На верхних этажах Шпиля Блэкрот Оргрим Думхаммер впал в отчаяние. Здесь нет еды, а армия Конфедерации снаружи каждый день кричит, приказывая им сдаться.

Такие дни - мучительная пытка для последних племен, и некоторые орки начали смиряться со своей участью, ожидая здесь смерти.

Стоя на высокой платформе в башне, Оргрим был полон печали, глядя на мужчин, женщин и детей, которые, словно муравьи, кишели внизу мертвыми телами. Орки - все воины, это должна быть самая гордая традиция орков, но теперь она стала для них проклятием:

После поражения Орды никто из орков не будет невинным мирным жителем, и все они могут быть судимы и наказаны Альянсом.

Оргрим не понимал, как все могло стать таким.

Ради племени он убил своего вождя, и за это ему ничего не стоило стать узурпатором. Оргрим осмелился сказать, что у него чистая совесть, и он убил Чернорукого в МакГоре из чистого общественного блага.

Даже заняв пост вождя, Оргрим назначил сыновей Блэкхэнда - Рыжего и Маима - главными в клане Чернозуба Смеющегося и проявил к ним особое доверие, хотя знал, что они отделились от него.

Он спрашивал себя, что сделал достаточно хорошо, но ситуация развивалась в плохом направлении. До сих пор вокруг осталось лишь менее пяти тысяч человек. Оргрим не мог не задаться вопросом, действительно ли он сделал что-то не так?

Но вскоре он отбросил эти слабые мысли.

"Орки не должны ждать смерти здесь, как мусор!"

прорычал Оргрим про себя в сердцах. Он дошел до этого момента. Человеческая раса не отпустит орков, несмотря ни на что. Единственный выход - сражаться до смерти. Даже если орки погибнут, они должны умереть на поле боя, а не в глубине темных башен, гниющих и зловонных.

"Великий вождь, человеческая раса снаружи снова мобилизует армию".

Подождал солдат и доложил о том, что он находится в оцепенении, отчего Оргрим почувствовал легкое оцепенение.

Как же ему хотелось, чтобы рядом был его ближайший соратник, чтобы разделить с ним его заботы, а не этот вялый солдат.

Жаль, что в предыдущих дивизиях Оргрим держал своих самых надежных лейтенантов на севере, Саурфанга - в Предгорьях Хиллсбрада, Эйтригга - в Хинтерлендах, Килрогг Каз Модан был его последней надеждой.

Тяжелыми шагами Оргрим подошел к внешней стене Шпиля Блэкрот, и тут он увидел со смотровой площадки осажденный Альянс, часто мобилизующий войска.

"Альянс должен планировать атаку..."

Оргрим думал об этом, как вдруг увидел несколько требюше за линией Альянса, и форма

требюше в этот момент была особенно ослепительна.

"Слушайте орков внутри, клан Кольца Крови, который вы оставили позади, был побежден нами! Если вы не сдадитесь, когда мы сломаем башню, с вами не будут обращаться как с военнопленными!"

Это для того, чтобы использовать захваченные у клана Кольца Крови требюшеты для поочередного нападения на орков! Оргрим мгновенно понял намерения альянса. Он крепко сжал Думхаммер, передававшийся в семье из поколения в поколение, так что костяшки его пальцев побелели.

Стоя на башне, он мог ясно видеть большую часть линии фронта альянса. По расположению войск он понял, что противник не удовлетворился простой осадой. Помимо использования требюше, они также планировали штурмовать главные ворота.

Если начнется атака, Оргрим не знает, сколько дней он сможет продержаться с нынешним моральным духом орков.

Внезапно он заметил, что в позиции альянса есть место, которое кажется слабым. Это был холм вдалеке, и из-за рельефа местности связь там была не очень хорошей.

Хотя на дороге были расставлены блокпосты, чтобы помешать лошадям и другому оборудованию, но если бы вы не стояли на высоком месте, вы бы не заметили, что там есть очевидный разрыв в течение некоторого времени.

"

Должно быть, из-за частой мобилизации войска там пустуют!"

На самом деле, не только Оргрим заметил это, но и некоторые другие орки тоже заметили брешь.

Увидев надежду прорвать осаду, сердце Оргрима забило быстрее. Он приказал кому-то принести карту. Место, где находится брешь, точно совпадает с направлением на гору Редридж!

В одно мгновение Оргрим пришел в восторг и приказал стражникам собрать всех орков внизу.

Орки, изможденные потерей надежды, недоверчиво встали. Перед лицом смерти их великий вождь не казался таким уж высоким.

"Я знаю, что повторяющиеся поражения нанесли нам тяжелый удар. Но мы - орки, раса сражающихся, и нам нечего бояться".

громко сказал Оргрим, но мало кто откликнулся на его призыв.

"Войти в башню Блэкрот - это не значит ждать смерти. Это для того, чтобы после отдыха разбить врагов снаружи!"

Это предложение наконец-то нашло отклик у некоторых воинов. Орки - раса с сильным желанием сражаться, особенно когда они пьют кровь демонов, что делает орков жестокими. Нахождение в ловушке в Башне Блэкрот и ожидание смерти уже давно не удовлетворяет группу орков, у которых все еще есть желание сражаться. Даже если Оргрим будет

игнорировать их, через некоторое время некоторые впадут в безумие и вонзят свои мясницкие ножи в своих сородичей.

"Не забывайте, зачем мы пришли в этот мир! Мы хотим построить новый дом! Взять новую землю!"

Когда орки услышали это, помимо криков в ответ Оргриму, некоторые люди также проливали слезы. Они путешествовали по миру, первоначальной целью было получить землю жизни, как же это превратилось в захватывающее путешествие к смерти?

"Теперь я могу сказать, что наше терпение здесь окупилось. Враг наконец-то допустил роковую небрежность! Пока мы берем инициативу в свои руки и разбиваем вражескую осаду, мы можем вернуться на гору Редридж! Там мы будем свободны, дома!"

Боевой дух орков наконец возродился.

Подумав о сухом и прохладном климате гор Редридж, а также о плодородной земле и обильных источниках воды, у орков снова проснулось желание убивать.

Глядя на ликующих солдат, Оргрим глубоко вздохнул и высоко поднял Думхаммер.

"Вся армия атакует, чтобы захватить наши земли!"

.....

В лагере армии альянса все было готово, но некоторые люди все еще бормотали в своих сердцах, что им делать, если орки не обманут?

Командующим был Туралион, а Лотар уже разместил свой отряд на единственной дороге, ведущей к горе Редридж.

Туралион, назначенный временным главнокомандующим, не мог не бить в барабан в своем сердце. Приняв план решающего сражения, он оказался под огромным давлением. Однако, если он хотел сделать карьеру, ему предстояло пережить то, что обычные люди не могут вынести, то, что обычные люди не могут вынести.

Лоб Туралиона уже вспотел от скучного ожидания, и в этот момент быстро вбежал разведчик из Братства Железного Коня.

"В башне Блэкррок произошли изменения, и орки, скорее всего, начнут действовать!"

Основные силы Братства Железного Коня были отведены Лотаром, и только несколько разведчиков остались помогать Туралиону.

"Отлично! Продолжайте внимательно следить за передвижениями орков!"

Но едва Туралион отдал новый приказ, как ворвался и второй разведчик.

"Ворота башни Блэкррок открыты! Орки разогнаны!"

Почти как катапульта, Туралион встал со своего места.

"Решающая битва официально началась! Следуйте моим указаниям, чтобы шаг за шагом встретить орков!"

После этих слов Туралион словно взлетел, и, оторвав ноги от земли, бросился из шатра. Остальные генералы также покинули штаб и заняли свои места.

Орки, чей боевой дух достиг своего пика, были ужасающими. Они ревели и орудовали тяжелым оружием, словно человекообразные бегемоты, несущиеся с диким тараном.

В одно мгновение звонкий звук удара оружия переплелся с кровью и огнем и залил поле боя.

Туралион, который всегда брал на себя инициативу, в это время стоял на склоне холма, внимательно наблюдая за передвижениями противника.

"Да, орки действительно прорываются в заданном направлении. Прикажите солдатам постепенно выходить из боя в направлении фланга, и не слишком увлекайтесь".

Первоначальная задача солдат у главного входа в башню Блэкрок заключалась в том, чтобы заманить врага внутрь и оказать чрезмерное сопротивление вспыльчивым оркам, что не имело никакого смысла, кроме увеличения потерь.

Орки быстро отбили солдат Альянса, охранявших главные ворота. Оргрим считал, что именно потому, что он решил взять инициативу нападения на себя, он застал Альянс врасплох.

Оргрим не стал медлить и сразу же повел армию в поход к обнаруженной ранее брешу. Главный вход блокировало менее тысячи человек, а вражеских войск, стоявших гарнизоном в других местах, было еще больше. Оргрим не мог дать армии альянса времени на реакцию.

Во время марша орки снова столкнулись с вражеской армией, и на этот раз численность ее была больше - всего 2000 человек. Но и она оказалась уязвимой перед племенем и вскоре отступила в другом направлении.

Оргрим полагал, что Альянс медлит, чтобы собрать больше войск.

Его догадка оказалась "верной". Через полчаса он увидел, как с обеих сторон, менее чем в двух километрах от него, появилось большое количество войск Альянса, число которых достигло более 10 000!

"Враги в других направлениях пришли на подмогу, верно? Жаль, что вы отстали на шаг!"

Оргрим с воодушевлением подумал, что если Альянс хочет остановить его, то он должен поддержать самую слабую позицию перед ним. К сожалению, армия Альянса теперь оставалась позади него~www.wuxiax.

com~ Хотя два километра дороги были короткими, Альянс уже гнался за ним. Не до себя.

Наконец, он добрался до холмистой местности, которую видел на башне. Защитников здесь было очень мало, и вражеские войска по обе стороны холма также отреагировали и двинулись на эту сторону для поддержки.

Перед ним было всего менее 500 человек, а с вражескими войсками с обеих сторон поблизости было всего 3 000 человек. Но Оргрим не решил атаковать слабые холмы фронтально, а подошел к холмам и поспешил поддержать почти тысячу вражеских войск.

Некоторые люди вокруг Оргрима не понимали, почему они не атаковали холмы напрямую, не лучше ли было бы справиться там всего с 500 людьми?

Этот вопрос заставил Оргрима вздохнуть, и если бы Саурфанг или Эйтриг были рядом, они бы никогда не задали такой глупый вопрос:

Хотя численность вражеских войск на холмах наименьшая, на преодоление холмистой местности уходит много времени. Если немного промедлить, с обеих сторон придут подкрепления, и число войск, с которыми придется иметь дело, составит 3 000. Если вы промедлите еще немного и будете ждать, пока преследователи позади вас догонят вас, это будет их могилой.

Вместо этого лучше развернуться и атаковать подкрепления с одной стороны.

В этом случае придется иметь дело с более чем 1 000 человек в открытом поле, а вражеские войска на холмах спустятся для поддержки, но 500 человек будут безвредны. Более того, если враг с другой стороны захочет оказать поддержку, ему придется идти дальше через холмы. дорога.

В это же время Туралион, слушавший в тылу отчет о сражении, испустил долгий вздох. Оргрим, командовавший тысячами людей, и Оргрим, командовавший десятками тысяч людей, действительно отличались.

За четыре часа, прошедшие с момента прорыва Оргрима до настоящего момента, гибкое использование тактики Туралион видел только раз в жизни.

Через полчаса Туралион снова получил отчет о сражении: Оргрим прорвался через заранее определенное место и попал в карманный строй.

.....

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2219716>