

«Мир суров и несправедлив!» — так ответит всякий реалист, если спросить его, так бы ответила и я, но с недавнего времени я убежденна решительно и бесповоротно – МИР ЖЕСТОК!

Сие понимание ко мне пришло весьма и весьма оригинальным способом, который я забыть, даже при всем желании, не смогу.

Все началось с того, как в мир вышла новая игра – «New Hero». Если по началу, она не внушала доверия и многие ей пророчили, что она не протянет на плаву и недели, то сейчас все по ней сходят с ума. Цены на установочные диски подскочили втрое, а желающих становилось все больше и больше.

Мои друзья уже давно стали фанатами «Героя», они сошли с ума от игры и говорили только о ней.

А я далеко не в восторге от подобных игр, да и до простого любителя-обывателя мне далеко. Я отношусь к тому сорту людей, что живут, обособившись от всех компьютерных и технических новшеств. Я не люблю все эти компьютерные игры, я считаю, что они отнимают слишком много драгоценного времени. Я люблю больше книги и рисование, а не эти стрелялки-догонялки.

Мне бы и в голову не пришло сунуть свой нос в «New Hero», но за меня, похоже, все решила коварная судьба.

Все началось в школе, в моем классе, с глупого, очень глупого спора.

В среде своих одноклассников я почиталась за серую мышь, которую не замечать – не зазорно. Поэтому, в то время, как мой класс болтал на тему игр-RPG, я сидела и спокойно читала самую что ни есть простую допотопную книжку в духе двадцать первого века (Да здравствуют книжные черви! Мы всегда будем существовать!).

-Настя! Эй, Настя! Кудрявцева! Алло! Говорит экипаж «реальность»! – меня отвлекли от моего любимого занятия. Это была местная «элита», видимо, не довольная тем, что я не высказываю ей уважения (нормальным людям на меня плевать в такой миг, а им почему-то захотелось потоптаться, для разнообразия).

Я подняла глаза. Передо мной стояла «королева» парада – Вика Изном (корни у неё иностранные, оттуда и фамилия... нерусская). Впрочем, она действительно была королевой: красивая, высокая, с аристократичными чертами лица...с прекрасными черными волосами, безупречной загорелой кожей...

Мне оставалось только смотреть и думать о том, как же ко мне судьба была несправедлива, наделив меня низким ростом (полтора метра в прыжке), бледной кожей с россыпью веснушек, детским личиком и огненно-рыжими волосами (Баба-Яга на выгуле, называется).

Другими словами, меня грызла черная зависть. Почему эта самовлюбленная девица так хорошо выглядит?! Где справедливость к моей скромной персоне?!

-Что тебе? – тихо спросила я Вику, делая вид, что просто устала и вот-вот засну от общения с ней, иначе моя выдержка быстро даст сбой, и я начну рвать и метать... Настроение как раз под стать желанию.

-Да вот, слышала, ты у нас дремучая, даже компьютера дома нет, — с всепрощающей улыбкой

королевы проговорила девушка, словно жалея бедную и несчастную меня, застрявшую в прошлом веке технологий.

-Все у меня в порядке, — пробормотала я, продолжая чтение, — и компьютер, и плеер, и даже Вирту - очки дома есть.

-Только ты ими пользоваться не умеешь, — ехидно прокомментировала «королева» бала, — потому у тебя дома они просто пыль собирают.

Я резко встала на ноги, во мне кипели злость и ярость. Трезво мыслить я в тот миг разучилась.

-Не представляешь, я умею! - у меня на губах была улыбка, плавно переходящая в оскал. - более того, я на нем работаю лучше некоторых самопровозглашенных монархов.

-А вот не верю! - улыбка у Виктории была под стать моей, и чего эта девица ко мне пристала? - Хочешь доказать? Валяй! Сыграй со мной в «Нового героя», тогда посмотрим, кто лучше понимает свое место.

-Идет! - я определенно в тот миг была глухой и самонадеянной.

Улыбка сытой гиены не исчезала с лица девушки, словно она уже выиграла у меня.

-Только учти, малютка, что у меня уровень 70, если не больше, а у тебя. А у тебя его и вообще нет. Между нами лежит пропасть, которую ты перешагнуть в жизнь не сможешь. Я играла в «Героя» с самого первого его появления, я уже знаю карту вдоль и поперек, а ты о нем только слышала, поверь, я это вижу. Угадай, в чью пользу закончится наш первый бой?

И под конец припечатывающая к полу улыбочка в духе «пришла, увидела и затоптала». Самое обидное то, что я даже ответить ничего не успела, Вика просто развернулась и ушла, не дав мне и слова вставить в свою защиту.

Бесит. Очень бесит. Она меня серьезно разозлила. Меня никто ещё не злил настолько, что я готова кидаться в воду, не зная броду. Ну и ладно, все равно надо было когда-нибудь начинать играть! Тем более, я слышала, что компьютерные игры - это отличный способ снять напряжение. Отлично, у меня как раз его вагон и маленькая тележка.

После уроков я тут же пошла в ближайший магазин дисков, где и приобрела один из старых дисков «New Hero». Резон прост - пусть бонусов и обновлений меньше, зато цена тоже меньше, а в случае наличия этой основы, на неё можно в Интернете найти кучу подходящих обновлений и притом - совершенно БЕСПЛАТНО! Конечно, это требует сил и нервов, особенно, чтобы найти подходящее, но зато это удобнее и экономичнее.

Но все равно, покупка диска сильно ударила по моему карману - пусть и старая версия, а все равно популярная (да и таких практичных личностей как я, тоже на Земном шаре хватает). В прочем, судя по качеству диска, покупка стоила того, тем более, судя по обещаниям на обложке, цена окупалась в десятки раз. Меня заинтриговали, теперь меня волновал не только глупый спор с Викой, но уже и сама игра.

Добравшись домой, я тут же установила игру на компьютер, а потом, нацепив Вирту - очки, погрузилась в состояние сна.

Поясню для читателя.

Игра проходит в состоянии близкому ко сну, так как учеными было доказано, что максимальной реальности игра может достичь для человека только тогда, когда он спит (или в самой реальности, но это компьютеру не грозит). Потому, когда человек собирается играть, то Вирту - очки погружают игрока в сон, и далее он ведет игру. Как-то так...

Вернемся к повествованию.

Я окунулась в игру, и первое увиденное мною была сплошная непроницаемая чернота. Поначалу, я испугалась, что я что-то не так установила, но потом передо мной появилось окошко: похожее на табличку из дерева, на которой красивыми буквами было вырезано сообщение.

«Здравствуйте игрок! Спасибо, что приобрели игру «New Hero», администрация благодарит вас и обещает помогать в случае сложностей».

-Стандартно, слишком стандартно... — пробормотала я, читая надпись, — можно было что-нибудь более оригинальное...

А тем временем появилось новое сообщение от администрации, слава богу, не бан на мои слова о шаблонности.

«Адрес с диска закреплен теперь за вами, и никакой другой игрок не сможет зайти под вашим персонажем. Учтите, что персонаж может быть только один. Нельзя будет поменять ни расу, ни внешность, ни имя».

-А вот это поинтереснее, — я довольно улыбнулась, — условия приближены к реальной жизни, чтобы игрок заранее думал, кого создает... Хорошо... Мне это нравится.

Меня заинтриговали, и теперь я все с большим и большим желанием хотела опробовать свои силы в этой игре.

«Теперь переходим к созданию персонажа. Для начала, выберите расу из ниже предложенных».

Окошко сообщения переместилось вверх, а внизу, под ним, появились примеры рас, всего их было шесть: человек, эльф, гном, зверолод, ангел и демон. Набор стандартный, но предполагал за собой множество вариаций. Зверолод мог быть наполовину волком, львом, гепардом, медведем, змеей, демон мог быть как пугающе страшным, так и маняще красивым.... И вариации такие заканчивались там, где заканчивалась фантазия самого игрока.

Я облизнула губы, предвкушая творческий процесс – создание персонажа.

Итак, для начала нужно выбрать расу, да причем ещё так, чтобы и характеристики устраивали, и внешность была хорошей. Чтобы узнать изначальные параметры для каждой расы, пришлось вызвать окно справки. Результаты были такими: у людей показатели средние, у эльфов была хорошо развита ловкость, у гномов выносливость, у зверолодов сила, у ангелов удача, а у демонов харизма. При этом нужно было помнить, что людей трудно прокачивать, эльфы сначала не очень сильны, гномы неповоротливы, зверолоды хромают с удачей и харизмой, у ангелов выносливость ни к черту, а демоны страдают от неточности атак и ужасно по началу невезучи.

У каждой расы были свои плюсы и минусы, и это нужно учитывать при выборе.

Итак, кем же мне быть?

Гномов я тут же отмела в сторону. Нет, я ничего не имею против них, но рост данной расы оставляет желать лучшего, да и внешность прекрасных дам у гномов... Кхм, специфическая, на любителя, а я простой обыватель.

Следом последовали и зверолюди. Я обожаю животных, но становиться одной из них не желаю (особенно, на половину собакой или волком). Так что, они тоже в минусе.

Люди тоже оказались в моей немилости. Характеристики – средние, прокачивать тяжело и долго, а мне нужно побить Вику, у которой уровень 70 с чем-то.

В тройку победителей вошли эльфы, ангелы и демоны. Кого выбрать? Все три расы подходят мне для начала, да и натренировать их тоже можно быстро и легко.

-Оставить варианты «эльф», «ангел» и «демон»! Другие убрать, — отдав команду компьютеру, я принялась разглядывать «примеры».

Ангелом была миловидная девушка с детскими чертами лица, светло-золотыми волосами, персиковой кожей с парой небольших белоснежных крыльев на спине.

-Нет, не буду я ангелом, — это я решила сразу, как только увидела лицо девушки.

У меня в жизни лицо детское, пусть хотя бы здесь будет более утонченным.

Я перевела взгляд на демона.

-Ох... — этим все было сказано. Огненная шевелюра в духе «мама, я упала с сеновала, тормозила головой», на голове небольшие аккуратные рожки, в глазах пляшут черти, от улыбки по спине бежит холодок. Добавьте к этому крылышки летучей мыши и хвостик.

Другими словами, передо мной был истинный чертенок со всеми отсюда вытекающими. С такой внешностью прямая дорога в местные хулиганы.

Нет, демоном я тоже не хочу быть.

«Значит, буду эльфом! Решено!»

-Выбрать расу «эльф», — скомандовала я.

Ангел и демон исчезли. Я осталась наедине с эльфийской «основой». Теперь можно было набирать параметры внешности в ту сторону, в которую я пожелаю.

Первое, мой перс будет высоким! Второе, я буду брюнеткой (я страстно хочу себе черные волосы!). Третье, бледную кожу я оставляю, а вот все веснушки уберу (ура, сбылась мечта рыжей конопатой). Четвертое, у меня будут сине-фиолетовые глаза.

И пятое по списку, но не по значимости – черты лица у меня будут аристократичными!

Задав программе нужные мне данные, я получила спустя пару мгновений предполагаемый результат. И этот предварительный просмотр меня удовлетворил.

Мой персонаж – красивая брюнетка, с длинными шелковистыми волосами. Рост – высокий. Но венцом своего творения я считала глаза – фиолетовые, с темно-синим ободком по краю. Взгляд

глаз скрывал какую-то загадку, вынуждая вновь и вновь искать встречи глазами.

-Именно то, что я хотела... — на моем лице расплылась счастливая улыбка.

Но толком насладиться увиденной картиной мне не дали, выплыло новое окошко и загородило весь обзор (а обойти никак, передо мной пляшет).

«Введите имя персонажа».

Так, а вот об этом я подумать не удосужилась.

Шестеренки мозгов стали со скрипом поворачиваться, ища решение проблемы. Имя должно быть необычным, оригинальным, таким, чтобы никто до меня до него не додумался. То есть никаких «Лапочек», «Пусичек», «Антихристов», «Спасителей», «Принцев» и прочих подобных имен.

Что-то оригинальное, экзотическое...

-Цуёси! – знаю, имя не русское, далеко не русское, но это было первое, что мне пришло в голову. Зато поэтичное, оно означает «сильный духом», и заковыристое, не каждый человек решит так назвать персонажа.

«Имя принято. Теперь вы можете начать игру. Так же вам следует помнить, что характеристики вашего героя случайны, и определяются только при вашем входе в игру».

Они ещё спрашивают! Да моего энтузиазма хватит человек на десять. Я давно уже хочу опробовать себя в теле своего персонажа-идеала.

-Начать игру!

Все сообщения исчезли. Неведомая сила притянула меня к моей героине, а потом я и мое виртуальное тело соединились. Все это было удивительно и непривычно: меня словно погружали в мягкий теплый пластилин.

«Ещё чуть-чуть, и я смогу воочию увидеть мир этими пронизательными фиолетовыми глазами!»

Но тут послышался противный писк, он то и вывел меня из состояния абсолютного счастья. Перед глазами выскочило окошко.

«Ошибка в программе! Опция №1934599 не может быть выполнена! Система переходит на резервные данные!»

-Что это значит?! – вылетел мой отчаянный вопль, но было поздно, я уже летела в темноту, навстречу неизвестности.

Сначала меня словно сдавили два пресса, выдавив из легких весь кислород (вот вам и имитация реальности на девяносто девять процентов!). Перед глазами заплескали белые точки, звездочки и кружки. А ещё через мгновение я упала. На землю.

Минут пять я лежала, потому что сама мысль о подъеме вызывала резкий приступ тошноты. Голова гудела, страшно гудела. Веки были невероятно тяжелыми, словно сделанными из свинца.

«Встать или не встать, вот в чем вопрос»

Подниматься на ноги не хотелось, но и просто лежать уже наскучило. Не для того я потратила почти все свои карманные деньги, чтобы потом валяться черт знает где. Да и надо же мне понять, что ж это за ошибка произошла при моем входе в игру. Нужно эту ошибку потом учитывать при дальнейшей игре, чтобы потом она не мешала мне жить.

Хотя, скорее всего, эта ошибка относилась к моему перемещению, потому что оно, сообщение, появилось как раз за миг до моего ухода в одну из локаций «New Hero».

«Ох, моя головушка, как же ты болишь...» — держась за голову, я поднялась на ноги. Коленки предательски тряслись, меня шатало из стороны в сторону. Но более всех ныл лоб, который одним из первых «поздоровался» с виртуальной твердью.

«Надеюсь, я не набила шишак, а то я только-только получила симпатичную внешность и тут же гробить её мне не хочется», — с такой мыслью я оглядела местность в поисках каких-нибудь отражающих предметов, например, реки или озера.

Моим местом приземления оказался мне неизвестный лес, неподалеку от которого был небольшой поселок – точка отсчета для новичков, по-видимому. Сразу лезть в село я не стала, так как сначала нужно проверить состояние моего лба – удовлетворяющее оно или нет. Присмотревшись получше к окрестностям, я обнаружила, что в метрах в десяти от меня за густым кустарником есть небольшое озеро, а значит и природный аналог «зеркала».

Шатающейся походкой, в духе пьяного ежика, я пробралась сквозь кустарник, царапаясь о жесткие ветки. Будь я в настроении, то обязательно бы похвалила создателей, потому что ощущения были такие, будто я действительно пробиралась сквозь кусты. Но у меня ужасно болела голова, а потому состояние у меня было далеко до хорошего.

Прошагав до берега, я рухнула на четвереньки и посмотрела на свое отражение в воде.

-Мама... уж лучше бы это была шишка.... – пробормотала я при взгляде на себя.

Нет, в принципе, все было на месте: длинные волосы черного цвета, бледная кожа без веснушек, фиолетовые глаза, утонченные черты лица... За исключением одной маленькой, но не маловажной детали!

Из воды на меня глядело лицо ПАРНЯ!

Скосив взгляд с отражения на себя, я убедилась, что по всем признакам я теперь мужского пола.

«Да, что ж это за наказание такое?!» — хотелось утопиться, даже озеро было под боком, — «я же просто хотела стать красивой девушкой, хотя бы в игре».

Но вместо красивой девушки, я стала красивым парнем. Это что за издевательство?! Я на такое не подписывалась! Почему мне вдруг пол поменяли?!

И тут я вспомнила про сообщение об ошибке в программе. Точно-точно, там же говорилось, что система переходит на резервные данные... Видимо, именно этой ошибке я и обязана смене пола.

«Это подло! Не могу же я разгуливать в теле парня!!! Я девушка!» — я вот-вот бы заревела,

когда за моей спиной послышалось подозрительное рычание... Очень знакомое...

Стоя в той же позе – к лесу задом к озеру передом, я осторожно повернула голову, чтобы посмотреть на источник звука. Звук издавал крупный матерый волк, стоящий метрах в пяти от меня.

-Хороший песик... Хороший... — огромными ошалелыми глазами я уставилась на волка, не зная, что мне делать – сигануть в озеро или залезть на дерево.

А вот волк, похоже, подобную дилемму не испытывал... Единственное, что его удерживало на месте, было то, что он не знал, куда может кинуться его «обед», то есть я.

Я боялась пошевелиться. Почему? Ну, просто дело в том...

-Р-р-р, — волк начал медленно приближаться.

-Плохая собачка!!! – что я до смерти боюсь собак и всех их сородичей. А дело все в чем? В том, что когда я была маленькой, то меня покусала кавказская овчарка – она просто играла со мной, а я этого не поняла. С той поры я боюсь даже болонок.

Припустив со всех ног, я стрелой кинулась к дереву и мигом забралась на одну из веток, спасаясь от своего преследователя. Тот в свою очередь, зря сил тратить не стал, он, можно сказать, со всеми удобствами, устроился внизу дерева и принялся ждать, когда я спущусь (а в этом не могло быть сомнения, ибо долго сидеть и куковать на таком неудобном месте просто невозможно). Дабы не радовать сразу песика быстрой победой, я изо всех сил вцепилась в ветку, не сводя взгляда со своего «противника».

-Ну, что, съел? – дрожащим от волнения голосом прошептала я, сверля волка глазами, — Понял, я тебе так просто не дамся! Я тебе не бесплатный сытный обед! Я...

Договорить не успела. Меня жестоко предали – ветка, на которой я сидела, обломилась, и я рухнула прямо на волка.

«Атака Цуёси прошла успешно. Волк -3НР»

Какая атака?! Я просто свалилась на него! Теперь мне надо уносить ноги, пока это зверье меня не съело! У меня же даже оружия для защиты нет!

И тут эта... Собачка... Меня куснула... В пятую точку...

«Атака Лесного волка прошла успешно. Цуёси -10НР».

Эта... Псина... Меня... УКУСИЛА?! Да ещё и так подло, словно я кролик, которого этот волчара ловит ежедневно в лесу.

-Убью...

Если бы дальнейшие мои действия случайно увидел Green Peace, то меня бы объявили врагом всего живого мира, в частности страшной противницей волков и собак.

Но и у этой встречи с моей фобией был плюс. Я получила свои первые очки опыта, а заодно сумку для вещей (зовется в простонародье «Инвентарь») и свое первое оружие – небольшой

ножик.

«Лихо начало, да конец хорош».

Удаляться из игры я не стала, хотя в первые мгновения такая мыслишка пробежала где-то в глубине сознания. Но я бы все равно не стала бы удалять игру, хотя бы потому, что я на неё потратила кучу денег, а переустановить игру второй раз на компьютер было уже нельзя, так как диск лицензионный, а у них есть такая мерзкая особенность – с одного диска устанавливается только один раз.

Да и потом, мне же нужно отомстить за свое оскорбление Вике! Тем более, если бы не этот глупый спор с ней, то я бы не стала устанавливать эту игру, «New Hero», и соответственно не стала бы в этой же игре парнем!

Так что теперь побить её – это дело чести.

Хотя, теперь мне придется следить за своим поведением, чтобы никто не понял, что я на самом деле девушка. Ведь будет очень странно, если парень говорит о себе в женском роде? Никому же не придет в голову, что эта великая игра, в которой за всю её историю не было обнаружено ни одного бага, ни одной программной ошибки при установке, запихнула меня, девушку, в мужское тело!

«Такая великая сила доверия к создателям... Не знаю даже что делать, то ли умиляться, то ли плакать».

Так ознаменовалось мое появление в «New Hero».

#1

<http://tl.rulate.ru/book/7321/137810>