

Сражение было чрезвычайно ожесточенным. Всего за два дня после того, как вся линия была сжата, потери с обеих сторон достигли четырехзначного числа. Однако общие потери альянса были больше.

В это время командир должен иметь твердую волю. Боевая линия в основном стабильна в центре Болота Печали, относительно большой сухой и твердой местности. Обе стороны застряли здесь уже восемь часов, и владение этой позицией еще не было определено.

"Динг~, армия лидера убивает орков клана Короля Грома и получает 10 очков производительности".

"Динг~, армия лидера убивает орков из клана Черного Шрама и получает 10 очков производительности."

...

Эврика часто издавала звуковые сигналы, которые так раздражали Ли Дэ, что он временно заблокировал систему.

До сих пор в четырех подзадачах "Подземелье: Никогда не будь рабом!" в интерфейсе задания, кроме "1. Уничтожить живую силу противника", остальные три еще не достигли условий срабатывания.

Но только эта первая подзадача принесла Ли Дэ более 100 000 очков производительности.

Такой богатый урожай должен был сделать Ли Дэ очень счастливым. Но на самом деле сердце Ли Дэ находится под огромным давлением, а отдача всегда связана с риском. Если эта волна риска не может быть терпимой, то высокая прибыль не имеет смысла.

Сражение достигло самой напряженной стадии, и даже Ли Дэ достал Black Dragon Rune Warblade и приготовился к битве.

Ли Дэ никогда не выступал за то, чтобы старшие командиры лично отправлялись на поле боя, но он давно знал, что не может заставить всех придерживаться того же мнения, что и он.

Самое любимое занятие генералов в этом мире - лично сражаться на поле боя, а всех подчиненных им солдат использовать как подставных лиц. Станет ли это обычным явлением, или потому, что при нынешнем способе ведения войны сверхмощные личности все еще могут играть огромную роль на поле боя.

Поэтому квалифицированный генерал должен обладать сильными боевыми качествами.

Фенрис явно квалифицированный генерал, даже если Ли Дэ больше не хочет сражаться, но в данный момент он уже стал мишенью противника.

Из-за нерешенного сражения Фенрису постепенно стало беспокойно, и он почувствовал желание противника сражаться. Ему нужна возможность выйти из тупика в этом хорошо поставленном бою, например, глава генерала альянса.

Фенрис перемещался по полю боя с группой высококлассной боевой мощи, и углубился на расстояние менее 200 метров от штаба Ли Дэ. Фенрис верхом на варге Фенрире безудержно носился по полю боя, не останавливаемый солдатами Альянса, куда бы он ни направлялся.

Ли Дэ видит все это в бинокль. Он знает, что Фенрису больше нельзя позволять разгуливать на свободе. Его присутствие нарушит ритм всего поля боя, а теперь оно угрожает безопасности штаба. В это время в штабе, помимо него самого, остались только Гарин и Кель'Тузад в боевой мощи высшего класса.

"В конце концов, это все равно произойдет, Гарин. С этого момента армия будет находиться под твоим командованием, а начальник штаба присоединится ко мне в битве".

Передав командование своему второму помощнику, Гарину, он призвал златогривого коня Асаку, а Кель'Тузад позади него тоже вспыхнул ослепительным магическим светом между его рук.

...

Фенрис взмахнул топором в обеих руках, штаб-квартира Альянса была в поле зрения, и он поклялся взять голову Ли Дэ.

Но в этот момент его сердце охватило сильное чувство кризиса, и ослепительный белый свет устремился к нему.

"clang!!!"

Фенрис поднял руку, раскрыл рунный меч и увидел Ли Дэ в военной форме, несущегося к нему, словно порыв золотого ветра.

"Тростниковая Победа..."

Фенрис назвал имя Ли Дэ с сильным оркским акцентом. Почти никто из орков племени Нер'жул не знал общего языка, но после этого периода битвы жизни более чем 10 000 орков заставили их вспомнить имя Ли Дэ.

Ли Дэ и Фенрис, два главных генерала, один ехал на лошади, а другой на волке, и они сражались на поле боя.

Уже через несколько раундов Фенрис почувствовал проблемы Рида. У этих двоих одинаково выдающаяся военная стратегия и одинаково превосходная боевая мощь, и можно сказать, что битва на некоторое время стала равной.

Подобные сражения происходили не только между Ридом и Фенрисом, Кель'Тузад также столкнулся с необычным противником.

Это был орк без рубашки, с бородой и развевающимися волосами, он отличался крепким телосложением, за его спиной был водружен флаг, а в руке он держал тонкий острый нож.

Кель'Тузад знал, что это самые особенные и сильные воины среди орков. Они происходили из клана Горящего Клинка, и орки называли их "джаггернаутом".

И против джаггернаута Кел'Тузада - самый могущественный джаггернаут клана Огненного Клинка: Лантрезор Огненный Клинок. Конечно, признает ли это Пылающий Клинок - вопрос, ведь Лантрезор - не полнокровный орк, он полуорк с кровью дренеев.

Из-за своего кровного родства Лантрезор был изгнан Пылающим Клинком, даже если он был достаточно силен, чтобы убить Владыку Пылающего Клинка - из-за малочисленности

населения, даже в независимом клане Пылающего Клинка, лидера можно называть только Владыками, а не вождями.

Но в Фенрисе неважно, признает клан Горящий Клинок или нет, главная цель большого волка - победа в битве, пока у него есть способности, он может получить справедливое назначение, что можно назвать меритократией.

Ни Джаггернаут, ни Магистр не действовали необдуманно, они одновременно проверяли друг друга.

Шаги Лантрезора были чрезвычайно быстрыми, словно клубы дыма, несущиеся к Кель'Тузаду. Магистр поднял руки, чтобы выпустить ледяное кольцо, и магия льда замедлила Джаггернаута, но не остановила противника.

'Конечно, он сильный воин. Чтобы контролировать его, он может использовать только более мощную магию. '

Кел'Тузад подумал так же и немедленно использовал вспышку, чтобы избежать убийства противника.

Джаггернаутов можно назвать самыми экстремальными мастерами убийств. Помимо мощного владения мечом, они также обладают способностями к подкрадыванию и созданию зеркальных образов. Мало кто может уйти от меча мечника.

Жаль, что Лантрезор встретил всех, кто также хорош в тактическом обмане: Кел'Тузад.

Прогулка по ветру сталкивается с Морганием, столкновение невидимости и магического восприятия, зеркальные изображения и загробные образы раздвоенных душ... На какое-то время на поле боя одновременно появились два Лантрезора и два Кель'Тузада, с острым светом ножей и блестящей магией, битву между ними можно назвать самой красивой, но и самой опасной.

В дополнение к боям возле штаба, дружественные Альянсу кланы Frostwolf подверглись аналогичному нападению. Ордынцам, похоже, очень понравилась тактика обезглавливания, и Каргат обратился к своему старому заклятому врагу Дрек'Тару.

"Старый предатель! Я здесь, чтобы забрать голову, которую ты должен!".

Однако его не было видно уже несколько дней, а Каргат изменился еще больше. В дополнение к модифицированной артиллерии в одной руке, лезвие крюка в другой руке превратилось в большие ножницы, приводимые в движение гидравлическими поршнями. Каргат явно пристрастился к модификации тела.

"Люди всегда будут умирать, но сейчас не очередь твоего монстра забирать жизнь старика!"

Дрек'Тар держал свои ножи в обеих руках, и элементарная сила бурлила позади него. В последний раз, когда он чуть не погиб от рук Каргата, старый шаман считал это большим позором. При полной подготовке он не думал, что проиграет такому парню.

...

Передовой штаб находился позади 1-й дивизии и войск Фроствольфа~www.wuxiax.com~,

поэтому пока что армия Орды его не беспокоила. Глядя на отчет о сражении, присланный с фронта, Лотар улыбнулся. .

"Как и ожидалось, я знал, что племя пойдет на такой трюк..."

Как полководец, участвовавший в войне с Ордой с первого года Темного портала, Лотар, можно сказать, является человеком, который знает лучший способ борьбы с орками.

В конце концов, когда Гарона убила Риана, боль, причиненная Альянсу, была слишком велика.

Именно из-за этого Лотар решает децентрализовать Ли Дэ. Даже если двужильная армия Альянса окажется в опасности, от нее все равно останется разбитая глыба.

В тот день Дрек'Тар сравнил Лотара с Нер'жулом, Лотар отказался от комментариев, потому что знал, что Дрек'Тар имел благие намерения, но в душе Нер'жул тоже заслуживал сравнения с собой? Как лидер, он скрывает несчастье в момент жизни и смерти расы, такой человек - клоун.

"Как ты смеешь использовать тактику обезглавливания, когда боевая мощь высшего класса слабее нашей? Скажи Гарину, я уже знаю, прошу Ансрема и драконов, перемежаясь с флангом армии Фенриса, добиться полуокружения противника!"

...

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220626>