

Глава 4. Гроза среди ясного неба.

Хотя мы и назвали нашу группу Самурай, в большинстве своем все специализировались на дальних атаках.

Наша группа состоит из Мага-фехтовальщика, специализирующегося на магии, Воина, который владеет луком и мечом в равной степени, Жрицы храма, которая владеет Магией восстановления и атакующей магией, Мага и обладателя Зловещего ока, которая может использовать атакующую магию и Магию призыва.

Несмотря на то, что мы обладаем достаточной огневой силой, наша группа до сих пор не сбалансирована. Но пока, я решил использовать големов вместо танков во время сражений. В качестве авангарда, как правило, выступаем мы с Сати. Но, при необходимости, можем положиться на белого тигра.

Во время отпуска, мы обсуждали наши дальнейшие планы. Элли настаивала на скорейшем сражении против монстров, но я отклонил эту идею, аргументировав тем, что сперва нам нужно научиться работать сообща.

В итоге, финальное решение остается за Анжи. Сати всегда согласна со мной, а Тилика, разумеется, будет поддерживать ее решение. Если мы будем придерживаться мнения большинства, то последнее слово всегда будет за мной, благодаря этой парочке. Мне кажется, что они действительно придерживаются своего мнения, но поскольку всегда соглашались со мной, их голоса не учитываются. Именно поэтому, в голосовании всегда учитывалось три голоса – мой, Элли и Анжи.

- Когда речь заходит о огневой мощи, то у нас ее более чем достаточно, хотя речь идет о магических заклинаниях. Лучше поднять уровень и научиться новым навыкам.

- Может сперва выровняем остальным уровень? В нашей группе Анжи и Тилика не имеют боевого опыта, нам нужно безопасней подходить к этому.

- Мы же не столкнемся с тем же, что и на территории демонов. Кроме того, за время свадьбы, мы израсходовали практически все наши финансы.

- Жизнь важнее денег.

- Демоны пугают. Поэтому, давайте начнем с окрестностей.

Последнее слово осталось за Анжи.

Хотя мы и решили пойти на охоту, сегодня никто ничего предпринимать не станет.

В настоящее время, мы с Сати С-ранга, Элизабет В-ранга, а у Анжелы и Тилики вообще нет ранга авантюристов. Несмотря на то, что в нашей группе есть авантюрист В-ранга, мы пока ничего не продемонстрировали. По оценке инструктора, наша группа на уровне С-ранга.

Честно говоря, если учитывать всех членов группы, их способности и наши командные успехи, то нет ничего удивительного в том, что нас приравнивают к группе С-ранга. Вот только для Элли это стало потрясением, ведь она стремится получить S-ранг. Мне понадобилось некоторое время, чтобы успокоить ее. Ну а что касается меня, то не имею ничего против, ведь

не люблю слишком выделяться.

В итоге, Элли решила отступить от идеи изучения Пространственной магии пятого уровня. Теперь, ее список навыков выглядит следующим образом:

Имя: Элизабет.

Раса: Человек

Профессия: Маг

Уровень: 15.

Окно навыков.

Очки навыков, ОР: 0

Навыки:

Восприятие маны 1-ур, Восстановление маны 4-ур (Н), Увеличение скорости активации заклинаний 2-ур (Н), Уменьшение расхода маны 2-ур (Н), Улучшение магической силы 4-ур(Н).

Пространственная магия 4-ур (Н), Магия воды 1-ур, Магия исцеления 1-ур, Магия огня 1-ур, Магия земли 2-ур, Магия воздуха 5-ур (Н).

«Магия ветра 5-ур»:

Доступные заклинания: 1-й уровень – Воздушный молот; 2-й уровень – Воздушный клинок, Стена ветра; 3-й уровень – Молния, Шторм, Полет.

4-й уровень – Мощная молния, Разрушительный шторм;

5-й уровень – Штормовая погода, Раскаты грома.

«Пространственная магия 4-ур»:

Доступные заклинания: 1-й уровень – Создание хранилища, 2-й уровень – Транспортировка на короткие расстояния (Телепорт), 3-й уровень – Материализация на большие расстояния (Перемещение);

4-й уровень – Возможность группового перемещения.

Несмотря на то, что пользователи Пространственной магии встречаются редко, их все еще можно встретить то тут, то там. Поэтому, никаких проблем возникнуть не должно. И все же, мы договорились пока не использовать Перемещение, чтобы избежать ненужных

неприятностей. Да и потом, если кто-то попадет под раздачу Магии ветра уровня, которым обладает Элли, им уже будет все равно.

Перемещение группы, как и сказано в названии, позволяет перемещать всю группу. Для этого, нам необходимо выполнить те же условия, что и заклинателю для Перемещения – побывать в нужном месте и поставить там метку. С ростом уровня, скорее всего, увеличится и количество меток до четырех, или даже больше. Поскольку у нас всех не так много мест где мы бывали сообща, то единственным местом для пробы остается наш дом.

После попытки выполнить Групповое перемещение, нам стало очевидно две вещи: использовать заклинание можно, но затраты маны на Хранилище слишком велики. Как ни странно, но мой Инвентарь вообще не учитывался.

- Так нечестно! – запротестовала Элли.

Полностью с тобой согласен. Прости.

Хотя, изначально, я тут ни в чем не виноват. Не стоит расстраиваться из-за такого.

Судя по всему, мой Инвентарь рассматривается Пространственной магией как нечто иное, по сравнению с Хранилищем, поэтому никак не влияет на заклинание.

Прежде всего, обычное Хранилище имеет какое-то ограничение по весу, но у меня с этим никаких проблем нет. И даже, если не ошибаюсь, то ограничения формы также не столь важны? Ну, что поделаешь, мне не ведомы Божественные замыслы. Хотя вынужден согласиться, что было бы очень некомфортно, если бы из-за моего Инвентаря нельзя было использовать Перемещение.

Поэтому, мы решили, что с этого момента весь багаж будет храниться у меня. Конечно у меня есть ограниченное количество ячеек, но если сложить все вещи в чемодан, то он займет только одну ячейку. Довольно удобно и практично.

Да и Элли от такого только выиграет. Поэтому, мне остается надеяться, что она перестанет истерить по этому поводу.

Также, мы провели испытания ее заклинаний четвертого и пятого уровня Магии ветра. После увиденного можно сделать вывод, что Разрушительный шторм – усиленная версия Шторма. Разрушения, вызванные заклинанием четвертого уровня, прекрасно описываются названием.

Количество расходуемой маны тоже не шуточное. Во время проведения испытаний, мы отправились на расстояние в два раза большее, по сравнению с тем, когда я тестировал Магию огня пятого уровня, чтобы никто не пострадал. И все же, эффект должен быть замечен даже в городе. Погода настолько разбушевалась, что я начал опасаться, как бы она не достигла городских ворот. Надеюсь со стражниками все в порядке.

*

Со дня нашей свадьбы прошла неделя. Все заказанное ранее снаряжение было готово.

Тилика снарядилась в кожаный доспех, и магический капюшон. Стоило ей надеть его, как в ней никто бы больше не признал Дознавателя истины.

Капюшон сидел на ней неважно, поэтому я попросил Сати ушить его в виде парочки кошачьих

ушек. Отлично, и не мешает ей, и смотрится миленько. Тилика не стала возражать, поскольку она теперь больше похожа на Сати.

*

И вот, настал день нашего похода в лес.

Ранним утром я с Элли направился в гильдию, задаваясь вопросом, не осталось ли какого-нибудь хорошего задания в этом районе. Спрашивать о нем мы направились напрямик к Замглаве гильдии.

Судя по всему, во время последнего нападения гарпий на город, их не смогли уничтожить полностью. Они построили гнездо в северной части леса, неподалеку от города. Есть задание – провести разведку и, по возможности, уничтожить их.

Насколько я слышал, особой опасности они уже не представляют, но все же поинтересовался об безопасности города.

Как и предполагал, снова атаковать город они не могут, даже при всем своем желании. Согласно сведениям, не видно никаких признаков их движения в сторону города. И все же, стоит им немного размножиться в своем гнезде, как станут доставлять некоторые хлопоты.

Гнезда гарпий, как правило, довольно сложно уничтожить авантюристам новичкам, поскольку они построены на деревьях. Очень важный факт, который стоит учитывать перед тем, как принять задание. Ну, а у нас в группе, как раз есть Маг, специализирующийся на дальних атаках.

Нам выпала отличная возможность отомстить этим монстрам. Учитывая состав нашей группы, нам вполне достаточно навыков, чтобы расправиться с ними. Да, неплохое задание.

- Эх, награда за них маловата. Почему бы не сделать двойную награду? – спросила Элли.

- Э-э? Почему мне нужно ее удваивать?

- Хо-хо. Насколько я слышала, то во время атаки на город за них давалась двойная цена.

- Тогда была чрезвычайная ситуация.

- Разве они не выжили после той атаки? Поэтому, удвоенное вознаграждение вполне оправдано.

Может ее требование и кажется немного необоснованным, но она полностью уверена в силе нашей новой группы.

- Хорошо, так и сделаем. Награда будет удвоена, но только при условии, что вы полностью уничтожите гнездо. Если хотя бы одной из них удастся сбежать, то вознаграждение останется без изменений.

Замглавы, похоже, решил, что нам не по силам уничтожить их всех. Но нам-то такое по силам.

- По рукам.

После выполнения задания мы должны будем предоставить отчет. Если же мы сохраним о уничтожении гнезда полностью, то нам выпишут огромный штраф. Если Дознаватель истины

об этом узнает, то я в миг останусь без гроша.

Что ж, после выполнения этого задания нас ждет очень неплохая награда.

Элли очень надежна!

*

- Ну, и?

- Мм. Пока, ничего не вижу.

Мы стоим на опушке леса. Тилика отвечает за разведку. Она использует Хоука, чтобы проверить окрестности.

Внимательно осматривая окрестности, мы медленно продвигаемся вперед по узкой лесной тропинке. Мы идем уже почти полдня, так что время уже послеобеденное.

Помимо Элли, которую уже можно считать ветераном, Анжи и Тилика следуют за нами без единой жалобы. В этот раз на удивление спокойно, за исключением только-что появившегося орка. При попытке к нам приблизиться, он пал жертвой магической атаки Анжи и Тилики. После этого, я закинул его тушку в Инвентарь.

Внезапно, Тилика остановилась и стала намного серьезней.

- Я обнаружена гарпией. Хоука преследуют.

- Отзывай сюда сразу же, как обнаружишь больше. Мы примем бой здесь, - скомандовала Элли.

Лучше позволить Элли взять командование на себя, по крайней мере, это у нее получается лучше, чем у меня.

- Обнаружили еще три гарпии. Хоук ускорился.

- Постарайся не слишком оторваться от них, сохраняй дистанцию.

- Поняла. Веду преследователей сюда.

Мы начали готовиться. Немного углубившись в лес, мы обнаружили достаточно просторное место.

- Make Golem![1]

Появилось три голема под три метра высотой каждый. Они будут использованы в качестве щита. За одним из них укрылись Сати и Тилика, за вторым – Анжи и Элли. Последний остался в резерве.

- Готовы? Я хочу, чтобы Анжи и Тилика поразили по одной цели. С остальными справиться следующая атака. Сати, ты поняла, к чему я, да?

- Да. Буду целиться им в крылья, и свалю на землю.

Нам необходимо создать ситуацию, в которой Анжи и Тилика быстро смогут получить очки опыта.

- Вот они, - предупредила нас Сати, целясь из своего лука.

Хоук, который вел гарпий, скоро долетит до нас.

- Готовь заклинание, Анжи.

Она собирается использовать Ледяной выстрел из Магии воды второго уровня. Поскольку на заклинание потребуется некоторое время, важно следить за обстановкой.

- Хорошо.

Я обнажил свой меч, и убедился в готовности големов перехватить их в любой момент. Их можно оставить на своеобразном автопилоте, но сейчас, полагаю, лучше рулить ими лично.

Мы слышали приближающийся крик Хоука, который снизил высоту и заходит гарпий к нам со стороны узкой лесной тропинки. Следом за ним, показались гарпии.

Хоук без проблем пролетел мимо големов.

Гарпии заметили нас на земле, и попытались сменить курс, но было уже слишком поздно.

Они не могут так просто остановиться из-за инерции, которую получили при спуске. Их скорость заметно снизилась, а животы вздулись из-за того, что они пытались изменить траекторию.

- Ледяной выстрел!

Ледяной выстрел Анжи пронзил торс одной из гарпий, и та упала на землю. Тилика тем временем атаковала гарпию, которую сбила Сати.

- Она еще жива.

Гарпия, подстреленная Анжи, все еще двигалась, хотя и была присмерти. Она не получит никакого опыта, если не выполнит добивающий удар. В такие моменты нужно быть безжалостным.

Вопреки моим ожиданиям, Анжи уверенно направилась к гарпии и добила ее ударом булавы, которую держала в руке, по голове.

Сперва я думал, что она будет немного колебаться перед тем, как убить, но не тут-то было.

Даже если противник – монстр, его нужно добивать. Таково правило этого мира. Раздумывая над этим, я закинул туши гарпий в свой Инвентарь.

- Наш первый совместный бой прошел отлично. Тилика, ты отлично справилась, проделав немало работы.

Элли немного наклонилась, и погладила Хоука, который сидел на плече Тилики. Магия призыва оказалась куда полезней, нежели я думал.

- И все же, что нам теперь делать? Гнездо, похоже, совсем рядом.

- Давайте сперва проведем разведку. Нам необходимо узнать размер гнезда.

- Это моя специальность. Предоставь это мне.

Верно, с помощью фамильяра проводить разведку намного безопасней, но, только на глаз, определить боевую силу противника очень сложно.

- Пожалуйста, не переоценивай себя. Но все же, я предоставлю и тебе такую возможность.

Обычная шутка, чтобы разрядить обстановку на поле боя!

Я попросил Тилику призвать мышь – Пани, и посадил ее к себе на плечо. Поскольку фамильяры с ней связаны, то смогу связаться и я. Такая возможность очень полезна во время такой операции.

- Береги себя.

- Угу, я пошел. Сати, охраняй их, я рассчитываю на тебя.

Идти, конечно, немножко страшновато, но мне не хочется их расстраивать, особенно Анжи.

- Да, хозяин.

Хотя я и оставил с ними големов, пока меня нет рядом, они скорее пугала. Ну, хотя бы как щит они все еще могут пригодиться.

Я медленно продвигаюсь вперед, следуя указаниям Тилики. У меня нет иного выбора, кроме как двигаться по звериным тропам. Хотя, между деревьями приличное расстояние, так что никаких проблем. И все же, я немного шумел. Мой Бесшумный шаг достиг только второго уровня. Возможно, мне следует прокачать его в первую очередь.

Вскоре, я обнаружил гнезда гарпий.

На вершине дерева, между ветвями, было построено нечто на подобии птичьих гнезд.

Согласно Обнаружению присутствия, в них примерно двадцать гарпий. Гнезда выглядят так, словно их укрепили каким-то материалом. И потом, они довольно большие. Уничтожить их будет не так-то просто. Я сообщил всю эту информацию Тилике при помощи мыши.

После окончания моего доклада, мышь спрыгнула с моего плеча, и побежала туда, откуда я пришел. Похоже, пора возвращаться. Я подобрал мышь и пошел к остальным.

- Солнце скоро сядет, поэтому они вернутся в свое гнездо, поскольку ночью практически ничего не видят. В этот момент, мы и нанес последний удар.

- Кто нанесет последний удар, я, или ты, Элли?

- Я. Твоя Магия огня слишком опасна в густом лесу.

- Как мне кажется, заклинание пятого уровня Магии ветра не менее опасно.

- Все будет в порядке, если я заранееотрегулирую дальность и мощь заклинания. Или, у кого-то есть идеи получше?

Анжи и Сати покачали головой. У меня тоже нет идеи получше, но не слишком ли безрассудно использовать заклинание пятого уровня?

- Тогда решено! Время работает против нас, поэтому выдвигаемся. Как только стемнеет, у нас могут появиться проблемы.

Элли прямо светится от счастья. Ну, я ее могу понять – очень сложно подавить желание использовать сильнейшее заклинание в твоём арсенале.

Возвратив големов в землю, я последовал за Элли, которая теперь наш авангард. Остальные трое держатся на некотором расстоянии.

Будет плохо, если мы случайно столкнемся с гарпией. Сперва я боялся, что Элли, у которой нет ни Скрытности, ни Бесшумного шага, может все испортить, но вопреки моим ожиданиям, она двигалась очень тихо, практически не издавая шума. Она, наверное, обрела эту способность после стольких лет опасных путешествий.

Вот таким образом, нам удалось безопасно добраться до гнезда.

- Мы на месте. Вон там ты можешь увидеть несколько гнезд.

- Поняла.

- Гнезда начинаются вон там, и там, а центр – там.

Я объяснил ей строение гнезд гарпий. Обернувшись, я заметил, что Элли только делает вид, что прислушивается ко мне, а сама витает в облаках.

- Эй, соберись. Гнезда расположены на некотором расстоянии, но есть вероятность, что они могут нас засечь.

- Да знаю я! И все же, ты прав. Полагаю, нам стоит немного вернуться.

Не смешно. Эта девчонка, она решила высвободить всю мощь своего заклинания?! Ясно, она до сих пор недовольна из-за того, что я запретил ей использовать полную мощь во время тестирования.

- Как только я использую достаточную мощь, то уничтожу всех врагов. Отлично, это место идеально подходит.

Никаких оснований выступать против ее идеи у меня нет, но я побаиваюсь мощи ее заклинания.

Элли вскинула руки вверх. Чтобы обезопасить себя, я вытащил здоровенный щит из своего Инвентаря.

Поскольку ее заклинание имеет природу молнии, то есть вероятность, что оно угодит и сюда, между деревьями. Мой щит уже зачарован на защиту от молнии, как и мантия Элли – с хорошей магической защитой.

Она начала подготовку Раскатов грома, и вокруг нас сразу же собрались грозовые облака.

Несколько гарпий, похоже, заметили изменения и повылазили из своих гнезд.

Но заклинание уже на последней стадии.

Грозовые облака появились и над их гнездами. Иногда, в этих облаках видны сполохи молний.

Подготовка к заклинанию выглядит просто нечто. Размеры намного превосходят то, которое мы тестировали раньше. Все собранная Элли магическая сила готовится высвободиться.

[1] (п.п. Призыв голема. Масару говорит на английском в оригинальном тексте).

Приди, приди.

Сильнейший удар с небес,

Громовержец, взреви и порази врагов с небес!

Раскаты грома!

Сразу же после произнесения заклинания, весь обзор заволкло ослепительным светом.

Я не шучу, мы оказались в эпицентре заклинания. Оно оказалось куда мощнее, чем я ожидал. Мои уши... Только присев, из-под тени щита, я смог немного восстановить зрение. Судя по Восприятию присутствия, все враги уничтожены. Со стороны гарпий никаких движений.

- Хозяин!

Ко мне подбежала Сати. У меня до сих пор в ушах звенит, поэтому я не слышу ее слов. Только после неразборчивого "Исцелить", ко мне вернулся слух. Когда я осмотрелся по сторонам, то увидел Элли в полубессознательном состоянии, которую вовремя подхватила Анжи. Я сразу же отбросил щит, и бросился к Элли.

- Хе-хе-хе. Как вам? Это – мое сильнейшее заклинание...

Даже несмотря на то, что она потратила практически всю магическую силу, на ее лице сияет довольная улыбка.

- Да, это твое сильнейшее заклинание. Я бы сказал, что оно через чур сильное.

- У меня осталось мало магической силы. Масару, пожалуйста, дай мне немного.

- Да-да.

Но, как обстоят наши дела? Я не обнаружил никаких признаков гарпий, но все же, нам стоит удостовериться в этом.

- Я уже все проверила. Выживших – нет.

- Согласна. Насколько я могу судить, вокруг нет никаких признаков гарпий.

- Чего и следовало ожидать, я использовала практически всю магическую силу.

Опираясь на Анжи, Элли встала на ноги.

- Хорошо, конечно, что ты старалась, но я надеюсь, что в следующий раз ты задумаешься о

последствиях.

Она осталась без маны, если бы сейчас на нее напала выжившая гарпия... Это уже не шутки.

- Успокойся. Все враги мертвы. Все хорошо, что хорошо кончается, - вступилась за нее Анжи.

- Элизабет потрясающая!

- Прости. Но я считаю, что должна знать настоящую мощь своего заклинания. Я могла использовать его только сегодня, поскольку противники у нас слабые. Клянусь, в следующий раз буду себя контролировать.

С помощью Чуда света, я восстановил ману Элли.

- Какое удобное заклинание. Теперь я могу уверенней использовать свои заклинания.

- Отныне убедись, что хорошо контролируешь свою магическую силу. Я не переживу, если ты рухнешь посреди похожего сражения.

- Мне действительно жаль. Ладно, пойдете собирать тушки гарпий.

Постепенно темнеет. Если мы не поторопимся, то пока закончим, наступит ночь.

Очистив местность от деревьев с помощью Левитации, мы с Элли осмотрелись вокруг. Я полагал, что их тушки будут обуглены, но они в отличном состоянии. Значит, мы сможем продать их по высокой цене. От молний Элли, не загорелось ни одно дерево.

Получается, что Раскаты грома имеют другую природу по сравнению с обычной молнией?

- Сейчас я открою ворота. Все, пожалуйста, подойдите ближе.

Элли использовала Групповое перемещение, и мы вернулись домой. Точкой назначения служила моя комната. Завтра мы сдадим отчет в гильдию.

После этого мы поужинали, искупались и завалились спать.

<http://tl.rulate.ru/book/732/209907>