

Первоначальный выбор пал на квартиры напротив. Помимо трехкомнатной Александра, на площадке была еще двухкомнатная и однокомнатная квартиры, в которых собственно жили люди.

Тех четверых, что сейчас украшали проход все равно не хватало для полной картины. По крайней мере еще трое, среди которых один ребенок, должны были находиться в квартирах.

Спокойным шагом пройдя по площадку, Александр заглянул в двушку, но не обнаружив звуков и движения, зашел внутрь. Мебель была разбросана и повсюду была кровь. Тут жила старушка с мужем и внуком. Саму леди и ее мужа уже отправил отдыхать, а вот молодой паршивец сейчас был главной проблемой.

Уже в следующий миг из комнаты рывком вырвался мальчик лет двенадцати, уже давно не живой. Но его скорость была чуть выше, чем у предшественников. Но даже это не спасло его от участи напороться на нож, прочно застрявший в его правом глазу. Выживает сильнейший. Армия очень хорошо учит некоторым аспектам реальной жизни. И сейчас в глазах Александра эти мертвецы уже не были людьми, а скорее врагами, желавшими откусить побольше.

Провернув ножом внутри черепа, был заработан еще один пункт опыта, но уровня все еще не давалось. "Что-то уж слишком тяжело тут уровни набивать."

С этой квартирой точно было покончено, поэтому подобрав монету, Саня тут же рванул в однушку и сразу же столкнувшись с врагом, четкими движениями умиротворил жильцов. С них выпало две монеты и небольшой мешочек пурпурного цвета. Описания этого мешочка не было, так как в следующую минуту исчезнув, в руке появился небольшой синий корешок.

«Синий корень. Вне боя позволяет восстановить 1 пункт духа моментально.»

Отлично! Хотя что-то хорошее. Но помимо этого, прозвенело еще два сообщения. Они конечно же прозвучали ранее, когда только шестой зомби был повержен, но в тот момент нельзя было отвлекаться.

«Вы перешли на второй уровень, пожалуйста, распределите 2 пункта характеристик!»

«Поздравляем, вы смогли выжить в первые минуты. Система Демонов награждает вас бонусным навыком. Пожалуйста, сделайте выбор: навык «Каменная кожа» – вам каждый уровень будет добавляться +1 к стойкости, или навык «Очистка воды» – вы сможете легко очищать загрязненную воду по 10 литров каждый день. Эти навыки являются пассивными и не занимают слотов для активных навыков! До 30 уровня вы можете изучить только три активных навыка.»

- Пожалуй два очка в выносливость. Скоро придется попотеть, а выносливость очень быстро тратится в битвах. А вот вторым я выберу Каменную кожу.

С водой какнибудь потом разберемся. Сейчас самому бы выжить.

Теперь уже с новой силой, осмотрев еще раз квартиру и не найдя ничего интересного Александр схватил пару стульев и загородил ими проход на третий этаж. Эдакий импровизированный колокольчик на случай, если снизу кому-то вздумается зайти в гости.

Добежав до пятого этажа, пришлось столкнуться с еще двумя зомби, из которых выпал сундучок и монеты. Тут уже было поболее жильцов. Сгибая и разгибая пальцы, Александр рассматривал двери, которые абсолютно все были открыты. Оттуда слышался рык, но

мертвечина не собиралась выходить, словно устраивала засаду на глупого искателя приключений.

В общем на пятом этаже проживало четырнадцать человек, не считая котов. Хотя последние уже точно стали приятным аперитивом для зомбаков.

Очень огорчал тот факт, что среди жильцов было много детей. Только на пятом этаже их было четверо. А уж что говорить об квартирах ниже. Придется прорываться с боем, но сначала прикроем двери.

Аккуратно прикрыв однушку и двушку, Саня рванул в квартиру прямо над своей. На устранение троих мертвецов ушло не так уж и много времени. Скорее выносливость тратилась быстрее. Из 14 пунктов, сейчас было только шесть. Но на радость парню, с одного из мозгоедов выпал мешочек алого цвета, представив на общий взор:

«Яблоко жизни. Вне боя позволяет восстановить 10 пунктов выносливости за 5 минут.»

Вот это было хорошее приобретение. В остальном были только монеты, которые уже порядком надоедали. Их было много, но пользы от них не было совершенно никакой. В будущем придется запастись складом, чтобы складировать эту мелочь.

Но и просто отдыхая, одна единица восстанавливалась каждые пять минут. Вообще в конечном итоге через пол часа этаж был зачищен. С перерывами на отдых Александр смог победить всех и получить два сундучка, кучу монет и странную книгу медного цвета. Это пока что единственные плюшки, которые были у него. Ой, как можно было забыть еще о двух синих корнях, также выпавших из зомби.

Все пришлось распихивать по карманам, так как даже сумки с собой не было. Но после этого мысленно вызвав перед собой свое окно характеристик, на лице парня возникло несколько удивленное лицо. Рядом с индикатором уровня появилось окно, где показывался нынешний статус убийств и то, сколько еще нужно было прикончить, чтобы получить долгожданный уровень.

Не пришлось долго ждать. На этажах ниже похоже сложилась такая же ситуация, как и на верхних. Не было ни одного выжившего. Их можно было заметить на улице. Четверо мужчин и две девушки хорошо орудовали ножами, каким-то мечом и копьем. Черт! Вот им повезло отхватить такие орудия уже сейчас. Ножи кстати лежали в каждой квартире, но зачем их больше двух. Только в зубы если взять. В это время к группе выживших подбежал Виктор, взбудораженный, он словно пытался их куда то повести, но уж точно не в сторону подъезда, из которого сбежал. Рядом с ним к тому моменту также было шесть выживших.

Решив немного погодить с очисткой, Алекс зашел домой и ополоснулся водой из пятилитрового бутыля. Он лил на себя прямо на кухне, не опасаясь замочить пол и в последствии соседей снизу. Вот уж последним было точно не до этого.

Почистив также ножи, Александр вышел на балкон и решил осмотреться. Настал сущий Ад... Множество клубов дыма поднималось вверх. Где то горели квартиры, машины. Было слышно очень отчетливую стрельбу со стороны гаражного кооператива, а на площадке возле дома Виктор с еще десятью выжившими пробирался к своему дому. И они его знали и он был с ружьем. Может хоть он организует людей на оборону. В таком случае будет больше шансов на выживание.

Далее был третий этаж со своим десятком жителей. Но уже после первой квартиры появилось

приятное чувство восстановления выносливости и приятный голос произнес:

«Вы перешли на третий уровень, пожалуйста, распределите 2 пункта характеристик!»

"Очко в выносливость и в ловкость". Также получив еще одно очко стойкости, Александр удовлетворенно вздохнул и продолжил зачищать квартиры вплоть до самого конца.

Остановился он уже тогда, когда последний зомби возле выходной двери упал на пол. Общим числом он перебил еще с двадцать зомби и наконец мог ощутить вкус победы.

На самом деле это заняло намного больше времени и пришлось потратить два яблока жизни.

Найденная сумка была заполнена до отказа ножами первого уровня, книгой навыков и семеркой сундучков. Также получилось получить два мешочка с ягодами здоровья и плодом очищения.

«Ягода здоровья. Вне боя позволяет восстановить 1 пункт выносливости мгновенно.»

«Плод очищения. Вне боя позволяет восстановить 10 пунктов духа за 5 минут.»

<http://tl.rulate.ru/book/7349/135793>