

Гениально запомнить адрес этого сайта за одну секунду: [<https://The> самое быстрое обновление! Никакой рекламы!]

На это действие у Тиньковица есть свои виды.

До того, как отношения между гоблином и защитником Хуанхая испортились, ему приходилось делать ставки по несколько раз в квартал. Он жаждал тамошних богатств, но он также знал, что следующая битва будет тяжелой.

"Противник - Первая дивизия Альянса. Не так давно они ожесточенно сражались с Ордой, и у них есть огромный дракон в помощь".

Глядя на дракона, летящего над их головами высоко в небе, Тинковиц не мог не вспомнить высокомерного Голигра.

Хотя он и боялся спугнуть наемников, Тинковиц еще больше опасался, что следующая битва провалится из-за высокомерия этих огров.

Однако вскоре Тинковиц обнаружил, что его беспокойство было излишним, а Голигола вовсе не принял дракона в его глазах.

"В Горианской империи когда-то было рабов больше, чем драконов, а маги-людоеды обладали магией, позволяющей убивать гроннов одним ударом".

С момента совместной военной операции Голигола упоминает Империю Голиафа один раз почти в трех предложениях, а магов-людоедов - в пяти предложениях.

Тинковиц не очень-то жалуется такое поведение, когда человек цепляется за славу прошлого, но он все же признает боевые способности огра.

"Это хорошо, что ты так уверен в себе. Пока мы можем работать вместе, мы точно сможем победить врага".

В мыслях Тинковице действительно так думал. Хотя армия альянса сильна, с гоблинами не мудрено. Тот факт, что раса может иметь колонии на каждом континенте известного мира, свидетельствует об их боеспособности.

Что касается драконов на стороне альянса, то после анализа имеющихся разведанных аналитическим центром, гоблины также могут рассматривать их с весьма рациональной точки зрения.

Благодаря количественной оценке боевых способностей дракона, проведенной инженером, средняя мощность магии дыхания взрослого дракона примерно равна мощности 700 килограммов взрывчатки, что также эквивалентно непрерывному высвобождению энергии 100 граммов кристаллов Кайя в течение 3 минут.

Эта сила действительно ужасает, но противостоять ей ни в коем случае невозможно. Пока гоблины оснащены достаточным количеством зенитного оружия, победить дракона не представляется невозможным.

Такой вывод можно сделать на основе ценного опыта, накопленного Кезаном, который снова и снова подвергался бомбардировкам.

...

"Стримвилдер, ты действительно уверен, что наши действия не разозлят дракона еще больше?".

На собрании Шести Королей Руидуофенгси обеспокоенно спросил.

"Не волнуйтесь, город Рэтчет - моя собственность. Согласно информации, полученной от черного дракона, на гигантском драконе лежит чрезвычайно важная ответственность, поэтому они не могут легко уйти. Дюжина или около того взрослых гигантских драконов - это их максимальное вмешательство в смертную расу".

Гризлик поцарапал стол крючком, прикрепленным к его локтю.

"Точность разведанных Хейлонга спорна, но пока мы держим чашу весов, остается возможность для манипуляций. Могул, ты сейчас самый важный среди нас шестерых, и ты не должен ошибиться. "

...

"После разведки силы противника составляют около 5 000, 2 000 гоблинов и 3 000 огров. Сейчас мы достигли окрестностей пика №6, а через два часа враг выйдет на Сияющую равнину".

Выйдя из летающей капсулы под бронзовой охраной, Биговиц и его помощник дополнили друг друга и доложили о ситуации с разведкой.

В настоящее время разведка Каменного Леса Тысячи Игл еще очень грубая, просто нумеруются пики каменных столбов уникальной формы, что удобно для обозначения на военной карте.

Ли Дэ удовлетворенно кивнул, предложил Биговицу и остальным сначала передохнуть, а затем сказал Кортину Сяюю.

"Дальнейшая разведывательная работа зависит от вашей армии".

Высотная разведка дракона заключается лишь в определении общей ситуации противника, а для более детальной дальней разведки, очевидно, больше подходят скрытные гарпии.

"Пожалуйста, не стесняйтесь, предоставьте это нам, но ваше обещание..."

"Мы выполним его. После победы в этой битве все пленные людоеды будут переданы вашим сородичам, все они сильные самцы".

Кортин Сяюй прикрыла улыбку крыльями. В конце концов, она претерпела определенную трансформацию. Тело кричащей орлицы было немного более сдержанным, чем у ее сверстниц в других областях. Поболтав немного, она взмахнула крыльями и одна за другой влетела в Каменный лес Тысячи Игл.

В то время как гарпии отправились на разведку, первый дивизион проводил последние приготовления.

Первая дивизия изначально была чисто воинским подразделением, с некоторыми

священниками и магами при поддержке Стормвинда и Даларана. После смешанного обучения адаптации и Хуанхай Духу половина пехоты с мечом и щитом была преобразована в пехоту с длинным мечом, также в армии появились мушкетеры, колдуны и охотники.

Война неминуема, и все оружие осознанно стоит на своих позициях. После закалки в войне с орками качество солдат этой армии достигло ужасающей высоты.

В это время гарпии тоже вернулись с разведки. Им достаточно спрятаться за каменными столбами, чтобы вести очень детальное наблюдение за врагом.

У противника также очень разумное соотношение войск: огр-грубиян со странной силой, двухголовый огр-маг с посохом, гоблин с ножом и топором, который хорошо рубит людей, гоблин-мушкетер в очках, гоблин-лучник с кинжалом, отравленные гоблины-преследователи, и группа гоблинов, несущих невиданное оружие, описанное гарпиями как длинные металлические трубки.

Получив приблизительное представление о противнике, Ли Дэ не стал беспокоиться об этом. В любом случае, рано или поздно обе стороны встретятся. На самом деле его волновала безопасность врага в Каменном лесу Тысячи Игл.

Согласно докладу гарпии, особенным было то, что в команде есть несколько солдат, которые очень тщательно оберегают что-то. Всякий раз, когда вы встречаете элементарное существо, используйте эту вещь, чтобы заставить элементаля игнорировать армию и уйти.

Просто эта вещь слишком мала, и гарпии не могут увидеть, что это такое.

...

Через полчаса, сменив очередь и выйдя на Сияющую равнину, армия Храповика наконец подошла к краю Леса Тысячи Игл.

Первое подразделение не спешило атаковать. Если бы элементали в Лесу Тысячи Игл также вышли на Сияющую Равнину, это внесло бы большую неопределенность в битву. Ли Дэ только что отослал Гарпию и Анаса. Лок кружил вокруг врага в небе.

"Я только что сказал, что после дракона, почему ты чувствуешь, что на нас все еще что-то смотрит, как гарпии могут быть на их стороне".

сказал Тинковиц с мрачным выражением лица, но он не спешил приказывать открыть огонь.

'Здесь только один бронзовый дракон, похоже, что все красные драконы действительно на стороне флота. '

Придя к такому выводу, Тинковиц не мог не воодушевиться, и единственное, чего он действительно боялся, так это гигантского дракона. Если у другой стороны не будет большого количества драконов для участия в битве, он был уверен, что выиграет войну.

Думая о своем начальнике, который потерял очки перед королем Хотсандом, Тинковиц был немного неспокоен. Он вдруг почувствовал, что может стать торговым принцем перед Газлоу!

"Побеждай врага, стоящего перед тобой! То, что защищает Обширное море, - это деньги! Сможете ли вы повысить свой ранг - это уже сегодня!"

Лучший способ стимулировать гоблинов - это **** золотых монет для повышения ранга. Конечно, слова Тинковица заставили гоблинов чертыхнуться.

Огры не проявляют особого интереса к золотым монетам, но у Голигры тоже есть способ поднять боевой дух.

"Земля! Еда! Убийство!"

Перед отправкой войск Голигра получил обещанный Горячий Песок. После захвата Защитника Хуанхай, Гаджетзан, самый процветающий город, будет принадлежать ограм.

Огры - очень необычная раса, и по их грубому внешнему виду невозможно представить, что они построили сильную цивилизацию. И эти беженцы-людоеды не так придирчивы к земле, как их кузены-орки. Точнее говоря, у огров есть свои собственные стандарты.

Из-за своей долгой истории огры любят занимать города, в том числе исторические. Напротив, они не очень заинтересованы в плодородных, пахотных землях.

А такой город, как Гаджетзан, очень развитый и обладающий невероятными чудесами, можно сказать, обладает смертельным соблазном для огров.

После того как армия Города Храповиц полностью вошла в Каменный лес Тысячи Игл, первая дивизия также взяла на себя инициативу по сближению с противником.

Обе стороны пришли к молчаливому согласию и выставили мушкетеров в первых рядах. Конечно, помимо мушкетеров, на двух крыльях альянса есть охотники на троллей.

Многие примут за данность, что отряды дальнего нападения стоят в заднем ряду. На самом деле, это не так. Чтобы максимально использовать преимущества дальних атак, лучники и мушкетеры стоят в первом ряду.

Никто из них не является хрупким парнем, и у них очень хорошие способности к ближнему бою.

После достижения эффективной дистанции стрельбы мушкетеры 1-й дивизии открыли огонь первыми.

После того как первая дивизия открыла огонь в течение более десяти секунд, армия Кезана, которая стояла лицом к стрельбе более чем на 20 метров вперед, открыла огонь.

Тинковиц приказал открыть ответный огонь, и был весьма шокирован. Недавно измененное снаряжение его войск представляло собой высшую технологию Кезана. Как могла дальность стрельбы мушкета уступать противнику?

'Эти предатели гоблины! '

Тинковиц скрипнул зубами от ненависти. У гоблинов гибкие моральные нормы, когда дело касается верности своей расе, особенно когда они явно ставят под угрозу собственные интересы.

За исключением эффективной дальности стрельбы более 20 метров, мушкет Защитника Хуанхая не открывал большого разрыва с противником.

Точность мушкета все еще нуждается в улучшении, а спортивная стрельба может быть не так хороша, как из арбалета, поэтому мушкетеры с обеих сторон начали стрелять друг в друга.

Одновременно с этим действовали и другие виды оружия, сосредоточенные на соответствующих мушкетерах, распространяясь в обе стороны, с намерением атаковать фланги дальнбойных войск противника.

По мере того как войска разворачивались, обоим командирам стало ясно, что это будет тяжелый бой.

По скорости их развертывания стало ясно, что армии друг друга имеют очень высокий уровень организации.

Само собой разумеется, что Покровитель Великого Моря обязан гоблинам строгой иерархией и корпоративным обществом.

Что касается людоедов, то Ли Дэ также обладает неожиданной организационной силой, именно потому, что общий уровень интеллекта людоедов невысок, но они могут производить несколько особей с высоким интеллектом путем мутации.

По сравнению с орками, у которых общий уровень интеллекта выше, но при этом они обладают выдающимися личностными качествами, людоеды, естественно, обладают более высокими организаторскими способностями.

И хотя процесс был полон побоев и ругани, все войска огров достигли намеченных позиций.

Первым начнет маг-людоед, эти парни обладают глубокими познаниями в магических искусствах. Но в отличие от магов в Азероте, эти парни очень злые.

Под руководством предводителя Горигера маги-людоеды вступили в ожесточенное противостояние с магами и колдунами первого подразделения.

Самыми напряженными оказались войска ближнего боя обеих сторон. Воины с длинным мечом и воины с мечом и щитом первой дивизии взаимодействуют друг с другом. Это зрелые тактики, закаленные в битвах, но даже здесь они могут встретить противников.

Высокий огр-грубиян безрассудно орудовал булавой и молотом в руке, такой крупный человек с хорошо развитыми конечностями изначально был любимым врагом длинномечника.

Но рядом с каждым грубияном-людоедом есть гоблин-топороносец и гоблин-преследователь.

Относительно небольшой размер гоблинов помогает им быть более гибкими, чем другие расы, в ближнем бою.

Из-за них воины с длинным мечом, которые всегда были открытыми и сильными, были скованы, а с воинами с мечом и щитом приходилось быть осторожнее.

Когда силы, организация, снаряжение и т.д. примерно равны, война становится непредсказуемой.

Особенно, когда Ли Дэ узнал, что с момента появления "Бдительного оплота". Непобедимая тактика подавления воздуха встретила здесь своего сужденного противника.

Гоблинские воздушные защитники, невиданная доселе сила, своими индивидуальными ракетами заставили Гарпий и Бронзовых Драконов сильно пострадать.

Просто глядя на количество гоблинов в этих ПВО, Ли Дэ мог предположить, насколько целенаправленно гоблины хотят расправиться с его воздушным формированием.

"Семафор, пусть Анахронос и гарпии отходят, мы не можем сформировать воздушное подавление, нет необходимости увеличивать потери".

Ли Дэ неохотно сказал, что хотя гарпии летают быстро, они достаточно гибкие, и могут использовать магию, но их защитные возможности слишком слабы.

С помощью ракет гоблинов они могут одним выстрелом лишить гарпию жизнь.

Изначально они были приравнены к наемникам, и их преданность не обязательно была столь же высокой, как у огров на противоположной стороне. Если потери будут слишком велики, то это заставит гарпий бежать, что нанесет серьезный урон боевому духу.

Ли Дэ сидел на коне с золотой гривой и с мрачным выражением лица отдавал приказы.

"Наши победы не достигаются только воздушной мощью.

Прикажете следующим четырем полкам сдерживать врага и отступить! "

Эта битва действительно превзошла все ожидания Ли Дэ. По интенсивности эта битва может сравниться с битвой против Фенриса на Болоте Печали.

Четыре командира первой дивизии: Ашканди, Болвар, Гриан и Маркус, - все вывели свои элитные войска на передний край в это время.

Командир пехоты должен быть самым сильным воином, и под благословением жреца они должны сформировать острые стрелы, чтобы пронзить позицию врага. UU reading www.uukanshu.com

Но чего они не ожидали, так это того, что в команде огров были воины, достаточно сильные, чтобы противостоять им.

Именно поэтому людоеды Гордунни осмелились послушаться Чогала в первую очередь. Помимо могущественного предводителя магов Голигола, под началом Голигола также находится предводитель армии по имени Урлок.

Урлок взял трех своих братьев и вчетвером поддержал грубую силу Годуни, что успокоило Голигра.

В этот момент именно четыре брата Уэрлуо блокировали четыре острых стрелы Ашканди и других.

Хотя общий боевой уровень четырех братьев-людоедов не так хорош, как у Ашканди и других четырех, благодаря своим огромным размерам и оборонительной позиции они успешно стабилизировали свои позиции.

Битва на Сверкающей равнине на некоторое время зашла в тупик, и обе стороны думали о том, как переломить ход игры.

...

7017k

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220966>