

Последний сайт: Дрек'Тар действительно пробрался в Темный Храм в одиночку, но его глубина оказалась намного больше, чем все могли себе представить.

Слова и поступки старого шамана в будни всегда заставляют людей игнорировать тот факт, что он слеп, но на самом деле он действительно намного сильнее зрячего человека в некоторых аспектах.

В таких местах, как Темный Храм, Дрек'Тар передвигается свободнее обычных людей.

Будь то орки Орды, пившие кровь демонов, или демоны, пришедшие по трещинам, созданным экспериментами Нер'жула, они выделялись в Дрек'Таре как темные светлячки.

Дрек'Тар очень ненавидел такую реакцию фела, но старый шаман, ставший теперь совершенно прозрачным, испытывал облегчение. Еще год назад старый шаман испытывал сильное чувство унижения при мысли о том, что он тоже посвятил себя энергии фел.

Способность чувствовать врагов без помех со стороны зданий позволяет Дрек'Тару легко уклоняться от бдительных орков и бродячих демонов.

Даже если он сталкивается с врагом, которого невозможно избежать, старый шаман может использовать силу сокрушения, чтобы расправиться с противником.

И когда старый шаман пробрался в центр храма, он наконец столкнулся с Нер'жулом!

В середине храма старый шаман попал в зал без стражников и демонов, что заставило старого шамана почувствовать себя очень странно.

В этот момент Дрек'Тар вдруг заметил тревогу, которая его встревожила. Хотя он не знал, что это было, инстинкт существа позволил ему перекатиться на одну сторону.

"О, старый друг, ты все еще так чувствителен, но, к сожалению, ты слеп".

Зловещий голос Нер'жула раздался сзади, и Дрек'Тар ужаснулся, потому что не мог воспринять существование другой стороны.

"Я сказал, что в этом храме так мало людей. Получается, что вред в нем наносишь ты, предатель своего племени".

Обязанности Нер'жула не налагали на Дрек'тара никакого морального бремени, но он все равно спорил с кликушей другой стороны, не более чем пытаясь определить позицию Нер'жула.

"

Не трать свою энергию, я хочу убить тебя легко".

Пока он говорил, Нер'жул выстрелил молнией в Дрек'тара, и старый шаман был поражен в одно мгновение, когда он не был готов, и большой участок кожи на его спине почернел.

Но Дрек'Тар рассмеялся.

"Это молния, это стихия? Почему ты не использовал более мощную арканную магию? Как тогда, когда ты сражался с терранскими магами?"

Если ты используешь свою мощную магию, боюсь, она убьет меня с одного удара, верно? "

От насмешки Дрек'тара дыхание Нер'жула стало тяжелым, а шаман морозных волков мгновенно почувствовал существование Нер'жула и тут же вернул элементарное заклинание в том направлении.

"Я вижу, теперь ты вообще не можешь использовать арканную магию!

Чтобы открыть портал, ты должен построить магический круг, достаточный для переноса трех артефактов в этот самый прочный храм!

Так что теперь эти три артефакта, остались в круге телепортации!

А без Ока Даларана ты не сможешь выпустить вообще никакой арканной магии! "

Слова Дрек'тара становились все ближе и ближе к истине, а лицо Нер'жула - все страшнее и страшнее. Конечно, шаман морозных волков не мог сейчас этого видеть.

"Я должен был подумать об этом, Нер'жул, ведь ты использовал глаз Даларана, чтобы пронестись по рынку с помощью арканной магии, и я даже забыл, что ты наш шаманский вождь".

При упоминании о прежней личности Нер'жула тон Дрек'тара был семиконечным с насмешкой и трехконечным с сожалением.

"Поздно говорить об этом сейчас!"

Голос Нер'жула начал дрейфовать, намеренно мешая Дрек'Тару определить его местоположение.

"Артефакт позволяет тебе вернуть силу Шамана-Вархифа?

Влияние на стихии позволяет тебе ослепить меня для восприятия стихий.

Но задумывался ли ты когда-нибудь, что даже если ты не замечаешь себя, когда создаешь элементарные заклинания, я все равно чувствую, как нарушается баланс. "

Дрек'Тар избежал подлой атаки Нер'жула, как сказал Дрек'Тар, хотя он и не мог обнаружить Нер'жула, он мог "видеть".

атаку элементарных заклинаний ясно.

А раз вы видите атаку элемента, то можете узнать траекторию этого заклинания и, естественно, определить местонахождение Нер'жула.

Дрек'Тар был подобен быстрому стрелку. Чтобы не дать Нер'жулу сменить позицию, он, уклонившись от заклинательной атаки противника, почти одновременно контратаковал в соответствии с траекторией заклинания.

После нескольких раундов противостояния Нер'жул посмотрел на пятна крови на своей руке и потерял дар речи.

'Просто слепой человек, неужели его понимание стихий достигло такого высокого уровня? '

Словно догадавшись, о чем думает Нер'жул, Дрек'Тар покачал головой.

"Дело не в том, что я так много вошел в страну, а в том, что ты регрессируешь.

Когда-то ты был военачальником, готовым отдать жизнь, чтобы возглавить орков, а теперь ты просто трус! "

Слова ужалили Нер'жула, но они также вдохновили на насилие и жестокость, которые были вытравлены в крови орков.

"Слепец, ты победил меня в стихии. Но не забывай, что орки - охотничья раса".

Пока он говорил, Нер'жул поднял свой посох из кисеи и поместил лезвие на верхушку посоха!

Нер'жул собирается ослепить Дрек'тара и сразиться с ним на близком расстоянии благодаря своей способности ослеплять восприятие элементалей!

"Ты еще меньший противник, чем в ближнем бою!"

дико рассмеялся вождь шаманов Фроствольфа, выхватывая мачете в одной руке и поворачивая топор в другой, чтобы найти оружие Нер'жула.

Всего за несколько раундов тело Нер'жула начало покрываться ранами. Похоже, что Нер'жул, который принес боль обоим мирам, будет побежден Дрек'Таром сегодня, прежде чем придет успех!

Однако чем больше это происходило, тем больше беспокойства испытывал Дрек'Тар. Как мог Нер'жул, который был таким интриганом, закончить так глупо?

"Дрек'Тар, я выиграл эту войну!"

Старый шаман вдруг почувствовал, что все давление на оружие пропало, а затем он услышал, как Нер'жул в одностороннем порядке провозгласил духовную победу.

"Ты думаешь, я покинул Круг только для того, чтобы сразиться с тобой?"

Не волнуйтесь, я завершу все приготовления в храме.

Церемония телепортации была выбрана здесь, чтобы принести в жертву все живое в храме! Теперь, когда пришло время действовать, у меня нет времени возиться с тобой!

Три артефакта! Открыть! ! "

яростно закричал Нер'жул, а затем он нарушил табу своим посохом, но на мгновение в видении Дрек'тара возникла чрезвычайно сильная реакция!

"Три артефакта!!!"

Хотя Дрек'Тар все еще не мог видеть Нер'жула, реакция этого артефакта заставила старого шамана подсознательно броситься к нему!

"Хаха, UU чтение www.uukanshu.com ты был одурачен."

сказал Нер'жул гордым тоном, а затем из навершия его посоха вырвалась магия, и огромные

каменные ворота упали с неба, запечатав Дрек'тара внутри.

"Я желаю тебе счастливого времени с Ящиком Душ".

Это были последние слова Нер'жула перед уходом, и Дрек'Тар был озадачен и запаниковал.

Он вдруг понял, что в центре темного храма есть зал душ. И в этом зале душ есть артефакт: шкатулка душ.

Ящик душ изначально был реликвией дрениев, в нем хранились самые великие и почетные люди среди дрениев.

Но то был ящик душ в прошлом, а теперь это ящик зараженных душ; и благородные души, которые изначально жили в ящике душ, полностью превратились в призраков и привидений, которые плачут и воют целыми днями!

...

7017k

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220756>