

Лиха знал, насколько популярна игра [Middle Earth]. Единственное, чем он занимался после выписки из больницы, - смотрел телевизор, поскольку никак не мог выйти на улицу.

Игра виртуальной реальности [Middle Earth], на самом деле, была не просто игрой. Гупл, ее разработчик и руководитель, провозгласил [Middle Earth] "5-й промышленной революцией", и это то, что признают и большинство экономистов мира. Реализация всех чувств, единый интегрированный сервер по всему миру, единый язык в игре, и 5 дней в игре были всего лишь днем в реальности. Список можно продолжать бесконечно.

Одна только эта игра устранила языковые, географические и временные барьеры. Другими словами, она создала новый мир в игре. Гарвардский университет уже проходит формальные процедуры по формированию [филиала Среднеземного города Аэлсток], а испанская футбольная ассоциация Primera Liga ведет трансляции на [Middle Earth-Primera Liga], используя навыки и камеры действий Среднеземья. Они сказали, что находятся в процессе получения подтверждения, чтобы заявить о законном владении [Middle Earth-Primera Liga].

Он не был реализован в областях, требующих конфиденциальности, таких как встречи крупных компаний и национальная политика, но многие области, такие как образование, творчество и путешествия, были подготовлены с помощью [Middle Earth]. Виртуальный мир за пределами игр.

Всего через четыре месяца после открытия почти половина мира уже играла в [Middle Earth], поэтому интерес, вызванный ею, был неизбежно гигантским. Сила в реальности стала силой в игре, а сила в игре стала силой в реальности. Другими словами, деньги [Средней Земли] были реальными деньгами вне игры.

- "... Вот... Установка завершена. Если вы не собираетесь попробовать сейчас, я оставлю руководство здесь".

Нога инженера по установке, который стоял неловко, услышав неожиданный спор между двоюродными братьями, подрагивала. У Лиха было ледяное выражение лица после ссоры. Он посмотрел на коннектор виртуальной реальности.

'Если я подключусь, а потом передумаю? И разве можно зарабатывать деньги во время игры?'

Отправив Кичжон и инженера по установке, он смог спокойно подумать об этом после некоторого времени. В этом есть смысл, [Middle Earth] часто появлялась на внутриигровых каналах, а также в публичных новостях, несмотря на то, что вышла всего 4 месяца назад. Только вчера он услышал в новостях, что длинный меч со странным названием был продан за 100 миллионов вон. Конечно, нельзя сказать, что в других играх сделки исчислялись миллиардами, однако [Middle Earth] была новой игрой, существующей всего четыре месяца.

'Экспертов пока не так много, и обменный курс еще нестабилен, но постепенно он стабилизируется. Конечно, это было бы хорошо для меня. Я не могу найти работу в своём-то положении. Я бы предпочел сосредоточиться на работе, чтобы забыть об этой жестокой судьбе,

но реальность сурова. Особенно для инвалидов, и еще хуже, если речь идет о моей нижней части тела. Ах... Я все равно не смогу найти нормальную работу, а так, я хотя бы сумею зарабатывать деньги... Стоит попробовать!

Он посмотрел на книгу стратегий, подготовленную Киджонг, на первой странице была памятка с надписью - «Когда подключишься, шепни "Мастер К»!

После этого речь зашла об игре. Называть это книгой по стратегии было до смешного грубо. Это было лишь то, что Киджонг чувствовал, играя в игру, и записывал последние слухи, которые он слышал там. Он хотел попробовать, потому что девиз [Middle Earth] гласил: "Мир мечты, приключений и фантазии, другая Земля".

В мире приключений и фантазий было бы не очень весело, если бы ты уже все знал благодаря одной-единственной книге по стратегии, не так ли? Насколько сильным вы могли бы стать придерживаясь их?

'Я попробую, а потом верну деньги. Да, давай так и сделаем... '

Лиха положил записку, которую дала ему Киджонг. Давай сначала попробуем! Если мне покажется, что это не стоит денег, я смогу вернуть деньги! Лиха со стоном пересел с инвалидного кресла на устройство виртуальной реальности.

= "Что это такое? Почему они сделали его таким недружелюбным для людей с ограниченными возможностями?"

После того, как Лиха ударил по чему-то ртом, его тело было окончательно прикреплено к разъему виртуальной реальности, посвященному. Когда он нажал на кнопку воспроизведения возле ручки, удобно расположив тело, он почувствовал, как что-то резонирует в его голове.

В этот момент его дом исчез.

- "Ваа!"

Внезапно Лиха почувствовал, что падает, но через некоторое время он стоял в темноте.

- "Это?"

Он был голый, две ноги твердо стояли на полу.

[Незнакомцам всегда рады! Да благословит тебя Бог за то, что ты ступил в Среднеземье!]

Вдруг появился свет, но что удивило его еще больше, чем внезапный свет, так это женский голос.

- "Подождите! Подождите!"

Не было времени ощутить радость от того, что он стоит на двух ногах, Лихаа поспешно прикрыл бедра и встал. Его «оружие» не должно быть замечено другими, особенно женщиной с красивым голосом. Однако он только слышал голос, а саму обладательницу голоса не видел.

[Незнакомые мужчины из Северо-Восточной Азии всегда начинают с одной и той же позы! Йоу! Я видела это уже миллион раз, так что не волнуйся! Я всего лишь помощник].

- "Это искусственный интеллект???"

[Это лучше, чем ты думал, верно?], Лиха получила немедленный ответ с человеческой реакцией. Должно быть, ему уже много раз задавали этот вопрос.

ИИ Гупла был более человечным, чем даже сами люди.

[Итак, не могли бы вы сказать мне, какое имя вы хотели бы использовать в Среднеземье?]

Киджонг гордо выкрикнул "Мастер К" на этот вопрос? Должно быть, это было неловко. Если бы это была игра, было бы неплохо придумать себе новое прозвище, но сейчас это не было похоже на игру. Ощущения, которые он испытывал в нижней части тела, были реальными, он действительно чувствовал, что это он стоит на собственных ногах и собственными силами.

Выбрать же прозвище было несложно.

- "Лиха. Нет, Ха Лиха."

['HaLeehaLee, это правильно?].

- "Еще раз! Ха Лиха, а не ХаЛиХали!"

[Смешное имя, но жаль. 'Ха Лиха', это правильно?]

- "Правильно."

Грохочущий звуковой эффект сделал последующее настроение немного неловким, но, по крайней мере, одно было точно. Лиха был взволнован, он стоял на двух ногах, пытается познакомиться с новым миром.

[Хорошо, Ха Лиха, какой расы вы хотели бы быть в Средней Земле?]

- "Это Ха Лиха, а не ХалиХали".

И снова он услышал взрыв смеха. Это действительно искусственный интеллект? Неужели это действительно не человек? Он тоже играл в игры с так называемым искусственным интеллектном и виртуальной реальностью. В любом случае, для молодых мужчин, особенно молодых мужчин в Корее, такие вещи, как игры, не могут быть неопробованными. Это слишком подавляющее чувство, когда тебя одолевают слова "но это же другое измерение?". Я не вижу своей фигуры и могу слышать только голос, так что это кажется более реалистичным.

- "А какие здесь есть расы?"

[Существует пять рас, из которых могут выбирать незнакомцы: человек, лесной эльф, лизардия, великан и кошачий народ].

- "Здесь есть все".

Лизардия, похожий на ящерицу человек, покрытый чешуей... Ли Ха не понравился его внешний вид, особенно хвост. В основном, он рассуждал так: у людей нет хвоста, так как же они могут его использовать? Будет ли хвост двигаться, когда они будут трясти задницей?

Написано, что Кошачий Народ могут ходить как двуногие или четвероногие, чередуя их.

'Это игра, но дело в том, что люди, ходящие на четвереньках, - это немного...'

Огромные и суровые на вид великаны, и тонкие и дружелюбные к природе Лесные Эльфы. Лиха посмотрел туда-сюда между каждой расой и в итоге выбрала человеческую расу.

- "Человек."

[Человек. Тогда ты доволен своей внешностью?]

- "А? Если я не доволен? Могу ли я ее изменить?"

[Основные исправления, такие как простая коррекция шрамов, коррекция глаз и удаление пятен, а также частичная коррекция роста и веса возможны. Хотя вы не можете изменить свой пол! О, вы также не можете изменить свою национальность. В Средней Земле национальностей больше, чем рас, так что, пожалуйста, не воюйте друг с другом из-за этого!].

- "Это не приложение для исправления внешности, и мне это не нужно. Я просто останусь

таким, каким есть".

У меня не было особой уверенности в своей внешности, но я не хотел становиться выше. Все равно это было похоже на реальность, а не на игру.

[Человеческий мужчина, Ха Лиха, чужак в Среднеземье. Поздравляю тебя с первыми шагами. Надеюсь, ты получишь все, что хочешь, в Среднеземье!].

Мир потемнел до такой степени, что он не мог видеть, где стоит, а затем в одно мгновение всё осветлело.

- "Хваааа!" - отчетливо услышал он в разрыве своего крика.

[Я с нетерпением жду новой встречи с тобой].

- "Куваак!"

Было ощущение, что он упал с высоты 5 этажа, но боли в теле не было. Он услышал вокруг себя смех, но это было ненадолго, и вскоре все стихло. Это была одна из обычных реакций новичков, попавших в Среднеземье.

- "Боже мой... Это правда игра?"

Это было определенно нечто другое. Лиха огляделся, даже если бы внезапно выскочили камеры и сказали: "Это на самом деле реальность!", он бы поверил им.

Ощущение холодных капель воды от случайных брызгов фонтана, боль в глазах, когда смотришь на солнце, ладони и грудь, которая раздувается при вдохе. И две ноги... Пальцы, извивающиеся в старых сандалиях. Икра, которая выпирает при поднятии скобы. Мышцы бедра становятся жесткими, когда принимаешь положение для езды.

Никто по-настоящему не знал этого чувства. Лиха неосознанно пролил слезы, и только чуть позже он заметил, что слезы текут и в самой игре.

- "Вы так впечатлены! Я встретил так много людей в Замке Свечи, но такого открытого незнакомца вижу впервые!"

- "Я просто удивился. Кто ты?" - На внезапно раздавшийся сзади звук, Лиха поспешно оглянулся. Прошло довольно много времени с тех пор, как он получил инвалидность в нижней части тела.

Его движения при поворотах казались неловкими.

- "Я тот, кто помогает чужакам освоиться в Среднеземье".

'NPC'.

Лиха вспомнил скудный учебник по стратегии, оставленный Киджонг. Стартовая деревня была случайной, но куда бы игрок ни попал, маршрут в начале игры был всегда одинаковым. Есть NPC, которые помогают новичкам, взаимодействуют с этими NPC, выбирают работу и отправляются в охотничьи угодья новичков. Говорили, что начало истинного Средиземья начинается после выбора класса. Другими словами, было легко понять, что человек, похожий на англичанина, разговаривающего сам с собой, был NPC.

- "Ты можешь ходить?"

- "Да, могу".

- "Ходьба - это не проблема. Но ты должен быть осторожен вовремя/после бега. Люди не могут бегать бесконечно".

- "Ну, это верно".

Это была ссылка на существование выносливости. Лиха также знал об этом. Поскольку целью Гуупл было сделать игру как можно более реалистичной.

Во время игры полоска НР и МР выглядит как в обычной игре, но ее нельзя проверить сразу. Более того, многие люди говорили, что они были крайне недовольны тем фактом, что такие вещи как «выносливость», жизненная сила» и «невидимые показатели» были введены в игру.

С другой же стороны, сторонников тех, кому данные нововведения нравились - было куда как больше.

<http://tl.rulate.ru/book/73419/2151172>