

Гениально запомнить адрес этого сайта за одну секунду: [<https://The> самое быстрое обновление! Без рекламы!]

Галливикс стал новым шестым королем торговли, и он не совсем одобрял такой результат, как Стромвилд Хотсанд. Ему не нравился этот подонок, который однажды выманил у него деньги и обратился к чеболю "Ржавая вода". Какое хорошее впечатление.

Но в данный момент Горячий Песок мог принять его лишь неохотно, и в то же время он завидовал Галливиксу. Этот парень без звука пользуется поддержкой Гризлика и Ридольфосса, а ведь это действительно не экономная лампа.

Положение Козана стабилизировалось, и Галливикс смог присутствовать на собрании в качестве торгового короля. Этот парень действительно умеет держаться в тени и не высываться. На встрече шести королей он выглядел очень скромно и сдержанно, выражая готовность подчиниться договоренностям и активно мобилизуя ресурсы ржавого чеболя.

Именно во время этой встречи Горячий Песок наконец перестал скрываться и открыл всем тот факт, что у него все еще есть армия в болоте Дастваллоу.

Строма Уайлдера можно назвать образцом раннего беттинга. Когда он сотрудничал с Ли Дэ, он планировал делать ставки на обе стороны. Лишь позже выяснилось, что развитие Защитника морей шло слишком быстро, а племя устроило против него заговор, из-за чего его трюк провалился.

К счастью, Реша - не тот человек, который умеет играть только в большие шахматы. Он прекрасно понимает, что в его руках нет реальной власти, и любое политическое посредничество будет тщетным.

Поэтому еще когда племя Оргрим было в центре внимания, Горячие Пески тайно связались с Ордой через Ривигарца, который строил для орков военные корабли.

Самый важный клан орков Оргрима, Горячие Пески, ничего не знал, но торговый король прекрасно понимал, что огры не были лояльны Орде.

Для этих огров, пока у них есть еда, все равно, куда идти, и их не интересует война между орками и Альянсом.

И Хотсанд воспользовался этим, переманив армию огров из племени с помощью еды и денег.

В то время Оргрим отправился на север, оставив управление ограми Чо'галлу, двухголовому огрскому магу/вояке.

Чо'галл - еще один парень, который любит показывать фокусы, и он является партизаном среди армии огров. Клан Гордунни, который был вырыт горячим песком, был кланом огров, который не очень-то следовал приказам Чо'галла.

У Чогалла есть свой "великий план", а огры - раса, которая размножается чрезвычайно быстро. Самое главное - это население, которое подчиняется приказам, поэтому Чогалл не стал утруждать себя их усмирением, а просто собрал и продал их Горячему Песку.

После этого случилось так, что Горячий Песок привез клан Гордунни в Калимдор на двух больших кораблях, в то время, когда правитель Газлоу строил Рэтчет. Горячий Песок

относится к Рэтчету и людоедам Гордунни как к двусторонней игре, чтобы сохранить свою колонию в безопасности.

Теперь Реша, запланированный ход, сыграл свою роль. По плану, составленному Кезаном, эта вооруженная сила огров будет не только сотрудничать с Газлоу, чтобы решить проблему восстания в колонии, но и войдет в Тысячу Игл с высоты Бритвы (Razor Heights) , а затем войдет в Обширное море Защитника с земли.

После провала последней внезапной атаки торговые короли наконец-то проявили немного солидарности. Чтобы беспрепятственно передвигаться по Лесу Тысячи Игл, Могул раскрыл секреты, благодаря которым венчурная компания могла успешно пройти через Лес Тысячи Игл.

Оказалось, что у этого парня, Могула Раздунка, как и у многих гоблинов, инженерное дело - обязательный предмет. Но, как ни необычно, в инженерии Могул весьма преуспел. Он разработал средство под названием "отпугиватель зверей". Если взять в команду одну такую штуку, то она может отогнать всех зверей, встречающихся на пути.

Говоря об этом инженерном изделии, Могул выглядел очень гордым, ведь эта вещь так полезна, не говоря уже о диких зверях, таких как тимбервульфы, шакалы, лигры, даже грозовые ящерицы, кодо-звери. Опасные крупные существа также могут быть успешно изгнаны.

Могол, естественно, заслужил много похвал за то, что смог изобрести такой волшебный предмет. Однако он решает только проблему зверя, но этого недостаточно, чтобы безопасно пройти через Лес Тысячи Игл. Вы должны знать, что самое опасное там не звери, а большое количество элементарных существ.

...

Поднятый кулак элементаля земли обрушился вниз, словно желая размозжить голову стоящего перед ним карлика.

Даже элементарные существа земли самого низкого уровня достигают высоты двух с половиной метров. Хотя элементарные существа не имеют фиксированной формы, они также имитируют жизнь из плоти и крови, имея туловище и две руки.

Но вращающиеся дискообразные ноги и каменная голова без черт лица говорят о том, что они существенно отличаются от плоти и крови.

Помимо огромной силы и тяжелой атаки, у элемента земли нет боли, и он не замедлит атаку из-за ранения. Самое неприятное, что он также может использовать магические атаки, такие как удары землей.

После трудной битвы Тэвиш Стормпик наконец одним выстрелом разбил магическое ядро земляного элементаля.

"К счастью, мы находимся на утесе, и активность элементаля земли невелика".

Во время разговора Тэвиш Стормпик вытащил из разбросанных камней элементаля земли ядро размером с яйцо. Гулинг

Эта вещь называется "элементальная почва", и это очень ценный материал.

Видя, что Тэвиш бережно хранит элементарную почву, вытерев ее передней частью своей рубашки, прежде чем положить в пакет, Биговиц также с чувством сказал.

"Если она такая же плотная, как каньон внизу, то я действительно не знаю, как с ней обращаться. Какие секреты есть у венчурной компании?".

...

"

Это не моя вина, это все благодаря тем кентаврам".

Во время встречи шести царей Могул с некоторым самодовольством сказал.

"Если смотреть в корень, то нельзя сказать, что это благодаря кентавру. Этот драгоценный магический предмет был получен кентавром, разграбившим племя тауренов.

С этой вещью элементальные существа не нападут на нас, и они совершенно невидимы!

Кентавр придает большое значение этому сокровищу, но выменять его у кентавра по имени Джейн Хан стоило нам пятьсот катти соли. "

Могол был бесстыден, когда показывал его. Не говоря уже о пятистах катти соли за такое сокровище, даже если бы его обменяли на пять тонн соли, это было огромное преимущество.

Можно только сказать, что они эксплуатировали самое необходимое, а полученная огромная прибыль была совершенно греховной.

...

На самой северной горе в глубинах Зул'Фаррака, была раскопана дорога.

Когда-то она была разрушена злой **** Газиреллой, и стиль нового города после реконструкции тоже в целом прост.

Бассейн богов, в котором скрывалась Газирелла, также был полностью погребен, став могилой для тех, кто трагически погиб.

По сравнению с Порт-Хоупом и Гаджетзаном, Зул'Фаррак всегда был гораздо более скромным, потому что его географическое положение действительно закрыто, и он не имеет особой ценности, кроме как обеспечивать стратегическую глубину.

После создания Хуанхай Духу многие жители Зул'Фаррака перебрались в Гаджетзан и Порт-Хоуп.

Конечно, теперь кажется, что в этом есть и преимущество, то есть после того, как команда гномов-землекопов войдет в Зул'Фаррак, там появится большое количество домов для их проживания. UU читает www.uukanshu.com

Способность гномов к раскопкам на самом деле не является ударом. Являясь духами земли предков, гномы весьма чувствительны к изменениям в элементе земли арканной магии.

Посмотрите на мощное тело и инструменты зачарованных земных духов, плюс техника, предоставленная инженерным колледжем.

Всего за несколько дней люди могут пройти от Зул'Фаррака до скал на южной стороне каньона Тысячи Игл.

Те, кто вошел в авангард на высоту скал, были в основном весь технический персонал, за исключением Биговица и Ван Клифа, а также гнома-экскаваторщика: Тэвиша Стормпика.

После входа на высоту утеса главной задачей авангарда становится уничтожение опасных существ на ней.

Главные из них - несколько гигантских кобр и гигантских скорпионов, изредка встречаются разрозненные земляные элементали, как, например, тот, которого только что разбил Тэвиш.

...

7017k

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220930>