

Территория атрибута огня.

Под дальними атаками команды Земли Востока монстры перед ними продолжали падать.

Однако монстров было слишком много. Монстры позади них продолжали подниматься, наступая на трупы перед ними и устремляясь вперед.

Вскоре после этого некоторые монстры бросились вперед и вступили в ближний бой с членами команды Земли Востока.

В конце концов, ближний бой был неизбежен.

Однако члены команды Земли Востока уже давно были готовы. Члены команды, хорошо владеющие навыками ближнего боя, давно стояли впереди и защищали остальных членов команды сзади.

Как только монстры атаковали, члены команды последовали приказу Лю Яня и сохранили боевой порядок.

Отдельные члены команды были сильны и могли быстро справиться со свирепым зверем. Однако они не спешили расправляться с другими монстрами. Вместо этого они придерживались своих позиций и стояли на своих местах. Они должны были следить за тем,

чтобы фланги других членов команды не испытывали ни малейшего беспокойства.

Таким образом, всем членам команды нужно было только противостоять монстрам. Это было равносильно сражению один на один.

Члены команды, атакующие на дальних дистанциях позади них, могли продолжать помогать.

Сражение шло полным ходом.

Лю Янь, находившийся высоко в небе, огляделся вокруг.

Хотя монстров было много, их сила была относительно средней.

Основная причина заключалась в том, что команда Земли Востока в последнее время слишком сильно улучшилась, поэтому сейчас было относительно легко противостоять этим монстрам.

Если бы это была старая команда Земли Востока, то сейчас у них, скорее всего, были бы проблемы.

Хотя они могли держаться, Лю Янь все равно решил помочь. Он попросил Чу Кунруя взять с собой небольшую команду экспертов и присоединиться к битве.

С помощью Чу Кунруя и нескольких экспертов, члены команды Земли Истока, которые были относительно расслаблены, стали еще более расслабленными.

Монстры падали один за другим, время от времени роняя сундуки с сокровищами.

Время от времени свободные члены команды собирали близлежащие сундуки с сокровищами.

Они оставили несколько сундуков и продолжили сражаться.

Что касается Сюй Ханя, Мурон Сюэ и других лучших экспертов, Лю Янь пока не позволил им присоединиться к битве.

Эти обычные монстры не стоили их усилий.

Беспредельный Огненный Феникс находился в центре строя. Время от времени он помогал, но не использовал всю свою силу. Он берег свою выносливость для последующих сражений.

В это время Лю Янь также примерно понимал ситуацию на других территориях благодаря Соколу Ветра.

Ситуация на территории атрибута металла и территории атрибута дерева была неплохой. Хотя это было не так просто, как здесь, но территории с металлическим атрибутом и территории с деревянным атрибутом имели идеальную местность для защиты.

Кроме того, команда Пан-океанского Сообщества и команда Нового Континента хотели только обороняться. Они были уничтожены, поэтому им нужно было лишь защищать территорию, следуя приказам Лю Яня. У них не было особого желания убивать монстров и собирать сундуки с сокровищами. Сам Лю Янь не требовал от них слишком многого.

В результате обе команды вели себя довольно спокойно. Они спрятались на местности, а члены команды вместе со зверем-хранителем занялись обороной. На данный момент проблем не было.

Команда Европейской Федерации находилась на территории с атрибутом воды. Местность не была идеальной для обороны. Однако их зверь-хранитель на водной территории, Морская Императорская Черепаха, был зверем-хранителем с превосходными защитными способностями. Кроме того, все члены команды Европейской Федерации участвовали в битве, окружая зверя-хранителя для сражения.

В команде Империи Красной Звезды в битве участвовали не все члены. Участвовали только рядовые члены.

Однако они находились на территории атрибута земли. Следовательно, это было выгодно для защиты.

Зверь-хранитель территории атрибута земли, Небесный Глотающий Питон, также был силен. Его боевая мощь была ужасающей. В результате команда Империи Красной Звезды все еще могла держаться.

Бои пяти территорий проходили вокруг зверей-хранителей. Члены команды сражались вокруг зверя-хранителя.

Такие преимущества, естественно, могли гарантировать большую боевую мощь членов команды.

Однако Лю Янь также чувствовал, что что-то не так.

Такой метод боя был действительно очень выгодным. Он был относительно стабильным и мог сохранить боевую мощь членов команды.

Однако, в то же время, у него был и большой недостаток.

Самым большим недостатком было то, что звери-хранители с сильной боевой мощью были ограничены этими обычными монстрами.

Звери-хранители могли только оставаться на одном месте и сражаться. Больше они никуда не могли пойти.

Если бы зверь-хранитель смог вырваться из битвы и избавиться от обычных монстров, у него появился бы шанс пойти и убить элитных монстров или даже босса.

Звери-хранители других территорий были зверями-хранителями земляного и водного типа. Они не могли покинуть свои места и были заперты в своих местах.

Они могли выйти только после убийства всех мелких монстров.

Хотя эти мелкие монстры не были сильными, их было много. С первого взгляда невозможно было увидеть их конец. Им требовалось много времени, чтобы убить их.

Зверь-хранитель Лю Яня на территории атрибута огня, Беспредельный Огненный Феникс, мог уходить по воздуху.

К сожалению, у этих монстров был самый высокий уровень агрессии к зверю-хранителю.

Если бы Огненный Феникс ушел, эти монстры последовали бы за Огненным Фениксом и погнались бы за ним.

В это время на битву Беспредельного Огненного Феникса все еще будут влиять эти монстры.

Изменение расстановки этих монстров может оказать давление на членов команды Земли Истока. Членам команды будет трудно справиться с этими монстрами.

"Было бы здорово, если бы эти монстры могли сохранять свою агрессию и атаковать центр формации, в то время как Беспредельный Огненный Феникс сможет уйти". Лю Янь не мог не пробормотать.

Сразу же после этого Лю Янь придумал решение.

Это была заколдованная марионетка!

Лю Янь превратил заколдованную марионетку в марионетку-заменитель. Она могла умереть за Лю Яня один раз, но не могла сражаться напрямую.

Однако Лю Янь мог создавать другие боевые марионетки.

Более того, теперь, когда Лю Янь овладел Золотым Талантом, он стал более чувствителен к металлу и мог управлять им. Поэтому делать марионеток стало намного проще. В отличие от прежнего времени, необходимые материалы и процесс изготовления были сложными. Лю Янь также нуждался в душе.

Теперь Лю Янь мог сделать заколдованную марионетку, которой не требовалась душа.

У такой зачарованной куклы не было души, не было и намека на боевое сознание, и она не могла сражаться автоматически. Однако Лю Янь мог управлять ими с помощью своего Золотого Таланта, позволяя им сражаться непрерывно.

Однако созданная им зачарованная марионетка могла только помогать в бою и не могла заменить Беспредельного Огненного Феникса.

Однако, согласно пониманию Лю Яня, если его Золотой Талант был улучшен до Золотого Тайного Искусства, он мог использовать металл для имитации ауры души.

Тогда Лю Янь мог создать заколдованную марионетку, чтобы заменить ауру Беспредельного Огненного Феникса. Затем он мог использовать свой Золотой талант, чтобы скрыть ауру Беспредельного Огненного Феникса. Таким образом, зачарованная марионетка сможет привлечь монстров. Тем временем, Беспредельный Огненный Феникс мог спокойно покинуть этих надоедливых монстров и последовать за Лю Янем на настоящее поле боя.

<http://tl.rulate.ru/book/73189/2858945>