

Все прошло гораздо более гладко, чем представляли себе Ли Дэ и остальные, и они выполнили задание всего за три дня.

Кхадгар сказал, что в положении телепортации будет отклонение, и оно действительно есть, причем отклонение совсем небольшое.

Согласно предположениям, Нер'жул в это время должны находиться в темном храме в самой глубине Долины Сумерек, но они были телепортированы в Награнд, находящийся на расстоянии более тысячи километров.

А в Награнде они также увидели несколько орков с красновато-коричневой кожей.

Конечно, для них самым захватывающим был Такширо. Перед ним открылся совершенно новый мир. Сколько результатов исследований он получит здесь?

За эти три дня Такширо получил первые результаты исследований.

В поисках спор растений они отправились в Зангарское море, море гигантских грибов.

Хотя согласно концепции Ли Дэ, как грибы могут относиться к растениям, но в этом удивительном мире его прошлые знания не вполне применимы.

Гигантские грибы и гигантские папоротники здесь могут быть гибридизированы через споры.

А по пути из Награнда в Зангархай Такширо вместе с Дрек'Таром посетили Трон стихий.

Здесь они ощутили гнев четырех королей стихий, и орки отказались от элементарного шаманизма и уничтожили мир подобным образом.

Однако, когда Дрек'Тар вновь обрел свое шаманское учение, настроение четырех Королей стихий значительно улучшилось.

После этого Такширо успешно прошел психический ритуал, позволив Королю стихий вести с ними диалог.

Элементарные существа в мире орков могут общаться непосредственно на уровне души, и у них нет языка.

В прошлом шаманы орков могли использовать только элементарную магию, пытаясь общаться с элементами, но теперь Такширо решил эту проблему с помощью метода Азерота.

В целом, разницу между шаманскими культурами двух миров можно суммировать в одном предложении:

Орки - рекультивация, тролли - общение.

Шаманы орков уделяют больше внимания самореализации, они молятся о целостности и сублимации души, поэтому у них есть глубокие достижения на уровне души.

Шаманы Азерота, представленные знахарями-троллями, не имеют таких хороших условий для практики, как орки, а стихии Азерота очень дикие и активные.

Поэтому шаманы Азерота должны полагаться на частое общение, даже через поклонение Лоа,

чтобы установить канал связи с природой, получить жизненную энергию души и разрушительные арканские изменения.

То есть в процессе разговора с Королем стихий подтвердилось то, что сказал Кроссо. Ведь четыре Короля стихий восседают в Троне стихий со времен падения Гронда, и с тех пор они стали свидетелями превратностей бесчисленных лет.

А от Владыки стихий Дрек'Тар получил и имя: Горонгас. Оно означает "место, где стоят гиганты", и элементали называют планету этим именем.

"Место, где стоят гиганты", относится не только к погибшему Гронду, но и может напоминать о том, что титан Агграмар однажды остановился на этой планете.

Такширо предложил Дрек'Тару, чтобы орки также использовали название Голонгас для своего мира, сделав его официальным названием.

Дренеи назвали эту планету Дразнор, и это название не является непригодным, и старейшина троллей не имеет предубеждений против этого названия, в конце концов, он не заинтересован в нем.

Просто, как ученому, академическая строгость не позволяет ему решать этот вопрос поспешно, и он тоже называет эту планету Драенором.

Группа беглецов прибыла на эту планету и назвала ее на своем языке, когда существовало несколько местных цивилизаций.

Было бы безответственно по отношению к местной цивилизации, если бы тигры Такширо назвали эту планету именем Драенор.

Жаль, что орки имеют очень примитивное представление о собственном мире, а работа Такширо в лагере для военнопленных очень неудовлетворительна.

Даже после того, как он посоветовался с Дрек'Таром, старый вождь шаманов не дал ему удовлетворительного ответа.

В итоге Такширо решил войти в этот мир, исследовать как можно больше исторических материалов и начать с цивилизаций других рас.

Если цивилизация назвала этот мир до того, как дренеи назвали планету "Драенор", он отдаст предпочтение уважению к родной цивилизации.

Конечно, если он в конце концов разовьется, мир никогда не пользовался правом назвать себя, и он будет уважать тот факт, что он назовет мир "Делано".

Теперь, когда у него есть имя Голонгас, Такширо все равно очень счастлив.

Прежде всего, имярек - это древний элемент, и значение имени также тесно связано с местной историей, а производные расы после этой истории также сформировали основную культуру этого мира: огр и орк.

Дрек'Тар несколько раз повторил имя "Гронгас", и на какое-то время почувствовал смесь радости и печали.

Радость от того, что хотя это всего лишь имя, оно кажется бесполезным, но на самом деле оно

часто формирует групповую идентичность и чувство принадлежности, и это всего лишь имя.

К сожалению, уже слишком поздно, орки нанесли непоправимый ущерб миру.

Такширо прочитал настроение Дрек'тара и негромко утешил нового друга.

После этого группа почти беспрепятственно вошла в Зангархай.

"Будьте осторожны с этими спорами, не вдыхайте их! Эти твари могут даже контролировать ваш мозг и завладеть вашим телом!"

В ответ на напоминание Дрек'Тара все последовали его примеру, а Кхадгар поспешил использовать магию пламени, чтобы очистить окружающий воздух, и выдал всем защитные маски.

Такую маску Мастер будет надевать при проведении алхимических экспериментов.

Короче говоря, всего за три дня Ли Дэ и остальные успешно собрали десять стеклянных бутылок со спорами.

Хотя в процессе было много опасностей, на самом деле Ли Дэ и остальные - обычные люди, так что не стоит говорить лишнего.

Группа взяла споры у Зангархая через горы, прошла через пустынные танаанские джунгли, по пути сражалась с несколькими оставшимися отрядами орков и, наконец, успешно добралась до темной двери на этой стороне.

Но из всех четверых только Ли Дэ пронес споры через Темный портал и вернулся в Азерот.

Ли Дэ решил сначала остаться в Горонгесе и построить простой аванпост, чтобы подготовиться к возвращению.

Ли Дэ очень хочет покончить с этим делом здесь, чтобы освободить руки для разгрома гоблинов.

Конечно, Ли Дэ все еще может думать о гоблинах в другом мире, потому что в джунглях Танаана он обнаружил важный ресурс, который сведет с ума этих жадных гоблинов.

В процессе прохождения через Темный портал Ли Дэ чувствовал себя очень стабильно. Он знал, что это телепортация между двумя далекими планетами, но дискомфорт, причиненный Ли Дэ, был легче, чем при переходе из Альтерака в Даларан.

Ли Дэ вздохнул: это действительно портал, открытый хранителем, и качество его действительно хорошее.

Едва выйдя из Темного портала, Ли Дэ обнаружил, что стоит под промежностью Кроссо.

В самом центре Темного портала появился человек, тут же включилась программа охраны волшебной куклы, и на место ступил скелет Кесоло,

Благодаря ловкости Ли Дэ, он без труда выбрался из-под скелета.

Получив споры, способные разъесть кости Кесоло, короли драконов с чувством сказали.

Элементальный гигант, созданный Титанами, его единственная слабость - это предназначенный ему противник.

Но даже если я чувствую себя более эмоциональным ~www.wuxiax.com~, все равно нужно что-то делать.

Под прикрытием королей драконов, большое количество взрослых драконов и рыцарей-грифонов сотрудничали друг с другом, и, наконец, все споры были рассыпаны на скелете Кесоро.

Произошла удивительная сцена! Кости Ксорона, которые прочнее исходных металлов, действительно были покорены спорами растений!

Эти споры прикрепляются к костям, а затем проникают в поры костей! И оно пускает корни и прорастает со скоростью, видимой невооруженным глазом, пока не вырастет в саженец!

Но даже если это всего лишь саженцы, достаточно страшно, когда бесчисленные саженцы сложены вместе!

Несокрушимый скелет Кросо был окончательно раздавлен спорами растений!

"Ну же! Разбирайте его! Мы идем домой!"

Сразу после очевидной деформации скелета Кросо, Фенрис снова отдал приказ атаковать.

Просто в отличие от прошлого топтания, на этот раз медленные и бессильные кости могут быть разорваны на части только войсками Фенриса.

...

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220708>