

На четвертый год после открытия Темного портала пал Стормвинд.

Столкнувшись с наступающей армией орков, маршал Лотар принял трудное решение.

Все солдаты и мирные жители королевства Стормвинд сели на корабли, эвакуировались из порта и отправились в северное королевство Лордерон за помощью.

У орков нет навыков плавания, и они не в состоянии продолжать преследование, но это не значит, что море безопасно.

Флот королевства Штормвинд был разграблен пиратами!

Несколько пиратов, окопавшихся на южной оконечности материка Восточного королевства, решили отложить свои обиды и скооперировались, чтобы, воспользовавшись пожаром, зарезать жирных баранов Королевства Штормвинд.

Морской бой проходил ночью, и во время морского сражения корабль Королевства Штормвинд случайно покинул флот, перевозивший 100 солдат. 900 гражданских лиц, отклонился от северного маршрута и поплыл на запад по течению.

Командир корабля, Рид Победа, уничтожив пиратов, поднявшихся на борт корабля во время боя за пикировку, в отчаянии обнаружил, что они никогда не вернутся на правильный курс.

Бескрайнее море полно опасностей, и изменчивые течения - одна из них.

Каким бы опытным ни был капитан, будьте осторожны во время плавания. Если вы случайно забредете в другое море, то, скорее всего, океанские течения унесут вас в неизвестные места.

Что касается поворота носа и возвращения на правильный курс? Если вы сделаете это необдуманно, последствия могут привести к гибели судна!

Когда капитан сообщил эту новость, весь корабль впал в панику.

Ли Дэ прекрасно понимает, что если позволить панике разгореться, то это может привести к трагедии на изолированном от всего мира корабле! Как командир, он должен встать в этот момент!

Стоя на носу корабля, Ли Дэ постучал по пластинчатым доспехам на своем теле, и этот звук мгновенно привлек всеобщее внимание.

"Я должен сообщить всем печальную новость: из-за этих пиратов **** мы не можем отправиться в Лордерон.

Но я обещаю всем, что независимо от того, где окажется наш корабль, я поклянусь защищать безопасность каждого! "

Первоначально слова Ли Дэ не играли положительной роли.

Неожиданно, как только Ли Дэ закончил говорить, с неба спустился золотой свет и засиял на теле Ли Дэ!

В то же время в ухе Ли Дэ прозвучала подсказка.

"Поздравляем хозяина с достижением - убийством тысячи врагов и повышением в звании с элитного воина до воина-героя".

Ли Дэ еще никогда не был так благодарен за медлительность этой системы. Это достижение было получено еще в начале битвы, но только сейчас оно наконец-то признано.

И эта сцена, в глазах всех на корабле, просто чудо!

'Святой Свет находится выше! Может ли быть, что этот командир поведет их по светлому пути?'

Люди начали бессознательно принимать решения, а подчиненные Ли Дэ осторожно спросили.

"Капитан, как вы себя чувствуете?"

Ли Дэ ярко улыбнулся и спокойно обратился к своим подчиненным.

"Только что я стал героем".

Еще одно восклицание! Воины-герои, это уровень, которым могут обладать только высшие генералы! Маршал королевства Лотар - могучий герой!

После этого "чуда" гражданские лица на корабле, услышав новость, еще больше уверились в своих догадках.

Защита одного героического воина более надежна, чем десять элитных воинов.

Видя, что люди больше не паникуют, Ли Дэ наконец расслабил свой напряженный дух. Большинство этих гражданских были из городских районов. Пока они переставали паниковать, их шерифы, естественно, поддерживали порядок.

За расслаблением последовало сильное чувство усталости.

Прислонившись к перилам корабля, он тяжело сел на палубу, и пластинчатые доспехи на его теле зазвенели.

В это время Ли Декай успел открыть интерфейс системы, чтобы проверить ее.

После рождения в этом мире он поступил на службу в армию в возрасте 16 лет, и сейчас ему 28 лет.

За эти 12 лет его враги менялись: кобольды, гноллы, мурлоки, тролли, орки...

До сегодняшнего дня он наконец-то достиг достижения - убил 1000 врагов и стал героем!

'Кто бы мог подумать, что такой отброс, как я, станет героем.'

Подумав так, Ли Дэ назвал имя системного помощника.

"Эврика".

"Слушай указания, мой лидер".

"Проверь очки продуктивности, которые у меня есть".

"Выполняйте приказы, ваш интерфейс персональных данных открыт:

Лидер: Рид Победа

Цивилизация: Азерот

Уровень чудес: 1

Построенные чудеса: 0/3

Строящийся уровень: 1/7 (Древняя Эпоха)

Уровень индивидуальной силы: 2/5 (уровень героя)

Доступные очки производительности: 2049

Поселение: нет

Размещаемые участки: нет

(Примечание: Очков производительности недостаточно, чтобы строить чудеса.

Слушая ледяной электронный голос Эврики, Ли Дэ вздохнул, как всегда.

"Чуть больше 2000, а мне понадобилось 12 лет. Это очень далеко".

Подумав, что для наименее дорогого древнего зрелища также потребуется 18 000 продуктивности, Ли Дэ не мог не расстроиться.

2049 очков - это производительность, которую Ли Дэ получил, убив 1000 врагов за 12 лет.

Стандарт расчета системы таков:

Убей обычного зверя, нарушающего законы этой фракции, получишь 1 продуктивность;

Убейте зверей и расы со слабым интеллектом (например, кобольдов и мурлоков), которые нарушают эту фракцию, и получите 2 очка производительности;

Убейте расы с высоким интеллектом (гноллов, троллей, орков), которые нарушают эту фракцию, и получите 3 очка производительности.

[Примечание]: Это должно быть посягательство на зверей или расы этой фракции. Активные провокации и убийства не засчитываются.

Хотя вначале Ли Дэ подумал, что такое поведение, четко обозначающее цену жизни, несколько хладнокровно.

Но позже, под частые гудки системы и астрономические цифры, необходимые для построения спектакля, Ли Дэ оцепенел.

'В любом случае, по расчетам, за всю жизнь этого не достичь.

Если ему нравится сообщать об этом, просто сообщите об этом. '

Хотя в душе он настаивал на этой идее, Ли Дэ не мог не смотреть на все еще серый интерфейс

очков.

Когда он был элитным солдатом, он мог посмотреть только одно зрелище, но теперь, когда он стал героем уровня силы, он может посмотреть 3 чуда, все из которых - случайно обновляемые "древние чудеса".

Это происходит потому, что его уровень строительства все еще равен 1, а для обновления Карри есть только 6 древних чудес.

Чудеса следующей эпохи могут быть разблокированы только после того, как будут построены 3 чудеса, а уровень строительства достигнет 2, и чудеса интерфейса обновления также станут 4.

'Ты даже не можешь достичь чудес древности, как ты смеешь думать о них? '

Ли Дэ усмехнулся про себя и посмотрел на три древних чуда в бассейне освежения:

1. Стоунхендж (Древний): Производительность 18,000 очков.

Построить местность: Требуется близость к каменоломне.

Эффект: Пригласите полубога/лоа/пророка дикой природы и создайте религию, принадлежащую лидеру, постигнув Стоунхендж.

(Примечание: если у лидера есть монастырь, стоимость производительности будет снижена на 30%)

2. Великая пирамида (Древняя): Производительность 22 000 очков. UU читать [www. uukanshu. com](http://www.uukanshu.com)

Постройте местность: Требуется Пустынная равнина или Речная шоковая равнина.

Зрелищный эффект: Случайным образом заставьте специалиста по производству под руководством лидера стать гроссмейстером; все специалисты по производству под руководством лидера повысят свои способности на один уровень (уровень мастера и выше не повышается).

(Примечание: Если у лидера есть мастер-масон, стоимость производительности будет снижена на 40%)

3. Оракул (Древний): Производительность 29 000 очков.

Построить местность: Требуется холмистая местность.

Эффект зрелища: Город с этим зрелищем может ежемесячно привлекать к себе силовую структуру уровня героя (и выше) и повышать свою благосклонность, с шансом 0,01% вызвать эффект героя.

(Примечание: если в сфере влияния лидера находятся два или более героев (включая лидера), стоимость производительности будет снижена на 10%)

Глядя на введение системы в эти три чуда, слюна у Ли Дэ почти не текла, но глядя на производительность, которую нужно потратить, и глядя на свои несчастные 2000 очков, Ли Дэ вдруг захотелось спать.

Забудьте об этом, идите спать, в ваших снах есть все.

Ли Дэ заснул, прислонившись к борту лодки. Ему приснился сон. Во сне он стоял на вершине высокой горы. В городе у подножия горы было много величественных чудес. Позади него стояли сильные мужчины всего Азерота...

Не знаю, сколько прошло времени, Ли Дэ вдруг вздрогнул, открыл глаза и обнаружил, что его зовет капитан.

Оказалось, что уже рассвело, Ли Дэ зевнул и встал.

"Сколько я проспал?"

Капитан не ответил на его вопрос, потому что у него были более важные вещи, которые он должен был ему сказать.

"Господин командир, судя по моему опыту, корабль держит курс на запад, и я смею быть уверенным, что мы прибудем на легендарный континент, Калимдор!"

...

<http://tl.rulate.ru/book/73098/2219427>