

Так, давайте думать что мы имеем, а имеем мы мой труп в животе у этой тварюки которая сожрала меня и лежит довольная. Не, ну что за дела? Я только переродился и меня сожрал местный мини-босс, где постепенная прокачка и гоблины? Так ладно, нужно успокоиться и подумать, почему я ещё могу мыслить и видеть змею, а она видимо меня нет.

Посмотрев на свои руки и ноги сначала ничего такого не увидел, но присмотревшись увидел сквозь них землю.

— Это теперь я что, призрак? — Пробубнил я себе под нос и полетел сквозь пещеру то вверх то вниз.

— Ха-ха-ха! Бойся меня мир, теперь я могучий призрак который всех победит! — Прокричав это и запомнив моего убийцу, полетел на максималках вперёд. Летел не долго, метров сто, а потом ударился о какую то невидимую преграду. И как я понял это сфера, а я внутри неё. Радиус примерно 100 метров от точки моей смерти.

— И что мне делать, сидеть и ждать? — Думая о моих будущих действий, увидел на краю моего зрения как что-то мигает.

— Неужели это то о чём я думаю?! — Чуть ли не взвизгнул я, и мысленно нажал на иконку как я понял кубика с нарисованными с разных сторон знаками вопроса.

«Пользователь умер.»

«Из-за непредвиденных обстоятельств (смерти) активируется система.»

«Из-за неправильного активирования системы, наложен дебафф "Поломка".»

— М-да, не успел активировать систему как сразу и дебафф, но хоть есть какая-то сила. —

Имя: Джек Кинг(Алекс ?????).

Возраст тела: 18 лет.

Возраст души: 34 лет.

Пол: Мужской.

Раса: Человек.

Уровень: 1.

Покровитель: Деревенщина.

Способность покровителя: Быстрые руки(для активации нужно подождать 5 минут и использовать бесплатно или потратить 50 энергии. Увеличивает скорость атаки в 2 раза на 1 минуту)

Здоровье: 400 ед. (Восстановление 1 за 30 секунд)

Энергия: 200 ед. (Восстановление 10 за 1 минуту)

Сила: 30 (10 силы у обычного взрослого человека)

Выносливость: 40 (10 выносливости у обычного взрослого человека)

Ловкость: 30 (10 ловкости у обычного взрослого человека)

Интеллект: 20

Дух: 35

Удача: 10

Дебаффы: Поломка - вы не сможете возродиться 3 часа (оставшееся время 2 часа 33 минуты)

— Достаточно прикольный статус и удобный как по мне, вот только это что всё? Не, ну конечно спасибо что я стал в несколько раз сильнее чем обычный человек, но не думаю что мне это сильно поможет в моём состоянии. — Поняв что это уж точно не всё, начал лазить во всём что только можно и нельзя, и за несколько минут нашёл справки. Прочитал что я могу перерождаться, так что смерть мне не страшна. Хотя и тут есть свои минусы и всё таки страшна, но не как другим. Короче если умру то смогу переродиться, вот только не где не будь, а на контрольных точках и в гробу похожем на гробы фараонов, и при воскрешении не будет дебаффов по типу слабости и урезании статов, а только у меня заберутся все свитки которые я активирую. А кстати про свитки, это самое интересное. Убиваю мобов, точнее живых и полу живых по типу нежити созданий, я получу с них монеты, очки опыта и свитки с определённой вероятностью.

Поразмыслив о том что эта система похожа очень на одну игру в которую я (Алекс) играл и почти прошёл, называется Immortal Redneck. Там при каждой смерти возрождаешься, убивая монстров в пирамиде получаешь золото и с помощью него можешь улучшать свои статы. Ну система не прям точь точь похожа на игру, но определённые состыковки есть.

Продолжая разбираться в системе нашёл карту, которая показывает всё вокруг меня в радиусе 500 метров, похожая кстати на карту с игры The Elder Scrolls V: Skyrim. Надеюсь телепорт

будет в придачу. Также есть инвентарь не на вес, а на ячейки. Доступно 60 ячеек. Можно стакать по 999 одинаковых вещей что очень хорошо. Также есть древо навыков и магазин. Но пока там бесполезно смотреть, а то денег то ноль.

И вот так летая и рассматривая всё вокруг я ждал пока спадёт дебафф "Поломка".

И вот, настал тот момент когда дебафф спал, и слава богу, а то чуть от скуки не свихнулся. Интересный факт, чуть не свихнулся от скуки, а вот то что меня как то и кто-то забрал с моего мира, вселил в тело другого парня, дал системы и в придачу то что я пережил смерть в желудке змеи меня как то не сильно поколебала. Видимо я псих которому куда важнее приключения. И кстати, на счёт змеи, она он всё ещё лежит и это мой шанс её легко убить. У меня есть два варианта её убийства, как я узнал со справок я могу убить всех существ в радиусе 100 метров где я умер, читерно конечно. Но есть и ограничения, например я могу это использовать раз в неделю, также не останется даже трупов, так что лута я не получу. Ну вот и всё. Но я решил что убью моего убийцу своими руками, ну с помощью них.

Из-за моего покровителя Деревенщины я могу использовать следующие вещи: способность "Быстрые руки", пистолет на 58 патронов, а в магазине 12, дробовик который стреляет по горизонтали и очень близко, но мощно, на 25 патронов, а в боеприпасе одном 5 патронов, и то что убьёт мою змейку, динамит 10 штук и зажигалка в подарок.

«Доступно воскрешение. Воскрешать? ДА/НЕТ.»

Выбрав точку воскрешения прям за пещерой, нажал на "ДА". Прошла секунду, потемнело в глазах и вот я появился там где думал. Хех, интересно, но отложим это на потом, сейчас у меня кое-какие другие планы связанные с временным жителем этой пещеры.

— Так он или она, не знаю какой у змеи пол, хотя это скорее питон, не важно короче, лежит она за метров тридцать от входа, так что докинуть я смогу. — И да, как вы поняли я просто собираюсь закидать её динамитом, гениально, да?

Представив в голове образ динамита, и вуаля, он у меня в правой руки, а железная зажигалка в левой. Подпалив динамит кинул его прямо в пещеру и стал ждать. Ждать долго не пришлось, всего лишь несколько секунд. И вот он взрыв и крик шипение питона, очень тихое но похоже из-за увеличенных характеристик у меня улучшились чувства. И интересный факт, я вижу в темноте, похоже это из-за покровителя, а также звук взрыва мне никак не навредил, ну я уверен что бахнуло хорошо, а из-за того что бахнуло в пещере звук должен быть просто колоссальный, но мне хоть бы хны, похоже такие вещи как звук от моего оружие мне не навредит, маленький но плюстик.

Думая об этом в голове, я всё ещё не забывал подпаливать второй динамит и бросать в пещеру, ведь как известно береженого бог бережёт. И вот, второй взрыв и я начал постепенно заходить при этом смотря на питона. Вроде бы не дышит, но мы то знаем что они падлы такие что могут незаметно дышать или вообще не дышать, даже те две огромные дыры в теле не дали мне уверенности что он умер. Ещё и опыта и денег не дали, так что меня не обмануть.

Секунда, и в моей руке новый запаленный динамит, ещё секунда и я отхожу и бросаю его, а питон поняв что ловушка не удалась бросается на меня, третья секунда и бошка питона превращается в очень кровавый паштет.

«Вы убили Титанобоа 15 уровня. Так как уровень существа убитого вами превышает ваш в 15 раз, весь лут *3. XP + 4500(1500*3).»

«Уровень повышен! Уровень повышен! Уровень повышен! Уровень повышен!..»

— Ого, сразу четыре уровня, ещё и три свитка выпало и денег дофига и синее это видимо коробка с боеприпасами. — Подойдя к трупку питона деньги сами ко мне прилетели и коснувшись меня исчезли, а чтоб коробку забрать видимо нужно подойти где-то на расстоянии 5 метров, а золото берётся на расстоянии 10 метров.

Один ящик большой заполнил мне три динамита, а остальные как то жалко поднимать, но и жалко оставлять, так что я решил провести эксперимент. Подойдя к ящички поставил его в инвентарь, и это сработало! В игре постоянно они пропадают быстро, из-за этого или он исчезает или идёшь под пули мобов чтоб взять патронов. А тут видимо у меня теперь бесконечный боезапас, хе-хе.

Так остались свиточки, подойдя к первому взял его в руки. На ощупь как обычная бумага, подумав о том чтоб он открылся, через секунды свиток исчез и пришло уведомление от системы.

«Поднят свиток " Удачливый игрок": повышает шанс выпадения полезных свитков, удача + 5.»

— Достаточно полезный свиток, хоть не повышает силу, но зато шанс того что выпадет хороший свиток увеличится, ведь есть и плохие свитки. Бывало играл, просто супер сет свитков был, хорошие пушки, короче всё хорошо было и знал что убью босса, ага, фиг там, выпал мне один плохой свиток и всё, на следующих двух комнатах я умер. Так что этот свиток очень полезен, тем более когда у меня тут ещё есть два свитка. —

К этим двум уже просто подошёл и не открывал, и на расстоянии 1 метра они исчезли.

«Поднят свиток " Дополнительный прыжок": + 1 прыжок.»

«Поднят свиток " Молниеносные шаги": увеличивает скорость движения(на 100%).»

— Одно полезнее другого как говорится, так ладно потом нарадуюсь своим обновкам, а сейчас пора сваливать отсюда, а то весь лес соберётся. А пока сваливаем можно посмотреть статус. —

Имя: Джек Кинг (Алекс ?????).

Возраст тела: 18 лет.

Возраст души: 34 лет.

Пол: Мужской.

Раса: Человек.

Уровень: 5 (1400/2500)

Покровитель: Деревенщина.

Способность покровителя: Быстрые руки

Здоровье: 550 ед. (Восстановление 5 за 30 секунд)

Энергия: 350 ед. (Восстановление 20 за 1 минуту)

Сила: 50

Выносливость: 60

Ловкость: 50

Интеллект: 40

Дух: 55

Удача: 18

Свободные очки характеристики: 40.

Свитки: "Молниеносные шаги", "Дополнительный прыжок".

Золото: 6000.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/72808/2005479>