"Три шамана, давайте начнем".

Ли Дэ сказал это безразлично, заставив Муэна почти думать, что он услышал это неправильно.

"Что ты сказал?"

"Я сказал, давайте начнем, а не просто прыгнем в магму, я верю в ваши способности".

Дректал все еще беспокоится.

"Но мы не уверены..."

Ли Дэ решительно прервал его.

"Вождь Дрек'Тар, все, я никогда не считал себя особенным и не считал себя более благородным, чем вы. Это справедливо, что каждый ставит на кон свою жизнь.

Не будь слишком виноват, шаман Муун. Даже если мы не войдем в древний город Петру, маленький Раг все равно займет его.

Если мы не войдем, то после того, как заговор этого парня удастся, шансов победить его не останется.

Поэтому, будь то снаружи или сбоку, делая ставку или нет, результат, ожидающий нас, - это смерть. А раз так, то о чем беспокоиться? Поскольку смерть повсюду, у меня нет привычки ждать смерти. "

Ли Дэ улыбнулся и успокоил сердца шаманов своими словами, но первым ответил Душегуб. Он погладил свою большую голову руками и рассмеялся, что звучало глупо.

"Хаха, это знакомое чувство вернулось. Я все еще помню, что когда я впервые посетил Духу Ханьхай, у меня был спор с мастером Чэнем. В то время Духу Ли Дэ был таким спокойным".

Ли Дэ лишь слегка кивнул в ответ на комплимент Соул Уокера.

Дрек'Тар и Мунн выдохнули.

"Мы поняли, давайте сыграем с вами в азартную игру!"

Ли Дэ тут же от души рассмеялся.

"Хорошо! Давно пора! Иногда я действительно думаю, что пришло время поучиться у них! Они не сдались в этой безвыходной ситуации, почему мы должны так переживать?"

Как только он заговорил, Ли Дэ указал пальцем на 500 солдат, включая капитана Фанга, которые все еще сражались, и пнул огненного элементаля, который мчался к нему.

"О? Вы, муравьи, все еще собираетесь бороться? Пока я полностью не контролирую это тело и не убью вас своими руками, только этих моих слуг хватит, чтобы раздавить вас".

Слова Ли Дэ, сказанные Маленькой Тряпкой, были просто проигнорированы, и Рунный Клинок по своему желанию разрубил трехголового огненного элемента.

"Так сокрушить?"

"Хмф, это всего лишь самые незначительные и бесполезные слуги. По-настоящему могущественные подчиненные еще только зарождаются, и ты их увидишь".

Услышав, что Ли Дэ не похоже, что он блефует, он слегка наклонил голову и посмотрел в магму под склепом. Казалось, что из нее обнажилась спина, и это пугало, просто глядя на форму его тела.

"Ладно, не ждите, пока они поднимутся, я возьму инициативу в свои руки и навещу их позже!"

Как раз когда Ли Дэ и Сяо Лагер сражались друг с другом, шаманы, наконец, были готовы, и трое окружили Ли Дэ в центре.

Сразу после трех шаманов Муун засветился светом цвета хаки, Дрек'Тар засветился бледно-голубым светом, а Соул Уокер засветился белым светом.

Все трое подняли левые руки и послали свою элементальную силу человеку слева, так что они втроем образовали цикл.

Затем все трое подняли правые руки, достали со лба прозрачный свет жемчужного цвета и поместили его на голову Ли Дэ.

Таким образом, три шамана установили связь с душой Ли Дэ, одновременно формируя цикл элементальной силы.

"Ты готов?"

мягко спросил Муэн, но тут же понял, что это бессмыслица. Только после того, как душа установит связь, он узнает, насколько тверда воля Ли Дэ.

Ли Дэ не ответил, только посмотрел на воинов, которые все еще сражались.

"Пожалуйста, держитесь, пока мы не вернемся с победой".

Сказав это, Ли Дэ и три шамана без колебаний прыгнули в магму!

"Хахаха! Тупицы! Вы все сгорите в этой лаве!"

Маленький Лагер, наблюдавший за всем этим, дико смеялся, но вскоре он уже не мог смеяться, потому что обнаружил, что Ли Дэ и остальные остались невредимы после входа в магму!

Три шамана использовали силу стихий земли, воды и ветра, которые дополняют стихию огня, чтобы создать цикл!

И тут Маленький Тряпка был еще больше потрясен, обнаружив, что эти три шамана не удовлетворились созданием цикла с его силой элемента огня, а хотели ассимилировать его силу элемента огня через этот цикл!

Теперь он окончательно понял, что эти шаманы пытались вмешаться в его контроль над древним городом Петра. Но, поняв это, маленький Рагер не думает, что им это удастся.

"Глупые смертные заблуждаются! Чью силу, по-вашему, вы крадете? Силу повелителей стихий!"

"Хе-хе, конечно, мы знаем, что это призыв к силе повелителей стихий, и именно поэтому мы проникли в твое энергетическое ядро".

К ужасу маленького Лагера, голоса шаманов зазвучали в его мире души!

Фонарь Уокера Души, который всегда под рукой, был выпущен и завис над головами всех. Элементарная сила трех шаманов усиливается этим фонарем, и начинается усвоение силы элемента огня. Несколько человек также успешно вторглись в маленький городок. Мир душ Рага!

...

"Как вы сюда попали?!"

Маленький Лагер посмотрел на трех шаманов, появившихся в его мире души, и сурово спросил: речь шла о том, сможет ли он покинуть тело или нет, и он никогда не допустит, чтобы это пошло не так.

Никто из трех шаманов не ответил на его вопрос, но с любопытством наблюдали за миром души маленького Тряпки. Мир души этого парня не велик, максимум размером со стадион, весь состоит из темных камней.

Что еще более странно, так это то, что скала здесь закрыта вверх, вниз, влево и вправо. Похоже, что Маленькая Тряпочка заперта в коробке. Возможно, это означает, что Маленькая Тряпка - лишь часть души Балрога, и он все еще находится под контролем тела. ...

"Я спрашиваю вас, ребята! Как вы сюда попали?!"

Голос Малыша Рага стал еще злее, но в ответ Дрек'Тар лишь презрительно хмыкнул.

"

Хехе, без комментариев!"

"Высокомерные муравьи! Я раздавлю вас!"

Маленький Лагер разбил трех шаманов молотом Балрога, но вскоре он обнаружил, что разгадать этих трех шаманов в состоянии души - задача не из легких.

...

Три шамана сражаются против души маленького Тряпичника, в то время как положение Ли Дэ гораздо хуже.

В другом магическом мире, который полностью параллелен плоскости души маленького Рэга, душа Ли Дэ находится в море магмы, что означает, что большая часть древнего города Петра была заражена силой огня.

В центре этого магматического моря находится остров, а на острове стоит древний город Петра, но этот древний город начал приобретать очертания живого тела после того, как ему придал форму маленький Тряпичник.

Даже в состоянии небытия плавание через это магматическое море все еще причиняло Ли Дэ сильную боль, но он знал, что доплывет до острова, несмотря ни на что, и восстановит контроль над древним городом Петра.

...

На поле боя снаружи, Хадгар, Чен Штормстаут, Датохан, Фандрал Штормпик, Бенедиктус, Курдран, Бак Ромворт, Бронзовый Страж Анахронос... Множество высококлассных боевых сил сражаются против древнего города Петра.

Все заклинания попадали в древний город Петра, но они не могли нанести никакого эффективного урона этой огромной голове. Напротив, каждый раз, когда голова ревела, она выплевывала обжигающую ударную волну, и ее сила была невыносима даже для взрослого дракона!

"Ты не сможешь остановить мой приход!"

В медленной, но непрерывной трансформации древнего города Петра начала вырисовываться форма головы маленького Тряпичника.

С покачиванием головы, дрожащие комья падали на землю и превращались в огненные элементальные формы жизни, которые продолжали быть брошенными на поле боя, чтобы сражаться против сил коалиции.

В это время сила маленького Лагера, можно сказать, была ужасающей до крайности: он сражался со многими врагами одновременно на нескольких полях боя в разных плоскостях.

В этот момент Лотар заметил, что шаманы Кольца Земли молча сняли тотемный столб, стоявший у них за спиной, и, обхватив его руками, пошли в сторону поля ожесточенной битвы. ..

Лотар быстро подбежал и спросил Рейбратта Землекопа, самого высокопоставленного человека, помимо Мууна и Душехода.

"Шаманы! Что вы собираетесь делать?!"

Кольцо Земли - это совершенно особое существование в армии коалиции. Они не находятся под прямой юрисдикцией коалиционной армии. В основном они играют вспомогательную роль в этой команде, и никто не заставит их идти на поле боя.

Реблатт медленно повернул шею и угрюмо произнес.

"Душа великого Мунна Земнобога бессмертна, даже если он действительно пожертвует собой, душа будет с нами, и Кольцо Земли унаследует его волю~www.NovelMTL.com~ найти баланс стихий!"

Лотар некоторое время молчал, затем торжественно произнес.

"Я тронут твоим Священным Сердцем, да пребудут с тобой все духи".

Каждый человек стоит перед выбором жизни и смерти. Лотар может только дать свое собственное благословение, но при этом уважает верования шаманов и не говорит "Да пребудет с тобой свет", как это делают другие.

Шаманы приняли благословение Лотара и без колебаний вышли на поле боя. Как только он вернулся к командованию, Магни вдруг сказал ему.

"Сейчас врагов становится все больше и больше, и те войска, которые мы ввели в начале, уже не могут быть поддержаны. Я думаю, нам следует отправить на поле боя общую резервную команду?"

Предложение Магни было уместным, и Лотар начал обдумывать целесообразность этого вопроса. Из пяти командующих Верховного командования только они двое сейчас фактически командуют, а значит, куда пойдет эта коалиционная армия, остается только догадываться.

"Не медлите больше, Красус отправился в Пещеру Времени за помощью, но он до сих пор не знает, когда сможет вернуться. Все дивизии на поле боя скоро не смогут поддержать его.

Появление этого большого монстра уже нанесло огромный удар по боевому духу.

В этом случае, если хоть одна часть не сможет удержаться, это может привести к краху всей линии. "

Услышав слова Магни, Лотар, который колебался, нерешительно кивнул.

Получив одобрение Лотара, Магни тут же взял со стола рацию, разработанную гоблином. На противоположной стороне этого аппарата находится отряд наездников ветра Защитника Хуанхая. Только когда ситуация будет самой критической, он пройдет через него. Свяжитесь, используйте самую высокую скорость, чтобы передать волю командира.

"Всадник ветра, дай мне знать, общая резервная команда..."

Как раз когда Магни сказал это, Лотар неожиданно протянул руку и выключил переключатель на рации.

"Общая резервная команда, не двигаться!"

...

http://tl.rulate.ru/book/73098/2221610