

Новейший сайт: Тэлон Горефиенд попросил оставить Око Даларана только тогда, когда Нер'жул хотел перехватить инициативу в следующем сотрудничестве.

Но на самом деле, как только Нер'жул коснулся Ока Даларана, его и без того истощенное тело вновь обрело жизненную силу!

И что еще больше потрясло Нер'жула, так это то, что энергия, наполнившая его, дала ему иллюзию, что к нему вернулась сила стихий!

После того, как он сдался демонам, силы стихий покинули его, а духи предков, тесно связанные со стихиями, также боялись Нер'жула.

Короче говоря, в то время Нер'жул был полностью покинут элементами.

Но арканная энергия, принесенная Оком Даларана, заставила Нер'жула почувствовать себя знакомым со стихиями.

Логично, что как самый мудрый шаман, арканный и элементальный Нер'жул должны четко различаться, не говоря уже об орках, овладевших силой стихий в истории, и ограх, овладевших силой аркана.

Мнения многих великих шаманов прошлого таковы: это сила, совершенно отличная от стихий.

Нер'жул тоже считал так в прошлом, но после того, как он почувствовал арканную магию своим телом, он обнаружил, что энергетическая форма арканной магии так близка к стихиям.

По сути, все они являются потоками энергии, и в то же время все они имеют мимические изменения природы.

Если и есть какое-то различие, то оно заключается в том, что энергия арканов чище и яростнее, чем стихий, а стихии имеют большее сродство, чем арканы, и лучше имитируют изменения.

Это случайное открытие заставило Нер'жула вспомнить многое.

Нер'жул действительно делал многое за своей спиной в то время, когда он пал из центра силы в пыль.

Хотя сам он чувствовал, что никогда не сможет вернуться на прежнее место, он все равно сознательно собирал много информации.

Один покойный старый маг любил говорить: 'У старой собаки тоже есть несколько зубов.'

У старого пса Нер'жула тоже было несколько зубов, что позволяло ему жить в уединении в глубокой Долине Сумерек, но он мог узнать самую свежую информацию о племени.

Возможно, именно потому, что он слишком много знал о том, что произошло в Азероте, Нер'жул раньше считал, что у орков вообще нет будущего.

Конечно, в данный момент Нер'жул думал не об этом, а о клане Фроствольфов.

Говорят, что после входа в Азерот клан Фроствольфов отделился от Орды, и что еще более странно, клан Фроствольфов вернулся в Орду спустя долгое время.

Говорят, что клан Frostwolf фактически вернул себе элементарную шаманскую традицию, и что шаманы их клана, которые были превращены в колдунов, снова вернулись к шаманизму.

Нер'жул не поверил, как и вся Орда, когда услышал об этом. Как могут колдун, использующий энергию фел, и шаман, использующий элементы веры, так легко трансформировать друг друга?

Но теперь Нер'жул начинал верить.

Гул'дан использовал энергию пламени, чтобы уничтожить рунный камень эльфа, а человеческий маг закрыл дверь тьмы с помощью арканной магии... Это, кажется, показывает, что энергия фел и арканная магия могут трансформироваться друг в друга.

Опыт клана Фроствольфа также показывает, что колдуны и шаманы могут завершать трансформацию.

В сочетании с физическими изменениями, которые пережил Нер'жул...

Если связать все это вместе, то можно прийти к ужасающему ответу:

Арканы и стихии имеют одно и то же происхождение!

Нер'жул, открывший новый мир, поклялся, что это будет его тайной. Что еще важнее, это, вероятно, станет ключом к его новому возвышению!

Нер'жул решил выступить против нынешних орков и объединить их, а его гонец принес кланам только одно послание.

Фестиваль Кс Хаг возвращается в прерии Награнд!

Фестиваль Кс Хаг - самый важный праздник в обычаях орков. Нер'жул использует это название, чтобы, несомненно, реорганизовать орков.

Однако, когда начинается мрачный праздник Кс Хагг, Нер'жул обнаруживает самые могущественные племена. Вождь почти отказался принять его.

Причина таких вождей проста.

Когда-то орки верили в Нер'жула, и все они объединились по зову великого шамана.

Но Нер'жул оказался некомпетентным пустозвоном, настолько некомпетентным, что даже понял, что им манипулируют, и в конце концов позволил зловещему Гул'дану узурпировать власть, а Черную Руку тайно избрал вождем, только чтобы погубить племя. так жалко.

Хотя Черная Рука и Гул'дан теперь мертвы, орки также понесли большие потери жизненной силы и лишились многих элитных кланов.

В это время Нер'жул снова встал с лицом, покрытым татуировками искупления. Как у него могло хватить ума молить о доверии оставшихся орков? !

Самыми яркими противниками являются Гром Хеллскрим из клана Варсонг, Фенрис из клана Громого Короля и Каргат Блейдфист из Осколочной Руки.

Эти трое, можно сказать, самые престижные и самые способные герои-вожди среди нынешних орков. Ирония судьбы в том, что он боялся престижа этих немногих, и в то же время опасался,

что эти боевые кланы будет нелегко контролировать.

Если бы Блэкхэнд и Гул'дан привели с собой эти три клана, война была бы намного сложнее.

"Орки никогда не боятся сражаться! Не обязательно, чтобы рабы управляли своими хозяевами! Возможно, хороший вождь сможет привести орков к процветанию! Но сейчас я не думаю, что этот вождь - ты!"

прорычал Гром Хеллскрим с боевым топором на плечах, и в тусклом свете костра его взрывные мышцы и зеленая кожа выглядели особенно сочащимися.

Хотя Гром не обязательно самый сильный среди орков, он должен быть самым боевым среди орков. Когда Гул'дан околдовал орков, чтобы они пили кровь дьявола, он был первым, и немногие орки были готовы взять на себя инициативу, чтобы спровоцировать этого сумасшедшего.

"Гром прав!

Нер'жул, сейчас ты не годишься в лидеры орков! Если у тебя есть желание, ты можешь пойти по моим стопам и завоевать изобильный новый мир!"

Фенрис, вождь клана Короля Грома, воскликнул, что он был еще одной легендой.

На самом деле он не принадлежал к клану Громового Короля. Изначально он был орком из клана Морозных Волков, а его личностью был старший брат вождя Морозных Волков Дуротана!

Просто в молодости Фенрису не нравилась относительно мирная атмосфера клана Фроствольфов. Он был более агрессивным и кровожадным, чем слабый и кровожадный Гром!

С такими убеждениями он присоединился к клану Короля Грома как некто иной, чем Фенрис, и благодаря своей могучей силе стал вождем клана Короля Грома!

И сила Фенриса проявляется не только в его личной храбрости, он также является очень стратегическим командиром. Самое нечеловеческое, что он не только сам отличный командир, но и прекрасно умеет обучать командиров.

Хотя он всего лишь глава клана Короля Грома, его учеников можно увидеть и в других кланах. Например, Саурфанг, один из самых доверенных лейтенантов Оргрима, когда-то принадлежал к клану Громового Короля после службы у вождя Блэкрока.

"Фенрис, почему мы должны тебя слушать?!"

В этот момент из темноты с другой стороны поднялся высокий орк.

Хотя он был очень высок и крепок, его талия выглядела немного сгорбленной. В отличие от других орков с зеленой кожей, его цвет лица выглядит немного серым, но самое поразительное - это сломанная правая рука этого парня. У него нет правой руки, вместо нее - огромный серповидный клинок.

Этот человек был Каргат Блейдфист, и если бы среди присутствующих был вождь, который меньше всего думал о престиже Фенриса, то это был бы он.

Когда-то он был рабом-гладиатором на арене людоедов. Чтобы обрести свободу, Каргат отрубил себе скованную правую руку и убил своего хозяина-раба.

Каргат пренебрег поиском своего первоначального клана, он возглавил группу рабов, которые также узнали об освобождении его отрубленной руки, провели вместе жестокую церемонию, вставили острый клинок в сломанное запястье!

Эта группа людей и образовала сегодня клан Сломанной Руки.

Жестокий ритуал отсечения руки и вставки ножа сохранился до наших дней. Будь то натурализация клана Сломанной Руки или орков их собственного клана, им необходимо завершить самоотсечение.

Поэтому клан Сломанной Руки - это группа безумных, экстремальных, жестоких и агрессивных опасных элементов. Помимо кровожадности и самоистязания, любая личность, статус и честь для них вторичны.

Именно из-за этого Каргас Блейдфист не очень любит Фенрису.

"Кагас Клиновый Кулак, раньше я думал, что у тебя нет рук, но теперь, похоже, у тебя нет мозгов".

Кровожадность и боевитость Фенриса совсем не под стать Каргату. Он хотел воспользоваться этим митингом, чтобы утвердить свое лидерство над орками. Поскольку Каргат проявил инициативу и выскочил вперед, он не возражал дать ему небольшой урок.

"Хахахаха... Ладно, давайте сражаться! Считайте, что я участвую!"

Гром боится, чтобы в мире не наступил хаос, а его любимое дело - сражаться, особенно против сильных противников.

Тэлон Горефиенд не мог не повернуть голову и обеспокоенно посмотрел на Нер'жула. Изначально он хотел использовать имя возрождения КС Хагга, чтобы протолкнуть этого старика к власти.

Но не ожидал, что эти трое окажутся настолько дерзкими и устроят неприятности без малейших угрызений совести.

Что удивило Тэлона Горефиенда, так это то, что Нер'жул ничуть не запаниковал, а с большим интересом наблюдал за этой троицей, когда они вскидывали руки для состязания.

В головах всех троих была только одна мысль: кто из них победит, тот и станет вождем орков! Что касается Нер'жула, инициатора этого собрания, то они неизменно оставались им без внимания.

Три вождя кланов сбились в клубок~www.wuxiaх.

com~ Орки, наблюдавшие за битвой, не переставали ликовать.

Но никто не думал, что в тот момент, когда хаос среди троих был самым сильным, а возгласы - самыми оживленными, Нер'жул, сидевший на вершине, внезапно пошевелился.

Между руками Нер'жула собралась серебристо-фиолетовая буря! Буря была запущена руками Нер'жула и мгновенно окутала трех могучих воинов!

Как бы они ни ревели, шторм не затихал, а наоборот, опутал их троих и поднял в воздух. Серебристо-фиолетовый шторм окутал их троих, как три кокона шелкопряда, каждый из

которых имел только одно открытое лицо и смотрел друг на друга с расстояния более десяти метров!

Эта рука ошеломила всех, и тогда Нер'жул с доброй улыбкой сказал.

"Хехе, если я правильно помню, Мак'Гора - это битва один на один, верно? Или орки так жестоко пали за время моего отсутствия?"

...

7017k

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220420>