

— Сюда, босс. Серхио указал с ухмылкой. «Это зелье покажет нам последние места, где был этот дварф. Надеюсь, оно приведет нас к остальным».

— У тебя есть интересные вещи в рукаве. Николай ухмыльнулся и кивнул. «Давайте пойдем по следам, но будьте осторожны. Чем бы ни владел этот гном, он очень силен».

Оба понимающе кивнули, на их лицах появилось настороженное выражение. Николай одобрил их отношение и подошел к телу, чтобы оставить его в своем карманном измерении. Это может оказаться полезным позже.

"Боссман! Еда!" Серхио побежал назад и протянул им тарелку. Николай вздохнул, взял кусок заячьего мяса и пошел дальше.

Они ели, идя вверх по течению, с лазурным флаконом в руке Серхио. Они шли почти час, прежде чем нашли следующую подсказку.

Следы указывали на луг у ручья. Некоторые следы были смыты поднявшейся водой, но некоторые следы все еще существовали.

«Теперь следы показывают другое направление. Думаю, это место, где гном упал в реку». — сказал Серхио, когда линии элементарей начали указывать на лес.

— Упал? Я бы сказал, что кто-то столкнул его в реку. Николай посмотрел на шаги, нахмурившись.

— Они хотели, чтобы поток унес тело. Юси нахмурилась, взяв землю и понюхав ее. 'Кровь.'

— Что она говорит, босс? Серхио присел рядом с ней.

«Запах крови». Николай кивнул. «Вот почему я думал, что перед тем, как тело выбросили, произошла борьба».

«Если кто-то хотел его смерти, почему его не похоронили?»

«Гномы всю свою жизнь живут в горах и пещерах, рядом с элементарями земли». Николай пошел к лугу и присел у шагов. «Похоронить человека на их землях — это преступление, и они могут почувствовать перемены».

— Так вот почему его не похоронили. Серхио понимающе кивнул.

«Они сжигают своих мертвецов, но преступник этого не делал». Николай нахмурился. «Это было импульсивное решение. Виновник тоже мог быть одержим, а жертва не была одержима до того, как он утонул. Одержимость произошла только после».

"Есть еще движущиеся трупы?" Тело Серхио вздрогнуло. Сцена, в которой дварф двигался, несмотря на то, что его череп был расколот, все еще была свежа в его памяти.

«Это может быть контроль над разумом. Контроль над живым существом». Николай повернулся к лесу. «Мы наткнулись на нечто гораздо более опасное, чем я думал».

«Должны ли мы бежать? Может быть, мы сможем добраться до места назначения пешком». Серхио шел рядом с ним, но Николай отошел в сторону. Его все еще тошнило, если Серхио подходил к нему слишком близко.

«Это займет шесть месяцев пешком, и место, куда мы направляемся, находится не совсем на земле. Кроме того, это место безопасно только потому, что мы находимся в стране нескольких кланов. так повезло в другом месте?»

— Летающий остров? Серхио проигнорировал его предупреждение и пришел в восторг.
«Боссман! Почему ты мне не сказал? Я всегда хотел найти летающий остров!»

— Ты передумашь, когда мы туда доберемся. Губы Николая изогнулись в улыбке, от которой алхимик вздрогнул. «В любом случае, именно поэтому мы не можем покинуть глушь, пока не найдем dwarфов. Алиас нужно починить, так как сейчас он не может летать».

«Элементальные следы указывают сюда». Серхио указал на темный лес.

«Разве вы не можете использовать окровавленную землю, чтобы мы могли выследить преступника, а не искать жертву?»

«Я могу попробовать, но это может оказаться неудачным». Серхио присел на корточки и маленькой ложкой взял немного земли. Он поместил его в другое лазурное зелье и ввел свою ману.

«Вероятно, он единственный, кто может использовать это зелье в полной мере». Николай наблюдал, как Элемент Гармонии соединил образец в зелье.

«Следы слабые, но они есть. Мы можем получить только общее направление. Вы хотите, чтобы мы следовали за жертвой или преступником?» Серхио повернулся к Николаю.

[Выберите ответ за тридцать секунд!]

- [Иди по следам преступника!]

- [Иди по следам жертвы!]

- [Не следуй ни за кем и уходи.]

«Если бы я не был таким разоренным, я бы воспользовался «Мудрым выбором». Николай понял, что так можно использовать талант. Он может видеть, принесет ли выбор какой-либо из двух ему вред или пользу. «Похоже, у каждого таланта родословной есть свое применение».

«Пойдем по следам жертвы».

[Квест начат!]

[Квест: Одержимые предметы.]

[Описание квеста]

[Вы нашли одержимый предмет в карманах мертвого dwarфа. Узнайте происхождение этого предмета и сущность, которая управляла dwarфом. Обмен информацией с гномами может улучшить ваши отношения.]

[Награда: 30 очков судьбы.]

— Понятно, — улыбнулся Николай. «Если бы я выбрал другой вариант, задача состояла бы в том, чтобы найти виновного в убийстве гнома. Если моя теория верна, то оба квеста приведут

меня к гномам.

«Почему жертва, босс? Я думаю, мы быстрее найдем гномов, если будем следовать за виновником». — сказал Серхио, и это было правильным замечанием.

«Мы никогда не можем быть уверены, кто виноват, поэтому опасно делиться информацией с кем-либо. Нераскрытие чего-либо вызовет у нас подозрения, поэтому легче выяснить, куда пришла жертва».

— Понятно, тогда ладно. Серхио кивнул и достал пузырек жертвы. Элементарные следы указывали на темный лес, где ничего не было видно. «Я вам доверяю, босс, но я все еще чертовски напуган».

"Да, я знаю." Николай улыбнулся. «Однако кое-что нужно сделать». Он сказал Серхио, который кивнул. "Ты идешь?" Николай повернулся к Юси.

— Думаешь, я предпочитаю оставаться здесь один? Юси сделала жест, прежде чем ухмыльнуться. — Наши уроки еще не закончились.

— Может быть, тебе лучше помолчать, — сказал Николай и повернулся к лесу. "Давай пройдем внутрь."

"Босс, почему так резко..." Серхио вздохнул и пошел за ним. Трое вошли в темный лес, который украл свет, как только они вошли.

От деревьев исходил зеленый свет, исходящий от маленьких грибов, росших на их стволах. Когда их окружила тьма, Николай почувствовал себя как дома.

<http://tl.rulate.ru/book/73165/2016847>