Том 1. Глава 7 - 8 уровень на обучении (2)

Я сложил еду и воду в свой инвентарь, и отправился в путь. Не имея подходящего транспорта, нам пришлось пройти весь путь от магазина до Д-Башни пешком.

«Все в порядке?»

Ответ раздался позади меня. «Я в порядке.»

Должно быть, это было жестокое зрелище, которые трудно пережить 14-летнему подростку, но Сунхва выглядела довольно спокойной.

«Как она может быть в порядке?»

Такого не может быть, внимательно прислушавшись, я услышал позади себя что-то похожее на сопение и всхлипывание. Я не стал проверять, но скорее всего, она плакала. Не думаю, что она видела что-то подобное раньше.

«Интересно, так ли выглядел бы город на грани разрушения, нет... Уже разрушенный город.»

Казалось, что Чонно превратился в город-призрак.

«Осталось ли в живых хотя бы 10.000 человек?»

Это лучшее на что я мог рассчитывать, но на данный момент, число выживших было мало приоритетным знанием.

«Даже одного человека не видно.»

Вдоль дороги были рассыпаны трупы. Внутри машины, на водительском сиденье, сидел изуродованный труп, без головы... Я заставил себя остановиться.

«Смотри в оба. Сразу сообщи мне, если увидишь какое-нибудь желеобразное существо, ползающее по земле.»

По дороге к Д-Башне нам пришлось охотиться. Нашей главной целью были «слизни». Будучи «нейтральными» монстрами, они не нападали, если их не атаковать первыми. Их уровни были отмечены как «-». Это были самые безобидные монстры, которых мог убить даже 10-летний ребенок.

«Брат, вон там один.»

Я также заметил желеобразного монстра, выползающего из-под машины.

Конечно, у него не было уровня, и он был отмечен знаком «-», поэтому его было довольно просто убить. Взмахом меча, я пронзил его желеобразное тело, как и ожидалось он погиб.

[Получен опыт.]

[Получено три монеты.]

«Он исчез.»

«Да., они действительно слабые монстры. Пошли. Мы будем убивать их по ходу нашего пути.»

Это я уже понял.

«Однако, почему так легко?»

Каким бы монстр не казался слабым, убивать их было еще проще. Я понимал это с самого начала, но мне кажется, что это всего лишь начало.

«Этот ржавый железный меч...»

Может быть, я где-то использовал его уже? Для оружия, которым я никогда не пользовался раньше, он казался очень удобным в моей руке, как будто я тренировался с ним долгое время.

«Внимательно ищи их.»

«Поняла. Я постараюсь найти побольше.»

Сунхва делала все, что могла. Здесь, в этом месте, усеянном трупами, в этом жутком месте, запятнанном лужами крови, она адаптировалась гораздо лучше, чем я ожидал.

«Брат. Здесь еще один!»

Она находила монстров намного лучше, чем я.

«Брат, еще.»

После убийства пятерых слизней, я услышал уведомление о повышении уровня.

[Уровень повышен.]

[Текущий уровень: 2]

[Получено два бонусных очка.]

[Получен один случайный бонус.]

Сунхва замороженно смотрела на меня. «Брат, твое тело только что сияло. Что произошло?»

«Я повысил уровень.»

«Повысил уровень?» Казалось, она была поражена повышением уровня.»

«Да. Ты повышаешь уровень, когда убиваешь монстров, при этом ты становишься сильнее.»

«А... Поняла.» После этой паузы, она сказала: «Я тоже буду стараться, чтобы повысить уровень, как брат.»

Лицо Сунхва все еще было полно любопытства, но, возможно, из-за того, что она не хотела меня раздражать, она не стала приставать ко мне с вопросами. После я убил еще несколько слизней.

[Уровень повышен.]

[Текущий уровень: 3]

[Получено два бонусных очка.]

[Получен один случайный бонус.]

И снова я заметил что-то странное.

«Странно.» По какой-то причине у меня было ощущение, что я слишком быстро повышаю уровень. «Это из-за того, что я играю соло?»

Я играл только в VR, например, в VR-видео на Youtube или VR вроде «виртуальных подземелий», а также заучивал стратегические из руководства. Это был предел моего опыта в играх.

«В реальности же, кажется, что я чересчур быстро повышаю уровень.» Это еще не все. «Я к тому же получил два случайных бонусных очка.»

Случайные бонусные очки обычно давались не так часто. Это также относится к обучению.

«Король Кулака... Со Юхён тоже говорил, что не часто получал случайные бонусы.»

Даже гордость Кореи, игрок Со Юхён, входящий в десятку лучших по таланту, ему было трудно получить бонусные очки. Я, в свою очередь, получил уже две, а ведь я только на третьем уровне.

Я вдруг вспомнил результаты.

[Нет таланта.]

Несколько дней назад эти два слова задели меня особенно сильно. Я раздумывал насчет этого.

«Неужели я получил талант, которого у меня не было, после возвращения в прошлое?»

Если это не так...

«То похоже на ранней стадии игроки получали огромные бонусы.»

Это казалось наиболее вероятным вариантом. В Корее их тоже было много. Бесчисленные игроки появлялись, как метеоры, и так же быстро исчезали. Многие игроки, которых называли «восходящими звездами» или «супер новичками», прославились благодаря «взрывной» скорости повышения уровня и невероятным навыкам на низких уровнях, однако, они не могли подняться выше, поэтому пропадали где-то на средних уровнях.

«Скорее всего я отношусь к данному типу игроков.»

Я решил, что это именно так. В последствии, я должен буду принять себя, и не разочароваться в способностях.

«Сейчас же, это огромная выгода для меня.»

Кто-то, у кого не было ничего, абсолютно ничего, вернулся в прошлое и каким-то образом пережил 1-ю и 2-ю волну гоблинов, да еще и привлек внимание стражей. К тому же, я уже 3-го уровня.

«Цель - выжить, а уже потом...» Придумал. «Заработать один миллион долларов.»

Теперь это моя цель. Даже игрок начального уровня может заработать 1 миллион долларов без особого труда. С такими деньгами я смогу вылечить маму. Через три года «зелье, излечивающее любое заболевание» должно быть выпущено на рынок.

«Ну ладно, не буду заглядывать в будущее.»

Я действительно хотел уничтожить стражей, но до этого еще далеко. Возможно, я даже и есть, один из тех самых супер новичков. Пока что моя цель – выжить, а затем заработать один миллион долларов. О том, что будет потом, я подумаю позже.

[Уровень повышен.]

[Текущий уровень: 5]

Не успел я оглянуться, как получил 5-й уровень. Я снова получил бонусные очки.

Я немедленно отправил Сунхва «приглашение в группу». Сунхва была удивлена и спросила: «Что это?».

Но вскоре она приняла приглашение.

[Безымянный наблюдатель с интересом наблюдает за вами.]

[Безымянный наблюдатель проявляет к вам большой интерес].

Я не слышал никаких уведомлений от «Отважного Короля Льва».

Пока мы шли к Д-Башне, Сунхва, шедшая позади меня, сказала: «Спасибо.»

«За что?»

"Я сделаю все, что в моих силах. Я буду полезна брату.»

О чем это она вдруг? Я же говорил, что оставлю ее, если ситуация станет хуже.

"Так что... Пожалуйста, не бросай меня.»

Снова? Я действительно не мог понять, почему она всегда умоляла не бросать ее.

«Пожалуйста, не бросай меня. Я действительно сделаю все, что в моих силах.»

Мне было немного жаль ее. Что могло заставить такую молодую девушку сказать что-то подобное? Но я продолжал твердо стоять на своем, поэтому сказал: "Докажи действиями, а не словами."

Это могло показаться жестоким, но я рационально изложил реальность. Сочувствие или доброта только навредят ребенку.

«Если ты мне не годишься, я брошу тебя, не задумываясь.»

Даже заботиться о себе было достаточно сложно. Скорость повышения уровня была намного выше, чем ожидалось, и я уже получил четыре бонусных очка, но это было ничто. В сражении с монстрами в Д-Башне, я не уверен, что смогу защитить этого ребенка.

«Однако, странно... Я хочу кого-то защитить.»

Что может сделать игрок 5-го уровня? Ну, путь к цели никогда не бывает простым.

В один момент Сунхва сказала: «Разве это не... другой монстр?»

* * *

В районе Кванхвамун, перед статуей адмирала Ли Сунсина, были другие монстры.

«Городские лисы.»

Их уровень был равен 2 или 3.

Убить их было несложно. Но сражаться против них гораздо сложнее, чем со слизнями. Потому, что я еще не привык убивать живых существ.

«Гоблины не считаются.»

Серые монстры в виде лис были "пассивными". Если с ними не взаимодействовать, они нейтральными, но при нападении они начинали бросаться на игрока. Атаковав одного, вы привлечете к себе других.

«Хм?»

Когда Сунхва произнесла «приманивание», над головами городских лисиц появился знаки «!!!» и они побежали к Сунхва, кидаясь на нее.

П/П: Приманивание - заклинание.

Я был удивлен. «Аое агро?»

П/П: Аое - это аббревиатура, произошедшая от английского словосочетания area of effect. Под этим определением в компьютерных играх подразумевают любую способность - пассивную или активную, которая направлена на нанесение урона или каких-либо эффектов по площади.

Это были низкоуровневые монстры 2 или 3 уровня, а Сунхва была всего лишь 3 уровня, но она смогла заагрить их на себя. Похоже, она привлекла внимание всех городских лис в округе, а их было около четырнадцати.

«Но даже так, Сунхва не получала никакого урона.»

Я тоже не сидел без дела. У большинства животных-монстров шея была слабым местом, поэтому они не составляли мне труда. В случае со слизнями, опыт шел долго, тут же этот процесс был намного быстрее.

[Получен опыт.]

[Получено 7 монет.]

[Уровень повышен.]

[Текущий уровень: 8]

С повышением уровня вся моя усталость исчезала. Это была особенность повышения уровня -- при его повышении, человек восстанавливался, и такие чувства, как усталость и изнеможение просто исчезали, будто человек возвращается в первоначальное состояние.

«Моя скорость повышения уровня гораздо выше, чем я думал.»

Я уже был 8-го уровня. Если бы все шло так, как обычно, я должен был быть примерно на 5-м уровне. Я думал, что только дошел до максимума, но я уже достиг 8-го уровня. Может показаться, что 5 и 8 уровни не так уж сильно отличаются, но это было совершенно не так.

«Разница между 4-ым и 7-ым уровнем колоссальна, игрок 7-го уровня будет в два раза эффективнее нежели 4-го.»

Перейти с 4 на 8 уровень было гораздо сложнее, чем с 1 на 4. Даже учитывая это, моя скорость повышения уровня была гораздо быстрее.

«Это нереальная скорость.»

Это было так быстро, что просто абсурдно. Стражи, похоже, думали также, поэтому ко мне подошла Сеня, которая бродила вокруг. Она спросила: «Игрок Ким Хёкджин, каков твой текущий уровень?»

«...»

Я задумался на мгновение. Сказать ей или нет? В обоих вариантах были свои плюсы. Я решил сказать ей, пока что.

«Уровень 8.»

«...»

Кончики крыльев Сени снова задрожали.

«Ты уверен в том, что ты 8-го уровня?»

«Ты можешь проверить, если хочешь.»

Сеня некоторое время смотрела на меня в недоумении. После продолжительного молчания она снова заговорила.

«...Ты действительно 8-го уровня.»

Она не показывала этого, но была шокирована. Не было никаких сомнений: скорость моего роста была необычной. Это было не просто мое воображение.

[Безымянный наблюдатель выражает свое удивление вашей скорости прокачки.]

[Большое количество анонимных стражей удивлены.]

Проверив мой уровень, Сеня вернулась в свое обычное полупрозрачное состояние.

«Моя скорость прокачки должна быть чертовски быстрой.»

Мы с Сунхва еще немного сражались в окрестностях.

[Вы убили городскую лису.]

[Получен опыт.]

[Получено 7 монет.]

Мой опыт рос, пока не приблизился к 9-му уровня. В обучении максимальный уровень был 10-ый.

«Скоро я буду 9-го уровня.»

Я решил прекратить сражаться. В конце концов, моей целью была башня Д. Точнее, 1-й этаж Д-башни. Если бы я смог очистить этот этаж от монстров, то получил бы тонну бонусов и стал бы известным игроком по всему миру.

«Если бы я смог это сделать...»

Заработать 1 миллион долларов после этого не составит труда, даже если я стану так называемым супер новичком. Мы с Сунхва прибыли в башню Д. Там было несколько входов.

«Этот.»

Я выбрал тот, где не было монстров. Я услышал уведомление.

[Необходимый уровень для входа в учебное подземелье Д-башни - 5.]

[Вы хотите войти в учебное подземелье Д-башни?]

«Да.»

Я выбрал «Да». Вращающаяся дверь начала медленно двигаться, как бы маня меня войти внутрь. Сунхва вцепилась в мою одежду, немного испугавшись.

«Ты ведь помнишь, что мы должны делать, когда окажемся внутри?»

«Да.»

Голос Сунхва немного дрожал. Я слышал это, но не давал об этом знать, ведь Сунхва и пыталась вести себя смело, я не собирался ее успокаивать, даже если бы ей это помогло. На мгновение я проверил свои очки.

[Окно статуса]

Имя: Ким Хёкджин (игрок)

Уровень: 8

Титул: -

Сила: 14

Интеллект: 14

Ловкость: 14

Восприятие: 14

Телосложение: 14

Сила Воли: 13 (+30)

Бонусные очки: 0

Случайные очки: 4

Нераспределенные очки: 4

По мнению рантье, лучше всего вначале равномерно распределять свои очки. Это была общепринятая теория.

П/П: Рантье — лица, живущие за счёт ренты, то есть доходов, получаемых с капитала, как правило, размещенного в виде банковских вкладов, ценных бумаг, доходной недвижимости, земли, бизнеса, а также за счет доходов, получаемых от авторских прав и гонораров.

«Это действительно статьи 8-го уровня?»

По-моему, они полностью отличаются от других. Это придавало мне уверенности.

«Вперед.»

Я пошел первым. Полупрозрачная Сеня последовала за мной.

«Неосторожность приведет к гибели.»

Это несомненно было опасное место для меня, одно неловкое движение могло бы привести к гибели. Идти без стратегии тоже было такой себе идеей, поэтому я еще раз прокрутил свой план у себя в голове.

<http://tl.rulate.ru/book/72905/2011472>