Том 1. Глава 7 - 8 уровень на обучении (2).

Я не слышал никаких уведомлений от «Отважного Короля Льва».

Пока мы шли к Д-Башне, Сунхва, шедшая позади меня, сказала: «Спасибо.»

«За что?»

"Я сделаю все, что в моих силах. Я буду полезна брату.»

О чем это она вдруг? Я же говорил, что оставлю ее, если ситуация станет хуже.

”Так что... Пожалуйста, не бросай меня.»

Снова? Я действительно не мог понять, почему она всегда умоляла не бросать ее.

«Пожалуйста, не бросай меня. Я действительно сделаю все, что в моих силах.»

Мне было немного жаль ее. Что могло заставить такую молодую девушку сказать что-то подобное? Но я продолжал твердо стоять на своем, поэтому сказал: "Докажи действиями, а не словами."

Это могло показаться жестоким, но я рационально изложил реальность. Сочувствие или доброта только навредят ребенку.

«Если ты мне не пригодишься, я брошу тебя, не задумываясь.»

Даже заботиться о себе было достаточно сложно. Скорость повышения уровня была намного выше, чем ожидалось, и я уже получил четыре бонусных очка, но это было ничто. В сражении с монстрами в Д-Башне, я не уверен, что смогу защитить этого ребенка.

«Однако, странно... Я хочу кого-то защитить.»

Что может сделать игрок 5-го уровня? Ну, путь к цели никогда не бывает простым.

В один момент Сунхва сказала: «Разве это не... другой монстр?»

.

* * *

В районе Кванхвамун, перед статуей адмирала Ли Сунсина, были другие монстры.

«Городские лисы.»

Их уровень был равен 2 или 3.

Убить их было несложно. Но сражаться против них гораздо сложнее, чем со слизнями. Потому, что я еще не привык убивать живых существ.

«Гоблины не считаются.»

Серые монстры в виде лис были "пассивными". Если с ними не взаимодействовать, они нейтральными, но при нападении они начинали бросаться на игрока. Атаковав одного, вы привлечете к себе других.

«Хм?»

Когда Сунхва произнесла «приманивание», над головами городских лисиц появился знаки «!!!» и они побежали к Сунхва, кидаясь на нее.

П/П: Приманивание – заклинание.

Я был удивлен. «Аое агро?»

П/П: Аое – это аббревиатура, произошедшая от английского словосочетания area of effect. Под этим определением в компьютерных играх подразумевают любую способность – пассивную или активную, которая направлена на нанесение урона или каких-либо эффектов по площади.

Это были низкоуровневые монстры 2 или 3 уровня, а Сунхва была всего лишь 3 уровня, но она смогла заагрить их на себя. Похоже, она привлекла внимание всех городских лис в округе, а их было около четырнадцати.

«Но даже так, Сунхва не получала никакого урона.»

Я тоже не сидел без дела. У большинства животных-монстров шея была слабым местом, поэтому они не составляли мне труда. В случае со слизнями, опыт шел долго, тут же этот процесс был намного быстрее.

[Получен опыт.]

[Получено 7 монет.]

[Уровень повышен.]

[Текущий уровень: 8]

С повышением уровня вся моя усталость исчезала. Это была особенность повышения уровня -- при его повышении, человек восстанавливался, и такие чувства, как усталость и изнеможение просто исчезали, будто человек возвращается в первоначальное состояние.

«Моя скорость повышения уровня гораздо выше, чем я думал.»

Я уже был 8-го уровня. Если бы все шло так, как обычно, я должен был быть примерно на 5-м уровне. Я думал, что только дошел до максимума, но я уже достиг 8-го уровня. Может показаться, что 5 и 8 уровни не так уж сильно отличаются, но это было совершенно не так.

«Разница между 4-ым и 7-ым уровнем колоссальна, игрок 7-го уровня будет в два раза эффективнее нежели 4-го.»

Перейти с 4 на 8 уровень было гораздо сложнее, чем с 1 на 4. Даже учитывая это, моя скорость повышения уровня была гораздо быстрее.

«Это нереальная скорость.»

Это было так быстро, что просто абсурдно. Стражи, похоже, думали также, поэтому ко мне подошла Сения, которая бродила вокруг. Она спросила: «Игрок Ким Хёкджин, каков твой текущий уровень?»

«…»

Я задумался на мгновение. Сказать ей или нет? В обоих вариантах были свои плюсы. Я решил сказать ей, пока что.

«Уровень 8.»

«…»

Кончики крыльев Сении снова задрожали.

«Ты уверен в том, что ты 8-го уровня?»

«Ты можешь проверить, если хочешь.»

Сения некоторое время смотрела на меня в недоумении. После продолжительного молчания она снова заговорила.

«...Ты действительно 8-го уровня.»

Она не показывала этого, но была шокирована. Не было никаких сомнений: скорость моего роста была необычной. Это было не просто мое воображение.

[Безымянный наблюдатель выражает свое удивление вашей скорости прокачки.]

[Большое количество анонимных стражей удивлены.]

Проверив мой уровень, Сения вернулась в свое обычное полупрозрачное состояние.

«Моя скорость прокачки должна быть чертовски быстрой.»

Мы с Сунхва еще немного сражались в окрестностях.

[Вы убили городскую лису.]

[Получен опыт.]

[Получено 7 монет.]

Мой опыт рос, пока не приблизился к 9-му уровня. В обучении максимальный уровень был 10-ый.

«Скоро я буду 9-го уровня.»

Я решил прекратить сражаться. В конце концов, моей целью была башня Д. Точнее, 1-й этаж Д-башни. Если бы я смог очистить этот этаж от монстров, то получил бы тонну бонусов и стал бы известным игроком по всему миру.

«Если бы я смог это сделать...».

Заработать 1 миллион долларов после этого не составит труда, даже если я стану так называемым супер новичком. Мы с Сунхва прибыли в башню Д. Там было несколько входов.

«Этот.»

Я выбрал тот, где не было монстров. Я услышал уведомление.

[Необходимый уровень для входа в учебное подземелье Д-башни – 5.]

[Вы хотите войти в учебное подземелье Д-башни?]

«Да.»

Я выбрал «Да». Вращающаяся дверь начала медленно двигаться, как бы маня меня войти внутрь. Сунхва вцепилась в мою одежду, немного испугавшись.

«Ты ведь помнишь, что мы должны делать, когда окажемся внутри?»

«Да.»

Голос Сунхва немного дрожал. Я слышал это, но не давал об этом знать, ведь Сунхва и пыталась вести себя смело, я не собирался ее успокаивать, даже если бы ей это помогло. На мгновение я проверил свои очки.

[Окно статуса]

Имя: Ким Хёкджин (игрок)

Уровень: 8

Титул: -

Сила: 14

Интеллект: 14

Ловкость: 14

Восприятие: 14

Телосложение: 14

Сила Воли: 13 (+30)

Бонусные очки: 0

Случайные очки: 4

Нераспределенные очки: 4

По мнению рантье, лучше всего вначале равномерно распределять свои очки. Это была общепринятая теория.

П/П: Рантье — лица, живущие за счёт ренты, то есть доходов, получаемых с капитала, как правило, размещенного в виде банковских вкладов, ценных бумаг, доходной недвижимости, земли, бизнеса, а также за счет доходов, получаемых от авторских прав и гонораров.

«Это действительно статы 8-го уровня?»

По-моему, они полностью отличаются от других. Это придавало мне уверенности.

«Вперед.»

Я пошел первым. Полупрозрачная Сения последовала за мной.

«Неосторожность приведет к гибели.»

Это несомненно было опасное место для меня, одно неловкое движение могло бы привести к гибели. Идти без стратегии тоже было такой себе идеей, поэтому я еще раз прокрутил свой план у себя в голове.

http://tl.rulate.ru/book/72905/2011472