

Продолжая прыгать по деревьям, появилось резкое желание получить ещё свитков, так что начал я как бешеный высматривать врагов, но их всё нет и нет, как будто на зло мне.

Пробежав ещё несколько километров в поле зрение попал скелет похожий на трицератопса, полностью обглоданный. Видимо он тут давно.

Спустившись и не нашедши ничего ценного продолжил своё путешествие. И чем ближе я бег, тем больше скелетов становилось и было много сломанных деревьев и камней. Как я понял с этой земли сделали территорию какие-то могучие динозавры. А это хорошая новость для меня, чем сильнее мой противник тем больше наград. А вот за то что я умру, я не переживаю. Во первых, я уже умер, ну «Я» Алекс не умер, а вот Джек умер, так что можно считать что умер я. А это как второй шанс, приятно конечно но даже если и умру сожалений нет. А во-вторых я могу воскрешаться. Правда прогресс весь потеряю, но ничего страшного. И вот так с думами про смерть я отправился на поиски владельцев этой территории.

Не прошло и минуты как я с своей скоростью нашёл их, аллозавров. Красивые динозавры и охотятся обычно втроём, а бывает очень редко что вдвоём. В длину обычно достигают 9 метров при весе 2,5 тонн. Но эти куда покрупнее, в длину порядком 14 метров, а вес наверное достигает 5 тонн. С такими противниками будет куда посложнее справиться, точнее убить. Ведь я не думаю что они смогут залезть на дерево, хотя у них могут быть магические способности, так что нужно быть настороже.

Активировав невидимость, начал стараться подобраться как можно ближе. Все трое сейчас лежали на земле и крепко спали. А зачем им волноваться? Ведь это их территория и все животные это знают, и не осмелятся сюда прийти, ну кроме одного попаданца.

Спрятавшись на дереве которое как можно ближе к одному из аллозавров, начал целится ему в глаз. Ведь не думаю что мой пистолет нанесёт им большой урон если я выстрелю например в тело.

Нацелившись на глаз, достал с инвентаря подпаленный динамит и отключил невидимость и выстрелил. Послышался звук взрыва и от глаза осталось только ошмётки, а динозавр даже не успев встать начал реветь. И вот этого момента я и ждал. Замахнувшись кинул динамит прямо в пасть и плюс один труп.

Оставшиеся аллозавры уже проснулись и встали и начали искать убийцу их собрата, а я в это время уже свалил на другое дерево, но мне это не сильно помогло.

Найдя меня по запаху они так заорали что у меня чуть голова не взорвалась и появилось чувство слабости. Поборов чувство боли кинул ещё один динамит в них. А он приземлившись около их ног, взорвавшись оставил лёгкие ранения и ещё больше разозлил динозавров, что они аж начали биться с разгона в дерево, и что удивительно почти его сломали.

Перепрыгнув на другое дерево с помощью двойного прыжка, кинул ещё два динамита им в рожи. Вот только он съёл им только кожу и всё, нужно целится в глаза. Вот только они умные, на дают попасть в глаза и пасть не раскрывают.

Отбежав на некоторое расстояние включил снова невидимость и погнал к трупу первого

аллозабра. Забрав весь лут, а это золото, два больших ящика с боеприпасами которые скоро пропадут, свитки (две штуки) и труп.

Забравшись на новое дерево расположенное подальше от свирепых дино, открыл два свитка и начал молиться чтоб выпало что то полезное.

«Поднят свиток "Секунда непобедимости": После получения ранения вы становитесь невосприимчивы ко всем видам урона на секунду.»

«Поднят свиток "Огненный купол": После получения ранения вокруг вас появляется огненный купол.»

Конечно крутые способности, но в моей ситуации бесполезные. Ладно, план я придумал, хотя немного опасный. Выключив невидимость и меня сразу засекли. На расстоянии 40 метров кинул два динамита в одного аллозабра, из-за этого он притормозил, а второй в это время погнался на меня. А сам подобрав правильное время пригнул прямо вверх, расстояние открытых челюстей аллозабра к моему телу оставляло несколько метров, но в момент когда челюсти должны были сомкнуться на моём теле, я использовал способность «Силовая стена» и отпрыгнул назад бросая в рот непонимающему почему он остановился аллозабру два динамита. Взрыв и ещё один труп.

Третий и оставшееся аллозабр увидев что ещё одного его собрата убили, развернулся и начал бежать, а я даже и не догонял. Ведь даже если я и догоню его, то что с того? Чтоб убить его нужно закинуть динамит ему в пасть, а он её уж точно уже не откроет. Я конечно смогу убить его если буду долго гоняться, но лень, лучше попутешествую, а свитки и золото всегда успею получить. Забрав весь лут, открыл ещё один свиток.

«Поднят свиток "Замена": Одно с вашего вооружения меняется на другое случайное.»

Поняв что это за свиток бегом включил инвентарь и начал смотреть какое пропало оружие, а то бывало была у меня мега пушка с которой с лёгкостью убивал монстров и мог зачистить пирамиду, а потом оно менялось на какое-то дерьмо, ух как тогда у меня горела жопа.

Фух, повезло. Ничего не пропало, а дался пистолет Ван Хельсинга с аниме. Очень мощная кстати пушка на 7 патронов в магазине и всего их 35. Интересный факт, если обычный человек выстрелит с этого пистолета то у него сломается рука. Но для меня это не помеха, после поднятия уровня моя сила в 11 раз превышает силу обычного человека. Кстати про поднятие уровня, я слышал какой-то необычный звук во время смерти второго аллозабра. —

Открыв логи системы увидел уведомление про-то что после первого убитого аллозабра мне открылась новая функция системы, «Магазин». Осмотрев его на быструю руку понял что я могу купить много разных вещей и свитки, запечатанные, значит не смогу знать что какой свиток даёт, также могу продавать чуть ли не всё что угодно. Например два трупа стоят в общем 3500 золота. За первый труп 1500 золота, а за второй 2000, видимо из-за повреждений. Немного конечно, ну это если смотреть на то что за их убийство я получил 8000 монет. А так ещё и трупы мне не нужны, я конечно мог бы съесть немного их мяса, но голода я не чувствую. Кажись этому телу не нужна еда.

Осмотрев окрестности и не найдя ничего ценного, продолжил свое путешествие.

Выбежав с территории аллозавров сразу начала появляться всякая живность. Мелкие животные и небольшие птицы. Где-то метров 2 в длину. Может показаться что большие, но для этого леса они как раз таки небольшие. А я сам тоже как муравей в этом лесу.

Усмехнувшись со своих мыслей я увидел на соседнем дереве муравья. Большого тёмно-красного муравья длиной в 2 метра и с огромными жвалами. Включив невидимость перепрыгнул на соседнее дерево и выстрелил ему в голову. Пуля пробила верхний слой хитина и муравей умер мгновенно.

«Вы убили Муравья-рабочего 9 уровня. XP +300, золото +100.»

Немного конечно дали, хотя чего ещё ожидать от муравья, их сила в количестве

Как только труп упал на землю со всех сторон начали появляться новые муравьи. Сначала десятки, потом сотни и тысячи.

А вот и несколько десятков уровней пришли к моей двери. — Сказал я предвкушая добычу и покупая новые способности «Граната» и «Скачок».

Как понятно из название, первая способность даёт возможность бросать мощные гранаты, а вторая даёт возможность высоко и быстро прыгать вперёд и при приземлении оглушать врага и наносить ему урон. Очень похожая способность на «Отрыв» только в этой прыгаешь вперёд, атакуешь, а там отступаешь.

— Вот теперь будет весело. — Высунув динамит с инвентаря бросаю его в самую большую кучу муравьёв, а также в бок гранату. И смею заметить граната имеет куда больше радиус поражения. И вот так начался эпично-скучный бой. Когда муравьи собираются я бросаю взрывчатку, если лезут на моё дерево то я убиваю нескольких и перепрыгиваю на другое дерево. Также бывает спрыгиваю и собираю лут. И вот так прошло 30 минут, я убил тысячи муравьёв. И вот собираясь бросить ещё один динамит, я заметил новые виды муравьёв. В два раза больше обычного муравья рабочего, видимо танк. В два раза больше рабочего и с огромными жвалами, ещё больше чем у муравья-рабочего. И видимо это всё, новых видов пока нету.

Выстрелив с пистолета что в первого что второго узнал что муравья воина пуля не убивает, но серьёзно ранит, а вот танку не почём. Взяв пистолет Ван Хельсинга и выстрелив увидел что от головы муравья-танка ничего не осталось.

Ситуация с приходом новых муравьёв не изменилась, я всё ещё убивал десятками и сотнями муравьёв.

Прошёл час как начали появляться муравьи-разведчики, мелкие и быстрее. Вот с их приходом ситуация немного изменилась, я внимательнее начал смотреть за окружением.

Только я собирался прыгнуть за выпавшим седьмым по счёту свитку, как меня чуть не пробила сосулька. Увернувшись от неё начал высматривать этого смелого паразита который напал на меня. А это оказались новые муравьи-маги.

Вот с приходом муравьёв-магов начал становится уже посерьёзнее, но не сильно. Всё таки скорость реакции у меня большая, как и скорость. Так что мне не составляет труда укорачиваться.

Прошло ещё 20 минут эпичной битвы, как начали появляться летающие муравьи. Пока что шло всё ещё в пределах терпимого, но когда появились летающие муравьи-маги то я уже начал думать об отступлении.

Спустя 20 минут увидев что летят новые какие-то муравье, не стал ждать их, а спустившись и забрав весь лут и несколько трупов, начал бежать от муравьёв, как бы смешно это не звучало. Набрав максимальную скорость движения, я быстро оторвался от муравьёв. И когда их уже не было видно, отступил ещё на десяток километров.

Остановившись около дерева, залез на него и увидел что уже темнеет. Посмотрев несколько секунд через листья деревьев на луну решил посмотреть сколько же всего я получил от этой битвы.

Имя: Джек Кинг (Алекс ?????).

Возраст тела: 18 лет.

Возраст души: 34 лет.

Пол: Мужской.

Раса: Человек.

Уровень: 86 (326000/423000)

Покровитель: Деревенщина.

Способность покровителя: Быстрые руки

Здоровье: 4882 ед. (Восстановление 86 за 30 секунд)

Энергия: 4600 ед. (Восстановление 225 за 1 минуту)

Сила: 475

Выносливость: 465

Ловкость: 475

Интеллект: 445

Дух: 460

Удача: 176

Свободные очки характеристики: 870.

Свитки: «Молниеносные шаги», «Дополнительный прыжок», «Рембо», «Оружейный склад», «Турель», «Вязкая жидкость», «Армия», «Секунда непобедимости», «Огненный купол», «Замена».

Неиспользованные свитки: 13 штук.

Золото: 4500600.

«Достигнут 15 уровень, открыта новая функция «Крафт».»

«Достигнут 20 уровень, открыта новая функция «Пространство».»

«Достигнут 20 уровень, открыт новый покровитель, Апис.»

«Достигнут 30 уровень, открыт новый покровитель, Сехмет.»

«Достигнут 40 уровень, открыт новый покровитель, Сет.»

«Достигнут 50 уровень, открыт новый покровитель, Амунет.»

«Достигнут 60 уровень, открыт новый покровитель, Нейт.»

«Достигнут 70 уровень, открыт новый покровитель, Хатор.»

«Достигнут 80 уровень, открыт новый покровитель, Амаат.»

«Получен титул: Убийца.»

«Получено новое достижение: Враг всех живых.»

— Ёб твою мать, та тут полдня разбираться нужно будет!!! —

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/72808/2017245>