Мой выигрыш огромный. Только голые характеристики дают мне огромную силу, ещё есть свободные очки характеристики. Кстати их распределим подобным образом: 300 в ловкость, 300 в силу, 200 в выносливость и 70 в дух.

Так что там дальше? Золото, огромное количество, несколько миллионов. Вроде бы много, но мне что-то кажется что оно быстро исчезнет.

Так ещё есть титул и достижение, давайте посмотрим что они дают и за что я их получил.

«Убийца — Вы безжалостный убийца. Увеличивает атаку на 30% и вероятность мгновенного убийства + 0,1%.»

«Враг всех живых — вы убили количество живых существ превышающее 10000, тем самым показав миру кто здесь главный. От вас источается аура подавления и страха, чем слабее существо сравнимо с вами тем больше эффект.(Возможно отключить и включить)»

Ну супер, теперь я враг всех живых, но слава богам можно отключить это достижение, а то как-то не хочется чтоб меня все боялись. И вообще, я убил монстров, типа плохих, а ты системы дала мне такое ужасно-мощное достижение, где справедливость? — И в ответ мне была полная тишина, как всегда.

Так, а теперь на очереди новые функции. «Крафт» и «Пространство». Нажав сначала на теперь яркую иконку перекрещенных молотков, увидел огромный выбор рецептов. И если у меня будет в инвентаре достаточно ресурсов, а если не достаточно ресурсов то можно заменить золотом, то я смогу создать почти всё что угодно кроме живых существ. Даже автоматы, танки, целый линкор и небоскрёбы могу построить, но это всё будет стоить ресурсов, времени и золота.

Функция «Пространство» даёт мне свое личное пространство. Неожиданно, правда? Войдя внутрь своего пространства, увидел лужайку покрытую ковром зелёной травы, небольшой прудик с кристально чистой водой. И всё, больше ничего не было.

Измерив расстояние моей территории выяснил что тут 10 кубических метров, всё остальное покрывает туман. Пройти сквозь него я не мог, а поставив на него руку, появилась зелёная сетка которая покрывает 1 кубический метр земли, и пишет что стоимость этого кубического метра 100 золота. Вроде бы кажется, немного, а фиг там был. Чтоб спокойно ходить нужно 2 метра минимум, а чтоб ещё и комфортно или строить здания то куда больше, ещё и не только небо нужно считать, а и то что под землёй. Ведь как я узнал от системы, покупая под травой землю, со временем будут появляться руды и много чего полезного.

Подойдя к пруду, который был размером с 1 кубический метр, увидел наконец как я сейчас выгляжу. Нет я конечно видел в воспоминаниях свою внешность, но и хочется увидеть вживую, хотя я мог зеркало купить и всё. Но не подумал, слишком занят был, и нельзя было тратить золото на что-то такое бесполезное.

— А я теперь красавчик, ещё и маска не мешает моему образу, а только дополняет его. Но вот

чего-то не хватает. — Сказал я рассматривая свой образ. Зайдя в магазин, через несколько минут на глаза мне попался довольно таки красивый рюкзак который полностью подходит моему образу и даёт +10 ячеек в инвентаре.

Надев рюкзак и посмотрев в отражение пруда, понял что красавчик и вышел с моего пространства.

— А теперь самое интересное, свитки. —

«Поднят свиток "Ночной вор": Ваша скрытность увеличивается в ночное время.»

«Поднят свиток "Ноги тролля": Вы можете свободно ходить по лаве, яде и плазме.»

«Поднят свиток "Стрекоза": Вы можете свободно передвигаться по поверхности воды.»

«Поднят свиток "Манёвренность": Увеличивает скорость движения в прыжке.»

«Поднят свиток "Мастер ловушек": Все ловушки отключены.»

«Поднят свиток " Дополнительный прыжок": + 1 прыжок.»

«Поднят свиток "Боевой инстинкт": У вас улучшенные рефлексы, вы как муха, невозможно попасть и знаете когда, как и куда, нужно атаковать.»

«Поднят свиток "Я знаю где ты": Враги показываются на мини-карте(в радиусе 300 метров).»

«Поднят свиток "Друг леса": Ваша скрытность увеличивается в лесу. Животные и растения к вам относятся дружелюбнее.»

«Поднят свиток "Сам себе друг": Своей атакой вы не сможете навредить себе.»

«Поднят свиток "Золото любитель": С убитых вами врагов выпадает больше золота.»

«Поднят свиток "Сам себе на уме": Вы можете отказаться от свитка.»

«Поднят свиток "БА-БАХ!": Увеличивает силу взрыва вашего оружия.»

— Ну в принципе понятно какие силы дают мне свитки, могу только объяснить что свиток «Сам себе друг» даёт мне невосприимчивость к своим атакам, например от взрывов , ядов, молнии и огня. Также не понятны но уверен что полезны, это: «Друг леса», «Боевой инстинкт» и «Ночной вор». Две силы скрытности, и одна боевая сила, что очень полезно. Ведь если я встречу равного мне соперника, то там важны будут навыки, а у меня кроме мастерства

стрельбы, нету никаких боевых навыков. — Посмотрев ещё раз на навыки, решил купить оставшиеся способности с игры Bullet Echo. А это было: «Подавление», «Гранатомёт», «Турель». Подавление — даёт возможность выстрелить весь магазин сквозь стены. Гранатомёт — понятно что делает, также выстрел может уничтожать барьеры. Турель — даёт возможность ставить турели которые имеют треть моих HP, стреляют на начальных уровнях на расстоянии 100 метров, и на 30 градусов во все стороны. Боезапас бесконечен, не могут восстанавливать сами себе HP и исчезнут когда пройдёт 5 минут или когда враг уничтожит. Одновременно можно использовать 3 турели, и это только первый уровень.

— Так, вроде всё сделал, хотя можно улучшить мои способности, золота всё равно много и не нужно чтоб оно стояло без дела. — Вспомнив поговорку, что деньги не должны стоять, я потратил мое золото на улучшения таких способностей: «Невидимость», «Рентген», «Щит», «Граната» и «Турель». На всё это добро потратил 1500000 золота. Но это ещё не всё, покупал я также силу на древе навыков с игры Immortal Redneck. Там я потратил аж 2000000 золота, чтоб улучшить защиту, атаку, скорость передвижения и купил дополнительный прыжок. Теперь я могу игнорировать 50% всех атак, сила моей атаки увеличена на +200%, скорость передвижения на 50%. Очень значительные улучшения скажу я вам. Дальше деньги тратить не стал, хотя видел что можно купить способности богов. Например сейчас у меня покровитель Деревенщина, а я могу купить ещё несколько покровитель чтоб одновременно использовать их навыки, что активные, что пассивные. Но чтоб купить ещё одного покровителя нужно платить сначала миллион, потом два, потом три и так дальше. Короче дорогое удовольствие. Пока не стал покупать, хотя желание было, но решил оставить оставшиеся деньги на потом.

Фух, наконец всё, а то достало уже. Нужно проветрится(сказал тот кто сидит на дереве длинной 60 метров в лесу). — Оттолкнувшись от ветки, понял что допустил ошибку. Ведь теперь я куда сильнее чем после битвы с муравьями, куда сильнее. Даже моя скорость выше скорости звука в 4 раза. А если использовать все средства для ускорения, а это зелья, адреналин(типа аптечки в мелких персонажей с игры Bullet Echo, ускоряет и восстанавливает немного HP), способности с той же игры, то моя скорость будет где-то в раз 6-7 быстрее звука. Так что если я оттолкнусь «как обычно» то улечу далеко, но как оказалось мои опасения были напрасны, то ли я могу идеально контролировать свою силу, то ли подействовали «Боевые инстинкты».

Настроив свою скорость на до звуковую, я просто погнал прямо и не останавливался.

Пробежав по моим прикидам 800 километров, понял что лес то становится реже и что уже ночь. Подпрыгнув вверх я уже смог увидеть конец леса.

— Наконец то он закончится. Может даже смогу найти людей. Но этот лес всё таки огромен, можно будет на нём несколько тайников сделать или что-то подобное. — Только я начал думать как можно использовать этот лес, как с помощью своих улучшенных чувств, услышал крики, крики людей. Сорвавшись с места в сторону криков, подготовил пистолет.

Добравшись за несколько минут к месту происшествия увидел бой, или избиение. Группа людей, парень мечник, женщина маг, и как я понял взрослый мужик в железных доспехах противостоят огромному бурому медведю который из пасти ещё пускает струю огня.

Танк принимает на себе удары и отвлекает внимание, а мечник и маг пытаются нанести хоть какой-то урон, что получается довольно таки плохо. Смогли только пробить шкуру медведя, тем самым вызвав его ярость.

И вот как в замедленной сьёмке я вижу что парень из-за небольшой заминки не успевает увернутся, и ему навстречу летит удар медведя. Лицо женщины мага в отчаянии, а танк рвётся спасти товарища, но видно что не успевает. А паренёк смотрит в глаза смерти.

Подумав о том что они могут быть полезные, решил им помочь. Сделав выстрел в глаз медведя, а потом ещё один, и труп медведя начинает падать, а парень из-за шока не успел увернутся и на него упала туша.

— Надеюсь он выжил, а то будет неловко. — Сказал я, и чуть не сделал жест, рука-лицо из-за бездействия мечника.

… От лица обычной группы С-ранговых авантюристов …

— Дик, какое сегодня задание возьмём? — Сказал обычный на взгляд парень лет 20, своему старшему по оружию товарищу, который лидер их команды.

— Мы только недавно взяли одну миссию по уничтожению группы орков, а ты снова хочешь идти в бой? — Задала вопрос Елена, единственная женщина, и маг в их группе.

— Деньги всегда будут полезны, ещё и опыта наберёмся и силы. —

— Ага, конечно. Так я тебе и поверила, наверняка просто хочешь приключений новых. Ведешь себя как подросток, Рюк. — Улыбнувшись ответила Елена.

— Раз я подросток, то ты старуха! — Дал в ответку аргумент Рюк.

— Что ты сказал!!? —

— Так, а ну быстро успокоились! Каждый день одно и тоже ребята. — Сказал устало их командир Дик.

— Но она первая начала, командир! —

— Ты взрослый человек, так что не веди себя как ребёнок, Рюк. —

— Хе-хе. — Улыбнулась коварно девушка.

— А ты Елена, не дразни Рюка. —

— Хорошо командир. —

—Так сегодня нам нужно собрать некоторые травы которые нужны одному алхимику, вознаграждение 20 золотых. —

— Ого, много. В чём тогда загвоздка? —

— Травы эти находятся около края Тёмного леса, так что нужно быть очень осторожными, понятно? —

—Да, командир! — Было в ответ ему два одинаковых ответа.

Улыбнувшись их манере речи, Дик отправился покупать повозку. Ведь до Тёмного леса 7 дней пути на коне. Сначала они поедут на повозке до ближайшего поселения, а оттуда уже до окраин леса пешком.

Прошла неделя. Во время их путешествия на них напала один раз стая волков, и всё. Добравшись до небольшого села, они отдохнули и отправились в путь.

Дойдя до территории где растут необходимые травы, начались поиски. Но до вечера они никак не могли найти никаких трав. Решив отдохнуть, не заметили как началась ночь. А все знают что если у тебя недостаточно силы, то лучше не делать огонь ночью около Тёмного леса. Решив тихо уйти отсюда, у них ничего не получилось. Их заметил огненный гризли и напал. Они никак не могли победить его, слишком сильный был медведь.

И вот, Рюк не успевает увернутся, у Елены слёзы на глазах, а Дик кричит и спешит на помощь Рюку, хотя понимает что не успеет, как вдруг раздаётся два громких звука, и огненный гризли падает на Рюка.

Удивившись этому, Дик подошёл помочь Рюку.

— Ты живой там, Рюк? — Спросил полным надежды голосом Дик.

— МММ! — Было ему в ответ мычание.

Вздохнув, Дик начал поднимать часть трупа гризли, чтоб Рюк мог вылезть, а Елена в это время помогала Рюку.

— И что это было? — Задал всем интересующий всех вопрос Рюк. Ведь он и сам слышал странные звуки, и понимал что его товарищи не могли так быстро убить зверя.

— А это был точный и красивый хедшот. — Не успели Дик с Еленой что-то ответить, как сзади Елены они услышали голос молодого парня.

Вскочив и посмотрев в сторону голоса, они увидели парня ростом почти под два метра, с оранжевыми волосами, с маской на лице и в странной одежде.

— Кто ты? — Спросил Дик внимательно смотря на возможно их спасителя.

... От лица Джека(он же главный герой) ...

— Кто ты? — Услышал я вопрос от как я понял лидера их команды.

— Кто ты? Кто я? Кто я? Кто ты? —

— Что!? — У всей команды на лице было написано непонимание.

— Ой, извините. Вы не знаете этот мем, так что не поймёте. Просто давно не разговаривал с людьми, вот и решил подьёбочку сделать. А так меня зовут, Джек Потрошитель. — Да-да, очень красивая фамилия, я знаю.

— Кхм. Это ты спас нас, да ведь? — Чуть не подавился Дик от странности слов их спасителя.

— Ну тип того. — Улыбнувшись ответил я.

— Спасибо вам огромное, если бы не вы, мы б умерли. — Что что, но я не ожидал что он сразу с такими благодарностями полезет.

— Ну, спас я вас не случайно. Так что не нужно благодарностей. —

— Тогда, что вам нужно? — Чуть напрягшись сказал Дик, видимо подумал что я что-то заоблачное попрошу.

— Информация. —

— Информация? — Сказал или спросил сам у себя снова удивлённый Дик.

— Да, информация. Что тут удивительного? Меня это начинает раздражать, так что давай так. Представим что я потерял память, а вы мне расскажите основную информацию. Типа там географию, материки, что по власти и ценам. —

—Х-хорошо, мы всё вам расскажем, только давайте уйдём отсюда подальше, а то сюда могут

прийти новые монстры. —

— Ну раз ты так переживаешь, то давай, веди. — Сказал я, и пошёл следом за их командой слушая о том как они тут оказались.

Уйдя с окраин как я узнал Тёмного леса, узнал что они авантюристы которые пришли за травами и наткнулись на огненного гризли.

Остановившись около одного дерева, Рюк с Диком насобирали веток, а Елена распалила огонь. Выпив воды, Дик начал говорить мне всё что знал.

Как оказалось я попал в мир, в котором расположения и форма материков схожи на материки с моего мира, вот только размер самой планеты раза в три больше. Также есть только один океан, который поделен на три части. Их так и назвали, Первая часть, Вторая часть и Третья часть. На Первой части расположен материк зверо-людей. Там огромное количество зверо-людей, что на земле, что под водой. И хотя что наземные что подводные зверо-люди входят в одну расу, они не в дружеских отношениях. Под водой ресурсов хватает, а на земле не хватает продовольствия, из-за чего часто воюют полу-люди с людьми за еду. Но сейчас перемирие, но всё равно можно узнать что бывают некоторые стычки между ними, а также что люди что полу-люди продаются рабовладельцами. Да-да, и в этом мире есть рабы. Кто б сомневался.

Во Второй части расположен материк людей, эльфов и гномов. В середине материка Тёмный лес, который занимает 5 часть всего материка. Сверху Темного леса территория людей, самая большая территорий 3 рас. А на ней расположены 5 империй. Самая большая и процветающая империя, называется империя Белой розы, потом империя Красных воронов, империя Нокоан, империя Силия и самая маленькая империя Манос.

Лес эльфов где они живут, находится слева от Тёмного леса. Эльфы живут в гармонии, что тёмные что светлые. Хотя их территория самая маленькая, даже Тёмный лес в два раза больше. Справа от Тёмного леса находятся горы где живут гномы. В них точно как и у эльфов все живут в одной стране под названием Железный молот.

Снизу Тёмного леса находятся Пустые земли. Все они покрыты туманом, и зайдя туда даже самые сильные воины, герои, авантюристы людей не вертались живыми. Из-за этого они стали номер один из запретных земель.

Есть несколько запретных земель. Первые это Пустые земли, вторые это Глубокая впадина, которая находится в Третей части океана и занимает треть этой части. Третьи запретные земли это Тёмный лес, а четвёртые это Заснеженные земли которые также находятся в Третей части океана. В моём мире там расположена Австралия, а тут Заснеженные земли которые больше Австралии раза так в 5.

Сейчас я нахожусь в империи Нокоан, около окраин Тёмного леса. Правит этой империей, император Юлий Дилиэс. Правит со слов Дика очень даже неплохо. Находимся мы в южной части империи. На территории графа Мориаса Нолла.

Гильдии авантюристов находятся по всех землях людей, гномов и эльфов. Также можно встретить зверо-людей. Хоть были и войны, но они тоже вступают в гильдии, и их команда даже дружит с некоторыми зверо-людьми. А про цены я уже решил сам узнать.

— Ну вроде бы я всё рассказал что знал. — Сказал Рюк и выпил воды, ведь Дик уже заморился говорить и решил поспать, как и Елена.

— Спасибо, мне очень полезна эта информация. — Искренне поблагодарил я Рюка.

— Та пожалуйста, это меньшее что я могу дать за спасение наших жизней. И слушай, ты реально ничего не помнишь? И если это правда, то почему? —

— Это правда, и не знаю потому что я жил в далёкой деревне. Мы не контактировали с внешним миром. И я лёг спать, а проснулся в Тёмном лесу. Вот и всё. —

— Хм, понятно. — Сказал Рюк и мы замолчали.

Я стоял впёршись об дерево и переваривал информацию новую, а Рюк думал о чём то своём.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/72808/2023831