[Вы вытащили идеальный предмет!]

Сообщение яркого цвета появилось перед ним, когда его рука сжала ручку. Николай потянул, когда из шара появился длинный ледяной меч.

— Угу, меч? Николай застонал. Мечи были проблемой и требовали много усилий. Для него Николай не привык к мечам, потому что всегда находил утешение в обращении с оружием. Так было до тех пор, пока ему не пришлось научиться пользоваться кинжалом.

[Меч-клык Гэлвина: мастер-кузнец создал этот меч из клыка гигантского ледяного дракона Гэлвина. Покинутый своей расой, дракон вечно жил в ненависти. Ненависть в клыке Гэлвина укрепляет пользователя.]

[Особая сила 1: Ледяной Домен.]

[Особая сила 2: Замораживающий яд.]

[Особая сила 3: Пламя ненависти.]

Николай расширил полномочия и понял, что они слишком сильны. Ледяной Домен создаст вокруг него домен, в котором каждый другой объект или существо будет получать ледяной урон с течением времени. Замораживающий яд парализует его противников после первой раны, которую он им наносит, на 10 секунд. Что касается Пламени Ненависти, то его сила удвоится, когда он будет владеть этим мечом.

"Можно я вытащу этот меч?!" Николай разинул рот. Это оружие мгновенно сделало бы его достаточно сильным, чтобы открыть собственную гильдию.

[Игроки не могут доставать оружие, так как оно не настоящее.]

Игра ответила ему, и Николаю стало неловко. Он знал это. Кашлянув, он внимательно осмотрел меч. Он был кристально чистым с голубым блеском на поверхности. Когда он поднес палец к лезвию, на его ногте появилась иней.

"Побежденный!" Николай усмехнулся, рубя мечом. Меч казался легким в его руке и оставлял за собой ледяной след. Лед врезался в стену и мгновенно заморозил ее. «Ну, мне лучше покинуть эту комнату, прежде чем я ее сломаю».

Николай вышел из комнаты в коридор из желтого кирпича. Растительность распространилась по стенам и потолку, в каждом углу лежали куски металла.

«Верно, враг первой ступени…»

Как вспомнил Николай, из тех немногих, что были разбросаны вокруг, проснулась машина. Он завис в воздухе, а его единственный глаз сменил цвет с синего на красный.

"Враг... Выявлен..." - сказала машина хриплым голосом, предупреждая своего давно умершего владельца.

— Древняя техника, — вздохнул Николай. «Эти механизмы всегда напоминают вам о течении времени».

Машина прокрутила несколько передач, когда гигантские косы выступили из сферического корпуса машины. Каждый из них был длиной в метр и разорвал бы вас на части, если бы им

удалось до вас дотронуться.

«Давай проверим тебя, Клык». Николай взмахнул мечом, и он оставил снежный след, когда попал в машину. Лед покрыл устройство, так как оно прекратило все движения.

"Ущерб... Ущерб. Да..."

Машина замерла и упала на землю, разбиваясь на мелкие кусочки. Кажется, что лед еще больше ослабил части, разрушенные временем.

Рот Николая разинулся, так как он ожидал, что ему нужно будет приложить немного усилий. Он смотрел на меч в своей руке с безмолвным выражением лица.

«Я понимаю, что это делается для того, чтобы вызвать у людей зависимость от игры, но не слишком ли это?»

Чего он не знал, так это того, что программа позаботилась о том, чтобы игроки не могли легко вытащить этот меч. Вы должны быть самой Госпожой Удачей, чтобы провернуть это на первом этаже. К несчастью для игры, Николай был именно таким, за исключением того, что он был парнем.

Николай не стал бы пинать упавший с неба пирог, поэтому просто пожал плечами и пошел дальше. Еще одна машина поднялась в воздух и начала атаку, но единственный удар Николая снова сбил ее.

Он прошел по коридору, пока не достиг гигантской двери. Когда он коснулся ее, дверь открылась, открывая круглый зал с огромными механизмами внутри.

— Ты босс? Николай вошел неторопливо и уверенно. С его подслушивающим устройством в руке даже боги будут бояться его. Гигантская машина, конечно, не ответила; он просто оставался неподвижным. — Ха, боишься? Николай лукаво улыбнулся второсортным негодяем.

Когда он приблизился к нему, механизм наконец проснулся. Он поднялся в воздух, когда на его спине появились пушки, а по бокам торчали гигантские косы. На голове загорелись красные глаза, когда она посмотрела на Николая, который выглядел тщедушным перед ней.

«Э-э, ты большой мальчик. Как насчет того, чтобы поговорить об этом?» Николай попятился, увидев пушки на его спине. Даже его божественный меч не мог создать щит.

Машина, казалось, обладала антиобщественным характером и агрессивным характером. Не отвечая, его пушки начали светиться красным, когда машины выпустили бесчисленное количество ракет.

Ракеты полетели вверх, прежде чем упасть на Николая, который вонзил свой меч в землю, заставив его произвести массивную ледяную ударную волну.

"Ледяной Домен!" — кричал Николай, но, похоже, игра должна была его одурачить.

[Не нужно выкрикивать название навыка.]

Область вокруг него начала быстро замерзать, когда воздух вокруг него стал ледяным. Ледяная атака помешала ракетам, которые работали, чтобы выключить свое пламя, но не смогли сделать это вовремя. Николай схватил свой меч и замахнулся всем, что у него было,

создавая гигантский ледяной ветер, который полетел к ракетам. Ракеты и ледяной шторм столкнулись, и в воздухе произошел взрыв.

Николай без промедления бросился к механизму и ударил его мечом, оставив на нем гигантскую царапину. Оттуда Леденящий Яд распространился и начал быстро замораживать машины. Несмотря на то, что он еще не замерз, лед все еще замедлял работу машины. Николаю было легче уклониться от косы, когда она прилетела, чтобы срубить его.

Легкими шагами Николай появился позади него и снова атаковал, снова замедляя его. Игра "бей и беги" началась, когда Николай использовал замораживающий эффект меча, чтобы обогнать технику. В конце концов механизм сломался и упал, снова не двигаясь. Николай улыбнулся и чуть не поцеловал свой меч, но сдержался, вспомнив, что в таком случае превратится в эскимо.

Он даже не достиг первого босса в своей прошлой жизни, потому что его статистика была ниже, чем у обычного человека. Вот почему он снова занял самое низкое место. [Вы очистили первый этаж.]

Легкими шагами за ним появился Николай и снова атаковал, еще раз затормозив его. Игра «бей и беги» началась, когда Николай использовал замораживающий эффект меча, чтобы обогнать машину.

В конце концов техника сломалась и снова упала без движения. Николай улыбнулся и чуть не поцеловал свой меч, но воздержался, вспомнив, что в противном случае он превратится в эскимо.

Он даже не достиг первого босса в своей прошлой жизни, потому что его характеристики были ниже, чем у среднего человека. Вот почему он снова занял последнее место.

[Вы очистили первый этаж.]

[Награды: Сфера удачи и одно зелье здоровья.]

[Обнаружен режим экзамена. Вы получили награду за первый проход: Десятиминутный билет.]

Поскольку у них был экзамен с использованием игры, Николай получил дополнительную награду за то, что первым очистил этаж. Билет, который он получил, давал ему еще десять минут экзамена вместо обычных трех часов.

http://tl.rulate.ru/book/73165/2016722