Перевалив через холм, Оргрим обнаружил, что он не так счастлив, как ему казалось.

Все прошло так гладко, и это было немного нереально. И Оргрим обнаружил, что после пересечения Безымянного холма ему так и не удалось вырваться из окружения!

По пути племя по-прежнему встречало множество врагов, но лишь единичных, от десятков до сотен.

Эти враги почти уничтожаются при одном прикосновении, и они не делают много запутываний. Они просто используют луки и стрелы или мушкеты, чтобы преследовать их с большого расстояния с флангов. Почти в каждом преследовании часть армии орков разделялась, чтобы преследовать их.

Оргрим действительно не имеет возможности остановить поведение солдат, покидающих отряд без разрешения. Такое неприятное преследование может разозлить кровожадных орков больше всего. Даже военачальник не сможет остановить орков, рвущих врага.

Хотя такая серия преследований не может нанести урон войскам, она может полностью убить желание орков сражаться. В это время Оргрим наконец-то осознал, что, возможно, попал в ловушку Альянса, и, боюсь, впереди его ждет еще больше врагов.

Это ощущение просчитанности крайне огорчило Оргрима, и теперь ему очень хотелось найти место, где никого нет поблизости, и громко закричать. Но он прекрасно понимал, что не сможет. Если даже Великий Вождь рухнет, орки, последовавшие за ним, все погибнут на этой серо-черной выжженной земле.

Думая об этом, Оргрим не мог избавиться от чувства вины перед теми, кто шел позади него. Большинство орков не понимают, что попали в плен к Альянсу, и все еще мечтают о земле Редриджа. 'Ладно! Лучше я посмотрю, какие враги ждут меня впереди. Даже если я умру, я должен не дать оркам успешно прорваться! Даже если всего несколько орков смогут начать новую жизнь, я не полный неудачник! '

Подумав обо всем этом, Оргрим успокоился. Он решил умереть спокойно, лишь бы оставить немного огня для орков.

...

"

Главнокомандующий, - орки ускорили темп марша. Фланговое преследование игнорировать полностью...".

Сказав это, разведчик, докладывающий Туралиону, рассчитал время.

"Ожидается, что еще через час они достигнут Каньона Кок и вступят в контакт с маршалом Лотаром".

"Орки, вероятно, разгадали наши намерения, вся армия немедленно ускорится, а два фланга должны завершить фланкировку как можно скорее! У маршала всего более 2000 солдат, и с каждым пунктом, где мы медлим, маршал будет все опаснее!".

Каньон Кока - это длинный каньон, который входит в Пылающие Равнины со стороны гор Редридж. Позднее остатки клана Чернозубых Смеющихся, обосновавшиеся здесь, назвали его

Каньоном Блэкрок. Но пока что это просто каньон, названный в честь формы рельефа.

Из-за узкой и длинной местности здесь, сколько бы войск ни было введено, оно не смогло бы увеличить ширину поля боя, поэтому Лотар привел только 2000 человек из Братства Железного Коня и более 200 человек из Ли Дэ.

Однако разведчики недооценили скорость марша орков. Оргрим нарисовал для орков прекрасное видение и использовал землю гор Редридж, чтобы вдохновить орков на быстрый марш.

Потребовалось всего полчаса, чтобы 4000 орков вошли в каньон Кока. Пока они пройдут через этот каньон, они смогут достичь горы Редридж!

По сравнению с волнением других орков, сердце Оргрима сжалось. Он уже догадывался, что здесь орки встретят самое ожесточенное сопротивление.

Конечно, как только они вошли в каньон на 300 метров, орки увидели впереди армию Альянса. В центре команды находился "Семизвездочный флаг DL" Альянса, и что удивило их еще больше, это был флаг Альянса. Также есть чуть более короткий флагшток, на котором находится львиный флаг, символизирующий Королевство Штормвинд!

Командир Лотар стоял впереди команды и громко кричал в эту сторону.

"Оргрим! Я уже давно здесь жду! Видишь этот флаг?! Я не позволю ни одной ноге орка снова ступить на землю королевства Штормвинд!".

Страна Королевства Штормвинд включает в себя Элвиннский лес, Вестфолл, Солнечный лес и Редриджские горы. В это время почти все солдаты Королевства Штормвинд во главе с Лотаром являются солдатами Королевства Штормвинд, а на их головах развевается флаг Королевства Штормвинд. Слова Лотара были подобны брошенной искре в бочку с маслом, мгновенно воспламенив волю каждого к борьбе!

Даже тролли под командованием Ли Дэ были заражены этим высоким боевым духом.

"Лотар!!!"

сердито прорычал Оргрим, но в душе он почувствовал некоторое облегчение. Конечно, именно этот старый противник сопровождал его до последней остановки.

"Впереди земля, убей их!"

Без лишней чепухи, Оргрим взмахнул молотом Судьбы и ринулся в авангард, а орки последовали за ним по пятам.

Обе стороны сражались в последней битве в этой длинной и узкой долине.

Ученик Лотара, Гэвин Рад, который также принадлежал к первоначальной пятерке паладинов, вместе с несколькими своими учениками ринулся вперед, храбро противостоя армии орков.

По мере развития Второй войны с орками пятеро первоначальных паладинов также начали делиться путем Святого Света с другими воинами. Теперь во всей армии Альянса насчитывается почти двадцать паладинов. Рядом с Гэвином Раддом идут несколько паладинов, которых он обучил.

Две стороны встретились на узкой дороге. Никто не мог отступить, и не было места для уклонения. Битва была на удивление ожесточенной. Оргрим обнаружил, что его собственные войска преобладают, и сражался еще более отчаянно, пытаясь пробить дно мешка.

"Ангер Гагу, ты взял войска охотников, чтобы взобраться на скальные стены с обеих сторон, чтобы прикрыть нас!"

Хотя войск мало, Ли Дэ определенно здесь не для того, чтобы делать соевый соус.

Отдав приказ прикрыть специальное оружие, Ли Дэ надел шлем и погрузился в поле боя со своим столетником.

Энергетический шторм лазера бушует, и почти каждая косая сабля может лишить жизни орка, и вскоре среди орков расчищается брешь, за которой следует сотня элитных солдат, размахивающих длинными ножами, образуя круговой массив.

Все двигались в унисон, как чудовище с острыми зубами, перекатываясь взад и вперед посреди поля боя, из-за чего все больше орков смотрели на Ли Дэ и остальных.

Лотар был удивлен боеспособностью команды Ли Дэ, но он также понимал, что Ли Дэ, углубившийся в армию противника, находится в опасности, поэтому Лотар без колебаний повел войска на помощь Ли Дэ!

Битва в долине становилась все более ожесточенной, и многие орки, оставшиеся за ее пределами, один за другим вливались в долину, добавляя новые жизни в эту мельницу плоти и крови.

Такая интенсивная битва продолжалась более получаса, и обе стороны даже не представляли, сколько было жертв.

В этот момент, наконец, прибыл Туралион с основными силами, и он немедленно приказал обеим сторонам завершить фланговую атаку. Осажденные орки за пределами долины внезапно запаниковали, но в то же время начали бешеную контратаку.

"Не спешите уничтожать врага, прикажите обеим сторонам атаковать Танигути всеми силами и прервать связь между внешней и внутренней частями долины!"

Туралион знал, что Лотар будет очень опасен, если позволить оркам постоянно пополнять свои войска в долине. Поэтому, завершив большое окружение, первым делом нужно было завершить рассечение войск орков.

Оставив две тысячи орков за пределами долины, они съели их одного за другим. В то же время в долину были отправлены дополнительные войска, чтобы атаковать орков в долине.

"Великий вождь! Позади нас тоже есть враги!

Войска за пределами долины также окружены!"

Оргрим, который сражался, был ошеломлен, когда услышал доклад своего подчиненного, вытер кровь с лица и посмотрел на уменьшающееся количество солдат в долине. Как он мог не знать, что ситуация исчерпана?

Независимо от того, как он сражался изо всех сил, он все еще находился в 200 метрах от

позиции для прорыва альянса. Но эти короткие 200 метров стали пропастью между жизнью и смертью!

Он не мог двигаться, несмотря ни на что, и было меньше тридцати человек, которые могли бы последовать за ним, чтобы прорваться сюда. Похоже, что даже если только небольшое количество орков завершит прорыв, эта цель не будет достигнута.

В этой отчаянной ситуации Оргрим изобразил на своем лице свирепое выражение. Даже если он умрет, он также заберет главнокомандующего альянса!

Оргрим немедленно развернулся и направился в центр поля боя, чтобы убить, где Лотар, как самый обычный солдат, орудовал своим длинным мечом и сражался с орками.

"Лотар!!! Давай! Не будь трусом!!!"

Крики Оргрима заглушали все крики убийц, и его призыв к Лотару был слышен почти на всем поле боя. Солдаты на пути тоже подсознательно уступали дорогу. Похоже, что эта решающая битва закончится поединком между двумя полководцами.

Вождь орков похож на пушечное ядро, а Сумеречный Молот пылает яростной стихийной силой. С тех пор как племя отказалось от шаманской традиции, стихии также отказались от орков, и это оружие, полное элементальной магии, никогда не получало ответа от стихий. Но в этот момент, после жертвоприношения Оргрима, стихии, похоже, вернулись.

Лотар тоже гневно зарычал. От гнева, наполнявшего его тело, по всему телу Лотара появился слабый кроваво-красный ореол, а внутри этого ореола появился намек на золотой свет!

Лотар - воин, он никогда не изучал Святой Свет, но в этот момент его храбрость и справедливость также благоволили Святому Свету.

"Цян!!!"

Длинный меч и боевой молот столкнулись, и сердца солдат альянса были захвачены всего за один раунд: было очевидно, что Лотар находится в невыгодном положении, а магия Медивха все еще наносила Лотару непоправимый урон. Перед лицом того же Оргрима, могучего героического воина, Лотар робеет.

В то же время только Ли Дэ чувствовал себя необъяснимо на поле боя. Он перерезал одного за другим двух запутавшихся в нем солдат орков и проревел.

"Чего уставился? Центурион, иди со мной, защити маршала и захвати Оргрима живым!!!"

Первым правилом центурионов было повиноваться приказу и без колебаний следовать по стопам Ли Дэ.

Такое вмешательство в поединок ошеломило всех. Потеряв несколько шагов в первом раунде, Лотар хотел снова броситься вверх, но был остановлен Ли Дэ!

"Оргрим, задира стандартного снаряжения с легендарным оружием, ты можешь сделать лицо?"

В то самое время, когда его рот злобно выругался, хлыст, который был широк, как дверь, врезался вниз.

Оргрим, застигнутый врасплох, схватился одной рукой за молот и устоял под тяжелым ударом.

Некоторое время он был потрясен силой гигантского дракона, а после того, как с трудом перевел дух, злобно выругался.

"Кто ты такой, презренный?! Вмешиваться в поединок воинов, это оскорбление для меня! Разве у тебя есть честь быть воином?!"

Ли Дэ, да кому он нужен? Если бы не тень этого парня, которого не поймали в предыдущей стычке, он бы первым делом хотел схватить вора.

Оргрим, можно сказать, самый сильный противник, с которым Ли Дэ сталкивался до сих пор, даже одной рукой он может противостоять силе дракона. Если бы он сражался один, Ли Дэ, вероятно, не смог бы победить противника.

Но вопрос в том, сражается ли Ли Дэ с ним в одиночку?

Сотник столпился вокруг, и в одно мгновение свет меча хлынул, как из серебряного бассейна.

Если бы не Оргрим, всех пришлось бы изрубить в мясной соус.

Оргрим, окруженный серединой, бился налево и направо, а Лотар, которому преградили путь из боевого круга, не решался двинуться вперед из-за помех, создаваемых поединком. Но, взглянув на вид Оргрима, он наконец вздохнул и решил дать этому старому сопернику достойный конец.

"Лотар! Ты тоже собираешься стать отъявленным злодеем?!"

Увидев, что Лотар тоже участвует в осаде, Оргрим разозлился еще больше. У Лотара не было слов, и от такого поступка ему стало стыдно. Ему оставалось только перекусить пулю и дать своему мечу стать острее.

В итоге Лотар поцарапал мечом руку Оргрима. Ли Дэцзин воспользовался возможностью и отбил вархаммер одним ударом меча.

Оргрим, выпустивший из рук оружие, закрыл глаза, он не желал умирать в таком унижении. Однако Лотар тут же приставил меч к его шее и одновременно крикнул.

"Его схватили, прекрати!".

Хотя центурионы подчинялись только приказам Ли Дэ, они также находились под командованием Лотара. На этот раз они действительно колебались. Длинный нож был положен на голову Оргрима и нерешительно смотрел на Ли Дэ, раздумывая, рубить его или нет. .

"Оставьте их всех".

Ли Дэ махнул рукой, а затем снова огляделся, орки в долине тоже отказались от сопротивления. Оказалось, что Туралион лично возглавил отряд, пришедший на подмогу. Под общей тенденцией, орки неохотно решили сдаться. UU Kanshu www.uukanshu.com принял трагический факт поражения.

Когда Оргрим был связан, он не переставал проклинать Лотара и Рида как отъявленных негодяев, потерявших честь воинов.

Когда я видел Абкилрогга раньше, у того была такая же добродетель. В то время Ли Дэ игнорировал Килрогга, но теперь он уже ничего не мог с этим поделать.

Он прошел перед Оргримом и с презрением сказал, что собеседник хочет съесть его яростный свет.

"Ты, кажется, забыл свою сущность, агрессор, военный преступник, и ты не имеешь права говорить о чести. По крайней мере, вы еще живы и у вас есть силы кричать. Но король Райан, те товарищи по оружию, бесчисленные жители королевства Стормвинд, я Они никогда больше не будут услышаны".

Оргрим потерял дар речи от этих замечаний, и в конце концов замолчал, просто позволив солдатам оттолкнуть себя с холодным лицом.

Решающая битва с орками наконец-то завершилась полной победой, но когда подсчитали потери, все были недовольны. Братство Железных Коней потеряло более 800 человек, а команда Ли Дэ из 100 человек также понесла 30 потерь!

Ли Дэ с грустью спросил Мартина Лэя, есть ли у этих пожертвовавших собой братьев еще родные, и если родные еще живы, то он должен постараться найти их и получить наилучший уход от Хань Хай Ду Ху.

Лотар молча наблюдал за всем этим, потом долго шел к Ли Дэ и со вздохом сказал.

"Твои действия верны".

Имел ли Ли Дэ в виду членов семей погибших солдат, или же он вмешался в поединок раньше, знал только сам Лотар.

Но Ли Дэ не следил за словами Лотара. Он внезапно бросил фразу, которая застала Лотара врасплох.

"Маршал, планировали ли вы позволить себе умереть в этой битве?"

...

http://tl.rulate.ru/book/73098/2219717