

- «Черт, на этот раз мне повезло. Я думал, что снова буду драться прикладом».

Достаточно хорошо иметь 50% шанс попасть на расстоянии 110 метров. Моя карьера снайпера в армии наконец-то состоялась. Как выстрел из поздравительного ружья за первую охоту с мушкетом, Бабам!!! Даже звуковые эффекты звенели.

'Этот звук.....? точно?'

Лиха услышал знакомый звук. Через мгновение появилось окно, от которого у Лихи закружилась голова.

[Достижение: Меня унесло в прошлое (F-)] Поздравляем! Вам удалась дальняя атака без использования системы боевой помощи!

Эффект: Ловкость +1

[Достижение: Omae wa Mou Shindeiru (C-)]

Поздравляем! За пределами 100м нет оружия, способного контратаковать. Не стреляйте вслепую, потому что враг уже мертв.

Эффект: Сила +3, Ловкость +7

Вы третий, кто получил достижение [Omae wa Mou Shindeiru]

Первые три пользователя, получившие это достижение, будут занесены в Зал почета. Эффект будет увеличен до 200%.

Эффект: Сила +6, Ловкость +14

- "ОМГ! Что это!? Окно персонажа!"

Имя: Ха Лиха / Раса: Человек

Род занятий: Мушкетер / Уровень: 1 (30%)

Титул: Нет / Достижения: 4

ХП: 160 / МП: 50

Статы:

Сила 22(+12),

Ловкость 35(+25),

Интеллект 12(+2),

Конституция 13(+3),

Разум 10

Два достижения добавлены сразу. Кроме того, слова, которые заставили Лиха широко распахнуть глаза: "Зал славы"?

- "Увеличение эффекта на 200%".

Важность дополнительных статов уже была подтверждена через торговую площадку. Одно кольцо, повышающее выносливость на 7 пунктов, продается примерно за 5,5 миллионов вон. Кроме того, пользователи получают только 5 очков за повышение уровня. Также, помимо первоначальных 5 очков за уровень, существуют бонусные очки при достижении определенных пороговых значений. Например, каждые 10 уровней дополнительно дается 5 очков, а при достижении 100 уровня дается 20 бонусных очков.

Другими словами, если пользователь 1-го уровня достигает 100-го уровня, то общее количество очков статов в соответствии с повышением уровня составляет 570. Конечно, существуют и дополнительные способы получения статов, но, по крайней мере, это стандартная общая статистика.

Но что теперь со статами Лихи? Расчет можно произвести мгновенно.

42 очка получены только за достижения? Это уже не простая помощь! Это, как если бы я поднял уровень в восемь раз, верно? Рот Лиха расширился из стороны в сторону. Как бы он ни контролировал себя, он не мог удержаться от смеха.

'Другими словами, потрясающе, потрясающе. Очень трудно получить 10 статов за одно достижение! Но я думаю, что заслужил это'.

Как указано в описании, и согласно спецификациям предметов, которые в настоящее время раскрыты в Middle Earth, не существует оружия, которое может атаковать за пределами 100 метров. Чтобы добиться такого успеха, нужно отключить систему помощи в бою и использовать дальнобойное оружие с достаточно большим радиусом действия. Естественно, уровень сложности не обычный. Он - третий человек, которому это удалось в принципе.

'Нет. Но это нормально. Этого достаточно'.

100 миллионов совокупных подписчиков после 4 месяцев открытия. Попасть в тройку лидеров в любом достижении такой игры было бы совершенно невозможно, если только это не тот, кто играл в игру с самого начала. Другими словами, можно предположить, что никто и никогда не преуспел в такой атаке на расстоянии.

- «Кстати....., размышляя об этом....»

Разве те, кто начал игру в самом начале, не получили бы этого огромного преимущества? Это немного прискорбно. Тем не менее, я не смог остановить смех, вырвавшийся наружу.

- "Хуху, хе-хе-хе".

Лиха сделал шаг вперед, чтобы взять кроличью шкуру. После шага у него возникло желание ответить на насмешки, которые он получил до этого.

- "Ты можешь поймать кролика, просто разрезав его? Да, режь. Я пойду своей дорогой..."

Взяв шкуру кролика, он тут же огляделся. Кролики разбрелись в разные стороны. Лиха посмотрел на угол, где стояли игроки, которые бегали, орудовали ножами, избегали ударов и выкрикивали магические заклинания. Теперь, когда он испытал чувство стрельбы на расстоянии 110 метров, следующий шаг будет гораздо проще. Во всяком случае, теперь, когда он испытал это чувство, он уверенно поражает цели на расстоянии 40м без системы помощи в бою, а с целями на расстоянии от 90 до 120 м он справится, если только получит те же ощущения, что и раньше.

Лиха достал черный порох, завернутый в бумагу, и открыл пластину пороховницы. Он успокоил свой разум и, выполнив ряд действий, необходимых для заряжания, вдул порох в дуло.

- "7 впереди. Я лежу, чтобы есть рисовые пирожки, нет, я лежу и стреляю".

Этот парень находится всего в 90 м от него. Он искал то чувство, которое получил раньше.

БАМ!

Пуле требуется 0,3 секунды, чтобы достичь кролика, находящегося в 90 м от Лихи. Лиха знал, что он попадет, так как чувствовал подобное ощущение уже ранее.

- "Хаа. Мне нужно немного потренироваться в повышении точности".

Вздых, который он издал сейчас, отличался от того, который он издал раньше. Лиха встал и подержал мушкет вверх ногами. Сломается ли приклад?

'Последний'.

Кончик пальца Лихи нажал на курок. Окружающие уже привыкли к выстрелам и перестали удивляться звуку. Кролик в 60 метрах от них перевернулся, подергивая одной лапкой.

- "Хорошо!"

Это привело к трем последовательным выстрелам на расстоянии 60 м.

Теперь я могу поражать все цели в пределах 50 м, промахиваться по одной из пяти дальше, и у меня 50% точность на 100 м. Этого достаточно, чтобы попасть на 40м. Белый свет окружил Лиху. Как будто вокруг него был накрыт белый занавес.

- "О? О!?"

В отличие от Лихи, который был удивлен, люди вокруг него рассмеялись.

[Ты повысил уровень.]

- "Поздравляю. Ты повысил уровень".

- "Раньше ты забивал кроликов до смерти, верно? Кек, твои навыки владения оружием намного улучшились. Ты должен был использовать его раньше".

- "Ого, это уже повышение уровня? Мне все еще нужно поймать еще трех".

Поскольку уровень повышается с трудом, добавили ли визуальный эффект? Белый свет, окружающий Лиху, словно живая пленка, становился все интенсивнее и интенсивнее, а затем вжух! Свет рассеялся.

- "Это....."

Не так уж много людей, которые смеются над собой, когда получают оценку за неумение точно бить из оружия. Поздравляя с повышением своего уровня с любопытными глазами и хлопая в ладоши, Лиха плакал, даже не замечая этого. Казалось, что в середине было что-то вроде поддразнивания, но по сравнению с тем, что на него смотрели свысока, это было больше похоже на поддразнивание.

- "Спасибо, спасибо".

Те, кто поздравлял, тоже хотели поднять уровень и после поздравлений на некоторое время снова сосредоточились на повышении уровня. Лиха спокойно открыла окно персонажа.

Имя: Ха Лиха / Раса: Человек

Род занятий: Мушкетер / Уровень: 2 (0%)

Титул: Нет / Достижения: 4

ХП: 170 / МП: 55

Статы: Сила 22(+12),

Ловкость 35(+25),

Интеллект 12(+2),

Конституция 13(+3),

Разум 10

Оставшиеся очки: 5

'Гм, куда мне вложить мои очки?'

Невозможно знать, какие статы какой именно эффект дают. Что если вложение в ловкость работает только для атак с использованием систем помощи в бою? Это никак не повлияет на Лиху, у которого не было выбора, кроме как сражаться с отключенной системой помощи в бою.

'Конечно, нет. Лучше пока не трогать это. Я могу расспросить Киджона подробнее и сделать всё после дополнительных исследований. Нет необходимости торопиться'.

И правда, статистика не низкая благодаря огромному бонусу от достижений. Лиха посмотрел на цифру 2 рядом с уровнем, удыбнулся один раз и закрыл окно персонажа.

- "Упс, кожа!"

Впечатляться еще рано. Лиха побежала к далекому трупу кролика.

- "Хорошо, давай вернемся".

Охота на десятого кролика закончилась, и десятая кожа была получена. После этого он положил кожу в сумку и направился в деревню. После того, как он шагнул в сторону деревни, внезапно засиял свет и что-то появилось.

- "Что!"

Это кролик.

'Так они появляются вот так. Я впервые вижу, как они регенерируют'.

Он впервые видел, как мобы появляются из воздуха, но, увидев кролика, он почувствовал грусть и удивление. Разве не было бы так жестоко, если бы я так сильно страдал, ловя кролика?

- "Точно. Этот парень. Спасибо за опыт".

Ккуи?

Лиха держал свой мушкет вверх ногами. В любом случае, лучше повышать опыт при любой возможности.

- "Крияааа".

ККуу! Ккуи!

Глаза кролика покраснели, как только его атаковали. Однако он не смог противостоять силе атаки мушкета, которым орудовал Лиха, точнее, приклада мушкета. Чтобы убить кролика, потребовалось всего 3 атаки.

- "Хеухеу, мне нужно было бежать раньше, когда я видел кролика. Спасибо за опыт. Нет, подожди."

Ему вдруг пришла в голову странная идея.

При выключенной системе боевой помощи, чтобы зарядить мушкет самостоятельно, требуется около двух минут. Это время уже сократилось благодаря обширным тренировкам.

1..... То есть, 2 минуты на зарядку. Если цель находится на расстоянии около 100 м, то еще минута уйдет на сбор предметов. 3 минуты на голову. Но сейчас?

'8 секунд на охоту. Даже если предмет не появился, его можно сразу же подобрать. Это займет всего 10 секунд на кролика'

3 минуты против 10 секунд. Одинаковый опыт и время, потраченное на добычу одного и того же предмета. Он не мог избавиться от грусти.

'Разве я мушкетер?'

Его шаги по направлению к замку Свечи вдруг стали тяжелее.

- "Задание выполнено".

- "О! Так стоило ли бороться со свирепым кроликом?"

- "Он сильнее, чем я думал, но это всего лишь кролик".

Лиха улыбнулся, насильно игнорируя прошлое, когда у него была кровавая схватка с кроликом. NPC в почте спросил Ли Ха, сверкнув глазами.

- "Так где же доказательства?"

- «Это... Ах, кожа».

Это не заканчивается только разговором. Как только ты выполнишь квест, ты должен предъявить доказательства. Лиха достал десять кроличьих шкурок, которые были сложены в мешок.

- "Это прекрасно. Спасибо, незнакомец! Как тебя зовут?"

- "Меня зовут Ха Лиха".

- "Это была большая помощь страже Свечного Замка, Ха Лиха... Я и стражники благодарим тебя от имени замка Свечи."

[Вы завершили квест "Охота на свирепого кролика"].

[В Свечном замке все NPC и магазины увеличиваются на 10%].

[Отношение со стражами Свечного замка увеличиваются на 15%].

- "Вот ваша награда".

Смеющемуся Лихе были переданы значительные награды за квесты. Неужели нужно отдавать предмет, прежде чем получить награду, разве мы не можем просто торговать напрямую?

[Приобретено 50 медных...]

- "Осталось всего 19 999 золотых 99 серебряных 50 медных".

- "Хм? Что ты сказал?"

- "Ничего."

Он не мог остановить свой смех, когда хватал в сумку монеты. Долгий и трудный путь к 20 000 золотых. Наконец, первый шаг был сделан. Это была смехотворно малая сумма по сравнению с намеченной, но радость была неопишимо велика.

- «О, ты не хочешь кроличьего мяса? Дайте мне другую работу...»

- "Приятно быть мотивированным! Но работа нашей стражи довольно опасна. Даже учитывая безопасность Ха Лиха-куна, я не могу давать тебе неразумное задание. Если это мясо кролика, то его купит ресторан на центральной фонтанной площади. Им всегда не хватает мяса".

- "А-а-а!"

Лиха сразу все поняла. В квесте Стражи есть ограничение по уровню. Однако разница в том, что тон стал немного мягче, чем раньше. Может, это потому, что близость возросла?

- "Хорошо. Могу ли я вернуться на 5-м уровне или около того?"

- "Я не уверен, о каком уровне говорят незнакомцы, но этого должно быть достаточно..."

- "Спасибо, командир взвода Джиарт."

- "Да, еще увидимся".

На слова Лихи, капитан гвардии Джиарт кивнул. Даже в одном из таких жестов приветствия, как этот, Лиха почувствовал, что равнодушие к нему со стороны NPC уменьшается.

<http://tl.rulate.ru/book/73419/2260464>