

Песчаный тролль, начавший новую жизнь, восстанавливает Зул'Фаррак под руководством Нибура.

Что касается того, как управлять этими тысячами троллей, Ли Дэ предлагает военный контроль.

Другими словами, армия в 500 человек будет рассредоточена, и каждый из них будет отвечать за дюжину или около того людей, и они будут воспитывать своих троллей в соответствии с идеологическим образованием, которое они получили при обучении. Задача Нибура состояла в том, чтобы регулярно собирать этих 500 кадровиков, чтобы понять их идеологическую ситуацию.

После наблюдения в течение определенного времени из этих троллей будут отобраны женщины и дети и отправлены в Верес для обучения труду и производству; молодые люди и люди среднего возраста будут завербованы в армию; наконец, они будут обменены в строительную команду Труннука.

При таком раскладе все тролли смогут постепенно принять новый образ жизни.

Сделав это, Ли Дэ также перенес свою энергию из Зул'Фаррака обратно на свою территорию.

Ли Дэ новый город Гаджетзана уже успел посмотреть, потому что дизайнеры - Ван Клиф и Биговиц, поэтому самое удивительное, что новый город не только имеет "экзотический стиль" человеческого королевства, но и включает в себя передовые гоблинские технологии.

Стоит ли говорить, что среди высоких городских стен и широких улиц больше всего привлекает внимание семнадцатизэтажный отель Gadgetzan в центре города! Вы должны знать, что в мире Азерота не существует концепции высотных зданий. Есть много старых магазинов и гостиниц, но они всего лишь двухэтажные. Единственное, что позволит построить такое высокое здание - это Башня магов.

Можно без колебаний сказать, что отель "Гаджетзан" теперь является самым высоким зданием в Азероте!

Когда город будет полностью открыт, богатые гоблины, живущие в гостинице, совершенно не подверженные влиянию ветра и песка, смогут любоваться пейзажами Танариса, и они обязательно задержатся в этом месте!

Именно так обстоят дела в Гаджетзане, и Ли Дэ с еще большим нетерпением ждет новой территории.

Порт полностью находится в руках главного дизайнера Ван Клифа. Полностью доверьтесь Ван Клифу Риду, в конце концов, он построил величественный город Стормвинд в будущем.

Сейчас Ван Клиф - каменщик уровня мастера, который может придумать еще более гениальные проекты. Поскольку речь идет о строительстве собственной территории Терранов, Ван Клиф спроектировал ее полностью в стиле Королевства Штормвинд. Ли Дэ знает, что таким образом жители территории выражают свою ностальгию по родному городу.

'Мы вернемся. '

Ли Дэ поклялся в своем сердце, что теперь он полностью уверен в построении великой

цивилизации!

...

Через три месяца новый порт был полностью построен!

Материалом для него послужил мрамор высочайшего качества из Сияющей равнины, а широкая гавань может вместить до десяти больших кораблей, причаливающих одновременно! Внутреннее пространство порта разделено на четыре зоны: жилая зона, производственная зона, промышленная зона и складская зона, и все они представляют собой каменные и кирпичные здания.

В жилой зоне есть не только жилье для 1 000 человек, но и 500 домов для гоблинов и троллей. В то же время большое открытое пространство зарезервировано для будущего нового населения.

Производственные зоны - это в основном плантации, рыбные фермы и цеха по переработке продуктов питания.

Промышленная зона включает в себя ряд мастерских, таких как производство кожи, доспехов, веревок,ковка и зельеварение. Она может обеспечить Ли Дэ 100 очками производительности каждый день!

Последняя складская зона, как следует из названия, представляет собой непрерывный склад. Сейчас он предназначен только для хранения материалов территории, но на самом деле он подготовлен для будущего товарного обмена.

Кроме того, в порту есть хорошая канализация, которая соединена с системой очистки сточных вод в Гаджетзане.

Водные ресурсы в пустыне чрезвычайно ценны. Опираясь на передовые инженерные технологии гоблинов, часть воды будет очищена и снова превращена в промышленную воду, и не будет загрязнять систему каналов пустыни Цинцюань.

Наконец, Ли Дэ официально назвал порт "Порт Надежды". Он не принял предложение Норгефогга и назвал его "Гавань горячего песка".

Это территория человеческой расы, и нет плана посвятить ее торговому королю Решу, поэтому нет места для переговоров по принципиальному вопросу.

"Динг~, поздравляем лидера, выполнено задание по строительству: модернизировать поселение (Гавань Надежды)! Награда - 200 очков производительности. (Примечание: Поселение модернизируется из поселения в город, награда - 200 очков.

"Динг~", поздравляем лидера, за выполнение задания по строительству: 300 очков производительности будут начислены за развитие поселений (Гаджетзан). (Примечание: В дополнение к 1000 очкам, начисляемым за первое поселение, 300 очков будут начислены за развитие новых поселений.

"Динг~, поздравляем лидера, выполнившего задание по строительству: обновить плантацию! Награда 20 очков производительности".

...

После завершения строительства Порты Надежды, звуковой сигнал Эврики был подобен грохоту пушек, а Ли Дэ просто открыл системный интерфейс.

Кстати говоря, он уже давно не проверял систему:

"Лидер: Рид Победа

Цивилизация: Азерот

Уровень чудес: 1

Построенные чудеса: 1/3 (Великая пирамида)*

Строящийся уровень: 1/7 (Древняя эпоха)

Уровень индивидуальной силы: 2/5 (уровень героя)

Доступные очки производительности: 38300*

Поселение 1: Порт Хоуп (может быть переименовано)*

Поселение 2: Часть Гаджетзана (не может быть переименовано)*

Население: 1 (относится к 1000)

Размещаемые участки: 3*

(Примечание: очки продуктивности могут быть использованы для строительства новых чудес)".

После открытия страницы системы, число "38300" после очков продуктивности заставило Ли Дэ на некоторое время потерять голову.

"Почему их так много?!"

Однако после небольшого подсчета оказалось, что их действительно должно быть так много. Полгода назад, в ночь, когда Нибур был принят на бой с Антусуром, потому что тролль вызвал событие преобразования, количество очков производительности достигло 12 700.

После этого было преобразовано более 1000 троллей, а производительность увеличилась более чем на 10 000.

Кроме того, наибольшую производительность Ли Дэ обеспечивала мастерская на территории. В то время, до модернизации промышленности, она могла обеспечить Ли Дэ почти 70 продуктивностей в день. Накопление за эти полгода, конечно, большая цифра.

Кроме того, убийство Газрела также принесло 2 000 очков, а серия строительных заданий - около 1 000 очков.

В итоге, только когда Ли Дэ сложил все, у него оказалось поразительное количество очков производительности - 38 300, которых хватило Ли Дэ на строительство еще двух древних чудес!

Подумав об этом, Ли Дэ захотелось срочно проверить интерфейс зрелища, но вскоре все

пригласили Ли Дэ выступить на сцене, поставив точку в сегодняшней церемонии завершения.

Ли Дэ был беспомощен и мог только стоять на высокой платформе перед портом.

В это время он повернулся спиной к морю, а перед ним стояли Хаггард, Андерсон, Брэд, Ван Клиф, Ногфорд, Нибур... люди всех рас.

Ли Дэ на некоторое время растерялся, он долго молчал, прежде чем наконец заговорил.

"Девять месяцев назад группа странников, сбежавших из королевства Штормвинд, забрела в эту безлюдную пустыню. Девять месяцев спустя в этой суровой пустыне появился крупный город..."

Говоря об этом, Ли Дэ посмотрел на Ногфогга.

"Древний город, который вот-вот возродится..."

Он снова посмотрел на Нибура.

"И этот порт, соединяющий внешний мир с пустыней Танарис!"

Он снова посмотрел на всех представителей человеческой расы.

"Я назвал этот порт Надеждой! Потому что это объявление внешнему миру, оповещающее о том, что внешний мир готов к общению! В будущем этот порт принесет Танарису постоянный поток товаров и богатства. Это наша надежда на процветание!"

После того как Ли Дэ закончил свою речь, аудитория разразилась горячими аплодисментами, и все устроили теплый праздник в Гавани Надежды.

Единственное, о чем все жалели, - это то, что на празднике не было вина.

Это также является самым большим ограничением Танариса на данный момент:

У трех групп союзников теперь есть фермерская и рыболовная промышленность человеческой расы; у троллей - индустрия размножения; у гоблинов - минералы сияющих равнин, нефть и газ глубоких песчаных равнин, и нет недостатка в водных ресурсах.

Больше всего не хватает продовольствия, и не только продовольствия, хлопка для прядения, древесины и т.д. - все это дефицит.

Конечно, Ли Дэ не унывает по этому поводу и верит, что все это будет в ближайшем будущем.

Праздник у костра продолжался до поздней ночи, и все отправились отдыхать. У Ли Дэ наконец-то появилось время проверить чудо-интерфейс:

"[Примечание]: Уровень строительства 1, бассейн обновления обновляет три древних чуда для лидера:

1. Висячий сад (Древний): Производительность 18 000 очков.

Местность строительства: Требуется близость к реке.

Эффект: Производство пищи [всех поселений] под лидером увеличивается на 15%, UU читать

www.uukanshu. У всех героев под сом их способности увеличиваются на 10% (включая лидеров).

(Примечание: если у лидера есть зерновая ферма, стоимость производительности будет снижена на 30%)".

Первое зрелище заставило сердце Ли Дэ неустанно биться: артефакт, увеличивающий производство зерна! Не говоря уже о 10% прибавке к способностям героя! Но теперь его просто беспомощно выбросить, ведь в Танарисе нет ни реки, ни фермы.

Пропустите его, затем посмотрите вниз.

"2. Большая баня (Древняя): Производительность 18 000 очков.

Построить местность: Требуются речные поймы.

Впечатляющий эффект: [отдельное поселение] с большой баней может быть защищено от наводнений, и физическая подготовка жителей поселения будет увеличиваться на 1% после каждого противостояния наводнениям.

(Примечание: В поселении есть гончарная мастерская, и стоимость производительности снижается на 20%)"

Ли Дэ тайно пробормотал невпопад, его лицо сегодня действительно мрачное, а два чуда требуют речной местности, где он может найти реку в пустыне! Пропустим!

Теперь Ли Дэ с нетерпением ждал, когда третье чудо будет менее требовательным к местности.

"3. Стоунхендж (Древний): Производительность 18,000 очков.

Построить местность: Требуется близость к каменоломне.

Зрелищный эффект: Пригласите полубога/лоа/пророка дикой природы и создайте религию, принадлежащую лидеру, постигнув Стоунхендж.

(Примечание: если у лидера есть монастырь, стоимость производительности будет снижена на 30%) "Хорошо!"

Ли Дэ взволнованно закричал: наконец-то появилось зрелище, которое он мог построить.

Стоунхендж, это тоже очень известное зрелище, и для Ли Дэ на данном этапе его эффект можно назвать самым сильным.

...

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2219481>