

После вспышки света, я очутился в просторном месте.

Вокруг меня был тускло освещённый город, лунный свет светил прямо на меня.

"Что это за место?"

Как раз в это время, окошко высветилось, показывая информацию.

Идентификация завершена.

Имя: Статер Никс

Пол: Мужской

Возраст: 18

Раса: Человек

Класс: Магический мечник

Житель Королевства Райд

Постоянного места жительства - Нет

Предмет получен: Паспорт

За выполнение ряда условий (Деревня Новичков), вам будет выдано Пространственное Кольцо-Хранилище.

Получен предмет: Пространственное Кольцо-Хранилище

Текущий статус:

Уровень: 10.

Класс: Магический мечник

Магия: Не изучена

Навыки: Уничтожение, Меч Пустого, Рывок, Усиление меча, Соната жизни, Лидерство, Уклонение, Телепортация.

Текущие очки опыта: 12300\102400

Титулы: Уничтожитель, Решительный, Хладнокровный, Стремительный, Убийца Босса, Добрый, Помогаящий, Лидер, Открыватель классов.

Вау-вау-вау! Ничего себе! Как много всего! Так, надо всё по порядку.

С идентификацией всё понятно, только откуда столько титулов и навыков. Наверное, за убийство босса, но почему так много? Скорее всего, титулы даются за какие-то действия или

отдельные качества, проявленные в каком-либо действии. Об этом говорят титулы "Решительный", "Хладнокровный" и "Добрый". Но разве я когда-либо был бесчувственным? Похоже система меня с кем-то перепутала...

Ладно, дальше навыки.

Я нажал на кнопку навыков и мне высветились окошки:

Теперь вы можете свободно путешествовать по миру. Ваши действия повлияют на развитие мира.

Обратите внимание, Система Обучения будет удалена.

Система Подсказок продолжит работать в штатном режиме.

Навыки:

Уничтожение - При использовании навыка вся мана вкладывается в один удар, при этом предмет, которому нанесён урон, будет уничтожен с 100% вероятностью.

Длительность: 1 минута.

Меч Пустого - Ваш меч становится "Пустым". Происходит поглощение маны, жизни, магии, урона. После использования навыка, меч разрушается с 100% вероятностью.

Длительность: 5 минут.

Стоимость МР: 1000

Рывок - Рывок со скоростью в 5 раз быстрее текущей.

Стоимость МР: 50

Длительность: 3 секунды.

Усиление меча

1 уровень - урон +300

10% шанс заморозить цель.

Длительность: 100 МР в секунду.

2 Уровень - 0\100 Опыт.

Соната жизни

Лечит всех членов группы. Имеет 2% крит-шанс усиления эффекта лечения.

Стоимость: 20 МР

Лидерство - Поднимает боевой дух и НР вашей команды на 10%.

Стоимость: 150 МР

Уклонение - Шанс поглотить 60% нанесённого урона.

Стоимость: 200 МР

Длительность: 3 минуты.

Телепортация - Используя ману, вы можете телепортироваться в места, где были или рандомно.

Стоимость: 1 м X 1 МР

Ого! Охренеть! Честно сказать, хоть навыки и крутые, но и штрафы тоже жесткие. Мой уровень маны - 2200. То есть не больше 2 Мечей Пустого и 4 Рывка. Маловато, ещё учитывая, что у меня есть Усиление меча.

Вот и нарисовалась первая задача - Повысить Уровень.

После осмотра информации, я одел кольцо.

Кольцо тут же превратилось в татуировку, которая обхватила мой палец. Интересно, получается, никто не сможет украсть его у меня.

Я закинул внутрь паспорт, и попытался вытащить 1 золотую монетку, нажав на кольцо, и она тут же появилась у меня в руке.

Как удобно!

Хех, ладно.

Эм, кстати... Где я?

Вокруг была ночь, и, судя по всему, я оказался на площади. Центр площади был занят невероятно красивым фонтаном, который до сих пор, до глубокой ночи, работал. Вокруг всё, даже магазины были увешаны цветами, от некоторых даже шёл мягкий свет. Края площади были украшены фонарями, прекрасно дополняющими обстановку своим мягким, теплым светом.

Вся эта заставила меня остановиться на несколько минут и посмотреть на эту красоту.

Затем, я пошёл по городу искать гостиницу...

<http://tl.rulate.ru/book/7295/138899>