

## Глава 6. Магия света и призыв коня.

- Не имею ничего против того, чтобы стать лордом, но вот становится благородным немного побаиваюсь. В конце концов, я ничего об этом не знаю.

Я предложил Элли проводить Орбу и Нарнию, после чего начал собрание семьи.

Если брать к примеру дом Элли, так их вообще едва не уничтожили после заговора. Мне очень не хотелось бы участвовать в играх благородных.

- Э-м. Я ничего о них не знаю, поэтому и добавить мне нечего.

- Что насчет тебя, Тилика?

- Знать живет в больших домах и ведет себя напыщенно.

- О, точно. Полагаю, ты полностью права.

Спасибо ей за такое по-детски честное мнение.

- В итоге, вся суть сводится к тому, что мы все – простолюдины.

Довольно неожиданное мнение. Я бы сказал, современный образ мышления от людей, которые разделены по социальному положению от рождения.

- Как бы там ни было, а Масару не простой человек, а некто большой.

- Верно-верно. По сравнению с Масару – апостолом, даже самый благородный представитель знати будет выглядеть как простой человек, - кивая, согласилась Сати.

- А-ага...

Я не думаю, что сильно отличаюсь от других людей, ведь по сути обычный NEET, которому дали чит и отправили в иной мир. Сам я жил в доме среднего достатка. Мои предки были фермерами. Я очень далек от того, чтобы считаться знатью.

Честно говоря, мне кажется, что эти звания, апостол или дворянин, не особо-то и важны. Мне хочется нормально работать, и время от времени хорошо отдохнуть с моими женами.

Именно такой образ жизни мне нравится, но все мои жены трудолюбивы, и неторопливая жизнь у них не в почете.

\*

Вскоре вернулась и Элли.

- С возвращением.

- Я дома. Я договорилась о строительстве дома для Орбы. Затем, нам нужно будет начинать делать поля, пригодные для посевов, возле вон той стены. Там же, мы можем построить временную деревню.

- Понял.

Но сперва, давайте закончим наше семейное собрание.

Я вкратце пересказал Элли о том, что мы тут обсуждали. Мне нужно услышать от Элли точно и ясно, все недостатки и плюсы становления знатью.

- Подковерная игра среди дворян не так часта. Скорее, имеет свои особенности.

- Что-то я другого ожидал...

- Для дворян, которые живут в столице, такое может и в порядке вещей, но лордов деревень, как правило, никто не трогает. Тебе не из-за чего переживать.

Я, разумеется, начну с самого низкого ранга среди знати. Кроме того, как только стоит прибыть в столицу, столкнешься с Дознавателями истины. Любой намек на преступление, они сразу же раскусят. Но в тени, очевидно, идет скрытая борьба за власть.

- Наша семья, к примеру, в качестве крайней меры взялась за проект улучшения земель. У нас там не так много соседей, с которыми можно пообщаться. По сравнению с тем временем, когда мы были графским домом, жить стали намного скромней. Даже еда, которой я сейчас питаюсь, намного роскошней того, что было у нас на новом месте.

- Тогда, нам нужно сделать поля, построить деревню, и оставить остальное на Орбу?

- У знати есть еще одна важная обязанность.

- Какая?

Родить наследника, чтобы обеспечить наследование рода?

- Защита поселения и его жителей. И все то, что находится под твоим управлением, Масару.

Ну разумеется! И как я только сам не додумался. Но даже так, задачка непростая.

Построить стену и разобраться со всеми мелкими монстрами поблизости, вот что нужно будет сделать.

Несмотря на то, что земли демонов совсем рядом, поселение будет располагаться после страны эльфов и форта. Риск намного снижен.

- Другими словами, если мы можем обеспечить людей средствами к существованию и обеспечить безопасность их имущества, то как-то должны справиться. Ничего сложного, верно?

Вот в чем заключается обязанности лорда. А остальное зависит уже от жителей, хотят они улучшать свои средства к существованию, или же нет.

Мне не обязательно общаться с другими лордами. Я могу оставить все хлопотные вопросы на Орбу.

Тогда, если это – все, то ничего страшного в этом и нет.

- Авантюрист, который становится знатью – никакой не подвиг. Поэтому, ты не должен

привлечь много внимания.

Часто случается, что ушедший на пенсию высокоранговый авантюрист руководит какой-нибудь новой деревней вдоль границ, занимаясь ее расширением.

Денег у меня в достатке. К тому моменту, когда я выйду на пенсию, я стану довольно умелым авантюристом. Да и в свою бытность авантюристом, получил немалый опыт в сражениях на границе.

Исходя из этого, я могу стать лордом и в последствии дворянином.

Если не ошибаюсь, то это – довольно популярный выбор занятия на пенсии.

Более того, насколько я слышал, открыть магазин или ресторан быстрой еды не так-то просто. Неважно, насколько хорош авантюрист, ему нужно получить поддержку какого-нибудь крупного торговца. А что касается строительства зданий и создания сельскохозяйственных угодий, то с этим я могу справиться и сам, но нужна поддержка какого-нибудь лорда.

Следовательно, нет никаких проблем с тем, чтобы использовать такой метод, медленно прогресса, раз уж мне, из-за ординарных действий, удалось получить поддержку одного лорда.

Хотя и разработка полей бесплатна, на все сопутствующее потребуется немало денег, сумму которых так просто не проигнорируешь.

- Тогда, почему никто раньше не задумался сделать здесь пахотные поля? Место довольно близко к соседней деревне, и относительно безопасно. Не говоря уже о том, что желающих получить себе поля хоть отбавляй.

- Все потому, что местный феодал выгодно торгует с эльфами. Именно поэтому, его и не заботит расширение сельскохозяйственных угодий. Не рентабельно.

Понимаю. Помимо сельского хозяйства есть еще и промышленность. Если наладить какое-то производство, то оно может оказаться выгодней.

- Хочешь сказать, что не удивлен?

- Даже не знаю. Честно говоря, такая идея мне приходила в голову.

- А что, если нам откажут?

- Даже не знаю, но походу дела что-то придумаю!

Никакого плана, как и обычно! Нет, не думаю, что Элли в чем-то виновата.

- Если откажут, то ничего не поделаешь. Тогда ты сможешь выставить на продажу все дома и сделанные поля, и получить немалую прибыль.

Только не говорите мне, что даже с помощью силы ничего не решить?

- Э-м, давайте постараемся сделать все возможное, хорошо?

- Но все же. Я ведь хотел здесь жить какое-то время. Будет обидно потерять этот дом, если слухи о нем дойдут до феодала. Нам еще ладно, ведь мы можем просто переехать, но что делать тем, кто не может, на подобии Орбы?

- Ты, конечно, прав, но...

- Мы никуда не придем, если будем беспокоиться о мелочах с самого начала.

- Верно. Предоставь переговоры мне. Я прекрасно справлюсь!

- Все согласны с этим?

- Ну, если получится, то хорошо. А если нет, то спорить нет смысла.

Сати и Тилика кивнули, соглашаясь со словами Анжи.

- Вот, что решили остальные.

- Ничего не поделаешь... Мне жаль Нарнию, но, если все откажутся, я поступлю также. До тех пор, пока я не получу S-ранг, мы можем хотя бы провести переговоры. Просто давайте пока не будем думать об этой проблеме.

- Уверена?

- Да. Герой тоже владел своей землей, ты знал?

- Тогда, нам сперва нужно одолеть Демона лорда.

- Не нужно думать о больших землях, ты тоже сделаешь достаточно, чтобы получить небольшую деревеньку.

- Может быть.

Не сомневаюсь в том, что Ито предоставит мне еще задания. Не говоря уже о том, что мне теперь хочется предотвратить уничтожение этого мира ради своих жен.

- Ну, тогда все в порядке.

- Если на этом все, то давайте разберемся с нашими навыками. Позднее я буду занят.

Изначально планировалось прокачать наши навыки по возвращению, но от этой идеи отказались, поскольку я был прикован к постели. Поскольку мы планировали взять отпуск, я не стал спешить после выздоровления, но теперь ситуация в корне изменилась.

Сати накопила тридцать девять очков навыков за время обороны страны эльфов. Я повышал ей некоторые навыки во время сражения, так что сейчас у нее только тридцать очков навыков.

Мы решили взять ей Улучшенное восстановление выносливости, а также поднять до четвертого уровня Сноровку и боевые навыки.

Имя: Сати.

Раса: Зверочеловек.

Ранг гильдии: С

Профессия: Лучник-фехтовальщик.

Уровень: 39

Окно навыков:

Очки навыков, ОР: 0

Навыки:

Кулинария 2-ур, Горничная 2-ур, Шитье 2-ур.

Скрытность 4-ур(Н), Бесшумный шаг 4-ур(Н), Физическое усиление 5-ур, Улучшенное восстановление выносливости 5-ур(Н).

Обнаружение по звуку 5-ур(Н), Обнаружение по запаху 2-ур, Крепкое тело, Ястребиный взгляд, Ловкость (пассивное) 5-ур(Н), Ночное зрение(Н).

Уклонение 5-ур, Владение щитом 4-ур(Н), Фехтование 5-ур, Стрельба из лука 5-ур, Рукопашный бой 4-ур(Н), Сноровка 4-ур(Н), Предвиденье.

Магия быта, Восприятие маны 5-ур(Н)[1].

У Тилики в запасе имелось тридцать шесть очков навыков. Ей решили повысить физическую и магическую силу.

Имя: Тилика

Раса: Человек

Ранг гильдии: С

Профессия: Следопыт/Дознаватель истины

Уровень: 31

Окно навыков.

Очки навыков, ОР: 0

Навыки:

Кулинария 1-ур.

Физическое усиление 2-ур(Н).

Восприятие маны 4-ур(Н), Восстановление маны 5-ур, Увеличение магической силы 5-ур,

Увеличение запаса маны 5-ур(Н).

Зловещее око Правды и лжи.

Магия воды 5-ур(Н), Магия призыва 5-ур.

У Анжи собралось шестьдесят три очка навыков. Такое огромное количество очков она накопила за счет быстрого поднятия уровня.

Ей улучшили всего понемногу: Физическое усиление, Владение булавой, Увеличение скорости каста заклинаний, Восприятие маны и Магию воды.

Имя: Анжела.

Раса: Человек

Ранг гильдии: С

Профессия: Жрица

Уровень: 33

Окно навыков.

Очки навыков, ОР: 0

Навыки:

Кулинария 3-ур, Горничная 2-ур.

Владение булавой 5-ур(Н), Владение щитом 3-ур, Физическое усиление 4-ур (Н).

Восстановление маны 5-ур, Увеличение магической силы 5-ур, Уменьшение расхода маны 5-ур, Восприятие маны 3-ур(Н), Увеличение запаса маны 5-ур(Н), Увеличенная скорость каста заклинаний 5-ур(Н).

Магия исцеления 5-ур, Магия воды 5-ур(Н).

У Элли осталось 49 очков навыков. Решили сосредоточиться на укреплении магических навыков. А именно: Восприятие маны, Увеличение скорости каста заклинаний, Увеличение магической силы и все по максимуму. Также, я прокачал ей Магию земли до четвертого уровня.

Имя: Элизабет.

Раса: Человек

Ранг гильдии: В

Профессия: Маг

Уровень: 36.

Окно навыков.

Очки навыков, ОР: 1

Навыки:

Кулинария 1-ур,

Восприятие маны 5-ур(Н), Восстановление маны 5-ур(Н), Увеличение скорости каста заклинаний 5-ур(Н), Уменьшение расхода маны 5-ур(Н), Улучшение магической силы 5-ур(Н).

Пространственная магия 5-ур, Магия воды 1-ур, Магия исцеления 1-ур, Магия огня 1-ур, Магия земли 4-ур(Н), Магия воздуха 5-ур.

Короткий меч 2-ур, Метание предметов 1-ур.

И вот, когда с женами закончил, пришел мой черед.

«Магия света 5-ур»:

Доступные заклинания:

1-й уровень – Вспышка, Святая стрела;

2-й уровень – Маскировка, Защитный барьер;

3-й уровень – Святое копьё, Воодушевление;

4-й уровень – Меч света, Магический барьер;

5-й уровень – Сгорание[2], Божественная защита.

Итак, я взял Магию света. Слишком долго я отказывался от нее.

Эта ветвь магии основной атрибут для Героя. Если я применю ее, боюсь, все тут же сочтут меня настоящим Героем. Если окажется полезной, приберегу, если нет, сброшу и возьму себе Пространственную магию.

Кстати, я решил не брать себе производственных навыков. Таких навыков представлено бесчисленное множество, и, судя по всему, чтобы овладеть таким количеством нужно вложить немало очков навыков. Даже некоторые боевые навыки тесно переплетаются с ними. Кроме того, стоит мне продемонстрировать какой-нибудь производственный навык, как меня тут же нагрузят работой.

\*

Я вышел в небольшой сад рядом с нашим замком, собираясь проверить Магию света, и стоит ли ее оставлять.

Во время использования, появляется свечение...

Святая стрела – магическая стрела Магии света, с небольшим радиусом полета, эффективна против нежити. Атака такой стрелой имеет мощь в половину от Огненной стрелы. Не говоря уже о том, что большую часть нежити уже уничтожили задолго до меня. По правде говоря, обычная магия не менее эффективна против нежити.

Маскировка – укрывает за невидимым оптическим камуфляжем. Сперва мне этот навык показался полезным, но, поскольку он скрывает только визуально, неэффективен против навыков обнаружения.

Защитный барьер – оборонительное заклинание, накладываемое и на союзников. Физические атаки проходят, но урон от них снижен на десять-двадцать процентов. Слишком тонкий.

Святое копье – усиленная версия Святой стрелы. Но, как и предполагал, слишком слабое. Никакого толку.

Воодушевление – повышает показатели физического усиления, в том числе и союзников. Поскольку в нашей группе с мечами сражаемся только мы с Сати, толку от него мало.

Меч света – внешне напоминает Святое копье, но, как и другой магический меч любого элемента, используется на обычной клинке, и быстро его разрушает.

Магический барьер – магическая версия Защитного барьера – защищает от магии, но также не полностью. Можно с легкостью пробить заклинаниями среднего уровня любой другой магии.

Божественная защита – постепенно восстанавливает здоровье и ману. Хотя и удобно, в некотором плане, сильно уступает Чуду света.

Воспламенение... я побаиваюсь проверять это заклинание неподалеку от дома. Не хочу, чтобы случайно получилось нечто вроде Вспышки из Магии огня.

Итак, теперь вывод. Хотя некоторые заклинания удобны, общей картины они не меняют.

Основная проблема в том, что после каждого заклинания, вокруг всех членов группы появляется яркое свечение. Меч света, конечно, немного заметней мечей других атрибутов. Таковую магию незаметно не применишь.

\*

- Вот такие-вот дела.

Спустя час, я рассказал остальным об итогах испытаний магии.

- Выглядит весьма удобно, если у тебя много бойцов первой линии, - сказала Элли.

Другими словами, она не подходит для такой группы, как мы, специализирующейся на дальних атаках.

Скорее всего, стоит использовать Сброс навыков.



У меня еще оставалось немного свободных очков навыков, и я попытался взять Магию тьмы, но, почему-то, не смог. Скорее всего, за раз могу использовать только одну из них.

Ну, это – магия, которую использует Демон лорд. Очень опасно, что такой магии противостоит Магия света.

Я активировал Сброс навыков, и все знания о Магии света исчезли из моей головы.

Чтобы использовать какую-то магию, нужно знать о ней. Человек, разумеется, приобретает такие знания в процессе обучения такой магии. Но, после использования Сброса навыков, я забыл все подчистую, даже несмотря на то, что использовал Магию света всего час назад.

Насчет испытания Магии света, я заранее сделал пометку. Если понадобится, я рассмотрю ее изучение в другой раз, но уже не расходуя очки навыков, чтобы протестировать ее.

Но, что мне взять вместо нее?

Пространственная магия хороша, но остается слишком много свободных очков навыков. Может быть, мне попробовать Магию призыва?

Для изучения Пространственной и Магии призыва, потребуется 28 и 56 очков навыков соответственно. Крепкое тело требует еще пять. Остальное потрачу на боевые навыки, Сноровку и Ловкость.

Из свободных ста десяти очков навыков, после изучения всего намеченного, у меня останется... шесть. Я потрачу сто четыре очка навыка, но, полагаю, ничего страшного?

Сброс навыков тоже будет в откате, но пока не стоит переживать из-за этого.

Основные характеристики:

Имя: Ямано Масару.

Раса: Человек.

Ранг гильдии: В

Профессия: Фехтовальщик-маг.

Титул: Гроза зайцев; Человек, отчаянно сражавшийся с зайцем; Убийца дракона, \*...\*.

Уровень: 46

Окно навыков:

Очки навыков, ОР: 6

Навыки:

Знание языка Разгарда, Сброс навыков, Часы, Кулинария 2-ур.

Скрытность 5-ур(Н), Бесшумный шаг 5-ур(Н), Обнаружение присутствия 5-ур(Н).

Улучшенное восстановление выносливости, Закаленный, Воля (Н), Физическое усиление 5-ур(Н), Ловкость (пассивное) 5-ур(Н), Сноровка (пассивное) 5-ур(Н).

Владение щитом 5-ур(Н), Уклонение 5-ур(Н), Рукопашный бой 3-ур(Н), Предвиденье, Ночное зрение(Н), Соколиный взор(Н).

Владение луком 2-ур, Владение копьем 1-ур, Метание ножей 2-ур, Фехтование 5-ур(Н).

Восприятие Маны 5-ур(Н), Увеличение скорости каста заклинаний 5-ур, Элементарная магия, Магия быта, Восстановление маны 5-ур, Улучшение магической силы 5-ур, Восстановление маны 5-ур (Н), Мощь магии 5-ур.

Магия огня 5-ур, Магия воды 3-ур, Магия ветра 3-ур, Магия земли 5-ур, Магия исцеления 5-ур, Магия призыва 4-ур(Н).

Обладая Магией призыва четвертого уровня, я могу призвать дракона, и в нашей группе теперь будут Близнецы драконы! Так, пока рано радоваться, сперва нужно попробовать.

Скорее всего, мне придется впустую потратить призывы первого и второго уровня. Но уже на третьем, я смогу выбирать.

- Думаю, мне стоит призвать лошадь.

По идее, на первом и втором уровне у меня появится то же, что у Тилики, так что я решил разобраться с третьим. Не стоит копировать других, чтобы и у меня тоже были Хоук и Тайгер. В этом нет ничего хорошего.

Если я смогу призвать лошадь, то ее использование не вызовет никаких подозрений. Да и появляться всегда будет по моему зову. Довольно удобно.

- Масару, ты же не умеешь ездить верхом, верно?

- Э-м, я думал ты, Элли, научишь меня.

- Мне тоже хочется покататься на лошади, - сказала Анжи, также заинтересовавшись в этом.

- Тогда мы все сможем попрактиковаться в свободное время!

Лошадь лучше подходит для езды, чем призываемые ранее тигр и дракон. Как только научишься, верховая езда не доставит проблем.

- Лошадь! Призвать!

Я впервые использую Магию призыва, но, как и ожидалось, мне удалось. Неужели лошадь призвать так просто?..

Вместе с грохочущим звуком, передо мной появился конь.

По земле ударило огромное копыто.

- Э-эм, а оно не великовато, для лошади? – спросила Анжи, выглянув у меня из-за спины.

[1] (п.п. Не удивляйтесь большому количеству (Н), сводок с навыками не было практически целую арку)

[2] (п.п. название может измениться).

- А-ага...

Мне пришлось поднять голову, чтобы посмотреть на гигантского коня, который издал громкое ржание.

Даже по сравнению со стандартом этого мира, призванный мной конь в два раза больше тех лошадей, которые тянут повозки. Он выглядит величественно. А его громадное копыто может с легкостью отправить тролля в полет.

Я хотел призвать обычную лошадь, но откликнувшийся конь явно необычный.

Его окрас отличается от обычного – каштанового цвета других лошадей. Я решил назвать его Черным монстром[1], поскольку у него черный окрас.

- А ничего, если я вот с этим... покажусь на улице? – спросил я у Элли.

Может быть, это какая-то порода в этом мире? Хотя, мне пока попадались только обычные.

- Не парься.

Как скажешь...

[1] (п.п. анлейтер не знает цензурного значения переводимого слова, и заменил цензурой. Редактор намекает на жанр хентая, а я не в курсе, о чем он).

<http://tl.rulate.ru/book/732/258694>