

Небольшая деревня Ина возле леса Ужасного когтя.

Вжик вжик вжик!

Несколько лучей белого света вспыхнули. После этого робкие жители деревни увидели, как на краю леса появилось несколько живых людей.

“Я, Ху Хансань, снова вернулся!” Лидер указал на небо и закричал.

‘Долгая дорога была наполнена гневом.

Он был вынужден удалить свою учетную запись и переделать другую. Его двухнедельная тяжелая работа была уничтожена в одно мгновение. Все его усилия были потрачены впустую, и он вернулся к чистому листу.

Несмотря на то, что это был закрытый бета-тест, где их данные будут удалены, их реквизит и оборудование будут удалены, а уровни их персонажей перезапущены.

Однако, кроме этого, другие аспекты, такие как точки привязанности с NPC, региональные очки репутации, навыки работы и так далее, все равно будут сохранены.

Однако все это исчезло, потому что он удалил свою учетную запись.

“Черт возьми, Евгения, верно? Просто подождите! ”

‘Персонаж в игре действительно стал нубом. Ну... вы даже не могли сказать это, потому что это не казалось таким сильным с самого начала. Однако влияние человека вне игры, Долгий путь, не исчезнет с удалением его учетной записи.

Если бы вас спросили, какие самые бесстыдные методы использовала эта группа презренных иностранцев, называемых “игроками”, “объединиться, чтобы победить кого-то”, безусловно, вошло бы в тройку лучших.

Первоначально их души были пойманы в ловушку в логове Ужасного когтя Евгенией, которая также была ведьмой Беллой.

Конечно, это было то, что называлось в игре. Однако, как это повлияло на игроков, они могли только оживать на месте и не могли общаться с внешним миром.

"Вот почему Долгая дорога и другие не могли использовать это убийственное оружие.

Но теперь, когда они были свободны

Он открыл свою функцию чата в игре и увидел, что уже есть несколько непрочитанных сообщений. Все они заметили, что в его игровом персонаже было что-то странное, и с любопытством подошли, чтобы проверить его.

“Нужно знать, что для того, чтобы получить долю редкого закрытого бета-слота в “Падший Бог”, многие игроки закрытого бета-тестирования были уважаемыми и известными людьми в реальном мире.

Возьмите Длинную дорогу, например. Он был стереотипным богатым молодым мастером. В реальной жизни он создал клуб гильдий и сам стал боссом. Хотя он не был первоклассным игроком, можно сказать, что он сделал себе имя в игровом кругу с силой денег. Это особенно

важно для

его связей.

В конце концов, кто не хотел дружить с деньгами?

Он быстро просмотрел свой список друзей и нашел кого-то, кого он знал в разделе [Город Огненного Кодекса]. Он начал яростно отправлять сообщения.

[Длинная дорога]: Ты здесь? Ответьте быстро!

[Длинная дорога]: Ты здесь? Ответьте быстро!

[Длинная дорога]: Ты здесь? Ответьте быстро!

В сельской местности за пределами города Огненного кодекса.

В одной из многих деревень.

Станный иностранец с энтузиазмом болтал с женщиной средних лет у входа в деревню.

Имя "Падающая пыль" было над головой этого иностранца.

Любой в отрасли был бы знаком с этим прозвищем.

Падающая пыль была профессиональным игроком. У него были блестящие профессиональные сертификаты и он выиграл так много трофеев, что в его доме не хватало места, чтобы показать их. В то же время он также был президентом первоклассной гильдии (Звездный павильон). Он вошел в десятку лучших в регионе Китая, где конкуренция была интенсивной.

Кроме того, он также был очень красив. Он годился на роль главного героя киберспортивных романов и имел бесчисленное количество поклонниц.

К сожалению, если бы поклонницы Падающей Пыли знали, что делает их кумир, они, вероятно, вырвали бы кровь в гневе.

"Тетя, если тебе нужно что-то еще, не стесняйтесь сказать мне. Мое тело молодое и крепкое. Я не устану! Падающая пыль сказала с очаровательной улыбкой.

"Айяя, как я могу? Я уже беспокоила вас, чтобы сделать так много вещей раньше ". Старая тетюшка у входа в деревню хотела принять его предложение, но она симулировала отказ из вежливости.

Видя, что тетюшка была такой, Падающая Пыль стиснул зубы и решил использовать свой козырь.

"Посмотри на то, что ты говоришь. Мы с тетей поладили с самого начала!

"Честно говоря ..."

"Ты действительно очень похожа на мою покойную мать. Когда я вижу тебя, это похоже на то, что я вижу свою семью ... "

Господи, он даже бросил свою мать под автобус.

Но такая огромная жертва принесла выдающиеся результаты!

[Привязанность деревенского вождя Мэриан к вам +20]

“Рыдание ...”

“Ну, тогда я подумаю еще раз, если в деревне есть какие-то другие дела для вас ...”

Слушая системное уведомление в своем уме и глядя на NPC, который был полностью тронут им, Падающая пыль тайно испустил долгий вздох.

Вздох, жизнь была нелегкой.

Красивый мужчина вздохнул.

Если бы не тот факт, что у этой Мэриан леди было так много миссий и щедрых наград, которые могли бы принести ему десятки очков EXP сразу, почему он хотел бы быть жиголо?

Но опять же, не каждый может быть жиголо, даже если бы захотел.

"Было несколько уродливых игроков, которые завидовали, что он зарабатывал сотни очков EXP в день. Они пытались приблизиться к Мэриан, но эта старая леди была очень реальной и не давала им времени суток.

Это все еще были ранние этапы игры, особенно закрытая бета-фаза. Он должен был использовать все доступные ему ресурсы, чтобы он мог быть впереди других!

Полагаясь на свои навыки, чтобы обогнать других.

Это не было неловко!

“Выносливость”

Он почувствовал себя намного лучше после того, как утешил себя.

Когда Падающая пыль задавалась вопросом, должен ли он подлизываться к ней немного больше.

[Длинная дорога]: Ты здесь? Ответьте быстро!

[Длинная дорога]: Ты здесь? Ответьте быстро!

[Длинная дорога]: Ты здесь? Ответьте быстро!

У падающей пыли почти случился сердечный приступ, когда он услышал серию уведомлений от своей функции чата в игре.

Черт возьми. Кто это был!

Он не может отправить сообщение должным образом ?!

<http://tl.rulate.ru/book/73235/2017391>