Отмотайте часы на 40 минут назад.

Деревня Ночи.

Деревня была немного другой сегодня по сравнению с другими днями. Многие жители деревни, которые работали в деревне, были многозадачными, тайно подглядывая за совершенно незнакомыми лицами молодых людей, которые только что вышли из дома главы деревни.

Это не было удивительно. Только из-за их внешнего вида они выглядели несовместимыми с бедной и отдаленной деревней Ночи.

Один из них был одет в хорошо сделанные кожаные доспехи с деревянным длинным луком, висящим на спине, в то время как другой был еще более впечатляющим. Он был одет в длинную мантию, которую, по слухам, носили только большие шишки, которые могли использовать “магическую силу”.

Жители деревни тайно догадывались, что эти два иностранца, должно быть, пришли из города Огненного кодекса. Они просто не знали, почему они пришли в свою бедную деревню.

Но на самом деле все жители деревни ошиблись. Мало того, что эти два человека не пришли из города Огненного кодекса, но они также были людьми, ломающими голову над тем, как войти в город Огненного кодекса.

Правильно, если бы Ляо Цзысюань был здесь, его глаза определенно сияли бы, и он воскликнул бы, что классика в романах не лгала ему. Он был бы очень взволнован!

Это было потому, что на головах этих двух “иностранцев” была строка слов, которую аборигены этого мира не могли видеть.

[Один большой арбуз за глоток]

[Маг-бог ближнего боя]

Уникальная система “ников” игроков!

Да, эти чужаки в глазах жителей деревни были… закрытые бета-тестеры из альтернативного мира!

И причина, по которой они пришли в деревню Ночи, была на самом деле очень простой…

Им… действительно больше некуда было идти!

“Арбуз, прошло уже столько недель, но наш диапазон активности все еще находится в пределах этих внешних деревень. До окончания закрытого бета-тестирования осталось всего полмесяца. Если мы не поторопимся и не исследуем больше, у нас больше не будет шанса! ”

Игрок в мантии, который, вероятно, был из класса “Заклинатель”, нахмурился своему спутнику.

С другой стороны, игрок—охотник с луком за спиной - также известный как “Один большой арбуз за глоток” — беспомощно вздохнул.

“Эй, разве все остальные не такие же?”

“Я просматривал игровые форумы каждый день в течение последних нескольких дней. Я также несколько раз общался с людьми в отрасли, но никто ничего не придумал. Они все говорят, что это было намеренно разработано разработчиками игры! ”

Оказалось, что широко ожидаемая иммерсивная игра виртуальной реальности “Падший Бог”, наконец, выпустила первую партию квалификаций закрытого бета-тестирования месяц назад.

Все вещатели, студии, создатели видео и десятки миллионов геймеров были похожи на акул, которые почувствовали запах крови — все несколько квалификаций закрытого бета-тестирования были схвачены.

Каждый хотел воспользоваться возможностью попробовать этот трансцендентальный шедевр первым. В конце концов, любой, кто не был слепым, мог видеть его огромный потенциал и влияние.

Если бы можно было сделать себе имя в игре, они были бы установлены на всю жизнь.

Конечно, было также много тех, кто действительно любил игры и хотел испытать легендарный 100% захватывающий мир виртуальной реальности, который обладал абсолютным интеллектом и “богом”.

Поэтому многие люди дорожили своей квалификацией для закрытого бета-тестирования. Они хотели бы разделить одну секунду на десятые доли, чтобы у них было больше времени, чтобы понять и исследовать этот новый мир как можно больше.

Даже если это была просто “закрытая бета-версия”, где их учетные записи будут очищены, а их основные данные будут удалены.

В конце концов, данные были мертвы, но человек, испытывающий это, был жив. Просто основываясь на опыте, полученном во время закрытого бета-теста, можно было бы избежать многих обходных путей и победить других с огромным отрывом.

Возможно, разработчики игр тоже это поняли. Следовательно, ради справедливости, хотя это было сказано, чтобы быть “открытым миром” свободного исследования, все бета-тестеры были порождены на краю карты в отдаленных деревнях далеко от города.

Который был широко известен как… деревня новичков.

Это было одно, но еще более экстремальным было то, что случилось с очень опытным игроком. Ему удалось пробраться из деревни новичков в город Огненного кодекса вопреки всему, только чтобы узнать, что весь город в настоящее время находится в критическом периоде, и иностранцы, у которых не было разрешения войти в город, не были допущены.

“Разве не очевидно, что они ограничивают диапазон нашей активности!”

Маг-бог ближнего боя недовольно пробормотал.

Однако в этот момент “Один большой арбуз за глоток” рядом с ним загадочно улыбнулся. Сначала он огляделся украдкой, как вор, затем наклонился немного ближе и тайно сказал своему спутнику,

“Я чувствовал то же самое несколько минут назад, но теперь я этого не чувствую”.

“Что? Что вы имеете в виду? У тебя есть способ? Глаза Бога ближнего боя загорелись, когда он с тревогой спросил:

“Ты все еще помнишь миссию, которую мы только что приняли?”

”Миссия?"

Они только что прибыли в деревню Ночи из другого места. Естественно, как и все игроки, первое, что они сделали, это побродили по деревне, чтобы посмотреть, есть ли какие-нибудь NPC, которые могли бы дать им миссии.

Когда дело доходило до таких вопросов, они были опытными ветеранами. За короткое время им удалось получить три или четыре миссии. Но все они были очень обычными миссиями, такими как охота на низкоуровневых монстров, помощь в изготовлении инструментов, поиск потерянных маленьких девочек и так далее…

Но проблема заложена в этой последней миссии!

[Поиск девушки, которая не вернулась из сбора лекарственных трав в лесу Ужасного когтя]

[Описание миссии: у угрюмого старика деревни Ночи Ань Лу есть сын, который серьезно заболел и прикован к постели. Его старшая дочь, Вивиан, рисковала своей жизнью, чтобы войти в лес Ужасного Когтя в одиночку, чтобы искать лекарственные травы для лечения своего младшего брата. Однако она не вернулась даже после целой ночи. Ань Лу, который был встревожен, хотел бы попросить вас войти в лес Ужасного когтя, чтобы найти его пропавшую дочь.]

[Награда за миссию: 15 бронзовых монет и 60 EXP]

На первый взгляд, разве это не похоже на те обычные ежедневные миссии?

По совпадению, Большой арбуз был осторожен. Приняв миссию в доме Ань Лу, он с любопытством направился к дому, чтобы проверить своего прикованного к постели сына.

Арбуз был потрясен, когда увидел его.

Потому что…

[Энди]

Уровень: 5

Статус: Глубоко отравлен (???)

Основной класс: ученик мага

Подкласс: селянин 1-го уровня, верующий в Бога огня 1-го уровня

Что за черт!

Ученик мага ?!

Даже среди закрытых бета-тестеров эта профессия вызвала бы огромный переполох. Это потому, что еще не было игрока, которому удалось стать магом.

Хотя “Бог ближнего боя” дал себе имя Бога магов и даже претенциозно надел длинную мантию, он был далек даже от того, чтобы приблизиться к званию “Ученик мага”.

Маг, которого можно считать “благородным” среди “профессионалов”, на самом деле появился в маленькой деревне, и он даже был сыном азартного наркомана.

Это…

Это было слишком ненормально!

Кроме того, каким подклассом был “Верующий в Бога огня”? Почему в строке состояния “Глубоко отравлен” было три вопросительных знака?

Это был первый раз, когда Большой арбуз увидел “?”, используемое в сообщении, отображаемом в “Падшем боге” после стольких дней закрытого бета-тестирования.

Младший сын, Энди, излучал странную вибрацию с головы до ног. Ему не хватало только знака с надписью “У меня есть большой секрет” на лбу.

И ключ к раскрытию этого секрета должен быть в соответствующей миссии, [Поиск девушки, которая не вернулась из сбора лекарственных трав в лесу Ужасного Когтя]!

Большой арбуз размышлял внутренне, что очень вероятно, что это была только начальная миссия, которая позже вызовет еще большую скрытую цепочку миссий!

Из этого можно было сказать, чем высококлассный игрок отличается от других.

Обычные игроки пошли бы прямо в лес Ужасного когтя в волнении, но Большой Арбуз этого не сделал.

Он подавил свое волнение. Именно так возникла сцена, когда они вдвоем вышли из дома деревенского вождя.

Большой Арбуз притворился, что ведет светскую беседу, но его настоящим мотивом было собрать разведданные и лучше понять семью Ань Лу.

Узнав больше о семье Ань Лу, он узнал еще одну новость, которая была даже более важной, чем появление класса “Маг” ранее!

Угрюмый старик Ань Лу объявил о банкротстве из-за своих карточных долгов и странной болезни своего сына. Чтобы получить деньги, он связался с дворецким большой семьи в городе Огненного кодекса, который он знал, и планировал продать свою старшую дочь Вивиан в качестве слуги!

Большой Арбуз не мог меньше заботиться о семейных делах других людей, и он не заботился о том, насколько несчастной была эта маленькая девочка по имени Вивиан, которую ее биологический отец продал как предмет.

В любом случае, это были просто некоторые ранние NPC пушечного мяса.

Для сравнения, Большой арбуз был больше обеспокоен информацией, передаваемой этой миссией. Это было, через эту миссию, он мог бы найти…

Путь в город Огненного кодекса!

На этот раз даже Большой Арбуз больше не мог сидеть спокойно. После краткого объяснения всего этого Богу ближнего боя, который все еще был немного смущен, они сразу же бросились к лесу Ужасного Когтя.

Вскоре после того, как они вошли в лес, внезапный громкий шум из глубины леса привлек их внимание.

Они посмотрели друг на друга, и их сердца пропустили удар. Они быстро приблизились к источнику звука!

http://tl.rulate.ru/book/73235/2017313