

Если вы хотите найти какой-то положительный смысл в войне, то помимо улучшения национальной сплоченности, содействие интеграции и прогрессу технологий также может быть одним из них".

Айронфорддж представлял собой высший уровень кузнечного дела на континенте Королевства, и Ли Дэ никогда не был самонадеянным, считая, что Хуанхай Духу может легко превзойти мастерство другого.

Это была редкая возможность пообщаться с мастерамиковки Айронфордджа прямо сейчас. Ли Дэ не мог просить об этом, и он сразу же, без колебаний, выразил свою искренность в сотрудничестве.

Услышав эти слова Ли Дэ, Магни тоже был весьма тронут.

Честно говоря, до этого был период времени, когда Магни испытывал некоторое сопротивление по отношению к Хань Хай Духу.

В прошлом Ironforge абсолютно доминировала на рынке оружия на Континенте Королевства, но с приходом Покровителя Морей господство Ironforge немного ослабло.

Поначалу Ironforge не особо беспокоилась об этом, потому что оружие, производимое Hanhai Duhu, было не более чем поставкой на рынок низкого класса, а качество их оружия было далеко от качества Ironforge.

Но после того, как альянс построил тяжелую промышленную зону в Альтераке и получил большое количество магической железной руды из Голонгаса, Ironforge, наконец, достиг кризиса, и производительность завода стала слишком большой. Продукции достаточно, чтобы побить цены Айронфордджа.

В это время Магни снова посмотрел на Покровителя морей, как варвар, стоящий за дверью и готовый ворваться внутрь.

В этом кризисе Покровителя необъятных морей Магни смог прийти на помощь со своей командой исключительно из-за недовольства гномов. Кроме того, Магни не был готов к изменениям времени.

Однако после личного приезда к Протектору Ханхая Магни, похоже, пришел к пониманию того, что Айронфорддж может освоить передовые технологии ничуть не хуже.

Обмен с Протектором Ханхая - хорошая возможность проявить инициативу в освоении новых технологий, даже в будущем. Правила рынка изменились, а с наследием и рыночной позицией Айронфордджа невозможно адаптироваться к новой эпохе.

Обе стороны поладили, и вскоре очередная партия кузнецов Айронфордджа покинула поле боя и поступила на фабрику Гаджетзана в качестве техников.

Каждого гнома Бронзовой Бороды также сопровождают два техника из Инженерной академии, которые объясняют гному-кузнецу производственный процесс на фабрике, одновременно перенимая опыт гнома-кузнеца.

В этом процессе обе стороны получают большую пользу. Богатый опыт гномов Бронзовой Бороды эффективно решил многие проблемы, с которыми столкнулся Хуанхай Духу в производстве, а теоретизация и эффективность производства Хуанхай Духу также

действительно открыли гномам глаза.

В процессе производства нового оружия и снаряжения, из-за различий в размерах тела у многих рас коалиционных сил, для эффективного производства необходимо производить оружие, пользующееся наибольшей популярностью.

Среди них наиболее приоритетным является оружие ближнего боя. В целом, оно бывает трех видов: длинный меч в форме моря, одноручный меч в форме альянса и круглый щит в форме альянса.

Что касается оружия дальнего боя, то стоимость производства мушкетов и арбалетов относительно высока, а период трансформации также дольше. Однако, в конечном счете, ружья и арбалеты также являются пусковыми установками боеприпасов. При условии, что нет проблем с качеством самого текущего оборудования, модификация боеприпасов и стрел Стрелка - более мудрый выбор.

В процессе производства зачарованного снаряжения в армии также происходит обмен.

Замена нового оружия - дело не тривиальное. Такие расы, как гномы и кабаны, не привыкли к оружию Альянса.

Воины расы терран щедро обучают боевым навыкам другие расы.

Среди множества рас в Азероте врожденное физическое состояние человеческой расы является предвзятым. Они не так сильны, как гномы, их выносливость не так хороша, как у троллей, а их чувствительность к магии гораздо хуже, чем у эльфов.

Однако строение тела людей наиболее сбалансировано, и они также обладают сильной способностью к обучению. Что касается боевых навыков, сила и скорость человеческой расы не так хороши, как у других рас, но у них самые богатые приемы и самая развитая система обучения.

Превосходные воины человеческой расы могут даже объединить характеристики других рас, чтобы создать набор приемов, которые легко изучить и легко адаптировать.

"Андер, ты проделал хорошую работу. Честно говоря, ты не казался особо выдающимся среди группы людей в тот же период. Я не ожидал, что ты, наконец, найдешь здесь подходящую должность. Ты можешь стать очень хорошим тренером воинов. "

После осмотра ситуации с тренировками на тренировочной площадке, Лотар похвалил Андера, который сделал большой вклад в обмен боевыми искусствами.

Хотя слова Лотара не очень приятны, они правдивы. Среди десяти элитных воинов, которые изначально последовали за Ли Дэ, таких как Брэд, Мартин Лэй и Примило, все они хорошо развились, даже если они известны во всем альянсе. .

Напротив, Андер - самый старший из десяти, но он никогда не был в подходящем положении, и теперь у него наконец-то появился шанс показать свою силу.

Услышав, что это сказал даже Лотар, Ли Дэ порадовался, что не ошибся и дал Андеру шанс выступить, а тот не оправдал его ожиданий.

"Благодаря этому обмену, мы обнаружили такого отличного тренера для нас".

сказал Ли Дэ с улыбкой, глядя на тренирующихся солдат, он был уверен, что такой армии будет достаточно для борьбы с армией элементарей после завершения тренировок.

На линии фронта за пределами древнего города Петра каждый день происходят мелкомасштабные бои. Хотя усиление элементов, производимое малой рагой, не может длиться долго, коалиционным силам не нужно давать ей возможность накапливать силу. Частые преследования расходуют живую силу элементарей, специализация. После того как этот ас провел тренировку, он нанес элементарям сильный удар.

В то же время, исследование стихий шаманами также достигло финальной стадии.

Шаман орков и Кольцо Земли - оба элементарные шаманы, но, в конце концов, они развивались независимо в разных мирах, и все еще есть некоторые различия в тонкостях.

Шаман орков сосредоточится на резонансе со стихиями в душе и достигнет баланса четырех стихий через практику собственной души; кольцо земли будет больше изучать внешнюю силу стихий и мобилизовать четыре стихии для баланса. .

Причина - разница в характере элементов двух миров. Четыре короля стихий Горонгаса могут мирно сосуществовать на Троне стихий и принимать молитвы шамана орков.

Повелители стихий Азерота чрезвычайно жестоки. После того как они запечатываются в плоскости стихий, большое количество элементарных сил также находится в бесхозном состоянии, позволяя шаману мобилизоваться и изучать их.

Подводя итог, можно сказать, что при примерно одинаковых условиях шаман орков больше фокусируется на душе, а Кольцо Земли - на изменении силы.

Именно эта небольшая разница и привела к столкновению мышления двух сторон в процессе общения.

После того, как шаман орков пришел в Азерот, стихии, направляющие буйство, всегда были не в состоянии; а Кольцо Земли просто застряло на уровне души, не в силах бороться с маленькой Тряпкой.

Сила души полна тайн". Кольцо Земли заставило многих шаманов приложить усилия, и многие даже заплатили ценой своей жизни.

Они могут только наблюдать за существованием души, но у них никогда не хватает смелости пойти дальше.

Тролли, которые верят в Лоа, владеют магией души, но отношения между нами, Шухару, и троллями не очень хорошие, и, естественно, нет возможности для общения. "

Выслушав рассказ Мууна, Дрек"Тар кивнул.

"Традиция орков в плане псионической энергии тоже родилась случайно. Вначале орки не общались со стихиями с помощью своих душ, и мы могли понять руководство короля стихий только по изменениям внешних стихий.

Все изменило то, что орки почувствовали существование духа предков, все вещи имели анимизм, а дух предков обладал необычайной мудростью. Мы многому научились у наших

предков, в том числе использовать душу для общения с миром природы.

Конечно, на данном этапе мы все еще ощущаем колебания души стихий, прежде чем пытаться понять мысли стихий, и мы еще не совсем поняли язык стихий.

Все это благодаря старшему Такширо из Зандалара. Я впечатлен достижениями тролля на уровне души, а его ум вызывает еще большее восхищение.

В нашем мире именно старейшина Такширо научил меня более продвинутому спиритизму, и мы впервые по-настоящему услышали, что говорит Король стихий. Конечно, это также зависит от благословения предков. Именно дух предков направил орков на путь медиумизма. "

Слова Дрек'тара вызвали у Мувена бурю эмоций.

"Дух предков, какое изящное существование. UU читать www.uukanshu.com Мы, Шухару, не та раса, которая боится предков. В традиции шухару духи предков живут в тотемных столбах, мы поклоняемся тотемным столбам, надеясь, что наши предки будут направлять нас".

Шаман орков кивнул.

"Орки любят все расы, которые уважают своих предков, и я хотел бы поделиться с вами методом восприятия духа предков.

."

Муун был благодарен, и столь же щедрый жест мог бы помочь оркам мастерски направлять стихийные силы ярости Азерота.

Шаманы откровенно и с радостью делятся своими знаниями, и исследования стихий продвигаются семимильными шагами.

Лишь в последний момент Муун с волнением произнес.

"Остался последний шаг. Нам не хватает точки опоры. Если мы найдем эту точку опоры, то сможем победить Маленькую Тряпку на уровне души!".

Что именно это за точка опоры, Муун и Дрек'Тар пока не знают. Но они скоро найдут его, и эта возможность станет шоком в казарменном отделении.

...

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2221476>