

Пролог.

Повозки, с авантюристами на борту, направлялись к крепости Горбас на усиление обороняющихся. Время от времени, мы проезжали мимо людей, которые бежали из форта. По сведениям полученным от этих людей, форт еще держится. Тем не менее, так не может продолжаться вечно, и судя по словам людей, количество демонов все растет, и даже появились драконы. Узнав подробности, и инструктор, и авантюристы, смогли вздохнуть с облегчением. Элизабет должна была находиться в деревне первопроходцев, а не в самом форте, и никакой информации по поводу нее мне получить не удалось.

Пока повозка катится по неровной дороге, я решил проверить меню. У меня в запасе не осталось свободных очков, и не стоит забывать, что сброс я активировал всего десять дней назад. У меня есть только два варианта усиления, я полагаю. Первый вариант – увеличение Магии огня до пятого уровня, на что потребуется десять очков, второй вариант – потратить десять очков на пятый уровень Восстановления маны.

Окно навыков:

Очки навыков, ОР: 0

Навыки:

Знание языка Разгарда, Сброс навыков, Часы, Кулинария 2-ур.

Скрытность 3-ур, Бесшумный шаг 2-ур Обнаружение присутствия 4-ур.

Улучшенное восстановление выносливости, Закаленный, Физическое усиление 2-ур.

Владение щитом 3-ур, Уклонение 3-ур, Рукопашный бой.

Владение луком 2-ур, Владение копьем 1-ур, Метание ножей 2-ур, Фехтование 4-ур.

Восприятие Маны 1-ур, Скорость активации заклинаний 5-ур, Элементарная магия, Магия быта, Восстановление маны 4-ур,

Магия огня 4-ур, Магия воды 3-ур, Магия ветра 3-ур, Магия земли 3-ур, Магия исцеления 4-ур.

Восстановление маны возрастает на 50% за каждый уровень, что поможет мне не растрачивать ману попусту даже в затяжных сражениях. Мне нужно хорошенько подумать над тем, как поскорее заработать очки навыков.

Проверив все, что хотел, я обнял Сати и накрыв нас одеялом, закрыл глаза. Спать мне особо не хотелось, но я должен сохранить силы для предстоящего сражения.

Повозка бежала по дороге к форту, и вот, наступил рассвет.

*

Когда мы остановились ненадолго чтобы позавтракать, я решил поговорить с инструктором.

- Со вчерашнего дня нам больше не встречались беженцы, бегущие из форта. Там могло что-то произойти.

- Что могло...

- Они либо отразили нападение врага, и битва окончена, либо их окружили настолько, что у людей нет возможности сбежать.

Или же форт уже пал...

Вскоре после отправления, мы смогли получить новую информацию. А получили ее от очередной группы людей, спасавшихся бегством из форта. Некоторые из них были в нормальном состоянии, в то время как другие получили различные ранения.

- Эй, что происходит в форте?!

- Враги пробились через вторую стену оборонительных укреплений... монстры заполнили все у входа в форт.

Первая стена оборонительных укреплений форта - защита на границе демонов, вторая - буфер, между первой стеной и укреплениями форта, третья - уже сам форт. Другими словами, враг смог пробиться сквозь два, из трех возможных, рубежа обороны.

Пока мы слушали их рассказ, некоторые авантюристы подлечили раненных.

- Мне больше ничего неизвестно. Меня очень долго преследовал монстр. А вот те, кто сбежать не успел, уже...

- Продолжим движение в том же порядке, но вперед отправим разведку, - решил инструктор, посоветовавшись с другими авантюристами. - Подойдем поближе, и уже на месте сможем оценить ситуацию.

После, нам еще встречались убегающие, но все они уже были в плачевном состоянии. Иногда даже мне приходилось останавливаться, чтобы полечить раненных. Никакой полезной информации от этих людей мы получить не смогли. Отправленные разведчики помогли этим людям. Судя по всему, несколько монстров были отправлены в погоню, преследуя этих несчастных.

Позже, в этот же день, вернулись разведчики. Вместе с инструктором я слушаю их доклад.

- Судя по всему, вторую стену им удалось отбить, отбросив врага. Вот только прорвавшиеся внутрь монстры так и бродят там, а у обороняющихся недостаточно сил, чтобы разделаться с ними. Судя по всему, там ждут нашей помощи.

Похоже авантюристы, обладающие способностью Левитация, залетели внутрь и посмотрели состояние дел.

- Какова численность врага снаружи ворот?

- Их очень много. Если мы хотим только прорваться, то с нашими силами это не составит труда. А вот если хотим всех уничтожить, то на это потребуется много времени.

- Будем прорываться. Монстров мы сможем убить уже после того, как окажемся в форте. Получили какие-нибудь сообщения из форта?

- Да, когда мы подойдем, они смогут открыть нам ворота.

Мы прошли через лес, и вышли на равнину. Судя по всему, проехав эту равнину, мы окажемся у форта. Повозки ускорятся.

Согласно плану, мы атакуем противника прямо на ходу, магией и стрелами. Если же численность врага окажется слишком большая, то спешиваемся и вступаем в ближний бой.

- Вижу! Впереди орк! – закричала Сати.

Орк, похоже, стоит на пути следования повозки, но мне его пока не видно. Черт, я тоже так хочу.

- Сможешь прицелиться в движущейся повозке?

Наша повозка располагается ближе к центру. Предположительно, авантюристы в передовой повозке должны разобраться с врагом, но если у нас есть возможность, то почему бы ей не воспользоваться?

- Не знаю, но попробовать можно.

Спустя какое-то время, я тоже смог разглядеть силуэт орка, к которому мы приближаемся. Сати прицелилась, и выстрелила. Орк, который казался не больше рисового зерна, упал. Она, похоже, попала в цель.

От авантюристов слышались крики полные восхищения. Попасть с такого расстояния, да еще и в движущейся повозке, такое действительно достойно восхищения. Другие инструктора тоже пытались стрелять, но промазали.

- Отлично, вперед!

- Да, инструктор!

Оставив Сати по левому борту, я перешел на правый, и занял свое место рядом с остальными авантюристами.

С правой стороны, врага пока не видно. Недолго думая, я перебежал в первую повозку. За мной поспешило несколько инструкторов, которые сразу же объяснили остальным, что я – маг, и мне без проблем дали возможность атаковать первым. Я встал рядом с другими авантюристами, и приготовился стрелять.

Снова орк?

Огненное копьё, подготовка – активация!

Выстрелив Огненным копьем, я убил приближающегося орка. Несмотря на покачивание повозки, у магии с прицеливанием проблем нет. Получается, я смогу обезвредить всех врагов на пути нашего следования. Его труп просто оставлю здесь, нет никакого смысла забирать его, это – пустая трата времени.

С тех самых пор, как мы выехали на равнину, спасающихся бегством людей больше не

встречали. Выскакивали только монстры.

Побеждая монстров одного за другим, я заметил силуэт форта. Мы, похоже, сможем добраться благополучно.

<http://tl.rulate.ru/book/732/196403>