

- Вот как. Ты тут уже неделю. Честно признать, я немного в шоке. набил LV5, просто выполняя квесты и гриндя.

Этот парень неплох. С того момента как мы начали общение он всегда был спокоен и рассудителен. Всегда анализировал полученную информацию.

Этого парня зовут Ден Авем. Он LV8 и пробыл здесь уже 2 недели. Как и я он не выбрал класс. Я вообще был удивлён, что есть система классов. Как он объяснил, как только ты достигнешь нужного уровня тебе староста на выбор даст стандартный выбор классов. Можно и отказаться от выбора, но потом не будет плюшек от получения класса.

Выбор классов учитывается из твоего уровня, навыков и снаряжения. Например, ему, как только он достиг LV6, дали на выбор воина, стража и монаха (из-за навыка рукопашного боя). Но он не стал выбирать класс, а решил подождать, "более кайфового класса".

Также он сказал что не нашёл выхода из деревни. Он пытался найти тайную тропу, ведущую к боссу или выходу из деревни. Но ничего так и не нашёл. Как он сказал: "Похоже здесь только деревня и лес." Но где-то должен быть выход! "Если нет выхода, значит нужно какое-то особое действие!" - это я понял, по живя здесь неделю.

- В любом случае, чем ты планируешь заняться.

- Я хотел погриндить и набить LV10.

- Ого, смело. Но ты же знаешь, что это трудно. Знаешь, как только перейдёшь на LV7 надо 51200 опыта, чтобы перейти на LV8. А со здешними мобами, это будет очень долго. Я день и ночь гриндил в течении недели, чтобы перейти на LV8.

Ого, целую неделю. Блин, это долго.

- Хм, знаешь, я не разу не был в центре леса. Давай пойдём туда, может там есть сильные mobs.

- Я тоже никогда туда не заходил. Тогда давай поспешим, мне не терпится поднять уровень.

- Хо-хо, тогда на перегонки. Вперед!

Он быстро рванул вперёд, оставляя за собой пыль.

- Эй, так не честно.

- Ничего не знаю, ха-ха-ха.

- Ах ты!

Я рванул вперёд, к нему, тем не менее, разница в уровнях даёт о себе знать. Со временем расстояние между нами увеличивалось.

Должен признать, он чудовищно силён.

<http://tl.rulate.ru/book/7295/134109>