

Глава 19. Демон лорд и Герой.

На следующий день мы отправились обратно в город. Я же решил присоединиться к группе Дона-Секиры, поскольку перед отправлением меня поймала Элизабет, и заявила: "Раз ты мой ученик, то должен следовать за своим учителем!". Получив разрешение у инструктора, я направился к Элизабет, но не только потому, что она меня позвала, мне выпала невероятная возможность получить опыт! Так я думал, но, поскольку мы возвращались тем же маршрутом, которым пришли, монстров практически не встретили, их уничтожили еще когда шли сюда. Даже если какой-то монстр и выскакивал, то идущие в разведке Сумеречные крылья разделявались с ним без проблем. Свободного времени было валом, но, все еще помня о предстоящем пути, даже Элизабет практически молчала. Во время привала, она подошла ко мне, чтобы спросить, есть ли у меня какие-то вопросы. Похоже, она очень рада из-за того, что у нее появился ученик.

Ее уже можно назвать ветераном, после четырех лет работы авантюристом. Она стала авантюристкой в четырнадцать лет, а к своим восемнадцати годам, она повидала немало сцен резни. Даже в бою с драконом она не испугалась. Судя по всему, ее цель – стать авантюристом S-ранга. На мой вопрос, насколько редко встречаются такие авантюристы, она ответила: "Совсем тупой?". Проще говоря, авантюристов такого ранга называют героями. Они получают престиж и несметные богатства. Получают удел, и становятся знатью, которая защищает страну. К этому стремятся все авантюристы. Если, став авантюристом, не стремиться к подобному, тогда, чего еще можно желать?

(Но ведь работа авантюристом опасна, разве нет?) – подумал я, но вслух сказать не рискнул, иначе она опять рассердится.

На данный момент, я стремился достигнуть следующих целей:

1. Выжить на протяжении двадцати лет.
2. Создать свой гарем.
3. Предотвратить разрушение мира.

Всего три пункта, так что мне не важен ранг, которым я буду обладать. Если мир будет уничтожен, то и создать гарем не выйдет. Поэтому, мне нужно как-то с этим разобраться. А с моими читками, выжить будет не сложно, надеюсь. Если на меня навалятся непреодолимые проблемы, то я могу все бросить и сбежать. В данный момент, мне нужно зарабатывать очки навыков поднятием уровня, тем самым повышая свой шанс на выживание. Мне вот интересно, а нет ли здесь охотничьих угодий[1], где появляются металлические, быстро дохнущие монстры? Но, как бы там ни было, от драконов я, пожалуй, откажусь пока; с ними слишком уж сложно иметь дело. Я действительно не хочу больше с ними сталкиваться.

Пока я тренировал Метание ножей во время привала, ко мне подошла Элизабет, и обещала показать кое-что интересное.

- Ничего страшного, если я случайно сломаю этот нож?

Я кивнул. Никаких проблем, у меня еще двадцать есть. Элизабет повернулась к ближайшему дереву, влила в нож магическую силу и метнула. Как по мне, бросок вышел не очень профессиональным, тем не менее, нож вошел в дерево по самую рукоять.

- Э?!

Как ни посмотри, а у нее не было достаточно сил, чтобы вогнать этот нож в дерево с такой силой. Посмотрев на мое выражение лица, Элизабет осталась довольной. Я попытался извлечь нож из дерева, но лезвие сломалось.

- Прямо сейчас, я применила Магический клинок ветра. Но, как ты, наверное, заметил, если сделать нечто подобное с обычным оружием, оно, скорее всего, сломается. И все же, в ближнем бою, это заклинание – козырь слабого мага.

Ну, поскольку у меня есть и Фехтование 4-ур, ближний бой не самая слабая моя сторона, но, почему бы и мне не взять нечто подобное на вооружение?

- Можно ли сделать нечто подобное с Магией огня?

- Думаю, сможешь. Попробуй при мне, только не бросай. Просто попробуй воссоздать то, что показала я.

Я влил ману в обломанный нож, и его сразу же объяло пламенем. Удар! Нож разрезал дерево словно масло, и место пореза было обожжено. Лезвие оказалось в еще более плачевном состоянии, но это не так важно. Я могу использовать это заклинание!

- Как расточительно. Если ты попытаешься наполнить магической силой меч обычного размера, то практически сразу растратишь ее всю.

В следующий раз, я постарался влить не так много магической силы. Я взмахнул ножом. Со звуком *звяк*, он сломался. Нож может выдержать не более трех взмахов?

- Металлы, которые позволяют использовать Магический клинок – Митрил и Хихиирокане, более известный как Орихалк. Тем не менее, они очень дорогие. Полагаю, даже маленький нож обойдется в тысяч десять. Если планируешь использовать это заклинание, не забудь про сменное оружие, хорошо?

Магический клинок? От названия так и веет духом чунибье. Нужно будет непременно практиковать его, пока не освою.

- Чего и стоило ожидать от учителя. Прекрасное заклинание!

У Элизабет сразу же появилось самодовольное выражение лица, словно кричащее: “Верно говоришь, верно”.

Мы беспрепятственно добрались до лагеря, и после ужина мне предстоит лекция по магии от учителя Элизабет.

Не знаю почему, но Крейк и Сильвер присоединились к нам. Похоже, и они хотят на халяву обучиться магии. Элизабет сказала, что не против их компании, так что магию изучать мы начали таким составом. Магия ветра практически ничем не отличается от остальных видов магии. Важно – правильно представить. Полагаю, вскоре и я уже смогу использовать ее. Мой текущий прогресс – слабый ветерок, не сильнее чем от вентилятора, но это уже успех.

- Уха-ха-ха, смотрите, это – Магия ветра!

Со вздохами-ахами, Крейк и Сильвер согласились, когда увидели мою магию. Нет, я не пытаюсь дразнить своих друзей, у которых с этим некоторый проблемы, просто показываю, чего смог достичь.

- Масару, тебе нечем хвастаться. С такой силой, ты даже комара не прихлопнешь.

Не спорю, с магией воды было аналогично. От теории к практическому применению долгий путь.

- Я хочу научиться летать, - заявил я о своих намерениях.

- Ну, для тебя пока рановато, ты в курсе? Изучи для начала Воздушный молот.

Это что, версия Водяного шара в Магии ветра? Для начала, Элизабет показывала на дереве, но, поскольку мы имеем дело с воздухом, его сложно рассмотреть. Чтобы я все понял на практике, нужно прочувствовать телом. Стоило мне заикнуться об этом, как Элизабет сразу же заявила, что мое тело поймет быстрее, если испытает на себе.

- Ты не против? Можешь атаковать меня в серьез? Тогда, прошу.

- Без проблем, предоставь это мне.

Элизабет слегка ухмыльнулась, хотя и прозвучало неубедительно. Она начала подготовку.

- Воздушный молот!

Сильный удар прилетел мне в живот, и вот, я стою на коленях и невольно постанываю. И такой исход учитывая доспехи... Она что, действительно приложила со всей дури?! Почему девушки в этом мире обучают меня магии только через боль в моем теле? На всякий случай, я применил Исцеление (малое).

- Если бы я была серьезной, то все закончилось бы куда плачевней. Тебя откинуло бы прочь, и разорвало бы грудную клетку, понял?

Эта магия куда опасней, чем я думал. Ее практически невозможно обнаружить, а уклониться и вовсе невозможно.

- Как лучше всего защититься от магии?

- Прервать подготовку, уклониться, или использовать защитное заклинание. Ну, есть еще вариант выстоять, если ты щитоносец как Лувейн.

Лувейном она назвала танка? Стальная стена Лувейн. Звучит круто!

- От него разве можно уклониться? Воздушный молот не виден, или я что-то не понимаю?

- Мне такое не по силам, но, похоже, уклониться вполне реально. Если следить за подготовкой и потоком магической силы, кажется, можно предугадать момент атаки. Наш лидер, учитывающий все это, может уклониться, хех.

- А что с защитным заклинанием?

- Все просто. Попробуй атаковать меня слабым заклинанием Магии огня.

Элизабет что-то готовит, взмахивая своей палочкой. Пускай и смутно, но я могу ощутить, как она использует магическую силу. Я атаковал ее самым слабым заклинанием – Огненной стрелой, но что-то прямо перед ней воспрепятствовало этому.

- Я применила Воздушный щит. Он может защитить только против слабой атаки, ясно? Но, когда речь заходит о чем-то на подобии того дыхания дракона, сомневаюсь, что это заклинание поможет.

- А с Магией огня...

- Ну, с ней и вовсе невозможно.

Ни капли жалости.

- Поскольку специализация Магии огня – атака, то в защите она крайне слаба. В конце концов, у тебя ведь нет ничего кроме Огненной стены?

Несмотря на то, что это заклинание называется стеной, оно не способно защитить от всего подряд.

- Если уж речь зашла о защите, то лучше всего подходит Магия земли, верно? У Каменной стены действительно сильная защита.

Элизабет демонстрирует на практике. Ей удалось создать только глиняную стену в метр высотой.

- Магия земли не мой конек, так что на большее я не способна, понятно? Однако, если приложить максимум усилий, можно создать нечто поистине крепкое.

Получается, нужна Магия земли? Как я и думал, эта магия полна как оборонительных, так и атакующих заклинаний.

- И все же, не обманывай себя. Хотя я и могу использовать все четыре типа магии, только ветер дается мне на продвинутом уровне. Если увлечешься изучением всех, то не преуспеешь ни в одной магии.

- Ты не знаешь о других типах магии? Ну, там магия тьмы или света?

Пока лучше не заикаться о пространственной магии. Иначе, могу опять наступить на ее больную мозоль.

- Духовная магия подвластна только эльфам. Призыв и Магия тьмы, не самая приятная штука, должна отметить. Полагаю, по ним осталось лишь упоминание в документах. Свет – подвластен только героям, и, похоже, он эффективен против нежити и демонов. Полагаю, священникам в храме больше известно о ней.

Вот сейчас, раздались очень волнующие слова: Герои и Демоны. Может быть, существует и Демон лорд? Если ради спасения придется смахнуть с Демоном лордом, то перспектива так себе... Неприятная, скажем так.

- Э-м, насчет героев и демонов...

- Старые басни. Некогда был Демон лорд, и Герой победил его. Этой истории уже под сотню лет, полагаю? Демона лорда больше нет, а демоны не покидают своих земель. Приключения Героя стали легендой. Хотя, довольной интересной легендой. Когда я была ребенком, частенько читала ее.

Какое облегчение, Демона лорда больше нет. И все же, он ведь не мог возродиться, не так ли?

Меня это немного тревожит.

- Демона лорда больше нет?

- Да, согласно легендам, Герой победил его, хотя, что произошло в землях демонов на самом деле, и как пал Демон лорд, знает только сам Герой и его товарищи. Да и вообще, никто кроме них его и не видел. Кстати, ты знал, что есть люди, которые и вовсе сомневаются в существовании Демона лорда? Но я – верю.

Какие ужасные подробности!

- Я стала авантюристкой потому, что восхищалась Героем! Магом, среди товарищей Героя, был маг ветра, так что мне хотелось отправиться в приключения как в тех легендах. Интересно, появится ли снова Демон лорд?

Вот кто тебя просил каркать? На этом моменте, наша лекция и подошла к концу.

Как бы там ни было, а Духовная магия, Магия призыва и Магии тьмы и света настолько редки? Я думал научиться и им, но не думал, что все будет настолько сложно. Даже если они окажутся полезными, мне не хотелось бы выделяться. Расход на прокачку магии немалый, так что сконцентрируюсь пока на четырех основных. У меня есть 36 ОР, может стоит прокачать хотя бы Магию земли? Но, может возникнуть ситуация, на подобии вчерашней, так что мне стоит оставить немного про запас. Жаль, что Сброс навыков я могу использовать только раз в месяц.

Очки навыков, ОР: 36

Навыки:

Безуровневые: Знание языка Разгарда, Сброс навыков, Магия быта, Часы, Улучшенное восстановление выносливости, Закаленный, Элементарная магия.

Уровневые: Фехтование 4-ур, Физическое усиление 2-ур, Владение щитом 2-ур, Уклонение 1-ур, Владение копьем 1-ур, Магия огня 4-ур, Рукопашный бой 1-ур, Владение луком 2-ур, Метание ножей 2-ур, Скрытность 2-ур, Обнаружение присутствия 2-ур. Восприятие маны 1-ур, Магия исцеления 3-ур, Увеличение скорости каста заклинаний 5-ур.

Сброс навыков потемнел, что значит, его я пока использовать не могу, верно? Стоимость поднятия Фехтования до 5-ур – 10 ОР. Я изначально легко и просто тратил очки на Фехтование, но, посмотрев на недавнее сражение с драконом, мне перехотелось сражаться в авангарде. Полагаю, мне стоит проложить путь к арьергарду.

Поднять Магию огня до 5-ур обойдется мне в 20 ОР. Может тут есть какая-нибудь пассивка на увеличение ловкости? Как по мне, если ловкость будет на высоте, то и уклониться будет проще. Я хочу снова прокачать Бесшумный шаг, и Магию земли. Если прокачать магию до третьего уровня, то на это потребуется 10 ОР. Нет, спешить не стоит. Мне стоит спокойно все

обдумать после возвращения. Всему свое время, оставляй на завтра то, что можно сделать завтра.

[1] (Примечание. Отсылка к металлической слизи из Dragon Quest).

<http://tl.rulate.ru/book/732/148341>