

Глава 1. Сошествие Богини

— Ура-а-а!

*Бдыщь! Бум! Бды-дыщь! Бам!

Толстые замковые стены, растянувшиеся между высокими скалами. Именно перед ними сейчас происходило ожесточенное сражение между монстрами и людьми. Монстры, вооруженные толстой кожей, клыками и когтями, столкнулись с воинами, вооруженными броней, щитами и мечами, в то же время заклинания магов и монстров, сталкиваясь в воздухе, сотрясали всю округу, наполняя ее смертью. Хаос... десятки тысяч бойцов сражались в беспорядочной битве. И такой же хаос захлестнул штаб экспедиционной армии.

— Отряд Небесных Рыцарей на правом фланге был изолирован врагом!

— Лучники, поддерживавшие Небесных Рыцарей, были пойманы Таллонами!

— 3-й оборонный батальон в центре уничтожается гигантом!

— Командир 7-й дивизии просит широкомасштабную магическую поддержку!

Окровавленный посланник сообщил о военной ситуации слабым голосом.

— Переместите конницу на правый фланг, чтобы поддержать отряд Небесных Рыцарей. Пусть 11-й резервный батальон переместится в центр и построит линию обороны, спасая выживших. Но мы пока не можем удовлетворить просьбу 7-го дивизиона: в данный момент маги не могут перейти в этот район. Пусть они отступят и присоединятся к магическому отряду на левой стороне холма.

— Но им будет трудно отступить без поддержки магов.

— У нас нет сейчас свободных отрядов!

— ...Я передам приказ.

Посланник вздохнул и отправился обратно на поле боя. Хаверстейн тоже вздохнул, когда посмотрел на исчезающего посланника.

— Монстры отчаянно сопротивляются, – пробормотал командующий, глядя на стены замка, вокруг которого плавал черный туман.

Он возглавляет экспедицию Королевства Шуденберг, и сейчас их задача – захватить крепость Пабиун, которая блокировала единственный проход в Княжество Синиус со стороны Королевства Шуденберг. За последние сто лет эта крепость ни разу не пала, даже несмотря на неоднократные штурмы со стороны Шуденберга. И то же самое происходило сейчас, когда крепость заняли монстры. Хотя экспедиционная армия и насчитывала 30 000 человек, она так и не смогла захватить крепость, несмотря на 10-дневный штурм.

Причин было две: первая – крепость Пабиун сама по себе была неприступной, а вторая – Лес Черных Обелисков.

Именно из-за обелисков монстры после смерти могли воскрешаться через некоторое время,

однако несколько дней назад ситуация усложнилась, так как пришли известия о том, что армия Бристании пересекла границу и уже идет в сторону Сильринада. Если их экспедиция доберется до столицы княжества первой, то именно они станут главными, и в этом случае текущий главнокомандующий армии Шуденберга лишится своего поста.

Но даже в таких условиях Хаверстейн не мог действовать агрессивно, потому что из-за Леса Черных Обелисков экспедиция могла получить огромный ущерб только от своих опрометчивых действий. Тем не менее, всего несколько часов назад командующий получил хорошие новости.

— Фух... Фух... Операция... Успех, – тяжело дыша, отчитался Ракард, который некоторое время назад улетел из каньона.

После перехода по Пути Контрабандистов Арк добился успеха в своей миссии. Другими словами, самая большая проблема была решена!

— Проблема, которая блокировала нас, исчезла! – тотчас Хаверстейн сообщил об этом своему штабу. – Лес Черных Обелисков уничтожен, и потому демонические монстры сейчас находятся в замешательства, так что это идеальный шанс, чтобы захватить замок!

Командующий собрал все войска воедино и начал полномасштабный штурм крепости Пабиун. Как и ожидал Хаверстейн, из-за уничтожения важных для них обелисков демонические монстры находились в состоянии хаоса. Двигаясь туда и обратно, они не могли правильно реагировать на действия экспедиции Шуденберга, поэтому армия, войдя в каньон, смогла за несколько часов пройти его и добраться до стен замка.

— Если мы продолжим в таком темпе, то к концу дня сможем захватить крепость!

Впервые за несколько дней армия людей была практически уверена в своей победе. Конечно, вторая проблема – мощные крепостные стены – все еще оставалась. Но в то же время, даже если демонические твари были организованнее обычных монстров, они все равно не смогли бы выдержать осаду. Именно поэтому они покидали стены крепости и сражались в каньоне.

С другой стороны, солдаты экспедиции были неплохо знакомы с осадами и потому имели оружие, способное разрушить стены. Теперь, когда черные обелиски уничтожены, количество демонов больше не восстанавливается. Кроме того, сейчас армия смогла воспользоваться смятением демонов, чтобы быстро пробиться через каньон и добраться до стен. То есть, они были уже на полпути к победе.

— Командующий, они появились! – в штабе армии внезапно раздался отчаянный голос.

Хаверстейн обернулся и увидел, что перед воротами крепости появились огромные монстры. Они были 20 метров в длину и с цепями вокруг тел, держа в руках большие столбы.

— ...Грипперы! – в глазах Хаверстейна появилась напряженность.

Верно, те самые Грипперы! Именно они были той горой, которая так долго препятствовала победе экспедиции людей. Нет, если говорить точнее, то это был навык Грипперов – Земляной Взрыв! Когда они используют это умение, то все демонические монстры в радиусе двух километров увеличивают свои способности на 50%, в то время как характеристики солдат уменьшаются на 50%.

Например, если солдаты и монстры были бы на равном уровне – сотом, то 50%-ое увеличение означало бы, что способности монстров стали эквивалентны 150-му уровню и, наоборот,

характеристики солдат получили штраф в размере 50% и упали до 50-го уровня, то есть разница в способностях становилась трехкратной.

А такое различие было очень огромным во время боевых действий. Если этот навык будет применен, то обстановка на фронте конечно же немедленно изменится. Уже много раз из-за этого Земляного Взрыва экспедиционная армия Королевства Шуденберг была вынуждена отступить.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«Но в этот раз ситуация другая!»

— Бронированные отряды, немедленно к передним воротам вместе со всем тяжелым вооружением!

После получения приказа Хаверстейна, катапульты и Огненные Арбалеты тотчас же были направлены к воротам. Во время предыдущих попыток прорыва и захвата крепости, командующий обнаружил слабость навыка Земляной Взрыв – монстрам необходимо было определенное пространство для применения умения. Если в зоне активации способности будут какие-либо посторонние структуры и объекты, то это компенсирует воздействие через землю, в результате чего навык не срабатывал должным образом. И эта требуемая площадь занимала около ста метров вокруг. Другими словами, монстры должны находиться в ста метрах от крепости, прежде чем они смогут использовать навык.

Так что Грипперам нужно было обязательно пройти через ворота. Вот почему после получения сообщения от Ракарда Хаверстейн поспешил к самой твердыне Пабиун. Если Грипперы выйдут наружу и разойдутся в стороны, то с ними будет невозможно справиться. Однако ситуация изменится, если не позволить им выйти из крепости. Солдаты могли перехватить каждого монстра, когда те будут выходить из ворот. Так что, несмотря на жертвы, Хаверстейн поспешил добраться до крепости, где установил тяжелые орудия и убедился, что оно нацелено на ворота. Их единственной целью было перехватить Грипперов.

— ...Огонь!

*Пух-пух-пух-пух! Ба-ба-ба-бам!

Десятки залпов различных тяжелых орудий пролетели через поле битвы, и попали в Грипперов. Монстры, выходящие из ворот, едва смогли сделать несколько шагов, как уже упали на колени.

*Гра-а-а-а...

Как только рухнул первый вышедший из ворот монстр, там появился следующий, но еще не все катапульты и Огненные Арбалеты сделали свои залпы...

— ...Огонь!

*Пух-пух-пух-пух! Ба-ба-ба-бам!

Орудия выстрелили снова, и вновь возле ворот поднялась пыль от взрывов и падения монстра. И так повторилось еще не раз, потому вскоре перед главными воротами крепости набралась целая гора из огромных и мертвых Грипперов.

И вот вскоре в воротах появился еще один такой монстр.

— Лорд! Лорд, этот последний! – к Хаверстейну прилетел Ракард и доложил о ситуации.

Арк не вызывал Ракарда обратно... А из-за того, что сам Арк отправился в Шангри-Ла, он не мог общаться со своим питомцем, поэтому Ракард, находясь в режиме спутникового наблюдения, помогал Хаверстейну.

Как бы то ни было, если сейчас солдаты убьют последнего Гриппера, то им больше не придется волноваться о Земляном Взрыве! Вот поэтому, получив сообщение Ракарда, они открыли огонь из катапульта и арбалетов по последнему монстру со столбом в лапах.

*Бдыщь! Бды-дыщь! Бам! – раздались взрывы.

— Да! Теперь все преграды устранены! – следя за обстрелом, радовался Хаверстейн, который теперь был убежден в победе.

Как-никак Земляной Взрыв играл огромную роль в этой войне, поэтому, не допустив применения этого навыка, солдаты взбодрились, в то время как монстры лишь еще больше запутывались и смешивались. Однако это продлилось лишь несколько мгновений...

*Грррра-а-а-а! – внезапно взревел Гриппер, который до сих пор не умер, даже несмотря на попадание всех залпов артиллерии.

— Н-невероятно... – недоверчиво пробормотал Хаверстейн. – Какого черта...?

*Тудук-тудук... фшух-фшух-фшух... – с тела последнего Гриппера начало что-то падать.

Увидев, что это было, главнокомандующий смог понять настоящую причину невероятной защиты этого Гриппера. С него падал другой демонический монстр, который выступал его щитом – большинство арбалетных болтов и множество катапультированных снарядов были остановлены им. Верно, до того как до Гриппера долетели выстрелы, он успел прикрыться другим демоническим монстром, который и принял на себя практически весь залп, поэтому Гриппер смог пережить обстрел.

— Нет... Ни в ком случае...

— Проклятье! Потребуется не меньше минуты, чтобы перезарядить наши орудия!

— Мы не можем столько ждать! Магия и обычные стрелы тоже подойдут! Просто остановите его!

После получения приказа Хаверстейна, солдаты начали атаковать магией и стрелами. Однако недооценивать реакцию демонов было нельзя. Жертвуя собой ради защиты Гриппера, они стали его доспехами и щитом, поэтому он смог проползти сто метров и наконец-то вбить столб в землю.

*Уа-а-а-а! – заревел монстр, после чего вырвал собственное сердце.

Следом за этим его тело взорвалось, словно бомба, и огромная ударная волна распространилась во все стороны. Перед участниками всплыло безнадежное информационное окно:

Гриппер вызвал Земляной Взрыв!

Гриппер пожертвовал собой и использовал огромный каменный столб, чтобы распространить влияние проклятия на землю. Те, на кого повлияет удар, будут лишены своей силы и не смогут противостоять злым духам.

Время действия проклятия – 24 часа, его действие усилит демоническое влияние на два километра – монстры станут сильнее.

— Как же... – лицо командующего Хаверстейна тотчас потемнело.

Земляной Взрыв все-таки был активирован, несмотря на все их попытки остановить это. Конечно, черные обелиски были уже уничтожены, и потому Грипперы больше не смогут возродиться, тем не менее последний из них пожертвовал собой, чтобы задействовать эту способность. Теперь людям ничего не оставалось, кроме как выйти за пределы двухкилометрового радиуса и дожидаться окончания действия навыка, и только после этого атаковать вновь.

Однако Хаверстейн не мог позволить этого сейчас, как-никак армия Королевства Бристании уже через три-четыре дня достигнет Сильринада, в то время как экспедиции Шуденберга, даже если она сможет захватить крепость Пабиун, понадобится еще два-три дня для марша до столицы княжества. Другими словами, они не смогут догнать Бристанию, если не захватят крепость в течение этого дня, поэтому у них нет 24-х часов.

Более того, отступление – тоже не выход. Хаверстейн всеми силами прорывался к крепости, потому что был на 100% уверен, что сможет остановить Земляной Взрыв. Он вообще не думал об отступлении, поэтому разработал план только для наступления войск. Если он отдаст приказ отступить, то возможно армейское формирование нарушится и ситуация только ухудшится.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

— Курака, курака, нохун! Аркра можахам!

Пока Хаверстейн колебался, новые партии демонических монстров начали плотными рядами выходить из крепости. Первыми появились Тяжелые Ходоки, которые были не только под десять метров ростом, но и были закованы в тяжелую броню и вооружены тяжелыми молотами.

— Ик! Остановите их!

Воины передней линии поспешно подняли свои щиты, собираясь в защитное формирование. Однако Тяжелые Ходоки, обладавшие большими телами, имели огромную силу атаки. Если солдаты будут находиться в оборонительной формации, то в какой-то степени они смогут с ними разобраться, но из-за эффекта Земляного Взрыва – это стало невозможно.

*Бдыщь! Бух! Бам! Бды-дыщь!

Воины, пораженные ударами Тяжелых Ходоков, отлетали на десятки метров, и одновременно с этим перед ними появлялись сообщения:

Сила атаки превысила вашу защиту – наложен эффект «Нарушение Защиты».

«Нарушение Защиты»! Этот эффект накладывается только тогда, когда сила удара сильно превышает защиту. Именно данный эффект был самой неприятной проблемой от воздействия Земляного Взрыва. Обычно бронированные воины никогда не имели показателя защиты намного ниже урона врага, что лишний раз говорило о том, насколько силен был нынешний противник экспедиционной армии.

Комбинация доспехов, шлема, перчаток, обуви и прочих частей брони способствовала повышению общего показателя защиты. Кроме того, в оборонительной позиции воины брали свои щиты... что многократно увеличивало их обороноспособность, ведь именно щит обладал самым большим показателем защиты! В таком состоянии воин действительно превращался в танк!

Тем не менее нынешняя трехкратная разница в характеристиках имела огромное значение. Тяжелые Ходоки были огромными демонами с не менее огромным и тяжелым оружием, поэтому их сила атаки после активации Земляного Взрыва сильно превысила защиту солдат. В виду этого, не было ничего удивительного в том, что линия обороны экспедиционной армии стала быстро рушиться.

— Бакурам, бакурам, пурайбата, бакурам!

Следом за Тяжелыми Ходоками появились Таллоны, монстры с 5-ю головами и 8-ю руками и прочие твари... все многообразие демонических монстров, собравшихся в крепости Пабиун, сейчас выходили. С разрушением линии обороны людей они быстро расходились в разных направлениях, атакуя всех подряд, поэтому все чаще по всему полю боя стали раздаваться запросы о помощи.

— ...Отступаем, – в конце концов, Хаверстейн со вздохом вынужден был дать команду к отступлению.

— Что вы имеете в виду? Отступать?

— Если мы сейчас отступим, то не сможем догнать армию Бристании!

— Армия Бристании возьмет всех под контроль!

— Кроме того... Вы не забыли? Если Бристания будет первой, то Командир-ним...

Тут же начали возражать командиры и штаб Хаверстейна.

— Это не так уж важно, если меня переназначат, – сквозь зубы, ответил главнокомандующий. – Да, если мы отступим, то не сможем догнать армию Бристании. Но если мы продолжим сражение, то будем уничтожены! Так какой тогда смысл прибыть в Сильринад первыми?

— Это так, но...

— Нет времени спорить. Как видите, ситуация полностью изменилась. Если мы продолжим сопротивляться, то количество жертв только увеличится. К сожалению, план провалился, поэтому сейчас мы должны спасти как можно больше людей, чтобы в будущем сделать все возможное!

Командиры подразделений выглядели растерянными, но больше не высказывали никаких возражений, так как они не знали ни одного способа изменить ситуацию. И в этом случае, как и сказал Хаверстейн, лучше было отступить на некоторое время и избежать больших жертв. Как-никак Лес Черных Обелисков уже уничтожен, в то время как все Грипперы также убиты, так что при следующей попытке у них не должно возникнуть проблем с захватом крепости, но, конечно, армия Бристании к тому времени уже триумфально вошла бы в Сильринад.

— Я понимаю. Тогда командующий должен отступить.

— Нет, я останусь здесь до конца.

— А?

— Если мы отступим, тогда общее руководство будет передано Королевству Бристания, а в этом случае меня заменит новый командир. Я же рыцарь, который создал такие проблемы для своего королевства, поэтому моя задача теперь не в том, чтобы сохранить собственную жизнь, а спасти как можно больше солдат Шуденберга.

— Командующий! – командиры подразделений были в восхищении от слов Хаверстейна.

— Эй, глупые люди! – в этот момент послышался крик Ракарда, разрушившего настроение. – Сейчас не время сидеть сложа руки!

*Ба-бах! Бум! Бдыщ! Кланг!

Следом за криком Ракарда справа начали раздаваться звуки взрывов и начинающегося сражения. Хаверстейн и командиры тут же повернулись в ту сторону и застыли. Тяжелые Ходоки и Таллоны прорвались через линию обороны, и сейчас направляются прямо к штабу. Экспедиция стремилась быстро захватить крепость, поэтому и штаб был помещен далеко вперед. Соответственно, теперь, когда армия была отброшена от стен крепости, монстры оказались в непосредственной близости от командующих.

— И-и-ик! Остановите их!

— Запросите поддержку у ближайшего подразделения!

Командиры слишком поздно осознали ситуацию, и потому их приказы отставали на один шаг: линия обороны была уничтожена Тяжелыми Ходоками очень быстро, поэтому отданные приказы не успевали дойти до адресатов. И кроме того, Таллоны уже ворвались в ряды солдат и устроили среди них настоящий хаос.

— Угх... Королевская стража! Защищайте командующего! – закричал один из штабистов, когда понял, что основные войска сейчас заблокированы монстрами.

Согласно приказу, королевская стража окружила Хаверстейна, но прежде чем они успели вырваться из штаба, их уже окружили Тяжелые Ходоки, которые тотчас же напали. Их тяжелые атаки снова вызвали «Нарушение Защиты», и потому барьер из королевских гвардейцев был быстро снесен.

— Чертовы демоны! – когда стражники были разбросаны, Хаверстейну пришлось самому браться за оружие.

Достав меч, он сразу же нанес точный удар – одним взмахом отрубив голову ближайшему

Таллону. Как и у игроков, способности НПС-ов варьировались в зависимости от уровня и навыков. В то же время, будучи командующим такой экспедиции, Хаверстейн имел высокий ранг. Хотя он и может быть молод, но его характеристики соответствовали элитному персонажу, поэтому даже под действием Земляного Взрыва его удар был критическим.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Молодой командир не упустил такого шанса и продолжил с помощью оставшихся королевских гвардейцев убивать Таллонов, однако это не могло кардинально изменить ситуацию. Через некоторое время стражники были побеждены, а раненый Хаверстейн – окружен монстрами. Казалось, это был тупик! Но лицо командующего не показывало каких-либо признаков страха.

— Я не собираюсь оставлять пост командира живым. Я должен убить еще больше этих тварей, прежде чем погибну! – с отчаянной решимостью он сам бросился на демонических монстров.

Это был настоящий дух воина! Но, к сожалению, его меч не мог справиться с его решимостью. Через 10 минут ожесточенных боев...

*Цзынь... Клик-кланг... – его меч столкнулся с молотком одного из Тяжелых Ходоков и сломался.

— Черт! Темный Рывок! – в этот миг Ракард не знал, что делать, и потому просто атаковал монстра.

Он знал, насколько важным для Арка был Хаверстейн, поэтому подумал: разве мастер не избежит его, если он допустит смерть Хаверстейна?

— Угх! – однако Ракард был просто отброшен назад после удара Ходока

— Ох! – когда Хаверстейн споткнулся и упал, Таллоны тут же устремились к нему. – Это закончится так? – пробормотал он безнадежно.

— О-о-о-о! О-они здесь! – трогая шишку на голове, неожиданно закричал Ракард.

В следующий миг на поле боя раздался знакомый голос:

— Демоническое Искажение!

И следом за этим молодой командующий стал свидетелем удивительной сцены. В небе над полем боя что-то появилось, это оказалось различное снаряжение: мечи, копья, доспехи и прочие предметы. Эти летающие предметы образовали над головами сражающихся пятиугольник, который после этого просто взорвался! Более того, в тот же миг окружающее пространство начало таинственно деформироваться. И в это искажение, казалось, затягивало непреодолимой силой всех монстров вокруг Хаверстейна.

— Ч-что это... – сам он просто не мог не удивляться.

Однако благодаря именно этому, критическая ситуация, в которой он оказался, была разрешена, ведь помимо исчезновения монстров, на их месте появилось две сотни солдат.

— Э-это вы, ребята? – увидев лица людей, Хаверстейн был потрясен.

— Пожалуйста, отступите назад, – ответил один из появившихся, который двигаясь, словно вспышка света, атаковал оставшихся монстров. – Получайте! Удар Тьмы!

Тяжелый Ходок, приближавшийся к Хаверстейну, получил большой урон и споткнулся. Человек же сам подскочил к нему и продолжил атаку: за короткое время десятки ударов, как метеоритный дождь, обрушились на монстра, который, не сумев нормально контратаковать, вскоре рухнул замертво.

— ...К счастью, я не опоздал, – молодой человек с улыбкой повернулся к Хаверстейну.

— Арк! – с приятным удивлением воскликнул главнокомандующий.

Верно. Тот, у кого был меч с темной аурой, был Арком.

— Ты вернулся. Кстати, этот вихрь, прямо сейчас? Как ты?..

— Я объясню все позже, – ответил Арк, после чего оглянулся на поле боя: – Ситуация хуже, чем я надеялся.

— Да, как видишь... Вы рисковали своей жизнью, чтобы уничтожить Лес Черных Обелисков, но мы не смогли остановить Земляной Взрыв, и вот что получилось. Теперь армия Бристании первой достигнет Сильринада, и даже если мы сейчас отступим, это не будет просто.

— Отступить? Это шутка? – с улыбкой покачал головой Арк, после чего поднял руку с растопыренными пальцами: – Пять минут. Дайте мне пять минут. Я уверяю, что после этого вы сможете захватить крепость Пабиун!

— Пять минут? Что это значит? Эффект Земляного Взрыва до сих пор действует...

— У меня нет времени все подробно объяснить, – прервал Арк. – Просто поверьте мне, и задержите отступление на пять минут.

— Хорошо, – пристально посмотрев на него, ответил Хаверстейн, после чего повернулся к ближайшим штабистам и громко прокричал: – Быстро отправьте сигнал всем войскам на поле боя: прекратить отступление. Сохранять текущую позицию и сосредоточиться на защите до поступления следующих приказов!

— Вы не пожалеете о своем выборе, – ответил Арк, проследив за сигнальной ракетой, передавшей приказ командующего, после этого он повернулся к бойцам, которые появились вместе с ним: – Вы понимаете текущую ситуацию? У нас больше нет времени для игр.

В ответ на его слова воины одновременно вытащили свое оружие. Из всего спец-отряда, отправившегося на уничтожение обелисков, выжило лишь 70 человек. Но они были не единственными, кто появился из вихря.

— Грррррр.

— Здесь множество демонических монстров.

— Мы не можем позволить им победить!

Здесь также присутствовало 130 клыкастых бойцов с белым мехом в черную полоску, которые с ненавистью сейчас смотрели на бесчинствующих на поле боя монстров. Да, это были представители клана Белых Тигров, которые являлись защитниками Шангри-Ла.

— Солдаты спец-отряда, вы поможете основным силам армии восстановить линию обороны. С каждым из вас пойдет один воин Белых Тигров, – осмотревшись, отдал приказ Арк.

Перед тем как прибыть сюда, он разделил своих людей на пары – воин и белый тигр. У него была причина действовать именно так: основываясь на опыте в каньоне, Арк понимал, что клан Белых Тигров были сильнейшими его бойцами. Да, эти НПС были сильнее игроков 350-го уровня.

«Однако у них нет опыта в групповых боях».

Это был единственный недостаток Белых Тигров. Они родились с силой тигра и были, без сомнения, сильнейшими воинами, но прожив все время в Шангри-Ла, им не доставало боевого опыта. Именно по этой причине несколько белых тигров погибло во время сражений в каньоне: они просто бежали вперед и становились целью для сосредоточенных атак.

«Если я хочу использовать их силу, то должен научить, как сражаться в группе!» – к такому выводу пришел Арк.

Однако для полноценного обучения необходимо время. Кроме того, они были звериным кланом, поэтому не было никаких предположений, сколько времени потребуется, чтобы научить их воевать по-человечески. В виду этого Арк и придумал систему пар из одного солдата и одного белого тигра, ведь каждый боец спец-отряда был опытным воином экспедиционной армии, хорошо понимающим, как необходимо действовать во время больших сражений. Именно в сочетании с пониманием тактики бойцов спец-отряда, способности клана Белых Тигров могут быть использованы в полную силу.

И сейчас Арк смог убедиться в этом.

*Куа-а-а!

*Бам! Бум! Бды-дыщ!

Подавляющая сила Тяжелого Ходока снова вызвала «Нарушение защиты», и потому боец спец-отряда был отброшен с ошеломлением. Действительно, натиск этих огромных монстров было невозможно остановить.

— Гра-а-а!

Однако в этот момент напарник этого бойца – член клана Белых Тигров – подбежал к Тяжелому Ходоку и, вскочив на него, вонзил свои клыки ему в шею. Монстр взревел от боли и, сильно дергаясь, попытался стрясти с себя тигра, но клыки не поддавались. Потеряв свой напор, Тяжелый Ходок тотчас же подвергся слаженному нападению нескольких других солдат, которые не были подвержены «Нарушению защиты». Благодаря этому, монстра удалось одолеть.

После этого тигр вытащил свои клыки и, облизнув окровавленную пасть, начал искать следующую добычу, но в этот момент его напарник лишь покачал головой, говоря:

— Сейчас опасно выдвигаться дальше. У нас пока еще нет оборонительного лагеря.

После этих слов Белый Тигр отступил. Таким образом, они и взаимодействовали: тигры добавляли недостающей солдатам атакующей силы, в то время как воины помогали им с тактическими советами...

«Экстренный пожар потушен», – удовлетворенно кивнул Арк, глядя на взаимодействие тигров и воинов спец-отряда.

До их прибытия, штаб экспедиции был окружен демоническими монстрами, однако с помощью Демонического Искажения ему удалось поменять местами своих бойцов с двумя сотнями монстров. В виду этого количество демонов поблизости сократилось, в то время как армия людей усилилась группой Арка. С появлением клана Белых Тигров и опытных воинов, защитное формирование штаба армии постепенно восстановилось.

«Что ж, видимо, пора начинать...» – Арк повернулся и посмотрел на оставшихся белых тигров.

В то время как к сражению присоединилось 70 пар «воин-тигр», возле него осталось еще около 60 представителей звериного клана. Сейчас они собрались вокруг десяти пророков, которые также прибыли с ними. Была причина, почему они присоединились к такой битве, даже несмотря на отсутствие собственное боевой силы – это произошло из-за большой коробки, которую они держали. Старая деревянная коробка... которая была не чем иным, как Ковчегом Завета, хранившимся в Шангри-Ла сотни лет!

— Ларьетта-ним! – крикнул Арк, на что девушка согласно кивнула.

После этого пророки опустили Ковчег Завета на землю и, собравшись вокруг него, стали на колени, начав напевать странные мотивы:

— Таша, Набуран хейрадо нарадо...

— Синарудо магуран, харена бораду бараме...

Под речитатив такого заклинания вокруг Ковчеха начал разливаться свет, который также был довольно странным – он представлял собой смесь черного и белого света, которые, казалось, сражались между собой. Но когда подошла Ларьетта и коснулась Ковчеха, черный свет исчез, заставив яркий белый свет взлететь в небо.

— Курак, багурам, багурам! – внезапно заревели демонические монстры.

До этого момента тысячи демонических монстров бездумно атаковали солдат, даже не собираясь нападать на штаб, а те, кто приходил, оказывался здесь случайно. Однако когда яркий свет взмыл в небо, пронзая темный туман, то действия монстров тотчас же изменились – яростно заревев, они бросились туда, откуда бил столб света.

«Так и думал, что произойдет нечто подобное».

Ожидая такой ситуации, Арк организовал оборону штаба и разместил несколько отрядов вокруг Ковчеха Завета.

— Всем в оборонительное построение! Сосредоточиться на защите этого района!

Ближайшие воины, бойцы спец-отряда, клан Белых Тигров начали выстраиваться вокруг реликвии, образуя круг.

— Эй, а ты чем занят? – в это время Арк с улыбкой посмотрел на Шамбалу. – Идем, пришла пора и тебе поработать.

— Что? Хочешь, чтобы я сражался? Я, что, твой питомец? Да даже если ты заплачешь, умоляя меня помочь тебе...

— Хватит шутить. Я уже использовал «одноразовый купон Шамбалы», поэтому ты должен быть

более послушным.

— Что ты имеешь в виду? Я уже...

— Тогда я хотел, чтобы ты помог мне не с операцией... – все с той же довольной улыбкой прервал его Арк.

Это правда. Когда Арк использовал «одноразовый купон», то не дал четких условий того, с чем должен был помочь Шамбала. В тот раз он двусмысленно сказал, что ему нужна помощь в этой войне, однако Шамбала подумал, что Арк имел в виду помощь только с операцией по уничтожению черных обелисков.

— Разве я не говорил, что мне нужна твоя помощь в этой войне?

— Что? То есть ты имел в виду...?

— Да, действие купона будет длиться до конца этой войны. И ты уже согласился.

— Ты, ублюдок! Сказал об этом только сейчас... – вспыхнул Шамбала на бесстыдный ответ Арка.

— Мы с тобой друзья, – не обращая внимания на реакцию Шамбалы, продолжил как ни в чем не бывало Арк. – Изабель будет разочарована, если ты не сдержишь своего обещания.

— ... Ты нахальный ублюдок! – сдался Шамбала, доставая свои кинжалы перед выходом на поле боя.

Несмотря на свой гнев, он не хотел, чтобы Изабель считала его человеком, который мог нарушить обещание.

«Хе-хе-хе, какой невинный человек. Сейчас он похож на моих питомцев», – глядя в спину Шамбале, тихо рассмеялся Арк.

— Ракард! – перейдя на серьезный тон, позвал он.

— Да, мастер!

— Используй режим спутникового наблюдения, и следи за движениями монстров!

— Да, понял! – Ракард пулей взлетел в небо, откуда начал следить за монстрами и регулярно сообщать об их передвижениях: – Двести монстров, состоящих из Таллонов и Тяжелых Ходоков, приближаются с правой стороны!

— Хорошо! Шамбала, отправляйся на правую линию обороны, – сразу же скомандовал Арк и, направляясь на другой фланг, вызвал второго питомца: – Призыв Демона, Пуритал! Одеваемая броня!

*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Рядом с Арком появился скелет, который немедленно начал трансформироваться в его костяные доспехи: ребра скелета разъехались, чтобы охватить верхнюю часть тела, а череп накрыл голову, как шлем, в то время как кости ног и рук закрутились, накладываясь на руки и ноги Арка.

Вы воспользовались навыком Одеваемая Броня.

* Урон увеличился на 17-22.* Защита увеличилась на 98.* Здоровье увеличилось на 1866.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Вспышка! – взмахивая мечом, трансформировавшийся Арк тотчас же бросился вперед.

Он пронесся по группе Таллонов, словно молния, а из монстров, пронзенных им, во все стороны брызгала кровь, как из фонтана. Даже с 50%-м увеличением их способностей после Земляного Взрыва, здоровье Таллонов все же также быстро уменьшалось.

«...Это далеко не шутка», – Арк с восхищением посмотрел на свой меч, вокруг которого светилась черная аура.

Это был меч, который он получил в награду за завершения квеста – Сияющая Тьма с атакой 55-65! Это на 15 единиц больше, чем базовый урон Меча Обещаний. Кроме этого, этот меч наносил дополнительные 10% урона демоническим монстрам. Пуритал также увеличивал атаку Арка на 17-22. Таким образом, атака Сияющей Тьмы увеличивалась на 37-42, что было примерно столько же, как и урон самого Арка. Другими словами, общая атака возросла более чем в два раза. Но это было еще не все: благодаря Демонической Реакции, урон демонам увеличивался еще больше. В настоящее время уровень этого навыка был IV, что означало добавление 40% атаки в сражениях против демонов!

«Я также стал невосприимчивым к сфере демонического влияния!» – улыбнулся Арк, активируя Темный Клинок и превращая очередного Таллона в мертвую тушку.

Действительно, он обладал темным атрибутом, поэтому демоническая сфера не влияла на него. Это же касалось и эффекта Земляного Взрыва, увеличивавшего действие сферы. Кроме того, этот черный туман даже в разгар солнечного дня фактически активировал 50%-ый бонус от темного атрибута, хоть это и компенсировалось 50%-ым бонусом к характеристикам демонических монстров. Однако это не касалось эффекта «Демонической Реакции IV», добавляющего 40%, и 10%-го бонуса от Сияющей Тьмы, поэтому в данный момент Арк получил общий бонус в 50% против демонов. Соответственно, не будет преувеличением сказать, что Темная Душа была специализированным классом для противостояния демоническим монстрам.

— Удар Тьмы!

Всякий раз от удара меча Арка Таллоны отлетали в стороны, даже если они использовали свои щиты и оружие, это было неэффективно. Поэтому сейчас получалось так, что именно Арк накладывал на монстров эффект «Нарушение защиты».

Однако не один Арк сражался с демонами – рядом с ним сдерживал наступление монстров и Шамбала.

— Эй, Шамбала, иди на правый фланг!

— Тц... тебе не нужно повторять это снова. Проливной Меч! – Шамбала, словно юла, крутнулся на месте, в результате чего вперед полетели десятки кинжалов.

Тяжелый Ходок, бежавший к Арку, стал похож на ежа и споткнулся. Ассасины обладали темным атрибутом, поэтому Шамбала также не пострадал от демонической сферы влияния. На самом деле у него тоже был бонус темного атрибута, похожий на тот, который был у Арка, поэтому нынешнее сражение не отличалось от боя с обычными монстрами того же уровня, которые не были соперниками для него.

— Сан, Ге, Йол, Сеом! – Шамбала легко пересек поле боя, добравшись до своего фланга.

В действительности, он никогда бы не признал и, более того, каждый раз бы оспаривал это, но ему нравилось сражаться вместе с Арком. Когда тот атаковал справа, то Шамбала автоматически переходил и атаковал слева. Если Шамбала бросался вперед на противника, то Арк шел следом за ним и предотвращал любые атаки с тыла. Они были идеальными партнерами!

Таким образом, демоны падали один за другим, когда эти двое сражались вместе. Из-за Земляного Взрыва, обычный игрок не смог бы противостоять даже одному демоническому монстру, тем не менее Арк с Шамбалой истребляли монстров десятками.

— Э-это смешно...!

— Два человека сильнее отряда?

— Я слышал слухи, что это Темный Волк и Синий Меч...

— Темный Волк и Синий Меч?

— Они остановили большую войну и помогли подняться Сеутандалю! Если у нас есть два таких великих воина, тогда, возможно, мы сможем победить в этой войне! Они создадут легенду, похожую на вознесение Сеутандаля!

— О-о-о-о-у!

Благодаря активным действиям Арка и Шамбалы, моральный дух солдат экспедиции снова окреп – с новыми силами они ринулись в бой против монстров. Однако одной мотивации и воодушевления было недостаточно, чтобы изменить ход боя, как-никак вокруг Ковчега Завета монстры собирались в огромных количествах! В то время как разбросанные по полю боя отряды получили передышку, защитники штаба армии подверглись сосредоточенным атакам тысяч монстров. И насколько бы Арк и Шамбала не подняли боевой дух солдат, они все же не могли отбить атаки всех монстров.

*Бум! Бах! Бды-ды-дыщ! Ба-бах! Цзинь! Кланг!

Уже через несколько минут массированного нападения монстров, часть оборонительной линии была разбита. Арк и Шамбала в это время были в других местах.

— Проклятье! – выругался Арк. – Если линия защиты рухнет, то штаб окажется в большой опасности. Клан Белых Тигров и бойцы спец-отряда, восстановите прорванный участок! Шамбала, у нас нет времени! Собираем монстров в одном месте, чтобы мы смогли позаботиться о них!

— Знаю я! Проливной Меч! – хоть Шамбала и пожаловался, но все же начал быстро собирать монстров в одном месте.

После того как они смогли сбить в одну кучу большое количество монстров, глаза Арка заблестели и он заревел:

— Рычание Белого Тигра!

*Ро-о-о-о-аррр!

Тотчас же над головой Арка появился яростный оскал огромного белого тигра, от рычания которого распространилась мощная ударная волна – все монстры, попавшие под удар, получили урон и начали шататься. Это Рычание Белого Тигра было особым навыком, даруемым Плащом Белого Тигра, который сейчас развевался за спиной Арка.

Плащ Белого Тигра (редкий)

Тип брони

Плащ

Защита

35

Прочность

60/60

Вес

35

Ограничения

уровень 400

Плащ изготовлен из меха клана Белых Тигров, живущих в заснеженных горах на севере континента. Белые Тигры известны своей доблестью и потому получили приказ от Героя Мабана – защищать пророков, живущих в Шангри-Ла. В этом плаще заключена вся отважность Белых Тигров, которая может быть использована в разных ситуациях.

Этот плащ также был компенсацией за квест. Старейшины клана передали его Арку после удачного спасения жителей деревни Нуран и их благополучной доставки в Шангри-Ла. Это было еще одной причиной, по которой Арк направился в Шангри-Ла после выполнения задания по уничтожению черных обелисков в каньоне, ведь этот квест имел сложность «А+», поэтому награда за него должна была быть значительной.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

И действительно, Плащ Белых Тигров – редкое снаряжение, повышавшее ловкость на 30 единиц и мужество на 30%. Кроме того, была дополнительная способность – Рычание Белых Тигров, которое вызывало страх среди врагов. Тем не менее, это было не все – после получения плаща от старейшины клана, перед Арком появилось новое информационное окно:

Применен новый эффект предмета из набора.

Вы экипировались новым предметом из комплекта «Царя Зверей». Это особый набор доспехов, созданный мастерами для древнего героя. Разумеется, сила положительного эффекта напрямую зависит от количества предметов, надетых на персонажа.

Вы собрали весь комплект!

Вы экипированы пятью предметами «Царя Зверей»: [Сущность Енота], [Кошачьи Лапы], [Доспехи Стража Русалов], [Волчьи Лапы], [Плащ Белого Тигра] и получаете дополнительный положительный эффект.

Верно. Арк собрал полный сет! За все время приключений он встретил несколько звериных кланов, которые награждали его одним предметом. Таким образом, Арк уже получил четыре предмета из набора «Царь Зверей», и ему оставался только один, чтобы собрать комплект. И вот, наконец, он получил последний предмет снаряжения – Плащ Белого Тигра!

После того как сет был собран, Арк получил большой бонус к характеристикам: в результате весь набор увеличивал силу, выносливость и ловкость на 35 единиц, а защиту – на 70! Общий бонус стал эквивалентен 16-17 уровням.

«Хорошо, что я не менял свое снаряжение!»

На самом деле у Арка были предметы лучше тех, что сейчас на нем, однако эффект даже от неполного набора все равно был выше, поэтому он и использовал их. Тем не менее, по мере роста его уровня бонусы снаряжения становились все менее эффективными, однако сейчас, когда ему удалось собрать сет, он получил значительную прибавку к характеристикам, и потому его опасения развеялись. Более того, преимущество набора не заканчивалось лишь бонусами к статам.

— Дикая Сила! – воскликнул Арк после того, как парализовал монстров страхом от Рычания Белого Тигра.

В тот же миг снаряжение Арка начало светиться: броня, шлем, перчатки, обувь, плащ... Следом за этим вокруг Арка стали появляться образы зверей. Перед броней возникла прозрачная русалка, плавающая в океане. Возле головы – енот, копающий тоннель. Вокруг рук

– кошка из клана Мяу, прыгающая на деревьях. А рядом с самим Арком – волк, бегущий по просторным равнинам. И довершал образ тигр, рычащий с вершин заснеженных гор, который появился за спиной Арка.

Как только за Арком появился белый тигр, перед ним возникло информационное окно:

Активирована «Дикая Сила» – навык полного комплекта «Царя Зверей»

Предметы этого набора тесно связаны с несколькими звериными кланами, которые живут в Новом Свете. Каждое снаряжение содержит в себе сущность одного из кланов. Хотя виды и разные, они живут в естественных экосистемах и имеют неразрывные симбиотические отношения друг с другом. Обладая таким снаряжением, вы получаете их общую силу, которая реагирует на их взаимосвязь. Однако если предметы изнашиваются, то потенциал владельца взорвется, и Дикая Сила будет развеяна.

* Пассивные навыки исключены

Да, такова была Дикая Сила, которую Арк получил от сбора всех предметов Царя Зверей! Это умение на 10 минут повышает эффективность всех его навыков на 50%. Это означало, что все наступательные навыки приобретают дополнительный 50%-й урон. Хотя в то же время затраты маны также увеличиваются вдвое, но тем не менее в течение этих 10 минут Арк мог продемонстрировать огромную силу.

— Радун, проклятый демонический меч!

*Ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

— Шторм Клинков!

Как только Радун выплюнул меч, Арк немедленно заставил его взорваться, вызывая мощнейший вихрь. После получения различных бонусов, боевая мощь Арка возросла и, кроме того, проклятый меч также имел большой урон. Благодаря Дикой Силе, все умения усилились на 50%, поэтому мощность Шторма Клинков превзошла воображение. Это касалось не только ущерба, но и количества осколков, которых заметно увеличилось. В то время как обычный Шторм взрывал меч на сотни частиц, то сейчас их было не меньше тысячи.

Когда осколки меча столкнулись с телами монстров, во все стороны полетело множество искр, которые поглотили все окружающее пространство. В результате этого демонические монстры внутри шторма получали колоссальные повреждения – их здоровье таяло на глазах. Когда буря закончилась, можно было увидеть, что демоны были разбросаны в разные стороны в очень плачевном состоянии. Они уже вряд ли смогут восстановиться, так как у многих недоставало частей тел, который сейчас были раскиданы на очень большой площади. И потому оставшееся здоровье монстров постоянно снижалось.

— Сейчас! Заканчивай с ними быстрее и сосредоточься на обороне другой стороны!

— Ура-а-а-а! – удивленные солдаты с воодушевлением бросились вперед, торопясь добить израненных монстров.

Демоны находились в ошеломлении от столь мощного действия Шторма Клинков, и потому уже

не могли противостоять рядовым бойцам армии.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Сам же Арк после отдачи приказа, вместе с Шамбалой побежал в сторону прорванного участка обороны. Тем не менее, несмотря на все их старания, общая ситуация возле штаба лишь ухудшалась, ведь из-за яркого света Ковчега Завета здесь собралось в 4-5 раз больше монстров, чем было до этого.

— Всем войскам пробиваться к штабу, и укреплять оборонительную линию! – отдал приказ Хаверстейн, вызывая подкрепления.

Однако штаб уже был захвачен демоническими монстрами, и потому подразделения, прибывавшие с опозданием, могли атаковать только монстров по краям, но даже те не обращали внимания на солдат и с еще большим ожесточением атаковали защитников Ковчега Завета. Число демонов продолжало увеличиваться, сколько бы их ни убивали Арк и Шамбала.

*Вспышка! – внезапно все пространство вокруг штаба озарил еще более яркий свет.

— Вот оно! – игнорируя монстров, Арк сразу же повернулся назад, где перед ним развернулось невероятное зрелище.

— ...Снизойди на землю, Великая Мать Творения! – пророки наконец-то завершили свои песнопения.

Ковчег Завета, вокруг которого они собрались, полностью открылся и с неба в него ударил ответный столб чистого белого света. Собравшись в ковчеге, этот свет, словно вихрь, метнулся в сторону Лариетты и полностью поглотил девушку, после чего на ее месте из света начала формироваться фигура женщины, которая была в тысячи раз больше. Да, это была Лариетта, выросшая на фоне темного неба, но она отличалась от себя прежней. Длинные и черные, словно обсидиан, волосы, водопадом спадавшие ей за спину; яркие и чистейшие, словно кристальная вода, глаза; нежная и белая, словно снег, кожа. Удивительно-красивая женщина... нет, то была богиня!

— К-кто это..?

Когда она появилась, все, собравшиеся на поле боя, забыли обо всем и, подняв голову, очарованно смотрели на нее. Даже демонические монстры не смогли избежать этого.

*Вшу-у-у-ух!

Внезапно из-за спины богини начали разворачиваться сияющие серебристые крылья с тысячами глаз на них. Эти крылья были огромны – в размахе они достигли нескольких километров... Разворачиваясь, крылья пронеслись сквозь темный туман, после чего начали хлопать, из-за чего от них стал расходиться свет. Сначала он был несильным и мягким, но чем больше он распространялся, тем ярче становился, пока не взорвался, мгновенно разлетаясь во все отдаленные уголки.

*Бум-бум-бум-бум! – свет, соприкасаясь с черным туманом, быстро поглощал его.

— В-взрыв? Избегайте его! – закричали солдаты, когда произошел взрыв, и тотчас бросились врассыпную.

Однако взрыв достигал всюду: не было ни одного места, где можно было бы скрыться, и потому, в конце концов, попытавшихся спрятаться также накрыло. Однако именно в этот момент они были обескуражены – взрыв не нанес им никакого ущерба и, более того, вместо ожидаемых повреждений, солдаты начали восстанавливаться.

— Уф... тяжесть, давившая на мое тело, исчезла.

— Ох, не только... Это чувство в моей груди...

— Не знаю почему, но меня переполняет храбрость...

Неуверенно бормотали бойцы экспедиционной армии Королевства Шуденберг.

— Грр-р-ры....

Однако демонических монстров, попавших во взрыв, постигла другая участь: их тела начали сгорать, и потому здоровье неумолимо снижалось. В этот момент перед Арком внезапно появилось окно с сообщением:

Ковчег Завета активирован!

Сила Творца, создавшего этот мир в самом начале, содержится внутри Ковчега Завета. И поскольку свет и тьма были частью Творца, то эта сила может тоже может быть использована во имя света или тьмы. Если она используется Святым Рыцарем, то это может быть благословением, или же проклятием, если используется Рыцарем Погибели.

Когда Святой Рыцарь призывает свет, то Святилище становится Святым.

Когда Рыцарь Погибли призывает тьму, то Святилище становится Дьявольским.

Специальная способность Святого Рыцаря Святое Святилище активировано.

«Так это эффект Ковчега Завета?!» – глаза Арка расширились от прочитанного.

На самом деле, он не знал о настоящем влиянии Ковчега Завета, как, впрочем, и клан пророков, защищавший его несколько веков. Все, что Арк о нем знал – это то, что Ковчег обладает огромной силой, способной разогнать тьму, поэтому он был уверен, что эта реликвия сможет изменить военную ситуацию. Но даже несмотря на это, он говорил с Хаверстейном очень уверенно, потому что не мог позволить им отступить, ведь если бы армия отступила, то сам командующий потерял бы свое положение, а в этом случае и Арк стал бы банкротом.

«Это подобно смерти! Если есть хоть малейший шанс, то я должен воспользоваться им!» – так размышлял Арк.

Тем не менее эффект Ковчега Завета превзошел все его ожидания! Весь черный туман на

десять километров вокруг был развеян. Это означало, что эффект демонической сферы влияния тоже исчез: все бонусы, предоставленные демоническим монстрам, пропали! Демоны потеряли свой 50%-ый бонус, в то время как солдаты вернули свои 50% характеристик. Кроме того, демоны, попавшие под влияние взрыва, получили сильные повреждения, а союзники же восстановили здоровье, из-за чего их мораль также выросла на 50%. Ситуация изменилась в корне.

— Что же это?.. – неверяще пробормотал Хаверстейн, глядя на чистое голубое небо.

— Теперь мы сможем дать отпор, – ответил Арк со злорадством.

Хаверстейн оглянулся вокруг, услышав его слова. Воины, которые выглядели измотанными и ранеными, сейчас восстановились. С другой стороны, демоны потеряли свое преимущество и выглядели ужасно. Это было очевидно всем: чаша весов склонилась в сторону людей...

— Видите? С нами Божья Воля! С ее помощью мы покажем силу справедливости. Истребим же демонов! – призвал всех к оружию Арк.

— Ура-а-а-а! – воодушевленно ответили ему воины, с новыми силами бросаясь на монстров.

Почти все демоны, заведя столп света, собрались возле штаба, в то время как войска, спешившие по приказу Хаверстейна сюда же, сейчас располагались вокруг самих монстров, поэтому расклад был очевиден. Когда все бонусы и штрафы исчезли, демоны больше не соответствовали силе солдатам экспедиции. Кроме того, мораль армии поднялась еще выше, видя как противники, полностью потерявшие свой боевой дух, медленно умирали. Когда солдаты ринулись с яростными криками вперед, монстры начали быстро сдавать свои позиции.

Таким образом, крепость Пабиун, за которую они сражались более 10 дней, была захвачена через несколько часов.

Глава 2. Война во имя Священной Крови

— Нет сомнений, что именно благодаря тебе и спецотряду, нам удалось захватить крепость Пабиун! – обняв Арка, тепло проговорил Хаверстейн.

Да, неприступная до этого крепость Пабиун наконец-то была захвачена, поэтому следом за словами командующего перед Арком появилось информационное окно:

Подквест Операция по уничтожению Леса Черных Обелисков успешно завершен.

Экспедиция Королевства Шуденберг надолго застряла у крепости Пабиун, не имея возможности войти в Княжество Синиус. Вы и спецотряд рисковали своими жизнями, чтобы выполнить эту миссию, и благодаря этому войскам удалось захватить крепость, а также освободить проход в княжество.

Дополнительная компенсация для Командира: Достижения +1000.

— Ого! 3000 очков достижений! – глаза солдат засверкали от удовольствия после получения наград за успешное завершение миссии.

В сражениях с монстрами на поле боя было обычным делом получать только 5-15 очков, однако сейчас от одного задания они заработали в несколько сотен раз больше. Да, таковы были военные реалии. Пехота, убивающая врагов десятками, не могла изменить ход войны, в то время как спецотряд, проникнув в лагерь противника, уничтожил обелиски, чем и изменил ход сражения. Конечно, бойцы спецназа рисковали своими жизнями ради получения большего количества очков достижений.

Следует еще раз упомянуть: если бы они не разрушили Лес Черных Обелисков, а также не заполучили Ковчег Завета, то крепость Пабиун вряд ли была бы захвачена. Ведь найти ту же реликвию, так повлиявшую на ход боя, было бы невозможно, если бы Арк не начал операцию. Даже те игроки из спецотряда, которые сражались и погибли, получили свои 2500-3000 очков достижений, так что все воины, участвовавшие в рискованной миссии, набрали гораздо больше достижений.

Кроме того, как командира этого отряда, Арк получил еще 1000 очков. А если учесть его активную роль в качестве снабженца на поле боя, то он заработал уже свыше 6000 очков достижений.

«В действительности я в определенной степени чуть не отказался...» – у него даже горло пересохло, когда он увидел количество достижений.

Как-никак от накопленных очков зависела компенсация. Однако награда полагалась не только в игре. Один из директоров «Global Exos», Ха Мэн-Бу от лица компании по телевидению официально заявил, что они также дадут огромную награду за победу в войне против демонов. Общий призовой фонд составлял 10 миллиардов вон!

Тот, кто займет первое место по количеству достижений в составе армии Шуденберга или же Бристании, получит 300 миллионов вон. Однако в каждой армии участвовало не менее 30 000 игроков. Иными словами, шансы были 30 000 к 1. Это было больше похоже на победу в лотерее, так что Арк с самого начала не рассчитывал на это. Тем не менее его отношение изменилось после того, как началась война.

«К счастью...» – так он начал считать.

Более того, это событие также имело другой, более высокий денежный приз, чем награда за первое место по достижениям. Это было нечто, скрытое в Новом Свете. Удивительно, но награда за нахождение «этого» составляла 1 миллиард вон. Это и было целью Арка.

«Обычные игроки понятия не имеют, что это такое. Я, в принципе, то же, но у меня гораздо больше информации. И этого достаточно, чтобы стремиться найти это».

Верно. Это было нечто скрытое в этом Ивенте! Арк слышал об этом от «Global Exos», Хо Мен-Ван тогда говорил о «черном коде». После встречи с Анделом и Аланом, Арк получил еще больше информации об этом коде, именно поэтому он решил отказаться от зарабатывания достижений.

«Но ситуация изменилась. Призы за первое место по достижениям и нахождение «черного кода» разные. Разве это не означает, что я смогу получить оба приза?! То есть 300 миллионов за достижения и 1 миллиард за «код». Другими словами, в этом событии можно выиграть 1,3 миллиарда!»

1,3 миллиардов вон! Это были деньги, которые такому простому гражданину, как Арк, даже не снились. Эта мысль заставляла его сердце биться, как сумасшедшее, однако радоваться было пока рано. Сейчас он мог стремиться к получению обоих призов, но это была просто цель, ведь возможность ее достижения была очень низкой.

...Демоническая Война только началась, и потому никто не знал, что произойдет в будущем. Поэтому, не лучше ли ему сосредоточиться на вещах, которые помогли бы ему заработать деньги сейчас?

«В конце концов, это не меняет того факта, что это то же самое, что и выиграть в лотерею», – Арк постарался убежать от иллюзии в 1,3 миллиарда и начать наводить порядок в своих делах.

Он получил 4000 очков достижений, легендарный меч «Сияющая Тьма» и последний предмет из комплекта «Плащ Белого Тигра». Он получил три вещи одним махом! Но самым большим кушем был...

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Ты сказал, что объяснишь все позже. Кто эти люди в капюшонах и этот звериный клан? – с явным любопытством спросил Хаверстейн. – Нет. Главное, что это за коробка, которую они принесли, и которая дала Лариетте-ним такие чудесные силы?

Это была непостижимая сила, кардинально перевернувшая ход сражения в тот момент, когда войска были под угрозой уничтожения! Арк ожидал этого вопроса и потому начал объяснять:

— Эта реликвия называется Ковчег Завета, внутри которого запечатана Сила Творца. Он принадлежал семи героям Темного Века, которые после победы в той войне доверили его сохранность клану Пророков. На самом деле, демоны пришли сюда, чтобы заполучить Ковчег и украсть его силу.

— Чтобы украсть силу?

— Это было главной причиной, но... – Арк колебался, вспоминая описание, которое пророк дал ему в Шангри-Ла.

Сила «Святынища», активируемая Ковчегом Завета, явно оказалась смертельной для демонических монстров. Однако они хотели его заполучить не только из-за угрозы, которую он представлял.

— Творец создал тьму и свет, так же как добро и зло. Если Ковчегом воспользуется Святой Рыцарь, то распространится благословение, а если Рыцарь Погибели, то – проклятие. Если Святой Рыцарь получит Ковчег, то он проявит великую силу против тьмы. Но если это будет Рыцарь Погибели, то наоборот, он использует большую силу против света.

Да, сегодня все стали свидетелями силы этой реликвии.

— Если демоны получают в руки Ковчег Завета... – дрожащим голосом пробормотал Хаверстейн, но через некоторое время спросил: – Тогда единственная, кто может использовать его – это Лариетта-ним?

— Да, с нашей стороны этим может воспользоваться только она, – ответил Арк, посмотрев на девушку.

На самом деле, Ларьетта сильно изменилась после того, как побывала в Шангри-Ла. Вокруг ее тела до сих пор можно было заметить свечение, и причиной этого была связана с ее классом.

Когда Арк прибыл в Шангри-Ла, то узнал, что Ларьетта получила задание от епископа на поиски Ковчег Завета. Как оказалось, это был классовый квест для Невинного Рыцаря, и в результате нахождения реликвии ее класс сменился на Святого Рыцаря. Сияние, излучаемое телом Ларьетты, было пассивным навыком Святого Рыцаря – Постоянное Сияние, которое увеличивало защиту и атаку против демонических монстров на 40%. Потомки семи героев приобретали особые навыки для противостояния демонам. В Шангри-Ла они слышали, что семь героев ожидали в будущем возвращение Темного Лорда, и потому передали свои силы иностранцам.

«Она действительно ослепительна... во многих отношениях», – вздохнул Арк, глядя на сияющую Ларьетту.

В любом случае, единственным, кто мог использовать силу Ковчега Завета, был либо Святой Рыцарь, либо Рыцарь Погибели. Хотя Арк до сих пор не знал, что именно Алан был Рыцарем Погибели... И, несмотря на то, что Ковчег Завета попал в руки экспедиции, было похоже, что именно Ларьетта была его владельцем.

...В этом Арк был полностью уверен. Фактически, у него появилось много планов, когда он услышал о Ковчеге Завета. Все-таки Арк выполнил эту миссию для того, чтобы экспедиция Шуденберга смогла наконец-то взять крепость Пабиун и прибыть в Сильринад раньше армии Бристании. Благодаря Ковчегу Завета, тревоги Арка о будущем Хаверстейна, и соответственно его, немного развеялись. Ожидается, что войска Бристании прибдут в столицу княжества через 3-4 дня, однако армия Шуденберга сможет попасть туда через 2-3 дня после захвата крепости.

Конечно, в Княжестве Синиус было много черных обелисков и демонических монстров, и потому никто не мог предсказать, с чем им придется столкнуться после выхода из каньона Пабиун. Однако такие же обстоятельства были у армии Бристании, так что не было никаких причин для армии Шуденберга прибыть позже. Хотя в той армии было 80 000 солдат, у экспедиции Шуденберга было кое-что, что могло заполнить пробел недостающего войска – да, это был Ковчег Завета!

Конечно, на самом деле, не имело значения, кто прибдет в Сильринад первым, как-никак конечной целью обеих армий было очищение континента от демонических монстров, а для этого необходимо полностью уничтожить черные обелисков. Ведь если этого не сделать, то разве демоны потом не восстановятся снова? Несмотря на то, что маги и священники в каждом королевстве работали над тем, чтобы очистить демоническую сферу влияния, лучшее средство для этого попало в руки экспедиции Шуденберга. Верно, именно Ковчег Завета был ключом к победе в Демонической Войне.

«Если бы я мог что-то сделать с этим...» – снова вздохнул Арк.

Он мог бы договориться о значительной денежной компенсации от обоих королевств за использование Ковчега Завета. Но разве это все? Реликвия сможет переломить ход войны, так что он смог бы получить много достижений, и в этом случае заработать 1,3 миллиарда вон уже не кажется фантазией.

«Но Ларьетта-ним единственная, кто может использовать Ковчег Завета...»

Получается, что будет проблематично как-то использовать его для личных целей. Однако кем

был Арк? Он был бессовестным торговцем, который не пропустит ни одной травинки, если из этого можно было извлечь выгоду! Это был лакомый кусок, поэтому Арк не собирался отказываться от возможности заработать деньги. И он нашел такой способ, но в неожиданном направлении. Теми, кто подсказал ему это, был клан пророков.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

«Ху-ху-ху, я не могу упустить такую возможность», – улыбнулся Арк своим мыслям, когда снова услышал голос Хаверстейна:

— Это великое дело. С Ковчегом Завета мы можем полностью очистить континент от черного тумана, который распространяют черные обелиски. Это способ спасти континент.

Довольный Хаверстейн высоко ценил достижения Арка, но следующие слова Арка были для него как холодный душ:

— Мне жаль, но Ковчег Завета не может быть использован в данный момент.

— ...Не может быть использован? Что ты имеешь в виду?

— На самом деле требуется значительное количество «Священной крови», чтобы использовать Ковчег Завета.

— Священной крови?

— Именно, – Арк вынул из сумки несколько маленьких красных камней.

Священная Кровь (особая)

Таинственный камень, редко встречающийся в глубоких подземельях. Этот камень под названием «Священная Кровь» связан с древним мифом, согласно которому, Творец использовал свое собственное тело, чтобы создать мир.

Кусочки кожи стали землей, а кости превратились в различные минералы, в то время как океаны и озера были созданы из его крови и слез. Но при разделении тела, малая часть крови перемешалась с кусками кожи и исчезла под землей. Спустя несколько тысяч лет эти кусочки затвердели. Поскольку она содержит застывшую кровь Творца, говорят, что Святая Кровь является самой близкой вещью к телу Творца, существующему в этом веке.

Но это не подтверждается, так как на магию и растворители он реагирует как обычный камень.

— Эти камни необходимы для использования Ковчега Завета? – спросил Хаверстейн после изучения Священной Крови.

— Да, существует миф, что Священная Кровь – это затвердевшая капля крови Творца.

— Я уже слышал об этой легенде, – это сказал Надин, человек, отвечающий за распределение снабжения. Он имел дело с различными припасами, и потому хорошо разбирался в разных легендах. – Но разве это не было слухом, который использовал какой-то купец, пытающийся

продать Священную Кровь?

— Это не просто слухи.

— И что, Священная Кровь действительно содержит кровь Творца?

— Это точно неизвестно... но Ковчег Завета содержит силу Творца, а Священная Кровь – это ее источник силы, поэтому весьма вероятно, что миф о Священной Крови не является полностью необоснованным.

— Легенда о Священной Крови не так уж важна, – сказал Хаверстейн, посмотрев на Арка. – Важно собрать Священную Кровь, чтобы мы могли использовать Ковчег Завета.

— Да, но проблема в том, что получить Священную Кровь довольно сложно, – усмехнувшись, ответил Арк.

Ковчег Завета потреблял каждый раз 100 единиц Священной Крови! Но глядя в будущее, никому неизвестно, сколько ее еще понадобится. Как и сказал Арк, было не так-то просто собрать Священную Кровь. Несмотря на легенду, прикрепленную к информационному окну, она все еще была похожа на обычный камень, который не мог быть использован в качестве магического материала или же в ювелирных изделиях, поэтому магазины НПС-ов не покупали его. Другими словами, единственный способ достать Священную Кровь – через игроков, в этом и состояла основная сложность для Арка:

— У нас нет другого выбора, кроме как использовать Ковчег Завета для очищения Княжества Синиус от черного тумана, поэтому очень важно получить достаточный запас Священной Крови. Но ее можно купить только у иностранцев, поэтому проблематично будет получить постоянные поставки.

— У тебя есть какое-нибудь способ решить этот вопрос?

— Думаю, есть... – нерешительно ответил Арк, после чего осторожно продолжил: – Проблема в деньгах.

— В деньгах?

— Да, Священная Кровь – это камень, встречающийся довольно редко. Иностранцы еще не обнаружили его особенности, но им хватит любопытства для подозрений, поэтому они не будут продавать ее дешево. И для того, чтобы получить достаточный запас камней, нужно будет отправить несколько человек в различные места, чтобы купить его. Для этого требуются значительные затраты на рабочую силу.

— Я понимаю, что ты имеешь в виду, – кивнул Хаверстейн и ответил твердым голосом: – Но Ковчег Завета является главным ключом к победе в Демонической Войне. Мы должны обеспечить достаточный запас Священной Крови, независимо от того, сколько это будет стоить, поэтому, пожалуйста, приложите все ваши усилия для этого.

«Это успех!» – улыбнулся Арк, услышав слова Хаверстейна.

Это был его способ получить деньги благодаря Ковчегу Завета. На самом деле, ему было довольно трудно обеспечить достаточное количество Священной Крови. Но даже если это был редкий камень, в Новом Свете по-прежнему играли миллионы игроков, поэтому всегда найдется кто-то, кто его продаст. Тем не менее причина, по которой Арк преувеличивал

проблему, заключалась в том, что он хотел поднять цену на камни. В настоящее время он поставляет в армию снабжение за 70% рыночной цены, однако это было возможным лишь потому, что Арк сам участвовал в производстве поставляемой продукции. Но если он купит Священные Камни у игроков и затем продаст за 70%, то он понесет убытки.

Поэтому при заключении контракта Арк добавил пункт на поставки эксклюзивных товаров: если командующий и интендант признали бы исключительность какого-то предмета, то он сможет продавать его армии на 10% дороже. Другими словами, если бы исключение было санкционировано, то Арк получил бы прибыль в размере 10%. И конечно же Арк хотел, чтобы таким исключением стала Священная Кровь: сколько бы он ни купил в итоге, он смог бы получить прибыль в 10%. Однако причиной устроенной суматохи вокруг камней стало его желание получить еще большую прибыль, ведь у экспедиционной армии Королевства Шуденберг просто нет выбора, кроме как покупать Священную Кровь для активации Ковчега Завета.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

«Надеюсь, я смогу получить 20% от реальной цены и собрать большое количество Священной Крови. Если цена вырастет еще, то я смогу получить прибыль в несколько тысяч золотых», – Арк стал еще тщательнее это обдумывать, и потому устроил еще большую шумиху вокруг.

— Ну, деньги – это не единственная проблема для получения Священной Крови... Но так как я осознаю ценность Ковчега Завета, то мобилизую свою гильдию и постараюсь изо всех сил защитить необходимую Священную Кровь. Однако ее потребуется слишком уж много... Даже если я соберу всех своих людей, то 10%-ая надбавка, обусловленная контрактом, будет недостаточной. Чтобы свести концы с концами, мне нужно не менее 20%... – Арк собирался серьезно торговаться.

— Подождите минуту, – внимательно наблюдавший за Арком Надин внезапно прервал его. – Неужели для Лорда Арка так трудно получить Священную Кровь?

— Что вы имеете в виду?

— Я знаю, что Священная Кровь – редкий камень, но я не уверен, что получить его будет так сложно, что это привело бы к повышению процентов по контракту. И, более того, я на самом деле сомневаюсь в ваших способностях в качестве эксклюзивного поставщика армии.

«Этот ублюдок... из-за чего он вдруг поднимает шум?» – Арк почувствовал раздражение от слов Надина.

Но тот просто проигнорировал реакцию Арка и продолжал говорить:

— Командующий-ним в полной мере осознает важность Ковчега Завета для армии. Очевидно, что деньги также не такая уж проблема, чтобы получить Священную Кровь, поэтому ее поставка просто необходима. У меня нет возражений в этой части.

— Тогда в чем проблема?

— Проблема – в качестве поставщика.

— В качестве поставщика?

— Ваш долг заключается в поставке снабжения для солдат, участвующих в войне, чтобы

поддержать их. Возможность поставлять необходимые товары независимо от того, насколько трудно это сделать, является необходимым качеством поставщика. Но Лорд Арк только что признал, что ему будет трудно организовать постоянную поставку Священной Крови. Тогда разве он не теряет главное качество поставщика?

— Нет, это... – Арк поспешно попытался что-то сказать, но был прерван.

— Священная кровь является самым важным элементом для армии, – продолжил Надин. – Так что наличие поставщика, который не может его доставить, станет огромной проблемой. Если у него нет уверенности в этом, можем ли мы доверять такое важное задание и дальше Лорду Арку?

— Хмм... – вздохнул Хаверстейн со сложным выражением.

В словах Надина был смысл. Экспедиция Шуденберга в будущем будет сосредоточена вокруг Ковчега Завета. Это была очевидная стратегия, и потому он не мог игнорировать риск того, что может произойти, если поставка важнейшей Священной Крови будет нарушена.

— Но Лорд Арк отлично проявил себя в качестве поставщика. Разве мы не должны верить в него?

— Священная Кровь – это не простой предмет, а ключевой элемент, который определит успех или провал всего похода. Я думаю, что предоставить решение этой проблемы было бы лучше более опытному торговцу.

— Вы думаете, что торговец будет лучше?

— Да, торговая гильдия Селебрида.

«Этот ублюдок...» – Арк начал осознавать настоящую причину, по которой Надин вызвал шум.

Он был аристократом, принадлежавшим к фракции Герцога Саркина, который был уверен, что его кандидат на должность командующего победит, и потому уже договорился с торговой гильдией в Селебриде на обеспечение поставок. Однако все это было напрасно, потому что командующим неожиданно стал Хаверстейн. Именно по этой причине Надин с самого начала не одобрял назначение Арка, вот потому он тут же и набросился на него, пытаясь воспользоваться ситуацией со Священной Кровью, чтобы вызвать проблемы для него. Он даже хочет передать поставки Священной Крови торговой гильдии в Селебриде.

— Не стоит говорить, что у Торговой Гильдии по всему континенту есть собственная сеть, в то время как отделения в Селебриде обладают большим влиянием. Они могут стать надежным поставщиком Священной Крови, – уверенно закончил Надин.

Тогда Хаверстейн с недоумением посмотрел в его сторону:

— Но Лорд Арк – тот, кто доставил к нам Ковчег Завета.

— Конечно. Успех этого является достойным достижением, и я хвалю его за это. Но... – Надин вздохнул, посмотрев на Арка. – Его достижения как воина отличаются от его успехов как поставщика. Священная Кровь нужна немедленно, поэтому не следует ли передать его обязанности более компетентному поставщику?

— Я не говорил, что не смогу доставить Священную Кровь! Я сказал, что это будет сложно.

— Но у торговой гильдии в Селебриде таких проблем не было бы... – скривившись, возразил Надин. – Это все, что я хотел сказать.

Хаверстейн также не смог ответить на слова Надина. Как тот и сказал, успех или провал экспедиции зависел от Священной Крови. В качестве командующего армии Королевства Шуденберг, ему необходимо отложить в сторону личные привязанности и принять решение без каких-либо предубеждений.

[последние главы на сайте darklate.ru]

Однако беспрекословно принять слова Надина было трудно.

— Пока еще не подтверждено, сможет ли торговая гильдия Селебрида обеспечить постоянную поставку Священной Крови, или же Лорд Арк не сможет обеспечить ее. Разве мы не должны дать шанс обеим сторонам?

Глаза Надина сверкнули и он, как будто долго этого ждал, предложил:

— Тогда как насчет конкуренции?

— Конкуренции? О какой конкуренции вы говорите?

— Важна надежная поставка Священной Крови. Это самый простой способ проверить способности, – улыбнулся Надин и продолжил: – Добраться до Сильринада армия сможет где-то за три дня. К этому моменту Арку и Торговой Гильдии нужно будет получить и доставить Священную Кровь. Как насчет того, чтобы к этому времени обе стороны доставили по 1000 единиц Священной Крови? Это был бы лучший способ выбрать подходящего поставщика.

— Что?!.. – Арк сделал нелепое выражение.

— Что случилось? Тебе невыгодны эти условия? – цинично пожал плечами Надин. – Ты сказал, что у тебя много людей, но ты все же не уверен, что сможешь одолеть Торговую Гильдию?

— Лорд Надин хочет конкуренции между поставщиками в самый разгар войны? – удивленно спросил Хаверстейн.

— Именно потому, что это война, командующий-ним! – резко ответил Надин. -- Судьбы тысяч солдат и континента поставлены на карту, поэтому важные должности должны быть доверены профессионалам. Честно говоря, я и ранее сомневался в квалификации Лорда Арка как поставщика, и эти сомнения стали только больше, услышав его слова о Священной Крови. Только из-за достижений Лорда Арка, я даю ему еще один шанс.

Надин наблюдал за реакцией Арка и Хаверстейна после своих громких слов, ведь не было шансов опровергнуть их. В конце концов, даже упрямый Хаверстейн вынужден был поднять белый флаг:

— ...Как и сказал сэр Надин, снабжение Священной Кровью жизненно важно. Таким образом, вы будете соревноваться за то, кто в итоге сможет стать поставщиком Священной Крови. Но сэр Арк продолжит оставаться снабженцем армии независимо от результатов соревнования.

Хаверстейн только так смог поддержать Арка, однако Надин был не согласен:

— Вопрос не так прост, как вы думаете. По сравнению с остальными поставками, Священной

Крови очень мало. Если Торговая Гильдия сможет поставлять Кровь и при этом не получит никакой прибыли, то она понесет убытки. Тогда зачем гильдии в Селебриде участвовать в этом? В то же время для экспедиции, в случае победы торговой гильдии, будет беспрецедентным работать сразу с двумя поставщиками, поэтому, очевидно, тот, кто победит в этом соревновании, и должен стать единственным снабженцем армии...

— Но...

— Хорошо! Я согласен, – неохотно подтвердил Хаверстейн.

Арк, который не смог ничего сказать, рассердился, но в такой ситуации и ему невозможно было отказаться от этого. Было бы лучше принять условия и быстро придумать, как выиграть. Когда Арк принял вызов, разговор продолжился быстро.

— Но что, если обе стороны добудут по 1000 единиц Священной Крови?

— Тогда они будут конкурировать в цене.

— В цене?

— Да, Священная Кровь очень важна, поэтому нельзя подвергать сомнению потраченные на нее деньги, – ответил Надин. – Однако же, я интендант экспедиции и отвечаю за ее средства, и потому вполне естественно, что сторона с наиболее низкой закупочной ценой должна стать победителем. Кроме того, армия будет выплачивать победителю среднюю цену между заявленными ценами двух сторон.

— Что это значит? – Хаверстейн был в растерянности, поэтому Надин ему объяснил:

— Разве для того чтобы выиграть соревнование, нельзя сказать, что товар был куплен дешево, в то время как фактически куплен по высокой цене? Таким образом, армия заплатит победителю среднюю цену двух сторон.

Другими словами, скажем, если при реальной цене в 100 золотых Арк ради победы заявит стоимость в 55 золотых, то тогда он будет терять по 45 золотых за каждую поставленную Священную Кровь. Однако закупать Священную Кровь по завышенной цене также было невозможно. Если покупать ее по высокой цене, то да, ее было бы легче набрать, однако если Торговая Гильдия также доставит 1000 единиц Священной Крови по более низкой цене, то она бы в итоге и выиграла бы. Это как попытка убить сразу двух зайцев – решить вопрос с поставщиком и снизить денежные затраты на закупку Священной Крови!

— Хорошо, тогда я приму ваш совет относительно соревнования, – закончил обсуждение Хаверстейн.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Арк выглядел озадаченным, когда покидал палатку, и потому Шамбала, увидев его, рассмеялся:

— О! Ты совершил ошибку.

— Смерти ищешь?

— Разве это не потому, что ты слишком жадный? Это все твоя вина.

— Вот же ты... – Арк уже собирался резко возразить, как вдруг покачал головой: «Черт, я действительно был слишком жаден...»

Как и сказал Шамбала, жадность Арка преследовала его. Он мог бы спокойно принять 10%-ую надбавку за поставку Священной Крови, и не было бы никаких проблем. Но в итоге, жадность взяла верх, и ему теперь нужно соревноваться с торговой гильдией Селебрида.

«Как же у меня болит голова».

У Арка было три дня, чтобы доставить Священную Кровь, через это время армия точно прибудет в Сильринад, тем не менее это был слишком короткий срок. Даже если ему удалось бы купить нужное количество, ее еще нужно было привезти в Сильринад. Даже если он удалит время транспортировки, что составляло около 12 часов, то у него оставалось около одного дня, чтобы закупить 1000 единиц Священной Крови у игроков.

«Но я уже знаю, где я могу купить необходимое количество Священной Крови».

Арк узнал, что ему потребуется большое количество Священной Крови, еще в Шангри-Ла и тогда же понял, что сможет извлечь из этого прибыль. Именно по этой причине он согласился на участие в соревновании.

«Проблема в том, как выиграть это состязание».

Арк был раздражен из-за условия Надина: что он заплатит среднюю цену от двух предложений. Если Арк купит камни по высокой цене, то он проиграет. Но если он слишком снизит цену, чтобы выиграть, то будет трудно получить прибыль... нет, более того, в этом случае он понесет убытки. Если бы это произошло, то он предпочел бы отказаться от соревнования. Однако теперь он просто обязан выиграть состязание, даже если это будет означать убытки.

— Мне следовало согласиться на 10%-ую надбавку... – закусив губу, пробормотал Арк, но именно в этот момент в его голове возник другой вопрос: «Подождите-ка. А может ли быть, что меня специально заманили в ловушку?»

Теперь, когда он об этом подумал, то ему показалось, что Надин знал о ситуации заранее. Он следил за реакцией Арка и Хаверстейна, прежде чем предложить соревнование, и он также выставил условие по закупочной цене. Это было слишком сложно и умно, чтобы придумать на ходу.

«И это еще не все. Надин, кажется, связался с Торговой Гильдией заранее. Почему это она вдруг должна согласиться на соревнование?»

Это было невозможно. Несмотря на возможности Торговой Гильдии, это еще не 100%-ая гарантия выигрыша. Кроме того, если цена будет низкой, то и они понесут убытки. Надин не мог решать за них, и тогда ему нужно было бы проверить, хочет ли гильдия этого. Но он ни слова об этом не обмолвился. Значит, с самого начала у него уже было их согласие.

«Получается, что Надин уже договорился с ними. Но откуда? Только Шамбала и Лариетта знали, что для активации Ковчега Завета нужна Священная Кровь».

Надин не мог знать об этом заранее. Тем не менее Арк не учел еще одного человека. Кто-то, кроме Арка и Лариетта, мог знать о Священной Крови. Это был не Шамбала. Это был Сид! Ведь именно с Сидом связался Арк, чтобы закупить Священную Кровь. Но тот слил информацию

Надину.

— Как ты посмел, ублюдок...?

— А ты думал, что я останусь под тобой навсегда?

— Сволочь! – Арк приблизился к нему.

— Что все это значит? Этот торговец – мой гость, – Арка внезапно прервали.

— Гость?

— Да, если вы хотите встретиться с ним, то вам придется объясниться и спросить разрешение у меня, – резко ответил Надин, забирая Сиду в свою палатку.

В этот момент Шамбала присвистнул и проговорил:

— Вон оно как... Разве это не забавно?

— Заткнись! – сердито крикнул Арк.

Он заметил, что Сид в последнее время стал более дерзким и самоуверенным, однако никогда бы не подумал, что тот тайно сговорится с Надином. Но проблема была не только в предательстве Сиды: он бы мог найти другого торговца.

«Сид – тот, кого я попросил обеспечить Священную Кровь».

Это была самая большая проблема. Арк узнал о Священной Крови еще в Шангри-Ла, и потому еще оттуда связался с Сидом и приказал ему закупить Священную Кровь. Сид имел значительные связи в различных местах, что помогло бы ему с легкостью сделать это. Именно поэтому Арк принял условия соревнования.

Однако Сид теперь был с Надином, поэтому, скорее всего, Священная Кровь, которую Сид уже приобрел, также отправится ему. Это было похоже на то, что Сид самолично передал Надину исключительные торговые права Арка. И в обмен на предательство Надин, вероятно, пообещал ему долю от продажи Священной Крови.

«Как он посмел предать меня?!» – разъярился Арк.

Если он будет продолжать так скрипеть зубами, то они быстро сотрутся. Теперь, когда Сид присоединился к Надину, Арк больше не видел решения этой проблемы. Очевидно, он столкнулся с большим кризисом.

Глава 3. Двойной агент

— Сильринад! – воскликнули солдаты, марширующие впереди.

После того, как Хаверстейн с 30 000 войсками захватил крепость Пабиун, к основной армии присоединились еще 15 000. Это произошло потому, что земля вокруг каньона была очищена с помощью Святилища. За десять дней осады крепости погибло 45 000 воинов, но большая их часть приходилась на игроков, которые уже возродились, и потому погибло фактически лишь 5

000 солдат-НПС. И вот, наконец-то им можно было двигаться в сторону Сильринада.

— Разве это не напоминает Гиран в Королевстве Шуденберг? – спросил Шамбала, оглядываясь вокруг.

Широкие равнины простирались во все стороны, в то время как множество дорог сходились в город, словно паутина. Как и сказал Шамбала, местность вокруг Сильринада была похожа на Гиран.

— Ты что, дурак? Именно поэтому он и был выбран местом лагеря армии, – Арк хмуро посмотрел на Шамбалу.

Все верно. Сильринад был выбран местом остановки, так как был самым большим городом в Княжестве Синиус. Как торговый город, он имел множество дорог, стягивавшихся к нему со всех направлений. Если войска остановятся здесь, то впоследствии они смогут добраться до любой точки княжества в самый короткий срок.

Но это не единственная причина, по которой он был выбран. Когда Шуденберг и Бристания объединятся, то размер армии вырастет до 130 000 воинов! Вполне естественно, что для этого нужен большой город. Нужно пропитание и жилье для 130 тысяч человек. Необходимы огромные объемы поставок. Особенно когда идет Демоническая Война. Проблема была в том, что количество поставок по суше было ограничено. И эта ситуация только ухудшится, чем дальше они будут продвигаться, поэтому войскам нужно было обеспечить путь снабжения, и оба королевства согласились остановиться в Сильринаде.

— Ты проделал весь этот путь и не знал?

— Что? Почему у тебя такое скверное настроение?

— А об этом нужно спрашивать? Как ты думаешь, почему я такой? – с гневным возмущением возразил Арк.

Но как только он собирался сказать что-то еще, послышался громкий звук копыт. Это был отряд, который вошел в Сильринад для разведки территории и должен был вернуться. Хаверстейн поспешно обратился к их командиру:

— Какова текущая ситуация в Сильринаде?

— Она не сильно отличается от других областей. Деревни в округе в руинах, а жители либо убиты, либо где-то прячутся.

— Есть ли какие-либо новости об экспедиции Бристании?

— Мы столкнулись с отрядом разведки Бристании по пути. Они были очень удивлены, увидев нас. Похоже, они доберутся до Сильринада сегодня вечером, – ответил командир с улыбкой, после чего с облегчением вздохнул. – О, теперь я чувствую себя довольно спокойно.

Несмотря на спешный выход из крепости Пабиун, они не знали ситуацию с армией Бристании и были обеспокоены. Конечно, армия Шуденберга получила Ковчег Завета, поэтому им не нужно было переживать, что контроль теперь может перейти к другим. Но добраться до места первым было все еще преимуществом.

— Демоны? – тоже выглядя спокойным, спросил Хаверстейн.

— Кажется, они знают, что войска стягиваются сюда. Демонические монстры со всего региона собираются вместе. Я не знаю точное количество, но сейчас что-то около 70 000 демонов.

— Когда все соберутся, будет более 80 000 монстров, – пробормотал Хаверстейн, и после недолгого размышления продолжил: – Если их станет еще больше, это будет опасно. Двигайтесь в западный район и организуйте лагерь там. Как только прибудет экспедиция Бристании, мы используем Ковчег Завета, чтобы очистить черный туман и начнем наступление!

— О-о-о-о! – солдаты одобрили его слова и снова возобновили марш.

— Мы завтра снова сможем увидеть богиню?

— Ух, я не могу дождаться момента, когда увижу лица солдат экспедиции Бристании.

— Любой, кто не был потрясен после увиденного – не человек.

— Если они увидят богиню, то ребятам из Бристании придется отдать лидерство без единого звука.

Богиней, о которой они говорили, была Лариетта. После использования Святилища для захвата крепости Пабиун, армия рассматривала ее как богиню. Эффект от этого был настолько потрясающим, что игроки и НПС даже вставали на колени. Лариетту прославляли как богиню, так что для Арка стало еще сложнее с ней встретиться. В любом случае, именно поэтому Хаверстейн хотел дождаться армии Бристании до начала битвы. Даже если армия Шуденберга пришла бы первой, неизвестно, уступила бы Бристания инициативу. Они могли бы воспользоваться оправданием, что граница с Бристанией находится еще дальше, чтобы попытаться взять на себя инициативу. Но если они увидят, какой эффект производит Святилище, то ситуация изменится, как-никак это было ошеломительными.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«Проклятие!» – в отличие от солдат, лицо Арка стало еще более хмурым.

Слова Хаверстейна о Ковчеге Завета напомнили ему об огромной проблеме. Ведь если вы хотите его использовать, то тогда вам понадобится Священная Кровь. Другими словами, до того как к ним присоединится армия Бристании... будет финальное сражение за Священную Кровь, это должно разрешиться сегодня вечером.

«Можно ли перемотать время назад?»

Предательство Сиды было равносильно смертельному удару по Арку. Это означало, что его Священная Кровь будет отдана Надину. К счастью, он смог направить ДжастисМэна и Реабилитантов, чтобы достать еще Священную Кровь, но времени у них было всего три дня, а в текущей ситуации было неизвестно, сколько времени им потребуется для того, чтобы добраться сюда.

«У меня нет полной уверенности, что они смогут прибыть в указанный срок, даже если смогут найти ее».

На самом деле, он не получал никакой информации от ДжастисМэна даже после достижения Сильринада. Арк надеялся на то, что возникнут какие-нибудь проблемы по пути, и армия Шуденберга будет отставать от графика, но этого не произошло. После того, как экспедиция

вышла из крепости Пабиун, она не столкнулась ни с одним демоническим монстром. Вот почему ожидания Арка не оправдались.

— Черт, все не так! – неважно, сколько Арк злился на себя, он никак не мог замедлить 45 000 солдат.

Спустя два часа армия прибыла в западный регион и начала разбивать свой лагерь. Момент, которого он пытался избежать, наконец-то настал.

— Кто будет первым?

Все собрались в палатке в центре лагеря. Командиры отрядов были выстроены в ряд, в то время как Хаверстейн обратился к Арку и Надину. Арк молчал и избегал его взгляда, все-таки Священную Кровь еще не доставили, как он мог сообщить об этом первым? Глядя на реакцию Арка, Надин, казалось, понял это, и потому ответил с самодовольным выражением:

— Мы будем первыми.

В то же время 10 купцов вошли в палатку с большим ящиком. Они были из торговой гильдии Селебрида. Купцы поставили коробку вниз, и один из них поприветствовал Хаверстейна:

— Добрый день, я Тито, менеджер филиала Селебрида. Мы благодарны командующему армии Шуденберга за эту возможность. Мы были немного озадачены внезапным предложением, но все же сделали все возможное, чтобы получить необходимые предметы. И...

Он все продолжал болтать, словно писал длинный роман, в то время как Арк все больше раздражался, пока слушал его: «Озадачен внезапным предложением? Они приложили все усилия, чтобы получить Священную Кровь?»

Из-за предательства Сиды, они знали о соревновании с самого начала. И Сид, и Надин, и Тито были сообщниками! Очевидно, что Тито купил всю Священную Кровь у Сиды, которая должна была принадлежать Арку. Они как будто игрались с ним. «Толстокожесть» была основным навыком торговцев, но разве этот парень не слишком в этом преуспел?

— Разве я не должен увидеть предметы прежде, чем судить? – Хаверстейн прервал неловкую ситуацию, когда Тито собрался говорить, казалось, без умолку.

— ...Надеюсь, это оправдает ваши ожидания, – закончив выступление, Тито открыл крышку ящика.

— О-о-о-о! – воскликнули командиры отрядов, когда ящик открылся.

Он был наполнен просто огромным количеством Священной Крови. Долгое время для командиров Священная Кровь была просто камнями на обочине дороги, но теперь они стали ценнее, чем тысяча солдат. Именно поэтому обычные камни теперь казались для них драгоценностями.

— Это все?

— Да, здесь 1000, как вы приказали, – ответил Тито с гордым выражением.

«1 000...» – у Арка вдруг появилось тяжелое чувство в груди.

На самом деле, он надеялся, что Сид не сможет получить 1000 камней. Как-никак в связи с

началом Демонической Войны было объявлено военное положение, так что игроки не могли торговать или охотиться должным образом, поэтому количество игроков уменьшилось. В такой ситуации найти 1000 редких предметов, вроде Священной Крови, было нелегкой задачей. И это была единственная надежда Арка, однако Сиду удалось их получить.

— Теперь твоя очередь, - рассмеялся Надин, глядя на Арка

Однако камни Арка до сих пор не прибыли. Арк закусил губу, прежде чем вздохнуть и принять поражение:

— Я все еще...

Да, он собирался признать поражение, но в этот момент в палатку внезапно вбежало несколько игроков.

— Арк-ним! - крикнул один из них.

Увидев их, Арк буквально расцвел, ведь появившиеся были членами Темного Эдема, которые находились в отряде сопровождения ДжастисМэна. Они тяжело дышали, когда ставили коробку.

— У нас есть Священная Кровь!

— Сколько?

— 1 000! - бойцы Темного Эдема открыли свой ящик, в котором также было огромное количество Священной крови.

Арк связался с ДжастисМэном лишь раз - три дня назад, и потому не знал, удастся ли им получить столько Священной крови. Тем не менее главным было то, что Арк все же сумел получить свои 1000 камней! Но беспокойство не отпустило Арка: «Это лишь начало».

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

Надин с удивлением уставился на Священную Кровь, но все же улыбнулся и сказал:

— Я уважаю способности Лорда Арка. Я честно поражен. Но вы ведь не забыли? Если обеим сторонам удастся собрать по 1000 камней, то победа определяется по закупочной цене.

— Верно. Вот отчет о сделке, - Тито передал документы Хаверстейну.

Когда купец покупает определенный товар, у него есть соответствующий документ.

— Мы купили каждый камень за 10 золотых, и потому общая сумма в 10 000 золотых.

После этого Арк молча передал свой ответ о сделке. Хаверстейн пробежался по нему глазами, отчего его лицо стало напряженным. Видя это, на лице Надина появилась радостная улыбка. Арку пришлось покупать Священную Кровь очень срочно, поэтому Надин был уверен, что тот купил ее по высокой цене.

Но от следующих слов Хаверстейна лицо Надина внезапно начало смертельно бледнеть.

— Лорд Арк купил каждый камень за 1 золотой на общую сумму в 1000 золотых.

— Что? О чем вы говорите...?

— Посмотрите сами, – Хаверстейн передал документы Надину, который словно окаменел. Удивительно, но это действительно оказалось так.

Предмет Сделки: Священная Кровь

Цена: 1 золотой. Общая цена покупки: 1000 золотых.

— Н-невероятно..! – Надин заикнулся и покачал головой. – Э-это... Это смешно. Рыночная цена на Священную Кровь в настоящее время составляет 10 золотых. Даже если купить ее дешевле, это будет скидка только в несколько серебряных. Это должно быть какой-то трюк!

— Это серьезное заявление, – нахмурился Арк и резко возразил. – Я участвовал в соревновании, которое придумал Лорд Надин. И я приложил все усилия, чтобы добиться этого результата. Разве не лицемерно сейчас говорить, что эти результаты из-за трюка? У вас есть доказательства?

— Д-доказательства? – Надин поморщился, и снова посмотрел на документ. – П-Правильно. Это заявление. Оно явно было сфабриковано!

— Зачем мне это делать? Я купил ее за 1 золотой, а Селебрид купил ее за 10 золотых, так что цена доставки для Священной Крови будет только на 5 золотых и 50 серебряных. Если бы я купил Священную кровь за 10 золотых и манипулировал им, чтобы сказать, что я купил его за 1 золотой, то разве я бы не получил убыток в 4 золотых и 50 серебряных?

— Эти убытки могут быть восстановлены, если вы продолжите снабжать армию!

— Слушайте, вы действительно зашли слишком далеко. Тогда посмотрите на это внимательно. Вы были офицером по поставкам в течение десятилетий, разве вы не можете судить: подлинный этот документ или нет?

— Хорошо, Тогда я правильно его оценю! – фыркнул Надин и начал изучение.

Не нужно было говорить, но в Новом Свете действительно существовали «подделки». Однако также было возможно, что игроки и НПС с высокими торговыми навыками могли обнаружить такие подделки. Будучи интендантом по снабжению, навыки Надина достигали, вероятно, уровня магистра.

— Ну? Есть что-нибудь странное? – вызывающе спросил Арк.

— Э-это невозможно...

— Лорд Надин, ваше отношение слишком субъективно! – в этот момент злым голосом возразил Хаверстейн. – Лорд Арк – почетный рыцарь со множеством достижений. Хотя подобная конкуренция и необходима, ваше отношение к Лорду Арку уже чересчур. Вы должны контролировать свои эмоции.

Надин несколько раз открывал рот, но в итоге молча вздохнул и ушел. После этого Тито также поклонился и вышел из палатки. Когда ситуация прояснилась, Хаверстейн посмотрел на Арка:

— Я не знаю, праздновать ли вашу победу или нет. Я не знаю, как вам удалось получить Священную Кровь за 1 золотой, когда Тито сказал, что рыночная цена – 10 золотых. Раз это говорит торговая гильдия, то это должно быть правдой, поэтому... разве это не значит, что вы будете терять на каждой Священной Крови по 4 золотых и 50 серебряных?

Верно. Арк выиграл соревнование, но он не мог быть этим доволен. Для того чтобы выиграть, ему пришлось придумать трюк, который заставил бы его потерять деньги. Ему каким-то образом удалось защитить свое положение поставщика, но каждый раз при поставке Священной Крови он все равно будет терять некую сумму. Но это произошло из-за того, что его вынудили участвовать в соревновании.

— Это как-то решится с поставкой припасов. Причина, по которой я занял место главного поставщика, была не в моей личной выгоде. Даже если мне придется понести некоторые убытки, я все равно как-то хочу помочь Королевству Шуденберг.

Его слова не сильно отличались от рассказа Тито, который раньше много болтал. Но когда Арк говорил подобное в такой ситуации, то вес его слов был другим.

— Как и ожидалось от Лорда Арка...! – Хаверстейн и командиры отрядов удивленно смотрели на Арка.

Через некоторое время после этого командующий с извиняющимся выражением передал ему контракт на поставку Священной Крови.

Контракт Королевства Шуденберг

Экспедиционная армия Королевства Шуденберг доверит поставку Священной Крови корпорации Арка.

Стоимость доставки Священной Крови фиксирована: 5 золотых и 50 серебряных.

□□□

— Проклятие! – выругался Надин, покинув палатку.

У него была причина, по которой он пытался отстранить Арка от должности поставщика. Герцог Саркин и Тито из филиала Селебрида долгое время работали вместе. И Тито давал Саркину и Надину немалые взятки, чтобы стать эксклюзивным поставщиком для этой армии, однако командующим стал Хаверстейн, а Арк занял позицию главного поставщика. Поэтому Надин, взявший взятку, оказался в затруднительном положении. В виду этого он должен был отстранить Арка от должности, несмотря ни на что. Но результат оказался неудачным! Ему как будто нанесли пощечину перед Хаверстейном и командирами отрядов. Но это не проблема.

— Лорд Надин, как такое могло произойти? – Тито подбежал к нему, как только он вышел из палатки. – Вы знаете, сколько убытков мы понесли из-за этого? Как получился такой результат? Разве вы не сказали, что Лорд Арк определенно не сможет получить Священную Кровь? И все же ему удалось получить ее, еще и за смешную цену в 1 золотой?

— Э-это...

— Ладно, не важно, – Тито больше не хотел слушать его оправданий и потому прервал его. – Ранее вы не сказали, что понесете все расходы в случае неудачи, так ведь? Пожалуйста, оплатите 2000 золотых за перевозку груза. А также верните 5000, которые я вам давал.

Вот в чем главная проблема. Надин был на 100% уверен, что выиграет этот спор. Он был полностью уверен в Сиде, который являлся агентом Арка и должен был купить Священную Кровь. Но Сид предал Арка и присоединился к Надину еще до начала соревнования, и потому Священная Кровь, заказанная Арком ранее, была передана Надину. Уже в тот момент поражение Арка было предрешено, поэтому-то Надин даже не принимал во внимание вероятность своей неудачи и предложил оплатить расходы за Тито.

— Просто послушайте меня...

— Не хочу. Если вы не вернете расходы на доставку и гонорар, тогда я сообщу, что Лорд Надин взял взятку в обмен на эксклюзивный контракт на поставку.

— Вы действительно собираетесь это сделать?

— Тут не о чем говорить. Вы отдадите мне деньги? – Тито угрожал ему, как частному кредитору.

— Я понимаю, – в итоге Надин вздохнул и кивнул. – Я пришлю вам 7000 золотых.

— Договорились. Тогда мы уезжаем, – фыркнул Тито и ушел.

Надин выглядел так, будто вот-вот рухнет от отчаяния. Он должен был оплатить расходы по доставке и вернуть взятку Тито. Значит, 2000 золотых пропали зря.

— Проклятие! Где я сейчас возьму эти деньги? Если я задержу оплату, то не знаю, как будет действовать Тито... – Надин все стоял и вздыхал от досады.

Вдруг из-за палатки выбежал маленький хоббит, который оглядевшись вокруг, подбежал к Надину:

— Лорд Надин, что случилось? Все сработало хорошо?

Хоббитом, глаза которого сияли от предвкушения, был Сид. В этот момент сдерживаемая злость Надина, начала прорываться наружу... Этот парень, да, именно из-за этого хоббита Надин потерял сейчас 2000 золотых. Если бы не он, то подобной ситуации не было бы. Надин не смог сдержать свой гнев и схватил Сиду за горло.

— Сработало? Ты только что спросил, сработало ли это?

— Ай... Но почему?

— Ты спрашиваешь, прошло ли все хорошо? Когда я попал в неловкую ситуацию перед командующим и командирами? Когда мне угрожал простой торговец, вроде Тито? Или когда Арку удалось получить Священную Кровь?

— О, Арк-ним сумел получить необходимое количество?

— Именно. Более того, ему удалось сделать это всего за 1 золотой!

— А-а соревнование?

— Если ты знаешь, то лучше не спрашивай! – закричал Надин и ударил Сида.

Хоббит упал на землю с окровавленным носом. Но Сид только поднял голову, как будто не почувствовал боли и спросил:

— Тогда, как насчет разрешения на магазин в Селебриде, которое вы обещали мне?

Верно. Вот почему Сид совершил такой опасный поступок, как предательство Арка. Это была цена, которую он получил за предательство! Работая в Континентальной Торговой фирме, Сид получил много денег, и с таким количеством в руках начал мечтать о независимости. И местом, где он захотел открыть свой магазин, был Селебрид. Однако Селебрид был столицей Королевства Шуденберг, все права на магазины в котором были отданы другим игрокам уже давно.

Однако в этот момент Арк направил Сида купить Священную Кровь. И Сид придумал, как ему казалось, блестящую идею. Надин хотел отобрать у Арка позицию главного поставщика. Поэтому Сид отдал информацию о Священной Крови в обмен на разрешение на магазин в Селебриде. Конечно, Надин был просто офицером по снабжению экспедиции, поэтому у него не было большого авторитета, но он мог попросить об этом Герцога Саркина. Хотя Сид не смог бы обманывать Арка всегда, мысль о получении собственного магазина в Селебриде стоила этого. Таков был план Сида. Он был уверен, что Надин победит и мечтал о своем радужном будущем в качестве владельца магазина.

— Провал? Не удалось? Тогда как насчет моего разрешения на магазин? А? – Сид носом уперся в брюки Надина.

— Ты что, хочешь умереть? – Надин поднял свой меч с злым выражением.

Но Сид уже отказался от жизни после предательства Арка.

— Тогда убейте меня. И просто дайте разрешение на магазин. Возможно, вы проиграли в соревновании, но разве я не сделал так, как обещал?

— Ублюдок, ты все еще смеешь вякать?.. – Надин с яростью начал бить Сида ногами.

*Бац. Бац. Бам. Бух.

Удары все продолжались. Сида били, словно тесто на пасту, и вскоре, казалось, он потерял сознание.

— Тц, этот чертов хоббит, сволочь! – Надин плюнул и отошел от Сида.

Сид наконец-то выдохнул и поднял глаза, но не увидев Надина, вынужден был уйти со слезами на глазах:

— Хук! Я готов был даже убить Арка ради получения разрешения на магазин.

Надин был побежден в соревновании. Разрешение Сида на магазин испарилось, так что единственным выбором было – пойти и умереть. Однако кто-то вдруг предстал прямо перед Сидом, который все еще лил слезы, отчего он вздрогнул и посмотрел вверх.

— А-Арк-ним...! – лицо Сида мгновенно побелело.

Перед Сидом стояли Арк и Шамбала. Арк, посмотрев на лицо Сида, похожее на кровавый

сплюснутый пирог, довольно улыбнулся:

— Следуй за мной.

□□□

Глаза Сида были полны тревоги. Местом, куда Арк отвел его, была палатка Арка, поэтому было очевидно, что именно произойдет сейчас. Несмотря на то, что Арк в итоге выиграл, он все равно понес убытки. Даже если он получит 10%-ую надбавку, он по-прежнему будет терять 4 золотых и 50 серебряных за каждый доставленный камень Священной Крови. И все это произошло из-за предательства Сида!

— Что ж, о чем это я? Ах да, точно. Что ты получил в обмен на предательство? – прищурившись, спросил Арк.

— Ух, пожалуйста, убей меня, – моргнув, разрыдался Сид.

— О? Хочешь, чтобы я просто убил тебя?

— У-у-у... ничего из того, что я могу сказать, не изменит ситуацию. Я понимаю. Я знаю, что ошибся. У-у-у... поэтому просто убей меня. Я уже готов к этому.

— Ладно, раз уж ты готов, то мне не нужно ничего говорить, – Арк с кровожадной улыбкой приблизился к Сиду.

Шамбала, наблюдавший за сценой, где тигр, казалось, собирался съесть свою добычу, ждал страдальческого крика.

— У-у-у... у-у... аха-ха... аха-ха-ха... аха-ха-ха-ха!

Плач и нытье Сида внезапно начали превращаться в истеричный смех. В чем дело?

— Что за чертовщина? Этот парень сошел с ума? – Шамбала в недоумении посмотрел на Арка.

Но не только Сид был странным. После того, как Сид начал безудержно смеяться, Арк больше не мог сдерживаться и тоже начал хохотать.

— Аха-ха-ха-ха!

— Ха-ха-ха!

— Разве мы не собирались действовать до конца?

— Так ведь Арк-ним тоже... Но надо же, Надин, Хаверстейн и Шамбала попались на это.

— Ху-ху-ху! Для того чтобы обмануть противника, нужно обмануть союзников.

— Это действительно так! – скрутив руки, Сид снова зашелся в смехе.

— Что, черт возьми, происходит?! Вы оба с ума сошли? – Шамбала не мог понять, что происходит.

— Куа-ха-ха-ха!

— Эхе-хе-хе!

Шамбала смотрел на Арка и Сиды, катавшегося по полу от смеха.

— В чем дело? Я чего-то не знаю? О чем вы? Я сейчас разозлюсь! – нахмурившись, закричал Шамбала.

— Ты все еще не понимаешь? – едва сдерживая смех, спросил Арк.

Кто-то покупал Священную Кровь за целый золотой! Именно такой слух распространился среди игроков, и потому они начали собираться в аукционных залах, продавая эти никчемные камни. Это произошло сразу после того, как Арк узнал о важности Священной Крови. Именно таким образом Арк скупил 20 000 камней за 20 000 золотых! Он купил большую часть всей Священной крови в Новом Свете, но потом начал сожалеть, что купил так много.

«Если я получу 10%-ую надбавку за эти 20 000 золотых, то это будет только 2000 золотых».

Такая сумма была значительной для большинства игроков.

«Но разве нет способа получить от Ковчега Завета больше прибыли?» – и пока Арк размышлял над этим, ему в голову пришла блестящая идея.

«Надин готов использовать любой шанс, чтобы убрать меня с позиции главного поставщика. И что он сделает, если ему будет заранее известна информация о Священной Крови и Ковчеге Завета? А что, если я упомяну, что мне будет трудно получить Священную Кровь? Надин наверняка воспользуется этим шансом, чтобы придумать схему. И если я смогу контролировать его действия, тогда можно будет получить еще больше прибыли от Священной Крови!»

Это была особая миссия, доверенная Сиду. Таким образом, Сид подошел к Надину с информацией о Ковчеге Завета и побудил его придумать соревнование. Верно. Именно Арк подложил в голову Надина идею о конкуренции. В то время как Арк направил Сиды для подстрекательства Надина, сам он использовал членов Темного Эдема для поднятия цен на аукционе.

«Продажа Священной Крови за 10 золотых», – Арк написал такое предложение, но на самом деле не собирался продавать Священную Кровь.

Ни один игрок не потратит 10 золотых, чтобы купить бесполезный камень. Однако они были на удивление просты. Раз всего день назад кто-то скупил огромное количество этой бесполезной гальки за один золотой, а теперь появился игрок, который продает ее за 10 золотых, то... Такой феномен заставил игроков поверить, что Священная Кровь действительно может быть где-то использована, например, для изготовления редкой брони. И тут мгновенно появились желающие, кто также захотел продать свою Священную Кровь, соответственно, возникла конкуренция. И как раз именно в этот момент представитель торговой гильдии Селебрида и отправился на выяснение цен на Священную Кровь. Поэтому, когда гильдия связалась с игроками, цена была уже 10 золотых за один камень. Именно поэтому Надин и Тито считали, что рыночная цена Священной Крови – 10 золотых.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

— Просто не было возможности купить Священную Кровь дешевле, поэтому Надин и Тито твердо верили, что выиграют соревнования. Они не понимали, что я купил всю Священную Кровь с аукциона за несколько часов до этого. Надин и Тито не могли знать об этой ситуации и

верили, что Сид предал меня, поэтому они купили 1000 камней по 10 золотых.

— Тогда как Тито смог купить 1000, если вы скупили все? – спросил Шамбала, все еще до конца не понимая.

— Цццц, – подняв палец, цокнул Арк. – Разве я не сказал? Конечно, это Сид продал Священную Кровь.

Тито должен был каким-то образом получить 1000 единиц Священной Крови, чтобы получить позицию поставщика. Итак, за 10 золотых они купили Священную Кровь, которую Сид купил для Арка.

— Он купил 1000 Священной Крови по 10 золотых, в то время как нам она обошлась всего за 1 золотой. Это означает прибыль в 9000 золотых.

Шамбала от удивления даже открыл рот, услышал слова Арка. Это была огромная прибыль! Но 9000 золотых – это был не единственный доход, который Арк получил от этой сделки.

— Теперь я могу доставить оставшихся 19 000 камней по 5 золотых и 50 серебряных за каждый. Я купил их за 1 золотой, а получу 5 золотых и 50 серебряных за них. Таким образом, фактическая сумма, которую я получу – 4 золотых и 50 серебряных за каждый Священный Камень. В итоге я выручу 85,5 тысяч золотых монет за доставку 19 000 камней. Вместе с 9000 золотых, полученных от продажи Тито, прибыль составит – 94 500 золотых за Священную Кровь. Ты понимаешь?

94 500 золотых! ...Вот она настоящая цель Арка.

— Т-ты мошенник!

— Это афера. Но весь бизнес – это всего лишь успешная афера, – довольно рассмеялся Арк.

Действительно, все соревнование за Священную Кровь было просто аферой с Арком в роли режиссера и ведущего актера!

— Хотя мое лицо стало похоже на расплющенный рисовый торт... – пожаловался Сид, потирая опухшее лицо.

В этой афере звездный актер был двойным агентом. Сид, игравший эту роль, смог обмануть и Надина, и Тито. Кроме того, Сид до конца не выходил из своей роли и получил тумаки от Надина, но все же с его лица не сходила улыбка – он получит 20% прибыли от успеха этой аферы! Это было 18 900 золотых за поставку всей Священной Крови. Кому какое дело до кровавого опухшего лица, имея такую прибыль?

— Но что будет, когда у вас закончится Священная Кровь? Вы заключили контракт с армией на поставку Священной Крови. Но сейчас рыночная цена выросла до 10 золотых. Тогда разве вы не будете терять прибыль, если продолжаете ее доставлять?

— Священная Кровь может быть использована только для Ковчега Завета. Цена взлетела до 10 золотых, но ни один игрок не сможет ее продать, в то время как я уже обеспечил свой запас в 19 000 Священной Крови. Независимо от того, как быстро они ее используют, мне не нужно будет покупать Священную Кровь в течение, по крайней мере, нескольких месяцев. А если никто не купит ее за это время, то цена снова упадет.

Это еще не все. Арк мобилизовал всех членов своей гильдии, чтобы купить Священную Кровь за 99 серебряных на аукционе. На сегодняшний день рыночная цена составляет 10 золотых, но если никто не купит ее за месяц, то игроки примут на веру 99 серебра в качестве рыночной цены.

— Я буду единственным, кто купит Священную Кровь.

Это был не тот предмет, который станет популярным.

— Так что цена будет падать постоянно. Моя цель – опустить ее в конечном итоге до 1 серебряного. Тогда прибыль составит – 4 золотых и 49 серебряных. Ухаха!

— Ты... сумасшедший, – качая головой, пробормотал Шамбала.

Но что бы он ни думал, Арк и Сид танцевали от радости, наслаждаясь своим счастьем.

— Арк-ним! – в этот момент снаружи палатки внезапно кто-то закричал. – Все очень серьезно! Нагаран был атакован огромным количеством монстров!

— Ч-что?!

...Это был словно гром среди ясного неба.

Глава 4. За историей

— Проклятье! – выругался Арк, выходя из штабной палатки.

— Арк-ним! – тут же к нему подбежали Шамбала и Сид, ожидавшие его. – Что случилось?

— В целом, ситуация очень плохая, – нервно пробормотал Арк, со злостью пнув подвернувшийся камень. – Королевства Шуденберг и Бристания не будут действовать.

— Почему? – в замешательстве спросил Сид.

Арк же, потирая лоб, вспоминал ситуацию, которая случилась до этого. Все началось с сообщения посланника: Сильвана была атакована демоническими монстрами! Получив невообразимый отчет, Арк отправился прямо в штаб:

— Командующий-ним!

— Вы пришли? Садитесь.

Командиры тоже уже получили сообщение и сейчас собрались в штабной палатке, поэтому у Арка была возможность услышать более конкретные подробности о Нагаране. Как оказалось, сотни обелисков появились также и в Нагаране, и потому число демонов там достигло 100 000. Два владения пали сразу же, и третье следом за ними.

— Они уже захватили три владения? – отчаянно спросил слушавший их Арк.

— Поскольку в связи с военным положением осады были запрещены, то большинство территорий были пустыми, и потому это произошло быстро.

— А вы знаете, какие владения были заняты?

— Новости пришли из королевства, поэтому мы не знаем, какие именно замки были захвачены, — ответил Хаверстейн с серьезным выражением. — Я знаю, что вы переживаете по поводу деталей, но подождите немного. В настоящее время проводится собрание дворян, и мы сможем тогда больше узнать о ситуации, — закончил он.

«Демонические монстры захватили Сильвану?» — Арк прилетел в штаб, чтобы проверить эту информацию, но Хаверстейн до сих пор не знал, какие владения были захвачены.

Он начал нервничать и думал связаться с членами коалиции Темный Эдем, но позже покачал головой: «Я в любой момент могу проверить, в безопасности ли Сильвана. Главное — это выяснить, как армия Шуденберга будет отвечать на это вторжение».

Действительно, 100 000 демонов бесчинствовали в Нагаране, поэтому не имело значения, какие именно территории были заняты. Даже если Сильвана все еще в безопасности, ее захват был лишь вопросом времени. И даже если она до сих пор не была занята, Арк не мог, к сожалению, это предотвратить. Судьба Сильваны зависела от того, что предпримет Королевство Шуденберг. И первыми, кто получит решение Королевства, были те, кто находился в штабе.

«Я не понимаю их намерений», — размышлял Арк, когда его прервали.

— Зачем они пытаются атаковать Нагаран?.. — вздохнули и сетовали командиры отрядов.

Они были не единственными, кто запутался в этом. В настоящее время экспедиция Шуденберга собиралась начать штурм Сильринада. Когда прибудет армия Бристании, а это произойдет сегодня или завтра, то они атакуют вместе.

«С Ковчегом Завета, который сможет устранить сферу влияния демонов, уничтожить всех монстров не займет много времени. Поэтому, когда люди вернут Сильринад, ход Демонической Войны повернется на 180 градусов».

Верно. Демоническая Война разразилась потому, что демонические монстры заблокировали в Княжестве Сিনিус возможность воскрешения игроков, которые играли значительную роль в войнах Нового Света. Когда умирали НПС, это было навсегда, но игрок мог возродиться через 24 часа. Черные обелиски выполняли ту же функцию, воскрешая демонов, но обелиски могли быть уничтожены. И когда это произойдет, все превратится в обычную войну.

Если бы игроки из Княжества Сিনিус сконцентрировали свои силы, то демонические монстры не смогли бы так легко занять целую страну. Однако такое произошло из-за того, что несколько тысяч обелисков одновременно возникли рядом с крупными городами и деревнями, так что у игроков и НПС просто не было времени изменить ситуацию, ведь игроки, зарегистрировавшие свои места воскрешения в тех поселениях, больше не могли возродиться. Именно поэтому Княжество Сিনিус не могло сопротивляться вторжению.

«Но если военная экспедиция вернет Сильринад...»

Город был центром и главным торговым городом Княжества Сিনিус! И потому здесь было значительное количество игроков, зарегистрировавших его в качестве своего места воскрешения. Соответственно, эти игроки теперь смогут возродиться. Используя Сильринад как свою базу, они смогли бы быстро увеличить свое влияние, отвоевывая города и деревни, где получали бы еще больше мест для воскрешения.

Подобное касалось не только игроков. Хоть регулярные войска княжества были разбиты, не все из них были уничтожены. Все спрятавшиеся солдаты также смогут собраться в Сильринаде, как только он будет возвращен. К тому же, если еще и магическая башня будет восстановлена, то перемещение между княжеством и Бристанией с Шуденбергом станет очень быстрым.

«При рассмотрении будущей военной ситуации, самое главное для демонических монстров – отстоять Сильринад. Если они смогут помешать армии отвоевать город, то это мешает расширению власти и порядка. Но мобилизовать в это же время большое количество демонов, чтобы напасть на Нагаран из ниоткуда...» – этот факт приводил в замешательство и Арка, и командиров отрядов.

— Их целью может быть не сам Нагаран, – вдруг предположил один из командиров. – Нагаран граничит с Бристанией и Шуденбергом. Возможно, они хотят захватить Нагаран, чтобы запугать оба королевства и остановить продвижение их армии, в то время как монстры соберутся вокруг Сильринада?

— Вы считаете, что они задумали запугать нас и остановить наше действия? – прищурившись, спросил Хаверстейн.

Если таков был их план, то можно было понять действия демонических монстров. Нагаран граничит с тремя государствами. Другими словами, если они оккупируют Нагаран, то смогут выдвинуться в любую страну. Аристократы Шуденберга и Бристании, должно быть, чувствуют себя непросто. Если они решат, что защита своего королевства важнее освобождения Княжества Синиус, то вспомнили бы и о своих экспедиционных армиях, приказав тем вернуться обратно, и тогда у армий не будет выбора. Как и сказал Хаверстейн, это была стратегия – угрожать телу и заблокировать руки!

— В этом есть смысл, – скептически ответил другой командир, – но могут ли демоны действительно действовать так целенаправленно?

— Но разве не поэтому нам с таким трудом удалось захватить крепость Пабиун? Не потому ли, что демоны использовали поразительную стратегию?

— Однако после этого они больше не показывали такого рода действий. Мы провели здесь три дня. Если бы демоны знали о важности Сильринада, то они должны были бы ответить раньше. Но они больше нигде не использовали сильных стратегий.

— Тогда, как вы думаете, какова их реальная цель?

— Это... – командир, который возразил, вздохнул и замолчал.

В конце концов, на совещании был достигнут лишь незначительный прогресс.

— Нам трудно точно судить о ситуации в Нагаране. В любом случае, я свяжусь с королевством и спрошу мнение Его Величества. Он решит, как реагировать на эту проблему, – в итоге Хаверстейн переложил проблему на короля.

После этого маг, отвечающий за коммуникацию, использовал хрустальный шар и соединил его с королевством. Встреча аристократов уже состоялась, и они закончили обсуждение того, как справиться с ситуацией. Когда связь была налажена, совещание уже прошло.

Если целью демонов было связать экспедицию по рукам и ногам, то все становилось ясным. К тому же, аристократам не приходилось иметь дело с демоническими монстрами, поэтому они

не могли чутко среагировать на эту угрозу. Кроме того, демоны прекратили свое движение после захвата трех владений, которыми оказались Радон, Бейку и Сильвана. Даже если монстры угрожали другим королевствам, еще было достаточно времени, чтобы последние укрепили линию обороны. В виду этого, было принято решение, что армия может сосредоточиться на захвате Сильринада.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Т-то есть Сильвана захвачена? – закричал побледневший Сид, выслушав объяснение.

— Не напоминай об этом! – в ответ закричал Арк с недовольным выражением лица.

Он был совершенно мрачен после таких новостей.

— Что будешь теперь делать? – с сарказмом спросил Шамбала. – Умрешь, раз потерял свое владение?

— Недвижимость не была полностью потеряна, – разозлившись, резко ответил Арк.

Верно. Демонические монстры не отняли собственность на Сильвану, а просто захватили ее. Правило, установленное тремя царствами, заключалось в том, что только те, кто победил в осаде, получают право собственности, и потому Арк по-прежнему был законным Лордом Сильваны. Если он избавится от демонов, то Сильвана снова вернется к нему, так что надежда на ее возвращение еще была жива.

«К счастью, демоны не нанесли большой урон Сильване».

Вскоре после получения сообщения мысль о Континентальной Торговой Компании была первой, что пришло ему в голову. Даже если бы ему удалось вернуть Сильвану, место, где хранились его текущие запасы для армии, это – Континентальная Торговая Компания. Товары из Сеутандаля были отгружены и сохранены именно там. Вот если бы демоны атаковали Компанию и уничтожили поставки, то тогда бы Арк стал банкротом. Но, к счастью, демоны не напали на Сильвану снаружи. Они расставили черные обелиски непосредственно вокруг замка и начали атаковать. Когда демоны сосредоточились на замке, сотрудникам Компании, расположенным на внешних территориях, удалось получить припасы на складе и сбежать.

«Члены коалиции из числа НПС тоже в безопасности».

Естественно, все игроки, защищавшие замок, были убиты монстрами, но они могли еще воскреснуть. Проблема была в Мяу, Вольрангах и бойцах Восточной Нации, состоявших в его коалиции. Если бы они умерли, то это стало бы смертельным ударом по Темному Эдему. Но опять же, к счастью, они, следуя указаниям Арка, тренировались в тайном подземелье, поэтому и не догадывались, что замок на поверхности подвергся нападению, до тех пор пока с ними не связался Арк.

— Но... – закусив губу, пробормотал он.

Арк все-таки получил некоторый ущерб. Поскольку замок был занят демонами, ежемесячная плата исчезла, а это 18 000 золотых в месяц. Конечно, не вся эта сумма попадала в карман Арка, но все равно это были тысячи золотых в месяц. Но и это не все. Благодаря всем его инвестициям, продвижение замка до класса «В» было уже близко, однако если владение будет надолго оккупировано демонами, то ее ценность уменьшится. Если объекты и сельскохозяйственные угодья будут уничтожены, то рейтинг также понизится. Даже если он

вернет замок обратно, никто не знает, сколько времени потребуется на его восстановление.

— Сейчас не время думать об этом! – закричал подскочивший Сид.

— Неужели ты думаешь, что я не понимаю этого?! – с раздражением крикнул Арк.

Не нужно было говорить, но каждую секунду владение получало ущерб. Однако пока Королевство Шуденберг не двинется, у него не было возможности вернуть Сильвану. В Темном Эдеме было только 3800 солдат, из которых 1500 НПС и 300 игроков, в общей сложности 1800 человек, сейчас застряли в тайном подземелье.

Несмотря на сложившуюся ситуацию, Арк также не мог отказаться от поставок военных товаров... Более того, даже несмотря на потерю дохода от недвижимости, ДжастисМэн и Реабилитанты, которые работали теперь еще усерднее, до сих пор поставляли снабжение. В конце концов, если Арк хотел вернуть Сильвану, то ему придется сражаться со 100 000 монстрами самостоятельно. 100 000 против 1... Арка убили бы мгновенно.

«Это ужасно, но я пока ничего не могу сделать. Сейчас у меня нет выбора, кроме как отказаться от Сильваны. Если мы выиграем демоническую войну, то замок можно будет отвоевать обратно, поэтому я должен сосредоточиться на военных поставках», – к такому выводу пришел Арк, подумав некоторое время.

Но Сид пришел в еще большее отчаяние:

— Ты собираешься просто сдаться?

— Черт, а что ты предлагаешь?

— Разве нет другого выхода?

— Ты что думаешь, я не рассмотрел всех возможностей? Нет... а ты-то что так переживаешь из-за этого?

— Из-за т-того... – вздрогнув, стал заикаться Сид.

Причина, по которой он также переживал, заключалась в недвижимости Сильваны. Как упоминалось ранее, Сид заработал довольно много денег, работая в Континентальной Торговой Компании. А разговоры о его возможном магазине в Селебриде были просто целью обмануть Надина. Его настоящим желанием было приобретение крупной недвижимости!

«Ху-ху-ху, если я инвестирую деньги в недвижимость, то смогу увеличить свои доходы. Арк-ним много вложил в Лансель, поэтому я тоже могу сделать так», – Сид использовал Арка в качестве образца для подражания и заявил, что будет покупать недвижимости в Сильване.

Она была самым подходящим местом для его инвестиций. Вклад в эти владения были необходимы для приобретения недвижимости. Благодаря работе в Континентальной Торговой Компании, Сид улучшил экономику Сильваны и заработал немалый вклад. Он также знал о секретных фондах Арка, которые тот планировал использовать для развития Сильваны. Иными словами, это означало, что стоимость земли со временем возрастет на 100%.

«Если рейтинг владения вырастет, то и стоимость самой недвижимости тоже увеличится!» – Сид решил таким образом, и потому вложил все свои деньги в недвижимость в Сильване. Но если она обесценится из-за демонов, то и цена на недвижимость тоже упадет. Как и сказал

Арк, никто не знает, сколько времени займет ее восстановление.

— Это как приправы к рису, – с жалостью пробормотал Шамбала.

[прим. англ. переводчика: я думаю, что он сравнивает Сиду как приправу к Арку, который был рисом].

— ...Ну, я понимаю, что это неизбежно. Просто оставь все как есть сейчас. Кажется, демонические монстры не собираются обосновываться там, поэтому когда война закончится, мы сможем все восстановить.

— Это не так, – вздохнул Сид. – Ты действительно не понимаешь? Почему монстры атакуют Сильвану?

— Разве это не из-за ценности Сильваны? – с сарказмом ответил Арк.

— Да, именно это! – покачав головой, уверенно ответил Сид.

— Что? Ты что-то знаешь о демонах?

— Это все из-за врага Арк-нима.

— Врага?

— ...Алан!

Лицо Арка стало мрачным от ответа Сиды.

— Разве не Алан контролирует действия монстров? Именно поэтому они атакуют Сильвану! Они определенно хотят разрушить ее!

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

«О боже, почему я вдруг забыл об этом парне?!» – расслабленное состояние Арка мгновенно улетучилось после возникшего имени.

Самым большим вопросом было: почему демоны атаковали Нагаран? Что, если главной их целью была Сильвана? И действительно: не мог ли Алан контролировать монстров в этом нападении?

...Тогда ответ на эти вопросы был прост: «Алан хотел напасть на Сильвану, чтобы таким образом навредить мне. И потому собрал демонов, чтобы сделать Сильвану бесплодной землей».

Это было возможно, если он использует различные навыки демонов, чтобы загрязнить землю. Если Арк даже сможет восстановить Сильвану, то полученный урон не будет небольшим.

«Этот Алан... ублюдок, он действительно может пойти до конца!» – думая об этом, Арк от досады стиснул зубы, но после этого он почувствовал что-то странное: «Подождите-ка... А единственная ли эта цель Алана?»

Если владение разорят, то Арку будет нанесен большой ущерб. В конце концов, замок без своих угодий почти ничего не будет стоить. Однако Сильвана находилась на равнинной местности, поэтому по ней было легко передвигаться, в то же время по реке можно было перевозить

товары. У нее отличное географическое расположение в Нагаране. И это преимущество не исчезнет, даже если она будет опустошена.

«Алан раньше был Лордом Сильваны, а также он – игрок Нового Света, поэтому он должен об этом знать. Просто невозможно, чтобы он не понимал всех преимуществ Сильваны. И получается, что он собрал 100 000 монстров лишь для опустошения Сильваны?»

Более того, в это же время две армия уже готовы атаковать Сильринад.

«Переезд Алана за границу означает, что он один из тех, кто стоит за этим событием. Он не стал бы делать что-то просто ради мести. Алан явно собирается получить что-то очень важное от этой войны».

Тем не менее сейчас он рискнул проигрышем в войне и собрал 100 000 монстров в Нагаране только, чтобы навредить Арку?

«Если Алан начинает действовать, то это должно иметь какое-то отношение к происходящему в целом. Только чтобы крепче связать по ногам армию Шуденберга? Или есть что-то еще? Не может ли быть...»

...Сама Сильвана?

«Стоп! Нужно привести мысли в порядок», – чем больше Арк об этом думал, тем запутанней становились его мысли.

Во-первых, была ли захвачена Сильвана лишь для того, чтобы крепче связать действия экспедиции Шуденберга? По данным разведки, они прекратили движение после захвата Сильваны и двух других владений.

...Так что вероятность этого меньше 10%.

Во-вторых, была ли захвачена Сильвана для того, чтобы Алан смог нанести удар Арку? Это было возможно, но замок снова вернется Арку, когда демоническая война закончится. Поскольку ценность Сильваны заключалась в ее географическом преимуществе, фактический ущерб будет не таким большим.

...Вероятность этого меньше 40%.

«Существует только одна причина, по которой Алан покинул Сильринад и отправился в Нагаран. Он знал, что в Сильване находится нечто такое, с помощью чего он сможет выиграть эту войну».

Когда Арк об этом подумал, он смог найти причину, почему монстры остановились, завоевав Радон и Бейку, которые находятся рядом с Сильваной. Если Сильвана была их целью, тогда зачем им Радон и Бейку? Фактически, если бы они захватили бы еще больше владений, они бы еще сильнее навредили Бристании и Шуденбергу. Однако они захватили только эти территории.

«Причина захвата Радона и Бейку – это блокировать любые возможные атаки!»

Это может быть немного сложным. Но, по словам защищавшихся в замке членов коалиции, в небе над Сильваной появился Рингберг, который был воздушной крепостью Рэдмана. Это означало, что Рэдман был связан с тем, почему Алан напал на Сильвану.

«Там что-то определенно есть. Может быть, тайное подземелье, о котором не знают королевства? Там должно быть что-то скрытое!» – Арк был убежден в своей догадке.

Весьма вероятно, что это является ключом к решению возникших вопросов.

«Тогда причина нападения на Сильвану как-то связана с будущим этой войны? В любом случае, это скорее всего повернет ситуацию на 180 градусов. Необходимо найти причину, по которой демоны нападают на замок. Если я смогу проверить это...»

Королевства Шуденберг и Бристания в данный момент просто наблюдали за ситуацией, потому что считали, что это не окажет большого влияния на Демоническую Войну. Однако не мог ли секрет, спрятанный в Сильване, изменить ход войны? Если бы оба королевства узнали об этом, тогда бы они объединили свои силы ради возвращения Сильваны!

«Крайне важно выяснить, что это такое!»

— Радун, превращайся в Радунму! – внезапно крикнул погруженный в раздумья Арк.

*Ссак-ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак! – Радун послушно превратился в гигантскую ящерицу.

— И-ик! Что? В чем дело? Почему вдруг? – взволнованно затараторил Сид, наблюдавший за трансформацией Радуна.

— Есть место, куда я должен отправиться.

— Должен отправиться? Куда? А Сильвана?

— Нет времени объяснять. Погнали, Радун!

Ящерица тут же начала набирать ход, быстро перебирая лапами по заснеженному полю.

*Тык-тыгыдык-тыгыдык! – Радун бежал с огромной скоростью.

Место, куда направлялся Арк, были Альбанские горы. Нет, если быть точным, то это Шангри-Ла. Верно. После беспокойных мыслей о том, как выяснить секрет Сильваны, Арк подумал о Шангри-Ла. В настоящее время он не мог точно понять, что Алан хотел от Сильваны. Но в Шангри-Ла должны были остаться некоторые записи об этом замке. Как-никак там вели запись истории Нового Света, так что если и искать где-то информацию, то разве не именно там?

«Я должен как можно быстрее узнать план Алана, и тогда смогу остановить его!»

Через некоторое время он добрался до гор Альбаны.

Армии нужно было три дня, чтобы добраться от гор до Сильринада, но Арку потребовалось всего 14 часов, чтобы вернуться обратно. Благодаря Радунме, скорость передвижения увеличилась на 500%, и он смог добраться туда без проблем.

— Еще немного. Постарайся, Радун!

*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

*Тык-тыгыдык-тыгыдык!

Арк успокаивал задыхавшегося Радуна и постоянно подгонял его, благодаря чему его короткие

ноги начинали двигаться еще быстрее. Оглядываясь вокруг, Арк не забывал использовать на нем Уход.

«Вот и все. Если я пройду через это ущелье, то доберусь до Шангри-Ла».

Оборонительная война закончилась, поэтому Шангри-Ла смогла вернуться к своему положению на земле. Это произошло потому, что демонические монстры отступили после того, как Арк прибыл в Шангри-Ла. Демоны, вероятно, уже поняли, что Ковчег Завета находится в руках людей и отступили. Вскоре после этого Арк присоединился к экспедиции и помог захватить крепость Пабиун. В это же время демонические монстры покинули горы Альбаны, так что не было причин активировать защитную систему...

Однако как только Арк пересек ущелье, то увидел место, где должно было располагаться убежище пророков – Шангри-Ла.

— Что за чертовщина?! – на его лице появилась растерянность.

Шангри-Ла выглядела иначе: лес вокруг сожжен, защитная башня исчезла без следа, и даже белая башня в центре разбита на куски.

— Радун, стой. Призыв Демона, Ракард и Пуритал! – остановившись перед Шангри-Ла, Арк вызвал своих питомцев. – Ракард, отправляйся вперед и выясни, что случилось. Пуритал, будь на чеку, если появятся монстры!

— Да, Мастер! – взмахнув крыльями, Ракард улетел.

*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак! – Арк же в сопровождении Пуритала начал осторожно двигаться вперед.

Как только они приблизились, ситуация стала немного проясняться. Деревья вокруг белой башни были разрублены когтями, а повсюду на заснеженной земле были разбрызганы пятна крови. Все это было безошибочными признаками битвы!

«Единственные возможные виновники нападения на Шангри-Ла – это демоны. Но почему?»

Демоны нацеливались на Ковчег Завета, однако он уже находился в армии людей. Получается, не реликвия была причиной, почему демоны нападали на Шангри-Ла?

— Мастер, здесь нет демонов. Вокруг башни обнаружено несколько белых тигров и пророков, но они мертвы, – услышал Арк голос Ракарда, который был отправлен на разведку.

Следом за этим он немедленно отправился туда. Как и сказал Ракард, здесь остались лишь трупы.

— 20 белых тигров и 10 пророков... Все они убиты? – пробормотал Арк, подсчитывая тела.

Первоначально в Шангри-Ла проживало 150 белых тигров и 20 пророков. Но они не могли просто передать Ковчег Завета неизвестному человеку, именно поэтому Лариетту сопровождало 10 пророков, переносивших реликвию, а также 130 белых тигров, защищавших их на поле боя. Соответственно, в Шангри-Ла оставалось всего 20 тигров и 10 пророков.

*Ссак-ссак-ссак? Ссак-ссак-ссак-ссак! – внезапно прошипел Рандунма, повернув голову в сторону одного из тел.

В этот же момент один из пророков, лежавший на земле, дернулся и застонал:

— У-унг... у-угх

— Выживший?! – Арк немедленно подскочил к шевельнувшемуся человеку. Силой открыв его рот, он вылил ему три зелья здоровья.

— К-кто... – чуть-чуть приоткрыв глаза, спросил пророк.

— Это я – Арк. Что здесь случилось?

— Арк... Потомок героя Мабана... Кха-кха... – закашлялся пророк, в то время как его здоровье снова снизилось.

...Кажется, уже слишком поздно для него. В такой ситуации НПС точно умрет, если священник не использует магию, чтобы исцелить душу. Зелье было лишь временным средством – здоровье пророка будет лишь уменьшаться.

— У тебя есть силы. Ты можешь победить это! – однако Арк не сдался и применил на нем навык Уход, что помогло пророку восстановить немного энергии.

— После того как вы ушли с Ковчегом Завета, черный рыцарь... вместе с демонами... Шангри-Ла был атакован.

— Черный рыцарь? – мысль об Алане тут же пришла в голову Арка.

На самом деле, он заметил, что было что-то странное во время нападения на крепость. В Каньоне Пабиун Алан координировал демонов, но Арк ни разу не увидел его во время захвата самой крепости. То же самое касается и дальнейшего продвижения через каньон в сторону Сильринада.

«Получается, в это время он атаковал Шангри-Ла?»

— Но разве их целью не был Ковчег Завета? Они ведь не могли не знать, что у вас его уже нет?

— Их цель... с самого начала не был Ковчег Завета... кажется.

— Не Ковчег Завета?

— Да. Рыцарь в черных доспехах... забрал Адский Камень, хранившийся под Шангри-Ла...

— Адский Камень? Зачем?

— Это... почему рыцарь взял его... я не знаю точно. Наряду с некоторыми могущественными демонами... он вошел в Кристалл Истории... и ушел в спешке.

«Кристалл Истории?!» – глаза Арка вспыхнули.

В башню были выстроены сотни кристаллов, в каждом из которых была записана 10-летняя история Нового Света. И эта сеть кристаллов была соединена с Кристаллом Истории.

«Алан вошел в Кристалл Истории, прежде чем уйти?»

Он атаковал Шангри-Ла сразу же после того, как Арк ушел – три дня назад. Демонические

монстры вторглись в Нагаран вчера. Это не могло быть просто совпадением.

«Тогда... все очень просто. Они, должно быть, обнаружили в Кристалле, что искать нужно именно в Сильване. Значит, они изначально не знали, что это находилось именно там. Целью их атаки на Шангри-Ла была не захват Ковчега Завета, а получение нужной информации!»

И тогда вполне вероятно, что атака Сильваны была организована Аланом. Ведь бойцы коалиции Темный Эдем, защищавшие замок, сообщили, что вместе с монстрами там были и игроки.

«Нет сомнений: Алан захватил Сильвану после получения информации здесь! Тогда я тоже могу выяснить, что он искал!»

— Отдохни немного, – Арк переместил пророка в подходящее место. – Пуритал, Ракард, защищайте его, – и побежал внутрь башни.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Несмотря на разрушения, кристаллы были в порядке. По словам пророков, они были защищены божественной силой, поэтому их нельзя было уничтожить. Обыскав башню, Арк смог обнаружить огромный кусок кристалла. Это и был тот самый Кристалл Истории, с которым связаны все остальные!

Обнаружив его, Арк с запозданием подумал: «Как я должен его использовать? Черт, надо было спросить пророка... О, точно. Он ведь сказал, что Алан просто вошел в Кристалл Истории? То есть должна быть дверь, чтобы войти внутрь?» – он прикоснулся к кристаллу, и в этот же момент перед ним появилось сообщение:

Вы соединились с Кристаллом Истории.

Хотите просмотреть информацию?

— Что? Я могу войти, просто прикасаясь к нему? – прочитав сообщение, Арк мгновенно кивнул и ответил: – Да!

*Вжуууух!

Это случилось в тот же миг: его внезапно засосало прямо в кристалл. Арк почувствовал, как его охватил ураган, пока он летел куда-то, но через некоторое время пространство перед ним посветлело.

— И-ик... Что... – Арк от удивления открыл рот, пока смотрел на интенсивный свет.

До этого он стоял перед кристаллом, а теперь находился в бесконечном пространстве. И пол, и небо были пространством, в котором были тысячи, десятки тысяч, сотни тысяч... нет, вокруг него плавало несметное количество кристаллических плит.

— Не может быть... все это...

— Это информация, содержащаяся в Кристалле Истории, – вдруг в его голове раздался

женский голос.

— Э-э? К-кто здесь?

— Я навигационная система, созданная для помощи пользователям комфортно искать информацию в Кристалле Истории. Для удобства вы можете называть меня – Мисс Нави.

Система навигации? Она была спрятана здесь? Разве это не слишком – иметь дружественный кристалл? Более того, она хотела, чтобы ее называли Мисс Нави? Это шутка? Она не знает, что сейчас не самая подходящая для этого ситуация? Но Арк воздержался от этих слов.

— Хорошо, я буду называть вас Мисс Нави. Как мне найти информацию, которая мне нужна?

— Просто назовите ключевые слова к информации, которую ищете.

— Ключевые слова? Это похоже на поиск в интернете? Тогда... Сильвана!

*Бэнг, бэнг, бэнг, бэнг, бэнг!

В этот момент огромное количество плит начали собираться вместе. С невероятным гулом они складывались перед Арком. Куча была высотой в десятки метров!

— Э-это вся информация, связанная с Сильваной? – рассеяно спросил Арк.

— Точно. Вы можете читать ее, начиная сверху.

Каждая плита содержала одну главу различной информации.

[Демоны] в [Темном Веке] вели войну против людей в [Нагаране] и после того, как Темный Век закончился, началась война между тремя царствами: [Шуденберг], [Бристания] и [Синиус]. Затем пришли иностранцы и устроили битву за право владения территориями. Нынешний Лорд [Сильваны] — [Арк].

Площадь Сильваны составляет около 126 785 квадратных метров, количество осадков...

Как и ожидалось, в начале была зафиксирована самая основная информация. Однако некоторые слова, написанные на плитах, привлекли его внимание. Это были слова, помеченные квадратными скобками.

— Что это? Что они означают? – спросил Арк.

— Это слова, позволяющие искать более подробную информацию о них. Просто нажмите на нее рукой, и отобразится соответствующая информация.

Сгорающий от любопытства Арк нажал на свое имя – [Арк], после чего из большой кучи вылетела другая плитка.

Имя

Арк

Раса

Человек

Мировоззрение

Добрый +500

Дворянский титул

Барон

Уровень

439

Слава

23 535 (+500)

Класс

Темная Душа

Титул

Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье

8175 (+475)

Мана

8365 (+225)

Духовная сила

956

Сила

844 (+58)

Ловкость

1159 (+90)

Выносливость

1389 (+45)

Мудрость

205 (+10)

Интеллект

1527 (+5)

Удача

209 (+60)

Гибкость

268

Искусство.общения

79

Привязанность

129 (+10)

Устойчивость

483

Темный туман

74

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии

233

Эффекты экипировки

Меч Обещаний (Двуручный меч)Сила +20, Выносливость +10Доспехи Стража
РусаловСопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи
Лапы (Перчатки)Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность
Енота (Шлем)Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь)Ловкость + 40, Скорость
передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен навык «Прыжок»Плащ Белого
Тигра (Плащ)Мужество + 30%, Ловкость +30, Невосприимчивость к навыкам, понижающим
боевой дух; доступен навык «Рев Белого Тигра»*Эффект комплекта <Царь Зверей>Сила + 35,
Ловкость + 35, Выносливость +35, Защита +70; доступен навык «Дикая
Сила»Регалии воина (Наплечники)Сила +30Ожерелье Аделаины (Ожерелье)Защита + 40,
Привязанность +10; доступен навык «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо)Сила +
5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо)Ловкость +10, Скорость атаки +10%,
Критический удар +8%; доступен навык «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо)Сила + 5,
Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен навык «Прилив
сил»Талисман Живучести (Браслет)Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые
20 секундЧесть Гладиатора (Браслет)Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост
навыков владения мечом +5%

* В темноте все характеристики увеличиваются на 50%* Способность скрыться в темноте
(длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой)* На 50% увеличена
сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения* Способность
раскрывать истинные свойства предметов* Поглощение ударов увеличено на 20%*
Сопротивление ядам увеличено на 50%* Атака и защита увеличены на 10%

«Понятно. Теперь я знаю, как искать информацию!»[еще больше глав на сайте darklate.ru]

Таким образом, Вру начал просматривать информацию о Сильване. Но даже после целого часа поисков через сотни плит, он так и не смог получить ответ на свой вопрос.

«Странно. Здесь что-то не так», – Арк понял, что испытывает странное беспокойство.

Информация в Кристалле Истории была невероятно детализирована. Он даже имел данные о погоде в Сильване в течение последних сотен лет. А если он использовал ссылки в виде квадратных скобок, то мог увидеть еще более детальную информацию, что она становилась тривиальной.

«Черт. Записи для Сильваны и Нагарана насчитывают сотни лет, но практически невозможно найти данные о более раннем периоде».

В этом и была проблема. По другим районам имелись записи еще до Темного Века, но информация о Сильване и Нагаране начинается только после этой эпохи. Точнее, она соединяется с данными о том времени. Тем не менее, Арк не мог найти никакой общей информации о Сильване в период Темного Века. Как будто кто-то умышленно спрятал записи...

«Наверное, надо сделать более прямой поиск по ключевым словам...»

Алан нашел что-то связанное с Демонической Войной, последняя из которых произошла в Темном Веке. Тогда информация, скорее всего, будет записана в плитах о Темном Веке. Проблема была в том, что он не знал, какое ключевое слово подобрать, но и искать вслепую он тоже не мог.

«Алан очень торопился уйти после того, как нашел необходимую информацию. Значит, он знал ключевое слово и искал определенную информацию», – в этот момент в голове Арк что-то щелкнуло: – «Стойте-ка, Алан атаковал Шангри-Ла не только для поиска информации. Пророк сказал, что он украл Адский Камень. А разве этот камень не имеет никакого отношения к Алану и Сильване? Значит...»

— Поиск. Адский Камень! – тут же скомандовал Арк.

Следом за этим к нему подлетела необходимая плита, но до того как Арк смог ее взять, окружающее пространство внезапно исказилось – все вокруг потемнело и перед ним возник огромный пламенный барьер.

— Угх, что происходит?

— Фаерволл. Информация по ключевому слову, которую вы искали, хранится в защищенной области. Для просмотра информации необходимо ввести пароль, – сообщила Нави.

Фаерволл? Пароль? Здесь действительно такое существует... Откуда Арк мог знать пароль к защите? Однако, несмотря на объяснения Нави, ему не нужен был пароль для доступа в район.

— Что это?... – Арк заметил небольшое отверстие в защите.

Это был небольшой участок возле основания огненной стены, который деформировался. Проникнув через него, Арк еще раз убедился: «Верно. Пророк сказал, что Алан и несколько высокопоставленных демонов вошли в кристалл. Значит, Алан знал о существовании фаерволла заранее?»

Видимо, Алан использовал навыки демонов, чтобы проникнуть через защиту. Другими словами, информация, которую он искал, была за этой огненной стеной. И благодаря этому Арк также смог получить доступ. Быстро преодолев огненную стену, Арк обнаружил за ней большую комнату с десятью плитами, которые в отличие от остальных были черными.

«Алан, видимо, очень спешил, раз оставил такой след...» – Арк тотчас же проверил плиту сверху, но когда он поднял ее, внезапно раздался шум, и потому он не смог проверить содержимое, так как в этот же момент перед ним появилось окно:

У вас нет доступа к этой информации.

— Что? Мне нужно 300 очков в Знаниях Древних Реликвий, чтобы ее прочитать? – он поспешно начал проверять остальные плиты.

Но все они также нуждались в Знаниях Древних Реликвий, Стремлении к Истине или классах таких, как Охотник за Сокровищами или же друид, чтобы расшифровать информацию, запечатанную в плитах. К счастью, не всем из них нужен одинаковый уровень знаний.

«В данный момент у меня 233 очка в Знаниях Древних Реликвий. Значит, придется собрать те плиты, которые я могу расшифровать сейчас. Вряд ли получится проверить всю информацию, которую искал Алан, но я смогу понять общую картину».

Арк проверил все 10 плит, и отложил отдельно четыре из них, которые он мог прочитать благодаря своему Знанию Древних Реликвий.

«Это меньше половины. Но этого должно хватить для общего понимания».

— Так. Теперь нужно выяснить, что искал Алан, – рассмеялся Арк, прикасаясь к одной из плит. Она завибрировала, и следом за этим перед ним появилась информация.

Вы нашли знания, скрытые в Кристалле Истории.

Спрятанная часть истории станет опасной, если просочится наружу, поэтому древние пророки скрыли ее. Эта скрытая история не была передана через клан пророков.

Плита была вскрыта, и появилось ее содержимое.

— Что? Что за черт? – озадаченно покачал головой Арк.

Первая плита была картой. На ней кроме основного континента был отображен Сеутандаль, а также еще два материка, которые находились в северных океанах Нового Света. Эта плита была спрятана давным-давно, и раз на ней отмечен Сеутандаль, значит, это относится ко времени до Темного Века. Тем не менее Нагаран также был как-то странно отмечен на карте. Он смог обнаружить причину после просмотра оставшихся плит.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

...Когда появился Темный Лорд, границы между адом и реальностью рухнули, и река Ада затопила центр Нового Света. Река распространила мощное проклятие и укрепляла демонических монстров...

...Проклятие было настолько мощным, что ни один человек не мог жить на этой земле в течение следующих 60 лет. Кроме того, различные демоны использовали Адскую реку также в качестве источника мощного магического проклятия...

...Пока семь легендарных героев и сто их сподвижников не использовали свою магию, чтобы запечатать Адскую Реку глубоко под Нагараном. Но Адскую Реку нельзя отправить обратно в ад. Она могла быть запечатана только под землей, и потому был создан механизм, который остановил дьявольскую силу, прорывающуюся наружу...

...Семь легендарных героев и 100 героев принесли Адский Камень, контролирующий эту Адскую Силу, и спрятали его в Шангри-Ла. Но Кристалл Истины показал, что Темный Лорд однажды воскреснет. И только иностранцы смогут спасти этот мир. Герои узнали о кризисе в будущем и положили свою жизнь, чтобы подготовиться к этому...

— Адская река! – Арк наконец-то узнал, почему Нагаран был отмечен на карте.

Из-за Адской Реки, которая появилась благодаря действиям Темного Лорда. И семь легендарных героев вместе с сотней героев запечатали реку глубоко под землей в...

— ...Сильване! – на все вопросы Арка была получена необходимая информация.

Он уже видел Адскую Реку на нижнем этаже тайного подземелья. Эта река была запечатана силой героев, именно поэтому Нагаран не принадлежал ни одному из трех королевств после окончания Темного Века. Поскольку на протяжении 60 лет она вызывала бесплодность земель, то ни одно государство не утверждало своих прав на Нагаран. Тем не менее спустя 60 лет три царства начали войну за контроль над этими землями.

В то же время семь легендарных героев не смогли полностью запечатать реку, и поэтому создали устройство, которое обеспечивало безопасность Нагарана на протяжении сотен лет. И ключом к этому устройству был Адский Камень! Подтвердив информацию об Адской Реке, Алан схватил Адский Камень и исчез. Теперь не было необходимости проверять остальные плиты, чтобы определить его цель.

— О, боже мой! Он хочет снова затопить Нагаран Адской Рекой! – лицо Арка побледнело.

Он думал, что сможет восстановить Сильвану по окончании Демонической Войны, но если Адская Река будет освобождена, то никто не сможет жить на этой земле в ближайшие 60 лет. Если считать в реальном времени, то это 20 лет. Это стало бы концом Сильваны. Кроме того, Адская Река была сферой влияния демонов, и потому могла усиливать магическое проклятие и превращать обычных монстров в демонов. Арк не знал, насколько сильно это окажет влияние на ход Демонической Войны.

«Нет времени на раздумья. Я должен остановить Алана!» – Арк вышел из-за огненной стены и крикнул: – Мисс Нави, как выйти из Кристалла Истории?

— Просто скажи «Конец поиска».

— Хорошо. Ко... – Арк остановился на полуслове, собираясь покинуть это место.

Однако этот Кристалл содержал информацию обо всей истории и людях Нового Мира.

«Тогда я, вероятно, смогу выяснить причину странной силы Алана!»

— Поиск информации, Алан! – Арк использовал его имя в качестве ключевого слова.

Следом за этим к нему подлетела плита, в которой содержалась информация.

— ...Что?.. Как? Рыцарь Погибели? Алан – Рыцарь Погибели?! – неверяще пробормотал Арк, ознакомившись с его данными.

Изначально Алан был Святым Рыцарем. Конечно, после этого Лариятта стала Рыцарем Невинности, и это означало, что Алан, должно быть, сменил свой класс. Но он никогда бы и не подумал, что Алан станет Рыцарем Погибели. Арк изначально думал, что этим рыцарем был Рэдман.

«Черт, после выяснения причин появления Алана, я собирался поискать информацию о Рэдмане и Рыцаре Погибели... Но раз Алан и рыцарь одно и то же лицо...»

Арк не знал имени Рэдмана, поэтому не мог найти информацию о нем.

«Кстати, здесь есть что-то странное. Алан не может быть выше 400-го уровня. Даже если он получил Ауру Ненависти из полного набора, то, как ему удалось добиться получения бонуса от темного атрибута, сопоставимого с моим?»

Поэтому Арк пытался найти информацию о [навыках Рыцаря Погибели], но окно сообщения заявило, что такого ключевого слова не существует.

«Эта информация была бы очень полезной, но, думаю, это невозможно. У меня больше нет времени на это!»

— Конец поиска!

Следом за этим тело Арка двинулось в направлении неба, и вскоре он вышел из Кристалла Истории. К этому моменту последний пророк был уже мертв.

— Пророк внезапно умер после того, как Мастер вошел внутрь, – сообщил Ракард.

Однако у Арка не было времени оплакивать смерть.

— Радун, превращайся в Радунму! Возвращаемся в Сильринад!

*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Таким образом, Радунма снова побежал через снежное поле, но на этот раз в обратном направлении. В этот момент Арк не мог себе и представить, насколько страшной была информация в тех плитах, которые он не смог прочитать...

— Ру-ру-гу-ру-ру... – напевал с улыбкой на лице Гвон Хва-Ренг.

Сегодня он выглядел не как обычно: его ботинки были натерты до блеска, сам он с утра нанес на лицо освежающую маску и даже сбрил многодневную щетину. Вместо привычного потертого пиджака на нем был строгий костюм с иголочки. Гвон Хва-Ренг привел себя в форму, так как сегодняшний день был днем решающей битвы.

— Хе-хе-хе... – засмеялся он, доставая из кармана небольшую коробочку.

Она медленно открылась. Внутри лежало кольцо. Небольшое, но с достаточно крупным бриллиантом. Кода Гвон Хва-Ренг посмотрел на кольцо, его душу наполнило некое приятное теплое чувство.

«Наконец-то этот день настал!» – Гвон Хва-Ренг ждал этого дня долгие годы.

Но его наступление постоянно откладывали новые проблемы, возникавшие на пути. И самой большой из этих проблем был сам Гвон Хва-Ренг. После того, как его ударили ножом в колено, он начал хромать. Из-за этого ему пришлось уволиться из полиции: на такой работе инвалидов не держат. Он очень гордился своим положением, и увольнение сильно уязвило его гордость. Он чувствовал себя так, словно весь мир отвернулся от него. Разумеется, ему дали заместительную должность в офисе: сейчас он занимался реабилитацией бывших преступников. Но это не шло ни в какое сравнение с его предыдущей работой. Впрочем, два года назад в жизни Гвон Хва-Ренга произошел поворотный момент.

Шло время, и колено Гвон Хва-Ренга тоже шло на поправку. Благодаря этому ему удалось заработать немного лишних денег, помогая Хен-Бу в различных делах. Таким образом, он не только улучшил свое материальное положение, но и поправил свой образ жизни. Пак Со-Ми тоже быстро приходила в порядок. И все эти положительные изменения в жизнях Гвон Хва-Ренг, Хен-Бу и Пак Со-Ми происходили исключительно благодаря Новому Свету.

— Раньше моя жизнь напоминала поездку по темному туннелю. Но как только я открыл для себя Новый Свет, все перевернулось. Темноте на замену пришел свет, а отчаянию – новая надежда. Я был спасен! Аллилуйя!

Жизнь Гвон Хва-Ренга действительно изменилась к лучшему. И очень вовремя: последние несколько лет он провел в сомнениях, но теперь, наконец, решился.

Он сделает ей предложение!

Да-да. Над этим Гвон Хва-Ренг и размышлял последние годы. Но дальше откладывать было некуда, и он отметил «особенный день» в календаре. Его сердце сразу приходило в волнение, стоило ему подумать о предложении руки и сердца Пак Со-Ми. Впрочем, по словам Хен-Бу, вероятность положительного ответа составляла 90%. Это придало Гвон Хва-Ренге некоторой уверенности.

«Что ж...» – когда он подошел к ее дому, у него перехватило дыхание.

Он гостил здесь так часто, что в последнее время приходил сюда, как к себе домой. Но сейчас дом казался огромным и страшным. Гвон Хва-Ренг преодолел страх, напомнив себе, что он все-таки мужчина: «Я сделаю это! Сделаю, и все тут! Гвон Хва-Ренг, будь мужчиной!»

Он положил коробочку обратно в карман пиджака и направился к дому. Гвон Хва-Ренг

радостно улыбнулся, когда дверь ему открыла Пак Со-Ми.

— О, проходи!

«Вот оно, вот оно...» – подумал он.

Гвон Хва-Ренг всегда мечтал о жене, которая с любовью встречала бы его, когда он будет возвращаться домой. Кому-то это может показаться обычным делом, но сейчас он чуть не расплакался от счастья. Что довольно неожиданно для человека, привыкшего жить в одиночку. И сегодня Пак Со-Ми была особенно хороша – хотя, возможно, это только из-за того, что сегодня был «особенный день». С аккуратно уложенными волосами и в синем кардигане, она просто светилась красотой. Даже несмотря на инвалидное кресло.

— Ты немного застал меня врасплох. Я не против пойти перекусить, но почему ты так нарядился? Я одета слишком скромно?

— Нет, что ты. Ты выглядишь отлично. Даже прекрасно! У меня даже голова немного закружилась, – поспешил успокоить ее Гвон Хва-Ренг.

Пак Со-Ми покраснела от смущения и посмотрела в сторону игровой комнаты Хен-Бу и немного пожаловалась:

— Как так можно? В дом пришел гость, а он даже не вышел поздороваться.

— Ничего страшного. Да и какой я гость? Наверное, он занят, так что пойдем поскорее.

— То есть, ты хочешь пойти только вдвоем?

— А? А, ну да... Я общался с Хен-Бу с утра, он сегодня занят и не сможет выйти.

— Может, тогда пойдем в следующий раз? Думаю, вместе будет веселее.

— Но... Я уже заказал столик. Не отменять же теперь... В следующий раз пойдем вместе с Хен-Бу, обещаю, – Гвон Хва-Ренг говорил уклончиво, как и учил его Хен-Бу.

К счастью, Пак Со-Ми ничего не заподозрила и согласилась:

— Ну, раз так, то идем... Покатишь мое кресло?

— Да, конечно! Готов делать это хоть до самого гроба! – Гвон Хва-Ренг с готовностью схватился за ручки кресла.

Пак Со-Ми же странно посмотрела на него, как-никак он говорил и вел себя не так, как обычно.

— У нас какой-то особый повод? Просто ты неожиданно заказываешь столик на двоих и приходишь в новом костюме...

— Повод? Да, он у нас есть.

— Какой же? Или это секрет?

— Секрет. Но ты обо всем узнаешь за ужином, – засмеялся Гвон Хва-Ренг и приготовился толкать инвалидное кресло вперед.

*Бум! Бды-ды-дыщ!

Неожиданно раздался грохот... это Хен-Ву выбежал из своей комнаты. Гвон Хва-Ренг и Пак Со-Ми удивленно посмотрели на него:

— Хен-Ву? В чем дело?

— Мне некогда! У меня срочное дело! – Хен-Ву даже не посмотрел на двоицу и сломя голову побежал к телефону.

Он набрал номер с какой-то нечеловеческой скоростью и кому-то позвонил.

*Трынь-трынь! Трынь-трынь!

Звонок раздался из нагрудного кармана Гвон Хва-Ренге. Он недоумевающе поднял трубку.

— Гвон? Друг, где ты сейчас?

— Хватит дурачиться, – озадаченно ответил Гвон Хва-Ренг.

Хен-Ву несколько раз перевел взгляд с телефонной трубки на Гвон Хва-Ренг, и до него наконец дошло. Он раздраженно бросил трубку и подбежал к мужчине:

— Гвон, все чертовски серьезно!

— Что? О чем ты говоришь?

— Нет времени объяснять! Собери реабилитантов здесь, мне срочно нужно с ними поговорить!

— Эй, ты что, забыл? Сегодня же... кхм... «особенный день».

— Да, ты прав. Это день, в который Сильвана может исчезнуть! – прокричал Хен-Ву, схватившись за голову.

□□□

— Но как такое возможно... Бред какой-то... – пораженно пробормотал Джак-тун.

У всех остальных Реабилитантов, собравшихся в срочном порядке в этой комнате, на лице читалось такое же выражение удивления. Слова Хен-Ву застали их врасплох. Сильвану атаковали демоны! А вел их за собой Алан, который хотел уничтожить печать, сдерживавшую Адскую Реку на последнем уровне секретного подземелья, и таким образом затопить Нагаран. Если дать Адской Реке течь вновь, то ее воды уничтожат всю жизнь в округе, и на протяжении следующих 60 лет на земле Сильваны не вырастет ни единой травинки. Нагаран станет пустошью, белым пятном на картах Нового Света.

— Но как он мог даже подумать о таком? – сказал Бул-кун, уставившись в пустоту.

— Разумеется, ради мести. Зачем же еще, – хмыкнул Япсаб.

— Это только одна из причин, – покачал головой Хен-Ву.

— Разве? Что еще может двигать Аланом?

— Я раньше не говорил вам об этом, но это событие не было запланировано администрацией Нового Света. Группа игроков привносит в игру хаос с помощью мощного предмета, которого по правилам Нового Света вообще не должно существовать. И Алан – один из членов этой группы.

Хен-Бу рассказал все, о чем узнал в «Global Exos», а также о том, что Алан заранее предвидел, что это произойдет, и потому подался в бега.

— Высвобождение Адской Реки станет настоящей катастрофой для Нагарана. По идее, одной этой причины уже должно быть достаточно, чтобы заинтересовать Алана. Но, судя по его недавним действиям, распечатывание Адской Реки как-то связано с Демонической Войной, поэтому он привел с собой 100 000 монстров – даже несмотря на то, что Сильринад в настоящий момент окружен и вскоре подвергнется осаде.

— Он даже подался в бега, чтобы избежать заключения?

— Но ради чего это все?

— Сейчас он в бегах, но что если потом он вернется домой?

— Думаю, у этой группы большие планы. Если им удастся все задуманное, то они без проблем смогут вернуться домой в дальнейшем, – мрачно ответил Джак-тун, скрестив руки на груди.

Один из реабилитантов ударил кулаком по столу и спросил:

— Как по-вашему, что произойдет, если Алан победит в этой войне?

Ответ на этот вопрос был более чем очевиден.

— Что? Корпорации «Global Exos» конец.

— Конец?

— Да. И Алан избежит какой-либо ответственности.

Джак-тун улыбнулся и рассмеялся:

— Видимо, так оно и будет. Как и сказал Хен-Бу, «Global Exos» не в состоянии остановить Алана. Они совсем потеряли контроль над ситуацией. Алан во главе армии демонов может творить все, что ему заблагорассудится, и сеять хаос по всему Новому Свету. Например, он может захватить город, и его демоны станут новыми стражами этого города. Ничто не мешает ему стать безраздельным диктатором Нового Света!

— Он пытается довести Новый Свет до неиграбельного состояния. И разработчики не в силах остановить его. Значит, «Global Exos» остается надеяться только на нас.

— Мы должны остановить Алана!

— Именно так, – серьезно кивнул Джак-тун в ответ.

В комнате воцарилась тишина. Хен-Бу, Гвон Хва-Ренг и реабилитанты молча обдумывали ситуацию. Если демоны захватят Новый Свет, то игроки больше не смогут продолжать полноценную игру. Их просто будут без конца убивать, поэтому они начнут жаловаться и покидать игру. Мало того, кто-то может подать в суд на корпорацию. И у компании был лишь

один шанс избежать этого: остановить Алана любой ценой. Собственно, «Global Exos» действительно тратили уйму денег на решение этой проблемы.

— Я слышал, Новый Свет приносит 30% от общих доходов «Global Exos». Вы можете представить себе такую кучу денег? 30% доходов такой крупной компании – это целые миллиарды долларов. Если проблему не решить прямо сейчас, то акции корпорации также рухнут. Они вложили огромную сумму денег в разработку Нового Света.

— Все настолько плохо?

— Хуже, чем ты можешь себе представить. Когда Демоническая Война только разразилась, и игроки начали жаловаться, акции компании упали до рекордно низкой отметки. Но как только «Global Exos» заявили, что война – это запланированное событие, акции постепенно вернулись в прежнее положение.

Именно поэтому Ха Мен-Ву и вложил в акции компании 10 миллионов вон, когда они сильно упали в цене. Постепенно цены на акции нормализовались, и они принесли огромную выгоду находчивым предпринимателям.

— И все это по вине группы Алана. Думаю, они зарабатывают на разнице в стоимости акций. Обвалив цены с помощью демонов, они скупают акции, а затем возвращают их к прежнему состоянию, приказав демонам отступить. Захватив весь Новый Свет, они смогут получать колоссальную прибыль с помощью своих махинаций. Десятки, сотни миллионов вон прибыли!

— Такая куча денег!

— Черт. Они могут просто сидеть и ничего не делать, при этом получая миллионы вон?

— Как и все настоящие злодеи, – пессимистично ответил Джак-тун.

Его слова не сильно удивили Хен-Ву. Он успел составить примерное понимание ситуации, едва услышал, что Алан подался в бег. Алан был талантливым преступником, и потому не поступил бы столь необдуманно без особых на то причин. Конечно, если план не сработает, то его накажут, но если план сработает, то он станет настоящим миллиардером и «Global Exos» не сможет ничего ему сделать. Алан рисковал своей жизнью, и потому Хен-Ву не ожидал от него никаких необдуманных решений. И раз уж Алан уделяет так много внимания Адской Реке, то это должно быть очень важно для него.

«Мне нет дела до махинаций Алана. Но...»

Ситуация касалась и самого Хен-Ву. Он имел личные счета с Аланом, и если Новый Свет окажется под контролем демонов, то Хен-Ву будет некуда бежать.

«Хочется мне того или нет, но я должен остановить Алана», – решил он после длительных раздумий.

Судя по всему, реабилитанты пришли к тому же выводу:

— Хватит болтать, пора переходить к действиям!

— Первым делом нам нужно поставить экспедицию Шуденберга в известность. Они помогут отбить Сильвану!

— Я уже сообщил им, – устало сказал Хен Ву.

Как только он разгадал намерения Алана, то тотчас покинул Шангри-Ла и отправился напрямик к Хаверстейну, рассказав ему все, что знал. Но ответ командующего оказался неожиданностью для Хен-Ву: экспедиции Шуденберга и Бристании все также будут сосредоточены на вторжении в Сильринад.

— То есть как?.. – пораженно воскликнули реабилитанты.

— Им плевать на то, что Нагаран может исчезнуть?

— Он сказал, что ничего не может сейчас сделать.

— Ничего?!

Хен-Ву вновь вздохнул. Он попытался с точностью вспомнить разговор с Хаверстейном...

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Вы что, не верите моим словам? – воскликнул Арк.

— Даже если ты говоришь правду, это ничего не меняет.

— Это ещё почему?..

— Потому что мы говорим о Нагаране, – ответил Хаверстейн, тяжело посмотрев на Арка.

Именно поэтому королевство Шуденберг и не уделило словам Хен-Ву особого внимания. Как-никак изначально Нагаран был ничейной землей, за владение которой три королевства сражались между собой. Спустя какое-то время все устали от бесконечной войны и объявили перемирие. Было решено сделать Нагаран буферной зоной для иностранцев. В общем, Нагаран стал землей, не принадлежащей какому-либо королевству. Все проживающие на ней иностранцы платили налоги, которые затем разделялись между тремя королевствами. Таким образом, земля не приносила особых доходов, соответственно, королевству Шуденберг не было особого дела до Нагарана, и потому останавливать вторжение для них не имело смысла.

С другой стороны, Княжество Синиус сулило большие деньги, поэтому королевства Шуденберг и Бристания отправили туда свои экспедиции, чтобы отбить его у демонов. В благодарность они получают крупную компенсацию от княжества и по возможности отхватят себе немного земель. Так что оба королевства вложили в свои армии огромные средства и отказываться от похода не намеревались.

— Мне был дан приказ не отзывать экспедицию. Что произойдет, если армия королевства отступит? Королевство понесет колоссальные убытки, даже если нам удастся изгнать демонов из Нагарана. Во-первых, это не принесет существенной прибыли, и, во-вторых, королевство Шуденберг не сможет объявить о своих правах на Нагаран, ведь это ничейная земля.

— Но если Адская Река будет распечатана, эффект коснется не только Нагарана. Судя по всему, она способна усилить демонов и их магию, и тогда...

— Ты что, забыл? – прервал его Хаверстейн. – В нашем распоряжении находится Ковчег Завета.

Арк напрягся при этих словах. Конечно! Ковчег Завета предотвращал действие Сферы Влияния. Это значило, что королевство Шуденберг могло не бояться демонической угрозы.

Если демоны станут сильнее, то при желании люди могли бы распространить влияние Ковчега на весь континент. Получается, они просто проигнорировали информацию Арка.

— Но ведь Алан знает о Ковчеге. Тем не менее, он все равно хочет высвободить Адскую Реку. Значит, силы Ковчега будут недостаточно!

— И чем ты можешь доказать это?

— Я... - Арк не нашел ответа на вопрос Хаверстейна. Действительно, это была лишь догадка. Немного подумав, он лишь вздохнул и покачал головой: - ...Мне жаль.

Услышав этот рассказ, реабилитанты пришли в ярость:

— Неужели мы ничего не можем поделать?

— Тогда свяжись с Лариеттой, пусть сбежит с Ковчегом Завета! - рассерженно прокричал один из них.

Хен-Ву потупил взгляд. Он тоже подумал об этом. Но после того как Ковчег был использован впервые, солдаты Шуденберга начали считать Лариетту божеством во плоти и старательно охранять ее. Даже Хен-Ву потребовалось бы пройти несколько проверок, чтобы встретиться с ней.

«Точнее, ее не совсем «охраняют», - подумал он.

Это было больше похоже на слежку. Вельможи Шуденберга, осознав всю мощь Ковчега Завета, следили за каждым движением Лариетты и пророков.

— Видимо, с важными персонами в игре обращаются так же, как и в жизни.

— Ну и что с того? Даже если НПС следят за ней, она же живой игрок! Если ей что-то угрожает, то, что мешает просто прервать соединение?

— Я тоже об этом подумал... - Хен-Ву всерьез рассматривал такой выход из ситуации.

Но, как это обычно и бывает, все было не так просто. Ковчег Завета был ключевым предметом для победы в этой войне, и в обладании им было заинтересовано не только королевство Шуденберг. «Global Exos» хотели закончить войну как можно быстрее, и потому вели собственные поиски Ковчега. И так как Лариетта была одним из кандидатов на вступление в «Global Exos», скорее всего, она уже предоставила всю необходимую информацию компании и заключила с ней соглашение. Если это так, то она не может выйти игры - сейчас ее задача состояла в постоянном контроле местонахождения Ковчега. У Хен-Ву не было шансов убедить Лариетту передать Ковчег ему. Впрочем, она все же пыталась хоть немного помочь: «Именно благодаря Лариетте королевство предоставит немного припасов...»

— Погодите секунду! - Лариетта в окружении 10 охранников приблизилась к главному штабу и решительно обратилась к Хаверстейну: - Я слышала о вашей непростой ситуации. И я понимаю позицию Королевства Шуденберг. Но разве Нагаран не платит налоги? Вам может казаться, что дела Нагарана не касаются королевства, но это не совсем так. К тому же, нам удалось отыскать Ковчег Завета исключительно благодаря Арку. Без него вы бы не смогли получить реликвию.

Хен-Бу был в курсе сделки между Лариеттой и «Global Exos», но НПС не знали о существования компании. Они лишь знали, что Ковчег Завета очень важен для них, и не могли игнорировать крупицу истины в словах девушки. И, что немаловажно, командующий экспедиционной армии также был другом Арка. В общем, Хаверстейн поддался на уговоры Лариетты:

— Что ж, в таком случае королевство Шуденберг предоставит снабжение, необходимое для ведения боевых действий в Нагаране.

...Реабилитанты удовлетворенно кивнули, услышав эти новости от Хен-Бу.

— Хе-хе, другого от Лариетты и не следовало ожидать. Она хитра, как лисица, но при необходимости может проявить силу.

Реабилитанты с блеском в глазах посмотрели на Хен Бу. Но он знал, что Лариетта сделала это исключительно для него. Он испытывал благодарность, а также некое не до конца понятное для него чувство, возникавшее при виде девушки. Узнав, что она никогда не была в отношениях с Аланом, он испытывал это чувство чаще, чем раньше. Но сейчас это не имело значения.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

— Значит, нам нужны солдаты, которые смогут использовать предоставленное снаряжение, – задумчиво подытожил Хен-Бу.

Без солдат амуниция не стоила ни гроша. Когда эта небольшая деталь дошла до реабилитантов, они вновь начали возмущаться.

— Не будем терять время на пустые слова, – сурово прервал их Джак-тун. – Если королевство Шуденберг нам не поможет, то от Бристании помощи ждать и подавно не стоит, а о Княжестве Синиус можно и вовсе не упоминать. В общем, поддержки от НПС мы не увидим.

После этих слов за столом переговоров повисла тишина. Реабилитантам предстояло решить множество проблем, но это была самая серьезная из них. Каким образом они собирались вырвать Сильвану из лап 100 тысяч демонов без единого солдата? Хен-Бу созвал собрание именно за тем, чтобы найти выход из этой ситуации. Но ни Гвон Хва-Ренг, ни Реабилитанты не могли предложить достойное решение проблемы. Хен-Бу почесал затылок и спросил:

— Существует ли способ собрать войска за столь короткий срок?

— Ну... Даже если мы попробуем собрать игроков по всему Сеутандалю... Одни из них уже присоединились к армиям Шуденберга и Бристании, а другие просто не заходят в игру, так как не могут ни охотиться, ни торговать... Не следует забывать о клане Баран, но это всего 3-4 тысячи человек, – ответил Гвон Хва-Ренг.

Джак-тун возразил:

— Но войска с Сеутандаля не смогут добраться до Нагарана достаточно быстро.

— ...Верно, – ответил поникший Хен-Бу.

Джак-тун цокнул языком:

— Демоны уже заполнили Сильвану, и времени остается не так-то много.

Демоны терроризировали владение Арка уже на протяжении трех дней. Скорее всего, Алан уже начал поиски Адской Реки, находившейся на последнем уровне секретного подземелья. У Арка ушло 18 дней на то, чтобы достичь последнего уровня, но у Алана этот процесс должен занять гораздо меньше времени. В частности, благодаря Хен-Ву и членам Темного Эдема, зачистившим большинство монстров в подземелье.

«К тому же, в его распоряжении 100 тысяч демонов. Скорее всего, он оставил большую часть для охраны захваченных городов. Но даже в таком случае его сопровождает около 10 тысяч монстров».

— Значит, Алан достигнет своей цели уже через пару дней?

— Члены Темного Эдема тренируются на 58-59-х уровнях. Древний лабиринт расположен на 50 уровня, а на 51 уровне находится Бездна. Это очень запутанные уровни с кучей ловушек.

Это была одна из причин, почему войска из Сеутандаля не смогут подоспеть вовремя. У них уйдет около 5 дней на дорогу до Нагарана. При этом Алан уже провел в секретном подземелье трое суток, так что когда подмога наконец прибудет, все будет кончено. К тому же, 3-4 тысяч солдат не хватит, чтобы справиться с ордами демонов.

— Таким образом, чтобы вовремя успеть вмешаться, нам нужно собрать армию за 1-2 дня.

Это казалось невозможным. Нагаран пока не находился под полным влиянием демонов, так что для того, чтобы победить 100 тысяч монстров требовалось примерно 50 тысяч солдат. При этом времени было в обрез, и погибшие игроки, скорее всего, не успеют возродиться, чтобы вновь вступить в бой. Таким образом, 50 тысяч было необходимым минимумом. Но собрать такую армию из земель, прилежащих к Нагарану, было абсолютно невозможно.

Блуждающий взгляд Хен-Ву упал не телевизор, стоящий в комнате:

— Черт, если бы мы были какими-нибудь знаменитостями, то может у нас бы и получилось...

Япсаб тоже обратил взгляд к ТВ-ящику. Там шел концерт какого-то малоизвестного музыканта. Исполнителю-любителю удалось собрать полный зал на 10 тысяч человек благодаря грамотной рекламе.

— Да, для звезд собрать такое количество - не проблема...

— Ага... - празднично вздохнул Хен-Ву, наблюдая за происходящим в экране.

Но тут в его голове возникла идея.

«Хм-м, знаменитости? Фанаты? Реклама? А это может сработать...»

Эти три слова стали фундаментом нового плана, зарождавшегося в голове Хен-Ву. Он внезапно вскочил и воскликнул:

— Кажется, я придумал!

Глава 6. Наверстывая упущенное

— Курака, курака, белдрам! – выкрикивала орда демонических монстров во время марша.

Сотни и тысячи марширующих демонов поднимали в воздух целое облако пыли. Их вели за собой вооруженные копьями и щитами Таллоны верхом на уродливых скакунах. Толпа состояла из такого количества видов монстров, что их хватило бы на целый музей-кунсткамеру. Такой армии было достаточно, чтобы стереть с лица земли целый город! И каждый, кто попадется такому количеству демонов на пути, содрогнется от ужаса...

— Пф-ф-ф! – но Арк лишь хмыкнул при их виде, после чего обратился к ДжастисМэну и Реабилитантам, стоявшим по обеим сторонам от него: – Итак, друзья, шоу начинается!

— Лучники, цельтесь вопередиидущих монстров! – хором отдали приказ Реабилитанты.

В одно мгновение небо закрыла огромная черная туча. Это была туча из стрел. Она взмыла в небо, словно грозовое облако, и выпала на головы демонов смертоносным дождем.

Как только стрелы настигли свою цель, Таллоны в авангарде упали с лошадей, и их задавили толпы бегущих за ними демонов. Погибло несколько сотен монстров, но это было лишь каплей в необъятном море врагов.

— Курака, курака, белдрам! – увидев смерть своих братьев, демоны помчали вперед еще быстрее.

— ДжастисМэн!

— Я понял. Щитonosцы, приготовьтесь к удару! – прокричал ДжастисМэн, высоко занеся левую руку.

Тысячи воинов подняли свои щиты. Они продвинулись на 10 метров вперед, припали на одно колено и установили щиты в вертикальное положение, образовав единый барьер из тысяч щитов.

— Копейщики, встаньте прямо за щитonosцами и защищайте их! – на этот раз ДжастисМэн занес правую руку.

Копейщики заняли позицию и установили копья под углом в 30 градусов над щитами. В одно мгновение стена из щитов обросла смертоносными шипами. Это один из наиболее эффективных способов остановить продвижение врага. Такому построению Арк научился, сражаясь с монстрами в секретном подземелье.

Бды-ды-дыщ! Бды-ды-дыщ!

Оглушительный металлический лязг сотряс воздух. Демоны и не думавшие сбавлять скорость столкнулись со стеной из щитов и копий. Надежно установленные щиты выдержали удар, в то время как копья нанизали на себя немало демонов. Глаза Арка загорелись при виде этого зрелища.

— Отлично! Переходим в наступление! Все отряды, в бой!

— Ур-р-ра! – солдаты понеслись вперед.

Визуально это было похоже на прорыв дамбы: защитный барьер разделился на два фланга, тем самым разделив демонов на две части, и в образовавшуюся брешь устремился целый поток из

воинов. Пехота схлестнулась с демонами – кровопролитная битва началась.

«Я и подумать не мог, что нам удастся собрать так много!» – Арк с удовлетворением окидывал взглядом свою армию.

Десятки тысяч солдат в элитной экипировке! Это были игроки, которых Арку удалось привлечь всего за один день. Целых 60 тысяч!

... Но как ему удалось собрать полноценную армию меньше, чем за 24 часа? Арк придумал способ благодаря ТВ-шоу, которое смотрел Япсаб во время собрания. По телевизору шел концерт начинающего музыканта, которому удалось привлечь на своё выступление более 10 тысяч человек только благодаря грамотной рекламе. Обратив внимание на шоу, Арк первым делом подумал:

«Он собрал такую толпу благодаря одной лишь рекламе и пиару?»

Певец, безусловно, обладал музыкальным талантом, но одного таланта недостаточно, чтобы собирать такие массы людей. В первую очередь, зрители хотели попасть на телевиденье, и по большей части пришли на концерт именно ради этого. И в Корее, и во всех прочих уголках мира влияние телевиденья было огромным.

«И почему я не додумался до этого раньше?» – Арк вспомнил о том, как использовал телевизионную трансляцию из Нового Света для того, чтобы привлечь игроков на защиту Лансея.

В последние дни основной новостной темой была Демоническая Война, и видео об экспедиционных армиях Шуденберга и Бристании крутили по ТВ чуть ли не круглые сутки. Все игроки пристально следили за актуальными репортажами с театра боевых действий, и потому Арк был уверен в успехе.

— У меня есть для вас настоящая сенсация! Сможете показать мою новость прямо сейчас?

— Если это новость от Арка, то в любое время!

Появление Арка на ТВ неизменно повышало рейтинги, так что начальство новостного канала согласилось без каких-либо колебаний. Арк послал на телестанцию видео, отснятое всего несколько часов тому назад. В ролике Арк изучал Кристалл Истории в Шангри-Ла, что и привело его к раскрытию тайны Адской Реки. Когда видео подошло к концу, послышался закадровый голос диктора:

— С Демонической Войной связано множество тайн. Арку удалось раскрыть одну из них: демоны намереваются уничтожить печать, наложенную на Адскую Реку, и затопить ее водами весь Нагаран, в то время как королевства Шуденберг и Бристания бездействуют, – диктор продолжил говорить более взволнованным голосом: – Темному Волку удалось раскрыть планы демонов в одиночку. Но как бы герой ни был силен, он не способен одолеть сотню тысяч демонов без вашей помощи, поэтому Темный Волк просит вашей поддержки в бою со страшным противником! Больше деталей на официальном сайте нашего новостного канала.

Эффект ролика был подобен разорвавшейся бомбе. Как только он был показан в прямом эфире, на сайт канала перешли десятки тысяч людей, и некоторые из них оставили заявки:

— Я, Арамис, Лорд Радона. Как только демоны начали свое вторжение, я сразу же запросил помощь у королевств Бристании и Шуденберга. Но ответа так и не последовало. Если Темный

Волк поведет моих людей, то я готов предоставить в его распоряжение 4800 воинов нашего Альянса.

— Я, Саруман, Лорд Бейку, и ты в курсе моей позиции по этому вопросу. Так что без лишних слов говорю, что Альянс Золотого Креста поддержит тебя!

— Я, Педжито, Лорд Гранады. Если данные Темного Волка верны, и Адская Река затопит Нагаран, то это коснется и близлежащих к нему территорий. В силу этого, 4900 членов моего Альянса встанет на твою сторону.

На это Арк и надеялся. Действительно, если Адская Река выйдет из-под контроля, то последствия этого коснутся целого ряда местных лордов и альянсов. По сути, их ситуация была во многом схожа с положением Арка, за исключением наличия личных счетов с Аланом.

«И как они поступят, узнав о происходящем в Нагаране?»

Разумеется, они сделают все возможное, чтобы остановить демонов – равно как и Арк! Имя Темного Волка знали во всех уголках Нового Света, и если Арк обратится к отчаявшимся лордам за поддержкой, то они без колебаний придут на помощь. Так оно и вышло: как только ролик Арка показали по новостному каналу, лорды и альянсы всех сортов и величин помчались на выручку Арку, словно стадо диких кабанов. Причем, к Арку присоединились не только люди, чьи земли находились под непосредственной угрозой, но и игроки со всех краев континента. Игроки спешили в Нагаран, прибегая к Быстрому Перемещению, чтобы успеть вовремя. За два дня игрового времени, под эгидой Арка собрались армии 12 различных лордов и неисчислимое количество индивидуальных игроков.

— 4800 членов Альянса Арамиса из Радона прибыли на место!

— 5200 членов Альянса Золотого Креста из Бейку прибыли на место!

— 4900 членов Альянса Союзников из Гурана прибыли на место!..

В конечном итоге, Арк собрал около 60 тысяч солдат! Армия в составе 60 тысяч игроков – такого в истории Нового Света еще не бывало.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Сражайтесь храбро! Если вы струсите, то ваши родные земли будут навсегда потеряны!

— Убейте максимально возможное количество демонов до того, как погибнете сами!

Одним из наибольших преимуществ новообразованного воинства было бесстрашие: большинству из этих людей было нечего терять. Какое им дело до собственных жизней, если их родину затопит водами Адской Реки? То же касалось реабилитантов и 1100 членов Темного Эдема с Шамбалой во главе. Они получали снаряжение и доход от торговли с местными лордами, так что если демоны одержат победу, то их финансовое положение окажется под угрозой. Это стало для них дополнительным поводом примкнуть к Арку. Но в случае с ДжастисМэном ситуация немного отличалась.

— Черт бы вас побрал! Вы явились в такой неподходящий момент! – рычал он, сбив с ног очередную пачку демонов.

Он был зол, так как вторжение демонов помешало ему сделать предложение Пак Со-Ми.

Арк тоже не намеревался оставаться в стороне:

— Ладно, пора немного размяться. Призыв Демона! Ракард, Пирутал... Шамбала!

— ...Все шутки шутишь? – Шамбала, как обычно лишенный чувства юмора, смерил Арка испепеляющим взглядом.

Но Арк конечно не обратил на это внимания и отдал приказ своим питомцам:

— Ракард, перейди в режим спутникового наблюдения и следи за развитием ситуации!

— Слушаюсь!

— Пуригал, Живая Броня!

*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак! – Пуригал трансформировался и вскоре объединился с Арком в единое целое, став чем-то вроде составной брони, укрывающей тело хозяина. Спустя пару мгновений в ухе Арка раздался голос Ракарда:

— Мастер, Темные Жрецы приближаются с левого фланга! Их сопровождают Тяжелые Ходоки.

— Ты об этих? – в поле зрения Арка попали тяжеловооруженные демоны в костяной броне, быстро двигавшиеся в его направлении.

Это были Тяжелые Ходоки, но внимание Арка привлекли фигуры в черных робах, находившиеся за их спинами. Конечно, Арк не мог сделать большой вклад в ход битвы, в которой сражались многие тысячи воинов. Даже если он убьет 10 демонов из 10 тысяч, то это будет всего одна тысячная от общих сил врага. Десять мертвых монстров не повлияют на итог сражения. Однако Арк в точности знал, как именно один человек может решить исход битвы. Для этого ему было нужно сфокусироваться на врагах с особыми навыками! Убив демонов-лекарей или магов с массовыми заклинаниями, он сможет существенно облегчить задачу для своих солдат. И Темные Жрецы как раз являлись монстрами, способными восстанавливать здоровье демонам. Так что Арк решил сперва избавиться от них.

— Выстрел Крюками!

Крюки на плечах и коленях Арка разрезали воздух. Двум из них удалось зацепиться за Темных Жрецов, и Арк притянул монстров к себе.

— Шамбала, давай!

— Может, перестанешь командовать?

Арк без лишних слов вонзил меч в грудь одного из демонов. Совмещенного урона от крюка и меча Арка хватило, чтобы прервать заклинание Жреца. После этого Шамбала сделал рывок вперед и всадил кинжал в шею демона. Из перерезанного горла Темного Жреца раздался булькающий звук. Шамбала нанес идеальный критический удар по дезориентированному противнику. Арк и Шамбала быстро покончили со Жрецами и вновь окунулись в жар битвы в поисках новых врагов. Они делали все возможное, чтобы минимизировать потери и закончить бой как можно скорее.

— Валите демонов! Сбивайте их с ног!

— Лучники, цельтесь им в ноги, если они вздумают бежать!

— Разрушайте черные обелиски!

Голоса союзников слышались со всех концов поля боя. Но вскоре их заглушил приближающийся топот копыт. Все находившиеся неподалеку лидеры хором воскликнули:

— Дуллаханы!

— Это Рыцари-Дуллаханы!

Около сотни рыцарей врезалось в ряды союзников и смяло их под копытами своих скакунов. Через зазоры в их черной броне виднелись голые кости. Каждый из них в левой руке держал собственную голову, из ртов которых выстреливал магический огонь, в то время как в правой руке они держали огромные черные мечи. Это были несущие ужас Дуллаханы.

— У-ху-ху, покажите этим жалким людишкам настоящую тьму! Отправьте их напрямик в ад! – кричали Дуллаханы, изрыгая адское пламя.

При появлении столь серьезного противника, линия обороны союзников внезапно пошатнулась.

— ДжастисМэн, Реабилитанты!

— Понял! Группы Педжито и Гурана, переместитесь на правый фланг!

— Золотой Крест, встаньте в полукруг на левом фланге!

ДжастисМэн и Реабилитаторы начали отдавать приказы союзным войскам. Следуя указаниям, отряды разошлись в разные стороны.

— Маги, объедините силы с помощью Обмена Силой Воли!

Волшебники тут же принялись синхронно читать заклинания. Яркий свет окружил их тела, образовав нечто вроде кокона. Затем эти коконы объединились тонкими нитями в единую сеть. Это заклинание объединяло магическую силу волшебников, делая их заклинания гораздо мощнее.

— Небесный свет, прогоняющий тьму... Гнев Бога Молний!

*Бам! Бам! Бам!

Сотни ярких молний ударили в землю. Это было сильнейшее массовое заклинание, после прочтения которого волшебники полностью истощили свои запасы магии. Но оно того стоило, так как после стольких ударов молний Дуллаханы оказались на грани смерти.

— Сотрите их в порошок! – по команде Арка тысячи солдат пошли в решительную атаку.

Благодаря усилиям магов, Дуллаханы не выдержали натиска. Десятки копий вонзились в каждого из них, в то время как сотни мечей и булав разбивали их головы, словно арбузы.

— Рыцари-Дуллаханы больше не проблема!

— Отлично! Теперь пора разобраться с черными обелисками!

Неожиданно легко справившись с Дуллаханами, солдаты пришли в боевой раж и набросились

на оставшихся демонов. Всего против армии союзников выступило 30 тысяч демонов. Между тем, под началом Арка сражалось около 60 тысяч человек. Массовые заклинания и повышенная мораль дали воинам огромное преимущество, и они смели демонов, словно цунами. Уже через пару часов монстры претерпели существенные потери и были вынуждены отступить.

— Мы отбили земли Бейку!

— За Сильвану!

— Ур-р-ра!

Тысячи солдат ликовали, стоя на горе из трупов демонов и занеся оружие над головой.

□□□

— Проклятье! – машинально выругался Арк.

Он стоял на высоком холме, и перед его глазами открывался вид на Сильвану. Но это была не та Сильвана, которую он когда-то знал. Ее бескрайние луга были выжжены, а деревни обращены в руины.

«И моя земля тоже...» – заскрежетал он зубами.

Освободив Сильвану от Альянса Гермес, он использовал средства Континентальной Торговой Фирмы для благоустройства территории. Благодаря его усилиям, экономика Сильваны стремительно развивалась, но теперь все это было втоптанно в грязь. Оценка экономического состояния Сильваны упала с отметки В до отметки D.

Арк догадывался, какой пейзаж его ждет по приходу сюда, но увидев все собственными глазами, не мог сдержать гнев. Он сделал глубокий вдох и попытался успокоиться: «Сейчас не время думать об этом».

Если Сильвана будет потеряна навсегда, то ее экономическое состояние не будет иметь значения. Все будет уничтожено водами Адской Реки.

— Мы должны этому помешать, – тихо сказал Арк, осматривая территорию.

Новообразованная армия смогла отбить соседние владения Бейку и Радон меньше, чем за один день. Это позволило быстро продвинуться вглубь и достигнуть Сильваны. Пока что союзная армия Нагарана не знала поражений, а демоны были наголову разбиты и перешли в отступление. Тем не менее сказать, что ситуация складывалась в пользу Арка и компании, было нельзя. В частности, из-за черных обелисков. 80% этих обелисков располагалось внутри замка Сильваны и в его окрестностях. Казалось бы, при захвате Бейку и Радона союзники убили немало демонов. Но при этом они смогли уничтожить лишь 20% от общего количества черных обелисков, и это значило, что 80% убитых ими монстров вернется к жизни посредством оставшихся обелисков.

Исходя из того, что Алан привел с собой 100 тысяч демонов, можно было с уверенностью сказать, что в замке Сильваны армию Арка ждет как минимум 80% от этого числа – около 80 тысяч. Но, к счастью, солдаты Нагарана тоже имели возможность возрождаться, и это несколько облегчало задачу.

«Думаю, наших сил хватит, чтобы избавить Сильвану от демонов в течение нескольких дней».

В конце концов, армию составляли 60 тысяч закаленных воинов, имевших опыт сражения в крупнейших битвах в истории Нового Света. Индивидуальный навык, дисциплина, опыт и снаряжение... без преувеличения, все эти люди были знатоками военного дела. 60 000 прожженных ветеранов. Для них расправиться с 70-80 тысячами демонов – это как раз плюнуть. Союзная армия победным маршем двигалась в направлении Сильваны, и ничто не могло ее остановить. Впрочем, Арка волновал не исход конкретной битвы, а нечто другое.

«Наш главный враг – это время!»

С момента показа ролика на новостном канале до прибытия армии Арка в Сильвану прошло трое суток. Сбор войск занял два дня, и еще день – путь до Бейку и Радона с их последующим захватом.

«Получается, Алан провел уже целую неделю в секретном подземелье...»

Если союзная армия не подоспеет вовремя, то даже если ей удастся выхватить Сильвану из лап врага, Алан все равно совершит задуманное, и все утонет в водах Адской Реки. Если Алан доберется до печати Адской Реки быстрее Арка, то все будет кончено. Поэтому когда союзная армия маршировала в сторону Сильваны, Арк приказал членам Темного Эдема, находившимся в секретном подземелье, докладывать о действиях Алана.

— Я засек группу Алана, – прошептал член Темного Эдема, скрывавшийся в тенях секретного подземелья.

Он находился у входа в Бездну на 51-м уровне подземелья. Судя по всему, Алан с гильдией Мстителей и 10 тысячами демонов недавно прошли через портал. Выслушав отчет, Арк обдумал ситуацию.

«Бездна сильно отличается от 50 предшествующих ей уровней. По сути, это гигантский запутанный лабиринт. По нему разбросаны коварные и хитроумные ловушки. Как бы много монстров с собой ни взял Алан, пройти Бездну им будет нелегко», – Арк вспоминал свой опыт прохождения Бездны.

Однако тогда монстры густо населяли каждый уровень подземелья. Теперь же практически все враги в Бездне были зачищены членами Темного Эдема, и монстры в ней не возродятся в ближайшие пару дней. Монстры охраняли первые 50 уровней подземелья, но Бездна в данный момент пустовала.

«Если Алану не будут докучать монстры, то он пройдет Бездну всего за 2-3 дня».

То есть, у Арка оставалось всего пара дней в запасе! Конечно, этого было вполне достаточно, чтобы отбить Сильвану у демонов. Но как ему успеть пройти 50 уровней секретного подземелья? Особенно учитывая тот факт, что Алан уже вошел в Бездну. К тому моменту, как Сильвана будет очищена от демонов, Алан пройдет все 60 уровней подземелья и достигнет берегов Адской Реки.

— У меня нет другого выбора, кроме как... – размышлял вслух Арк по возвращению в лагерь.

Он ожидал подобного исхода и продумал свои действия заранее.

«Когда стало известно об оккупации Сильваны, Алан уже находился в подземелье. Выходит, у

меня не остается времени на сражение с демонами».

Арк ожидал, что в подземелье Алана встретят полчища элитных монстров. В последнее время члены Темного Эдема охотились только в Бездне, и потому первые 50 уровней кишели врагами.

«Группе Алана придется зачистить подземелье сверху донизу. Надеюсь, это задержит их на несколько дней, и нам удастся догнать их», – думал он.

Но, как недавно стало известно, Алан уже вошел в Бездну в компании гильдии Мстителей и 10 тысяч демонов. Монстры, населяющие древний лабиринт, не смогут противостоять такой армии.

«И почему я думал, что вы элитные монстры? Вы жалкие слизняки!» – мысленно ругал Арк монстров, населявших секретное подземелье.

Впрочем, на случай, если элитные монстры не оправдают его ожиданий, Арк сделал несколько приготовлений.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

*Тук-тук, тук-тук, тук-тук!

Войдя в лагерь союзников, Арк услышал перестук молотков. Подойдя к источнику звука, он обнаружил среди палаток некое огромное сооружение. Это было устройство непонятного назначения с кучей старых телеэкранов и антенн. Толстый, словно воздушный шар, игрок бегал вокруг машины, закручивая винты и вбивая гвозди.

— Как успехи?

— Уф... А? О, это ты, Арк, – толстяк вытер пот со лба.

Его одежда, лицо и руки были покрыты пятнами мазута. Это был Вормер. Он со смехом похлопал ладонью по корпусу машины.

— Почти готово. Только нужно сделать ее более устойчивой.

— Она работает?

— Да, конечно. Ведь это работа гениального изобретателя Вормера! Впрочем, можешь проверить на себе. Все функциональные модули установлены, так что она в рабочем состоянии.

Выслушав Вормера, Арк положил руки на машину, и перед ним возникло сообщение с информацией об устройстве:

Устройство квантового переноса материала

Тип: Изобретение 1-ого класса
Дизайн и изготовление: Вормер

Машина превращает объект в квантовый материал и переносит его в другое место. Но для того, чтобы объект смог вернуться в изначальную форму, нужно устройство-приемник квантового материала. Для работы устройства необходим заряд магической энергии, сила которого зависит от размера переносимого объекта и расстояния, на которое переносится

объект.

Эта машина и была одним из приготовлений Арка. Устройство квантового переноса материала позволяло телепортировать человека в любую точку! Пока Арк, Шамбала и ДжастисМэн спорили о том, как достигнуть Бездны в ближайшие сроки, Вормер придумал эту машину. Поняв принцип ее работы, Арк тут же предоставил Вормеру все необходимые материалы.

— Ты уверен, что она перенесет нас туда, куда нужно? – спросил Арк, изучив информацию о машине.

— Ну... Мне пришлось собирать ее в спешке, и она значительно уступает в надежности машине, которую я оставил на подземной базе...

Это было не первое устройство квантового переноса материала, созданное Вормером. Более надежная и энергосберегающая машина находилась в его подземной базе. Но база Вормера была использована в качестве ловушки для Алана и демонов. Вернувшись на базу после захвата крепости Пабиун, они обнаружили, что все изобретения Вормера уничтожены. Именно по этой причине отшельник Вормер и присоединился к военному походу.

— Этот урод Алан превратил работу всей моей жизни в груды металлолома! Я заставлю его почувствовать эффект моих изобретений на собственной шкуре! – его трясло от негодования, но вспомнив что-то важное, он обратился к Арку: – Ты уверен, что хочешь воспользоваться машиной? Это настоящий хлам по сравнению с тем, что мне удавалось создать в своей лаборатории. И для ее работы нужно устройство-приемник. Откуда ему взяться в секретном подземелье?

Да, верно. Квантовая машина бесполезна сама по себе. Она могла переносить объекты или людей только в связанное с ней устройство-приемник. Башни Быстрого Перемещения, спроектированные Институтом Магии, работали по тому же принципу: нужен был телепортатор и приемник. Но как Арк мог перенестись на 60-й уровень подземелья без приемника?

«Тем не менее, это единственный реальный способ остановить Алана».

Спускаясь по подземелью обычным способом, Арку ни за что бы удалось добраться до Адской Реки первым. Но с помощью квантовой машины он мог бы попасть прямо на 60-й уровень и присоединиться к ожидавшим его членам Темного Эдема. Их объединенной силы должно быть достаточно, чтобы остановить продвижение группы Алана.

«Если у меня получится выиграть достаточно времени, то союзная армия успеет спуститься на 60-й уровень подземелья. И тогда справиться с 10 тысячами демонов не составит проблем».

Но чтобы попасть туда путем телепортации, Арку сперва было необходимо установить устройство-приемник. Но, по понятным причинам, сделать это сам он не мог. По этой же причине он не мог воспользоваться квантовой машиной Вормера, находившейся в его подземной базе.

«Но я знаю, кто поможет мне с приемником!»

— Приемное устройство должно быть несложно собрать, ведь так? – спросил Арк.

— Да, я ведь уже говорил, – кивнул Вормер. – Любой может собрать машину по моим чертежам.

— Отлично. Тогда заканчивай работу и будь готов привести машину в действие в любую секунду.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

Арк направился к гарнизону ДжастисМэна с удовлетворенной улыбкой на лице. Когда он начал говорить, внимание всей 60-тысячной армии было устремлено к нему.

— Наше время быстро подходит к концу. Я знаю, что вам пришлось многое пережить за последние дни. Но если мы хотим спасти Нагаран, то мы должны быть сильными. Мы обязаны победить демонов любой ценой, и потому я прошу вас собраться с духом для последнего рывка.

— Не беспокойся. Мы готовы к битве в любое время!

— Именно так. Если это потребуется для защиты Нагарана, то мы с радостью пожертвуем несколькими ночами сна, – рапортовали лидеры альянса.

Каждый из них потеряет кучу денег, если Нагаран будет уничтожен, и потому они были готовы на все. Арк окинул армию взглядом и кивнул:

— Отлично. Противник силен и многочисленен, и будущие битвы будут сложнее, чем все, что вам пришлось пережить до этого. Но я не сомневаюсь, что вы не оставите от демонов и мокрого места! – Арк вынул свой меч из ножен и направил его в сторону Сильваны: – А теперь, в бой!

— Ур-р-ра! – 60 тысяч солдат помчалось на штурм Сильваны по команде Арка.

Союзная армия Нагарана спускалась с холма, у подножья которого их уже ждали демоны. Раздались крики людей и вопли демонов, тысячи ног сотрясали землю. И вот...

*Бам! Бды-ды-дыщ! Бум!

В бою схлестнулось более 100 тысяч монстров и игроков. Солдаты, вооруженные мечами и щитами, с легкостью сбивали демонов с ног. Воины с булавами разбивали их головы и ломали конечности. Это была довольно устрашающая сцена, в которой тысячи живых существ превращались в бесформенные останки и лужи крови. Средний уровень игроков составлял 350-й, в то время как средний уровень демонов превышал 400-й. Но каждый из воинов альянса был оснащен редкой экипировкой и обладал особыми навыками. Именно благодаря этому армия Арка с такой легкостью взяла штурмом Радон и Бейку. Но демоны, охранявшие Сильвану, были куда сильнее своих сородичей в других городах.

— Надан, надан, барамуд, надан... кураносу! – кто-то в задних рядах демонов прочел заклинание.

Потоки черного как смоль пламени прошлись по союзной армии, словно хлысты, обращая в пепел всех, к кому прикоснутся. Одновременно с этим на передние ряды армии демонов вышло несколько десятков огромных существ. Красные предупреждения загорелись перед глазами игроков.

Появился Босс-Монстр Адский Лев – Дробитель Душ

Появился Босс-Монстр Порождение Отчаянья – Горгона

Появился Элитный Босс-Монстр Король Отчаянья – Морайд

...

Целая толпа боссов и элитных боссов 500-600-го уровня! Стоило им вступить в сражение, как несколько отрядов сразу же было уничтожено.

— Маги и лучники, сконцентрируйте огонь на них!

— Не вступайте в ближний бой без повода! Удерживайте строй!

— Жрецы, лечите отряды, бьющиеся с боссами!

Командиры отрядов носились по полю боя, выкрикивая приказы. С появлением монстров-боссов, сражение превратилось в сущий хаос. Но глаза Арка были устремлены не на боссов.

— Сейчас! Демонические Проявления! Копье, копье, копье, булава и булава!

Это был шанс, которого дожидался Арк. Избранное Арком оружие вылетело из его рюкзака и зависло над головами 1000 членов Темного Эдема. Оно сформировало фигуру в форме копья, а затем разнеслось на мелкие кусочки, укрыв собой тела солдат.

Демоническая энергия была извлечена из жертвований: [копье, копье, копье, булава, булава]. Эффектом этой комбинации является «Мощный натиск».

Мощный Натиск: игроки в зоне действия наделяются эффектом «Мощного Натиска» на 10 минут. При этом заклинание действует только на игроков, находящихся в передних рядах. Мощный Натиск повышает их скорость передвижения на 50% и позволяет отбросить атакованных врагов на 5 метров назад.

— Темный Эдем, игнорируйте боссов и атакуйте демонов слева от вас!

— Так точно! Все, в атаку!

*Бды-ды-дыщ! Бды-ды-дыщ!

Благодаря эффекту «Мощного Натиска» сотни демонов, оказавшихся на пути Темного Эдема, взмыли в воздух. Таким образом, Арку и Темному Эдему удалось углубиться в стан врага, прорезая его ряды, словно горячее масло. Так они подобрались вплотную к замку Сильвана. Тут взгляд Арка привлекла небольшая расщелина между скалами.

— Вот оно, Ракард! – глаза Арка загорелись при виде тайного хода.

Ракард, все это время наблюдавший за ходом боя с высоты птичьего полета, подлетел к Арку. Тот достал из рюкзака свиток и сказал:

— Ты понял, что тебе нужно сделать?

— Да, хозяин.

— Теперь судьба Сильваны зависит от тебя и от быстроты твоих крыльев.

— Ну вот, теперь я начинаю нервничать. Напоминать было необязательно, – начал заикаться Ракард.

— Соберись, у тебя все получится! А теперь, лети!

Ракард схватил свиток и уже собирался улетать. Но Арк, увидев дрожавшие от напряжения крылья Ракарда, внезапно обнял его.

— Нет причин так волноваться. Я знаю, как сильно ты стараешься выполнять все мои задания. Если что-то пойдет не так, то твоей вины в этом нет. Никто не станет тебя обвинять. Просто постарайся выжить и вернуться в целости и сохранности. В конце концов, ты мой любимый питомец.

— Х-хозяин!.. – всхлипнул Ракард, услышав слова Арка.

Его глаза затуманили слезы, но лицо приняло решительное выражение.

— Я не прощаюсь! – сказал он и улетел прочь, скрывшись в скальной расщелине.

Именно ради этого Арк оставил поле боя и пробрался в стан врага. Без преувеличения можно было сказать, что битва затеялась исключительно для того, чтобы Ракард мог пролететь в эту расщелину. Это был тайный туннель, ведущий в подземелья Сильваны. Арк давным-давно прорыл его с помощью енотов. И вот, туннель пригодился ему вновь.

Но даже если бы вся армия Арка прошла через тайный ход, им бы не удалось нагнать Алана. К тому же, это раскроет местоположение туннеля, и он, без сомнения, тут же будет разрушен демонами. Между тем, никто не обратит внимания на одну небольшую летучую мышь со свитком в лапах. Ракард передвигался быстрее любого игрока и отлично знал устройство подземелья, и потому с легкостью достигнет 60-го уровня быстрее Алана. Арк дал ему с собой чертеж Вормера, чтобы находившиеся внизу еноты смогли построить приемник для Квантового Переноса.

— Я верю в тебя! – прокричал Арк вслед Ракарду.

Стоявший сбоку от него Шамбала хмыкнул:

— Ты же не серьезно, да?

— Я серьезен как никогда. А теперь вернемся на поле боя, пока демоны ничего не заподозрили!

Темный Эдем пробился сквозь ряды демонов и вновь вступил в сражение по приказу Арка. Теперь судьба Нагарана была в руках Ракарда.

□□□

— Я нашел лестницу, ведущую на следующий уровень!

Маги тщательно изучали залы подземелья, пока один из них не нашел то, что они искали. Это был маг в черной робе...

А если точнее, то это был ни кто иной, как Джуил, главный маг Альянса Гермес. После того, как вторжение в Лансель провалилось, он был брошен в подземную тюрьму Джексона. В наказание за неудачу, лидер альянса Райден изгнал его из рядов своей организации. Но Джуил сидел без дела недолго: его быстро завербовала гильдия Мстителей. И теперь он докладывал о своей находке рыцарю в черной броне...

— Хорошо. Как только отряд будет в полном сборе, отправляемся дальше.

Человеком, отдавшим приказ, был Алан. Джуил кивнул и окинул взглядом остальных игроков.

— Вы слышали приказ. Маги, отвечающие за коммуникацию, свяжитесь с каждым отрядом на этом уровне и огласите сбор.

Около десятка человек сразу же начало переговоры по Перу Шепота. Они передали приказ Алана остальным игрокам, отправившимся на разведку.

— Мы обнаружили проход дальше. Возвращайтесь, и не забудьте пригнать с собой демонов!

Именно поэтому Алан и пользовался услугами гильдии Мстителей: они умели контролировать демонов. Пока Джуил занимался сбором отряда, Алан внимательно всматривался с окрестности.

«Все идет по плану... Но что-то не так. И я не могу понять, что», – Алан начал чувствовать неясное беспокойство, как только попал на 51-й уровень и вошел в Бездну.

Это было секретное подземелье, населенное элитными монстрами. Алан вел за собой гильдию Мстителей в полном составе и около 10 тысяч демонов, чтобы тратить на разборки с монстрами как можно меньше времени. Алан ожидал, что монстры значительно замедлят его продвижение. Однако, как ни странно, группа Алана встречала монстров только на начальных уровнях подземелья, но чем дальше они продвигались, тем меньше врагов вставало на их пути. Обычно все происходило ровно наоборот: на более глубоких уровнях подземелий количество монстров значительно увеличивалось. Но когда группа добралась до Бездны, им не встретилось ни единого монстра.

«Как-то это подозрительно...»

Когда Алану довелось побывать в этом подземелье в последний раз, он смог пробиться только до 4-го уровня. Это был предел его возможностей, так как на то время уровень Алана и средний уровень его гильдии не превышал 150-й. И даже несмотря на то, что Алан был Лордом Сильваны, он не знал о секретном подземелье практически ничего. Особенности его устройства и способности местных монстров были для него загадкой, поэтому он и взял с собой 10 тысяч демонов, желая застраховаться от любых неожиданностей. Впервые войдя в Бездну, он попал в то же положение, что и Арк ранее: множество демонов стало жертвами ловушек, разбросанных по всему лабиринту.

«Хорошо, что здесь нет монстров, иначе мы бы провели в этом лабиринте целую вечность».

Алан считал, что отсутствие монстров в Бездне только к лучшему. Но, несмотря на такую удачу, на душе у него было беспокойно.

«Как бы там ни было, нам нужно двигаться вперед, даже если кто-то ведет нас в свою ловушку. Никто не остановит меня, пока Сильвана захвачена демонами!»

Алан самоуверенно наблюдал за тысячами демонов, прибывавшими из удаленных уголков подземелья. Кто бы ни поджидал их на следующих уровнях, в его распоряжении находилось 10 тысяч демонов и игроков. Нагаран исчезнет с карты Нового Света, когда Алан доберется до последнего уровня подземелья, и никто не помешает ему в достижении своей цели.

«Хе-хе, хотелось бы увидеть лицо Арка, когда Нагаран окажется затоплен Адской Рекой. Но это будет только начало. Когда я подчиню себе весь Новый Свет, Арку будет негде спрятаться и некуда бежать».

— Так. Спускаемся на следующий уровень! – скомандовал Алан, и тысячи демонов вступили на древнюю лестницу.

При этом Джуил, искавший ловушки с помощью магии, заметил некий белый объект, летевший в темноте.

— Что за? Что это может быть? Ясновиденье! – Джуил использовал увеличительное заклинание, и как только понял, на что именно смотрит, его лицо перекошилось. – Летучая мышь? Здесь? Откуда?.. погоди... Да это же питомец Арка! Алан, это питомец Арка!

Белым объектом, носившимся под потолком, был Ракард. Его спину и крылья покрывала белая мерцающая пудра.

— Что?! Горгульи, взять его!

Десятки горгулий сорвались с места и помчались в направлении Ракарда.

— Ой-ой!

Ракард чуть не запутался в собственных крыльях от неожиданности и принялся удирать. Разумеется, он ничего не мог противопоставить горгульям в бою, но ничего не мешало ему просто убежать. Десятки горгулий начали стрелять по нему, но с помощью целого ряда фигур высшего пилотажа ему удалось избежать попаданий. Он подлетел к лестнице, ведущей на следующий уровень, и скрылся из виду. Точнее, попытался скрыться.

— Тимоси!

— Вижу! Матанийский Стрелок №2, Преследующая Стрела Дьявола! – темный эльф, стоявший рядом с Аланом, выпустил несколько стрел в воздух.

К счастью, он находился более чем в сотне метров от Ракарда.

— Ха, и не надейся! – хмыкнул Ракард, увидев траекторию полета стрелы.

Но тут он заметил нечто странное. Стрелы словно отслеживали перемещения Ракарда, меняя свою траекторию! Это был особый навык эльфийки, в свое время доставивший Шамбале немало неприятностей.

— А? Что за... Ай, ай, ай!

Три стрелы воткнулись в круглый живот Ракарда. Летучая мышь начала терять скорость, и вскоре горгульи настигли ее. Ракард был окружен и пойман горгульями.

— Ах, чтоб вас... Мой живот!..

— Каким образом здесь оказался питомец Арка? – спросил Алан, приблизившись к Ракарду.

Тут Алан заметил предмет, крепко сжатый цепкими лапами летучей мыши.

— Что это? – спросил Алан, раскрыв свиток.

Ракард упорно молчал.

— Как тебе удалось пробраться в подземелье? Ведь Сильвана находится под контролем демонов! И кому ты должен был передать этот свиток? Отвечай!

— Ты думаешь, я буду отвечать на твои вопросы? В особенности после того, как ты всадил три стрелы в мой живот? Я ничего тебе не скажу, так что или убей меня, или отвали, неудачник! – Ракард плюнул в лицо Алана.

Ничего другого от него и не следовало ожидать.

— Ах ты, мелкий!.. – Алан достал меч из ножен и вытер слюну с лица.

— ...Алан, оставь его мне.

Алан обернулся, услышав таинственный голос. К нему приблизился коренастый человек с укрытым капюшоном лицо. При виде этого человека Алан расплылся в улыбке.

— Верно. Я и забыл, что ты здесь.

— Ха, не смеши меня. Я вампир. Вы ничего не сможете мне сделать.

— Неужели?.. – человек с хохотом снял капюшон, и глаза Ракарда наполнились ужасом.

□□□

— Темный Удар!

*Ба-ба-бам! Ба-ба-бам!

Сияющая Тьма вспыхнула и произвела серию взрывных ударов. Удары пробивали демонов насквозь, и здоровье целой группы врагов упало на 20%.

— Уничтожьте черный обелиск, пока они не оправились!

Воины тотчас устремились к источавшему тьму обелиску, пока Арк отвлекал на себя внимание демонов. Как только Ракард влетел в туннель, Арк и Темный Эдем немедленно вернулись в бой. К этому моменту они сражались с демонами на протяжении целого дня. Но им не удавалось подступить к замку Сильваны из-за черных обелисков, непрерывно возвращавших поверженных демонов к жизни. Однако в силу атак союзных войск здоровье черных обелисков постепенно улетучивалось, и часть их них находилась на грани разрушения.

«Но мы скоро превысим лимит времени», – Арк окинул взглядом державшихся из последних сил воинов и тяжело вздохнул.

В конце концов, его армия состояла из живых игроков. Они могли ненадолго отступить, чтобы

восстановить здоровье и ману, но усталость постепенно накапливалась. Мало того, они провели несколько последних ночей без сна. Как бы им ни хотелось сражаться, их физические силы были на пределе.

«Если ничего не предпринять, то в скором времени нас сметут превосходящие силы врага. Мы должны отступить и перегруппироваться...», – думал Арк.

Но его размышления прервало внезапно выскочившее информационное сообщение.

Связь с вашим питомцем Ракардом была прервана!

«Что? Алан поймал Ракарда?»

Казалось бы, все кончено. Но вместо выражения отчаянья, на лице Арка появилась улыбка.

«Хе-хе, все идет по плану!»

— Всем отрядам, перейти в оборону и медленно отступить, сохраняя защитное построение!

По команде Арка лидеры альянса синхронно затрубили в рожки. Союзные войска поспешно покидали поле боя. Многие демоны были ранены, так что они не пустились в погоню и вернулись в Сильвану зализывать раны. Когда отступление подошло к концу, Арк отдал несколько новых приказов.

— Разделите все отряды на две части. Половина солдат будет стоять на страже, в то время как вторая уделит время отдыху. Через четыре часа поменяйте их местами. Общий сбор через 8 часов. Сегодня нам удалось уничтожить треть обелисков, так что завтра у нас есть все шансы отбить Сильвану у демонов!

— Понятно. Но... – неуверенно сказал один из потрепанных командиров. – Разве у нас есть время на отдых? Нам все еще нужно догнать демонов в тайном подземелье...

— Доверьте это мне, – с улыбкой ответил Арк.

Борамай связался с вами с помощью Пера Шепота.

Борамай был командиром НПС, находившихся в секретном подземелье. Арк принял вызов, и голос Борамай зазвучал в его голове.

— Арк, Радун прибыл.

— А чертежи?

— Чертежи получены.

— Как скоро еноты смогут построить приемник?

— Это довольно простое устройство, так что часа будет достаточно. Еноты уже начали работу.

— Отлично. Выйди на связь, когда они закончат.

— Конечно.

«Получилось!» – закончив вызов, Арк сжал кулаки от радости.

Именно поэтому Арк и не запаниковал, когда связь с Ракардом прервалась. Он использовал Ракарда как отвлекающий маневр.

Устройство Вормера имело относительно несложный дизайн, но енотам все равно требовался чертеж и расходные материалы, поэтому Арк доверил доставку необходимых вещей Радуну. Но его план имел небольшой изъян.

«Алана сопровождает 10 тысяч демонов и около тысячи игроков. Несмотря на Защитную Маскировку Радуна, нет гарантии, что его не заметят. И если Радуна поймают...»

То операция будет провалена и Алан доберется до берегов Адской Реки.

«Но что если отвлечь его внимание?»

Только безопасность Радуна имела значение, и потому Арк решил использовать Ракарда в качестве приманки. Кстати, именно Арк нанес на него блестящую пыльцу, незаметно сделав это во время объятий. Из-за этой пыльцы Ракард выделялся на фоне скал и был хорошо виден в темноте. Алан просто не мог не заметить такую очевидную цель!

— И как Ракард мог купиться на такое? – пробормотал Шамбала, услышав об этом от Арка.

Конечно, Арк чувствовал некоторую вину. Но он был не из тех, кто прислушивается к голосу совести.

— Благодаря моему плану у нас есть шанс обогнать Алана. Единственное, машина Вормера не может перенести целую армию. Поэтому я телепортируюсь с небольшим отрядом: в подземелье меня ждет 1800 членов Темного Эдема. Мы сможем сдерживать Алана до тех пор, пока не подоспеют наши солдаты.

— План, достойный Темного Волка! – воскликнули лидеры альянса, ознакомившись с планом.

Объяснив свою стратегию командирам, Арк направился в палатку Вормера.

— Вормер, ты готов?

— Квантовая машина набирает мощность.

Вормер заряжал машину Квантового Переноса с помощью устройства, по виду напоминавшего чайник. Это был фрагмент уничтоженного черного обелиска, несший в себе огромный заряд магической энергии. Когда зарядка подошла к концу, машина мерно загудела. Вормер посмотрел на приборную панель и удовлетворенно кивнул.

— Отлично. Необходимая частота зафиксирована. Телепортация на 720 метров под землю... Гениальное устройство, не правда ли?.. В общем, если приемник готов, то я могу перенести в подземелье около 500 человек.

— 500? Я ожидал большего, – Арк почесал затылок.

Всего пятьсот. Учитывая отряд, ждавший Арка в подземелье, в его распоряжении будет 2300 человек. Вормер обиженно ответил:

— Черт, ты думаешь, телепортация – это так просто?

— Извини. Давай приступим к приготовлениям.

В любом случае, задача Арка состояла в том, чтобы выиграть немного времени, и вступить в открытую схватку для этого было вовсе не обязательно. Арк выбрал 500 воинов, наиболее подходящих для похода в подземелье: членов Темного Эдема.

Итак, все было готово к телепортации. Теперь исход войны зависел от Арка, воинов Темного Эдема, а также извечно сопровождавших его Шамбалы и Реабилитантов.

— ДжастисМэн, оставляю войско под твоим командованием.

— Хорошо. Не забудь выйти на связь, как прибудешь на место.

— Конечно. Спасибо, друг, – Арк оставил союзную армию под предводительством ДжастисМэна и повел свой отряд к машине Вормера. – Поехали!

Как только все приготовления подошли к концу, Вормер включил машину. Из ее антенн посыпались снопы искр, которые закружились вокруг отряда Арка, и в какой-то момент вспыхнул яркий свет. и когда сияние рассеялось, от группы не осталось и следа.

*Бззз... Кра-ка-рак!

Антенна устройства начала вращаться и спустя пару секунд выстрелила лучом света в землю. Пятьсот солдат, превращенных в квантовые частицы, начали свой путь сквозь несколько сотен метров земной толщи.

Глава 7. Хранитель Подземелья

В большом подземном зале царила темнота, но неожиданно потолок пещеры осветили снопы ярких искр, которые кружились и переливались, постепенно собираясь вокруг антенны устройства, находящегося в этом зале. Через некоторое время яркая вспышка осветила все пространство вокруг, и когда свет угас, рядом с антенной материализовался отряд из нескольких сотен человек.

— Они прибыли! – воскликнули несколько бойцов звериных кланов и членов коалиции, собравшиеся здесь.

— Наконец-то они здесь! Элита союзных войск Нагарана!

Отряду Арка все-таки удалось попасть на 60-ый уровень подземелья, значительно опередив Алана. Это стало возможным благодаря квантовому приемнику, собранному енотами. Теперь первоочередная задача состояла в замедлении продвижения группы Алана. И, безусловно, Арк отобрал лучших из лучших для выполнения этой задачи...

— А-а! Я горю!

— Уф! Дайте мне какой-нибудь пакет!.. Буэ-э...

Некоторые игроки начали бегать по пещере с дикими воплями. Одежда на них горела. Часть игроков догадались лечь и покататься по земле, чтобы сбить пламя, но остальные просто бегали по залу, ударяясь лбами о стены. При этом другую часть телепортировавшихся воинов начало тошнить... среди них был и сам Арк.

— Черт... За что мне все это...

Ему не раз приходилось путешествовать по Новому Свету посредством Почтового Перемещения, однако эффект квантового перемещения оказался в разы хуже. После Почтового Перемещения у Арка возникало чувство, будто его поместили в банку и хорошенько встряхнули. Но сейчас он чувствовал себя так, словно его пропустили через мясорубку. Как оказалось, из-за побочного эффекта все солдаты в отряде потеряли 70-80% здоровья. Им срочно требовался отдых, иначе они все перемрут еще до того, как вступят в бой с группой Алана. Смотря на блюющих и горящих воинов, Арк вспомнил, почему он не доверял изобретениям Вормера.

— Но я ведь предупреждал. Мне пришлось собирать машину на скорую руку, что вылилось в неполадки со стабильностью. Отряд превратился в квантовую материю не на все 100%, из-за чего пострадал при столкновении с различными препятствиями, встреченными во время телепортации. Конечно, этого бы не произошло, будь в нашем распоряжении квантовая машина из моей лаборатории...

По оценкам Вормера, процент преобразования в квантовую материю составлял около 70-80%. Так что когда отряд Арка перемещался через толщу земли, встречавшиеся на пути камни, щебень и песок наносили игрокам урон. Поэтому многие из них получили синяки и ушибы, а одежда на некоторых загорелась от трения. Причем, как ни странно, сам Вормер после перемещения был свеж, как огурчик.

— С чего бы им чувствовать себя плохо из-за таких мелочей? Современная молодежь такая мягкотелая, – бормотал он, поглаживая бороду.

Впрочем, он нередко тестировал новые изобретения на себе, так что сейчас и не удивился бы, даже обнаружь он себя в облике какого-нибудь монстра. Престранный был человек.

«Что ж, нам хотя бы удалось добраться сюда живыми», – Арк собрался с мыслями и осмотрелся.

После того как стало известно об оккупации Сильваны демонами, он приказал членам коалиции, в тот момент находившимся в секретном подземелье, ждать его на 60-м уровне. Отряд состоял из 1800 воинов, большая часть из которых приходилась на Мяу, Вольрангов, Енотов и воинов Восточной Нации. Потеря этих НПС стала бы катастрофической утратой для Темного Эдема. Как и приказывал Арк, члены Темного Эдема укрывались в одном из удаленных залов 60-го уровня. В него Арк и переместился вместе со своим отрядом. Едва он пришел в себя, к нему тут же подбежало несколько членов коалиции.

— Наконец-то вы здесь!

*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – Радун тоже радостно приветствовал хозяина, обвившись вокруг его талии.

— Ты молодец, Радун. Доложите обстановку, – запросил отчет Арк, поглаживая питомца по

голове.

— В данный момент демоны находятся на 56-м уровне, – тотчас же ответил лидер группы, Борамай.

— Они добрались до 51-го уровня всего день назад... Группа Алана продвигается крайне быстрыми темпами.

Но удивляться не приходилось. Когда Арк впервые попал в Бездну, у него ушел целый день на зачистку всего одного уровня. Дело в том, что сложность Бездны была гораздо выше 50-ти предшествующих ей уровней. В частности, из-за населявших ее элитных монстров. Но благодаря членам Темного Эдема, в последнее время безостановочно охотившимся здесь, сейчас она была практически полностью зачищена от монстров. Конечно, никто не отменял обилия смертоносных ловушек, усеивавших Бездну, но этого было явно недостаточно, чтобы замедлить продвижение Алана.

— Скорость продвижения демонов резко снизилась на 55-м уровне, – продолжил Борамай. – Я пристально следил за ними с момента входа в Бездну, и они до сих пор ищут лестницу, ведущую на 56-й уровень.

«Хе-хе, этого я ожидал», – при словах Борамай на лице Арка появилась удовлетворенная улыбка.

На самом деле, используя Ракарда в качестве отвлекающего маневра, он преследовал две цели. Во-первых, тот должен был отвлечь внимание группы Алана от Радуна, а во-вторых, предполагалось, что свиток с чертежами в лапах Ракарда замедлит продвижение противника. Дело в том, что Вормер нарисовал на том свитке чертеж не к приемнику, а к устройству передачи.

«Сейчас Бездна очищена от монстров. Но ведь Алан не в курсе, что Темный Эдем в последние дни охотился там».

Потому Арк отправил Ракарда в секретное подземелье, не посвятив его в свои планы. Он лишь сказал ему, что отряд Темного Эдема состоит из 3-4 тысяч НПС, что значительно превышало их количество в действительности.

«Думаю, Алан получит эту информацию», – Арк не ожидал, что Ракард сумеет удержать язык за зубами во время допроса.

Так что если Ракарда поймут, то он выдаст всю информацию, в которую посвятит его Арк. И если Алан будет думать, что где-то в темноте подземелья его ждет засада в составе нескольких тысяч врагов, то начнет двигаться гораздо осторожнее и, соответственно, медлительнее. И в действительности, поймав Ракарда, Алан приказал своим демонам осматривать каждый угол новых уровней подземелья, чтобы полностью исключить возможность засады. Таким образом, благодаря хитрому плану Арка скорость продвижения противника значительно замедлилась.

«Представляю его лицо, когда он увидит меня на 60-м уровне».

— Но каковы наши дальнейшие действия? – Борамай окинул отряд Арка скептическим взглядом.

Его сомнения можно было понять. Арк привел с собой всего 500 человек, и сейчас они находились далеко не в лучшем состоянии. В сочетании с отрядом Темного Эдема, общее

количество солдат под началом Арка составляло 2300. С другой стороны, Алан вел за собой около 10 тысяч демонов и 1000 членов гильдии Мстителей. Каким-то образом отряду Арка требовалось удерживать превосходящие силы противника до прибытия союзной армии. Но несмотря на нехватку солдат и физическое состояние части из них, лицо Арка излучало уверенность.

— Наша задача - остановить продвижение врага, а не победить его в прямом столкновении! Мы сможем выиграть достаточно времени до прибытия союзной армии.

— Но как нам удастся?

— О, очень легко, - ухмыльнувшись, ответил Арк.

— Итак, приступим к делу! Быстро, принесите мне карту подземелья, - возбужденно закричал Вормер, размахивая руками. - Я покажу этому негодяю, как громить мои изобретения. И приведите кого-нибудь, кто умеет обращаться с молотком. И где, черт возьми, моя карта?!

— Кто этот шумный тюфяк?

Арк улыбнулся и ответил на вопрос Борама:

— Это мое секретное оружие против Алана.

□□□

— Алан-ним, вот еще один! - выкрикнул один из членов гильдии Мстителей, осматривавших местность.

Он указывал на подземный проход, рядом с которым висела табличка:

Осторожно! Проходить на свой страх и риск.

Если вы не готовы встретить подстерегающую вас опасность, лучше поверните назад.

— Они ведь не серьезно...

Алан поморщился, прочтя предостерегающий знак. Мститель осторожно спросил:

— Алан-ним, так что же нам делать?

— Хм?

— Когда мы в последний раз проигнорировали такое предупреждение...

— То есть, ты предлагаешь повернуть назад? - Алан вперился в Мстителя тяжелым взглядом.

— Я не это хотел сказать... - стушевался и пробормотал парень. - Просто ловушки Бездны...

— Идиот! Зачем, по-твоему, я притащил с нами 10 тысяч демонов? - раздраженно рявкнул Алан. - Джуил!

— Да, Алан-ним?

— Прикажи 200 Таллонам промаршировать через проход!

— Слушаюсь. Таллоны, встать в шеренгу! – Джуил отдал приказ, и Таллоны выстроились перед проходом.

В их глазах читался страх перед опасностями, которые могли скрываться в подземелье, но, несмотря на дрожащие от страха колени, они все же последовали приказу и пошли вперед. Судя по всему, демоны приняли предупредительный знак за чистую монету, и были готовы к неожиданной и ужасной гибели. Вообще, Алан продвигался по секретному подземелью с феноменальной быстротой. Любые, даже элитные монстры не могли выдержать натиска 10 000 демонов. Но как только отряд попал в Бездну, правила игры переменялись.

Демоны неуверенным шагом продвигались вперед. В определенный момент земля под их ногами разверзлась, и сотни демонов упали вниз, вызывая всплески и гейзеры раскаленной лавы. Теперь главным противником Алана стали не монстры, а ловушки. Они были отлично замаскированы, и потому у разведчиков не получалось обнаружить их заранее.

«Надеюсь, скоро это закончится», – раздраженно прикусил губу Алан.

Сейчас он находился на 59-м уровне. То есть, его отряду удалось пробиться через девять уровней Бездны. Обилие ловушек, расположенных на этих уровнях, значительно потрепало отряд Алана. Но на 59-м уровне все внезапно поменялось: при входе в него внимание Алана привлекла странная табличка.

Добро пожаловать в Бездну!

Приветствуем всех исследователей Бездны. У меня есть небольшой совет для всех, кто надеется быстро проскочить этот уровень: «Следите, куда идете: вас ждет много неприятных сюрпризов».

— Что за?.. Это что, шутка такая? – Алан принял первую встреченную им табличку за неудачный розыгрыш.

Проигнорировав ее, он просто пошел дальше, и неожиданно на его отряд обрушился камнепад.

— Ай! Это не обычные камни! Это камни-каннибалы!

— А-а-а!

Когда эти камни попадали в демонов или Мстителей, они поглощали их плоть и кости. Стало очевидно, что таблички лучше не оставлять без внимания. Если они гласили «следите, куда идете», то следовало ожидать гейзеров лавы из пола, а если было написано «берегите голову», то в любой момент с потолка мог политься кислотный дождь. Попад в подобную ситуацию несколько раз подряд, Алан решал повернуть обратно, но встречал лишь еще больше ловушек. Казалось, будто это все чья-то злая шутка.

«Да какого... Это отличается от ловушек, которые мы встречали до этого. Кажется, будто кто-то разложил их в соответствии с каким-то хитроумным планом. Наверное, это дело рук членов

Темного Эдема, о которых мне рассказала летучая мышь».

Но поняв, кто именно разложил эти западни, Алан не разрешил проблему. На 59-м уровне было разбросано множество табличек. И, следовательно, еще больше ловушек. В таком месте разделить отряд для разведки было равносильно самоубийству. Проблем добавлял тот факт, что ловушки были отлично замаскированы и не могли быть обнаружены ни охотниками, ни ворами: это было все равно что искать иголку в стоге сена, поэтому от ловушек приходилось избавляться самым действенным путем: активировать их с помощью демонов.

«Уверен, это работа Арка. Поверить не могу, что он откуда-то вынюхал информацию об Адской Реке и теперь втянул в это войска Нагарана».

В данный момент союзные войска в быстром темпе заключали Сильвану в кольцо и наступали со всех сторон. Если им удастся выбить демонов из замка, то в скором времени секретное подземелье Сильваны будет кишеть солдатами коалиции. Так как группа Алана зачистила подземелье от монстров, и те пока не успели восстановиться, то появления союзных войск следовало ожидать уже через 2-3 дня.

«Если мы продолжим отвлекаться на ловушки, то навеки застрянем на этом уровне», – время находилось не на стороне Алана. – «Но, к счастью, мы почти на месте. Что ж, хоть это и неприятно, но, по всей видимости, нам придется пожертвовать частью монстров».

Поэтому Алан без колебаний принес множество демонов в жертву ловушкам. Для своего похода Алан приобрел самых мощных демонов – Химер, Дуллаханов и прочих. Он не знал, что именно ожидает его в подземелье, так что взял с собой как можно больше монстров. И, как оказалось, не зря: теперь он имел возможность пожертвовать самых слабых демонов и активировать ловушки с помощью их тел. Именно поэтому марширующие Таллоны и не могли скрыть дрожь в коленях.

— Чего вы ждете? А ну бегом! – заревел Алан на Таллонов, и те зашагали быстрее. Он улыбнулся при виде этого: – Хе-хе. Может, это и жестоко по отношению к монстрам, но отправлять демонов на верную смерть – сущая потеха.

Как бы там ни было, Таллоны дошли до конца прохода и вплотную подошли к очередной предупреждающей табличке. При этом на ней замаячило новое сообщение.

Вы проигнорировали предупреждение и теперь будете наказаны.

— Будьте начеку! – выкрикнул Алан.

Мстители и демоны застыли в напряженном ожидании. Сообщение говорило о том, что некая страшная ловушка была активирована. Предугадать ее эффект было невозможно. Но прошло несколько секунд полной тишины, и ничего не произошло. Алан с минуту повслушивался в тишину, а затем его лицо приняло сконфуженное выражение.

— Черт, так это был блеф? – его передернуло от раздражения.

По всей видимости, не все таблички были подключены к ловушкам. Несмотря на зловещие предупреждения, зачастую таблички не несли за собой никакого эффекта. Но Алан не мог

рисковать, и все равно был вынужден проверять местность на наличие ловушек. Это существенно замедляло скорость его продвижения.

— Да чтоб вас... Все, шагом марш!

— Алан-ним! – один из Мстителей внезапно указал на табличку.

Посмотрев на нее, Алан заметил небольшой огонек. Когда взгляды всех присутствующих оказались прикованы к нему, огонек пересек проход, подобрался к одной из колонн, взобрался по ней наверх и осветил новую табличку, неведомо каким образом оказавшуюся на потолке:

Вы и правда подумали, что находитесь в безопасности?

— Что? Какого?..

— Бежим! Убираемся отсюда как можно быстрее!

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

*Бды-ды-дыщь, бды-ды-дыщь!

Откуда-то сверху раздался оглушительный грохот. Было похоже на одновременный взрыв нескольких десятков бомб. По потолку пошли трещины, и на головы демонов обрушился град из огромных острых камней.

— Ай, да что тут происходит?! – Алан резко развернулся и в одно мгновение пробежал 100 метров с помощью заклинания «Быстрота».

Обернувшись, он увидел, что подземный проход укрыло плотное облако пыли. Оттуда слышался звук ломающихся костей и рвущейся плоти. Все это сопровождалось истошными воплями демонов. Конечно, падающих камней было недостаточно, чтобы убить большинство из их, но чтобы существенно снизить их запас здоровья – вполне.

— Перегруппироваться! Доложите о потерях!

— Третий и четвертый отряды Таллонов полностью уничтожены!

— Шестой и девятый отряды Химер потерпели серьезный урон!

— Тринадцатый отряд потерял 40% здоровья... А-а-а!

*Бам, бам, бам, бам-бам!

Мстители завопили, откуда-то из пыльного облака послышался громкий хлопок.

— Да что там происходит?! Маги, развеите пыль с помощью магии воздуха!

— Духи ветра, разгоняющие облака... Ветер!

Маги хором прочли заклинание, и неожиданно поднявшийся шторм унес пыльное облако прочь. При виде открывшейся картины лицо Алана исказилось гневом.

— Только не говорите, что это?..

Когда пыль рассеялась, Алан увидел, что его демонов атакуют некие солдаты. Это были воины в черных масках и в черном одеянии! Когда-то Алан уже встречал НПС в подобной одежде. Это был клан ассасинов, базировавшийся неподалеку от Селебрида. Темное Братство! Не так давно они перебрались в Сеутандаль и примкнули к Восточной Нации, и теперь являлись частью принадлежащего Арку альянса Темного Эдема. Пока Алан соображал, что все это может значить, два человека ворвались в гущу демонов, разбрасывая их во все стороны.

— Темный Удар!

— Крестовидная волна цветов!

Разумеется, это были Арк и Шамбала.

— Я так и знал! – воскликнул Алан при их виде.

Он уже давно почувствовал, что что-то здесь не так. Кто еще мог устроить подобную игру с ловушками и табличками, кроме его старого врага Арка? И, конечно же, прятавшиеся в подземелье члены Темного Эдема подчинялись его приказам. В общем, появлению Арка Алан не удивился, но его удивило другое.

— Как им удалось так быстро добраться сюда? – найдя ответ на один вопрос, Алан сразу же задал себе другой.

Впрочем, сейчас на это не было времени.

— Доставьте их ко мне, живыми или мертвыми! Не обращайте внимания на остальных, главное – поймайте Шамбалу и Арка!

Демоны зашипели, услышав приказ, и помчались его выполнять. Но увидев, что противник понял, что происходит, Арк, Шамбала и члены Восточной Нации поспешили ретироваться.

— Все, достаточно! Отступаем!

— Назад! Все назад!

— В погоню! Мы не можем их упустить! Окружите их, не дайте уйти!

Десять тысяч демонов и тысяча Мстителей с легкостью могли окружить небольшой отряд. Демоны наступали со всех сторон, и в какой-то момент Арк, Шамбала и Восточная Нация оказались загнаны на край высокого утеса. Демоны медленно приближались, не оставляя своим жертвам шанса на побег.

— Уф, чтоб тебя!.. – Арк посмотрел вниз с края утеса.

Судя по всему, ущелье имело несколько десятков метров в глубину. Увидев замешательство противника, Алан ледяным голосом приказал:

— На этом твои мелкие пакости окончены. Сбросьте их вниз!

— А-р-р-р!

Демоны понеслись вперед, обнажив когти и клыки. Но как только они сдвинулись с места, под

ногами монстров возникла легкая вибрация неизвестного происхождения. Арк улыбнулся и прокричал:

— Сейчас!

— Да!

Услышав команду, Джак-тун, Япсаб и другие Реабилитанты вместе с сотнями солдат появились на утесе. Они собрались у огромных камней, разложенных у обрыва, и начали сбрасывать их вниз. Одновременно с этим раздался механический звук вращающихся шестеренок. Участок земли, на котором стояли Арк, Шамбала и члены Восточной Нации, начал подниматься над землей, словно лифт.

— Это что за чертовщина? Стоять! Остановите их немедленно! – Алан взорвался гневом, увидев, что Арк ускользает прямо у него из-под носа.

Демоны вновь издали страшный рык и попытались залезть наверх, цепляясь когтями.

— Слишком поздно. Начали! – засмеялся Джак-тун, подняв руки вверх.

Сотни членов Темного Эдема принялись бить по утесу. Как оказалось, они молотили по заранее установленным сваям, по всей видимости, удерживавшим утес.

*Бды-ды-дыщ! Бды-ды-дыщ!

С каждым ударом по сваям на утесе появлялись новые трещины. В какой-то момент раздался грохот, и часть скалы обрушилась. Пытавшиеся залезть на нее демоны оказались погребены под скальной породой.

Но это было еще не все. В результате обвала из образовавшейся в земле пустоты полилась кипящая лава!

— Это... Лава!

— Скала блокировала отток лавы, и теперь она вытекает наружу!

— Бежим! Найдите какую-нибудь возвышенность!

— Курак, курак, мадурама, курак!

Демоны и Мстители, собравшиеся возле разрушенного утеса, разбежались в разные стороны с дикими воплями. Алан, хорошо видевший обрушившийся утес со своей позиции, прокричал:

— Стойте! Там совсем немного лавы! Стойте на своих местах, черт бы вас побрал!

— Курак, курак, мадурама, курак!

При появлении лавы Алан потерял какой-либо контроль над демонами. Они истошно орали и давили друг друга, пытаясь забраться на возвышенности. Мелких Таллонов давили Тяжелые Ходоки, а тех в свою очередь расталкивали еще более крупные демоны.

— Проклятые идиоты!.. – Алан с бессильным бешенством наблюдал за паникующими демонами.

Его лицо потемнело от гнева, когда на глаза ему попались Арк, Шамбала, Реабилитанты, члены Восточной Нации и Темного Эдема, спокойно стоявшие на вершине утеса. Его гулкий крик сотряс воздух:

— АРК!

— ...О, это только начало. Предлагаю расслабиться и просто наслаждаться процессом, – Арк расплылся в улыбке и исчез из виду.

□□□

— Весело, правда?

— Вы видели лицо Алана?

— Хе-хе, с высоты они были похожи на переполошенный курятник.

Джак-тун и Япсаб смеялись и болтали, держа на плечах огромные кувалды.

— Бедный Алан. Представляю, как у него сейчас горит, – поддакнул Арк, проходя вдоль края утеса.

Думаю, все уже поняли, что ловушки и предупреждающие таблички на 59-м уровне – это дело рук Арка. В этом и заключался его план по замедлению продвижения группы Алана.

«Никогда бы не подумал, что изобретения Вормера могут быть применены подобным образом. Его навыки еще полезнее, чем я предполагал».

Ловушки, подключенные к табличкам, были задумкой Вормера. В свою очередь, Арк придумал, как разместить их, совместив с ловушками Бездны, чтобы максимально запутать Алана. Он знал точное расположение всех естественных ловушек Бездны, и извлек из них максимальную выгоду. В конце концов, он располагал 2300 солдатами против 10000 демонов Алана, и потому не мог не пойти на определенные хитрости. К тому же, обычные ловушки не могли убить высокоуровневых демонов, приобретенных Аланом. И, наконец, большую часть отряда Арка составляли звериные кланы и НПС, потеря которых стала бы серьезным ударом для Темного Эдема.

«Но я согласен пожертвовать всем, если это гарантирует безопасность Нагарана», – с твердостью подумал Арк.

— Биться с ними в открытую необязательно, – сказал ему Вормер.

— Что ты имеешь в виду?

— По-твоему, я достиг такого уровня благодаря одним изобретениям? – со смешком спросил Вормер.

Арк и сам не раз задавался этим вопросом. Действительно, Вормер был изобретателем – персонажем, безвылазно сидевшим в подземной лаборатории и корпевшим над непонятными устройствами. Тем не менее он имел 410-й уровень. Практически такой же, как и у Арка, постоянно сражавшегося с монстрами.

— Некогда объяснять, – Вормер лишь отмахнулся. – Так ты говоришь, что уже бывал в этом подземелье? Возможно, у тебя сохранилась карта?

— Да, держи... – Арк передал ему карту, нарисованную с помощью навыка «Картография».

Вормер внимательно изучил ее с довольным выражением лица:

— Ха, какая детализация. Думаю, этого должно быть достаточно.

— Достаточно для чего?

— Я покажу тебе, как охотятся настоящие изобретатели, – развернув карту, он принялся рисовать на ней различные фигуры и формулы. – Земля здесь переворачивается? Забавно. Но в такую очевидную ловушку попадутся лишь полные идиоты. Если ты хочешь остановить толпу демонов, то придется немного улучшить эти ловушки. А это что? Камни-каннибалы? Думаю, лучше их переместить вот сюда. О, а если отколоть верхний слой от этого утеса, то откроется река из лавы. Значит, установим сваи здесь, здесь и здесь.

Фигуры и формулы Вормера обозначали заметки и необходимые устройства для усовершенствования ловушек. Например, прибор для своевременного обрушения подвешенного моста или для сброса камней-каннибалов. Вормер указал и точки, в которые нужно было бить для обрушения утеса. Более удачное использование условий местности и переработка некоторых устройств позволили улучшить эффективность ловушек в разы. Арк и подумать не мог, что Вормер имел опыт работы с ловушками. Таким образом, он компенсировал полное отсутствие боевых навыков. Впрочем, это не мешало Вормеру получать опыт от убийств ловушками и практически не отставать от Арка по уровню благодаря этому. Учитывая, что творения Вормера теперь были разбросаны по всему подземелью, его 410-й уровень больше не вызывал прежнего удивления.

Вормер не охотился на монстров подобно обычным воинам. Найдя новое подземелье, сначала он исследовал каждый его уголок и составлял подробную карту (при этом несколько раз погибая от рук монстров), а затем изобретал необходимые устройства, ловушки и приманки, расставляя их по всему подземелью. После этого ему оставалось лишь собрать урожай из пойманных и убитых монстров.

Его навыкигодились и против игроков, значительно подпортив жизнь Алану. Пока он и его группа пробирались через 56-57-58-ые уровни, Вормер вместе с енотами-инженерами полностью реконструировал 59-й уровень. Благодаря его усилиям Арку удалось подорвать планы Алана, не прибегая к прямому столкновению.

— Отлично, теперь переходим в другое место! – оживленно сказал один из Реабилитантов.

При этом Шамбала наклонил голову в бок и спросил:

— Кстати, зачем мы вообще вступили в бой с демонами? Нам не удалось нанести существенных повреждений. И если бы нам немного не повезло, то нас бы запросто окружили толпы демонов.

— Я просто хотел вывести Алана из себя, – с улыбкой ответил Арк. – Ты ведь видел, что он делал с нашими ловушками. На самом деле, я изначально опасался, что он догадается активировать наши ловушки с помощью слабых демонов, используя их в качестве пушечного мяса. Но теперь, когда Алан понял, что мы способны напасть на него в любой момент, он больше не сможет излишне осторожничать.

— Ты, как и всегда, мастер дешевых трюков.

— Это называется «тактика».

— Тем не менее, это грязная тактика, – хмыкнул Шамбала.

Что ж, возможно, так оно и было. Но своей неожиданной атакой Арк показал Алану, что ему следует опасаться не только ловушек. Теперь Алану придется более тщательно обдумывать свои дальнейшие действия и, следовательно, терять драгоценное время.

«По дороге до 59-го уровня Алан потерял около 1700 демонов и Мстителей. Пока они не перешли на 60-й уровень, я должен увеличить их потери до 3-4 тысяч, при этом не получив существенных потерь. Таким образом, добравшись до 60-го уровня, Алан будет располагать 6-7 тысячами юнитов против моих 2300. Учитывая, что Вормер превратил 60-й уровень подземелья в нашу последнюю линию обороны, думаю, мы сможем удерживать их достаточно долго!» – раздумывал Арк.

— Арк! – прервал его размышления громогласный крик, разнесшийся по всему подземелью.

Это был голос Алана, усиленный с помощью магии.

— Хе-хе, судя по всему, мое появление не на шутку взбесило старину Алана, – хохотнул Арк, услышав голос Алана.

— Ты, жалкий трус, выходи немедленно!

— Не думает же он, что я настолько глуп? – Арк озадаченно почесал затылок и собрался уходить.

— Х-хозяин.

Но затем прозвучал еще один, до боли знакомый голос. Арк вздрогнул и остановился. Он быстро вернулся на вершину утеса и выглянул из-за камней. Алан и демоны стояли у подножья скалы. Но смотрел Арк не на них. Перед Аланом стояла огромная клетка, окруженная черным магическим полем. В ней сидел Ракард.

«Что? Но как? Неужели это Ракард?»

Так оно и было. Летучей мышью в клетке был его верный питомец.

«Но почему он до сих пор здесь? Почему не возродился в Землях Тьмы?» – Арк силился понять ситуацию.

Около 18 часов назад он получил сообщение о том, что связь с Ракардом нарушена. Арк подумал, что демоны Алана обнаружили и убили Ракарда. Но, оказывается, он все это время сидел в клетке?

«Значит, связь оборвало это магическое поле вокруг клетки?» – Арк еще раз присмотрелся к клетке.

Алан, ожидавший ответа со стороны Арка, вновь прокричал:

— Если ты сейчас же не выйдешь, то потеряешь свою мышь навсегда!

«Потеряю Ракарда?» – Арк удивленно посмотрел вниз.

Ракард был призываемым питомцем. В отличие от обычных НПС, после смерти он мог возрождаться, подобно живым игрокам. Тем не менее, Алан угрожал каким-то образом убить

его?

«Он что, совсем с ума сошел? Что все это означает?»

— Кажется, твой хозяин бросил тебя, – спустя какое-то время сказал Алан Ракарду.

К клетке приблизилась высокая фигура в мантии с капюшоном. При ее появлении Ракард стал блее мела.

— Х-хозяин! Спаси меня! Это...

— Инфектор, приступай.

Человек снял капюшон, открыв совершенно бледное лицо с горящими красными глазами. Услышав команду Алана, он обнажил острые клыки, с которых стекала слюна.

«Это вампир? И что они пытаются сделать?»

Странное поведение Алана и смертельный испуг Ракарда... казалось, будто происходит нечто необратимое. Что-то, о чем Арк и не подозревал. Пытаясь прояснить происходящее, он использовал Кошачий Глаз. Применив его на вампира, Арк автоматически получил эффект «Распознавание Навыка». И вот что ему открылось:

Навык Инфектора (Древнего Вампира): Высасывание крови сородичей

Вампиров зачастую величают аристократами ночи, чья жизнь в сотни раз протяженнее жизни монстров и людей. Среди них встречаются чистокровные вампиры, чья жизнь длится более тысячи лет, но о существовании которых мало кто знает в силу уединенного образа жизни последних. Такие вампиры находятся на грани вымирания из-за Высасывания крови сородичей.

Это секретная техника вампиров и их самое страшное оружие. Благодаря ему вампиры могут высасывать магию и жизненную силу из своих жертв. Несмотря на отсутствие у вампиров души, даже они могут стать целью этого навыка. И так как вампиры предпочитают использовать Высасывание крови сородичей на своих братьев, то неудивительно, что этот вид стремительно вымирает. Верховный Вампир вовремя осознал угрозу, нависшую над его подопечными, и запретил использование этой техники, заключив знания о ней в вечную тьму.

Глава 8. Уничтожение Ракарда

«Господи, что это?» – когда Арк прочитал содержимое информационного окна, его сердце замерло от страха.

— Инфектор – вампир, чей возраст превышает тысячу лет. Несмотря на то, что твоя летучая мышь – призываемый питомец, навык Высасывание Крови Сородичей бесповоротно уничтожит ее. Если тебе дорог твой питомец, то выходи и говори со мной, как мужчина! – Алан еще раз донес до сведения Арка тот невероятный факт, что Ракард и в самом деле может погибнуть в результате укуса Инфектора.

Хоть он и был питомцем, но также принадлежал к роду вампиров, и потому Высасывание Крови Сородичей могло оказать на него самый разрушительный эффект.

«В последнее время он мне практически не помогал, но...»

На самом деле, Арк не мог вспомнить недавнего случая, когда Ракард был действительно необходим. Например, Радун всегда был полезен, так как играл роль рюкзака. Эволюционировав, Пуритал стал гораздо сильнее Ракарда, так как умел превращаться в броню Арка. Единственной же полезной способностью Ракарда был Режим Спутникового Наблюдения. Тем не менее, они с Арком сделали свои первые шаги по Новому Свету вместе. К тому же, летучая мышь была единственным питомцем, умевшим разговаривать. Это было настоящим спасением для Арка во время путешествий в одиночку, и сейчас этому Ракарду грозила страшная смерть.

«Алану нет дела до меня. Его цель – Адская Река. И если я и мой отряд вяжемся в бой, чтобы спасти Ракарда, то нас раздавят в лепешку за несколько секунд...»

В таком случае, Алана будет некому остановить, и Сильвану затопят воды Адской Реки. Получается, на одной чаше весов находилась жизнь Ракарда, а на другой – судьба Сильваны. Выбор был очевиден. Впрочем, если подумать, то в данной ситуации у Арку вовсе не предоставлялось какого-либо выбора: даже если он выйдет из укрытия, как того требует Алан, то где гарантии того, что Ракарда отпустят? Арк был на 100%, нет, на 1000% уверен, что Алан убьет Ракарда, несмотря ни на что. Как бы Арк ни поступил, Ракарда в любом случае ждала незавидная судьба.

Но как бы Арк себя ни уговаривал, он не мог просто так оставить питомца в беде.

«Но что я могу сделать?..» – Арк лихорадочно искал выход из положения.

Между тем, Алан осматривался в ожидании Арка и, ухмыльнувшись, сказал:

— Ты только посмотри на эти слезы, Инфектор!

— А-а-а! Хозяин, спаси меня!.. – Ракард разрыдался и задрожал всем телом при приближении Инфектора.

В это мгновение голове Арка пронеслись сотни моментов, пережитых совместно со своим верным питомцем. В какой-то момент он едва не выдал себя, будучи больше не в силах выносить рыдания Ракарда. Но Инфектор уже погрузил свои клыки в шею Ракарда. Тот перестал дрожать и лишь тихо застонал.

— Ай... Х... Хозяин...

Сперва тело Ракарда стало менее четким, а затем превратилось в массу кроваво-красных кристаллов, постепенно исчезающих во рту Инфектора. В этот момент перед Арком появилось сообщение:

Кровь вашего питомца Ракарда была высосана вампиром по имени Инфектор.

*Если Инфектор переварит всю кровь Ракарда, то ваш питомец будет уничтожен.

— О, нет! – Арк побледнел.

У него кружилась голова. Он не смог придумать другого выхода из ситуации. Увиденная Арком картина снова и снова прокручивалась у него перед глазами. Она повторялась при каждом появлении информационного окна:

Ваш питомец Ракард был поглощен.

Во время поглощения Инфектор стал выглядеть куда лучше, чем раньше. Процент поглощения Ракарда достиг 20%. Осознание, что процесс поглощения происходит постепенно, и что еще не поздно что-то предпринять, Арка словно окатило холодной водой.

«Чертов ублюдок. Творить такое с моим питомцем!» – Арк посмотрел на Инфектора ненавидящим взглядом.

Фамильяр, которого он растил и баловал последние два года, станет обедом какой-то твари? Ну уж нет!

«К тому же, он в опасности исключительно по моей вине...»

Но проблема состояла в том, что часть Ракарда уже была бесповоротно съедена. Даже если Арк вскочит с места и убьет Инфектора прямо сейчас, не было никаких гарантий, что это вернет Ракарда в целости и сохранности. Да и Алан явно не намерен позволить этому случиться. В конце концов, он как раз и рассчитывал на опрометчивые действия со стороны Арка. Алан надеялся, что Арк не сможет сдержать гнева и сделает необдуманный шаг.

Бездействие означало бесповоротную смерть Ракарда, а действие – утерю Сильваны. У Арка не оставалось другого выбора, ведь разрушение Сильваны понесет за собой смерть тысяч невинных игроков и НПС. Но Арк не мог принять безысходность данной ситуации.

«Должен быть какой-нибудь выход... Хм... А что если?..» – Арк, мысленно распинаявший себя последние пару минут, вдруг поднял голову.

Несмотря на отчаянье Арка, Ракард пока не был поглощен полностью. Лишь его часть находилась в желудке Инфектора. В таком случае...

— Отменить призыв, Ракард!

...Возможно, у Арка получится просто перепризвать своего питомца? По идее, сперва его должно перенести в его замок в Землях Тьмы. Так как 20% от него были поглощены вампиром, то он, скорее всего, потеряет пятую часть уровней и характеристик. Но сейчас это не имело значения.

— Без разницы, лишь бы удалось его спасти... Пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста...

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

— Нет! Так нечестно! Отменить Призыв, Ракард!.. Отменить Призыв, Ракард!.. Отменить, я сказал! – он выкрикивал заветные слова, словно безумец. Но не мог перебороть игровые правила Нового Света.

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

Ваш питомец Ракард был поглощен.

Последнее сообщение словно ударило Арка обухом по голове.

«Что я еще могу сейчас сделать?» – отчаянно пробормотал Арк, в полном бессилии прислонившись к стене.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Тут он вспомнил нечто странное. Это касалось информационного окна, сообщившего о потере связи с Ракардом. Обычно, когда питомец погибал, игра выдавала нечто вроде «ваш питомец отозван». Но Арк вспомнил полученное им сообщение, и оно гласило «связь с вашим питомцем была утеряна». Мельком прочтя его в пылу битвы, Арк автоматически подумал, что Ракарда просто убили, и тот преспокойно возродится в своем родовом замке.

«Надо было читать внимательнее, дубина!»

При этом Арк потерял контроль над призывом Ракарда, и потому оставил идею перевызывать его. Но перечитав системное сообщение еще раз, он заметил небольшую деталь. В нем говорилось, что контроль над питомцем «недостаточно силен». Значило ли это, что контроль Инфектора в данный момент был сильнее? И что Арк может вернуть контроль в свои руки и отменить призыв Ракарда?

«Мощность контроля!» – глаза Арка загорелись при этой мысли.

Он знал, что сила контроля над питомцем имела собственное числовое значение. Если значение было недостаточно высоким, то попытка призыва питомца проваливалась. И чем сильнее был питомец, тем больший показатель контроля требовался для успешного призыва. В некоторых случаях неудачно призванный питомец мог отказаться выполнять приказы или даже атаковать своего хозяина! Арк вспомнил, что поначалу питомцы действительно не всегда слушались его. В особенности это было заметно, когда все трое призывались одновременно, так как сила контроля Арка разделялась поровну между ними. Но в конце концов Арку удалось приручить их путем ругательств, пинков и угощений.

«Если мне каким-то образом удастся повысить силу контроля над Ракардом, то я смогу отменить его призыв!»

Арк бегом вернулся в лагерь и прокричал:

— Все призыватели, соберитесь вокруг меня!

Несколько игроков отозвалось на зов Арка. Это были некроманты, класс которых обычно подразумевала работу с призываемыми существами. Сами по себе они были мало полезны в бою, вместо этого отправляя в драку своих питомцев. Это был один из самых сильных классов для ранней игры, но по мере роста уровня способности Некромантов обрастали различного рода условиями и ограничениями, так что в Новом Свете встречалось не так уж много высокоуровневых Некромантов. Среди 500 солдат в отряде, лишь семеро имели хоть какие-то познания в призывании. Но Арк не нуждался в их услугах, он лишь хотел позаимствовать их снаряжение.

— У кого-нибудь есть вещи, усиливающие контроль над питомцами?

Сила контроля над фамилляром зачастую являлась решающим фактором в бою, поэтому многие призыватели отдавали предпочтение предметам, дающим бонус к этой характеристике. Высокий показатель контроля не только повышал исполнительность питомцев, но и их силу в бою. В данный момент показатель контроля Арка был невысок, но с помощью специализированного снаряжения он мог восполнить этот недостаток.

— Мои серьги дают +90 к силе контроля.

— А у меня есть ожерелье, дающее бонус +180.

Выслушав Арка, призыватели поделились своими магическими украшениями. К сожалению, остальные предметы могли носить только игроки с профессией призывателя, так что Арку пришлось ограничиться драгоценностями. Надев ожерелье, серьги и кольца, он повысил свою силу контроля на 570. Что составляло чуть больше половины базовой силы контроля Арка!

— Отмена призыва Радуна, отмена призыва Пуритала! – Арк отозвал остальных питомцев, чтобы сконцентрировать силу призыва на Ракарде. Повысив эту характеристику до возможного максимума, он сделал глубокий вдох и выкрикнул:

— Отмена призыва, Ракард!

Ваш контроль над питомцем недостаточно силен и попытка Отмены Призыва провалилась!

— ...Да чтоб тебя!

Результат был тот же, что и раньше. Даже увеличив свою силу контроля в полтора раза, Арк не смог перебороть Инфектора. Арк поник.

— Существуют ли другие способы повысить силу контроля? Например, с помощью еды?.. – говорил Арк сам с собой, пытаясь найти выход.

После некоторых раздумий, ему удалось вспомнить еще один, последний способ. Время подходило к концу, и Арк без долгих колебаний попробовал выполнить задуманное.

— Особый навык набора «Царь Зверей», Дикая Сила!

Едва Арк произнес заветную фразу, его броня засияла ярким светом. Вокруг него поочередно проявились изображения русалки, Мяу, енота и Вольранга и, наконец, Белого Тигра, после которого навык активировался.

Навык комплекта «Царь Зверей» Дикая Сила был активирован.

Эта крайняя мера повысила эффективность всех навыков Арка на 50%. Он вовремя сообразил, что способности Призыв Демона и Отмена Призыва также считались навыками. Таким образом, Дикая Сила должна была увеличить эффект Отмены Призыва в полтора раза. Базовая сила контроля Арка составляла 1100. Драгоценности призывателей добавляли к этому показателю дополнительных 570 пунктов. Дикая Сила добавляла ровно половину к этому значению, что в итоге составляло невероятных 2505 единиц силы контроля! Таким образом, путем несложных манипуляций Арк увеличил свою силу контроля в 2.5 раза.

— Сейчас должно получиться. Черт бы побрал этого нетопыря! Вот я ему задам трепку, когда он снова будет со мной! Отмена Призыва, Ракард!!!

Выкрикнув команду, Арк стиснул зубы и напряженно ждал результата. Он сделал все, что мог в данной ситуации. Теперь все зависело от правил Нового Света. Но произошло нечто такое, чего никто не ожидал.

— Ч-что это? Такая огромная сила... – Инфектор неестественно задержался и внезапно исчез.

— Джуил! – Алан вскочил от неожиданности.

— Я нашел их. Они на вершине того утеса! – Джуил отследил отряд Арка по следам потоков маны.

— Как я и ожидал, вы сами выдали себя. Что, до сих пор прячетесь? Ладно, тогда мы придем к вам. Кажется, лава уже затвердела, – глаза Алана вспыхнули, и он отдал приказ: – Вперед!

— Куа-а-а! – горгульи понеслись к утесу по воздуху, а демоны и Мстители бегом последовали за ними.

— Проклятье, нас обнаружили!

— Давайте убираться отсюда!

— Арк, мы разберемся с Ракардом чуть позже! – Шамбала привел Арка в чувство, и они скрылись в темноте подземелья.

□□□

Внутри небольшой магической печати, расположенной в углу темной спальни, возникла магическая воронка. Спустя пару секунд на ее месте появился бледный вампир в черном одеянии. Инфектор.

— А? Что за... Где я? – вампир сконфуженно осмотрел странное место, в котором он оказался, но заметив магическую печать, источавшую бледный свет, он сразу все понял. – Портал Призыва...

Инфектор нахмурился. Как он догадался, магическая печать была Порталом Призыва, из которого Ракард появлялся после смерти или отмены призыва. Таким образом, Инфектор очутился в отдаленный уголок Сеутандаля, в котором находился замок Ракарда – Земли Тьмы, управляемые Верховным Вампиром.

— Странно. Только люди с силой контроля больше 2 тысяч могут пересилить мою волю. И где его питомец? Ведь он тоже должен был переместиться сюда. Этот Ракард... Поглотить его оказалось не так просто, как я думал, – Инфектор опустил взгляд на свой выпирающий живот.

Как бы ни был силен контроль Арка, он бы не дал никакого эффекта, если бы не сила воли Ракарда. Несмотря на близость гибели, он ответил на зов своего хозяина.

— Вампир, находившийся на грани смерти, сумел выполнить приказ хозяина в столь непростой ситуации. Это говорит о невероятно тесной связи между ними.

Но Инфектор все не так понял. Действительно, Ракард подчинился воле хозяина, находясь на грани смерти. Только сделал он это не из-за присутствовавшей между ними связи, а благодаря словам Арка. Ракард не сомневался, что Арк выполнит свою угрозу о трепке, и потому решил не рисковать. Он инстинктивно повиновался, несмотря на полубессознательное состояние.

— Как бы там ни было, я волей судьбы оказался в Землях Тьмы... И это реальная проблема, – проговорил Инфектор, тревожно оглядываясь вокруг.

Он попал на родину Ракарда – в Земли Тьмы, находившиеся в одном из скрытых от чужих глаз уголков Сеутандаля. В одно мгновение он перенесся на расстояние в 1000 километров от Сильваны. Дорога обратно займет какое-то время, но Инфектор беспокоился не об этом. По-настоящему тревожила его возможность встречи с самим Верховным Вампиром.

— Если он учует мое присутствие, то мне конец. Я должен убраться отсюда, пока не поздно! – перепуганный Инфектор поспешил к выходу из спальни.

Неожиданно пространство вокруг исказилось, и его окатило мощной волной энергии. Это говорило об использовании магии пространственного перемещения неподалеку. Инфектор в панике отпрянул от двери и спрятался за кроватью.

«Вот дерьмо! Кто-то телепортировался сюда. И это была магия огромной силы... Неужели... Сам Верховный Вампир? Только не это! Только не сейчас!» – ужас исказил лицо Инфектора при мысли о Верховном Вампире.

Спустя пару секунд из образовавшейся щели в пространстве кто-то вышел. Фигура в узорчатой черной мантии излучала темную ауру, а большие сложенные крылья за ее спиной вызвали чувство животного страха. Это был вампир с мощной энергетикой, который озадаченно осмотрел спальню:

— Странно. Я определенно почувствовал вспышку магии в комнате...

«Да это же...» – глаза Инфектора, все еще прятавшегося за кроватью, округлились.

Возникшая фигура была вовсе не Верховным Вампиром. Это был вампир-судья – тот самый, который появился после победы Ракарда над Каракулом. Судья появился в спальне Ракарда по причине присутствия Инфектора. Дело в том, что один из законов Земель Тьмы запрещал вампиру посягать на территорию другого. И вампир-судья был наделен правом и обязанностью следить за соблюдением этих правил. Почувствовав возмущение в магии, он мгновенно

перенесся на место возможного преступления.

— Вампир-судья. Ха, вот это встреча... – Инфектор облизал губы и удовлетворенно улыбнулся, поняв, кто находится перед ним.

Когда вампир-судья уже направился к выходу, намереваясь уйти, Инфектор выскочил из-за кровати.

— Что? Кто здесь?! – вампир-судья быстро повернулся на шум.

Но слишком поздно: клыки Инфектора уже вонзились в его горло. Судья разразился гневными воплями:

— Это возмутительно... Как ты смеешь...

— Хе-хе-хе... Давно не виделись, Таросу...

— Что?! Мне знаком этот голос... Инфектор?!

— Больше сотни лет прошло, не так ли? Что ж, рад был повидаться. Кажется, в прошлом у нас остались неразрешенные счета...

— Инфектор! Как смеешь ты снова являться сюда...

— Я не хотел. Так вышло, – проговорил он, вонзая клыки еще глубже. – Но я рад своему возвращению. Как бы еще мне удалось попробовать твоей крови? И как тебе удалось стать судьей за столь короткий срок? Впрочем, неважно. Надеюсь, вскоре мне удастся отведать крови самого Верховного Вампира, как я и обещал когда-то.

— Да как ты смеешь!.. – Таросу затрясло от гнева.

Точнее, затрясло бы, если бы он мог пошевелиться. Таросу быстро понял, что с ним происходит.

— Этот навык... Высасывание Крови Сородичей!

— У-ху-ху, дошло наконец? Слишком поздно... – Инфектор улыбнулся, обнажив окровавленные клыки.

Таросу застонал, его тело стало прозрачным, а затем он превратился в кроваво-красные кристаллы, подобно Ракарду незадолго до этого. Инфектор сделал шаг назад и вытер кровь с губ. В этот момент Портал Призыва в углу спальни снова начал излучать свет. Заметив это, Инфектор засмеялся:

— Ха, кажется, я нашел способ вернуться обратно, – без долгих колебаний он вошел в Портал Призыва.

□□□

— Реабилитанты, соберитесь на другой стороне и приманите к себе демонов! – добравшись до перекрестка, Арк занял одну сторону с 300 солдатами.

— Я понял тебя, – Джак-тун быстро кивнул и отдал приказ: – Дон-чи, Бул-кун, Тазза, возьмите 100 воинов и заманите демонов в ловушки под номером D-15, 16 и 17. Мы же заманим

остальных монстров в ловушки С-6, 7, 8 и 9!

— Отлично! Сбор на 59-м уровне, когда ситуация немного успокоится.

Реабилитанты разделились на два отряда, ведя демонов прямо в расставленную западню. В то время как они свободно пробегали по узким подземным проходам и залам, монстров за ними встречали взрывы и столпы огня. Это были ловушки Вормера, настроенные на детонацию при появлении демонов.

Как только Инфектор неожиданно исчез из виду, Алан перешел в решительную атаку, поэтому Арку пришлось покинуть утес, с которого он наблюдал за сценой поглощения Ракарда. Несмотря на преимущество, которое давала возвышенность, 500 солдат, находившихся в распоряжении Арка, не могли выдержать натиск 10 тысяч демонов. Им пришлось отступить, грамотно пользуясь условиями местности и ловушками. Оторвавшись от сил противника, Арк поручил реабилитантам отвлекать демонов. У него не оставалось времени для игры в кошки-мышки.

— Скорее всего, Инфектор перенесся в Земли Тьмы! – сказал себе Арк, прикусив губу.

Он отменил призыв Ракарда, надеясь вырвать его из смертельной хватки Инфектора. Но раз они телепортировались вместе, то Ракарду все еще угрожала опасность. Он медленно переварится в пищеварительной системе вампира, и где это произойдет – в секретном подземелье или в Землях Тьмы – не имело никакого значения.

«Но...» – Арку пришло в голову кое-что еще.

Ему удалось отправить Ракарда обратно в Земли Тьмы, при этом случайно телепортировав Инфектора вместе с ним. Но что произойдет, если Арк попытается призвать Ракарда обратно? Возможно, так он сможет вернуть Ракарда к жизни. Именно по этой причине он и попросил Реабилитантов временно отвлечь демонов на себя. Так Арк сможет избавиться от Инфектора без стороннего вмешательства.

Специально для этой цели группа Арка нашла небольшой пятачок, со всех сторон окруженный сплошными скалами.

— Думаю, это место подойдет. Я начинаю призыв. Приготовьтесь атаковать, как только увидите вампира. Призыв Демона, Ракард! – Арк попытался призвать Ракарда в выбранное им место.

И, как следовало ожидать, вместо летучей мыши появилась мрачная фигура Инфектора.

— Кажется, кто-то настроен серьезно, – нахмурился вампир, оглядев 300 окружавших его воинов.

Арк занес меч над для удара и использовал продвинутое Запугивание:

— Инфектор, выплюнь Ракарда, немедленно!

— У-ху-ху, Запугивание, серьезно? Ты думаешь, твои дешевые фокусы сработают на вампира? Нет уж. Я слишком стар для всего этого, – вдоволь насмеявшись, Инфектор вдруг прокричал: – Кровавые Стрелы!

*Вжух! – вампир взмахнул плащом, и из-под него во всех направлениях разлетелся целый веер

из стрел.

Воины едва успели укрыться за щитами. Не теряя времени, Инфектор расправил огромные черные крылья и взмыл в воздух.

— Ха-ха-ха! Жалкие глупцы, неужели вы действительно думали, что никто не пытался взять меня в кольцо за сотни лет жизни? Через несколько минут я буду наслаждаться вашей кровью. Кровавые Стрелы! – он выпустил еще один рой стрел, зависнув высоко над отрядом Арка. Ему ничего не стоило перелететь скалы и вернуться в лагерь Алана. Но Арк насмешливо сказал:

— Считаешь себя умнее всех, старикашка? Отмена Призыва, Ракард! Призыв Демона, Ракард!

— Что?.. Эй, куда!.. Ах ты!.. – Инфектор, уже намеревавшийся улететь прочь, не успел договорить ругательство и исчез.

Но спустя пару мгновений вновь появился перед Арком. Вампир не ожидал, что Арк сможет контролировать его местоположение, так как Ракард все еще не был переварен им до конца. Пока часть Ракарда находилась внутри Инфектора, Арк мог призывать и отзывать древнего вампира столько, сколько его душе будет угодно. Сила контроля Арка значительно превышала тот же показатель Инфектора, и тот не мог сопротивляться.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

«Но с течением времени Ракард постепенно переваривается, и сила контроля Инфектора будет повышаться в соответствии с этим. Если бой затянется, то в какой-то момент я больше не смогу контролировать этого вампира».

— Лучники, связывающая атака!

Лучники в переднем ряду достали нечто вроде ручных пушек. Это были компактные орудия, которыми пользовались воины клана енотов. Во время реконструирования 59-го уровня подземелья, енотам удалось собрать достаточно много расходных материалов, чтобы обеспечить солдат элитным снаряжением. Между тем, хорошо обращаться с этими пушками умели только еноты. Обычные солдаты привыкли стрелять из лука, и потому не могли выжать все возможное из оружия енотов. Тем не менее Арк решил выдать своим лучникам эти пушки из-за эффекта «особых» снарядов:

Особые снаряды (Артиллерия)

Это специальные снаряды, разработанные лучшими умельцами клана енотов. Как указано в названии, они предназначены для выполнения специальных задач. При ударе снаряды накладывают на цель один из следующих эффектов: «Оглушение», «Шок», «Замедление», «Связывание», «Прекращение Полета», «Пробивание Брони» и так далее.

Снарядам можно задать один из необходимых эффектов по выбору, в зависимости от стоящей перед вами задачей.

Арк и Шамбала атаковали Инфектора ураганом ударов с обеих сторон. Его здоровье быстро испарялось благодаря одновременным атакам воинов, жрецов, Арка и Шамбалы.

— Ахх! Вы, хитрые крысы!..

Но монстр-босс 500-го уровня не был простой мишенью. Несмотря на сыпавшиеся на него атаки и заклинания, Инфектор все же смог прочесть заклинание.

— Кровь Великого Короля! Замешательство! – глаза вампира испустили яркую красную вспышку.

Это был особый навык высокоуровневого вампира: Замешательство. Заклинание не наносило урона, но его эффект был очень силен. Большинство воинов, попавших под его эффект, неожиданно прекратили атаковать вампира и с отсутствующим выражением лица напали на дружеских жрецов.

— Вы с ума посходили? Сопровитляйтесь ему! – прокричал Арк, сбив целую толпу воинов с ног.

Пока воины приходили в себя, жрецы использовали «Очищение Ума» и рассеяли «Замешательство». Но жрецов было гораздо меньше, чем воинов, и потому они не успевали прояснить разум каждого из них. Между тем, Инфектор приготовился использовать «Замешательство» снова.

— Кровь Великого Короля!..

— У меня есть, чем заткнуть тебе рот! – с этими словами Арк достал из инвентаря кусок черного мяса и бросил его прямо в рот Инфектора, который подавился на полуслове.

Адская Бомба

Особо блюдо, приготовленное с помощью навыка Креативная Кулинария. Оно состоит из острого перца, уксуса, гнилого мяса, хрена и так далее. Как можно понять по ингредиентам, блюдо источает сбивающий с ног запах. Достав его в людном месте, приготовьтесь, что никто не захочет приближаться к вам на расстояние ближе 20 метров.

Это была Адская Бомба, приготовленная благодаря Креативной Кулинарии Арка! Выплюнув ее, Инфектор завопил:

— Буэ! Что это еще такое?! Мои глаза... Мой рот... Мой нос... Я горю!

Вонь Адской Бомбы сводила вампира с ума. Вероятно, Инфектор скорее согласился бы проглотить осколочную гранату, чем бомбу Арка: он катался по земле в слезах и держась за горло. Впрочем, воины вокруг испытывали примерно те же ощущения. Те из них, кто все еще находились под эффектом «Замешательства», завопили от жуткой воню и тоже начали кататься по земле.

— Так, Жрецы, используйте святую магию!

Жрецы, которые стояли достаточно далеко от источника неприятного запаха, направили на вампира поток магии. Инфектор много раз пытался увернуться, но его постоянно сбивали с ног связывающие снаряды лучников. Так прошло около минуты. Эффект Адской Бомбы рассеялся, в то же время воины вновь вернулись в строй. Довольно быстро Инфектор покрылся синяками, его здоровье приближалось к критической отметке.

— Шамбала!

— Я понял! Цепи!

Услышав команду, Шамбала быстро подбежал к Инфектору. При этом вампир оказался закован в десятки цепей. «Цепи» были особым навыком Убийцы Богов, применимым только на цели в критическом состоянии.

Арк наступил на шею связанного вампира, пригвоздив его к земле.

Глава 9. Чистокровный вампир

— Все кончено! – голос Арка звонким эхом разошелся на многие мили вокруг. Инфектор с ненавистью посмотрел на него сверху вниз и прорычал:

— Ха! Ты, жалкий человечиска!..

— Молчать! Удар Тьмы! – хмыкнул Арк, занеся меч для удара.

— Стой! – взвизгнул Инфектор. – Как ты думаешь, что случится с твоим драгоценным питомцем, если я умру?

— В каком смысле? – Арк озадаченно посмотрел на вампира.

В последнюю секунду он отвел руку в сторону, и удар пришелся на землю в сантиметре от вампира. Тот захохотал, отплевывая кровь и выбитые зубы, и проговорил:

— Ты ведь не хочешь потерять питомца?

— Что ты имеешь в виду? Отвечай, сволочь!

— У-ху-ху... Ты меня слышал. Я уже поглотил около 80% процентов его крови. Ракард стал частью меня. Если умру я, то вместе со мной погибнет и он. Но, судя по тому, что ты попытался применить Запугивание, ты и так догадался об этом. Ты боишься убить меня и потерять такого верного питомца, не так ли?

Арк вздрогнул при словах Инфектора. Немного подумав, он надавил на горло вампира еще сильнее и прокричал:

— Выплывай Ракарда обратно, сейчас же!

Глаза Инфектора закатились, он вновь захихикал и ответил:

— Ладно, ладно! Как бы ни был вкусен обед, жизнь слаще. Если ты действительно хочешь вернуть питомца, я верну его. Но при определенных условиях. Во-первых, отпусти меня. Во-вторых, прикажи солдатам отойти. Я отпущу Ракарда, как только буду уверен в своей безопасности.

— Ты действительно думаешь, что я настолько наивен?

— Верить мне или нет, дело твое. Но время твоего дружка на исходе, – ответил вампир с ехидной ухмылкой.

Арка сбило с толку расслабленное поведение Инфектора. На самом деле, он изначально опасался, что его убийство может повредить и Ракарду, и потому надеялся заставить вампира вернуть питомца путем Запугивания. Арк не хотел подвергать жизнь Ракарда еще большей опасности, но еще меньше он хотел играть по правилам вампира. Грязные трюки были его коньком, и он прекрасно понимал, что Инфектор не выполнит свое обещание.

«Но я не уверен, действительно ли Ракард погибнет при смерти Инфектора. Если бы я мог узнать это наверняка...» – Арк колебался, но его размышления прервал голос, внезапно зазвучавший в его голове.

— Чужак, не позволяй себя одурачить!

«Что? Это еще кто?» – Арк дико оглянулся, не в силах определить источник голоса.

— Я вампир-судья, назначенный Верховным Вампиром Земель Тьмы.

— Вампир-судья? – Арк даже не заметил, что подумал об этом вслух.

Услышав это, Инфектор встrepенулcя и зашипел:

— Вампир-судья? Таросу? Ах ты живучий ублюдок, ты все еще жив?!

— Откуда ты знаешь вампира-судью? – спросил Арк, несколько раз пнув Инфектора, все еще лежавшего на земле.

Голос в голове Арка тяжело вздохнул и продолжил:

— Стыдно признавать, но Инфектор поглотил меня, ненадолго оказавшись в Землях Тьмы. Я успел защитить свое сознание, так что мне удалось сохранить разум, хотя я и был поглощен этим негодяем. И так как Инфектор сейчас практически при смерти, его контроль надо мной ослаб, и я могу говорить с тобой.

За ту пару минут, которые Инфектор пробыл в Землях Тьмы, он успел съесть вампира-судью? Арк удивленно посмотрел на вампира, простершегося у его ног. И тут он понял, что в Инфекторе действительно произошла небольшая перемена по возвращению из Земель Тьмы. Когда Арк отменил призыв Ракарда, Инфектор переварил его на 50%. Арк узнал об этом из соответствующего информационного сообщения. Но когда вампир перенесся обратно в подземелье, подобных сообщений по какой-то причине больше не появлялось.

«По словам Инфектора, Ракард все еще находился в его желудке. Но поглощение почему-то прекратилось. Интересно, почему».

Он догадался о причине этой перемены после слов вампира-судьи. По всей видимости, Инфектор мог переваривать только одну жертву за раз, и сейчас он был занят поглощением Таросу.

«Что ж, тогда Ракард обязан ему жизнью».

Благодаря удачно подвернувшемуся под руку Инфектору вампиру-судье, поглощение Ракарда на время прекратилось.

«Но что ты имел в виду, говоря, что меня пытаются одурачить?» – обратился Арк к вампиру-судье.

— После того, как я попал в тело Инфектора, я обнаружил, что Ракард тоже был съеден. По всей видимости, Инфектор воспользовался навыком Высасывание Крови Сородичей, который находится под строгим запретом. В общем, если вампир поглощает душу с помощью этого навыка, то он не может выплюнуть ее обратно.

«Что?!» – Арк вздрогнул при словах Таросу.

Значит, способа спасти Ракарда от ужасной смерти в желудке Инфектора не существовало? Слова Таросу недвусмысленно указывали на это.

— Моя смерть неизбежна и бесповоротна. Так что не теряй времени и убей этого монстра.

«Но разве ты сам не погибнешь при этом?»

— Я защитил свое сознание не из страха погибнуть внутри этого жалкого подобия вампира. Я просто хотел умереть с достоинством, а не пасть беспомощной жертвой злейшего врага моего хозяина, героя Мабана, последователем воли которого ты являешься. Так что окажи мне последнюю честь.

«Последователем воли?..»

— Именно так. Я – фамильяр героя Мабана.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

В слова Таросу было нелегко поверить. Арк ошеломленно уставился на Инфектора, явно не ожидая подобного откровения.

— Когда-то, давным-давно, я был рядовым вампиром, питавшимся кровью случайных путешественников. Но во время очередной охоты меня поймали. Тогда я решил, что мне конец, но пленивший меня человек сохранил мне жизнь. Напротив, он сделал меня одним из своих фамильяров. Позднее этот человек стал одним из семи героев по имени Герой Мабан.

Арк вспомнил свой последний визит в Земли Тьмы. Когда он впервые встретил там Таросу, тот с тоской произнес имя Героя. В то время Арк не понял, что именно произошло между ними. Как оказалось, Таросу учуял в нем присутствие своего хозяина, который бесследно исчез многие сотни лет назад.

«К слову, что ты имел в виду, говоря о «враге твоего хозяина?», — спросил Арк.

Вампир-судья продолжил вспоминать далекое прошлое:

— Герой Мабан посетил Земли Тьмы с целью встретиться с самим Верховным Вампиром. Он хотел убедить его отречься от служения Темному Лорду...

По словам Таросу, в начале Темных Веков вампиры являлись частью армии тьмы. И Герой Мабан попытался изменить это. Верховный Вампир оценил смелость героя, ведь тот пришел на переговоры в одиночку, и согласился обсудить с ним этот вопрос. Но тут в игру вступил Инфектор. Тогда он, как и Таросу сейчас, был вампиром-судьей. Он обманул Верховного Вампира и заключил тайное соглашение с Темным Лордом. Во время встречи Героя Мабана с Верховным Вампиром, Инфектор проник в их покои, намереваясь подслушать разговор. Но герой прознал о связи Инфектора и Темного Лорда, и потому предатель был пойман и заключен в подземелье.

— Однако вскоре Инфектору удалось сбежать. Как оказалось, Темный Лорд обучил его древнему искусству Высасывания Крови Сородичей, и предатель погубил многих вампиров во время побега.

После этого происшествия Верховный Вампир разорвал все связи с Темным Лордом. И пока Герой Мабан и остальные герои сражались с армией тьмы, Таросу охотился на Инфектора. В конце концов, предатель был убит, но он оказался не так-то просто. Спустя какое-то время Темный Лорд вернул его к жизни с помощью черных обелисков.

Как оказалось, Герой Мабан был тесно связан с кланом вампиров. Неожиданно для себя Арк раскрыл одну из многих тайн Нового Света. Но единственное, что для него имело значение сейчас, была жизнь его питомца Ракарда, плечо к плечу с которым он провел последние два года.

«Но ведь должен быть способ спасти Ракарда!»

— К сожалению, нет. И это самое ужасное в Высасывании Крови Сородичей. Когда Ракард был поглощен, он стал частью Инфектора. Он получает урон, когда получает урон носитель. И убийство Инфектора будет равносильно убийству Ракарда.

— У-ху-ху, что он тебе сказал? Наверное, что его все еще можно спасти? – злорадствовал Инфектор. – Что ж, наверное, продолжать водить тебя вокруг пальца не имеет смысла. Ракард и этот судья стали неотъемлемой частью меня. В конце концов, мы трое – вампиры. И так как мы связаны между собой, то любой урон, причиненный мне, передается и им.

— Ах ты!.. – Арк чуть не пнул Инфектора снова, но вовремя одумался: – «То есть, жертвы вынуждены получать то же количество урона, что и сам Инфектор?»

Древний вампир злорадствовал, так как был уверен, что способа спасти Ракарда не существует. Но его собственные слова дали Арку ниточку к нахождению нужного метода.

«Если Таросу и Инфектор говорят правду, то, возможно, у меня есть шанс спасти Ракарда. Я не уверен на все сто процентов, но это лучше, чем ничего. Но даже если у меня получится, это не решит основную проблему», – лихорадочно думал Арк.

«Таросу, в каком состоянии находится Ракард?»

— Он близок к полному поглощению Инфектором. Думаю, у него в запасе остается около минуты. Я могу защитить его с помощью ментального щита, но это даст ему не больше десяти минут. И помни, что как только мы окажемся полностью переварены, Инфектор станет в разы сильнее. Ты должен разобраться с ним прямо сейчас.

Это и беспокоило Арка больше всего. С момента поглощения Ракарда прошло довольно много времени, и на данный момент он был переварен на 90%. Учитывая, что его изначальный уровень составлял 350-й, сейчас внутри Инфектора оставалась лишь слабая летучая мышь с характеристиками, соответствующими 35-м уровню.

«Тем не менее, я должен его спасти».

Конечно, столь слабый питомец был бесполезен в бою.

«И все равно...»

«Таросу, пожалуйста, выслушай мой план и скажи, имеет ли он хоть какой-нибудь смысл».

Арк собрался с мыслями перед тем, как заговорить вновь. Он объяснил свою идею вампиру-судье. Таросу неуверенно ответил:

— Думаю, это возможно. Но...

«Это нестрашно. Если есть хоть мизерный шанс успеха, я должен им воспользоваться».

— Что ж, я понимаю, к чему ты клонишь. Ты просишь меня пожертвовать собой ради спасения Ракарда, не так ли?

«Боюсь, это так. Я могу спасти лишь одного из вас, и для меня выбор очевиден».

Немного помолчав, Таросу ответил:

— Ха, вижу, тебе нет дела ни до кого, кроме твоего питомца?

«Ты все неправильно понял...»

— Ну конечно! – перебил Таросу Арка. – Я понимаю. Я прожил на этой земле несколько веков, и готов принять смерть. В свою очередь, мой маленький сородич явно хочет жить. Что ж, тогда выбор действительно очевиден. Чужак, унаследовавший волю Героя Мабана, я принимаю твое предложение!

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Достигнув соглашения с вампиром-судьей, Арк протянул руку и сказал:

— Пушку!

Один из лучников передал ему свое оружие.

— Что?! Нет! Что вы там удумали? Ты что, хочешь убить своего питомца? Безумец! Я проглочу твою душу!

— Заткнись!

Инфектор заподозрил неладное и начал дергаться и вопить. Но Арк уже принял решение и зарядил несколько снарядов в пушку. Это были особые пули со «Святой Водой»! Арк со зловещей улыбкой всунул оружие в рот Инфектора:

— На-ка, проглоти-ка это.

*Бды-ды-дыщ!

Когда курок был спущен, пушка выстрелила несколькими десятками снарядов со святой водой одновременно. Так как дуло орудия находилось во рту Инфектора, святая вода проникла в его желудок...

Инфектор начал раздуваться, словно воздушный шар. Спустя несколько секунд он взорвался, забрызгав кровью все вокруг.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился...

Несмотря на относительно легкий бой, Инфектор был боссом 500-го уровня. После того как его желудок взорвался, как раздувшаяся грелка, весь отряд Арка получил 7 уровней опыта. Вдобавок, Арк обнаружил у своих покрытых кровью ног некое ожерелье.

Кровавик Инфектора (уникальный)

Тип предмета

Ожерелье

Урон

—

Прочность

53/60

Вес

30

Ограничения

уровень 450

Ожерелье открывает доступ к особому навыку Инфектора. Давным-давно Инфектор предал Верховного Вампира в обмен на обладание навыком «Высасывание Крови Сородичей». Часть его силы заключена в этом кроваво-красном камне.

Уникальное ожерелье! Глаза Арка округлились при виде предмета. Впрочем, добыча с Инфектора оказалась не так уж хороша. Навык «Высасывание Крови Сородичей» был довольно силен, но малополезен для Арка. Используя его на врага, Арк мог поглотить 1-3% от его характеристик, но эффект действовал всего на протяжении одного часа. Мало того, длительность перезарядки навыка тоже составляла один час.

«Что ж, думаю, навык будет полезен против сильных боссов, но...»

Как указывало название навыка, «Высасывание Крови Сородичей» могло быть использовано только на существ той же расы. То есть, Арк мог высасывать исключительно человеческую кровь. При этом средний уровень большинства людей-игроков составлял всего 300-350-й. Используя Высасывание Крови на них, Арк временно получит всего 1-3 уровня. Казалось, будто способность не стоила 1000 маны.

«Впрочем, оно дает +30 к Интеллекту, что больше, чем у ожерелья Аделаин. А +200 к силе контроля позволят выгодно продать его призывателям», – Арк скептически осматривал ожерелье, но вскоре опомнился: – «Ракард! Что же с ним?»

Он принялся копаться в останках Инфектора, разбросанных по местности. Он заметил, что что-то копошится под огромным куском желудка. Изначально это было похоже на бесформенную лужу крови. Но со временем лужа начала собираться в сгусток, постепенно принимавший форму...

— Ракард! – воскликнул Арк, поняв, на кого похож кровавой сгусток.

Кровь Ракарда, выпитая Инфектором, вновь собиралась вместе.

— Это определенно Ракард! Я знал, знал! – Арк радостно заликовал.

Ему удалось отделить Ракарда от Инфектора! Собственно, последний и подсказал Арку способ спасти питомца. Когда Инфектор получал урон, Ракард получал его тоже. Когда Арк услышал эти слова, он тут же вспомнил дуэль Ракарда и Каракула. Тогда Арк использовал кресты и чеснок, чтобы ослабить Каракула снаружи. Но так как свет, чеснок и кресты не действовали на Ракарда, он смог победить Каракула и эволюционировать, практически не сражаясь самостоятельно.

Так получилось благодаря природе Ракарда. Он не являлся вампиром от рождения. Он был летучей мышью, со временем приобретший силу вампира. Таким образом, он обладал всеми сильными сторонами клана вампиров, не имея их слабостей. Конечно, он не мог свободно летать посреди бела дня, но это мелочи. Главное, что он мог спокойно переносить святую воду – даже умываться ей и чистить ей зубы.

Именно поэтому Арк и решил накачать Инфектора святой водой. Получив заряд пуль со святой водой прямо в желудок, древний вампир получил смертельные повреждения. Но для Ракарда это было не опаснее, чем принять обычную ванну, и потому он не получил урона. Конечно, этот способ не решал одну небольшую проблемку.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

«Характеристики Ракарда были бесповоротно поглощены Инфектором!» – разделив Ракарда и его носителя, Арк не имел возможности вернуть своему питомцу утраченные характеристики.

Так что перед тем, как взорвать Инфектора, Арк заключил соглашение с Таросу. Тот являлся

вампиrom по рождению, и потому святая вода оказывала на него столь же разрушительный эффект, как и на самого Инфектора. Но что если Таросу объединит характеристики с Ракардом? Арк уже видел, как Ракард поглотил кровь поверженного Каракула в Землях Тьмы. И так как Ракард и Таросу были поглощены другим вампиром, то они имели возможность слиться воедино. Так Таросу мог избежать смерти от святой воды, а Ракард сохранить (или даже улучшить) свои характеристики.

«Разумеется, Инфектор поглотил и большую часть характеристик вампира-судьи, но он все-таки относился к элитным монстрам. Этого должно хватить, чтобы с лихвой восполнить потерю характеристик Ракарда».

Судя по всему, Таросу согласился с планом Арка и его кровь слилась с кровью Ракарда.

«Что ж, проверим статус Ракарда», – Арк быстро проверил информацию о своем питомце, но никак не ожидал увидеть это:

Ракард успешно поглотил душу вампира-судьи Таросу и эволюционировал.

Ракард поглотил кровь другого вампира. Несмотря на то, что Высасывание Крови Сородичей находится под строгим запретом, один вампир может перенять характеристики и навыки другого по обоюдному согласию.

Поглотив кровь Таросу, Ракард приобрел навыки вампира-судьи. Так как он являлся элитным монстром, то Ракард стал более чистокровным вампиром. Вследствие эволюции Ракарду было даровано новое имя Курио.

— Новая эволюция?! – Арк пораженно перечитывал информацию.

Его план по сохранению характеристик Ракарда привел того к эволюции. Впрочем, удивляться было нечему. Вампир-судья являлся элитным монстром, приближенным самого Верховного Вампира. Эволюция Ракарда при слиянии со столь сильным существом была само собой разумеющимся последствием. Лицо Ракарда... нет, лицо Курио приобрело совершенно бледный оттенок, а глаза покраснели. Это было лицо того, кто никогда не видел солнечного света. Курио окружила кроваво-красная аура, и Арку представилась новая информация о его питомце.

Курио

Вампир, ставший чистокровным представителем своего рода вследствие слияния с кровью судьи. Он перенял характеристики и навыки высокоуровневого вампира Таросу. Однако вместе с ними он унаследовал и его уязвимость к свету.

Имя

Курио

Раса

Демон

Мировоззрение

Темный

Ранг

Средний класс

Здоровье

2820 (+150)

Лояльность

450 (+20)

Сила

173 (+40)

Ловкость

155 (+20)

Выносливость

399 (+40)

Мудрость

88 (+30)

Интеллект

255 (+80)

Удача

63 (+20)

* Урон, наносимый мечом Лансея, повышен на 12, прочность повышена на 90.* Количество слотов для Высасывания Крови увеличено до трех.* Высасывания крови накладывают на цель «Замешательство»* Изучен навык «Кровавый Шторм»

Замешательство (начальный, расовый): особый навык Курио. При высасывании крови из слабых врагов, есть 50%-й шанс наложить эффект «Замешательство», который дает Курио возможность контролировать цель на протяжении 30 минут.

Кровавый Шторм (начальный, расовый): мощная разрушительная сила, содержащаяся в крови вампира.

Кровавый Шторм выплескивает кровь вампира, нанося огромный урон всем врагам вокруг. Урон зависит от количества крови в наличии у Курио. При использовании навыка характеристики вампира упадут на 50% вплоть до пополнения запасов крови. Навык может быть использован только в темноте.

— У-ху-ху... - пока Арк изучал характеристики Курио, тот внезапно захохотал, раскачиваясь взад и вперед. - Ха-ха, теперь я самый что ни на есть чистокровный вампир! Я...

Пока Курио радовался своему превращению, к Арку подбежал запыхавшийся солдат.

— Арк! Это важно! Последняя линия обороны на 59-м уровне пала!

— Что? А как же отряды Реабилитантов?

— Их тоже разбили!

— Проклятье!

Небольшой отряд Арка помчался на выручку. Курио превратился в летучую мышь и устремился за ними:

— Что называется, с корабля на бал... Идем, хозяин, опробуем мои новые навыки в деле!

□□□

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...

<http://tl.rulate.ru/book/728/229502>