

"Цивилизация Азерота": Начало Великой пирамиды (!

Ли Дэ было все равно, где в данный момент прячется Смертокрыл, поскольку он прекрасно знал, что из-за страха перед другими королями драконов Смертокрыл так просто не появится.

Напротив, чтобы вернуть себе Душу Дьявола, Смертокрыл должен был положиться на силу Альянса.

Что касается того, где сейчас скрывается Смертокрыл? На самом деле, покинув в тот день Лордерон, Смертокрыл на полпути заметил магию драконов.

Тогда он подумал, что это действительно другие короли драконов преследуют его, и быстро уничтожил все виды магии по пути, и покинул Лордерон с наибольшей скоростью.

Но после того как он достиг безопасного места, чем больше Смертоносец думал об этом, тем более проблематичным становился вопрос. Если Король Драконов действительно был отправлен, как можно было так неуклюже перехватить его собственную магию?

Успокоившись, Король-Черный Дракон вспомнил, как вел себя Ли Дэ в тот момент, и сразу же понял, что его обманули.

При мысли о том, что его заставили признать поражение простого смертного и сбежать из Лордерона в такой уродливой позе, Смертоносцу очень захотелось убить Лордерон и превратить его в руины.

Но, разозлившись, он быстро пришел в себя. Когда он уничтожил утраченную магию, армия драконов должна была подтвердить его личность. Если он действительно убьет еще одного карабина в это время, то велика вероятность, что он встретит других королей драконов.

У него не было другого выбора, кроме как вернуться в свое нынешнее убежище: к юго-востоку от Айронфорджа и к северо-западу от Пылающей равнины находилась огромная гора.

Из-за сурового климата Горящих равнин, а также гор Хаз Модан на севере, влажный климат на юге был полностью заблокирован. В результате гора получилась очень сухой и пустынной, отсюда и название: бесплодные земли.

В этот момент Смертоносец устроил свою временную резиденцию среди бесплодных гор на бесплодной земле, он смог сдержать свой гнев и решил вернуться сюда, потому что здесь нашлась игрушка, в которой он мог выплеснуть его.

Когда Смертокрыл трансформировался в человеческую форму и упал с неба, парень в облике человеческого рыцаря тут же приветствовал его с льстивым лицом.

"Ты вернулся, великий король драконов, и твой план, должно быть, осуществился".

Хотя тело и внешность кажутся принадлежащими человеческой расе, лицо этого человека серо-черное, и в нем совсем не видно дыхания живого человека. Даже когда он льстит, его лицевые мышцы необычайно жесткие.

Смертоносец не сказал ни слова, просто поднял руку и выпустил в сторону рыцаря магию тени. Внезапно рыцарь, казалось, покрывлся личинками на голених и упал на землю, борясь и извиваясь, его рот все еще не мог остановиться. Он закричал, но что еще больше заставило его

скальп онеметь, так это то, что, несмотря на такую боль, стон во рту рыцаря все еще содержал намек на удовольствие.

Это также заставило Смертоносца заинтересоваться этим парнем. Обычная жизнь умрет в течение нескольких секунд под его пыткой тенью.

Но даже если бы этот парень пытал себя достаточно мощной тенью, он бы почувствовал только боль. Что еще больше отличает Смертокрыла, так это то, что этот парень, похоже, очень зависим от такого рода боли.

"Кроме меня, ты не решил сбежать, пока меня не было".

Слушая крики рыцаря, настроение Смертокрыла, казалось, стало намного лучше, и он вновь обрел свою претенциозную элегантность.

Рыцарь, все еще испытывая боль, с трудом поднялся с земли.

"Я, Тэрон Горефиенд, присягнул на верность тебе, великому королю черных драконов, только ты можешь спасти судьбу орков".

Услышав эти слова Тэйрона Горефиенда, Смертокрыл презрительно рассмеялся.

"Да ладно, разве кто-то поверит в преданность рыцаря смерти? Ты не верен ни мне, ни оркам. Как продвигается расследование?"

Во время войны Оргрим согласился на создание рыцарей смерти колдуном Гул'даном, чтобы обогатить могущество Орды.

Так называемый рыцарь смерти - это вид жизни, который хорошо умеет играть с тенями и нежитью и источает злых духов после того, как вводит в труп душу умершего.

В культуре орков мертвые также пользуются уважением, поэтому их останки будут сожжены. Поэтому после выдачи мертвых душ этих орков не было способа разместить их трупы. Поэтому души этих орков были влиты в трупы людей.

Этого вида злой жизни, которая витает между жизнью и смертью, даже орки чрезвычайно боятся.

Тэлон Горефиенд был первым рыцарем смерти, созданным Гул'даном.

При жизни его звали Таронгол, и он был колдуном, которого Гул'дан высоко ценил, а после смерти его душа была использована Гул'даном.

После смерти и воскрешения душа Тарона Гора сильно исказилась, и безумный маг Тарон Гор естественным образом превратился в рыцаря смерти Тарона Горефиенда.

Рыцари смерти не верны никому, кроме себя, включая Гул'дана. Во время Второй войны орков упадок племени заставил Тэйрона Горефиенда и некоторых его людей зародить в сердце мысль о том, чтобы отделиться от племени.

Перед тем как отступить к горе Блэкрот, Тэлон Горефиенд повел людей за собой как дезертиров.

После поражения Оргрима Тэлон Горефиенд хотел привести людей обратно в свой мир, но он не ожидал, что армия Альянса будет на шаг впереди них.

Когда Кхадгар закрыл Темный портал, Тэлон Горефиенд находился вдалеке и в отчаянии наблюдал за этой сценой.

После того, как основные силы Альянса ушли из Взрывных Земель, остался только Кхадгар с несколькими людьми для охраны. Безвольный Тэлон Горефиенд затаился в тени и в одиночку пробрался к окрестностям Темного портала.

После того, как он стал рыцарем смерти, его сила в основном исходит от теней и нежити, но он все еще не забыл то чувство, когда он был боевым магом при жизни. общаться.

Опасения Кхадгара в то время были оправданы, у него действительно не было возможности полностью отключить заклинания Медивха.

Хотя Темный портал был закрыт, скрытый в глубинных слоях магический контур оставался цепким. Хотя Тэлон Горефиенд не обладает способностью вновь открыть дверь тьмы, он может передать слабую духовную силу обратно в свой собственный мир.

В процессе рыцари смерти успешно общались с племенами, оставшимися в их мире, и строили планы по повторному открытию Темного портала.

Кхадгар был очень умен, и у Тэлона Горефиенда было не так много времени на общение со своими сообщниками, но за столь короткое время миры по обе стороны Темного портала пришли к консенсусу.

Чтобы вновь открыть Темный портал, вам нужен ключевой предмет магии Фел: Череп Гул'дана!

Дверь тьмы была открыта благодаря заговору Медивха и Гул'дана. Теперь, если вы хотите снова включить ее, вам необходима мощная злая энергия из того же источника.

Хотя Гул'дан мертв, колдуны фел верят, что в его черепе все еще есть мощная сила, не говоря уже о том, что Гул'дан установил душевную связь с Медивхом во время Первой войны.

Конечно, именно потому, что Гул'дан был одержим поиском секретов Медивха в душевной связи, в тот момент, когда Медивх был внезапно убит, он был поражен и впал в кому, дав Оргриму возможность контролировать племя.

Но удача и несчастье зависят друг от друга. Хотя кома сделала Гул'дана подвластным Оргриму, в духовной связи с Медивхом Гул'дан также действительно получил несколько могущественных артефактов в мире Азерота. Информация.

Тэлон Горефиенд, которому Гул'дан когда-то доверял, естественно, с помощью интриг получил информацию о нескольких артефактах.

Тэлон Горефиенд планирует найти Череп Гул'дана и вновь открыть Темный портал. Он не намерен менять судьбу орков, но знает, что несколько артефактов Азерота сыграют важную роль в изменении его собственной.

Просто прежде чем он смог найти Череп Гул'дана, его нашел сам Смертоносец.

В то время, после разгрома орков, Смертобог ругал племя как отбросы, и они были разгромлены всего за несколько лет, и не давали себе шанса ловить рыбку в мутной воде.

Однако случайная находка этого рыцаря смерти возродила его интерес к оркам.

Похоже, он сможет использовать этих ребят, чтобы создать еще больше хаоса для Азерота. В то же время Смертоносец заинтересовался и миром, в котором находилось племя.

Из-за преследования Легиона Драконов его деятельность в Азероте затруднена. Если он может жить в другом мире, не значит ли это, что он может действовать безрассудно и даже создать собственную армию?

После того как в древние времена он впал в безумие, его армия черных драконов понесла тяжелые потери, и немногие оставшиеся черные драконы больше не последовали за ним, а остались в Диких землях Драконьей кости, чтобы выжить.

Смертоносцу нужна новая партия драконов для создания своей армии.

Лучший способ - получить власть над Алексстразой и сделать ее своей супругой. Однако, поскольку 10 000 лет назад Короли Драконов наложили магию на Душу Демона, Смертоносец не может напрямую использовать Душу Демона.

Смертоносец должен найти агента, который знает, как манипулировать Душами Демонов. Но теперь кажется, что клан Dragonmaw - не лучший агент, эти ребята не только глупы, но и всегда имеют кучу идей.

Смертокрыл планирует нового агента для реализации своих идей.

Если подходящего агента не удастся найти за короткое время, у Смертокрыла есть еще один запасной план. Ему пришла в голову идея с яйцами Алексстры.

Чтобы увеличить свою силу, клан Dragonmaw заставил королеву красных драконов вывести большое количество драконьих яиц.

Король черных драконов хотел украсть эти драконьи яйца и с помощью магии превратить их всех в черных драконов.

Но магия превращения долгая и непрерывная, и Смертокрылу нужно безопасное место, чтобы совершить свое волшебство. Азерот находится под наблюдением Драконьего света, поэтому Смертокрыл выбрал это безопасное место в мире орков.

Из-за этого Смертокрыл решил помочь Талону Горефиенду вновь открыть Темный портал.

Он спросил Талона Горефиенда о расследовании дела о Черепе Гул'дана.

"Я уже все проверил. К счастью, после войны остались некоторые подчиненные Гул'дана и подчиненные клана Чернозубого Смеха, и от них я узнал о местонахождении черепа Гул'дана.

Гул'дан умер в Гробнице Саргераса, и его голову выкрали из гробницы рейдеры, но потом их перехватил Клан Чернозубого Смеха, который выследил их.

Череп также попал в руки Рыжего и Маима, двух сыновей верховного вождя Чернозуба.

Позже Клан Смеющегося Черного Зуба был перехвачен флотом Альянса, и во время их плавания была захвачена Тростниковая Победа. Чернозуб усмехнулся и был побежден и захвачен, а голова оказалась либо в Кул Тирасе, либо в руках Рида Победы. "

Сказав это, Тэлон Горефиенд испугался, что Смертоносец никогда не слышал имени смертного.

"Милорд, вы знаете Рида Победоносного? Он изначально был офицером Королевства Штормового Ветра..."

"Достаточно! Излишне говорить, что я знаю этого жука!"

Смертоносец сердито перебил Тэлона Горефиенда~www.wuxiax.com~ Я видел его, он чрезвычайно хитрый парень. С его хитростью, если бы он знал о существовании Черепа Гул'дана, он бы никогда не упустил его.

Просто начни с него...

Однако его отношения с Легионом Драконов были необычными. Получение черепа Гул'дана от него было очень секретным процессом. "

Смертоносец думал об этом в своем сердце, но, к сожалению, не додумался. Ли Дэ обсуждал с Антонидасом, Красусом и другими, как разместить Череп Гул'дана.

...

Цивилизация Азерота: Новейшая глава Великой пирамиды открытия: <https://>

Цивилизация Азерота: Начало Великой пирамиды адрес для чтения полного текста: <https://>

Azeroth Civilization: Начало Великой Пирамиды txt адрес для скачивания: <https://>

Цивилизация Азерота: Начало Великой Пирамиды адрес для мобильного чтения: <https://>

Чтобы облегчить следующее чтение, вы можете нажать на "Избранное" ниже, чтобы записать запись чтения в этот раз (глава 129 Talon Gorefiend), и вы сможете увидеть ее, когда откроете книжную полку в следующий раз!

Если вам понравилась книга "Цивилизация Азерота: Великая пирамида начала", пожалуйста, порекомендуйте эту книгу своим друзьям (QQ, блог, WeChat и т.д.), спасибо за поддержку! ! ()

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2220171>