Когда Богиня Карма смотрела, как Логан уходит, она чувствовала, что за ними наблюдают. Как только Логан ушел, Карма окликнула наблюдателя. Она знала, кто это был, поэтому ее не беспокоило его поведение.

Карма: "Аурен, пожалуйста, Вы могли бы хотя бы представиться.

Аурен: "Это была ваша область знаний. Я бы только сбила его с толку".

Карма: "Ты никогда не изменишься, не так ли?"

Аурен: "Да. Но что вы дали ему, чтобы изменить этот мир? Слишком много власти, и сам мир будет относиться к нему как к врагу и попытается устранить его".

Карма: "Я уже разобрался с этим. Все, что осталось, зависит от него. В этом мире трудно расти, и это тоже бросит ему вызов".

Аурен, казалось, согласился с Кармой и оставил все как есть. Когда он исчез, он подумал о молодой душе, которая только что прошла через это. Даже Аурен пожелал юной душе удачи в его путешествии.

~~~~~~

Логан почувствовал, что исчезает из того места, где он был, после того, как ему показалось, что прошло несколько минут, его приветствовал прозрачный экран перед ним. Он появился в чистой белой пустоте.

Имя: ???

Возраст: [Будет определен позднее]

Раса: ???

Подобие: ???

Аура: ???

Способности: Хранилище пустоты [3 кубических метра]

Магазин: Броня, Оружие, Боеприпасы, навыки /способности, Силы

Миссии: [F (Легко)-A, S, SS, SSS (почти невозможно)]

Под ним были мышь и клавиатура, и он вернул себе свое физическое тело. Логан был ошеломлен, когда увидел, как все это предстало перед ним. Это напомнило ему обо всех играх, в которые играла его жена, таких как Skyrim, Bioshock, Red Dead Redemption, Half-life. Он вспомнил все время, которое проводил с ней, пока она играла, смотрела аниме, которое она любила, или мангу, которую она читала. Когда он смотрел на экран, пытаясь понять, кем он хочет быть, в его голове промелькнуло воспоминание о любимой истории его жены. История Феникса. История смерти и возрождения, и что у каждого конца есть новое начало. Когда он подошел и набрал в части экрана "Феникс", появилось уведомление.

[Ошибка. Выбранная раса {Феникс Фаунус} не может быть использована, так как такого
~~~~~~

племени нет.]

Логан был удивлен, что не смог использовать ее в качестве опции расы. Размышляя об этом, он понял, что врожденные способности Феникса были слишком сильны, поэтому он попробовал что-то другое. Когда он набрал то, что, по его мнению, должно было сработать, он был удивлен, что это сработало. Теперь экран выглядел так.

Имя: Логан Скарлетт

Раса: Фавн Алого Ястреба

Возраст: [Будет определен позднее]

Подобие: Огонь Феникса {вмещает все, что связано с огнем / теплом}

[ВНИМАНИЕ: Это подобие быстро истощит ауру! Используйте с осторожностью.]

Аура: ???

Способности: Хранилище пустоты [3 кубических метра]

Магазин: Броня, Оружие, Боеприпасы, навыки / способности, Силы, материалы и предметы

Миссии: [F (Легко)-A, S, SS, SSS (почти невозможно)]

[Принять?] [ДА] / [НЕТ]

Логан посмотрел на то, что он напечатал. Он увидел, что ему будет трудно с этим как есть, и чувство, которое он когда-то забыл, начало всплывать на поверхность. Чувство возбуждения начало поднимать голову. Успокаивая себя, он должен был подумать о том, когда и где он будет после того, как примет приглашение.

Логан: (про себя) "Я должен успокоиться. Если я поспешу, невозможно сказать, где я окажусь. Я мог бы оказаться в каком-нибудь случайном мрачном кишащем лесе. Хотел бы я спросить, где я окажусь в конечном итоге"

???: "Ответ: вы можете выбрать, где вас разместят".

Заговорил синтетический голос и ответил на его вопрос. Голос пустоты звучал как мужской или женский. Это был робот по своей природе.

Логан: "Кто это сказал?"

Системный ИИ: "Ответ: Я и есть системный ИИ. Я отвечу вам на любые основные вопросы, пока вы не покинете эту область. После чего я буду давать вам задания наугад, без дальнейших контактов после этого."

Логан: "Это так? Затем дайте мне разбивку этого экрана и его возможностей."

А.И.: "Сразу. Первая основная функция этого - помочь вам следить за своим самочувствием. Во-вторых, чтобы помочь вам организовать и отсортировать ваши способности, оружие, броню, боеприпасы, предметы и способности. В-третьих, давать вам задания, которые помогут достичь вашей цели."

Логан: "Спасибо. Далее я вижу функцию магазина. Могу ли я обменять залоговое удержание на магазинный кредит и наоборот?"

А.И.: "Ответ: Да, если вы этого хотите, я могу это сделать".

Логан: "Пожалуйста, сделай это. Следующий вопрос. Ты сказал, что я могу сесть там, где я хочу, чтобы меня привели в порядок?"

А.И.: "Да, до тех пор, пока это не помешает таким важным событиям, как смерть Саммер Роуз или создание Пенни Полендины, например. ОБНОВЛЕНИЕ: 100 залогов можно обменять на 1 Системное очко."

Логан: "В этом есть смысл, черт возьми. Похоже, получить очки будет непросто. Могу ли я продавать вещи, которые я получаю, и не могли бы вы подробно рассказать о магазине?"

А.И.: "Ответ - да. В магазине есть несколько категорий на выбор. Броня: эта категория - броня из вашего первоначального мира, мира RWBY и других миров. Броня из других миров, кроме вашей и RWBY, будет меняться каждый год, и будут появляться новые запасы. То же самое можно сказать и о категории оружия. Боеприпасы тоже похожи. Навыки / способности - это такие вещи, как взламывание замков, борьба на мечах, скрытность и приготовление пищи. Силы - это силы, которые приходят из других миров, таких как Шаринган, дьявольские способности и другие. Предупреждение: они очень быстро истощат вашу ауру. Материалы и предметы - это простые вещи, которые можно найти или купить в мире, такие как сталь, дерево, одежда и надлежащее гигиеническое оборудование."

Логан: "Спасибо, теперь мой вопрос касается миссий. Что это такое?"

А.И. : "Миссии есть миссии. Они помогут вам в вашем путешествии и выдадут награды в соответствии с тем, как они были завершены, и присвоенным званием. Также возможно, что миссии, которые берет на себя Охотник, станут миссиями и будут выдавать награды, эквивалентные его рангу.

Логан: "Хорошо..."

Логан мысленно вздохнул от полученного ответа. Он ожидал большего от того, как они работали более или менее. Затем его мысли обратились к тому, где он будет, когда войдет в этот мир. Где он выберет и почему. Его мысли остановились на пяти вариантах.

1) Войдите рядом с домом Тай Яна, когда Руби и Ян молоды

2) Войдите рядом с домом Блейка и разберитесь с Белым Клыком раньше, чем это сделает Адам

3) Войдите рядом с Нео, когда Роман найдет ее

4) Войдите куда-нибудь в Вейл за несколько лет до боев Руби с Романом

5) Войдите и продержитесь до начала шоу.

Пока Логан размышлял, что ему следует делать, он начал говорить, принимая логические решения для себя.

Логан: "Если я отправлюсь в дом Тая, я, возможно, не смогу многое изменить. С Блейком я мог

бы изменить его слишком сильно, и многие важные события могли бы не произойти. Нео, как бы сильно я ни любил ее милый детский голос, я могу разобраться с Романом слишком рано. Я помогу ей, хотя, если у меня будет такая возможность, она заслуживает лучшего, чем то, что она получила. Если я проведу время в Вейле перед стартом, возможно, я ничего не смогу изменить. Мой лучший вариант - войти и выжить во время тренировки. Но вопрос в том, где? Если я правильно помню, птичьих племен было немного, но они были кочующими. Мой лучший выбор - сделать так, чтобы меня никто не нашел или не родился в нем. Затем посмотрите, могу ли я в любом случае изменить исход шоу оттуда. Самые крупные события - это драка между Руби и Романом, побег Блейка от Адама, Вайс бросает вызов своему отцу, Рэйвен покидает Тай и Ян. Чувак, у меня есть свой рабочий график для меня, это меньше половины того, что можно было бы считать важным. Самым трудным для меня было бы попасть в Beacon. У кочующих племен не самая лучшая репутация в королевствах."

Пока он размышлял, на Логана снизошло озарение. Он подумал, сможет ли он это изменить. Поскольку к моменту начала основной истории птичьи племена были уничтожены в гражданской войне между людьми и фавнами. Задаваясь вопросом, возможно ли это, он спросил ИИ.

Логан: "Эй, А.И., возможно ли создать птичье племя, которое пережило гражданскую войну?"

А.И.: "Нет, это невозможно. Однако есть два племени, которые выжили."

Логан: "Я понимаю. Эти племена, должно быть, и есть то, что Богиня Карма подразумевала под фракциями, о которых авторы не знали. Эти племена, вероятно, были спрятаны до начала войны. Что это за племена?"

А.И. : "Сканирование. Результат: Одно из них - племя "Белых сов". Племя, обладающее совиными характеристиками и представляющее собой одиночное племя без каких-либо внешних взаимодействий. Они живут глубоко в горах в заснеженном регионе далеко на севере за Атласом. Другой - объединенное племя, полное случайных видов птиц и других фуанусов. Это племя называется "Объединенное Небо". Они верят, что все, кто живет под небом, должны объединиться под одним равным знаменем. Это мирное племя, но это меньшее племя, насчитывающее около 200 человек. В качестве примера можно привести город размером около 600 квадратных метров. Они малы и не обладают большим боевым потенциалом. В настоящее время находится на континенте Зверинца."

Логан: "Единственный вариант из этих двух - "Юнайтед Скай". Если он будет с ними, я, возможно, смогу изменить ситуацию к лучшему. Хмм. Я хочу переродиться младенцем, которого подобрал Охотник из "Юнайтед Скай".

А.И.: "Понятно. Пожалуйста, разработайте то, как вы хотите выглядеть, а затем примите это".

Как только ИИ сказал это, рядом с первым появился второй прозрачный экран с голограммой текущей внешности Логана за ним. Логан вздохнул, глядя на голограмму со своим лицом, он ни в коем случае не был ни уродливым, ни красивым. У его лица были резкие линии и мягкие изгибы, которые придавали ему приличный вид с короткими теплыми каштановыми волосами и блестящими голубыми глазами с проблесками серого. Странное зрелище, но единственными, кто это заметил, были его мать и жена. Его тело было хорошо сложено, каждый мускул плотно набит, без какой-либо реальной массы; большинство людей даже не осознавали, что его тело было намного сильнее, чем он показывал при росте 6 футов 1-2 дюйма. Единственное различие между голограммой и Логаном заключалось в том, что у голограммы была пара массивных темных ястребиных крыльев на спине длиной около 22 футов. На экране перед ним было

несколько вариантов с ползунками и цифрами среди прочего.

Логан решил сохранить свою внешность в основном, изменив при этом несколько вещей. Его новые крылья были темно-коричневыми с белыми кончиками, несмотря на то, что теперь он был фавном алого ястреба. Он изменил их на темно-малиново-алый цвет, который к кончикам переходил в ярко-золотистый. Затем он изменил прическу, сделал ее несколько колючей и более длинной, но не намного. Что касается цвета, он скопировал стиль Руби и следовал цветовой палитре своего крыла. Логан сохранил свои глаза прежними для некоторого контраста с цветами. Как только он закончил, он заметил ползунок, слева от которого был указан возраст. Любопытствуя, Логан сдвинул его и наблюдал, как меняется возраст голограммы. Логан играл с ним, видя, как его крыло должно было развиваться по сравнению с тем, как они жили, когда он был старым.

Логан: "Я понимаю. У меня были бы крылья с самого рождения. Но они похожи на то, как выглядят птенцы. Они будут там, но без каких-либо перьев. Я думаю, что я не смогу двигать ими примерно до 3-4 месяцев. После чего я бы просто размахивал ими. Раздражающей вещью был бы сон, но это мелочь, с которой нужно иметь дело."

Пока Логан разговаривал сам с собой, он закончил придумывать, как он будет выглядеть. Его внешний вид в целом не сильно изменился, но для него он выглядел как новый человек. Логан еще раз проверил оба экрана, чтобы убедиться, что он ничего не пропустит. Удовлетворенный, Логан нажал "да", чтобы согласиться, когда ему в голову пришла внезапная мысль. Его разум начал лихорадочно соображать, что если. Что, если ему не удастся изменить исход мира? Что, если он сделал все еще хуже? Что, если он изменит это так сильно, что ничего не сможет сделать, чтобы остановить это? Как эти мысли мелькали в его голове, одна за другой, за другой. Одно из высказываний его дедушки, одного из немногих людей в его семье, которые заботились о нем, сорвалось с его губ.

Логан: "Если вы когда-нибудь окажетесь на распутье, просто спросите себя. Готовы ли вы сделать шаг и пожалеть, что не попытались? Или ты прыгнешь ногами вперед, даже если это окажется в самом аду, и ни о чем не пожалеешь? Самое главное, что вам нужно знать, - это вы сами. Это твой выбор."

Как только эти слова сорвались с его губ, все сомнения исчезли, как будто их никогда и не было. Собравшись с духом, Логан нажал "да" и прислушался к ИИ, когда тот начал говорить. Его сомнения, несуществующие. Его решение принято. Его решительность, твердая. Логан был готов.

А.И.: "Подтверждаю. Возрождение начнется через 10 секунд. 10... 9... 8..."

Логан: "Моя дорогая Ава, я сдержу наше обещание. И если ты позволишь мне, начну все сначала, в лучшей жизни."

Ава (Призрак): "Давай, ты это заслужил".

Логан: "АВА!?!?"

А.И.: "2.. 1..."

Логан точно знал, что слышал свою жену. И она дала ему добро на это. Но прежде чем он успел спросить, почему или как, он исчез. Карма дала ему свой дар.

~~~~~~
~~~~~~

Где-то в лесу послышался плач маленького ребенка. Крупная фигура медленно приблизилась к ребенку, дорожный плащ с капюшоном накрыл его и закрыл лицо. Как только ноги фигуры оказались перед ребенком, она наклонилась и осторожно подняла плачущего ребенка. Когда фигура обхватила руками ребенка, его плач замедлился, а затем затих, как будто принимая объятия фигуры. Фигура откинула капюшон, чтобы показать лицо мужчины. Его волосы и глаза были угольно-черными, а лицо выглядело так, словно было высечено из камня умелой рукой ремесленника. Его волосы были коротко подстрижены и зачесаны назад ветром, а к ним примыкала окладистая борода того же цвета, что и его волосы. На макушке его головы торчали два лисьих уха, внутри которых был белый мех. Мужчина мог бы быть человеком несравненной красоты, если бы не три шрама, которые по диагонали пересекали его лицо слева направо. У ребенка были ярко-рыжие волосы и кристально-голубые глаза с проблесками седины в них. На спине ребенка была пара крыльев, которые начинали обрастать перьями. Вокруг его ног было обернуто изодранное серое одеяло. К нему булавкой было прикреплено письмо. Мужчина достал его и прочитал вслух себе и ребенку.

Мужчина: "Мой сын, которым я дорожу больше, чем своей собственной жизнью, я оставляю тебя в руках моего надежного друга. Я больше не могу взять тебя с собой, так как мои враги приближаются ко мне. Тебя зовут Логан Скарлетт, мой сын и мир. Живи своей жизнью свободно, свободно, как птицы в небе. Я люблю тебя. До свидания." Логан, да? Похоже, твоему старику пришлось оставить тебя здесь. Какова бы ни была его причина, я позабочусь о тебе вместо него и его друга. С этого момента я твой отец."

Затем мужчина забрал с собой маленького мальчика. Ему было неизвестно, что он только что изменил мир. К лучшему это или к худшему, но это еще предстояло выяснить.

Мужчина гулял с ребенком почти два часа. Ребенок крепко спал у него на руках, завернутый в серое одеяло, чтобы согреться. Вскоре дуэт приблизился к укрепленному городу с населением около 200 человек. Это была нынешняя база "Объединенного Неба", небольшого городка, у которого есть те же причины, по которым был создан "Белый Клык", но они желают мира для всех под небом. И теперь, когда они добрались до Зверинца, они могли пока успокоиться. Когда пара приблизилась к воротам, их заметила группа вооруженных охранников. Один из них, который, по-видимому, был лидером, помахал рукой и заговорил с мужчиной, как только тот подошел достаточно близко.

???: "Эй, Азраил! Рад видеть тебя снова! Хмм? Что у тебя там?"

Азраил: "Привет, Майк. Ребенок. Я нашел его брошенным в лесу. При нем было письмо. Очевидно, у отца этого мальчика были враги, которые охотились за ним. Он собирался передать мальчика надежному другу, но так и не смог этого сделать. Взгляните на письмо сами."

Человек, известный как Азраил, передает письмо Майку. Прочитав его, Майк вернул его Азраилу, который, в свою очередь, положил его в карман. Майк был человеком со средними чертами лица и внешностью. Почти типичный для неисправности.

Майк: "Чувак, это печально. Интересно, кто его отец? И где он сейчас находится. Так ты собираешься оставить его у себя? Или передать его кому-нибудь другому?"

Азраил: "Мы с Софией пытались завести ребенка, я посмотрю, захочет ли она взять его к себе. Я бы предпочел просто не передавать его кому-то другому, кроме того, я чувствую, что меня направили к нему".

Майк: "Что ты имеешь в виду?"

Азраил: "Я почувствовал, как что-то толкнуло меня в его сторону. Но не важно, я уговорю Софи взять его к себе. Кажется, я нравлюсь этому маленькому парню."

Охранник Майк только покачал головой. Он знал Азраила, и тот никогда не стал бы доставлять неприятности городу. Майк и остальные охранники, которые слышат их разговор, пропускают их через ворота. Как только они оказались внутри, Азраил поднял Логана немного выше и сказал.

Азраил: "Вот мы и пришли, Логан. Твой новый дом."

Без ведома Азраила Логан вел себя точно так же, как он кричал системе на задании, которое ему дали.

[Миссия начинается! Миссия: Плачь, пока кто-нибудь не придет за тобой. Неспособность привлечь кого-либо приведет к смерти! Награды: Стартовый пакет, случайный синий шрифт и 1000 системных очков.]

http://tl.rulate.ru/book/73128/2012630