

Честно говоря, Рид не ожидал, что Кул Тирас окажется таким большим.

Раньше он думал, что Кул Тирас может быть такого же размера, как Кезан. Но, прибыв сюда, обнаружил, что даже если площадь его территории не так велика, как Зандалар, она все равно больше, чем территория Восточного Вилдера.

Если Кул Тирас и уступает Зандалару в плане природных богатств, так это в том, что он не является цельным куском земли, соединенным вместе, а состоит из Тигалада, Друствара, Долины Штормсонг - этих трех главных островов, плюс более дюжины мелких островов.

Тремя большими островами управляют три основные семьи, кроме Праудмур, а в проливе между Тигаладом и Долиной Штормсонг, вереница островов является центром Кул Тираса.

Здесь была основана столица Кул Тираса: Боралус. Во главе города стоит семья Праудмур.

Боралус - полноценный морской город. Он разделен на дюжину районов небольшими островами. Мосты и большие корабли соединяют их в единый город.

Поскольку это островной город, дома в Боралусе относительно небольшие. Просто постарайтесь построить как можно выше, и вы сможете увидеть все дома в форме шпиля.

Несмотря на то, что они маленькие, они достаточно изящные. Кажется, что из-за богатой малахитовой шахты крыши домов окрашены в красивый изумрудно-зеленый цвет. Таково первое впечатление Ли Дэ от города.

Флот закончил стыковку в доке Боралус, и давно готовые к работе докеры начали разгрузку с корабля. В настоящее время пряжа хранится на складах в порту.

Стоя на корабле у причала, можно увидеть рядом рынок Хуэйфань. Дай Линь хочет сначала поставить небольшое количество этой первой партии товара на внутренний рынок, а большее количество будет продано на материк королевства.

Жена Даэлина, госпожа Екатерина, сопровождала трех других владельцев, чтобы осмотреть товары. Они проходили через занятых работой докеров, заглядывали то туда, то сюда в груды товаров и время от времени обменивались несколькими негромкими словами. Приговор, выражающий утверждение о товаре.

Представив Дай Линь, Ли Дэ поприветствовал всех, а затем тихо предложил Дай Линь пройти в относительно тихое место снаружи, чтобы поговорить с ним.

Помимо осмотра ситуации в Кул Тирасе, у Ли Дэ было еще одно важное дело - забрать пленников, которые были заключены здесь раньше.

Отправившись из Зандалара, Ли Дэ и остальные сначала захватили группу дезертиров под предводительством Чо'галла, а затем взяли в плен членов клана Чернозубой Улыбки на острове Тидефолл.

В то время, из-за спешки, после простого допроса и изъятия личных вещей. Всех этих пленников упаковали и отправили в Кул Тирас, так что когда пленники высадились из дока Боралуса, они также привлекли множество зрителей.

Теперь, когда война закончилась, Альянс обсуждает вопрос об утилизации всех заключенных.

По некоторым соображениям, Ли Дэ и Даэлин решили отправить этих ребят в Лордерон.

После долгих размышлений Ли Дэ в конце концов пришел к одному и тому же выводу: Альянс не смог правильно распорядиться этими пленниками, и побег Оргрима и группы высокопоставленных соплеменников был неизбежен.

После войны Альянс прошел через ряд проектов, таких как строительство партии лагерей для военнопленных, восстановление королевства Штормвинд и строительство Дозорного форта.

На позднем этапе такие небогатые страны, как Гилнеас и Стромгард, уже не могли держаться. Не говоря уже о них, не выдержали Даларан и Лордерон.

Без прочной экономической базы, поддерживающей их, неизбежно запустение лагерей военнопленных. Тех солдат орков, которые утратили боевой дух, все еще ждет смерть в длительных пытках, но те высокоуровневые племена с сильной волей, почти без исключения, все сбежали.

Изначально Орда вторглась в Азерот с 70 000 армией, 30-40 000 погибли на поле боя, а 20 000 попали в плен, что означает, что в дикой природе рассеяно не менее 10 000 орков.

Что делать с таким количеством орков? Пусть они будут разбросаны повсюду, и тогда возникнут бесконечные проблемы.

Поэтому Ли Дэ подумал: раз уж старшим вождям племени неизбежно придется бежать в будущем, почему бы не воспользоваться этим случаем и не договориться заранее? У всего есть две стороны, если открыть внутренние законы и правильно их использовать, то плохое может превратиться в хорошее.

Если однажды в будущем этим высокоуровневым племенам удастся сбежать, то благодаря престижу этих ребят, альянс сможет полностью отказаться от какой-нибудь бесполезной пустоши или гор. Намеренно издавая звук, чтобы привлечь орков, разбросанных в дикой местности, к бегству.

Собрать как можно больше орков - это лучше, чем играть в прятки с небольшой группой орков, разбросанных повсюду, и это также способствует единому уничтожению этих орков в будущем.

Честно говоря, делать это довольно рискованно. Высокоуровневые племена, возглавляемые Оргримом, сами по себе являются чрезвычайно опасными элементами. Если они соберут разрозненных орков в большую армию, то определенно снова станут большой проблемой.

Если бы Ли Дэ мог быть хозяином, идеальным решением было бы прямо казнить этих парней. Однако Теренас задал общее направление - не убивать пленных, и Антонидас полностью поддерживает Теренаса в надежде изучить злую энергию, чтобы справиться со следующим кризисом.

Не то чтобы Ли Дэ не думал о том, чтобы заняться надзором за высшим руководством племени, но Ли Дэ считал про себя, что у него нет возможности одолеть их всех.

И есть еще один важный фактор, с политической точки зрения, статус высокого уровня племени сравнивается с высшим уровнем альянса.

С пленными высокопоставленными представителями племени может справиться только

высокопоставленный представитель альянса, и вмешиваться в это дело, как Ли Дэ, просто самонадеянно.

На самом деле, Оргрим не попал в лагерь для военнопленных, он сбежал из своей камеры в Лордероне.

В настоящее время Ли Дэ не смог нарушить это старое и закостенелое правило, поэтому он может только смириться с ним и придумать такую замечательную стратегию для исправления ситуации.

Два брата Чо'галл и Чернозуб Грининг воспитываются сегодня, надеясь ограничить будущего Оргрима и не дать хвосту стать слишком большим.

Чо'галл - лидер Сумеречного Молота, а эти культисты никогда не были лояльны Орде. Даже во время Второй войны Чо'галл часто проповедовал за кулисами оркам из других кланов.

Если в будущем семья Оргрим сбежит, освобождение этого лидера культа также может отвлечь орков, разбросанных по всей округе.

Что касается Рида и Маима, то эти двое - еще большие тяжеловесы.

Они сыновья первого военачальника Блэкхэнда, и они всегда были недовольны тем, что Оргрим убил их отца, чтобы захватить власть. Если бы им представилась возможность, они бы первыми выступили против Оргрима.

Собственно, так они и поступили. В оригинальной истории они успешно сбежали из битвы на острове Тайдфолл.

После того как Оргрим попал в плен в битве при горе Блэкрок, эти двое тайно переправили людей обратно на гору Блэкрок, собрали группу орков-дезертиров, добавили своих людей и лошадей и основали новое племя, отвергнув противостояние Оргрима с ними в период Оргрима. вождь племени.

После того как его вывели из камеры, солнечный свет снаружи заставил Чогалла подсознательно закрыть три глаза. Через некоторое время он неохотно открыл глаза и увидел Ли Дэ, который наблюдал за ним.

Как только он увидел Ли Дэ, Чогалл подсознательно хотел броситься к нему, но цепи и причина на его теле заставили его отогнать свои мысли.

Если говорить о том, кого он сейчас ненавидит больше всего, то Чогалл больше всего ненавидит Ли Де, а затем Нибура, который наложил на него заклятие. После того как его лишили способности к заклинаниям, Чогалл продолжал пытаться разгадать наложенные на него чары в течение месяцев, проведенных в камере.

Конечный результат оказался тщетным. Проклятие тролля - это система, с которой Чогалл никогда не сталкивался. Даже если он сам мастер проклятий, невозможно разгадать десятки хитростей, которые Нибур наложил на него чрезвычайно громоздкими методами. проклятие.

Лишенный способности творить заклинания, Чо'галл не мог воспринимать присутствие теней, что также не позволяло ему слышать зов Старых Богов. UU Чтение www.uukanshu.com

Древний **** - духовная опора Чогалла. Чогалл, который не мог слышать шепот древнего бога, впал в безумие. Каждый день он пытался разгадать проклятие. После неоднократных неудач он, наконец, как безумный, ударился о стену. Две головы тоже подрались друг с другом, что также вызвало беспощадные насмешки Рыжего и Маима в соседней камере.

"Что еще ты хочешь сделать..."

"Разве плохо, что я пострадал от тебя!"

Неповоротливый Чогалл все еще может сохранять хорошую привычку говорить на две головы, Ли Дэ с улыбкой кивнул.

"Ты достаточно организован, и похоже, что в твоей камере все в порядке. Не волнуйся, скоро наступит твой день, и мы отвезем тебя в более комфортное место, чем это".

Слова Ли Дэ вызвали у Чогала непонимание.

"Наконец-то ты решился..."

"Ты собираешься нас убить?"

Зная, что парень все неправильно понял, Ли Дэ не стал утруждать себя объяснениями. Он приказал кому-то отвести его к лодке, а затем посмотрел на двух братьев, вышедших следом.

В отличие от Чогала, эти два парня не верили в древних богов, и за время своего пребывания в тюрьме они успокоились от безумия демонической крови и провели несколько месяцев в заключении. Все еще **** толстые.

"Вы двое очень хорошо проводите время".

Ли Дэ не знает, что ответить, и теперь начинает сомневаться, что его план пройдет гладко. Смогут ли эти двое действительно проверить и уравновесить Оргрима в будущем?

Братья не ответили, как Чогал, а приняли позу, в которой скорее умрут, чем сдадутся, прищурились на Ли Дэ и прошли мимо Ли Дэ с высоко поднятой головой.

Разгневанный Ли Дэ очень хотел дать им два ножа, что за магия у пленников? ! Когда у тебя такой хребет, не поднимай белый флаг! Поучись у Чогала, не корми себя так жирно!

...

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2219913>