— Блин, чуть на забыл кинуть очки в ловкость. — Приземлившись на ветку, зашёл в системы и кинул 10 очков в ловкость и сразу стало легче скакать.

Та блин, сколько я уже прыгаю тут? А ну да, несколько десятков минут, но скучно что капец. Сначала ещё было весело, новые ощущения, а сейчас уже надоело. — Начал было жаловаться я на скуку, как услышал волчий вой.

— Похоже боги услышали мои молитвы. — Улыбнулся я и ускорился.

Прошло несколько минут как пришёл я на охоту волков. Вот только волки то не обычные, ну в принципе как и добыча. Волки почти два метра ростом, ещё и огненные шары пускают со рта, а як размером с бульдозер и покрыт каменной бронёй. И хотя ему нужен один удар чтоб убить волков, но не судьба. Волки умные и берут на измор и уворачиваются.

Смотря на это всё уже 10 минуту я хотел было уже вмешаться. Как неожиданно в яка прилетела сосулька. Метров 2 в длину. Большая сосулька, такую несколько зим лизать можно, а она не растает. Посмотрев в сторону траектории выстрела увидел огромного белого волка метров три в высоту.

Посмотрев секунду на яка, как я понял альфа этой стаи сформулировал возле себя ещё одну сосульку и запустил в яка. Но як не обладал особой ловкостью так что атака попала прямо в цель вызвав глубокую дыру на теле бедного животного. И вот так всё продолжалось несколько минут, альфа уворачивался и атаковал льдом, а як старался убить его своими рогами или телом, но никак не мог попасть.

И вот, сцена настигла своего апогея. Як уже не двигался но желание жить было яркое в его глазах. Собрав все свои силы он напал на альфу. Альфа уворачиваясь от удара пригнул с траектории атаки, а я только и ждал этого момента.

Прошла секунда полёта альфы как он почувствовал опасность спереди себя, но было слишком поздно, последние что успел заметить альфа это динамит и взрыв. Кстати узнал крутую фишку инвентаря. Чтоб кинут динамит нужно его подпалить, а это несколько секунд что в битве очень важны. Так что я решил поэкспериментировать когда отдыхал. Подпалил динамит и поставил его в инвентарь, и сработало. С панели оружия не забралось, значит не смогу я бесконечно динамита оставлять в инвентаре, а только 10, но всё равно круто.

Не прошло и секунды как я похвалил себя за свою гениальность как начал стрелять в пока что оглушённых волков. Когда они наконец отреагировали я уже убил половину их стаи, а остальные не могли у меня попасть, огненный шар просто рассеялся на пол пути. И вот убивая последних волков, чуть было не отправился на свое второе воскрешение из-за прилетевшей сосульки.

Ну конечно же ты не сдох, ты типа очень сильный и живучий, ещё и магию пускать можешь после таких ран. — Сказав это посмотрел на две огромные дыры на теле альфы, одна была в области живота, что были видно внутренние органы, а вторая около задних лап, которые сейчас держались только на куске мяса.

Не став рисковать спрыгнул с дерева, и став так чтоб нас разделяло дерево использовал способность «Тепловизор» и убил альфу и кинул несколько динамитов в яка. Он всё равно сдохнет, а так не будет мучатся и опыт мне даст.

Услышав взрыв быстро начал бегать и собирать выпавшее мясо(типа аптечки), ящики с боеприпасами, монетки и свитки.

«Уровень повышен! Уровень повышен!»

«Вы убили Альфа-волка(Лёд) 35 уровня. Так как уровень существа убитого вами превышает ваш в 5 раз, весь лут удваивается. XP + 10000(5000*2).»

«Уровень повышен! Уровень повышен!»

— О, четыре уровня и умножение награды. Так если посчитать мою награду то я получил по 9000 XP от огненных волков, повысил два уровня, потом за альфу получил 10000 из-за двойной награды и за яка 6000 XP. Очень хороший улов, ещё и денег много и 4 свитка в придачу. — Забрав всё что только можно, а это несколько трупов огненных волков, запрыгнул на дерево и начал убегать от места преступления.

Убежав достаточно далеко, решил передохнуть. Хотя физической усталости я не чувствую, ещё один плюс иметь силу игрока с аркады где постоянно бегаешь. Можно бесконечно долго сражаться.

— Так ладно, отдохнули малёха и за роботу. Пора увеличивать свою силу, снова. Как же мне это нравится. — Сказал я и начал открывать свитки.

«Поднят свиток "Оружейный склад": Все маленькие сундуки с патронами превращаются в большие.»

«Поднят свиток "Турель": Увеличивает силу атаки когда вы стоите на месте.»

«Поднят свиток "Вязкая жидкость": Уменьшает скорость движения на 30%.»

«Поднят свиток " Армия": Увеличивает количество носимого оружия + 1.»

М-да, так себе улучшения. Первый свиток полезен, боеприпасов много не бывает, турель тоже мощная способность, тем более у меня ещё и «Рембо» в придачу есть, так что можно стоять на месте, использовать способность «Тепловизор» и «Обнаружение» и всех мочить, ещё бы снайперскую винтовку иметь. И вот, первый мой свиток с негативным эффектом, -30% скорости движения это плохо, слава богу у меня есть «Молниеносные шаги». А вот последний свиток бесполезен сейчас, вот бы в игре он был полезен, а тут я могу с помощью инвентаря иметь очень много оружия.

Деньги сразу пошли на новые способности по типу «Невидимости» , «Щит», «Силовая стена» и

«Отрыв». Первая даёт способность стать невидимым, издавать меньше звука и ускоряет на 40%. Вторая делает перед тобой щит и его мало что пробьёт, можно танковать. Третья способность ставит перед тобой стену которая никого не пропустит как и урон, хотя взрывчатку пропускает, на счёт магии не уверен. И если враз зайдёт слишком близко то стена заберёт у него 90% скорости движения, также увеличивает дальность стрельбы на 30%. А вот четвёртая способность для отступления. Высоко прыгаешь назад с огромной скоростью, и при приземлении увеличивает скорость движения на 30%.

Остальные деньги не тратил а оставил на новые способности, а с помощью свободных очков характеристик поднял снова силу и ловкость по 20 каждой, и вот теперь какой у меня статус.

Имя: Джек Кинг (Алекс ?????)

Возраст тела: 18 лет

Возраст души: 34 лет

Пол: Мужской

Раса: Человек.

Уровень: 9 (5400/10500)

Покровитель: Деревенщина

Способность покровителя: Быстрые руки

Здоровье: 840 ед. (Восстановление 9 за 30 секунд)

Энергия: 500 ед. (Восстановление 36 за 1 минуту)

Сила: 90

Выносливость: 80

Ловкость: 90

Интеллект: 60

Дух: 75

Удача: 22

Свободные очки характеристики: 0.

Свитки: «Молниеносные шаги», «Дополнительный прыжок», «Рембо», «Оружейный склад», «Турель», «Вязкая жидкость», «Армия».

Золото: 1300.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/72808/2014032