

Главный герой умер достаточно обычной смертью: он не рассчитал дозировку наркотических веществ. Всего двух грамм диацетилморфина, более известного как героин, хватило для его смерти.

Он забыл своё имя и возраст, слишком много времени он пробыл в странном месте, в абсолютно белоснежном пространстве.

Внезапно, неизвестно откуда, появилась дверь — она сильно контрастировала этому белому месту.

Главный герой довольно медленно реагировал на эту дверь, лишь спустя пару дней он заметил её и начал впервые за долгое время двигаться.

Несколько лет занял путь, но наконец перед главным героем была обыкновенная дверь. Он сразу же повернул дверную ручку и зашёл в небольшую пустую комнату. Сразу же перед ним появилась огромная синяя панель.

(Добро пожаловать, Бог Судьбы. Спустя огромное количество времени мы нашли достойного кандидата на эту роль, то есть вас. В ваши обязанности входит лишь одно: решать судьбу данного мира. К нынешнему моменту этот мир населяют 3 разумные расы: люди, зверолюды и эльфы, у каждой расы есть своё королевство. В мире также присутствует магия, главные герои и монстры.)

Бог Судьбы принял свою новую роль, теперь ему нужно всего лишь сделать свой первый выбор, который предстал перед ним в той же синей панели.

(Божий Выбор 001.

Описание: каждому миру нужен свой сюжет, хотя в любой момент он может пойти в совсем неожиданную сторону. Выберите один из сюжетов в списке.

Варианты:

1. Герой и Демон
2. Герой и Желание Силы
3. Герой и Дракон
4. Герой и Злодей
5. Антигерой и Желание Убийств
6. Антигерой и Желание Силы

От данного выбора мало что зависит, но начало нужно всему)

Бог Судьбы погрузился в раздумья...

[Если кто-то хочет продолжение, то выберите один из вариантов и напишите его в комментарии. В следующих главах минимальный размер будет 6000 символов]