

Глава 1. Крестовый поход и деньги

Бум, бум... улицы и площади наполнились шумом. С севера, юга, востока и запада – это происходило по всему континенту. Места, в которых были игроки, зашевелились.

— Черт, я в бешенстве. Они, что, издеваются?

— Это правда смешно. Мы охотились на монстров 200-го уровня, когда вдруг по всему городу появились элитные монстры! Откуда? Я потерял около 50% жизни с одного удара!

— Если так продолжится, то я умру. Как же я смогу покинуть деревню, если я умру, как только выйду?

— Я уже три раза погибал от монстров, расположившихся перед деревней. Мои характеристики уменьшилась уже на 18 очков, и мне пришлось потратить 50 золотых на их восстановление. Я мог играть в игру только по 20 минут в течение последних трех дней.

— Я бы предпочел умереть несколько раз... Я провел три дня, мучительно проходя квест, только чтобы узнать, что НПС, выдавший задание, умер, поэтому я не могу завершить его. Блин, я слышал, что этот квест дает хорошие доспехи и потому я оставался на всю ночь в течение нескольких дней, чтобы завершить его. И что, я все это делал насмарку?!

Игроки собирались на улице и начинали что-то шумно требовать. Причиной этого было появление черныхobelisks. Это был неопознанный объект, который вызывал страх у НПС Нового Света, однако появлениеobelisks оказало влияние не только на них. Сами игроки оказались в еще более невыносимом положении. Несмотря на то, что виртуальная игра имела достаточно высокую степень свободы, им по-прежнему можно было справиться лишь с врагами примерно своего уровня.

Тем не менее сейчас это было похоже на внезапное столкновение начинающего игрока, который начал с ржавым кинжалом, с боссом 999-го уровня уже сразу за пределами города. Как они могли его убить? Это как наступить на что-то, прежде чем оно могло вырасти! Но именно такая абсурдная ситуация произошла в Новом Свете из-за появленияobelisks. Монстры 100-го уровня появлялись вокруг деревень новичков и атаковали их, создавая беспорядок в охотничьих угодьях и деревнях. Более того, несколько деревень и вовсе превратились в руины.

Ситуация немного успокоилась, когда прибыли войска Лордов территорий. Солдаты и рыцари защитили деревни и даже уничтожилиobelisks, когда нашли их. К счастью, внезапно ухудшившаяся ситуация в определенной степени наладилась... Проблемы у игроков начались потом.obelisks возле деревень были разрушены, но главные проблемы не исчезли. Сила проклятия настолько глубоко уже проникла в землю, чтоobelisks были просто восстановлены и потому число чрезвычайно опасных монстров не уменьшилось.

Для НПС самым главным в такой ситуации была защита своей территории – это были земли, где они жили. Другими словами, среды обитания у игроков и НПС различались. Уничтоженные возле деревеньobelisks появлялся в охотничьих землях, и монстры там становились сильнее. Как только игроки покидали деревню и углублялись в охотничьи угодья, то там действительно становилось похоже на то, как будто они встретили высокоуровневого босса. И недовольство игроков естественно начало выходить из-под контроля. Все жалобы пользователей были направлены в «Global Exos».

- Что же, спрашивается, делают операторы?
- Я ушел со своей подработки на несколько дней только для того, чтобы продолжать умирать?!
- Мы не можем даже выйти на улицу в данный момент!
- Вы пытаетесь заставить нас прекратить игру?
- Я даже не могу добраться до своей электронной почты, чтобы ответить на письма.
- Это - тирания!
- Если это так и будет продолжаться, то я выдвину судебный иск против «Global Exos»!

Именно по этой причине сервисное обслуживание клиентов и домашняя страница Нового Света были парализованы. Поскольку игроки вынуждены были ждать, чтобы подать свои жалобы, недовольство усиливалось еще больше. Но когда недовольство достигло точки кипения и люди стали собираться в разъяренные толпы, кое-что изменилось - перед ними вдруг возникло новое информационное окно:

Поход экспедиционной армии (Ивент-Квест)

Внезапно по всему континенту появились загадочные черные обелиски, а следом за ними и неизвестные монстры. Черный густой туман и темные существа уже завладели Княжеством Синиус...

В настоящее время запутанная ситуация соблюдается на всем континенте, однако это лишь верхушка айсберга. Многие предсказатели предупреждают, что это только начало катаклизма и если это продолжится, то ситуация будет только ухудшаться. Так что лидеры общества приняли решение об организации крестового похода в защиту справедливости и мира.

Это сообщение было отправлено представителям всех видов на континенте. Неважно, являетесь ли вы храбрыми воинами с сердцами из стали или святыми, проповедующими Божественную волю! Присоединяйтесь к крестовому походу и защитите будущее континента.

- Поход экспедиционной армии?

Весь континент погрузился в тишину. Игроки все еще пытались оценить ситуацию.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

- Эй, включайте телевизор!
- «Global Exos» делает официальное заявление об этом событии!

Многие тут же сосредоточились на пресс-конференции, которую проводило «Global Exos». Спустя пять дней после того как началась эта ситуация, Ха Мэн-Бу - директор Департамента планирования - дал интервью.

- Сначала я бы хотел извиниться перед пользователями за причиненные неудобства, - он

начал выразительно.

— Многие пользователи просят дать разъяснения по поводу ситуации, которая сложилась в известной игре Новый Свет пять дней назад. Мы можем узнать причину, почему это длится уже так долго? - спросил ведущий.

— Я сожалею об этой ситуации. Мы не хотели игнорировать пользователей, но не могли прояснить некоторые моменты до сих пор. Просто мы хотели создать более интересный вариант игры для наших игроков.

— Более интересную игру?..

— Эта совершенно секретный проект, который наша компания разрабатывала в течение длительного времени. Как вы уже знаете, вот уже два года успешно существует наш Новый Свет, поэтому мы считаем, что новые события очень важны для пользователей, которые любят эту игру. Это событие мы придумали, чтобы игроки смогли объединить свои силы с НПС, ради того чтобы спасти континент. Мы уверены, что это новшество станет поводом еще больше влюбиться в Новый Свет.

— Вместо того чтобы выполнять задания, которые они получали посредством прослушивания проблем персонажей, они будут решать проблемы самих персонажей?

— Верно, - Ха Мэн-Ву отвечал очень уверенно. - Я не могу все подробно объяснить, но пользователи, которые просмотрели содержание квеста, вероятно, уже поняли суть в общих чертах. Поскольку речь идет о судьбе целого континента, компенсация за этот квест не может быть приравнена к другим. Однако чтобы вознаградить игроков за поддержку, которую они оказывали нам, «Global Exos» подготовил несколько беспрецедентные призы.

— Звучит очень интересно. Что за призы вы приготовили?

— Во-первых, этот квест очень большой, ведь из Королевств Шуденберг и Бристания к Княжеству Синиус направятся многочисленные войска. Двум игрокам, которые займут 1-е место от каждой из сил, выплатят по 500 миллионов.

— Пя-пятьсот миллионов?

— Да, и двое, кто займет 2-е место, получат по 300 миллионов, в то время как 3-и места получают по 100 миллионов. Кроме того, за места с 4 по 100 можно будет получить денежный приз в размере 20 миллионов. Игроки с 101 по 200 места смогут играть бесплатно в течение одного года. Игроки по 1000-е место получают сувенир. Общий призовой фонд составит 10 миллиардов.

— Это действительно беспрецедентное событие. При достижении 1-го места в рейтинге игры, награда будет больше, чем ожидалось. Не значит ли это, что более выгодное положение у игроков с высоким уровнем? У них будет больше шансов быстрее достичь результата.

— Конечно, мы это обсуждали. И поэтому решили дать отдельный приз, независимо от рейтинга или достижения..

— Независимо от рейтинга или достижения?

— На самом деле мы увидим «кое-что», что повлияет как на это событие, так и на весь Новый Свет. Вот это «кое-что» и есть ядро этого события. Цель - пользователь, который завладеет

этим «что-то». Человек, который завладеет этим, получит 1 миллиард призовых и должность Почетного советника «Global Exos». Это «что-то» может быть монстром или чем-то, что принадлежит игроку, сотрудничающему с врагом. Другими словами, это на 100% зависит от удачи.

— Любопытно. Но разве только игроки выше 250-го уровня могут участвовать в этом квесте? Игра Новый Свет началась более 2-х лет назад, но там не так много пользователей на таком уровне. Не будут ли игроки, которые ниже данного уровня, чувствовать себя ущемленными, потому что не смогут участвовать в квесте?

— Наверняка другие онлайн-игры устраивают мероприятия для всех пользователей, но мы думаем немного по-другому. Новые игроки очень важны, но также мы не можем игнорировать тех, кто отдал много сил и времени нашей игре.

— Маркетинг онлайн-игр сильно различается в наши дни...

— О, пожалуйста, не поймите нас неправильно. Мы не намерены игнорировать новых игроков. Пока будет идти данный квест, пользователи с уровнем ниже по-прежнему будут испытывать некоторые проблемы, поэтому когда событие закончится, мы планируем новое мероприятие для игроков ниже 250-го уровня.

Это был ответ от «Global Exos». На самом деле, этот план был придуман несколько часов назад. Было привлечено большое количество программистов, чтобы решить проблему, но все-таки это осталось внутренней проблемой. Это не тот случай, который можно освещать общественности. Поэтому пользователи были на грани взрыва. Затем было инициировано неожиданное событие-квест и Ха Мэн-Ву придумал проект, который был успешно принят.

Пользователи не знали о внутренних проблемах и просто поверили его словам:

— Я понимаю, это действительно что-то невероятное.

— Так подобная атмосфера и была создана для этого...

— Если я займу первое место по достижениям отдельно от квеста, то смогу также получить 500 миллионов!

— Если вы случайно найдете «нечто спрятанное», то сможете получить и вовсе 1 миллиард.

[самые последние главы на darklate.ru]

Как только у игроков появилась возможность получить снаряжение, а также деньги как в реальности, так и в игре, то они начали стекаться на призывные пункты, чтобы присоединиться к походу. Всего за один день 40 000 пользователей присоединились к походу Королевства Шуденберг, от которого уже готово было выступить 20 000 элитных рыцарей! Так что вскоре была собрана армия в 60 000 человек. Но был один человек позади них, который самодовольно улыбался...

Этим человеком с блеском денег в глазах был Арк, который изначально знал о походе, еще до появления Ивент-квеста. Кроме того, благодаря своему участию во встрече, он также знал детали компенсации. Квест оценивался как уровень сложности «S++», таким образом, компенсация не была маленькой. Главными достижениями рейтинга были: редкий титул, или более высокий ранг, если они уже были дворянами, а также уникальное снаряжение. И это все? Помимо этого, в реальности также был отдельный денежный приз. Обычно Арк был бы

этому бесконечно рад, однако в этот раз все было немного иначе – ведь он уже участвовал в походе и гарантировал себе больше прав.

«Теперь все НПС и игроки являются моими клиентами».

Верно. Арку удалось получить исключительное право обеспечить военным снаряжением все силы похода. А это 60 000 клиентов!

«Даже если каждый заплатит по 5 золотых – это уже 300 000 золота!»

300 000 золотых! Переводя это в наличные, это огромная сумма в 3 миллиарда вон. Вместо того чтобы бить тысячи людей, чтобы получить первое место в рейтинге, было лучше получить исключительные торговые права. Разве не было естественным, что компенсация задания и денежный приз не особо его интересовали?

«Я наконец сорвал куш! 3 миллиарда выигрыша... Нет, даже не имеет значения, если это были бы выигранные 1,5 миллиарда. Я смогу купить дом, автомобиль и положить дополнительные деньги на депозит, таким образом, я могу жить и есть!» – Арк думал о своем прекрасном будущем, как будто он выиграл лотерею.

Однако было кое-что, о чем он немного волновался. Арку удалось получить исключительные права на поставки от Хаверстейна, но это было благодаря договоренности между Маркизом Альбаном и Маркизом Дальтенем. Таким образом, Арк был поддержан 60% дворян, но остальные 40%, принадлежавшие Герцогу Саркину, отличались. Так или иначе, Король уже выбрал Хаверстейна в качестве командующего, поэтому Герцог Саркин больше не мог сказать ничего об этом. Но он мог объединить остальных, чтобы выступить против назначения Арка исключительным поставщиком снаряжения.

«Меня поддерживают Маркиз Хальбен и Маркиз Дальтин, надеюсь, проблем не возникнет...»

Думая о власти герцога Саркина, было невозможно не беспокоиться. Монополия поставок приносила не просто несколько серебряных. Это был идеальный шанс заработать сотни тысяч золотых в ближайшие несколько месяцев! Если бы появились какие-нибудь проблемы...

Арк был хорошо осведомлен о движении фракции герцога Саркина. Но проблема пришла с той стороны, откуда он не ожидал.

— Лорд Арк, – после организации войск в поход, Виконт Хаверстейн посетил Арка. – Я был так занят с заявителями, что у нас не было возможности поговорить как следует. Ваша подготовка продвигается? Я полагаю, на вас можно рассчитывать.

«Моя работа? Я должен был что-то сделать? Просто ли он поинтересовался, хорошо ли идут приготовления?» – Арк сделал поспешный вывод и ответил, не думая.

— Да, нет никаких проблем. Мы готовы к отправлению в поход.

— Я так и думал, – Хаверстейн кивнул, после чего произнес немного смущенно: – Я немного волновался, так как вы впервые отвечали за поставки снаряжения... Это также первый раз, когда я организовал сбор войск в таком большом масштабе, поэтому я очень доволен результатом. На самом деле, обычно за поставку военного снаряжения отвечал известный торговец Надин, но он действует под влиянием Герцога Саркина.

— Герцога Саркина? – настороженность закралась в глаза Арка.

— Но Надин - человек без положения, - молодой Лорд добавил без малейшего сомнения. - Если у вас не возникло проблем с поставкой товаров - это хорошо. Вы можете просто обсудить с Надином любую будущую работу в отношении боеприпасов.

— Понимаю...

Арк расстался с Виконтом с неприятным осадком. У него появилось плохое предчувствие, услышав слова Хаверстейна. В этом мире было много людей, чьи плохие предчувствия имели высокий шанс сбыться.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

— Вы сэр Арк, кто отвечает за снабжение армии в поход? - спросил раздражительным голосом вошедший старик.

Старики были одни из самых упрямых людей. Однако в будущем ему придется иметь дело с этим стариком в связи не с одной сотней тысяч золотых, поэтому Арк широко улыбнулся так, как он привык это делать для бизнеса и вежливо поздоровался:

— Да, я Арк. Приветствую, и извините за задержку.

— Меня не волнуют ваши приветствия, - Надин холодно его прервал и кинул свиток.

— Что за?... Этот свиток.. Ээ! - Арк рассеянно читал свиток.

Заказ на снабжение армии для похода (клиент: Виконт Надин)

Кожа: 4000 кусков

Еда: 100 тонн

Стальные слитки: 200 тонн

Кованые слитки: 200 тонн

Дерево: 200 тонн

...

Это был заказ на поставку снабжения для войск. Арк не был удивлен при получении заказа. Однако проблема заключалась в количестве! Это было естественно, учитывая, что в армии было 60 000 человек, но объемы были намного больше, чем он ожидал.

— Армия была сформирована быстрее, чем ожидалось, так что время для подготовки сократилось, и мне все это нужно в ближайшие три дня. Поэтому, пожалуйста, предоставьте весь список как можно быстрее, - сказал Надин, собираясь уходить.

— Н-но...

— Что?

— Поставить такое количество за 3 дня... - Арк начал заикаться, сильно озадаченный.

Надин же, посмотрев на его нервный вид, нахмурился и резко заявил:

— Вы не можете это сделать?

— Нет, это не совсем так...

— Хорошо, тогда я скажу прямо. Я не очень доволен вашим назначением. Мне не нравится, что вы получили исключительные права, потому что Лорд Хаверстейн был назначен командиром. Но моя неприязнь не касается ваших способностей. Если вы сможете поставить такое количество, то я ничего не скажу, - после чего Надин прищурился и продолжил: - Тогда я вернусь к общим понятиям. Есть ли у вас необходимые навыки, чтобы быть ответственным за военные поставки? Это просто. Вы должны быть готовы выполнить необходимые военные поставки в любое время. Иначе, вы получите лишь небольшую выгоду. Другими словами, если вы хотите получить весомую прибыль, то должны иметь хотя бы минимальную подготовку. Как вы думаете, человек, который не подготовлен, имеет право вообще получить прибыль?

Слова Виконта Надина имели здравый смысл. Конечно, за его спиной стоял Герцог Саркин. Тем не менее в военный поход собралось около 60 000 человек, поэтому Арк мог примерно предположить количество необходимых материалов. Однако Надин требовал выполнить необходимый заказ в течение трех дней. Это был некий способ протеста против назначения на эту должность Арка. Если он не сможет сделать вовремя поставку, то тем самым признает, что у него нет способностей.

Так и есть. Надин пытался привести Арка к провалу. Но Арк не мог возразить ему. Конечно, после получения прав на поставку, он составил план получения ресурсов, но в то время как он мечтал о выигранном куше, он не просчитал двух моментов. Во-первых, что в войска так быстро соберут 60 000 человек. Во-вторых, что исходные ресурсы, необходимые для ранних этапов будут несколько другими, чем он полагал. Так что он не успел запастись необходимыми базовыми военными поставками.

«Конечно, это из-за отсутствия у меня опыта, но я не могу никому об этом сказать».

— Я понимаю. Я постараюсь выполнить свои обязательства по поставке как можно быстрее, - Арку ничего не оставалось, как произнести эту фразу.

«Это только первый заказ и мне уже нужно обеспечить такое большое количество. Если я лишусь торговых прав, то вероятно, эксклюзивное право на поставки достанется другому. Этого, скорее всего, и добивается Надин. Но если у меня все получится, то я смогу обладать исключительными правами на поставку снаряжения для армии на весь поход. Да, это отличный шанс», - Арк решил думать об этом положительно.

На самом деле у него было уже несколько субподрядчиков, которые должны снабдить его необходимыми товарами. Оружие, доспехи, необходимые материалы и инструменты поставлял клан Енотов из Подземного Мира, в то время как клан Баран из Сеутандала обеспечивал еду и различные другие товары. Арк решил использовать Священную Ветвь мировых деревьев, чтобы проверить ситуацию в тех местах, где он мог получить товары по более низкой цене.

«Я должен набрать как можно больше товара из этих двух мест».

Арк тут же связался с Подземным миром и Сеутандалем через Священную Ветвь. И ему обозначили количество ресурсов в хранилище. Но даже так, если он сможет выскрести все

ресурсы, то сможет собрать только 60% от необходимого количества. Даже, если бы Арк использовал производственные мощности на полную силу в течение ближайших трех дней, то все равно смог бы восполнить запасы всего на 70%. Его опасения становятся реальностью.

— Черт, это какое-то безумие, если бы у меня было 10 дней, то я смог бы обеспечить необходимое количество... Но я же не могу сказать войскам, что им придется немного подождать... – Арк вздохнул, после чего пробормотал: – ...Неужели это единственный вариант?

На самом деле, у него было решение этой проблемы с самого начала. Арк по-прежнему располагал 20 000 золотых из собственных фондов, а в сочетании с 25 000 золотых от продажи поднятых со дна товаров, то у него собиралось 45 000. Он мог бы использовать эти средства на покупку оставшихся 30% товаров из других хранилищ по всему королевству. Однако Арк нелегко принял это решение:

— С моими исключительными субподрядчиками я смогу получить товары за 70% от полной стоимости...

В этом и была загвоздка. Однако главным приоритетом сейчас было выполнить необходимые военные поставки. Некогда было думать о другом, ведь не только Арк претендовал на эксклюзивные права. Некоторые аристократы, связанные как с Герцогом Саркином, так и Мариказами Далтином и Хальбенном, также были нацелены на это. Конечно, они не выдерживали конкуренции с Арком, потому что не могли поставлять снаряжение по более низкой цене, чем Арк, как-никак он мог закупить товар за 70% рыночной стоимости.

— Так как большинство поставок из клана Енотов, то я смогу приобрести товары с 30~40% скидкой. То есть, даже если я обеспечу снаряжением войска со скидкой 30%, то смогу получить 5% прибыли. При таком объеме поставок, 5% — это по-прежнему огромный куш, — таковы были расчеты Арка.

Но если он приобретет товар в других местах, то ему придется купить его за уже за 100% стоимости и отдать за 70% от рыночной цены. Это означает, что будет 30% потерь от оставшихся 30% товаров. Таким образом, Арк получит 5% прибыли от 70% товаров, в то время как потеряет 30% от оставшихся 30%. Если это случится, то он получит дефицит в размере 5,5%.

— Если сумма поставок 700 000 золота и есть дефицит в 5,5%, то это означает, что я потеряю 38 500 золота? – лицо Арка потемнело при этой мысли.

Целых 38 500 золота! Это были огромные деньги, особенно в начале бизнеса. Даже если он сохранит монополию на военные поставки, то нет никаких гарантий, что он сможет окупить потери. Если война затянется и понадобится много военных запасов, тогда все окупится с лихвой, но если война быстро закончится, тогда он не сможет вернуть свои потери.

Однако... В любом случае, придется заплатить такую цену за объем поставок, который он собрал из хранилищ Сеутандаля и Подземного мира. Даже если он потеряет тысячи золотых, он все еще нуждается в эксклюзивных торговых правах. Ведь если он потеряет это право, то все пойдет прахом. Даже если бы это были поставки риса или каши, у него не было выбора, кроме как идти до конца... Но просто потерять на этом около 40 000 золота.....!

Арк вздохнул и опустил голову.

— Арк-ним! – вдруг открылась дверь, и в комнату вбежал Сид.

— Что? Ты разве не видишь, я занят? - нервы Арка были на пределе, поэтому он быстро раздражался.

— Но это срочно... - пробормотал Сид с унылым видом.

— Что случилось?

— Товары, которые мы до этого спасли из моря... Было объявлено военное положение, поэтому я оставил их на арендованном складе в Реубене.

— И что?..

— Владелец склада только что связался со мной и сообщил, что поднимает аренду на 50%.

— Что?! - закричал вскочивший Арк.

Он уже предвидел потерю примерно 40 000 золота, поэтому его нервы были на пределе.

Сид сильно испугался и потому робко ответил:

— ... Вы же знаете, что нормальная торговля в эти дни невозможна из-за закона военного времени. В такой ситуации сложно купить даже товары в магазине. Охотиться уже не так комфортно, поэтому игроки не покупают и не продают товары. Так много торговцев хранят товары на складах, чем и вызван рост аренды...

— Черт, и это вся благодарность за то, что я храню свои товары на его складе? Этот парень... - Арк закричал и потом резко заткнулся.

«Подожди минуту. Торговля запрещена и поэтому много товара хранится на складах?» - эти слова вдруг застряли в его голове.

Немного подумав, взгляд Арка прояснился:

— Отлично, Сид! Следуй за мной!

— Да? — Сид озадаченно поплелся за Арком.

«Ха-ха-ха, да, все как я и ожидал», - улыбался Арк, оглядывая таверну.

В данный момент он находился в таверне «Золотая гора», что в торговом городе Гиран. Здесь была дешевая и вкусная еда, поэтому обычно было много гостей. Однако в последние несколько дней здесь было даже больше гостей, чем обычно. Сиденья плотно стояли вместе, а некоторые люди даже стояли и ели. Причину этого можно было несложно понять из разговора гостей.

— Это действительно смешно!

— Если торговлю запретили, то что будет с купцами?

— Что это за нелепый закон?

Торговцы, собираясь в группы по два или три, обсуждали последние события. Они возмущались

из-за военного положения, объявленного не так давно.

Закон Короля Шуденберга о введении чрезвычайного военного положения!

Из-за неприятных событий, происходящих в Королевстве Шуденберг, король и дворянство объявляют о введении чрезвычайного военного положения, которое будет длиться до тех пор, пока причина беспорядков не будет определена и устранена.

*В соответствии с законом, все пропускные пункты временно закрыты.*В соответствии с законом, все задания и миссии приостановлены.*В соответствии с законом, для торговли требуется разрешение от государственных учреждений.*В соответствии с законом, враждебные действия за пределами охотничьих земель запрещены.

Законы, запрещающие все иностранные мероприятия, были приняты на совете аристократов. Если НПС легко приняли эти законы, то жалобы игроков продолжали стекаться. Они никак не могли повлиять на ситуацию, даже если были подключены к игре. В частности, больше всего пострадали от военного закона купцы: в то время как пропускные пункты были для них закрыты, обычные игроки еще могли поохотиться. Но даже если некоторые из них и хотели участвовать в походе, их уровни для этого были слишком низкими. Торговля была запрещена, поэтому купцам нечего было делать. Другими словами, тысячи торговцев Нового Света стали безработными из-за введенного военного положения.

— Я потратил крупную сумму на товары в производственном районе, но сейчас у меня просто нет возможности продать их...

— Даже при работающем уличном прилавке, я едва могу что-либо продать.

— Сегодня я продал всего один свиток.

Купцы вздыхали и жаловались. Большинство из них покупали товары в других районах, а затем продавали их в магазины или Торговой Гильдии. Однако сейчас они остались не у дел. Обычно они видели много игроков, но из-за черных обелисков, их количество сократилось. Все эти неутешительные новости сильно усложнили их жизнь. Именно по этой причине безработные купцы собирались в таверне, чтобы обсудить текущую ситуацию и выразить свое недовольство.

— О-о-о... Моему делу придет конец через несколько дней! - пробормотал один из них, сокрушенно качая головой.

— Я пытался получить долю железных руд, взял 1000 золотых в кредит у Торговой Гильдии. Атмосфера была тревожной в последние дни, поэтому я думал, что цена на оружие возрастет. Однако сейчас ввели военное положение. Если в течении двух дней я не смогу получить 1000 золотых для погашения кредита, то я банкрот!

Это стало проблемой. При запрещении торговой деятельности, персонажи перестают покупать и продавать товары, поэтому пострадавшими купцами в трактире были именно те, кто взял кредиты. Если торговец с небольшим капиталом хочет получить максимальную прибыль от торговли, то он часто берет деньги под кредитные обязательства у Торговой Гильдии. А теперь большинство из них не могли распоряжаться сроками кредита.

Сбор долгов по кредиту ростовщиками был ужасным, было ли это в игре или в реальности! И из-за этого закона торговцы не могли погасить кредит вовремя. Купец, у которого был плохой кредитный рейтинг, получал огромный штраф и его статус понижался, поэтому они очень боялись сбора долгов по кредиту. И из-за военного положения, у купцов скопилось слишком много товаров на складах.

— Господи, есть ли здесь кто-нибудь, кто хотел бы купить мой товар?

Загнанные в угол торговцы отчаянно просили кого-нибудь помочь. И вдруг появился кто-то, как луч света, чтобы помочь им...

— Мне нужны некоторые из этих товаров. Я куплю эти товары, если меня устроит цена, - человеком, который это сказал, был Арк.

Все торговцы в таверне сосредоточили свой взгляд на нем:

— Правда? Вы хотите купить какой-то товар?

— И какого рода товары вы хотели бы приобрести?

— Ну, несколько товаров. Например, такие как стальные слитки, железные слитки, листовой металл, древесину, бумагу, заточки для лезвий, и т. д... Если у вас есть такой товар, то я куплю большое количество.

Лица купцов посветлели от слов Арка. Но вскоре вновь потемнели после следующих его слов:

— Однако есть одно условие. Стоимость товара должна составлять 60% от средней рыночной цены.

— 6-60%?

— Вы с ума сошли?

— Мы рискуем, путешествуя по горам, чтобы купить товары за 75% от рыночной цены. Если мы продадим товар на ваших условиях, то разве мы не получим 15% потерь?

Арк поднял бровь и кинул на стол увесистый мешок денег:

— Вы конечно можете сказать мне, чтобы я ушел, ведь я не заставляю вас продавать мне товары. Однако я просто не куплю их за более чем 60% от рыночной цены, - он закрыл глаза и скрестил руки, как будто совсем не был заинтересован в реакции торговцев.

Купцы замолчали и медленно стали изучать лица друг друга.

«Хе-хе-хе, они не могут ни продать товар, ни долго держать его. Замкнутый круг...» - улыбнулся про себя Арк.

Много купцов, у которых товар на складе, предпочтут подождать, пока военное положение закончится, но торговцы, которым не хватает золота, чтобы погасить свой кредит, нужен кто-то, кто купит их товар сейчас. Весь капитал был вложен в товар, соответственно они не могли платить арендную плату за склад, равно как и погасить кредит, а если они не заплатят по долгам своевременно, то получают огромный штраф и вероятно станут банкротами.

«Сейчас им не нужно много прибыли, только сумму, чтобы погасить свои долговые

обязательства».

Намного сложнее получить прибыль от золота, если ты банкрот. Чем выше уровень, тем сложнее становилось. Если невозможно расплатиться по кредиту, они получают тысячи золотых убытка. Но прямо сейчас очень сложно продать товар.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«Может дать им небольшой толчок?» – Арк вздохнул и встал.

— Я полагаю, никто не хочет торговать. Что ж...

Как и ожидалось, торговцы вздрогнули и быстро заговорили.

— Подождите минутку!

— Да? Почему?

— Ты действительно собираешься сделать это? Такая сделка..... Мы должны сначала обсудить все...

— Я сожалею, но у меня мало времени. Я должен встретиться с другими людьми... Если мне удастся купить товар у других продавцов, то мне больше не нужны эти товары у вас, – произнеся такие слова, Арку в глубине души было тревожно.

Они обязательно справятся с ситуацией в будущем. Да, обстоятельства были настолько неожиданными, что большинство игроков просто неправильно ее восприняли. Но, если такая ситуация сохранится еще несколько дней, то они постепенно начнут к ней приспосабливаться.

«Люди, которые будут быстрее других, заработают больше всего».

Так и есть. Многие купцы собрались в таверне, чтобы пожаловаться на свои проблемы. Те, кто занимается бизнесом в кредит, оказались в сложной ситуации. Однако цели с разными возможностями финансирования отличались друг от друга. Как и Арк, они использовали эту ситуацию для приобретения товаров у торговцев по дешевке, чтобы потом получить много прибыли, когда военное положение закончится. Хотя некоторые игроки уже начали подобный бизнес в Селебриде.

«Моя цель – купить товары на 30% дешевле рыночной цены. Но если появится еще кто-то, то он может составить конкуренцию. Это единственный шанс получить такую скидку!»

Арку понадобится человек, чтобы как-то договариваться с торговцами. Конечно, он не мог действовать слишком быстро.

— Если 60%, то наши потери... Цена должна быть не менее 70%...

К счастью, купцы все же в основном следовали за Арком.

«Я сделал это!» – Арк усмехнулся про себя, когда услышал слова купца.

Он мог заключить контракт на поставку в 70% от рыночной цены, и тогда не получит никаких убытков.

— Черт, я намерен остановить это. Цель этого парня очевидна. Он хочет приобрести товар

сейчас и потом продать его по более высокой цене, когда военное положение закончится. Я бы предпочел с трудом выплачивать свой долг, чем продать его кому-то вроде него! – вдруг крикнул один из купцов, сплюнув на пол.

«Этот ублюдок...!» – Арк почувствовал, как его сердце опустилось от слов торговца.

Атмосфера была важна в бизнесе, как и слова. Поэтому Арк начал переживать. Благоприятная атмосфера была нарушена. Купцы, готовые продать за 70%, посмотрели друг на друга и отступили.

«Черт, что делать? Может пойти на компромисс в 75%?» – Арк стал еще более нетерпелив.

Но если он проявит слабость, то все вообще может сорваться. Купец оставался купцом. Если он проявит слабость, тогда другие торговцы увидят это и поднимут цену.

«Должен ли я отказаться от этого плана и попробовать снова в другой таверне?»

Как только Арк подумал об этом...

— Подождите минуту! – воскликнул невысокий купец в капюшоне из угла таверны. Он немного помедлил, прежде чем сказать: – Ты сказал 60%? Это сложно, но у меня ситуация срочная. Тем не менее, 65% – это минимальная цена, за которую я могу продать мои товары.

— А?

Остальные были шокированы этими словами. Тогда купец покачал головой с раздраженным выражением.

— Проклятие, неужели мне придется отказаться от моей гордости? Мне нужно 3000 золота до завтра. Даже если военное положение отменят, это бесполезно, если у меня не будет средств для оплаты кредита, и я стану банкротом. Если придется продать в убыток, 1 золотой лучше, чем ничего. Это в 100 раз лучше, чем оплачивать штраф, – купец произнес это злым голосом, приближаясь к Арку: – Вы сказали, что нужны стальные слитки? У меня есть около 10 тонн.

Арк кивнул в знак согласия.

— 10 тонн? Довольно много. Значит не нужно больше никаких стальных слитков. Вы готовы продать их за 65% от рыночной цены? Поскольку это достаточно большой объем, я готов поднять цену до 67%.

— Спасибо, но, честно говоря, 67% не делает меня счастливее. Однако ничего не поделаешь. Будет слишком поздно, если я буду медлить, – вздохнул купец.

Но другие еще более отчаялись. Поскольку купец стал инициатором, они были лишены возможности продать хотя бы за 65%. Если они упустят эту возможность, то не смогут погасить кредит, получат штраф, а потом станут банкротами. Кроме того, этот торговец оставил сильное впечатление. Эмоциональное состояние купцов, которое было на грани взрыва, взяло вверх.

— Вы сказали, что вам нужны железные слитки? У меня есть 1 тонна!

— У меня есть 70 кусков кожи!

— У нас есть 10 тонн листового металла, вы сможете дать и нам 67%?

Таким образом, Арк сможет купить весь нужный товар по 65% от рыночной цены.

— Да-а-а, торговцы так просто... - через некоторое время, покинув таверну, Арк от души рассмеялся.

Потом кто-то выскочил из переулка возле таверны. Это был невысокий торговец из таверны.

— Арк-ним, все в порядке?

Купец снял капюшон и открыл лицо. Хоббит-купец... Это был Сид, которого Арк попросил проникнуть в таверну заранее.

— Да-да, ты сделал все отлично, - Арк усмехнулся и кивнул.

Верно. Все, что произошло в таверне, было согласно плану Арка. Для любого человека всегда сложно что-то продать с потенциальным ущербом для него, даже при непростых обстоятельствах. Но если они увидят, что кто-то первым пошел на жертву из-за своих обстоятельств, то ситуация может измениться. Это человеческая природа - следовать с другими, когда кто-то сделал что-то первым. Таким образом, Арк попросил Сиду проникнуть в таверну заранее, чтобы сыграть эту роль.

— Хорошо. У меня уже есть примерно 80% нужного количества. Я должен обойти все таверны в Гиране, прежде чем пройдут слухи об этом!

— Вы заплатите мне отдельную комиссию 1%, как обещали?

— Конечно, я отдам ее, как только я получу все 100%.

Затем два артиста пошли искать другую таверну. После посещения 5 таверн, Арку, наконец, удалось получить необходимое количество товара. И цена покупки составила 65% от рыночной цены, в то время как он должен отдать товар для похода за 70% от цены, поэтому сможет спокойно получить 5% прибыли.

Между тем, купцы в Гиране проливали кровавые слезы...

□□□

— Ммм, вы все-таки это сделали. Вам удалось получить весь необходимый товар за три дня. Откровенно говоря, я был слегка раздосадован вашим назначением на эту должность... Но у Вас есть способности. Хорошо, я надеюсь поработать с Вами в будущем, - поскольку Арк неожиданно выполнил в срок всю работу, Надин ничего не мог больше сказать.

Он неохотно расплатился за поставку. Сумма за все доставленные материалы составила 700 000 золотых! Арк получил 5% прибыли, то есть 35 000 золота за одну сделку. Тем не менее, закон о военных поставках определял выплату не наличными, а особой военной валютой... Это было вроде военного кредита, выпущенного Королевством в такой чрезвычайной ситуации. Его нельзя было превратить в наличные деньги, но клан Енотов и Баран остались довольны, так как это не было проблемой.

«Это было нелегкое испытание, но благодаря этому я получил неплохой опыт», - Арк осознал это благодаря Надин и плану Герцога.

Поставка снаряжения для армии была не просто торговой сделкой. Для того чтобы исполнить

свою роль в качестве эксклюзивного поставщика, ему всегда необходимо иметь в изобилии товары и безопасный маршрут, чтобы перемещать их.

— Понадобится еще большое количество военных поставок, что обойдется как минимум в десятки тысяч золотых. Если товары будут похищены монстрами в пути, то это станет не только денежными потерями. Есть вероятность того, что корпорация Арка будет разрушена навсегда.

Действительно, в настоящее время у Корпорации Арка был эксклюзивный контракт от Королевства Шуденберг. Однако если он не сможет доставить товар в нужное место и к установленному сроку, то ему тогда придется выплатить огромный штраф за нарушение условий контакта. Соответственно, Надин и герцог Саркин могли вызвать большие проблемы, особенно последний, который может существенно помешать действиям Арка.

— Но даже без прямого вмешательства герцога Саркина, существуют черные обелиски. Мне нужно обеспечить безопасный способ перевозки грузов! Думая об этом, мне кажется повезло, что военное положение объявили прямо сейчас.

Благодаря закону военного времени, прекратились осады в Нагаране, в результате чего не было причин сохранять коалиционные силы в Сильване. Поэтому Арк мобилизовал 2000 солдат Темного Эдема, а также ДжастисМэна и Реабилитантов для сопровождения военных грузов из Сеутандаля и Подземного Мира. Несмотря на имеющиеся 3800 человек, для охраны было отправлено только 2000.

— В походе участвует много альянсов, поэтому это хорошая возможность получить много уровней. Если я мобилизую для задач сопровождения все войска Темного Эдема, то разница с другими альянсами может стать еще разительнее после того, когда война закончится. Таким образом, некоторые из них будут сопровождать, остальные будут тренироваться в тайном подземелье, чтобы поднять свой уровень.

Так он решил после некоторых раздумий. Несмотря на выгоды от войны, он должен был думать и о защите Сильваны. Так что Арк оставил 1800 солдат в качестве охранного подразделения для жителей Сильваны. Несмотря на предыдущую очистку подземелья, бойцы коалиции были еще относительно низкого уровня. Поскольку Арк сократил количество монстров в секретном подземелье, он направил туда НПС, чтобы повысить их уровень. Поскольку их уровни были важны для коалиции, игрокам пришлось бы защищать их, одновременно с этим повышая свои уровни.

— На данный момент ситуация наладилась.

Целый день понадобился, чтобы все устроить. Обеспечение и перемещение товаров из Подземного мира и Сеутандаля, определение охраны из коалиционных сил, распределение доходов и т. д. Поскольку у него были небольшие проблемы, ситуация достаточно быстро разрешилась. Таким образом, 60 000-я армия вместе с Арком начали шествие к Княжеству Синиус.

— Отбросьте свои тревоги и идите с гордостью! Мы солдаты крестового похода во имя спасения континента!

— Да!

После слов Хаверстейна, 60 000 солдат подняли свой меч и крикнули. Но для Арка они были просто кучей денег.

«О да, куча денег! Сражайтесь и дайте мне больше денег!» – для Арка это был не крестовый поход, а всего лишь война денег.

□□□

В то время как Арк был занят разными делами... Целая толпа собралась в подворотнях Гирана. Это были те самые купцы, которые в тавернах продали товар Арку. Вместо того чтобы лить слезы, купцы сейчас ухмылялись и смеялись. И всему причиной был невысокий торговец, стоявший перед ними.

— Да-да! Собираем деньги.

Купцы собрались вокруг Сиды, который держал в руках мешок денег.

— 2000 золотых.

— Да, комиссия составляет 3%, а это 60 золотых. Спасибо за беспокойство.

— Хе-хе. Спасибо, Сид-ним. Не стесняйтесь обращаться ко мне в любое время.

Купцы забрали золото и ушли. Сид ... Верно. Но почему Сид давал деньги купцам? Чтобы открыть эту тайну, нужно вернуться на несколько дней назад.

Арк, принимавший участие в собрании, знал, что в королевстве будет объявлено военное положение. Арк думал, что он узнал эту информацию раньше большинства игроков, но он просчитался. Сид тоже получил информацию. И в то время как Арк был занят тем, что старался закрепить за собой право на эксклюзивную торговлю, Сид делал свои ходы.

«Когда объявят военное положение, торговля будет остановлена, и купцы будут иметь избыток товаров, которые они не смогут продать. Если я смогу убедить их, тогда при хорошем раскладе приобрету эти товары за полцены. Если я куплю их и оставлю на складе, то я получу позже немалую прибыль!»

Все верно. Сид придумал этот план задолго до Арка. Пока служил в качестве менеджера иностранного отдела Континентальной торговой фирмы, он накопил большое количество сотрудников в других регионах.

«Ху-ху-ху. Я купец и могу получать ту же информацию в сто раз быстрее, чем Арк».

Как только было объявлено военное положение, Сид скупил товар у паникующих купцов за 50% от цены. К тому времени, когда Арк получил информацию в Селебриде, Сид уже приобрел товары у купцов. Однако тут возникла проблема.

«Черт. Неужели ситуация гораздо серьезнее, чем я ожидал?»

Это хорошо, что он скупил столько товара за хорошую цену. Но вскоре он понял, что война не закончится в считанные дни. Чем дольше шла война, тем меньшую прибыль Сид может получить, а то и уйти в минус. Причиной была арендная плата за складские помещения. Если война затянется, то товары должны оставаться на складах в течение длительного времени. После определенного периода времени, стоимость аренды будет значительно превышать прибыль.

«Арендная плата уже выросла на 50%!»

По этой причине Сид был расстроен из-за увеличения арендной платы. Независимо от склада Арка, склад Сида оказался в невыгодной ситуации, что могло привести к большим потерям.

«Я могу стать банкротом уже через месяц!»

Сид закричал, когда увидел счет за склад. Затем Арк обговорил с Сидом план, чтобы обеспечить необходимое количество товаров для поставок. И тут замечательная идея возникла в голове Сида.

«Отлично! Я смогу продать свои товары этому парню!»

Но если он раскроет свое положение Арку, то тот, несомненно, купит товары только за 50% от цены. Так у Сида родилась безумная идея нанять купцов и расположить их вокруг таверн таким образом, чтобы продать свой же товар Арку. Именно так. Арк думал, что использовал Сида, чтобы обмануть купцов, а на самом деле Сид использовал купцов, чтобы обхитрить Арка.

«У меня был запас товаров на 50~60% от стоимости и мне удалось продать Арку по 65%. Даже после выплаты гонорара в 5000 золота купцам, которых я нанял, оставшаяся прибыль в 10 000 золота! В добавок я получу дополнительную комиссию в 1% от Арка...» - Сид смеялся и бормотал, когда мысленно подсчитывал прибыль.

— Война - это однозначно деньги, - Сид становился еще большим циником, чем Арк.

Глава 2. Крепость Пабиун

— Железные рыцари, вы обходите долину с правой стороны и атакуете!— Рыцари Черного Птицы, вы проходите по левой стороне и также атакуете!— Отряды 2, 3 и 4 будут прорываться через ущелье с фронта!— Да-а-а! - солдаты, вытащив мечи и копья, бросились вперед. Тяжело дыша, они погрузились по колено в снег, входя в огромный каньон, который был похож на сцену из ада.

Вы вошли в зону влияния Демонов-джиннов!

Клан джиннов является одним из правителей ада и их присутствие изуродовало эту землю. Они исказили окружающую среду и сделали ее частью ада. Естественно, демоны намного сильнее внутри этой территории.

Это была сущность черной мглы, покрывающей Княжество Синиус. Любой солдат, вошедший туда, мгновенно будет окружен тысячами монстров. Их красные глаза сверкали алчностью и злобой! Это были адские демоны, появившиеся из тьмы. Они были похожи на химер - монстры с верхней частью человека, нижней - льва и головой быка. Некоторые монстры могли иметь 5 голов или 8 рук...

Они были похожи на монстров с выставки. Это были не обычные монстры, а те, которые были деформированы под демоническим влиянием. Когда солдаты входили в их прямую видимость, монстры начинали довольно облизываться своими длинными языками, одновременно с этим демонстрируя выступающие клыки.

— Курака, курака, нохун! Аркра мояхам!

Тысячи монстров закричали и устремились вперед, чем вызвали дрожь земли. Предводители отрядов тотчас приказали своим войскам:

— Ведущие воины, рывок!

— Ва-а-а-а!

Солдаты во главе отрядов подняли свои щиты, и одновременно бросились вперед, но через некоторое время огромные монстры сбивали их на землю и топтали.

— Священники, сосредоточьте свою святую силу на ведущих воинах!

— Великий Бог Арес, пусть твои силы света и могущество помогут им! Святой Меч!

— Милостивая Богиня Земли, вдохни жизнь в твоих детей... Возрождение!

Тысячи священников, находящихся позади, использовали святую магию. Благодаря магии, появились миллионы всплесков интенсивного света, которые вызвали стоны у монстров тьмы, и они замешкались.

— Теперь отправьте их назад во тьму!

Солдаты, которые восстановили свои силы с помощью святой силы, вновь со всей силы напали на монстров. Чудовища завопили и также бросились вперед. Звон и лязг металла распространился по округе. Десятки воинов, подбежав к монстрам, смогли разгромить их. Но прежде чем облегченно вздохнуть, они сами были атакованы другими гигантскими монстрами, которые устроили для них кровавое месиво. Постоянная кровавая резня на снежном поле была похожа на обливание красной краской по белой поверхности.

— А-а-а-а! - один из воинов в разгар боя застонал от отчаяния.

Это был Джеймс, капитан 3-го штурмового отряда. Они были в первых рядах со своими войсками, когда начался бой, но в процессе сражения слишком далеко оторвались и сейчас оказались изолированными от остальных. После долгой битвы их обмундирование и оружие превратились в лохмотья, а зелья закончились. В такой ситуации, к сожалению, они не могли рассчитывать на помощь священников или основных сил!

— ... Неужели все закончится здесь? - капитан оглянулся по сторонам.

Рядом было всего человек десять, в то время как их путь преграждали десятки монстров.

— Мне бы сейчас какую-нибудь поддержку... Но это невозможно в данной ситуации. Черт, я не могу умереть, не прикончив хотя бы парочку этих ублюдков-монстров!

Именно в этот момент раздался громкий звук. Когда Джеймс повернулся, он увидел одного человека, приближающегося словно ураган. Все его тело было защищено толстым мехом.

— Кто ты?

— Воин снабжения!

— Воин снабжения? Разве ты не должен быть в отряде снабжения? Не говори мне, что ты

пришел сюда один?

— Да, я занят, поэтому объясню все позже. Ты же отправлял запрос на поставки недавно? Что тебе нужно? Инструменты для ремонта, зелье для восстановления или еда?

— Да, все нужно.

— У меня осталось всего 50% от всего запаса. Радун.

*Ссак-ссак-ссак-ссак!

Змея на талии человека открыла рот и выложила 50 ремнаборов, зелья для восстановления и военную провизию. Джеймс стоял с потрясенными глазами, в то время как этот человек вытащил что-то и поднес близко к его лицу:

— Вот, распишитесь здесь, чтобы подтвердить, что получили все необходимое от меня.

— Роспись? В такой ситуации?

— Поспешите. Разве вы не должны восстановиться до нападения монстров?

— А, да! Я понял.

Как только Джеймс подписался, воин взял его за руку и сказал:

— Это сложно, но постарайся продержаться еще немного. Армия в настоящее время находится у входа в каньон. Основные силы видели сигнальную ракету, которую вы пустили, поэтому помощь должна быть в ближайшее время. Может около 10 минут, так что вы должны продержаться.

— Ррроаар!

В этот момент закричали какие-то монстры и рванули в их сторону. Мужчина повернулся и крикнул:

— Вспышка!

И действительно воин снабжения двигался вокруг монстра так быстро, словно вспышка молнии. Когда луч света прошел через десяток монстров, все они быстро потеряли 15% запаса. Человек стянул свой шарф и рассмеялся:

— Это услуга. Но сейчас я достаточно занят. Лунная иллюзия!

Тотчас человека окружил свет, и появилось три копии, которые тут же разбежались в разные стороны, из-за чего монстр недовольно взревел и бросился за одной из них, в то время как сам человек, активировав Спринт, убежал назад.

— Этот человек... - Джеймс, получивший снаряжение, глупым взглядом смотрел в спину удаляющегося воина.

Затем кто-то из его отряда, также смотревший на мужчину, спросил:

— Капитан-ним, разве это не «тот человек» из слухов?

— «Тот человек»?

— Как? Вы еще не слышали о нем? Каждый раз, когда человек, окруженный монстрами, запрашивает снабжение, появляется человек и доставляет нужные припасы, после чего просто исчезает. Его еще называют передвижным магазином...

— Тогда это был не просто слух... - Джеймс смотрел еще более изумленно.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«Хе-хе-хе, еще один человек!» - после доставки всего необходимого Джеймсу, человек побежал назад через все поле боя, успешно избегая монстров.

Он двигался так же быстро, как ветер, выполняя запросы тут и там, словно передвижной магазин! Все верно. Этого человека звали Арк.

Была причина, по которой он передвигался по полю боя и доставлял товары. Арк принимал участие в походе в качестве военного поставщика, но ему практически нечего было делать, когда начались боевые действия.

Кланы Енотов и Баран производили снаряжение. ДжастисМэн, Реабилитанты и Темный Эдем сопровождали товары, в то время как Сид, будучи торговцем, занимался документами, связанными с этим, и прочими проблемами. Когда все работники были заняты делом, президенту было нечего делать.

«Тогда почему бы мне не заработать некоторых достижений на поле боя?»

Хоть Арку, из-за наличия эксклюзивных торговых прав, и было по большому счету все равно, он также принял квест. Поскольку ему не нужно было беспокоиться о поставке боеприпасов, он должен был стремиться получить дополнительную компенсацию, и соответственно он также принимал участие в сражении.

Когда началась битва, множество подразделений оказались изолированы. Эти люди не могли больше получать поддержку от основной армии, и потому вопрос поставок был для них особенно важен. Однако снабженцы всем помочь были не в силах.

И вот однажды Арк вдруг услышал одного из командиров:

— Черт, один из поисковых отрядов был загнан в угол на западном горном хребте! Там слишком много монстров, так что снабжение будет невозможно туда доставить. Может кто-нибудь из солдат доставить припасы туда?

— Я сделаю это! - Арк искал нечто подобное, и потому, приняв задание, немедленно доставил все нужное к отряду. Следом за этим перед ним появилось окно с сообщением.

Ваша миссия по доставке припасов в изолированный отряд выполнена

Благодаря отличному выполнению обязанностей, уровень выживаемости ваших союзников повысился.

*Достижения увеличились на 300.

«300 очков достижений!» - глаза Арка увеличились от удивления.

На поле боя, убивая монстров, можно получить достижений в зависимости от уровня монстра только в размере 5~15 очков. Так как многие воины собирались и атаковали одного и того же монстра, они получали лишь от одного до пяти очков. А здесь он получил 300 только за доставку припасов. Поскольку многие воины нуждались в поставках на поле боя, Арк предвкушал огромный куш.

В любом случае он очень быстро соображал после получения такого достижений: «Подожди-ка... Если я так легко могу получать достижения, то зачем мне сражаться? Я могу просто заниматься снабжением изолированных отрядов. Тогда...»

Потому-то Арк и отправился напрямик в штаб снабжения, где сообщил Надину:

— Многие воины теряют свои жизни из-за несвоевременной поставки запасов.

— Проклятье! Я знаю это! Но одного отряда снабжения недостаточно. Кроме того, они не могут пройти слишком глубоко. Если отряд приведет за собой еще и монстров к изолированным отрядам, то это причинит еще больший вред. Я схожу с ума! - нервно закричал Надин.

На что Арк слабо улыбнулся и выдвинул свое предложение:

— Вот почему я предлагаю всего одного человека вместо целого отряда. Места, куда могут добраться отряды снабжения на поле боя, ограничены, а если это один человек, то ограничения исчезнут. Ну, это может быть более опасно... но я готов, если это нужно для успешного похода.

— Вы действительно сейчас искренне это предлагаете?

— Конечно. Однако есть одно условие. Помимо военных поставок, я хочу также вступить в основные силы экспедиционной армии. Если вы хотите, чтобы я доставлял запасы к изолированным отрядам, то мне нужно 120% от рыночной цены.

— Что? Разве это не на 50% больше той цены, по которой вы доставили нам товары?

— Моя жизнь очень ценна. Считайте это компенсацией опасности. Поставки снабжения на поле боя - это как жизнь солдат. Даже если деньги важны, разве они более ценны сражающихся бойцов? - Арк без зазрения совести пытался получить прибыль на жизни солдат.

Но и Надин не получил бы большого ущерба. Ценность позиции определялась необходимостью. На поле боя это было еще более важным. Если припасы не были доставлены вовремя, то они даже гроша ломаного не стоили. А если нужные запасы будут доставлены в срок, то цена в 120% не такая уж и большая.

— Хорошо. Убедитесь в том, что командир подразделения подпишет в получении материалов, иначе Вы не получите даже медяка.

— Конечно. Разве доверие в документах - это не основа бизнеса?

Таким образом, Арк превратился из воина в поставщика товаров. В качестве воина снабжения, он получал довольно много прибыли. Он мог не только поднять свой рейтинг быстрее, чем другие, но также получить 50% прибыли от товара, который передавал солдатам. Кроме того...

*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун, щелкая своим языком, вдруг ударил хвостом. После его нырка в снег, перед Арком появилось окно с сообщением:

Радун получил копье Калкина!

Это было еще одним преимуществом, которое он получил, став воином снабжения. Место боя, где солдаты сражались с монстрами, было полем, покрытым по колени снегом. В запутанных битвах было много мест, где захоронена добыча, которую солдаты не смогли обнаружить. Когда Арк сражался вместе с ними, он не мог у них под носом ее забрать. Но все изменилось после того, как он стал поставщиком. Радун мог найти затерянные в снегу предметы. Это было как убить двух птиц одним камнем!

[самые последние главы на darklate.ru]

— Отлично. Молодец Радун! – Арк похвалил Радуна и погладил его после того, как он вернулся.

— Хозяин, есть сигнал в 500 метрах на 3 часа! И еще один запрос на 8 часов, – внезапно подал голос Ракард.

— Какая сторона более срочная?

— Хоть сигнал появился позже, направление на 8 часов более серьезное. Там много выживших солдат, но их оружие настолько изношено, что выйдет из строя в любую минуту. У некоторых остались только щиты.

— Я понимаю. Я отправлюсь туда. Направляй меня!

— Справа подкрепление подошло к обеим сторонам сражения, поэтому там многолюдно. Но примерно в 200 метрах от того места, где вы находитесь, есть щель в скалах. Если вы немного обойдете вокруг, где монстров уже уничтожили, то сможете добраться до места назначения в течение 3~4 минут.

— Отлично, сообщи мне, если будут какие-либо изменения!

Арк помчался через поле боя, получая отчет Ракарда в реальном времени. Это было большим подспорьем для воина снабжения, как-никак у Ракарда был панорамный вид на поле боя. Кроме того, он также мог использовать режим спутникового наблюдения, чтобы быстро ловить запросы на поставку снабжения. Это позволяло Арку добираться до солдат безопасно и быстро, что не шло ни в какое сравнение с целым отрядом снабжения. Иногда он доставлял припасы даже быстрее, чем отряд, который был прямо рядом с ним.

«Я должен добраться первым, чтобы получить 120% от стоимости!» – поэтому Арк сосредоточился на быстром передвижении, но и это было не все: – «Также важно, чтобы солдаты выжили. Мы не можем медлить!»

Так что Арку нужно передвигаться очень быстро. Все солдаты в походе были его клиентами. Если их станет меньше, значит и его доход тоже уменьшится. Солдаты должны сражаться и выживать, чтобы он получал максимальную прибыль. Кроме того, естественно, что конечная

цель похода было спасение континента – если экспедиционная армия будет уничтожена, то и Королевство Шуденберг подвергнется опасности.

«Выживание солдат – самое важное для меня!»

— Спасибо. 4-й отряд движется сюда, просто подожди немного, – после доставки припасов Арк еще раз объяснил ситуацию изолированным бойцам.

Это была попытка повысить выживаемость солдат. Однако только он повернулся, чтобы отправиться к следующему отряду, как раздался крик:

— Грипперы! Грипперы появились!

Арк повернул голову и увидел огромные тени, появляющиеся в каньоне.

*Клинк, клинк, клинк...

Гигантские тени, более 20 метров в длину, тащили цепи, которые издавали ужасный металлический звук. С защитными глазами и ртами, цепями вокруг тела, чудовища под названием Грипперы появились из тьмы, неся с собой огромные каменные столбы. Как только они появились, в лагере союзников начался хаос и паника.

— Блокируйте их! Остановите их, пока они не добрались сюда!

— Сосредоточьте все большое оружие на них!

— Пустите в них огонь и молнии!

*Хвiiiiииинг, ту-ту-ту-тун, ту-ту-ту-тун!

В это время раздалось несколько выстрелов из чего-то, что напоминало улей, расположенный в лагере союзников. Это было оружие, которое разработал клан Енотов. Естественно, Арк продал экспедиционной армии следующее поколения этого оружия. Вместе с этим были проданы многочисленные катапульты, а также огненные арбалеты.

Одновременно с огненным залпом, из катапульты были запущены огромные камни, которые с грохотом врезались в приближавшихся монстров.

— Куааааа! – когда в Грипперов попадали десятки снарядов, они издавали какие-то странные звуки и падали на колени: – Бакурам-бакурам, пурайбата, бакурам!

Когда монстры падали, вокруг них собирались тяжеловооруженные подразделения и отряды кавалерии. Конечно, остальные войска тоже не сидели без дела – приблизившись, они создавали несколько рядов оцепления, чтобы предотвратить прорыв монстров глубже.

— Тяжеловооруженные отряды, атаковать без остановки! Сделайте все, чтобы остановить этих тварей! – закричали командиры, в то время как большие орудия снова дали залпы снарядов.

Два Гриппера рухнули после огневых залпов. Однако несколько солдат также пали под жестокими атаками разъяренных монстров. Тем не менее даже после трех последовательных нападений, Грипперам удалось приблизиться к лагерю.

— Куааааааа! – монстр поднял каменный столб и со всей силы ударил им вертикально вниз.

10-метровый каменный столб застрял в земле, после чего монстр разорвал своими когтями собственную грудь и вырвал сердце. Гриппер, подняв голову, взвыл в небо, в то время как его тело просто разорвало на куски, словно бомбу. Арк, солдаты и даже монстры пострадали от ударной волны. И когда Арк поднял голову, перед ним появилось информационное окно:

Гриппер вызвал Земляной Взрыв!

Гриппер пожертвовал собой и использовал огромный каменный столб, чтобы распространить влияние проклятия на землю. Те, на кого повлияет удар, будут лишены своей силы и не смогут противостоять злым духам.

Время действия проклятия – 24 часа, но его действие усилит демоническое влияние на два километра – монстры станут сильнее.

— Эх, опять!

— Как же досадно, но теперь нет надежды! – застонали командиры.

Характеристики союзников снизились на 50%, в то время как монстры наоборот усилились в половину. Другими словами, возникла огромная разница между солдатами и монстрами. Боевые действия в подобных условиях равносильны самоубийству. У армии был только один выход.

— Отступать! Всем войскам отступать!

Экспедиционная армия была вынуждена отступить. Им пришлось отступить от каньона, а также от огромной крепости, находившей в глубине крошечной тьмы.

□□□

— Черт возьми! – грохнул кулаком по столу Виконт Хаверстейн.

После Земляного Взрыва армия немедленно отступила от каньона. Однако отступление с поля боя было не таким простым делом, как казалось. Из-за этого Взрыва возникла огромная разница в силе между солдатами и монстрами, в результате чего погибло более тысячи человек, пока армия выходила из зоны действия усиленного демонического влияния.

— Сколькими еще солдатами мы должны пожертвовать? – молодой лорд, закусив губы, смотрел на командиров, собравшихся в палатке.

Но вопрос был задан не им, а скорее самому себе. Чтобы понять, что он имел в виду, нужно оглянуться назад.

Примерно 10 дней назад войска Королевства Шуденберг закончили все свои приготовления и отбыли в сторону Княжества Синиус. В течение нескольких дней, уничтожая по пути обелиски, армия наконец-то добралась до границы государств. Хоть они не планировали столь быстрого марша, тьма, однако, довольно быстро распространялась по континенту. Когда экспедиция покинула столицу Селебрид, они услышали, что тьма уже добралась до границ Княжества, поэтому когда они пришли, тьма уже наступала на Северный регион королевства. Соответственно, они больше не могли вслепую идти по Княжеству – Виконт Хаверстейн решил

разделить армию на несколько войск.

— Если вся армия войдет в Княжество, то войска, защищающие наше королевство, исчезнут. Поэтому 30 000 солдат будут использовать это место в качестве базы и продолжат уничтожать обелиски на северо-востоке и северо-западе, дабы предотвратить распространение тьмы. Остальные 30 000 войдут в Княжество и встретятся в назначенном месте с силами Бристании.

Таким образом, началась война между силами похода и темной армии. Но и здесь были свои трудности. В пограничных областях между Шуденбергом и княжества располагались горы, которые были известны своей крутизной, поэтому только определенное количество войск могло пройти через них. Единственный возможный способ провести войска через пограничные горы – это Каньон Пабиун. Однако, поскольку отношения между государствами были враждебными достаточно долго, княжество построило там неприступную крепость.

Это была крепость Пабиун, которая именно сейчас и тревожила Хаверстейна:

— Для обычных монстров... взять и захватить такую крепость!...

Поначалу он думал, что у монстров не должно быть командиров, однако молодой лорд с опозданием осознал свою ошибку – уже после того, как войска вошли в каньон.

«Я никогда не видел так много монстров, выходящих из крепости волнами».

Раньше монстры не использовали стратегии. Однако они до сих пор использовали крепость, чтобы остановить продвижение армии Королевства Шуденберг.

— Очевидно, их кто-то контролирует.

— Да, поле боя выглядело немного хаотичным, но определенные шаги ими все же предпринимались. Без командования это было бы невозможно, – сказал кто-то с озабоченным выражением.

— Получается, что во тьме появился кто-то, кто смог взять их под контроль? Чтобы иметь возможность управлять таким разнообразием монстров... Только не говорите, что был воскрешен Темный Лорд...

Командиры подразделений побледнели, услышав эти слова, как-никак «Темный Лорд» был именем, которое обладало разрушительной силой для НПС всего Нового Света. Конечно, там были и персонажи со здравым смыслом, которые не впадали в панику от этих слов.

— Если Темный Лорд был бы воскрешен, то ситуация была бы намного хуже. Он бы не стал останавливать нас здесь, к тому же тут еще есть черные обелиски, – Хаверстейн расстелил карту и указал пальцем в сторону крепости Пабиун, возле которой было нарисованы десятки черных треугольников.

Основной проблемой при захвате крепости был Лес Черных Обелисков, который был обнаружен не кем иным, как Арком. За неделю боев, проведенных в этих местах, экспедиция уничтожила свыше 200 000 монстров... это примерно столько, сколько могла вместить крепость Пабиун. Однако за все время сражений число монстров практически не уменьшилось. Естественно, Виконт Хаверстейн считал, что это странно, поэтому неоднократно отправлял разведчиков, но они не смогли найти практически ничего. Тем не менее Арк случайно это обнаружил, когда использовал режим спутникового наблюдения Ракарда.

На расстоянии в несколько километров с другой стороны крепости было огромное количество черных обелисков – это и был так называемый Лес Черных Обелисков, где их было около 50-ти. У этих обелисков была функция воскрешения монстров, примерно такая же, как и Квартирмейстеров, воскрешавших игроков. Именно поэтому количество монстров не уменьшалось независимо от того, сколько бы их не убивали. Таким образом, для захвата крепости Пабиун нужно сначала уничтожать черные обелиски, но для этого им пришлось бы пройти через крепость, чтобы добраться туда. Иначе оставался единственный способ – уничтожать монстров прежде, чем они могли снова воскреснуть.

В течение этой недели Хаверстейн использовал различные стратегии, пытаясь захватить крепость, но все было бесполезно. Грипперы появлялись всякий раз, когда наступал критический момент. Хотя длительность Земляного Взрыва и составляла 24 часа, на это время армия людей была вынуждена отступать и ждать, пока умение, усиливающее монстров, не закончится, что в свою очередь давало тьме необходимое время для восстановления монстров. Таким образом, несмотря на непрерывную борьбу в течение недели, результат был тупиковый.

— Должны ли мы отозвать 30 000-е войско, которое отправили в другие районы? – высказался один из командиров.

— Каньон Пабиун длинный и узкий, – покачал головой молодой лорд. – Даже если было бы больше войск, количество солдат, которые реально смогут сразиться с врагом, будет ограничено. Кроме того, монстры могут быть возрождены в других областях, охваченных тьмой, и потому мы можем подвергнуться нападению с тыла. Мы даже не можем предсказать, где появится черный обелиск.

Командиры вновь стали беспокоиться из-за слов Хаверстейна.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

«Для меня все это не важно...» – Арк был единственным исключением.

Ведь нынешняя ситуация, в которой оказалась армия, была для него идеальна. Пока они не захватят крепость, войска не смогут войти в Княжество Синиус и битву придется продолжать. А такая война превращалась в сражение на износ, в котором количество военных поставок будет только увеличиваться.

«Кроме того, битва за крепость это просто стычка. С точки зрения командиров, нерационально было бы рисковать здесь всеми силами армии. Поэтому, чтобы снизить урон, им придется вкладывать больше в зелья для восстановления и в расходные материалы».

Но и это было не все. Бой происходил не в Королевстве Шуденберг. После того, как войска вошли в Княжество Синиус, линии снабжения стали длиннее и более рискованными. Однако у Арка был свой безопасный способ перевозки товара. Он мог доставить очень много снабжения безопасным путем.

«Если такое состояние сохранится в течение нескольких месяцев, то моя корпорация может стать конгломератом!»

На самом деле, Арк изначально хотел скорейшего урегулирования этой ситуации, ведь если военное положение закончится, тогда его «торговый треугольник» снова сможет возобновиться. Но после недельных наблюдений, он передумал. Каждый раз, когда отряды боролись против монстров в Каньоне, Арк получал доход не менее 2000 золотых. Это было в разы выше, чем он получал бы от «торгового треугольника», который только начинал

раскручиваться.

«Пусть война продолжается как можно дольше, но...» – Арк пожирал деньги из казны Королевства Шуденберг. – «Хотя королевству может и не хватать немного денег, они сильно от этого не разорятся...» – пока Арк размышлял об этом, его прервали.

— Командир-ним, я только что получил срочное сообщение! – в палатку вбежал посланник с отчаянным выражением на лице.

— Что случилось?

— Вчера вечером армия Бристании прибыла к юго-западной границе княжества. Монстры были застигнуты врасплох, и их успешно уничтожили в Сумирских горах. Сейчас они продвигаются вперед, чтобы встретиться с нами в районе Сильринада!

— Уже?

— Это правда?

Командиры удивленно посмотрели на посланника.

— Да, армия Бристании насчитывает 80 000 человек, поэтому они отправились в поход позже, чем мы. К тому же, у них есть иностранцы, которые возглавили неожиданную атаку: воин Бред и женщина-маг Редиан».

— ... Это проблема, – практически одновременно пробормотали Хаверстейн и Арк.

Несмотря на одни и те же слова, в отличие от лорда, Арк вкладывал иной смысл. Это было проблемой для Хаверстейна потому, что поход был совместной инициативой двух королевств. Тем не менее хоть они и вышли первыми, их армия застряла на границе, в то время как силы Бристании, только вступив в войну, уже продвинулись к Сильринаду.

Сама по себе эта новость не была плохой для армии Шуденберг. Два королевства решили встретиться в Сильринаде потому, что это был стратегически важный район. Если войска Бристании займут эту область, то они смогут зайти сзади в Каньон Пабиун и уничтожить Лес Черных Обелисков. После этого армия Шуденберга сможет войти в крепость с минимальными потерями. Однако им совсем не хотелось получать помощь от Бристании на столь ранней стадии., ведь когда война в Княжестве закончится, то Королевству Шуденберг придется выплатить большую сумму компенсации Бристании за участие в войне. Пока Хаверстейн был командиром, он должен был это учитывать.

В то же время Арк был озабочен другой проблемой: «Как и предполагалось, Бред и Редиан присоединились к армии, раз уж они не связывались со мной уже довольно долго. Но черт! У них на пути...» – Арк прикусил губу.

Да, он будет продолжать получать огромную прибыль, если текущее военное положение сохранится. Но в виду вступления в войну Бристании, баланс нарушен. Это его очень огорчало. Арк был просто жадным. Тем не менее выводы у него с молодым лордом совпали.

«Мы не можем стоять на границе постоянно. К тому же, я смогу обменять военную валюту на наличные только после окончания войны. Но если война затянется, то Королевству Шуденберг придется изменить характер войны».

Крайне важно, чтобы именно Хаверстейн и его армия взяли лидерство в войне, как-никак в итоге обе армии все равно объединятся.

«Если армия Бристании примет руководство, то армия Шуденберга может и не получить шанс, чтобы выйти вперед. В худшем случае Бристания может использовать их в качестве отрядов снабжения!»

По этому поводу Арк особенно переживал. Оба королевства получают значительные выгоды от вхождения в Княжество Синиус. Армия, которая получит больше достижений, могла бы запросить дополнительную компенсацию. Если это будет армия Бристании, то у Шуденберга будет мало шансов получить достижения. Например, те могли бы намеренно убирать вторых из важных сражений.

«Если армия Королевства Шуденберг не будет сражаться с яростью, то разве их запросы на снабжение не уменьшаться? А если такое произойдет...»

Это означает меньшее потребление припасов, что в свою очередь означало, что доход Арка будет уменьшаться. Он прошел через столько трудностей, чтобы обеспечить поставки из подземного мира и Сеутандаля, кроме того, даже обеспечил бесперебойное производство и доставку товаров для нужд армии. В настоящее время потребление было прекрасно сбалансировано с производством. Так что же будет, если спрос резко упадет? А если война закончится прежде, чем он избавится от всех своих запасов? В худшем случае, у Арка будет запас товаров на несколько сотен тысяч золота.

«Этого никак нельзя допустить! Если все деньги будут привязаны к товарам, когда война закончится, то мне потребуется много времени для возобновления торгового треугольника!»

Но проблемы на этом не заканчивались.

— Также... был получен приказ сверху... - колеблясь, проговорил посланник, глядя на Хаверстейна.

— Что такое?

— Если войска Бристании придут в Сильринад первыми и возглавят общее руководство, тогда дворянам Шуденберга придется назначить на должность командующего кого-то другого.

Арк почувствовал, как его сердце пропустило удар от этих слов. Замена командующего экспедиции? Что он имеет в виду?

«Должно быть, это герцог Саркин подкинул такую идею. Маркизы Хальбен и Далтин рекомендовали Хаверстейна, поэтому они не могли упомянуть о его замене. Если Хаверстейна заменят, то кандидатом, скорее всего, станет ставленник герцога Саркина. Тогда...»

Причина, по которой Арк смог получить эксклюзивные торговые права, заключаюсь в том, что Хаверстейн был назначен командующим. Если его заменят, то и Арка также отстранят, это очевидно. Герцог Саркин был единственным, кто пытался выставить Арка неудачник еще до начала похода, ведь у того есть свой снабженец. И тогда будет очень сложно продать остатки товара, а это, опять же, сотни тысяч золотых, если он не сможет его продать, то корпорация Арка обанкротится. Таковы были мысли Арка.

— Даже до такого дошло... - с горькой улыбкой пробормотал Виконт Хаверстейн.

— Это действительно неприятно, - высказался с недовольным видом командир 1-го отряда. - Они не знают о том, что здесь происходит. Границы Бристании полностью отличаются от наших. Их горы имеют пологий склон, поэтому большое войско сможет достаточно легко их пересечь. И там легче уничтожить Черных Обелиски. Они видят только результаты, но все равно хотят заменить командующего...

— Это будет бесполезно, даже если мы озвучим это, - спокойным голосом ответил Хаверстейн. - Мы не можем сейчас об этом беспокоиться. Самое главное - это дать отпор темным силам. Но это только 50% нашей работы. Как сказал Его Величество, эта битва не только Королевства Шуденберг, а всего континента. Если Бристания перехватит инициативу, то мы должны сотрудничать с ними.

— Это так, однако...

— Хоть армия Бристании и пересекла границу, им понадобится еще 5 дней, чтобы добраться до Сильринада. Мы должны захватить крепость Пабиун в течение нескольких дней. Поэтому наша задача - найти способ сделать это.

Но на данный момент это было невозможно. В конце концов, командиры могли только вздохнуть, когда покидали штаб. Экспедиционная армия Шуденберга не могла войти в каньон, пока не исчезнет эффект Земляного Взрыва.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

«Есть ли другой способ?» - размышлял Арк, также покинув собрание.

— Эй, почему твое лицо выглядит таким удрученным? - Арк вдруг услышал знакомый голос.

Когда он поднял голову, то с удивлением уставился на Шамбалу.

— Э? Шамбала? Почему ты здесь?

— А? Что это за «э»? Разве не ты позвал меня?

— Я? Ах, верно! - Арк с глупым выражением запоздало кивнул головой.

Он забыл, что он вызвал Шамбалу для участия в этой войне. Став поставщиком, Арк знал, сколько прибыли он сможет получить на поле боя. И ему пришла идея как ее максимизировать.

Далеко не каждый мог стать таким снабженцем, как Арк. Для этого нужны хорошие способности, чтобы на поле боя избегать и уклоняться от встреч с сотнями и тысячами монстров. Человек, о котором Арк подумал в первую очередь, стал Шамбала - игрок, обладавший такими же экстраординарными способностями. Соответственно, он мог спокойно передвигаться по полю боя и продавать товары снабжения. Поэтому Арк немедленно связался с ним, как только придумал такой способ заработка. Однако Шамбала был такой личностью, которая не станет охотно соглашаться с ним.

— Ты слишком много хочешь, - Шамбала отказался, как и ожидалось.

Тем не менее Арк знал способ получить согласие Шамбалы.

— Да? Тогда я использую «одноразовый купон Шамбалы». Ты же не нарушишь свою клятву

перед Изабель?

— Ты... гад! - Шамбала пожалел об этом, но было уже слишком поздно.

Арк в свое время получил «одноразовый купон Шамбалы», который тот выпустил специально для Арка после событий в Сеутандале. В то время как черные обелиски появились на континенте, в Сеутандале их не было. Тем не менее даже там чувствовалось влияние этих обелисков. Например, в морях и океанах появились страшные монстры, порожденные этими проклятиями, и стали нападать в том числе и на берега Сеутандала. Это в свою очередь также стало проблемой Арка.

— Мы бы хотели производить военное снаряжение и промышленные материалы, которые попросил Арк-ним. Но из-за постоянных вторжений морских чудовищ у нас нет времени, чтобы делать это, - так сказала Изабель, когда Арк приехал для заключения контракта на поставки.

Но производственные возможности клана Баран были незаменимыми в плане Арка, однако из-за морских монстров производство товаров было невозможно.

«Есть ли способ остановить морских монстров?» - Арк размышлял над этим, пока не вспомнил о специальном предмете.

Яйца Паразитов

Мешочки с яйцами Паразитов, живущими внутри Левиафана. Они вылупятся только под водой.

Он не был уверен в том, где сможет использовать их. Даже если бы они вылупились, то все также оставались бы монстрами. Нужно ли им поднимать уровни после вылупления? Однако этот предмет оказался неожиданно полезен в сочетании с особыми способностью клана Баран - укрощение монстров! Верно. Паразиты только вылупились, значит, они будут легко обучаемы, так? Тогда тысячи паразитов могли бы присоединиться к военно-морскому флоту Сеутандала. Нет, один мешочек содержал тысячу яиц, поэтому у флота может быть десять тысяч обученных монстров.

«Количество вылупившихся паразитов может с легкостью компенсировать силу морских чудовищ. И тогда клан Баран сможет сконцентрироваться на производстве».

Таким образом, как только у него созрел план, Арк заключил сделку с Изабель. Он найдет способ борьбы с морскими чудовищами в Сеутандале, а цена за военные материалы будет составлять 65% от рыночной цены. Шамбала, который наблюдал за Арком, фыркнул и заворчал:

— Ты очень неприятный тип.

Но этими словами он сам выкопал себе могилу, так как Арк тут же выдвинул еще одно условие.

— 65 процентов от рыночной цены за военные поставки... и «одноразовый купон Шамбалы» в обмен на яйца паразитов.

— Что? Разве я вещь? - Шамбала аж прыгнул от удивления, но согласился, когда Изабель посмотрела на него.

— Хе-хе-хе, будь осторожен в будущем, - Арк посмеялся над Шамбалой, который посмотрел на него так, будто хотел убить.

Вот потому сейчас, когда Шамбала легкомысленно забыл о «купоне», он нахмурившись крикнул:

— Вот как? Ты играешь со мной?

— Заткнись, я был занят и сам забыл об этом. Я просто не могу сейчас ссориться с тобой. Черт, малейший промах с военными поставками...

— Что случилось? - в этот момент из-за Шамбалы вышла девушка.

— Случилось? А... Нет... Ларьетта-ним? - Арк вздрогнул и закрыл рот.

Девушка, которая вышла из-за Шамбалы - Ларьетта. Шамбала же, увидев лицо Арка, мгновенно улыбнулся:

— О, разве я тебе не говорил? Мы уехали вместе после того, как ты связался со мной. Что ж, это хорошо. Раз у тебя появилась девушка, которая будет помогать тебе, ты разве не хочешь сказать мне «спасибо»?

«Этот парень...» - Арк уставился на Шамбалу.

На самом деле, в последнее время отношения между Арком и Ларьеттой были довольно напряженными. Арк много думал о том, чтобы серьезно поговорить с ней, но был постоянно занят. И Ларьетта также заметила мысли Арка. Поэтому их встречи становились все более неловкими. Тот факт, что Шамбала взял ее с собой... Кажется, он намеренно хотел обескуражить Арка.

— Есть какая-то проблема в том, что я пришла? - Ларьетта заметила выражения их лиц.

Да, это было проблемой. Одной большой проблемой. Но как он мог сказать эти слова в присутствии женщины?

— Проблема? Да я счастлив, просто прошло так много времени с тех пор, как мы виделись, - Арк ответил явно неуверенно.

Шамбала пытался сдержать смех. Поскольку атмосфера была довольно неловкой, Ларьетта быстро сменила тему:

— О чем вы говорили до этого?

— До этого? Ах, верно. На самом деле... - Арк вспомнил и быстро объяснил ситуацию с армией.

Шамбала тут же изменил свое игривое выражение на серьезный тон:

— Хм, ситуация казалась мне лучше.

— Да, не все складывается должным образом. Хаверстейн начнет терять свои позиции через несколько дней. Тогда я потеряю эксклюзивные права. Если я стану банкротом, то Изабель придется нести расходы по остаткам материалов на складах.

— Если это произойдет, то мой меч всегда будет нацелен тебе в спину, - Шамбала поднял бровь

и сказал с нескрываемой угрозой.

— Ты действительно собираешься так поступить? Когда твой друг может обанкротиться?

— Разве я могу назвать тебя другом после такого?

Арк и Шамбала начали спорить друг с другом. Ларьетта, которая, казалось, что-то обдумывала, вдруг спросила осторожно:

— Это... если вы не можете атаковать крепость с фронта, как насчет атаки с тыла?

Слова Ларьетты заставили Арка и Шамбалу прекратить свой спор. Затем они оба вздохнули и покачали головами.

— Если бы это было возможно, мы бы не волновались.

— Если ты согласишься, то поймешь. Горы блокируют границу между Королевством Шуденберг и Княжеством Синуус.

— Единственный путь - это пройти через Каньон Пабиун.

— А нет другого пути, который пересекает северную часть Каньон Пабиун? - спросила Ларьетта, после чего задумалась, будто что-то вспоминает, и продолжила: - Я не помню точно, так как это было в первые дни, когда я начала игру. Ммм... Пока я играла с некоторыми, я получила задание найти скрытое подземелье в Княжестве Синуус.

Она избегала упоминания имен, так как это было в те дни, когда она играла с Аланом. В те дни было невозможным для игроков пересечь границу, поэтому Алан заплатил немалую сумму денег менестрелю в таверне за информацию о том, как пересечь границу. Это был секретный маршрут, который позволял обойти Крепость Пабиун.

— Поэтому было вполне реально для меня и моих друзей войти в Княжество.

— Пожалуйста, расскажи подробнее! - Арк вдруг умоляюще схватил ее за руки, но тут же быстро с удивлением убрал их. - Ой, извини.

— Ничего, - Ларьетта, покраснев от реакции Арка, избегала его взгляда.

Увидев настроение между ними, Шамбала улыбнулся и присвистнул:

— Это стоило того, чтобы взять Ларьетту с собой.

Глава 3. Путь Контрабандистов

Холодный ветер свирепствовал вокруг долины, обжигая ледяным дыханием. После метели оставались груды снега, но ветер сдувал их везде. И вот посреди этого белого шторма показался черный волк.

— Уф... - вздохнул темный волк, также известный как Арк. - Я, конечно, ожидал этого, но все оказалось серьезнее, - устало пробормотав, он начал осматривать территорию, которую должен пересечь.

Сейчас Арк находился посреди долины, на полпути до горы. Ему приходилось лезть по выступающим камням, пробираясь вверх, словно скалолаз. Шамбала, Лариетта и еще 200 солдат, одетых в густой мех, также следовали за ним. Они пользовались специальным снаряжением, чтобы лезть по скалам, но в последнее время выступающих камней было вообще не видно.

— Мы больше не можем двигаться по старому пути, - покачав головой, Арк проверил карту и осмотрел окружающую местность, после чего перевел взгляд на скалы напротив, за несколько десятков метров. - Ракард, проверь скалу с другой стороны.

— Хорошо, - ответил вампир, вылетев из густого меха превратившегося в волка Арка; взмахнув крыльями, он полетел вперед, но через какое-то время уже вернулся назад. - Я проверил. По ней можно спуститься вниз.

— Отлично. А-то я боялся, что нам придется повернуть назад. Шамбала... -он повернулся и взял веревку, которую Шамбала вытащил из своей сумки. Арк крепко привязал веревку к камню рядом и дал другой конец Ракарду: - Найди подходящую скалу на другой стороне и крепко привяжи к ней эту веревку.

— Да, понял, - вампир с веревкой полетел к другой скале.

Метель была сильной, и он не мог тщательно проверить скалу, но веревка, растянутая между двумя скалами, казалось, была хорошо натянута, и потому Ракард сразу же полетел обратно.

— Готово. Я крепко привязал ее, она не должна соскользнуть.

Арк потянул за веревку несколько раз и подтвердил вес, который она должна была выдержать. Однако вдалеке вдруг раздался громкий рев - ветер, который дул в долине, был настолько сильный, что мог тут же ее порвать. Тем не менее веревка Шамбалы имела магическое свойство и потому высокую прочность.

— Ветрено, так что будем передвигаться по одному. Я пойду на другую сторону первым, чтобы все проверить.

— Да, пожалуйста, будь осторожен.

Арк кивнул и взял веревку, чтобы перебраться на другую скалу.

*Ку-ку-ку-ку-ку!

Это случилось, когда Арк преодолел две трети пути: внезапно вся скала, казалось, затряслась.

— Опять! Все плотно прижмитесь к скале! - закричал Шамбала, вцепившись в скалу.

На самом деле, это были заснеженные горы, и потому легкие колебания происходили регулярно. Но даже такие легкие встряски были опасны для людей на скале. Мелкие камни, падающие сверху, могли нанести огромный ущерб, от падающего снега могли пострадать десятки людей. Но, к счастью, ничего такого не произошло.

— Фух, мы вроде пережили это.

Арк, державшийся за веревку, Шамбала, Лариетта и 200 солдат вздохнули с облегчением. Однако на этот раз проблема была не в камнях, падающих с утеса.

*Ку-ку-ку-ку-ку!

— Что это? Больше ведь не трясет, так откуда звук? – Арк опустил голову и посмотрел на скалы.

Шамбала, который обследовал район, вдруг побледнел и пораженно закричал:

— Арк, долина!

Арк машинально посмотрел и побледнел так же, как Шамбала – в их сторону по долине неслась огромная волна на безумной скорости. Это были груды снега и камня! Снег, находивший в верховьях долины, упал, вызвав лавину.

Арк быстро поднял глаза на скалу, к которой полз по веревке. Потребуется 3-4 минуты, чтобы добраться до другой стороны. Однако этого времени также хватит, чтобы превратиться в кучу рубленого мяса.

— Черт, уже поздно! Всем залезть как можно выше, прежде чем лавина докатится сюда! – крикнул Шамбала, и солдаты начали быстро карабкаться по обрыву.

Однако Арк, который свисал посередине веревки, смотрел беспомощно:

— О боже, лавина идет прямо на меня...!

В этот момент он вспомнил вчерашний вечер, когда получил информацию от Лариетты.

□□□

— Пожалуйста, расскажи подробнее!

Воспоминания вернули его к вчерашнему вечеру, когда Арк схватил Лариетту за руки, однако он быстро отпустил их, и потому сейчас они с ней покраснели от неловкой ситуации...

В любом случае, Ларитта рассказала про тайный проход в деталях.

— Менестрель называл это проход – Путь Контрабандистов.

— Путь контрабандистов?

— Да, изначально именно они использовали этот путь для перемещения товаров между Королевством Шуденберг и Княжеством Синиус.

— Мы сможем выйти за крепость Пабиун через этот проход? – задал Арк самый интересующий его вопрос.

— Думаю да, но... – Лариетта вздохнула, когда пыталась вспомнить и покачала головой. – Я уже говорила, но я не очень хорошо все помню.

— Ты не помнишь? Как?!

— Прошло уже два года с тех пор, как я его проходила, поэтому я не помню всю дорогу. Это было летом. Путь довольно крутой – там погибло почти 20 моих коллег. Это опасное место. Я не знаю, как там будет зимой...

— Это не проблема, - Арк произнес это, и его глаза зажглись какой-то идеей.

Если войска Бристании будут лидерами, то командующего Хаверстейна заменят. А в этом случае и Арк лишится эксклюзивных торговых прав. И потому у него скопится огромное количество товара, который он не сможет продать и, соответственно, обанкротится.

Более того, он мог обанкротиться не только в игре. Он может разориться и в реальности. Сейчас ставкой была его жизнь! Он должен сделать все возможное, чтобы найти путь к крепости. Сейчас он не мог колебаться в игре, так как существовала угроза реальной жизни.

— Я обо всем позабочусь. Ларияте-ним следует просто рассказать, что она помнит.

Таким образом, Арк внимательно выслушал ее объяснения и в соответствии с этим определил местоположение прохода на карте гор Альбана. Арку удалось выяснить примерный маршрут прохода контрабандистов.

«Но я не могу пойти туда только по ее словам, это почти что вслепую. Мне нужно собрать информацию об окружающей местности».

— Вызов Демона, Ракард, - Арк передал ему карту со словами: - Тщательно проверь местность и отметь любые сложные места на карте.

— Что? Мастер хочет, чтобы я полетел в такие холода в эти снежные горы?

— Если ты со всем этим справишься, я дам тебе один выходной, когда захочешь.

— Правда?

— Это важно.

— Понятно! - Ракард полетел в сторону гор с выражением, полным ожидания отдыха.

Жизнь Арка была очень ценна, поэтому ему нужно тщательно проверить маршрут. Если Арк погибнет в игре даже несколько раз, то он сможет восстановить потерянные характеристики позже. Однако если он понесет убытки и станет банкротом, то уже не сможет восстановиться. Вот почему Арк очень тщательно проверял все, даже несмотря на нехватку времени. Это было все же лучше, чем поворачивать назад несколько раз. Оставалось примерно 6-7 дней. Если бы войска Шуденберга захватили крепость Пабиун в течение 2-3 дней, то через несколько дней они могли бы достичь и Сильринад.

«Экспедиционные войска могут использовать Путь Контрабандистов, чтобы захватить крепость Пабиун. Но проблема в том, что у нас осталось только четыре дня. Если возникнет проблема в самом проходе контрабандистов, то все закончится. У нас будет только один шанс и потому, несмотря на срочность, я должен собрать максимум информации, чтобы увеличить наши шансы на успех», - это было решением Арка.

Поэтому он с нетерпением ждал возвращения Ракарда. И через 12 часов тот, хоть с насморком и со слезами, но все же вернулся обратно:

— Охх... проклятый холод... я весь, кажется, замерз.

— Ты все проверил?

— Д-да, я проверил. Много снега намело, но Мастер должен как-то перебраться на другую

сторону горы. Ну, это по моим расчетам. Места, которые я видел, указал отдельно, – ответил вампир, разворачивая карту.

Арк открыл ее и увидел новый маршрут, который обозначил Ракард. Те части, которые Лариетта не смогла вспомнить, были оставлены пустыми и обозначены точками.

— Отлично. Теперь у меня есть необходимая информация!

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

И с этим он сразу же отправился к Хаверстейну.

— Виконт-ним, у меня есть способ решить нашу проблему!

— Способ? О чем ты говоришь? – Хаверстейна по-прежнему волновала новость о том, что войска Бристании уже шли в Сильринад.

— Способ захвата крепости Пабиун.

— Серьезно? Какой?

Арк в ответ развернул карту на столе и рассказал обобщенную информацию от Лариетты и Ракарда.

— Это... контрабандисты? Путь Контрабандистов? – Хаверстейн хмуро посмотрел на Арка.

— Вы знали об этом?

— Нет, но я слышал об этом раньше, – молодой лорд с удивлением посмотрел на Арка. – Существовал тайный путь контрабандистов между Королевством Шуденберг и Княжеством Синиус где-то в горах Альбана. Пограничники искали его несколько лет, но так и не смогли ничего найти, поэтому я думал, что это просто слухи... Однако он действительно существует? Откуда вы взяли эту информацию?

Должен ли он признаться, что менестрель в таверне дал эту информацию? Судя по тревожному выражению Хаверстейна, сейчас неподходящий момент для шуток.

— Я узнал об этом случайно.

— Обозначенный на карте маршрут – действительно Путь Контрабандистов?

— Да. Человек, который рассказал мне об этом, надежный, и я проверил данные с помощью своего питомца.

— Если ты подтверждаешь, тогда мне придется тебе доверять... – Хаверстейн вздохнул и, снова посмотрев на карту, пробормотал: – Как я и говорил, пограничники исследовали каньон достаточно долго, прежде чем отвергнуть слухи о проходе. Это потому, что горы Альбана настолько крутые, что невозможно вообразить, будто существует другой маршрут, чем Каньон Пабиун. Более того, зимой горы Альбана становятся наиболее опасными. Поэтому я считаю, что 30 000-е войско не сможет пройти через по этому пути.

— Но всем войскам идти не обязательно, – ответил Арк уверенно.

— Что ты имеешь в виду? В крепости находятся десятки тысяч монстров. Для того чтобы

бороться с ними... - но Хаверстейн внезапно замолчал, так как внимательно обдумал ответ Арка, - Способ, на который ты рассчитываешь...

— Да. В настоящее время армия не может проникнуть в крепость из-за монстров, находящихся там. Но чтобы быть точным, это не совсем из-за монстров. Основная проблема в том, что убитые монстры восстанавливаются в Лесу Черных Обелисков.

Это действительно так. Монстры получали значительные повреждения от атак армии, тем не менее их количество не уменьшалось, так как черные обелиски восстанавливали чудищ после определенного периода времени. Проклятие Взрыв Земли продолжалось 24 часа, так что у монстров хватало времени на восстановление. И такая ситуация повторялась снова и снова. Это могло показаться сначала неэффективным, но это была успешная оборонная тактика. И соответственно, не было никаких сомнений, что кто-то контролирует монстров.

«Лес Черных Обелисков был намеренно расположен в задней части крепости, чтобы невозможно было остановить воскрешение. Также это стало невозможным и для игроков. Это неприятно, но передвижения возможно контролировать в определенной степени».

Это было немислимо. Но Арк уже слышал от «Global Exos», что какие-то игроки были связаны с врагом. Тогда почему бы им и не контролировать монстров в Крепости Пабиун?

«Однако они не должны были узнать о Пути Контрабандистов», - Арк двигал пальцем по линии, нарисованной на карте, и улыбался. Он мог использовать его, чтобы обойти крепость и подойти к обелискам.

— Если мы уничтожим этот чертов Черный Лес, то проблема будет легко решена.

Он придумал такой план сразу же, как только получил информацию об этом проходе. Конечно, черные обелиски со временем тоже будут восстановлены. Однако времени для этого понадобится гораздо больше. Придворные маги определили, что это займет от недели до десяти дней. Воспользовавшись этими знаниями, они могли бы уничтожить монстров и захватить крепость. И как только они это сделают, воскрешение обелисков больше не будет для армии проблемой.

— Но в лесу будет много монстров, убитых вчера...

— Выманите их, - Арк указал на крепость на карте. - Те, кто погиб вчера в бою, будут восстановлены сейчас. Как вы знаете, количество монстров для каждого черного обелиска определенное. Другими словами, если эти ребята больше не умрут, то и восстановленных монстров больше не появится из леса. Если все силы армии примут участие в нападении на крепость, то все воскресшие монстры будут атаковать.

— Вы хотите, чтобы мы атаковали крепость до тех пор, пока все монстры не покинут Лес Черных Обелисков?

— Да. Обелиски находятся примерно в одном километре от крепости. Вы можете просто расставить осадные орудия и остаться позади них, чтобы свести к минимуму ущерб во время нападения монстров.

— Конечно... - Хаверстейн воскликнул радостным голосом.

Соответственно, был разработан план по захвату неприступной крепости. Но успех операции зависел от одного важного условия.

[самые последние главы на darklate.ru]

— В конце концов, вопрос вернулся в исходную точку. Если будет меньшее количество отрядов, тогда будет проще пройти по Пути Контрабандистов. Также потребуется минимум один день, чтобы захватить крепость после уничтожения обелисков. Для того чтобы достичь предместий Сильринада раньше армии Брестании, вам придется пройти через этот путь и уничтожить обелиски в течение трех дней.

— Это возможно. Нет, я все для этого сделаю.

— Значит, ты пойдешь лично?

— Если в армии есть воин более надежный, чем я, то я уступлю это место.

— ... Разве это возможно? - улыбнулся командующий экспедицией.

В это же время, перед Арком появилось информационное окно.

Командующий экспедиционной армии принял стратегию Арк-нима.

* Искусство общения увеличивается на 30.* Политический вес увеличивается на 20.*
Достижения увеличиваются на 500.

Поход экспедиционной армии (Ивент-Квест)Подквест: Операция по уничтожению Леса Черных Обелисков

Войска Шуденберга были заблокированы монстрами и потому не могут пересечь границу Княжества Синуус. Однако Арк-ним предложил новую операцию, и командующий Хаверстейн принял ее.

Описание операции: воспользуйтесь секретным маршрутом, который контрабандисты использовали для перемещения своих товаров между Королевством Шуденберг и Княжеством Синуус в обход крепости Пабиун, и уничтожьте Лес Черных Обелисков до того, как монстры будут восстановлены. В то время как отряды спецназа будут приближаться к обелискам, основная армия начнет атаковать крепость Пабиун, чтобы отвлечь на себя внимание монстров.

После того, как Хаверстейн принял предложение Арка, задание было немедленно зарегистрировано как дополнительный квест. Конечно, эту миссию Арк не мог выполнить в одиночку, поэтому командующий вызвал командиров отрядов и объяснил план Арка.

Однако решение Хаверстейна было принято негативно.

— Вы возлагаете такую важную миссию на какого-то снабженца? Это смешно!

— Даже если он единственный, кто пришел с готовым планом, это уже слишком!

— Да, воин должен взять на себя эту миссию!

Когда стратегия была разъяснена, а Арк был назначен главным, командиры начали возмущаться. Игроки также возражали против него. Это было судьбоносное решение для всей армии. Если лидер выполнит операцию успешно, то он может получить огромные очки достижений. Игроки не могли отказаться от такого шанса.

Но Хаверстейн был в ярости:

— Вы действительно думаете, что Арк не заслуживает этой миссии?!

— Конечно! — командиры ответили одновременно.

— Еще раз посмотрите и ответьте: вы действительно считаете, что есть кто-то лучше, чем Арк?

Командиры отрядов уставились на Арка, услышав тот же вопрос. И в следующий момент их глаза... расширились от удивления.

— Естественно, он же торговец... э-э-э, что, что за?

— Э-это Лорд Арк... тогда это...

Однако командиры казались растерянными. Они смотрели на место, где Арк стоял только что, но его уже не было видно, так как он превратился в волка с черной шерстью. От Королевства Шуденберг и до Сеутандала не было игрока, который бы не знал Темного Волка, защитившего деревню Лансель от бандитов.

— Это - Темный Волк, - улыбнулся Хаверстейн.

Сомнения игроков немедленно прошли, как только подлинность Темного Волка была выявлена.

— Ключевую роль в походе армии Бристании сыграли воин Бред и маг Редиан. Однако и в армии Шуденберга также есть воин, сравнимый с ними. Это - Темный Волк. Как вы думаете, есть ли кто-нибудь более квалифицированные, чем он?

Командиры заткнулись. После этого создание специального отряда было быстро утверждено.

«Но существует ограничение во времени, поэтому нельзя отправлять много войск. 300 человек должно подойти. По Пути Контрабандистов придется идти быстро, так что игроки должны быть минимум 300-го уровня», - Арк тщательно осмотрел войска и отобрал 300 человек для участия в этой миссии.

В этом задании была важна скорость, поэтому много снаряжения пронести они тоже не могли, только самое необходимое для пешего перехода. Но был один существенный пункт, пропустить который было никак нельзя.

Звездная бомба (специальная)

Специальная бомба, разработанная Магическим Институтом, и в которую помещена Святая сила. Особенно проявляет свою мощь над врагами с демоническим атрибутом. Однако у нее есть один недостаток - для ее взрыва нужно значительное количество времени. Тем не менее она обладает сильной взрывной силой, которая способна уничтожить черные обелиски, поэтому ее можно применять для разрушения демонических обелисков.

— Судьба армии Шуденберга в ваших руках, - произнес Хаверстейн, передавая бомбу Арку.

Но о судьбе армии Арк никогда не думал: «Я всего лишь заинтересован в защите своих денег! Я не могу позволить каким-то монстрам вмешиваться в мои дела! Я их всех взорву!» - в его глазах разгорался неистовый огонь.

□□□

Все последующие события были похожи на документальный фильм о победе человека. Яркий огонь мотивации Арка быстро погас в заснеженных горах. Даже контрабандисты обходили эти горы зимой. Место было более опасным, чем он ожидал: огромные снежные сугробы создавали иллюзии на земле, скрывавшие под собой трещины. Кроме того, там периодически происходили небольшие толчки, которые вызывали падение камней, способных разбить головы солдат. После десяти часов похода их количество сократилось с 300 до 200 человек. Без информации Лариятты и разведки Ракарда, уже и эти 200 оставшихся человек, вероятно, были бы убиты.

«Я должен выполнить операцию любой ценой!» - Арк повторял эти слова снова и снова, крепко сжимая кулаки.

И через какое-то время после всех этих страданий они, наконец, добрались до последнего контрольного пункта контрабандистов...

«Неужели я проделал весь этот путь, чтобы умереть так нелепо?» - отчаянно подумал Арк, глядя на приближавшуюся лавину.

*Ку-ку-ку, ква-ква-ква-ква!

Арк уставился на огромную серую лавину. Проблема до сих пор не решилась. Если Арк умрет здесь, то миссия будет провалена. Летом в этой долине можно было использовать нижнюю дорогу, но сейчас из-за огромного количества снега им пришлось использовать веревки для перемещения между скалами. Если бы Арк погиб прямо здесь, тогда бы веревка порвалась, и способ перебраться на другую сторону исчез бы. Вместе со смертью Арка Ракард также бы исчез, и потому он не смог бы восстановить веревку. Операция бы прекратилась. В конце концов, Хаверстейна сняли бы с его должности командующего, а Арк стал бы банкротом. А если у него не будет денег, то его мать не сможет ходить в больницу.

«Нет. Я не могу позволить этому случиться! Я не могу умереть так глупо!» - отчаяние ненадолго появилось в глазах Арка. - «...Должен же быть какой-то способ!»

Арк обдумывал всевозможные меры. Может, имеется быстрый способ, чтобы вернуться к скале и избежать лавины? Он не может пропасть под лавиной. Может ему нужно схватиться за планер Радуна, чтобы убежать?

...Должен быть какой-то способ избежать лавины.

Может ему крепко схватить веревку и молиться?

...Пока веревка не будет сметена лавиной.

Всевозможные варианты закончатся в его голове, когда его накроет лавиной.

«Неужели нет выхода?» - Арк как сумасшедший искал варианты. Затем вдруг искра надежды

вспыхнула в его голове и он еще крепче сжал веревку: - «Подождите-ка! Да, вот же он...»

У него не было времени думать о том, будет ли это возможно или невозможно. Как только Арку пришла идея, он достал свой меч и начал резать веревку. Веревка была прочная, поэтому это было нелегко, но она, наконец, поддалась. Когда веревка лопнула, Арк, держась за один конец, начал падать вниз и в сторону скалы. Однако если он врежется на такой скорости, то будет раздавлен словно спелый помидор!

— Сейчас самое время. Ответный удар! - Арк использовал эту способность в тот самый момент, когда чуть не ударился о скалу.

Ответный удар отбрасывает противника на 10 метров назад, однако невозможно было заставить отойти каменную стену. Вместо этого инерционный разгон Арка был остановлен и он перестал двигаться. В этот момент лавина практически накрыла его. Но ему больше ничего не оставалось, как цепляться за веревку.

— Если я останусь на месте, то погибну! Спринт! - крикнул Арк, стиснув зубы.

Он повернулся и использовал этот навык, чтобы побежать по вертикальной скале прочь от лавины. Арк также продолжал цепляться за веревку во время бега, благодаря чему мог удерживаться на скале. Это и был придуманный им способ выживания.

— Черт, этого до сих пор недостаточно!

Скорость лавины была быстрее, чем бег Арка - она с грохотом приближалась к нему. Размер лавины также был больше, чем он себе представлял. Несмотря на быстрый бег с веревкой, лавина до сих пор была выше него. Тем не менее за секунду до того, как она должна была накрыть Арка, ему вдруг мысль пришла:

— Точно! Прыжок! - наступив на выступ, он отчаянно прыгнул.

Невероятная сила хлынула в его бедра, и он подскочил на 10 метров вверх. Арк смог схватиться за ближайший к нему уступ, когда лавина проходила прямо под ним. Пот заливал ему спину спине, словно водопад.

— Я жив...

«Надо же, этот парень живучее любого таракана!» - рассмеялся Шамбала, увидев Арка на противоположной скале.

В любом случае, Арку удалось избежать гибели в лавине. И когда угроза миновала, он снова связал веревку, и потому Шамбала, Лариетта и остальные солдаты смогли также перебраться к нему. После этого крупных проблем больше не было. Как только они двинулись мимо скалы, путь стал менее крутым. Когда они прошли чуть дальше вдоль нее, перед ними внезапно появилось информационное окно.

Вы вышли из гор Альбана.

Вы вошли в Каньон Пабиун.

— Наконец-то...!

— Мы прошли по Пути Контрабандистов!

Уставшие солдаты приободрились, когда увидели сообщение. Шамбала же, расправив плечи, лишь пробормотал:

— Единственное, что осталось - это найти черные Обелиски.

— Еще нет.

— Что за «еще нет»?

— Есть одно место, которое я должен посетить до этого, - улыбнулся Арк, шагнув вперед.

Шамбала, Ларьетта и отряд последовали за ним.

В этот момент в одном месте внезапно сдвинулся снег, из которого появился глаз. Зрачок глазного яблока уставился в спину Арка, после чего осмотрел отряд... и исчез так же тихо, как и появился.

Глава 4. Воскрешение старого врага

— Действительно... - вздохнул Арк, уставившись на руины прямо перед ним.

— Что это за земля? Зачем мы тут? - Шамбала, а затем и Ларьетта с сомнением посмотрели на него. - Кажется, это когда-то было деревней?

— ...Деревня Нуран, - ответил Арк, задумавшись.

У него было две цели, когда он начал эту миссию. Первая - взорвать Лес Черных Обелисков, чтобы помочь армии Шуденберга. Второй причиной было посещение деревни, расположенной по другую сторону гор Альбана. Верно, его целью была деревня на границе Княжества Синиус, которая была отмечена в Мировом задании, полученном после набора 10[]. Если он его пройдет, то сможет рассчитывать на большую награду! Но после того как он прибыл в пункт назначения, оказалось, что деревня вместе со всеми НПС уже исчезла.

Однако Арк не выглядел совсем безнадежным, когда осматривал разрушенную деревню:

— Прошло более 10 дней с тех пор, как тьма начала распространяться...

На самом деле, он догадался, что уже достиг цели. Княжество Синиус поглощала тьма, монстры нападали почти на все деревни и города. Только несколькими укрепленными городам удалось с трудом устоять против атак монстров. Маленькая горная деревушка не смогла бы выжить. Разрушение деревни Нуран было ожидаемо.

Но не сама деревня была конечной целью Арка: «Для того чтобы встретиться с кланом пророков для завершения квеста, я должен сначала пересечься с какими-нибудь НПС. Все-таки пророки живут в скрытой деревне».

Вся подробная информация о поселке Нуран была указана в окне задания и, кроме того, деревня была отмечена на карте Княжества. Другими словами, информация была практически

идентична - «деревня Нуран = клан пророков». Соответственно, получить информацию об этом клане можно было из этой деревни.

«Мне нужно получить необходимые сведения из деревни, даже если она лежит в руинах. Может быть, кто-то выжил после нападения монстров?» - это было главной причиной, почему Арк искал это место.

Если армия Шуденберга пойдет дальше после захвата крепости Пабиун, то тогда и ему придется идти с ними. Значит, сейчас был его единственный шанс посетить деревню Нуран. И у Арка было 200 опытных бойцов в подчинении, среди которых были и игроки с поисковыми навыками. Поэтому если здесь существовала подсказка, то он сможет ее найти.

«К счастью, прошло много времени с момента нападения».

— Всем сосредоточиться! Отныне каждый должен внимательно пройти через эти руины. Задача чрезвычайно важная, поэтому сразу же сообщайте мне, если найдете выживших.

Солдаты разошлись по приказу Арка и начали осмотр руин. После этого Шамбала посмотрел на него подозрительным взглядом:

— Это правда настолько важно?

— Ты что допрашиваешь своего командира? - резко спросил Арк.

— Мастер! - однако в этот момент его прервал Ракард, который обыскивал местность.

— Что? Монстры?

— Н-нет, монстры - это монстры... Тот парень! Это он!

— Тот парень? Кого ты имеешь в виду?

— А-А-А... - заикался Ракард, еле дыша.

— Что? Вот черт! - внезапно вздрогнув, выругался Шамбала. - Арк, мы окружены!

— Окружены? Как?... - Арк растерянно оглянулся вокруг.

Внезапно из леса вокруг деревни стали выходить сотни монстров, начавших окружать руины, в которых сейчас собрались все солдаты спецотряда. То были монстры с телом человека и льва, а также с головой быка... было около 800 демонических монстров!

«Проклятье! Как же мы смогли попасть в такую ситуацию?» - Арк сделал недоуменное выражение.

— Я рад, что нашел тебя! - внезапно раздался чужой голос.

Арк медленно повернул голову.

*Ту-кук, ту-кук... - кто-то медленно выходил из толпы монстров.

Это был какой-то рыцарь в черных кожаных доспехах и верхом на коне-скелете. Когда рыцарь снял свой шлем, Арк и Шамбала воскликнули в один голос:

— Алан!?!

— Я очень рад, что вы не забыли мое имя.

В черных доспехах был не кто иной, как Алан.

«Что за чертовщина? Откуда он появился в таком месте? Разве он не бросил игру? Нет, а что с монстрами? Алан путешествует вместе с ними? Кроме того, похоже, что именно он командует ими. Игрок управляет таким количеством чудищ? Это невероятно. Нет, это невозможно...» - Арк во все глаза смотрел на Алана, когда его вдруг осенило: «А, так?»

Арк прищурился и кивнул само себе: «Подобная ситуация не может считаться ошибкой, это больше похоже на сбой в системе. Некоторые игроки, кажется, намеренно использовали подобные сбои в своих интересах».

Подобные разговоры он услышал, когда последний раз посещал «Global Exos». Игроки, которые использовали баги игры!

«Тогда Алан - один из таких игроков?»

Если он контролирует монстров, то это объясняет их стратегические передвижения на подступах к крепости Пабиун. Однако сейчас Алан взял отряд монстров и появился здесь...

— Что тебе от меня нужно?

— А как ты думаешь? - спросил Алан, пристально глядя на Арка.

Хотя голос и казался спокойным, его гнев был заметен невооруженным глазом. Это естественно, ведь Арк - это человек, от которого Алан сильно пострадал в прошлом. В тот раз Алан понес огромный урон от действий Арка, в результате которых он потерял и Сильвану, и свою гильдию. Более того, он стал преступником в глазах каждого игрока. Его действительно можно было назвать «похороненным» в Новом Свете. Это была злоба, которую нельзя было забыть даже через год.

«Можно сказать без преувеличения: мы - смертельные враги. Ни один из нас двоих не может терпеть другого», - однако Арк не понимал причину столь огромного гнева Алана в его сторону.

— А-Алан-ним? - осторожно произнесла Ларьетта, наблюдая за тяжелой атмосферой между ними.

— Заткнись! - грубо крикнул Алан.

Ларьетта побледнела и отступила. Но она была не единственной, кто удивился. Арк также был шокирован бурной реакцией Алана. Он думал, что Алан и Ларьетта ранее были любовниками. Из-за этого он намеренно избегал упоминать имя Алана при разговоре с ней. Даже много раз изучая свои чувства к девушке, Арку по-прежнему мешало присутствие Алана. Возможная встреча Ларьетты и Алана постоянно сидела у него в голове. Но неприятные мысли мгновенно испарилась, как только он увидел реакцию Алана.

«Его реакция? Что это значит? Ну, каждый будет злиться, когда увидит, что его подруга теперь с его врагом, но по-моему такая реакция - слишком грубо даже для него? Может этот парень ненормальный? Или...»

Может, Арк просто не понимал отношений между Лариейтой и Аланом? Это было впервые, когда он подумал об этом, однако времени продолжить эту мысль больше не было.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Это начнется прямо сейчас. Арк, Лариятта, Шамбала! Я заставлю вас осознать, насколько большую ошибку вы сделали, начав противостоять мне. Я отплачу вам в сто, нет в тысячу раз! – Алан уставился на девушку, после чего поднял меч и неистово закричал: – Всем, шаг вперед! Не дайте ни одному человеку сбежать!

*Куаааа! Авооооо! – тут же завопили сотни монстров и бросились вперед.

Вот потому у Арка и не было времени думать о разных ситуациях. В настоящее время около 800 монстров окружали их. Но была причина, по которой особый отряд не мог умереть. Должны ли они бороться, если шансы не в их пользу?

«Я должен найти какой-то способ убежать!» – мозг Арка начал лихорадочно искать выход.

— Черт, оборонительное построение!

Бойцы в спецотряд были выбраны из почти 30 000 солдат, соответственно, они были воинами с высокими уровнями и отличными навыками. Поэтому вместо паники, они по команде быстро и слаженно организовали оборону. Используя свои большие щиты, они образовали круг с лучниками и магами в центре. Превосходный круговой лагерь был создан за секунды.

— Лариятта-ним, бафы!

— Душа Воина, Сияющий Меч, Свет Жизненной силы!

Невинный Рыцарь использовал Душу воина! Невинный Рыцарь использовал Сияющий Меч! Невинный Рыцарь использовал Свет Жизненной Силы!

Набор из трех бафов окутал всех солдат кругового лагеря. Благодаря этому, боевая мощь бойцов увеличилась на 20%. Кроме того, перед тем как солдаты столкнулись с монстрами, Арк бросил вперед свой Пило-Меч, громко крикнул:

— Призыв Демона, Разак. Трансформация меча. Железная Стена Огня!

*Ттадак-ттадададак-тададак!

Пило-Меч пролетел по воздуху, на ходу трансформируясь в Разака, который тут же поднял свой щит – Пылающий Щит Огненного Драконианца.

*Клак-клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак! – Разак, простучав своими зубами, немедленно воткнул щит в землю перед собой.

*Ква-ква-кванг, хварррук! – с обеих сторон щита сразу же вылетели гигантские крылья огня, словно у Жар-птицы.

Пламенные крылья только раскрылись, как тут же поглотили первую приближившуюся сотню

монстров. В то же время пламя от крыльев попало и на тела монстров – это было особое свойство Пылающего Щита Огненного Драконианца! Сотня монстров, слепо бросившаяся вперед, попала прямо в огонь и потому они были ошеломлены. Это был отличный шанс!

— Сейчас! – громко закричал Арк. – Лучники и маги, используйте свои массовые навыки!

Способности, наносящие урон по площади, хоть и причиняли меньший ущерб, чем целевые навыки, но все же атаквали всех врагов в радиусе действия. Более того, для этих навыков не нужно было обозначать цель, что было удобно в разгар запутанного боя, когда союзники и враги смешивались вместе. Вот почему Арк сначала заманил монстров, а затем ошеломил их, используя Железную Стену Огня.

— Мертвое море, раскрути бурю своей силой... Торнадо!

— Поток стрел!

Навыки с широким диапазоном были сосредоточены на ошеломленных монстрах. Торнадо прорывались через поле, разбрасывая монстров, в то время как град стрел обрушивался на них, словно колючая метель. За короткое время десятки разнообразных умений поразили толпу чудищ, которые будто бы оказались в пространстве смерти – они практически моментально потеряли половину своего здоровья.

— Перестраивайтесь в атакующую формацию и добивайте пострадавших монстров!

— Оооууу! – по команде Арка, бойцы перешли в наступление, сохраняя при этом форму круга.

В настоящее время они были окружены 800 монстрами, поэтому если люди нарушат формацию, то им, скорее всего, снова придется перейти в оборонительную позицию, что с подавляющим преимуществом противника может привести к мгновенному поражению.

«Я должен поддерживать соотношение 7:3 обороны и атак, одновременно с этим уменьшая число врагов»

Но, как и ожидалось, это было лишь временное решение. Воинов было всего 200 человек, в то время как монстров в 4 раза больше. Конечно, это были элитные игроки и солдаты, причем большинство из них выше 350-го уровня. Тем не менее монстры Алана имели средний уровень – 400-й. Кроме того, демоническая сфера влияния означала, что характеристики воинов снизилась на 20%, в то время как у монстров они наоборот увеличилась на те же 20%.

«В такой ситуации практически невозможно выиграть. Даже если мы сможем победить, спецотряд будет почти уничтожен. Тем не менее до тех пор пока даже один человек будет иметь Звездную бомбу, можно добиться успеха в подрыве 50-ти черных обелисков. В этом случае, мы просто обязаны биться до конца и искать возможность убежать. Но проблема остается...»

Солдаты успешно справились с первой волной монстров. Это...

— Арк, за тобой! – он внезапно услышал крик Шамбалы.

Вздвогнув, Арк обернулся и увидел меч, направленный ему в спину. Алан верхом на конескелете пробился вперед и сейчас замахнулся мечом. Машинально подняв свой меч, Арк отразил удар, но он не ожидал этого и потому потерял равновесие, падая и перекатываясь по снегу.

Затем Алан снова замахнулся мечом. Арк попытался выбить землю, чтобы встать, но его нога скользнула по льду, и он снова упал. Алан направил свой меч прямо к макушке головы Арка, казалось, собираясь отрубить тому голову!

*Сью, сью, сью, сьюк! Ка-ка-ка-канг, ченг! – три-четыре кинжала пролетели через пространство и ударились в меч.

Траектория меча была изменена, и потому он пронесся мимо головы Арка. Алан попытался снова атаковать, но ему с раздраженным взглядом пришлось отступить назад, так как острые кинжалы то и дело летали в его сторону. Арк, наконец, смог встать и вернуть себе позицию. Затем рядом с ним появился Шамбала, который и бросал кинжалы.

— Я надеюсь, ты не забыл, что твои друзья тоже здесь.

— Ты – отличный друг, так что бери столько, сколько хочешь.

— Я должен отклонить твое предложение.

— Правда? – Арк улыбнулся и, посмотрев на Алана, подумал: «Это шанс!»

Сейчас самое главное – свести к минимуму потери среди отряда и отступить. И самое большое препятствие для этого не монстры, а сам Алан. В настоящее время все они находились в довольно сложном месте – Каньоне Пабиун. Было бы легче использовать местность, чтобы победить монстров, выманивая их одного за другим, однако это уже будет не так просто, если их противник игрок. Человека не так-то легко обмануть. Кроме того, Алан сам руководил монстрами.

Соответственно, Арку сначала нужно придумать, что делать с Аланом, прежде чем думать обо всем остальном: «Будет плохо, если Алан будет прятаться в тылу за спинами монстров, когда его сложнее поймать. Но он все же появился прямо передо мной...»

Возможно, это было из-за обиды или гордости Алана.

«Твоя обида станет твоей же роковой ошибкой!» – Арк быстро взглянул на Шамбалу, который в ответ поднял уголок рта и кивнул.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

Нужно напасть на Алана, используя клещи. Это было решено с одного взгляда. Честно и справедливо? Можно было обойтись и без этого. Была ли это реальность или игра, он должен сделать все, чтобы выиграть. Как он мог думать о справедливости, когда был близок к банкротству? Важно разобраться с Аланом и сбежать отсюда побыстрее.

— Я возьму на себя правую сторону, а ты левую! – Арк и Шамбала устремились к Алану с разных сторон.

Алан без каких-либо колебаний повернулся в сторону Арка.

— Шиш, разве Арк страшнее, чем это? Я покажу тебе истинную силу, – Шамбала был уже близок к тому, чтобы вонзить свой кинжал в Алана.

*Сью-сью-сью-сьюк, сью-сью-сью-сьюк!

Десятки стрел внезапно полетели в сторону Шамбалы, который был вынужден поспешно

повернуть свой кинжал, отражая стрелы, тем не менее одна из них все же застряла в его плече. Он вытащил стрелу и уставился в пространство, откуда она была выпущена:

— Невидимость?

В то время как Шамбала вглядывался в окружающее пространство, недалеко от него появилась женщина с черной кожей и заостренными ушами – Темный Эльф. Шамбала вытащил стрелу из плеча и спросил холодным голосом:

— Что? Ты?

— Что так смотришь? Хочешь пригласить на свидание?

— Ты думаешь, я захочу встречаться с девушкой, которая периодически выпускает в меня стрелы?

— Я рада, так как тоже не интересуюсь слабыми парнями.

— Я слабый? – Шамбала скривил губы, посмотрев пристально на темную эльфийку.

Более того, в тот момент, когда он посмотрел на нее, он уже летел в ее сторону, словно снаряд. Это был высокоскоростной навык – Блинк! На ходу Шамбала излишне сильно взмахнул своим кинжалом, задевая снег, который подобно волне полетел вперед – такой белый шквал, казалось, способен разорвать небеса, однако его противник уже исчез.

— Калкалкал, женщина может легко убежать!

— Черт! Проливной Меч! – когда Шамбала услышал голос темной эльфийки из-за спины, он с громким проклятием развернулся, мгновенно используя навык: сотни кинжалов вырвались из его тени, пронзая все на своем пути.

— Давай посмотрим, победит ли количество над качеством? Взрывная Стрела! – эльфийка фыркнула, используя огненную стрелу.

Выпущенная стрела тотчас же взорвалась – кинжалы от ударной волны потеряли свою силу и упали на землю. Более того, Шамбалу также задела взрывная волна, откинув его, чем тут же воспользовалась его противница, выпустившая новую стрелу:

— Матанийский стрелок №1, Проникающая Стрела Дьявола!

*Бьенддук!

Стрела полетела с огромной скоростью, с которой сложно было сравниться. Это была скорость света! Шамбала никак не успевал шевельнуть даже пальцем, поэтому стрела мгновенно пронзила его грудь. Нет, показалось, что она проткнула его насквозь, так как в то же мгновение тело Шамбалы размылось и исчезло.

— Что-что? Альтер эго?

— Шутка закончилась, глупая женщина! – Шамбала появился позади озадаченной эльфийки.

Удивленный противник тут же пригнулся и, перекатившись по земле, выпустил несколько стрел, которые из-за такого положения полетели во все стороны, чему Шамбала только ухмыльнулся:

— Хм, никогда не думал, что придется всерьез воевать с женщиной...

— Ты достаточно квалифицирован, чтобы заявлять подобное? Матанийский стрелок №2, Преследующая Стрела Дьявола! – крикнула темная эльфийка, вскакивая на ноги.

После ее крика, все ранее выпущенные в разные стороны стрелы повернулись, устремляясь в сторону Шамбалы, словно управляемые снаряды.

— Что? Что за... – Шамбала поспешно шагнул в сторону, пропуска стрелы, но те, как магниты, снова последовали за ним. – Сан, Гэ, Йол, Сеом!

В конце концов, Шамбале пришлось использовать свои способности на все 100%, чтобы увернуться или уничтожить стрелы. С этого момента началось настоящая битва между Шамбалой и женщиной Темным Эльфом. Однако их сражение сильно отличалась от боя между воинами – в то время как воины мерялись силой и выносливостью, эти двое использовали хитрость и ловкость против друг друга. Поэтому трудно было предугадать, кто победит в сражении.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

«Чтобы иметь возможность сражаться с Шамбалой на таком уровне... Кто, черт возьми, эта темная эльфийка?» – Арк с открытым ртом следил за боем между Шамбалой и женщиной Темным Эльфом.

Сражения в Новом Свете в действительности на 60% были противостоянием уровней и на 40% – противостоянием навыков. Да, уровни и умения были важны, но и способность правильно и вовремя их использовать также сильно влияла на результат поединка. Даже Арк признавал, что Шамбала был экспертом по кунг-фу, однако его противницу это совершенно не смущало.

— Куда ты смотришь? – только Арк отвлекся на бой Шамбалы, как Алан верхом на своем костяном скелете снова начал наседать на него.

Его меч пронесся над землей, и потому Арку пришлось поспешно поворачиваться, ставя своим мечом блок. В результате все его тело содрогнулась от удара – он был отброшен на несколько метров.

«Угх! Что это за мощь?» – Арк тяжело вздохнул, едва сохранив равновесие.

На самом деле, он до сих пор презирал Алана. Когда Арк впервые встретил его, то чувствовал, что тот подобен стене, которую невозможно преодолеть. Но после получения опыта и развития своих навыков он стал равным Алану. Вскоре Арк снова столкнулся с ним, из-за чего тот потерял все и стал скрываться в Новом Свете.

Соответственно, Арк уже думал, что Алан перестал быть достойным соперником, и что он легко с ним справится, если они снова встретятся. Однако оказалось, что Алан стал сильнее, превратившись в жесткого противника... Нет, более того, судя по ощущениям, которые Арк испытывал, они были почти наравне.

«Что, черт возьми, происходит?»

Их равная сила означала, что они имели сопоставимые характеристики. Текущий уровень Арка был 432-м, а с бонусами темного атрибута его и вовсе можно было сравнить с игроком 648-го уровня. Даже если бы Алан охотился круглые сутки в течение целого года, он не смог бы

достичь такого уровня.

«Как он смог получить такую силу? Черт, надо проверить его характеристики...» – Арк тут же использовал Взгляд Кота, чтобы определить его статус.

Но появившееся окно оказалось нечетким и размытым, когда он пытался всмотреться в него. Единственная возможность, при которой информация не была видна, это когда использовался соответствующий свиток или специальные навыки, как например у Шамбалы. Однако подобное также происходило, если разница в уровнях превышала 100.

«Между нами не может быть разница в сто уровней. Может быть, он получил такие же бонусы как я?»

Действительно. Алан мог показать способности, равные Арку, получив бонус... Бонус, зависевший от его параметра «Ненависть».

Ненависть (+10): самая сильная эмоция у человека – это ненависть.

Даже после своей гибели, вы не перестали ненавидеть врага. Это наиболее подходящая сила для мести.

Эту способность Алан получил во время становления Рыцарем Погибели. Характеристика «Ненависть» означала, что Алан получал 0.1% бонуса за каждое очко хаотичности: то есть, если у него было 100 очков Ненависти и 100 очков Хаотичности, то он получит 10 бонусных очков. На самом деле, эта характеристика не была такой уж полезной после создания, однако Алан командовал монстрами и убил множество НПС в Княжестве Синуус, поэтому его уровень хаотичности исчислялся десятками тысяч, и соответственно он получил тысячи бонусных характеристик.

«Хех! Этот конь-скелет раздражает», – пробормотал Арк, сплюнув на землю.

Он не понимал, почему их характеристики почти равны, но тем не менее был уверен, что сможет победить Алана. Арк слишком много прошел, чтобы достичь этого уровня. Однако сейчас он больше переживал из коня, как-никак основной способ атаки кавалериста – это разбег, атака и мгновенно отступление. Это был очень простой, но весьма действенный способ против пехотинца. Кроме того, Алан изначально постоянно ездил на лошадях, так как это было стильным, и потому привык сражаться верхом.

«Сначала я должен как-то стащить его с коня».

— Это все? – рассмеялся Алан, снова бросаясь на него.

Арк взмахнул мечом, словно игрок в бейсбол, который собирается ударить по мячу, и крикнул:

— Вызов Демона, Ракард!

— Э, что за? – питомец Арка, который находился в режиме спутникового наблюдения и докладывал о перемещениях монстров Ларриетте, был внезапно вызван прямо перед своим хозяином.

— Давай, лети, ракета «Летучая мышь»! – ухмыльнулся Арк, ударяя по заднице Ракарда своим мечом.

— У-а-а-а! За что, мастер? Я же умру! – заверещал Ракард, летя вперед, словно пуля.

Арк нацелил его в лицо Алана, однако тот лишь усмехнулся и, ударив летучую мышь рукой, отправил ее обратно.

«Черт, это провал! Что за бесполезная мышь?» – Арк недовольно цокнул языком, снова отбивая Ракарда в лицо Алана. И в этот момент его питомец чихнул, из-за чего Алан рефлекторно закрыл глаза.

— Это шанс! – Арк не из тех, кто упустит такую возможность.

Когда его противник на мгновение закрыл глаза, Арк со всей стремительностью метнулся в сторону коня-скелета. Запрыгнув на круп боком попятившегося коня, он еще раз подпрыгнул и с лету ударил коленом в челюсть Алана.

— Кхх! – Алан покачнулся и упал с лошади.

В этот момент Арк, также падая в снег, направил меч в грудь Алана, который открыв глаза после удара коленом, зло выругался:

— Проклятый ублюдок! Озарение Дьявола!

Тотчас из глаз Алана выстрелил темно-красный луч, и прежде чем Арк сумел среагировать на это, луч попал в его плечо. В этот же момент весь пейзаж вокруг него перемешался и вдруг стал множиться. Лицо Алана начало искажаться и расслаиваться на десятки копий.

[самые последние главы на darklate.ru]

«Что за чертовщина? Что случилось?» – Арк пошатнулся и, стараясь понять, что с ним не так, использовал Проницательность.

Навык Кровавого Рыцаря – Озарение Дьявола.

Кровавые рыцари – это демоны, живущие в подвалах старых зданий. Эти монстры прячутся в темноте и используют Озарение Дьявола, чтобы завлечь путешественников в мир галлюцинаций. И пока те ловят галлюцинации, они их пожирают.

«Навык Кровавого Рыцаря?» – Арк был ошеломлен такой информацией.

Кровавый Рыцарь был монстром, с которым он уже сталкивался несколько раз в подземельях, и поэтому был хорошо знаком с последствиями Озарения Дьявола. Вопрос в том, как Алану удалось использовать такой навык?

И, более того, это было только началом.

— Ты думал, будет лучше, если сбросишь меня с лошади? – усмехнулся Алан, подходя к Арку.

Из-за применения Озарения Дьявола, Арку казалось, что сотни копий Алана приближались со всех сторон. Растерянный Арк начал размахивать мечом вокруг себя, но его меч даже не задел Алана, который благополучно увернулся от всех взмахов, после чего громко крикнул:

— Дыхание Дьявола!

В то же мгновение изо рта Алана вырвался дым, после соприкосновения с которым кожа Арка начала сразу же чернеть, а перед ним появилось информационное окно:

Вы подверглись заражению Дыханием Дьявола!

«О Господи! На этот раз Дыхание Дьявола?» - Арк не мог осознать ситуацию.

Дыхание Дьявола было ядовитым навыком, используемым Ламиями. Это был смертельный яд, действующий без ограничения времени и его действия игроки больше всего боялись. Но проблема была не только в этом... Арк снова сильно обеспокоился тем, каким образом Алан смог использовать навык сначала Кровавого Рыцаря, а потом и Ламии: «Что происходит? Как этот парень может использовать умения монстров?»

— Ху-ху-ху, это стоило того, чтобы стать Рыцарем Погибели, - довольно пробормотал Алан, глядя на отравленного Арка.

Так и есть. Рыцарь Погибели - это уникальный класс Нового Света, его истинная сила заключалась в том, что он обладал способностью, позволявшей ему использовать навыки монстров - «Пожиратель Демонов». Это умение в сочетании с Дьявольской Жемчужиной давало способность свободно использовать навыки монстров. Алан поглотил навыки шести десятков различных видов монстров... и все это ради мести Арку. Конечно, последний не мог понять такого.

«Черт, я не знаю, что происходит, но все же я должен держать дистанцию и наблюдать», - Арк, инстинктивно почувствовав опасность, перекатился в сторону. Как-никак он не мог нападать вслепую, в то время как его враг мог атаковать различными навыками.

— Без шансов... Инферно! - Алан изо рта выпустил огонь в сторону Арка.

«На этот раз это огонь? Это слишком странно. В этом парне есть что-то необычное!» - Арку пришлось использовать Темный Танец, чтобы выйти из зоны поражения.

У Алана были основные атрибуты рыцаря. Он носил металлические доспехи и потому его движения были медленнее, чем у Арка. Если бы Арк отказался от нападения и просто использовал для уклонения Темный Танец, то Алан не смог бы его поймать. Это и стало идеей Арка.

— Это действительно очень неприятно, но даже это не поможет тебе, - нахмурился Алан, в то время как Арк продолжал бегать, после чего он коснулся груди и крикнул: - Аура Ненависти!

Когда его кулак коснулся груди, появилась странная аура вокруг него. Черная аура начала оплетать его, словно живой организм: окутывая, как змея, его руки, ноги и все тело, эта живая аура затвердела, превратившись в своего рода доспехи.

Арк тут же использовал Проницательность, и перед ним возникло информационное окно:

Особый навык полного [Комплекта Ненависти] - Аура Ненависти.

[Комплект Ненависти] - это набор проклятого снаряжения с душами злобных воинов внутри. Мстительные духи обычно спят и находятся в состоянии покоя, но когда они собираются вместе, то приобретают огромную ужасающую силу.

Собрав все части Комплекта вместе, игрок может увеличить их общую силу и направить их ненависть на реальный мир. Однако при иницировании Ауры Ненависти защита Комплекта уменьшается на 50% в течение 24 часов.

*Аура Ненависти может быть использована только при наличии характеристики Ненависть.

«Навык полного набора!» - Арк смотрел на Алана с изумлением.

Сейчас его противник выглядел по-другому: Аура Ненависти полностью окутала его тело, что вызывало зловещую атмосферу вокруг него.

— Это мое любимое, - ухмыльнулся Алан, приближаясь к Арку.

Хоть и казалось, что Алан начал двигаться неспешно, на самом деле он с взрывной скоростью помчался к Арку, который снова активировал Темный Танец, стараясь отступить от Алана. Однако если раньше ему удавалось держаться дистанцию и избегать атак, то сейчас Алан с легкостью настиг его и атаковал.

— Угх! Что это за скорость? Она реально на 30% больше?

Когда он изучал информационное окно по Ауры Ненависти, то там было указано увеличение скорости на 30%, но это не казалось таким существенным. Однако сейчас, когда он столкнулся с этим лицом к лицу, то эти 30% проявили огромное преимущество.

«Черт, я что, теперь даже не могу сбежать?» - продолжал удивляться Арк.

— Ладно, посмотрим, кто умрет первым! - Арк плотно стиснул зубы и взмахнул мечом; он мгновенно сократил расстояние и приготовился к серьезной битве: - Темный Клинок!

— Клык Дьявола!

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг! - два меча столкнулись и вызвали громкий звон.

Между Арком и Аланом было всего 50 сантиметров - они стояли друг напротив друга, не собираясь отступать. Но вдруг снежная метель закружила вокруг них и скрыла их бой от внешнего взгляда.

Через несколько минут...

*Ка-ка-ка-канг, ча-ченг, ква-ква-ква-кванг! - кого-то внезапно вытолкнуло из метели.

— Проклятье...! - человеком, которого вытолкнуло, оказался Арк.

— Похоже, я переоценил тебя, - пробормотал Алан, выходя из пурги следом.

Гнев раздулся внутри Арка при виде высокомерного выражения Алана, как-никак он играл в эту игру с огнем в глазах и потому был уверен в себе. Тем не менее сейчас Алан, который был всего лишь фигурой из его прошлого, превосходил его.

«Вся мои старания до этого момента...» - для Арка это была неприятная мысль, но он лишь стиснул зубы и покачал головой: - «Нет, мой уровень и навыки по-прежнему превосходные. Я проигрываю из-за необычных способностей монстров и эффектов этого Комплекта».

Верно. Арка вытолкнули не собственные навыки Алана. Если бы тот не использовал Ауру Ненависти, то Арк имел бы преимущество 6 к 4, но из-за Ауры и необычных навыков уступает уже он в соотношении 4 к 6.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«Черт, подумать только, что я был тем, кто продавал ему эти проклятые вещи...» - Арка наполнил гнев, когда он увидел металлические перчатки Алана.

Алан носил Латные Перчатки Ненависти, которые Арк продал ему через аукцион. Только из-за того, что он продал эти перчатки, Алан теперь в состоянии использовать Ауру Ненависти. Как оказалось, в конце концов, проданные вещи обернулись против него. Это был действительно ужасная ситуация, но сейчас было не время для сожалений.

«Проклятье, шансы не в мою пользу».

Единственный способ победить - это использовать навык <Зонального эффекта> и Снисхождение Драконианского Огня. Однако и Алан, судя по его способностям, имеет вторую стадию своего класса, так что это было бы бесполезно.

«Неужели нет выхода?» - Арк поднялся и осмотрелся.

Он был не единственным, кто попал в ужасное положение. Спецотряд был окружен сотнями монстров и более 50 человек уже погибло. Кажется, его бойцы также на пределе своих возможностей - если погибнет еще десяток воинов, то и все остальные не смогут долго продержаться.

«Даже Шамбала не может помочь...» - тот все еще играл в салки с темной эльфийкой.

«Черт! Я ошибся!»

Изначальным планом Арка было разобраться с Аланом, после чего отступить в каньон, где и разобраться с монстрами поодиночке. Но это было выполнимо лишь при условии, что он сможет победить Алана. Соответственно, это условие не выполнено, поэтому все оказались сейчас в самой худшей ситуации. В то время как спецотряд уничтожил 300 монстров, 50 бойцов также погибли, а здоровье и мана оставшихся были низкими. Да и у самого Арка осталось только 20% здоровья и маны. В такой ситуации было бы лучше, если бы он сбежал с самого начала.

«Что же мне делать? Остаться здесь или убежать?»

Собственно, ответ-то простой. Если они продолжат сражение дальше, то скорее всего отряд будет уничтожен на 100%. Но если они убегут, то хотя бы 1% вероятно выживет. Цель Арка «убить Алана и убежать» изменилась. Однако и это было нелегко.

«Алан сейчас быстрее меня. К тому же, у меня осталось только 20% здоровья. Если бы я мог остановить движение Алана хотя бы на короткий период времени...» – в этот момент Арк внезапно увидел что-то среди обломков и руин, и потому тотчас в его голове всплыла похожая ситуация, которая произошла с ним на арене Порочного Сильриона. – «Может ли быть...?»

Арк поспешно использовал Перо Шепота, чтобы связаться с Шамбалой:

— Шамбала, давай меняться!

— Что?

— У меня нет времени объяснять. Пожалуйста, быстро беги в назначенное место, когда я досчитаю до трех.

— Что ты такое говоришь? Эй, эй? – кричал Шамбала, но Арк уже прервал разговор.

В этот момент к Арку приближался Алан, размахивающий своим мечом.

— О чем ты там переговариваешься?

— О том, как сделать тебе больно! – Арк перекатился по земле и побежал в сторону развалин, которые заметил до этого.

Шамбала также применил Проливной Меч на своего противника и побежал к тому же месту. Через 10 секунд они достигли места, где находилась крепкая доска, лежавшая посреди развалин в виде качелей. Это была именно та доска, которую заметил Арк.

— Шамбала, встань на доску!

Тот мгновенно понял намерение Арка. Шамбала улыбнулся и применил Блинк, чтобы встать на доску, Арк же бросился к другой стороне. Шамбала, который ждал на своеобразных качелях, взлетел в воздух, как только Арк прыгнул на доску.

— Что... что это? – Алан, преследовавший Арка, наблюдал за полетом Шамбалы недоуменными глазами. Однако он запоздало понял и потому поднял свой меч слишком поздно!

— Окаменение Крови! – Шамбала развернулся в воздухе и использовал навык, которой увеличивал защиту цели на 500% на 20 секунд, но при этом цель не могла двигаться!

Вот Алан и выглядел сейчас как каменная статуя с поднятым мечом.

— Алан! – закричала женщина Темный эльф, увидев в какое положение попал Алан.

— Я – твой противник. Прыжок! Темный Клинок! – Арк прыгнул в ее сторону и немедленно атаковал.

Это были звенья одной цепочки навыков – Адол! Хоть эльфийка и имела огромную ловкость, равную Шамбале, эта атака оказалась для него неожиданной, поэтому она упала.

— Теперь понимаешь? Это называется командной работой! – посмеявшись над застывшим

Аланом, Арк устремился к своим солдатам. Хоть он и хотел бы атаковать Алана, у него было бы всего 20 секунд.

— Арк-ним, Шамбала-ним! – сквозь слезы прокричала Лариятта, когда они присоединились к ней. Как-никак отряд уже очень устал от непрерывного боя с превосходящим числом монстров.

— Прорываемся к каньону пока Алан и эльфийка неподвижны! – гордость Арка не позволяла ему сказать, что они убегают.

Впрочем, Арк также помогал своим воинам – достав несколько блюд Творческой Кулинарии, он запустил их в монстров. Адские Бомбы, Перцовые Улья и прочие необычные блюда оказались весьма неожиданным подарком для монстров, среди которых сразу же воцарился хаос и беспорядок.

— Всем перестроиться клином!

— Да-а-а-а! – по команде Арке выжившие бойцы перестроили свое формирование и со всех сил начали пробиваться к каньону.

Маги и лучники были хрупкими, поэтому воины, встав на острие и по бокам клина, подняли свои щиты и прорывались сквозь толпу монстров. Но даже так было не просто пробиваться через монстров, как-никак у многих уже было низкое здоровье. Поэтому некоторые воины, маги и лучники все равно погибали от контратаки монстров.

— П-помогите! – кричали солдаты из последних сил, когда монстрам удавалось их вырвать из строя и затащить к себе. Тем не менее отряд не останавливался, так как все понимали, что задержка даже на несколько секунд может обернуться уничтожением всех.

«Черт, если бы у меня только остались проклятые булавы, тогда было бы легче прорваться...» – мучительно размышлял Арк, слыша крики солдат.

Действительно, если бы у него была хотя бы еще одна булава, то он смог бы использовать Демоническое Проявления для получения эффекта «Заряд Силы», который увеличил бы скорость бега и рывка на 50% и, таким образом, они сдули бы всех своих врагов прочь.

Однако для такого требуется три копия и две булавы. Сейчас у него было довольно много копий, но лишь одна булава, поэтому он не мог вызвать «Заряд Силы». Это случилось из-за того, что он потратил довольно много проклятых предметов для тестирования различных комбинаций.

«Проклятье, у меня кончились проклятые предметы именно тогда, когда они очень нужны!» – поэтому Арку ничего не оставалось, кроме как надеется на то, что солдаты смогут прорваться.

— Не оборачиваться! Отказаться от любых отставших! Просто идите вперед!

В то время как было 30 отставших, остальным воинам удалось вырваться из окружения монстров.

— Демонические Проявления: обувь, обувь, обувь, обувь, обувь! – тут же выкрикнул Арк.

Демоническая энергия была извлечена из жертвований: [обувь, обувь, обувь, обувь, обувь]. Эффектом этой комбинации является «Поток ветра».

Поток ветра: у всех союзников в радиусе 100 метров на 50% увеличивается скорость передвижения сроком на 5 минут. Также нельзя использовать один и тот же эффект.

Когда он применил Поток Ветра, солдаты начали двигаться невероятно быстро, и потому наконец-то им удалось оторваться от монстров и войти в каньон.

Глава 5. Изобретатель Вормер

У Арка была серьезная причина отступить к каньону: перед отправлением по Пути Контрабандистов он тщательно изучал Каньон Пабиун и обнаружил, что он заполнен множеством сложнейших проходов. Если он войдет в него, то сможет использовать их сложное переплетение, чтобы скрыться от монстров, но...

«Самая большая проблема – Алан».

Как правило, обычный монстр откажется от преследования по истечении определенного отрезка времени или после преодоления определенного расстояния – их боевое состояние исчезнет. Но если Алан действительно контролировать монстров, то они не сдадутся, и будут преследовать отряд до конца.

«Если Алан по-прежнему будет гоняться за мной, то уничтожить Лес Черных Обелисков станет практически невозможно. Черт, нужно найти способ скрыться от него... Сейчас просто нет других вариантов. Я должен как-то оторваться от Алана, используя рельеф каньона, а затем отправиться к обелискам...» – так размышлял Арк, когда внезапно его что-то прервало.

*Сью-ю-ю, пе-пе-пенг! – небо неожиданно озарила яркая вспышка, появившаяся со стороны руин покинутой деревни.

— Что это за вспышка? Алан? Тогда это сигнальная ракета? Возможно ли... – Арк интуитивно почувствовал неприятности.

— Мастер, дело плохо! Стаи монстров... со всех сторон... – крикнул в этот момент Ракард, летавший над отрядом.

Опасения Арка оправдались: огромное количество монстров двигалось со всех уголков каньона.

«Боже мой, так много монстров собралось здесь!»

— Ах, Арк-ним, что нам делать? – спросила Лариятта с тревожными глазами.

Однако Арку пока не удавалось придумать хороший план. Согласно отчету Ракарда, монстры находились во всех проходах, ведущих из каньона. Конечно, если спец-отряд будет отчаянно сражаться, то они смогли бы пробиться через один из этих проходов. Но в данный момент Алан и еще сотни монстров преследовали их, поэтому если Арк вступит в бой с новыми чудовищами, то Алан их быстро догонит.

«Неужели это конец?» – отчаянно вздохнул Арк, чувствуя уходящую из-под ног землю.

Тем не менее в следующий момент послышался свист ветра и перед ним возникло неожиданное сообщение:

Вормер, используя [Безопасное Соединение], подал заявку на обращение по шепоту.

«А? Вормер? Кто это?» – Арк с недоумением принял это сообщение.

— Нет времени объяснять. Парни, у вас есть еда? – яростный крик казалось, чуть не уничтожил барабанные перепонки Арка.

— Еда?

— Да-да, еда!

— Да, есть... думаю хватит на несколько дней...

— Хорошо. Так, сейчас вам угрожает опасность, да? Но я помогу тебе. Видишь тот узкий проход в направлении трех часов? Вот, вам нужно туда. Сразу предупреждаю, что не смогу помочь, если монстры успеют выследить вас, так что поспешите, пока они вас не догнали! – после этого Вормер просто оборвал связь.

Голова Арка тотчас наполнилась различными мыслями. Он не знал, кто такой Вормер. Не понимал, почему тот связался с ним по шепоту. Да и что значили эти его слова о еде? Однако Арк не мог долго об этом думать. Даже если у Вормера был злой умысел, сейчас не было других вариантов.

— Всем направиться к проход на три часа! – Арк повел свой отряд в указанном направлении.

Тем не менее уже через три минуты продвижения по выбранному пути они вынуждены были остановиться.

— Э? Разве это не тупик?

Проход внезапно упирался в самую настоящую скалу, которая полностью преграждала путь. Арк заметно смутился...

*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку! – внезапно все скалы вокруг них начали трястись.

Следом за этим пяточок перед скалой, на котором все они собрались, внезапно перевернулся, словно крышка горшка или как люк на дороге из старых мультфильмов. Таким образом, Арк и весь его отряд мгновенно исчезли... в то время как пяточок перед скалой вернулся в прежнее состояние.

□□□

— Мы что, их где-то пропустили?! – темная эльфийка недовольно сжала губы.

— Нет, все проходы на выходах из каньона заблокированы. Отсюда не выбраться, – ответил Алан уверенным тоном.

Он, эльфийка и монстры, которых они вели, прибыли в каньон сразу после того, как Арк со всеми своими людьми исчез. Однако перевернувшийся пяточок перед скалой уже вернулся на место, поэтому преследователи сейчас никак не могли найти следов беглецов. Алан и эльфийка просто не могли придумать, куда те внезапно исчезли.

— Им просто некуда идти. Если бы это был один или два человека, то да, они смогли бы спрятаться, но отряду в сто человек негде спрятаться... если конечно они внезапно не отрасли крылья и не улетели в небо.

— Подобное уже случалось раньше. И произошло это именно здесь.

В действительности, у Алана было две причины для пребывания в этом каньоне, первая заключалась в управлении монстрами, чтобы остановить экспедиционный поход Королевства Шуденберг, а вторая - найти «что-то», что помогло бы ускорить планы Рэдмана. Совсем недавно он преследовал людей, связанных с этим «нечто», однако те просто исчезли где-то здесь точно так же, как и Арк с его отрядом - убежали и пропали.

— То же самое происходит во второй раз, значит, здесь не может быть случайности. Я что-то упускаю, - пробормотав, Алан внезапно впился в свой глаз пальцами и вытащил глазное яблоко.

— Фу, разве это не ужасно? - поморщилась эльфийка от такого нелицеприятного действия.

Алан ничего не ответил, в то время как вытащенный глаз взлетел вверх и улетел куда-то в сторону. Это была техника Баксиля - «Глаз Вампира»! Алан использовал навык «Пожиратель Демонов» для овладения этим навыком. Да, все верно - это именно то глазное яблоко, которое появилось из снега, когда отряд Арка переходил Путь Контрабандистов.

Алан не ожидал, что именно Арк обнаружит этот тайный путь, однако ждал, что армия Шуденберга попытается использовать старые проходы, поэтому-то и спрятал здесь один глаз, благодаря которому обнаружил Арка и, наскоро собрав монстров, повел их в деревню Нуран.

«У меня был специальный план, чтобы уничтожить этого человека, поэтому я просто не могу дать им уйти, раз уж они показались мне на глаза. Этот ублюдок, а также Лариетта, тяжело ранили меня... я просто не смогу забыть этого, поэтому сейчас я просто обязан показать, какого это...»

— Черт, - выругался Алан, после того его глаз вернулся с безрезультатного облета. - Очевидно, они прячутся где-то здесь. Каньон был заблокирован еще за несколько дней до их появления, как-никак это наш приоритет номер один. Сообщите всем своим коллегам! - приказал он.

Все монстры вокруг Алана поклонились ему и ушли.

— Не имеет значения, - заговорила женщина Темный Эльф после ухода монстров, - оставим ли мы Крепость Пабиун монстрам или нет, но мы не добились никакого прогресса с «этим». Рэдман сказал, что «это» - наш приоритет...

— Демонические монстры не смогут захватить «это», особенно теперь, когда «это» заняло оборонительную позицию. У Андела - также тяжелое время. Я уже запросил поддержку с Рингберга, но эту проблему можно пока отложить в сторону, так как самое главное для меня сейчас - поймать этого ублюдка! - ответил Алан, даже не задумываясь.

— Хорошо, ведь я присоединилась к тебе только потому, что ты мне нравишься, - забавно пошевелив своими ушками, сказала темная эльфийка.

— Я не заинтересован в другой женщине. Понятно? - сложив свои руки, быстро ответил Алан.

— Ты, наверное, шутишь?

— Разве похоже, что я щучу?

Эльфийка надулась на его словах, Алан же, опустив руки, посмотрел на нее с большой неловкостью.

□□□

— Что...

— Черт подери, что происходит?

— Кто? Где свет?

— Ах, извините. Камень перевернулся, - в ответ на крики бойцов Арка раздался незнакомый голос.

Из-за перевернувшегося пола солдаты сейчас были свалены в кучу друг на друга, будто груды мусора. К счастью, высота была небольшой, и потому не было тяжелых повреждений, однако некоторые солдаты были чуть ли не раздавлены под тяжестью других тел, в том числе и Арк, который, казалось, прочувствовал вес каждого из тех, кто был на нем.

«Проклятье, чувствую себя так, будто сейчас мои внутренности полезут изо рта», - с трудом выбравшись из-под груды тел, Арк схватился за ноющие ребра, однако уже через несколько секунд в его запястьях запульсировала боль.

— Что? Почему...? - он с недоумением посмотрел на свои руки.

Э? Точно! Татуировки, которые нуждались в особых условиях для дальнейшего распечатывания силы «Вечной Души», сейчас излучали свет. Вскоре на них начали появляться трещины, сквозь которые все сильнее разгорался свет. И вскоре перед Арком возникло информационное окно:

Печать Вечной души снята, вы получили особый классовый навык

Демоническая реакция IV: Вечная Душа, Стадия 7 (начальный, пассивный)

Чутье на Демонов - необходимый этап обучения на пути к просветлению, что требует Вечная Душа. Благодаря этому навыку, вы наносите на 40% больше урона демоническим монстрам, а сопротивление демоническому атрибуту повышается на 50%. Вы получаете способность обнаруживать скрытую демоническую силу в телах чудовищ.

<Ощущая близости демонов, вы получаете +40% к урону против демонических монстров, и +50% сопротивления демоническому атрибуту>

Демоническое искажение: Вечная Душа, Стадия 8 (начальный, активный)

Навык выпускает из проклятых предметов демоническую энергию, из которой потом создает искаженное пространство. В такой зоне пользователь может контролировать и управлять потоком демонической энергии для того, чтобы менять положение друзей и врагов в радиусе

500 метров.

Количество зависит от уровня демонической энергии, запечатанной в проклятых предметах. Снаряжение с более высоким уровнем будет излучать более сильную энергию, которая сможет переместить больше целей. Одного предмета обычно достаточно для перемещения 10-30 человек.

Это умение можно использовать, например, чтобы помочь осажденным союзникам, или же для неожиданного нападения на лагерь противника. Кроме того, друзей и врагов нельзя поменять местами, если на пути есть препятствие.

Арк никак не мог подумать, что в такой ситуации пробудится Вечная Душа. Почему сейчас? Почему печать вдруг снялась? Между тем, он не мог не подумать об использовании нового навыка в текущих обстоятельствах: «Это может помочь союзникам, которые находятся в окружении врагов, чтобы убежать...»

Для Вечной Души нужны были различные условия и ситуации, чтобы пробудить свои особые навыки. Другими словами, Вечной Душой невозможно было овладеть, пока не испытаешь и не переживешь необходимых ситуаций. Вот и сейчас должна была быть причина, по которой была снята очередная печать: «Возможно ли, что она пробудилась из-за окружения большим количеством монстров и высокой вероятности смерти?»

Мда, это не самые комфортные условия...

«Но... Разве это Демоническое Искажение не кажется весьма полезным?» – Арк сияющими глазами изучал информационное окно.

Ведь теперь он мог использовать Демоническое Искажение для изменения положения врагов и союзников. Новый навык не наносит урона противнику, поэтому мог показаться бесполезным, однако его использование может дать огромный эффект в самых различных ситуациях. Например, если вдруг снова возникнет похожая ситуация, когда они будут окружены врагами, то он сможет использовать этот навык для побега. Кроме того, Демоническое Искажение также можно использовать для нападения и защиты.

«Но самая большая проблема заключается в том, что Демоническое Искажение требует предметов с запечатанной демонической энергией».

Когда Арк начал использовать Демоническую Печать, ему не нужно было беспокоиться о количестве такого снаряжения, но сейчас ситуация изменилась, так как он должен был использовать по пять проклятых предметов для активации одного только Демонического Проявления.

А теперь к этому добавилось и Демоническое Искажение... В описании сказано, что в зависимости от уровня проклятых предметов они могут перемещать 10-30 человек. Тогда это означает, что Арку придется пожертвовать 5-10 предметами экипировки, чтобы переместить его отряд в 100 бойцов. А ведь любое снаряжение стоило денег, и теперь всегда нужно держать большой запас таких предметов.

«Демоническое Проявление и Демоническое Искажение будут весьма полезны. Но сейчас у меня почти не осталось проклятых предметов... Черт, отныне мне придется использовать Демоническую Печать каждый раз, когда предоставляется такой шанс. Ведь если у меня не

будет таких предметов, тогда я не смогу использовать свои навыки», – к таким выводам пришел Арк, размышляя о новых навыках.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Когда ты успел выбраться? – вскоре после выкарабкивания из-под груды тел Арк услышал, как его окликнул Шамбала.

— А? А, некоторое время назад. А ты что? Просто развлекаешься тут?

— ... Арк-ним, – не успел Шамбала что-либо ответить, как к ним с обеспокоенным видом подошла Лариятта и указала в сторону.

Когда Арк повернулся туда, то рефлекторно сузил глаза: «Кто эти люди?»

В настоящий момент весь спец-отряд, который сейчас представлял собой груды тел, находился в каком-то подземелье. Одновременно с этим их сейчас окружало около 60-70 человек, которые с некоторым беспокойством смотрели на проходящих в себя воинов. В то время как часть из людей были обычными НПС-ами в одежде, остальные же были покрыты белым мехом с черными полосами, поэтому когда Арк увидел их хвосты, окрашенные в те же расцветки, он признал в них белых тигров, стоявших на задних лапах.

«Звериный клан!»

Верно. Без сомнения, эти люди были из звериного клана.

«Но почему они и обычные люди собрались вместе?» – Арк размышлял над этим, когда кто-то вдруг его перебил:

— Ху-ху-ху, ищи... ищи столько, сколько хочешь. Ты не сможешь найти эту секретную базу! – раздался чей-то голос рядом с ним.

Повернув голову, Арк увидел какой-то воздушный шар. Присмотревшись, он понял, что это был человек – недалеко от кучи-малы из бойцов отряда находился небольшой парень с телом, похожим на воздушный шар, и который сейчас вглядывался к некую машину и что-то бормотал.

«Этот голос... он принадлежит Вормеру, пославшему мне шепот!»

— Эм, простите....

Однако человек даже не повернулся, когда Арк к нему подошел.

— Пожалуйста, подождите. Они до сих пор наверху.

«До сих пор наверху?» – Арк склонил голову, чтобы заглянуть в машину, в которую пристально вглядывался этот человек.

На экране машины была некая радарная сетка, которую в реальности часто можно было увидеть на кораблях и подводных лодках – радар был круглым, а из его центра медленно вращалось игла. Когда игла двигалась, она оставляла за собой серию мелких точек... Однако самым удивительным было то, что эти точки были подписаны: Алан, Тимоси, Таллон А, Таллон Б, Таллон С...

«Алан? Тогда точки на машине указывают на людей снаружи?» - Арк с изумлением посмотрел на машину.

В настоящее время он и его люди находились в подземной пещере под каньоном. И тем не менее получается, что он мог знать о том, что происходит на поверхности даже отсюда? У него было точное число противников, их имена и даже расположение?

— Отлично! Вот так вот! - мужчина засмеялся, посмотрев на машину еще раз, после чего встал.

Арк теперь мог подтвердить свои предположения по поводу внешности человека. Это был бородатый гном в рабочем комбинезоне вместо доспехов. Арк удивился, почему гномы и звериный клан собрались в этом подземелье. Но еще больше вопросов вызывала машина.

— Эта машина позволяет вам узнать ситуацию снаружи?

— Ах, ты видел это? Верно, я изобрел радар обнаружения жизни. Он находит любые формы жизни в радиусе 200 метров и даже определяет их имена. Я узнал твое имя по радару, и именно поэтому смог послать тебе шепот.

— Э? Изобрел?

— Да, я изобретатель Вормер. И это место - моя база, - гном ударил себя по пузу и рассмеялся.

— Значит, те люди...?

— Ах, эти? - Вормер посмотрел на остальных и ответил: - Они жители близлежащей деревни Нуран.

«Деревни Нуран?» - Арк, казалось, почувствовал дуновение свежего ветерка.

Как-никак, Нуран - это деревня, которую он искал здесь, но нашел только руины. Жители этой деревни обладали информацией для его задания!

«После столкновения с Аланом я подумал, что уже слишком поздно, однако жители деревни смогли выжить! Это значит, что мне действительно не придется отказываться от задания?»

Текущую ситуацию все еще можно назвать не радужной, но одна из проблем решилась.

— Но как эти из деревни попали сюда?

— Это... - Вормер почесал голову, начав свой рассказ.

Профессия Вормера - «Изобретатель», а сам он был гномом из Княжества Синиус. Как и означает название профессии, Вормер занимался созданием различных машин и механических объектов, поэтому он начал искать тихое место, где бы мог отвлечься от суеты и сосредоточиться на своих идеях. И вскоре он обнаружил подходящее место - эту подземную пещеру, которую и превратил в свою базу. С тех пор он покупал все необходимое у жителей деревни Нуран и проводил свои дни за любимым занятием.

Однако десять дней назад Вормер пришел в деревню Нуран за необходимыми материалами, и именно в тот день небо внезапно заволочло черным туманом, следом за которым появилось огромное количество неизвестных монстров. Вормер почувствовал, что ситуация чрезвычайная и далека от обычного нападения монстров, поэтому собрал жителей деревни и срочно сбежал

на свою подземную базу.

— Сначала я думал, что проблема быстро разрешится, так как мы рядом с крепостью Пабиун. Но прошло уже десять дней, а монстры до сих пор здесь. Кроме того, их количество только растёт. А вскоре о том, что происходит в Новом Свете, я узнал из Интернета.

— Так значит, этот звериный клан и есть жители деревни Нуран?

— Звериный? Ах, те парни, которые выглядят как тигры? Нет. Я спрятал их позже, когда несколько дней назад обнаружил, что их преследовали те монстры. Однако они не разговаривали со мной, поэтому я не знаю, почему они пришли в эти края. Кажется, они знакомы с жителями деревни, но все также не говорили с ними.

«Что это значит?» - в непонятках Арк уставился на тигров.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

— В любом случае это проблематично. Я оказался в крайне сложной ситуации из-за этих людей, - снова почесав затылок, пробормотал Вормер.

— В сложной ситуации?

— Разве это не видно по моему похудевшему животу? - недовольный гном указал свой живот.

В этот момент Арк, Шамбала, Ларьетта и остальные солдаты с удивлением посмотрели на его живот, который был настолько велик, что можно было подумать, что тот скоро разродится близнецами. Но Вормер ничуть не беспокоился об их взглядах и сказал с голодным выражением лица:

— Рис! Рис! Я так голоден!

Естественно, здесь на базе у него был большой запас продовольствия, как-никак по его огромному животу было понятно, что тот любил поесть много и вкусно. Конечно же, он подготовил достаточно еды для себя, однако в его доме внезапно появилось еще 70 едоков, поэтому к десятому дню еда закончилась. А в условиях блуждающих повсюду монстров, еду достать сейчас было неоткуда, и вот в таких обстоятельствах Вормер обнаружил отряд Арка.

«Так вот почему он спросил, есть ли у меня еда. Сколько бы он ни накопил, трудно было кормить 70 человек в течение десяти дней».

— Точно! С этими играми я совсем забыл, что сильно проголодался! Я голоден! Я так голоден, что не могу думать! Но мои машины не умеют делать рис! Рис, мне нужен рис! Разве ты не говорил, что у тебя есть еда?

— А, да. Вот она.

— О, рис! Рис! - воскликнул Вормер, подбежав к Арку, когда тот достал немного еды.

Гном лихорадочно хватал еду и засовывал ее в рот. Он сильно оголодал, но мог возникнуть вопрос: разве не мог игрок поесть в реальности, чтобы не мучиться от голода в игре? Однако причина заключалась в том, что игроки чувствовали голод, несмотря на то, что это игра. Независимо от того, сколько ты съел в реальности, это не повлияет на твое состояние в игре - здесь ты тоже должен есть, чтобы утолить чувство голода.

В то же время жители деревни, а также звериный клан с жадными глазами смотрели, как ест Вормер – как-никак они тоже голодали.

— Я оставлю минимальное количество пищи и раздам остальное. Эти поставки на самом деле принадлежат военной экспедиции, но я заплачу им, когда вернусь, – сказал Арк с доброй улыбкой, глядя на голодающих.

— Ты... – нахмурился Шамбала, словно съел кислую конфету. – Ты занимаешься бизнесом даже тогда, когда люди находятся в такой ситуации?

— Бизнесом? О чем ты говоришь?

— Если это не бизнес, тогда почему ты даешь им еду?

— Что? Ты такой странный. Каким же ты меня видишь?

— Скупердяем, мошенником, вором... Хочешь, чтобы я продолжил?

Ну, это не далеко от истины. Все верно, Арк не из тех, кто помогал людям бесплатно. Тем не менее сейчас он действительно бы заплатил за еду, чтобы накормить 70 беженцев. Причина этого заключалась в том, что все эти люди были жителями деревни Нуран и членами звериного клана. А как ему известно, звериные кланы тесно связаны с героем Мабаном, поэтому он не знал, какую именно помощь он может получить от них. В то же время жители деревни Нуран имели информацию о Мировом Задании. Так что надо было каким-то образом сблизиться с ними.

«Если они страдают от голода, то самый простой способ сближения – дать им еду».

Именно поэтому его поведение отличалось от обычного. Конечно, наиболее важной целью Арка был квест, но он не мог торопиться. Оставалось еще два дня, так что он еще мог понаблюдать за действиями Алана и монстров. Если Арк будет внимателен, то шанс у него, безусловно, появится.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Как и ожидалось, лица беженцев мгновенно стали довольными, когда он дал им пищу. Арк подождал, пока они не закончат есть, после чего заговорил со стариком, который выглядел как деревенский староста.

— Я хочу спросить вас кое о чем, – обратился он к нему.

— О чем?

— Клан пророков жил рядом с вами?

— Клан пророков? – староста вздрогнул и подозрительно на него посмотрел.

Что-то было... осторожный взгляд говорил, что он не собирается об этом рассказывать Арку, но тот уже был достаточно квалифицирован, когда получил задание. Если бы они знали его обстоятельства, то определенно дали бы ему информацию о клане пророков.

«Вопрос в том, как объяснить звезды (□) из задания НПС-ам...» – пока Арк об этом думал, он вдруг заметил что-то странное: после вопроса Арка староста деревни начал смотреть на звериный клан.

«Странная реакция. Разве клан пророков как-то связан с ними?»

В это время староста, смотревший на белых тигров, увидел кивок одного из них, что можно было интерпретировать как согласие.

— Почему вы ищите клан пророков? — спросил посл этого староста.

— Я получил откровение звезд, — ответил Арк после короткого размышления.

Звериный клан и староста посмотрели на него с явным замешательством:

— Откровение звезд? Как вас зовут?

— Арк.

— Арк?! — один из членов звериного клана подскочил. — Ты избранный потомок героя Мабана, Арк, да?

— О! Вы знаете обо мне? — на этот раз удивился Арк, но еще больше его глаза расширились, когда тигр схватил его за руку и эмоционально сказал:

— Да! Да, мы знаем! Мы узнали обо всем, что вы сделали, от Звезды Героя.

— Звезды Героя?

— Вы ведь упомянули про откровение звезд. Мы называем их Звездами Героя, — ответил белый тигр.

До того как Арк получил задание, из его тела вышло десять звезд, которые после этого куда-то исчезли. Должно быть, это и есть Звезды Героя, о которых они сейчас упомянули. Они сказали, что узнали о существовании Арка через звезды. Тогда информация о нем должна быть в звездах, и если звериный клан уже знал о нем, то они были...?

— Вы принадлежите к клану пророков? — спросил Арк с надеждой.

— Нет, мы, клан Белых Тигров, являемся хранители клана пророков, — в ответ звериный клан покачал головой.

— Почему хранители клана пророков находятся в таком месте?

— Это... — белый тигр вздохнул, в то время как жители Нурана опустили голову; посмотрев на них, тигр продолжил: — В прошлом некоторые жители деревни рождались с силой пророчества. Клан пророков забирает таких детей.

Другими словами, жители деревни Нуран имели какое-то отношение к клану пророков, но потом клан пророков обнаружил, что Княжество Синиус будет атаковано темными силами, поэтому клан Белых Тигров был отправлен, чтобы спасти жителей Нурана и до наступления зимы доставить их в земли пророков — Шангри-Ла. Однако тьма атаковала раньше срока, и потому, когда белые тигры прибыли в эти горы, они обнаружили лишь руины деревни. После этого они сами подверглись нападению странных монстров, вот тогда они и были спасены Вормером.

— Шангри-Ла! — удивленно воскликнула Лариятта, когда во время рассказа услышала, что клан пророков живет там.

— Что случилось? Ты знаешь это место?

— Нет, это... Перед тем, как прийти сюда, я получила... - девушка начала говорить, но заметив, что все смотрят на нее, тут же покачала головой. - Ничего. Расскажу позже.

Арк заинтересовался реакцией Лариятты, но у него не было времени думать об этом сейчас. Задумавшись ненадолго, он сказал:

— Вы хотели эвакуировать жителей Нурана в Шангри-Ла, это означает, что то место все еще в безопасности. И поэтому у них должен быть способ остановить нападения демонических монстров. Тогда по-прежнему необходимо переместить жителей Нурана в Шангри-Ла. Но как мы сможем это сделать, если каньон блокирован монстрами?

— Уже слишком поздно.

— Слишком поздно?

— Земля пророков имеет систему защиты.

— Систему защиты?

— Шангри-Ла всегда была готова к нашествию темных сил, поэтому у нее есть несколько защитных устройств. После активации этой системы, она будет полностью блокирована от внешнего мира.

— Блокирована? Но вы ведь еще не вернулись.

— Мы за пределами Шангри-Ла уже более 10 дней, и вся эта территория занята демонами, поэтому клан пророков решил бы, что мы не справились с нашей миссией.

— Разве это не клан пророков? Разве они не должны знать, что вы все еще живы?

— Пророки не могут видеть всего будущего. Они могут лишь прогнозировать события, которые окажут влияние на весь континент. На самом деле, даже клан пророков не мог предвидеть раннее появление этой тьмы. Это означает, что история континента уже изменилась, поэтому они больше не могут предсказывать. Да даже если они узнают, что мы живы, это не изменит ситуацию. Если все Княжество Синиус окажется в кромешной тьме, то демоны в первую очередь будут атаковать клан пророков. Вот почему они не могут замедлить или отключить свою систему защиты.

«А-а? Разве это не странно?» - Арк заметил что-то странное в словах белого тигра.

Как и говорило название, клан пророков был теми, кто предсказывает будущее. Вероятно, они могут узнать, когда новый эпизод будет активирован... Поэтому наверно естественно, что темные силы будут атаковать их. Однако в этот раз клан не смог предсказать точное время начала наступления тьмы, это означало, что они уже не смогут прогнозировать, что произойдет в новом будущем. Ну это было само собой разумеющееся, ведь инцидент произошел из-за сбоя системы, что НПС просто не могли предсказывать. Тогда почему нападение на клан пророков до сих пор оставался приоритетной целью темных сил?

[самые последние главы на darklate.ru]

Когда Арк задал этот вопрос, белый тигр вздохнул и ответил:

— Причина, по которой они нацелены на Шангри-Ла, связана с Ковчегом Завета.

— Ковчег Завета?

— Да, давным-давно был найден артефакт, который был помещен в ковчег. Человек, который получит в свои руки этот ковчег, получит огромную силу. Это самая большая угроза темным силам, поэтому они и хотят атаковать Шангри-Ла. Но их цель не просто уничтожить ковчег.

— Что это значит?

— Несмотря на то, что Ковчег Завета наполнен светом, его также можно наполнить и тьмой. Если злой человек получит его, то атрибут артефакта изменится на темный. Тьма станет еще сильнее, – белый тигр закрыл глаза, начав рассказывать о произошедшем в прошлом: – Давным-давно семь героев доверили Ковчег Завета клану пророков и собрали все свои силы, чтобы установить крепкую защиту. И Герой Мабан попросил наш клан защитить Шангри-Ла.

Теперь Арк начал понимать ситуацию. Появилась вторая причина, после сложного пограничного рельефа, по которой экспедиции Шуденберга было труднее пересечь границу, чем войскам Бристании. Это было из-за того, что в крепости Пабиун собралось больше демонических монстров.

Еще тогда Арк удивлялся, что стратегическое поведение монстров было непонятным: «Что если есть другая причина, по которой демонические монстры находятся здесь?»

И, как оказалось, эта причина заключалась в клане пророков. Если экспедиция Королевства Шуденберг углубилась бы в Княжество Синиус, то тогда они столкнулись бы с кланом пророков. И в этом случае люди бы смогли захватить Ковчег Завета, что стало бы огромной угрозой для демонических монстров.

«Тогда причина, почему Алан здесь...»

Было очевидно, что Алан как-то связан с этим. Цель Алана – захватить Ковчег Завета.

«Получает, что список дел, которые я должен выполнить, увеличился еще на один пункт. Я должен обеспечить успешное завоевание крепости Пабиун армией Шуденберга. Затем надо посетить клан пророков, чтобы завершить квест. И, наконец, я должен помешать Алану получить Завет Ковчега».

Это было похоже на преодоление высокой горы. Если эта война закончится победой демонических монстров, то Арк станет нищим, поэтому он должен сделать все возможное, чтобы выиграть войну.

«Итак, если армии Шуденберга удастся захватить крепость Пабиун и убить демонических монстров, тогда остальные проблемы уже легко разрешатся. Я не могу получить помощь клана пророков, потому что Шангри-Ла заблокирована, но мне может помочь клан Белых Тигров».

Он ведь тоже сможет встретить клан пророков, если крепость будет захвачена. Ему нужно справиться всего с одним заданием и тогда остальные проблемы уйдут.

— Я знаю способ добраться до Шангри-Ла, – вдруг высказался Вормер, довольно поглаживая свое пузо.

— Что?

— Хе-хе-хе, несколько месяцев назад я сделал удивительное изобретение. Уверяю вас, если вы используете его, то сможете легко добраться до Шангри-Ла.

— Правда?

— Правда. Но есть одна проблема. Изобретению требуется мощная магия, чтобы привести его в действие. Это машина, которой требуется просто невероятное количество магической энергии.

— Магической энергии? - спросил Арк.

— В этом шаре находится магическая энергия, - Вормер достал маленький магический шар. - Он используется как батарея. Мое скрытое секретное оружие требует, по крайней мере, 5000 МГ магической энергии для работы. Нужен хотя бы месяц, чтобы его зарядить полностью, - он объяснил это так легко, как будто просто поковырялся в носу.

«Он дразнит меня?!» - Арк нахмурился на слова Вормера.

Один месяц? Он шутит? Даже не считая других проблем, отряду хватало еды всего на 2-3 дня. Если они останутся здесь месяц, то все умрут.

— Но, думаю, есть способ зарядить энергию намного быстрее... - почесав затылок, внезапно продолжил Вормер,

— Быстрее?

— Я могу извлечь магическую энергию из магических предметов, которые в следствии этого станут бесполезными, но это станет решением проблемы. Есть и другие методы, но это самый простой способ. Если я соберу необходимое количество МГ, то мы легко доберемся до Шангри-Ла.

Лица белых тигров засияли после слов Вормера:

— Если есть такой способ, то нужно его использовать. Мы просим Вас. Жители Нурана являются кровными родственниками клана пророков. Мы обязаны защитить их и вернуть в Шангри-Ла. Если для этого требуются магические предметы, то мы охотно отдадим все, что у нас есть. Вы поможете нам? - клан Былых Тигров обратился к Арку.

Конечно, у Арка тоже была причина ехать в Шангри-Ла, однако проблема Алана до сих пор оставалась: «Алан так легко не сдастся. Мы исчезли так внезапно, что он все еще в поисках. Кроме того, будет достаточно трудно использовать изобретение Вормер, чтобы отправиться в Шангри-Ла, не обнаружив себя. Каким-то образом я должен остановить преследования Алана...»

Он лихорадочно раздумывал, когда у него родилась новая идея: «Подождите-ка... Есть большая вероятность, что Алан злоупотребляет сбоем в системе. Тогда... Правильно, есть такой метод! Если я воспользуюсь этим, то смогу уничтожить Алана!»

— Я понимаю. Я буду счастлив любым способом поспособствовать доставке вас в Шангри-Ла, - уверенно ответил Арк, схватив за руку белого тигра.

*Дудудунг, - следом за этим с мелодичным переливом перед ним появилось информационное окно:

Шангри-Ла!

Возле Каньона Пабиун вы встретили жителей деревни Нуран, а также клан Белых Тигров. Они находятся в изоляции после бегства от сил тьмы. В настоящее время единственное безопасное место – это Шангри-Ла.

Найдите способ покинуть каньон, заполненный монстрами, и сопроводите их в Шангри-Ла.

Глава 6. Поймать Алана!

«Чертов Алан! Он появился просто из ниоткуда! Ну, хорошо.... Тогда это война!» – раздраженный Хен-Ву вышел из игровой капсулы, после чего позвонил Хо Мен-Вану из Global Exos и назначил встречу.

— Алан? – после того как Хен-Ву все подробно рассказал, глаза Хо Мен-Вана расширились. – Ты говоришь о том Святом Рыцаре Алане?

— Да, о том самом Алане, – Хен-Ву кивнул с серьезным видом. – Я видел своими глазами, что демонические монстры в Княжестве Синиус контролируются Аланом. Тот факт, что он управляет монстрами, созданными черными обелисками, должен означать, что Алан использует черный код, чтобы создавать проблемы... или же очень тесно связан с этим.

— Алан... – со вздохом пробормотал Хо Мен-Ван, доставая сигарету, и задумался на некоторое время, после чего продолжил: – Если это правда, то вы проделали хорошую работу. На самом деле, другие «Специальные цели управления», такие же как Арк-ним, также занимаются расследованием, и действительно некоторые из них упоминали, что монстрами управляет игрок, однако они не смогли подтвердить личность этого человека или внешний вид, поэтому до сегодняшнего дня это было бесполезно.

Это было тем, что причиняло наибольший ущерб Global Exos. Как и сказал Хо Мен-Ван, компания поручила «Специальным целям управления» расследовать этот инцидент. Кандидаты участвовали в этом ивенте, находясь как в армии Шуденберга, так и в войсках Бристании, поэтому время от времени они сообщали о результатах расследования. В частности, они не один раз видели игрока, который контролировал монстров. Но это все, что они знали, потому что так же как и Взгляд Кота Арка не смог идентифицировать Алана, так и навыки остальных «следователей» не смогли распознать того игрока.

«Другие игроки могли применять воровские навыки, такие как «Проницательность», или же специальные свитки распознавания. Однако и Алан мог использовать некий навык маскировки, например, «Камуфляж» Шамбалы. Рэдман также скрывает свое информационное окно: когда мы впервые встретились, я не смог идентифицировать его, поэтому и подумал, что между нами разница в 100 уровней...» – Хен-Ву не мог даже представить, что Алан или та темная эльфийка выше на сто уровней.

Вся эта троица скрывает информацию о себе, используя неизвестные навыки и специальные свитки, поэтому Хен-Ву предположил, что неизвестный элемент может содержать куски черного кода: «Алан и эльфийка скрывают свои личности не просто так».

Они понимают, что участвуют в опасном деле, поэтому и скрывают информацию о себе. Тем не менее, несмотря на это, Алан намеренно поднял свой шлем перед Арком. Навыки и

способности Алана сильно изменились с их последней встречи, поэтому Хен-Бу, скорее всего, не смог бы его узнать. И все же... тот продемонстрировал свое лицо... исключительно из жажды мести...

«Ты дурак, и это было твоей ошибкой».

Нет необходимости повторять, что Global Exos делало все возможное, чтобы решить эту ситуацию аккуратно. Нужна была тщательность и осторожность, чтобы избежать огромных потерь. Алан все еще был кандидатом Global Exos, и потому они могли выяснить все детали плана Алана просто нажатием одной кнопки.

— Что теперь будет с Аланом?

— Не могу сказать. Непонятно, является ли он ключевым заговорщиком или просто помогает другим. Но если он преступник, то его нельзя просто отпустить. Он будет наказан.

— Каким образом...? - спросил Хен-Бу хитрым голосом.

— Давай посмотрим... - Хо Мен-ван почесал затылок. - Я тоже не знаю деталей, но как я уже говорил, если игрок получил предмет в игре обычным способом, то на него будет трудно наложить законные санкции. Но, учитывая ущерб, полученный на этот раз, штаб-квартир не сможет оставить это просто так. Даже если он просто помогает заговорщикам, то достаточным наказанием станет отключение его аккаунта.

— Понимаю, - внешне спокойно ответил Хен-Бу, но в душе он пел.

Именно по этой причине Хен-Бу отключился от игры, пребывая на подземной базе Вормера, и связался с Global Exos. Его не интересовали юридическими последствиями. Главное, что компания знала, что Алан был замешан в этом инциденте. И в таком случае Global Exos может урегулировать ситуацию в течение 1 минуты. Но раньше они не могли это сделать, так как у них не было необходимой информации. Теперь же у них была наводка на Алана. Естественно Global Exos может выяснить все подробности о нем. Они могли даже изолировать его в одиночной камере и допросить.

«Что бы они ни делали, Алан не сможет играть!» - это и было целью Хен-Бу.

Если Алан больше не сможет играть, то просто исчезнет из игры, а ведь он управлял демоническими монстрами в Каньоне Пабиун. Потеряв управление, монстры бы перестали быть большой угрозой, и отряд даже в 120 бойцов сможет с ними справиться. Другими словами, это была стратегия Хен-Бу по захвату Алана в реальной жизни. И сейчас операция проходит с большим успехом! Global Exos быстро найдет и поймает Алана, а что с ним случится после этого, Арка совершенно не волновало.

Тем не менее Хен-Бу сказал с небольшим сожалением:

— Алан - игрок, с которым я знаком. Не знаю, в какой ситуации он сейчас находится, но я чувствую себя неловко при мысли, что аккаунт Алана будет выключен.

— Не говори так, - ответил Хо Мен-Ван. - Ты ведь знаешь, что сотни тысяч пользователей пострадали от этого инцидента. Global Exos использует в качестве оправдания ивент-квест, но все равно остаются игроки, которые крайне недовольны нами и продолжают нас обвинять. Это уже не простая проблема.

— Понимаю... - проговорил Хен-Ву. - Мне до сих пор не комфортно от сложившейся ситуации, поэтому не могли бы вы связаться со мной, когда решите, какие действия будут предприняты против Алана?

— Конечно, я свяжусь с тобой сразу же.

— Тогда я пойду, - Хен-Ву закончил встречу и вернулся домой.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Он переставил свой телефон рядом с капсулой и начал ждать, когда кто-нибудь свяжется с ним. Он хотел получить подтверждение, что Алан пойман, после чего сразу же подключился бы к игре.

«Судя по словам Хо Мен-Вана, они должны весьма внимательно отнестись к Алану...»

Global Exos довольно сильно пострадало от этого инцидента. Даже если они были юридически безупречны, такой большой бизнес не мог так легко это пропустить. Они определенно должны как-то наказать Алана. Global Exos ничего неизвестно о других игроках, и потому Алан, благодаря информации Хен-Ву, теперь мог стать «козлом отпущения». Его действия в Новом Свете были похожи на терроризм. Если бы он был главным преступником, который принес неприятности и страдания миллионам игроков в Новом Свете, то он будет серьезно наказан в реальности.

...Вероятность этого была велика, если учитывать сложившуюся ситуацию.

«Хотя это немного напряженно... Если он является главным преступником, то его поймут. И он больше не появится передо мной. Ху-ху-ху, Алан, прости, но бой между нами не будет завершен, потому что я больше никогда не увижу тебя в Новом Свете», - рассмеялся Хен-Ву в темной комнате.

Однако прошел сначала один час, потом второй... спустя пять часов, он почувствовал, что происходило что-то неладное.

«Что за фигня? Разве Global Exos не потеряло сотни миллионов вон из-за этого? Они должны были начать операцию сразу же после получения наводки. Тогда почему они до сих пор не связались со мной?» - Хен-Ву начал тревожиться.

*Ди-ри-ри-ри, ди-ри-ри-ри, - он наконец-то услышал звонок телефона, и тут же взял трубку.

— [Это Хо Мен-Ван].

— Я ждал вашего звонка. Что случилось?

— [Ах, ну...], - вздохнул его собеседник.

— Что случилось? - опасения Хен-Ву начали превращаться в реальность.

— [В общем, я передал информацию в Отдел Безопасности, сразу же после встречи с Аркимом. Они сразу же нашли адрес Алана и отправились туда. Однако дома его не было...]

— Он играет в игру не дома?

— [Я слышал, что Алан уехал за границу больше месяца назад].

— За рубеж? Тогда Алан в игре...

— [Да, похоже, что играет из-за рубежа].

Хен-Ву сделал глупое выражение после ответа Хо Мен-Вана.

Прошло десять дней с момента нападения Алана, и клан Белых Тигров укрылся на подземной базе. Алан играл в игру десять дней назад. Другими словами, он поехал за границу не для осмотра достопримечательностей. Кроме того, все событие началось лишь две недели назад, но Алан уехал еще месяц назад. Значит ли это, что он ожидал подобного развития событий?

— Уже совершенно ясно, что Алан не простой соучастник.

Хо Мен-Ван подумал точно так же: если Алан уехал так давно, значит, это было частью его плана!

«Но почему?» - Хен-Ву не мог понять намерений Алана.

Он был уверен, что Алан был одним из главных преступников в этом инциденте, и потому уже никак не сможет оправдаться от совершенного. И все же...

«Алан - умный парень. Он должен был знать, насколько серьезен этот инцидент. Несомненно, у него были очень веские причины сбежать за границу, чтобы играть оттуда. Это значит, что он был уверен, что у него не будет никаких проблем с игрой... Но что будет после?» - Хен-Ву никак не мог понять этого.

Эта ситуация была далеко не шуточной. Global Exos уже получил десятки миллиардов убытков. Вполне возможно, что они подадут в суд на Алана и тогда разразился бы огромный скандал. Алан планировал это больше месяца, поэтому он точно мог предвидеть их реакцию. И тем не менее он все равно сбежал за границу, чтобы подключаться к Новому Свету оттуда, поэтому мог спокойно продолжать играть, даже если бы его личность была установлена.

«Разве у него не появятся проблемы, когда его личность в игре будет установлена? Разве это не прибавит ему неприятностей? О чем он думает? Он пытается нанести удар компании?» - Хен-Ву думал, что Алан начал все это из-за желания отомстить ему.

Однако по происходящим событиям, и их влиянию на всех остальных, ему уже казалось, что ситуация не так проста. Хоть поводом для начала и могла послужить ненависть к Арку, но действительно ли Алану нужно было вызывать настолько большой инцидент лишь для того, чтобы отомстить?

«Даже пуля в голову была более простым решением».

В то же время, если бы целью Алана была просто месть, то он атаковал бы Арка намного раньше, однако до этого момента Алан ничего не предпринимал. Более того, в горах они столкнулись случайно, так как основной целью Алана был захват Шангри-Ла.

«У Алана определенно есть и другая цель, кроме мести. Он участвует в большом заговоре, который имеет отношение ко всему Новому Свету. Этот инцидент может быть не так прост, как я думал. Что же Алан пытается предпринять, что оно стоило стольких усилий?» - чем больше Хен-Ву думал над этим, тем более удручающими были его мысли.

В конце концов, он покачал головой и спросил:

— Что дальше?

— [В любом случае, побег Алана за границу означает, что он является одним из зачинщиков этого инцидента. Он явно пытается поставить под угрозу игру и вызвать хаос в Новом Свете. У нас нет юрисдикции за рубежом, но мы будем продолжать искать его].

— То есть на данный момент нет никакого способа остановить Алана, – удрученно пробормотал Хен-Бу.

— [Да, это так...] – подтвердил Хо Мен-Ван и после небольшой паузы добавил: – [Но мы предпринимаем все возможное, чтобы поймать его].

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

Хо Мен-Ван не показал этого, но он был глубоко обеспокоен. Нынешняя ситуация была во много раз сложнее, чем он объяснил Арку. Хо Мен-Ван не уточнил, но на дом Алана был совершен практически «рейд» сил Отдела Безопасности. Global Exos считало, что это событие произошло из-за попыток неких лиц заполучить в руки мастер-код, который обладал разрушительной силой, способной навсегда уничтожить и Новый Свет, и саму компанию. Судьба Global Exos была поставлена на карту, поэтому как они могли просто вежливо постучать и войти? Но Алан к тому времени уже сбежал за границу, поэтому руководство компании находилось в полной растерянности.

«Несомненно, Алан стремится к мастер-коду. Наверное, он думает, что если его получит, то сможет договориться о выходе из этой ситуации!» – подобные мысли посещали руководителей компании.

Они должны были остановить Алана несмотря ни на что, даже если для этого придется нанять убийц. Они сосредоточили все свои силы на его поисках, но это было не так просто, поэтому в Global Exos все еще больше нервничали.

— Если бы мы только могли подключиться к основной системе...

Будь это обычной онлайн-игрой, было бы просто определить, откуда подключается тот или иной игрок. Конечно, было бы неправомерно проверять личную информацию, но компания готова была пойти и на это. Однако в настоящее время компания не могла использовать такой простой способ. Главный разработчик игры – Парк Ву-Сон – установил блокировку на все основные системы. Единственный способ получить доступ к системе – получить мастер-код! Дело за малым, найти его...

— Может, есть возможность каким-то образом найти укрытие Алана? – в отчаянии вопрошали в Отделе Безопасности.

— Вы знаете, куда направился Алан? – поинтересовался кто-то из Департамента Планирования.

— Я только знаю, что он уехал в Гонконг.

— Гонконг... А есть ли более точное местоположение?

— Пока нет...

— Хм, тогда это будет непросто.

— Что ты имеешь в виду?

— Пожалуйста, подождите минутку... Ах, вот оно, - главный программист Ким Гвон-Тэ что-то набрал на клавиатуре, после чего указал на один из мониторов. - В Гонконге было продано 30 000 копий Нового Света. При рассмотрении личности Алана и удалении игровых клубов, остается 20 000 единиц.

— Вы хотите, чтобы мы ходили и проверяли каждый дом, куда мы продали 20 тысяч капсул?

— Нет, - покачивая головой, Ким Гвон-Тэ улыбнулся. - В настоящее время мы не можем получить доступ к основной системе из-за блокировки Парк Ву-Сона. Тем не менее, дополнительные и дублирующие системы не подверглись его влиянию.

— Дополнительные системы?

— Да, подумайте об этом как о телефоне и телефонном проводе, - программист указал на настольный телефон. - Давайте представим, что главная система Нового Света - это телефон, который помещен в железный корпус, и потому у нас нет доступа к нему. Но если мы взломаем телефонный провод, то сможем получить оттуда некоторую информацию.

— Это возможно?

— Трудно объяснить все технические детали, но это возможно. Конечно, Новый Свет отнюдь не телефон, поэтому будет нелегко взломать дополнительные системы. Невозможно было бы найти Алана, если бы он играл в Корею, но в Гонконге всего 20 000 частных капсул. Включая игровые клубы, получается 30 000. Если я найду какие-либо подключения из Гонконга, то, вероятнее всего, мы сможем найти Алана, - Ким Гвон-Тэ посмотрел на монитор и улыбнулся. - При игре в онлайн-игру типа нашего Нового Света вся информация движется по дополнительным системам к основной. Это значит, что как только я установлю подключение Алана, то смогу использовать схему, чтобы отслеживать то, что он делает, и всех, с кем он контактирует в игре. Другими словами, мы можем понять все, что связано с этим инцидентом.

— Скажите, что для этого нужно, - тут же спросил глава Департамента Планирования Ха Мэн-Ву.

— 100 компетентных хакеров и компьютер на 100 терабайтов, - с улыбкой ответил Ким Гвон-Тэ.

— Начинайте немедленно.

С тех пор Департамент Планирования начал атаковать серверы соединений Гонконга. Хо Мен-Ван был так занят всеми приготовлениями, что связался с Хен-Ву довольно поздно. Но и у него были две причины, почему он не мог объяснить этого Хен-Ву. Первая причина: хоть серверы Гонконга и принадлежали Global Exos, но взлом силами хакеров все еще был незаконным. Вторая причина: ему бы пришлось объяснить, почему они потеряли контроль над основной системой Нового Света и для этого потребовался взлом.

— [Мы делаем все возможное, чтобы Арк-ним мог тоже аккуратно наблюдать за этим].

— Я понимаю. Пожалуйста, свяжитесь со мной, если будут какие-то сдвиги, - попросил Хен-Ву, после чего попрощался и повесил трубку.

В любом случае, Global Exos было занято своими приготовлениями после получения информации от Хен-Ву. Но это не решило его личную проблему. Хен-Ву не волновало то, что

происходило с компанией, он рассказал об Алане только потому, что хотел остановить его силами компании на несколько дней. Однако неужели все это было напрасно?

«И, что теперь...?» – Хен-Ву сейчас не мог сделать и шага из подземной базы, в то время как оставался всего один день. – «Я могу завершить квесты в любое время, но...»

Остался только один день. Если ему не удастся закончить все за один день, то армия Бристании первой доберется до Сильринада, и тогда Виконт Хаверстейн будет заменен на другого главнокомандующего, а Хен-Ву потеряет эксклюзивный торговый контракт.

— Черт, из-за Алана теперь не выйти из каньона. Отряд будет полностью уничтожен силами Алана и монстрами. Проклятье! Это больше похоже на то, что я застрял в подземной базе, чем прячусь там, – Хен-Ву схватился за голову и вздохнул. – Подожди-ка... Застрял? Прячусь? Тогда... верно, есть выход! – ему на ум вдруг пришла идея. – Времени совсем не осталось, но у меня нет другого выбора, кроме как только попробовать!

Глава 7. Побег из каньона

Погода в каньоне Пабиун была такая же, как и в горах Альбана, то есть были места, где ветер мог вызвать сильную метель, в то время как в других местах периодически происходили землетрясения и, как следствие, снежные лавины.

— Это действительно страшно.

— Окружающая среда здесь всегда была некомфортной, но раньше никогда не было таких ужасных последствий. Видимо, она стала такой после того, как тьма накрыла Княжество Синиус: помимо появления неизвестных монстров, кажется, и климат также начал меняться из-за тьмы. Но почему это происходит?.. – с горечью вздохнув, староста деревни Нуран посмотрел на черное небо.

Он внезапно потерял свою деревню, и потому ему было на что жаловаться. Вполне вероятно, что и Арк может потерять все, поэтому ему были понятны чувства сельского старосты.

— Я начинаю сходить с ума из-за всех этих эффектов! – громкий голос Ракарда внезапно раздался над ухом Арка.

— Что за черт?! Зачем ты кричишь мне в уши? – подняв голову к черному небу, закричал в ответ Арк.

— Блин, я лучше разорву барабанные перепонки. У меня уже не осталось никаких чувств... Хик, ува-а-а, я замерзаю. О-о-о, почему я должен так страдать так...? – жаловался Ракард дрожащим голосом.

Его жалобы были оправданы. Температура здесь была такой низкой, что казалось, будто их режут ножом каждый раз, когда дует ветер. Ракард, постоянно находился в воздухе, и был уже хорошо потрепан метелью, даже несмотря на шарф и перчатки Со-Ми, которых было все равно недостаточно, чтобы защититься от холода.

«Так не только с Ракардом», – Арк посмотрел на свой марширующий отряд.

Он еще плотнее затянул воротник, когда подул ледяной ветер, но...

Из-за мороза температура вашего тела понизилась на 10%!

Это было пытка холодом: температура упала ниже определенного уровня! Клан Белых Тигров и жители деревни Нуран не сильно страдали, в то время как у бойцов спец-отряда температура тела постепенно снижалась. Арк подготовил соответствующее защитное снаряжение для похода через горы Альбана, но таблетки «Очищенной воды» едва поддерживали температуру тела.

«Есть предел тому, насколько долго они смогут выдержать мороз, даже несмотря на зимнее снаряжение и «очищенную воду»...»

Была веская причина, почему Арк покинул подземную базу, несмотря на такую плохую погоду. Прошло два дня с тех пор, как они пересекли горы Альбана и, столкнувшись с Аланом, спрятались на базе Вормера. Однако на выполнение задания давалось всего три дня. Другими словами, осталось меньше одного дня. Если Арк не уничтожит Лес Черных Обелисков в срок, тогда игра для него закончится.

«У меня нет другого выхода. Если эта стратегия не сработает, то все кончено. Алан не мог не заметить...» - Арк чувствовал усталость и разочарование, когда думал о своем плане.

— Ах! Мастер, я нашел это!

— Где?

— В конце прохода в направлении на 3 часа.

— Есть ли там какие-нибудь монстры?

— Немного. 150 или около того.

— Достаточно, чтобы справиться с ними в течение 10 минут. Ты сказал, что проход с правой стороны?

— Да, вы не встретите монстров, пока не доберетесь до конца. Кстати, Мастер, я так замерз...

— Понятно. Следи за ситуацией и немедленно свяжись со мной, если что-нибудь произойдет.

Арк подумал о словах Ракарда, после чего посмотрел на свою группу. В нее входили: Арк, Шамбала, Лариетта, 120 бойцов его отряда, 60 белых тигров из клана и жители деревни Нуран, а также самопровозглашенный гений - изобретатель Вормер. Это были НПС и игроки, последовавшие за Арком.

— Жители деревни и воины пока будут идти сзади, в то время как клан Белых Тигров возглавит отряд, - Арк организовал своих людей и направился к проходу, на который указал Ракард.

Благодаря указаниям питомца, они смогли довольно быстро пройти по сложному каньону и оказались на пустом участке размером с футбольное поле, в центре которого возвышался каменный столб. Это был черный каменный столб с темной аурой вокруг! Это и был один из черных обелисков, вызвавших столько хаоса на континенте.

Можно было не упоминать, что сила проклятия зависела от размеров обелиска. Большой обелиск означал, что появятся более крупные и мощные монстры. Однако обелиск, который

нашел Ракард, был не более пяти метров в высоту. Так как обычно обелиски превышали десять метров, этот был довольно маленьким, поэтому и монстры, собравшиеся вокруг него, были не настолько сильны: 150 Таллонов где-то 250...270-х уровней. Арк получил эту информацию с помощью Взгляда Кота.

— Мы должны быстро уничтожить их и уйти.

Солдаты и члены клана быстро кивнули и вытащили оружие.

В настоящее время огромное количество монстров было разбросано по всему каньону Пабиун. И среди них Таллоны были, по крайней мере, на 100 уровней ниже воинов Арка, однако они значительно превышали людей в численности. Кроме того, там был Алан. Если бы он их поймал, группа Арка была бы уничтожена.

— Ларьетта-ним, три атакующих баффа, пожалуйста.

— Да. Душа великого воина... Дух Героя, Концентрация Воина, Дыхание Бури!

Дух Героя увеличивает здоровье на 10%, Концентрация Воина - вероятность критического удара на 20%, в то время как Дыхание Бури повышает скорость атаки оружием на 10%! Баффы Ларьетты снизились на солдат, и потому их способности резко возросли, следом за этим они побежали к ближайшим Таллонам, блуждавшим вокруг обелиска, и атаковали их.

— Какао, какао, маримудо!

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Мы обязаны покончить с этим быстро, но мы не должны получить большого урона, поэтому сначала сформируйте оборонительное построение, чтобы остановить их атаки... - отдал приказ Арк.

Воины создали из своих щитов целый барьер, однако в это время над их головами начали мелькать белые тени, которые были бойцами клана Белых Тигров.

*Грррррр...

Бойцы клана полностью изменил свой вид от того, что Арк видел внутри подземной базы. Хоть они и напоминали тигров, члены клана, покрытые белым мехом, выглядели довольно мило. Однако их аура изменилась на 180 градусов после встречи с врагом: их толстые клыки выступили из рычащих пастей, и потому они выглядели сейчас как опасные звери, нацелившиеся на свою добычу. В то же время их острые когти увеличились на 10 сантиметров. Таким образом, они принадлежали к виду, которые сильно менялись в условиях боя.

*Ква-ква-ква-кванг!

Клан Белых Тигров быстро сократил дистанцию и напал на Таллонов. Их боевая мощь превзошла воображение Арка - Таллоны, которые столкнулись с первыми бойца клана, отлетели словно кегли. Когти и клыки тигров легко разрывали монстров, упавших на землю.

— Ох! Что это? - Арк чувствовал, как его челюсть опускается, пока сам он неотрывно наблюдал за сражающимися тиграми.

На самом деле он ожидал, что те будут достаточно сильны, как-никак Арк был знаком с Мяу,

Русалками, Енотами и Вольрангами, которые также были сильнее монстров тех же уровней. Тем не менее, глядя на разворачивающийся бой, Арк не мог поверить глазам: «Такой урон соответствует игрокам 400-го уровня. Кроме того, их движения гораздо быстрее Мяу или Вольрангов... Неудивительно, что Герой Мабан попросил именно их защищать клан пророков».

С другой стороны, это естественно, что клан Белых Тигров считается самым сильным среди звериных кланов – все-таки тигры одни из сильнейших представителей фауны, поэтому они, конечно, сильнее котов или волков.

Как бы то ни было, тигры оказались сильнее, чем Арк представлял, поэтому ему не нужно быть слишком осторожным со своими войсками. Достав свой меч, он закричал, побежав вперед:

— Отлично! Враг рассредоточен. Атаковать и уничтожить его!

— Да-а-а-а!

— Следуйте за кланом Белых Тигров! – с ревом солдаты также бросились вперед.

Все-таки его воины также обладают значительной силой и только из-за того, что им пришлось трястись от мороза и постоянно прятаться, их боевой дух упал. Однако, увидев своими глазами силу союзников, они преисполнились мужеством и яростно атаковали противника.

— Вперед. Героический Удар!

— Стрела, пронзающая врага. Пронзающая Стрела!

— Пламя, поглоти врагов! Огненный Шторм!

*Ква-ква-ква-ква, ква-ква-ква-ква! – мечи, стрелы и магия обрушились на Таллонов ливнем.

После непродолжительного боя, сопровождаемого оглушительными звуками и яркими вспышками, здоровье монстров начало быстро падать. В то же время Арк, используя Темный Танец, приблизился к черному обелиску в центре пустыря, после чего достал железный предмет размером с футбольный мяч. Это была Звездная Бомба, связанная с заданием.

«На уничтожение обелиска своими силами уйдет 20-30 минут, даже если мы уничтожим всех Таллонов», – когда Арк приблизился к обелиску, перед ним появилось информационное окно:

Черный обелиск (особый)

Магическая структура, созданная темным проклятием.

Когда обелиск воткнут в землю, активируется автоматическая магия мощного проклятия, которая вызывает древних демонов в этот мир. От обелиска очень тяжело избавиться: даже если он будет уничтожен, он восстановится, если земля по-прежнему будет заражена его проклятием.

Черный обелиск игнорирует все магические и физические атаки на 90%.

Да, обелиск крайне сложно полностью уничтожить. Даже если сотни людей нападут на него,

мощь проклятья лишит их 90% атакующего потенциала, именно поэтому разрушение обелиска занимает от 20 до 30 минут. А если учесть еще убийство Таллонов, которое займет минут 10, то общее время на операцию растянется до 30-40 минут. Алан наблюдал за каньоном, так что Арк не мог позволить им оставаться на одном месте столько времени.

«Но если установить Звездную бомбу заранее, то мы сможем убивать монстров, пока она заряжается!»

Звездная бомба была секретным оружием экспедиционной армии Королевства Шуденберг, способная нанести 5000 урона черным обелискам, в этом случае потребуется около 10 минут для взрыва. Убийство Таллонов также займет 10 минут. Таким образом, Арк придумал операцию «Звездная бомба», суть которой заключалась в установке бомбы в начале сражения. Однако пока он устанавливал бомбу, монстры инстинктивно почувствовали угрозу и окружили его.

— Хе-хе, вы правда думаете, что я не могу победить вас? Вспышка! – фыркнул Арк, активируя навык.

Когда он начал двигаться зигзагообразно и быстро, словно молния, пронзенные им монстры начали мгновенно терять здоровье. И это было только начало.

— Наконец-то я могу почувствовать сладкий вкус сражения. Ливневый Циклон Меча! – Шамбала также оказался рядом с Арком, активировавшим Вспышку.

Тотчас сотни кинжалов, как циклон, закружились вокруг них. Концентрированные атаки на Таллонов окрасили снег в цвет крови. После мощного натиска Арка и Шамбалы количество монстров заметно уменьшилось. поэтому с учетом мощи клана Белых Тигров и баффов Лариетты, сражение превратилось в одностороннее избиение Таллонов. Но воины не добивали их.

— Не трогайте Таллонов, когда их здоровье опустится до 3%, – объяснив ситуацию, Арк начал прыгать вокруг и использовать свой навык: – Демоническая Печать! Демоническая Печать! Демоническая Печать!

В настоящий момент у него осталось очень мало проклятых предметов. Если бы он мог использовать Демонические Проявления в бою с Аланом, то ситуация оказалась бы немного лучше. Думая о будущем, пополнение запаса проклятых предметов было необходимо, поэтому Арк перед выходом с подземной базы заставил всех сдать ненужные предметы, которые у них были.

Использование Демонической Печати прошло успешно.

Примерно через 10 минут последний Таллон был окончательно втянут в предмет.

— У нас есть жертвы?

— Три воина погибло.

— ... Напомните остальным, чтобы обращали внимание на свое здоровье... – ответил нахмурившийся Арк.

У него осталось только 120 бойцов, поэтому каждый из них был важен для основной цели – пройти каньон и уничтожить Лес Черных Обелисков. И тем не менее в этом сражении также не обошлось без жертв. Когда Арк начинал эту миссию, он тщательно подбирал солдат и их соотношение классов, однако в горах Альбаны погибло несколько священников. Так что в настоящее время их осталось только 15 человек, для которых было практически невозможно исцелить 120 воинов.

— Мы в сложной ситуации, и потому не знаем, что может произойти. Скажите бойцам, чтобы они сосредоточились на восстановлении здоровья и маны.

— Понимаю.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Это случилось, когда Арк разговаривал с командирами: в центре пустующих земель произошло огромная вспышка – это взорвалась установленная Звездная Бомба. Сразу после этого вокруг черного обелиска начал собираться свет, от которого на его поверхности появились огромные трещины... и через несколько секунд обелиск, словно разбитое стекло, рухнул. Фрагменты рассыпались на мелкие частицы, как песок.

— О-о-о! Топливо! Топливо! – с громкими криками к остаткам обелиска подбежал Вормер.

Глядя блестящими глазами на черный песок, оставшийся от обелиска, он достал из своей сумки какой-то аппарат, после чего открыл в нижней части машины магический камень, похожий на алмаз, и опустил ее в черный песок.

*Челконг-челконг-челконг, ту-ру-ру-ру! – машина начала дымить как чайник.

Этот аппарат был машиной Вормера, созданной им для сбора энергии черного обелиска для пополнения магической энергии. Но эта машина была предназначена не только для сбора энергии черного обелиска. Первоначально ее использовали для растворения магических предметов, чтобы получить из них магическую энергию, которая будет изменена на МГ. Другими словами, аппарат предназначался для работы со снаряжением, но проблема в том, что предмет будет уничтожен, если выкачать из него всю магию. Кроме того, один магический предмет будет давать только 5-10 МГ, в то время как для устройства Вормера требовалось 5000 МГ, то есть понадобилось бы от 500 до 1000 магических предметов, чтобы зарядить его.

— Что это за непрактичное изобретение? – возмутился в тот раз Арк, узнав о результатах.

— Ты смеешься над моим изобретением? – возразил в ответ Вормер. – Как ты думаешь, легко ли извлечь магическую энергию из предметов, которые она уничтожает? Когда добывается сила, она подчиняется закону энтропии...

— Вот оно. Стоп! – крикнул тогда Арк, когда задумался о причинах...

«Какое изобретение требует, как минимум, 500 магических предметов?» – он с изумлением делал вычисления в голове.

Арк не знал, чего ожидать от изобретения Вормера, но каким бы замечательным оно не было, Арк не собирался тратить на это аж 500 ценных предметов. Нет, он был не готов к таким жертвам. «Разве солдаты не лишатся защиты без своего снаряжения?»

Никто из них добровольно не откажется от предметов даже ради задания. Арк такой же. Он не мог думать об отказе от магических предметов, когда находился даже на грани банкротства. Конечно, по сравнению с провалом этого задания, магическое снаряжение будет дешевле. Но что, если они не добьются успеха даже в этом случае?

«Подождите-ка... Магические предметы? Тогда возможно ли...?» - именно в этот момент Арк вдруг вспомнил недавние слова придворного мага. - «Разве он не сказал, что обелиск питается энергией от проклятой магии? А ведь проклятая магия - это тоже магическая энергия. Не может ли Вормер изменить свою машину, чтобы она извлекала энергию из обелисков?»

В тот момент в его голове возникла формула: «Магия черного обелиска = топливо». После этого Арк рассказал об этом Вормеру, глаза которого тут же заблестели в предвкушении.

— Точно! Черные обелиски используют магию, чтобы вызывать монстров, - Вормер начал лихорадочно бормотать про себя и что-то делать. - Тогда можно поглотить магию из обелисков.

В его руках был тот самый аппарат. Таким образом, рискуя всем, Арк покинул подземную базу.

«Мне нужно как-то собрать МГ...»

Если не удастся добыть его из черного обелиска, то все закончится сейчас. После появления дыма раздался звуковой сигнал, следом за которым появилось информационное окно:

Работа Преобразователя Магии завершена.

Вам удалось извлечь магию из остатков черного обелиска и преобразовать ее в МГ. Извлеченная МГ будет храниться в магической батарее.

— Это успех! Как и ожидалось. Я гений! - Вормер подпрыгнул радостно и похвастался после того, как проверил окно сообщения.

Арк также вздохнул с облегчением, но его лицо не было таким радостным: «Я рад, но мы не собрали то количество, на которое я рассчитывал...»

Он оглянулся и вздохнул снова. В каньоне находилось достаточно большое количество черных обелисков. Если бы он походил здесь и уничтожил несколько, то можно было бы как-то собрать необходимое количество МГ. Этот пятиметровый обелиск дал 200 МГ, значит, с большого обелиска можно собрать больше энергии. Однако даже с учетом белых тигров, у Арка было всего 130 человек, способных воевать, в то время как рядом с большими обелисками должно собираться просто огромное количество монстров.

«Это займет около одного дня, если я буду атаковать лишь небольшие обелиски...»

Как и ожидалось, проблема была в Алане. Он еще не выследил местонахождение Арка, но и на то была причина: в то время как Арк мог более-менее свободно перемещаться по каньону, Алан считал, что тот где-то спрятался в надежде незаметно выбраться из ущелья, вот почему Алан разместил большинство монстров в пяти выходах из каньона, заблокировав их.

Так что в каньоне было меньше монстров, и можно было нападать на маленькие обелиски. Но у Алана все еще был свободный отряд монстров, с которыми он передвигался по каньону,

поэтому количество обелисков, которые Арк мог уничтожить до того, как Алан его найдет, было ограничено. Ведь весь отряд Арка будет уничтожен, как только Алан найдет их.

— К счастью, Алана не было видно после ухода из подземной базы... - вздохнув, пробормотал Арк.

— Мастер, я обнаружил еще один черный обелиск, - сообщил Ракард по беспроводной связи.

«Несмотря на то, что может произойти что-то плохое, у нас все равно нет другого пути. Я должен попробовать. Мне нужно набрать МГ до того, как Алан ударит...»

— Пойдемте. Воры и маги должны стереть все следы боя.

Таким образом, Арк отправился в каньон, чтобы найти еще один черный обелиск.

□□□

— Я нашел его! - самодовольно улыбнулся Алан. - Этот дурак. Вот тебя и поймали.

Перед ним находилось два видеозэкрана, один из которых показывал темную эльфийку Тимоси и собравшихся перед ней монстров, а второй - отряд в две сотни человек, двигавшихся через каньон. Все верно, на втором экране были показаны Арк, его спецотряд, клан Белых Тигров и жители деревни Нуран. Несмотря на то, что они находились далеко от него, Алан мог видеть их благодаря Глазу Вампира - особенности вампиров, которая позволяла им свободно контролировать глазные яблоки.

«Они определенно где-то в каньоне», - Алан был уверен, что Арк прячется где-то в каньоне, но сам никак не мог найти его следов, хоть и потратил на его поиски больше суток.

В виду этого он и разработал план: «Если я буду прямолинеен, то не смогу найти его». Поэтому Алан прекратил поиски в каньоне и спрятался. Он также разогнал монстров внутри каньона. Если бы Арк прятался где-то здесь, то он определенно искал бы возможность сбежать. Кроме того, если Алана также не будет видно, то Арк точно попытается сделать это. И действительно вскоре после этого Арк в самом деле был обнаружен при помощи Глаза Вампира.

«Я не понимаю, почему он разрушает черные обелиски вместо того, чтобы сбежать, но он все-таки появился, поэтому это станет его концом!»

— Он появился? Тогда мы должны как можно быстрее разбить его отряд! - Тимоси суетилась рядом с ним.

— Нет необходимости беспокоиться, - Алан лишь покачал головой и спокойно ответил. - У него нет никакой возможности убежать, - после чего он встал и рассмеялся. - Отлично! Теперь ведь я могу начать охоту?

В следующий миг из его руки в небо внезапно ударил столб пламени.

□□□

— Мастер, посмотрите туда! - Арк поднял голову в сторону голоса Ракарда.

*Сьюююююк, пепепепенг!

В этот момент яркая вспышка света озарила темноту. Она была не одна. За первой последовало

еще несколько. Арк почувствовал, как его сердце пропустило удар.

«Алан!»

Не было сомнений, что монстры не были достаточно умны, чтобы сделать это самим. Такие методы могли использовать только игроки и НПС. Если световые ракеты были запущены, то это точно сделал Алан. Арк интуитивно понимал сложившуюся ситуацию.

«Я так и думал... странно, что Алан и его монстры внезапно исчезли из каньона... Как и ожидалось, он спрятался, чтобы выманить меня», – Арк ожидал чего-то подобного.

Однако до окончания его миссии осталось меньше 24 часов. Все-таки экспедиция Королевства Шуденберга должна уничтожить монстров и захватить крепость Пабиун только после того, как Арк уничтожит черныеobelisks. ...У него просто не было других вариантов.

«Если я продолжу прятаться в подземной базе, то ситуация останется прежней».

Алан внимательно следил за каньоном, так что Арк не мог просто сбежать отсюда. У него осталось всего несколько часов до того, как миссия провалится на 100%. Сбежать было невозможно.

«Черт, что еще можно придумать?!» – Арк закусил губу и задумался.

— М-Мастер, монстры идут! С направлений на 3, 4, 6, 9 и 11 часов... Они перекрыли все проходы! – в панике доложил Ракард, осматривавший окрестности.

Выходы были заблокированы, в то время как монстры постепенно окружали отряд Арка. Это означало, что Алан точно знал их местонахождение. Арк подумал некоторое время, прежде чем спросить:

— Виден ли вход на подземную базу?

— Пока да... монстры еще не дошли туда.

«Есть ли у меня выбор?» – вздохнув в очередной раз, покачал головой Арк.

К счастью, пока еще можно было вернуться на подземную базу, но если бы они сбежали сейчас, то их миссия потерпела бы крах. Так что у Арка сейчас не было вариантов. Тем не менее если их окружают монстры, то они умрут. Даже если он откажется от миссии, сможет ли он выжить и завершить другой квест?

«Должен же быть какой-то способ, чтобы мы смогли выжить!»

— Все, возвращаемся на подземную базу! Ракард, продолжай сообщать мне о движении монстров, – в конце концов, Арк решил выжить.

— Хорошо. Монстры закрыли проходы в направлении 3-х и 4-х часов.

— Ясно, тогда сюда, – получив отчет в реальном времени, Арк повел своих людей через каньон.

Через некоторое время группа Арка смогла добраться до входа в подземную базу, к счастью, не встречаясь с монстрами.

— Поторопитесь! Если они найдут подземную базу, то мы не сможем от них спрятаться!

— П-понятно. Еще минуточку! - Вормер достал устройство, которое должно было открыть вход.

— Ты забрался достаточно далеко... Крысиный ублюдок! - вдруг раздался резкий голос за их спинами.

— Алан!.. - холодный пот выступил на спине Арка, когда он развернулся

Как так? За ними стояли Алан, Тимоси и еще несколько сотен монстров, блокировавших выход из этого прохода. Верно, Алан понял, что есть только одно место, куда Арк может убежать. Хоть Алан до сих пор не знал о подземной базе, он понимал, что именно туда и побежит Арк, поэтому пока монстры двигались, сужая кольцо вокруг них, сам Алан ждал их здесь.

— У вас нет шансов на то, чтобы убить всех монстров и сбежать отсюда, - произнес Алан, пристально глядя на Арка.

Арк почувствовал, как его последняя надежда исчезает. Теперь он больше не мог скрываться в подземной базе, как-никак Алан теперь знал это место и потому сделает все возможное, чтобы захватить вход. Тогда Арк и его люди окажутся в ловушке внизу и не смогут выбраться, так как вход будет заблокирован. Алан набросил на его шею удавку. Однако...

— Я выиграл эту игру, - сказал Алан с высокомерным видом.

— Ты думаешь, что выиграл игру? А ты никогда не думал, что я заманил тебя в свою ловушку? - спросил Арк с издевкой.

— Что?

— Это правда. Именно ты тот, кто попал в ловушку, - улыбнулся Арк, после чего крикнул: - Демоническое Искажение! 40 пожертвований!

*Чеолкеок, тунг-тунг-тунг!

В этот же миг сумка Арка автоматически открылась, и оттуда быстро начало вылетать разнообразное снаряжение, которое устремилось вверх. Перчатки, мечи, копья, доспехи... это были десятки проклятых черных предметов. Снаряжение, вылетевшее из сумки, образовало в небе пятиугольник между отрядом Арка и монстрами Алана.

— Т-ты ублюдок, что ты еще задумал?... - Алан с опозданием понял, что что-то идет не так и воскликнул: - Вперед! Атакуйте их!

— Слишком поздно. Вы уже в ловушке, - ответил Арк с улыбкой.

В этот момент проклятый пятиугольник, медленно плавающий в воздухе, взорвался. Мощный взрыв вызвал искажение всего пространства. В этот же миг перед Арком появилось информационное окно:

Вы использовали Демоническое Искажение

Освобожденная демоническая энергия искажает пространство, меняя расположение союзников и врагов. Пожалуйста, определите вражескую цель для изменения местоположения.

— Игроки и монстры, находящиеся в 100 метрах впереди, и в радиусе 200 метров от них! Активировать! – Арк указал на Алана, Тимоси и 500 монстров.

Следом за этим пространство, деформированное взрывом, начало вращаться с высокой скоростью – энергия мгновенно превратилась в гигантский вихрь, который яростно закрутившись, быстро разросся и проглотил как монстров, так спец-отряд Арка.

— Ва-а-а!

— Что? Почему навык командира поражает и нас?

Даже бойцы Арка не могли понять, что с ними происходит. Сейчас, когда попали в вихрь, они не могли шевельнуть даже пальцем, поэтому солдаты могли лишь терпеть порывы ветра и накачивающие ощущения от пребывания в огромном вихре. Однако это продлилось недолго, спустя несколько секунд вихрь, разметавший окрестный снег, начал успокаиваться.

— Агх...

— Что, черт возьми, это было? Где мы?

— Что происходит? Но наше здоровье, похоже, не уменьшилось... Э?

— Это место... разве это не то самое место, где мы были раньше?

После того как вихрь пропал, солдаты стали растерянно перешептываться. Как-никак они сами видели, как десятки проклятых предметов взорвались, и соответственно подумали, что это нанесет им урон и потому сразу же проверили свое здоровье, однако никаких изменений в этом не заметили. Их здоровье и мана остались на прежнем уровне. После выхода из вихря они просто оказались на 300-400 метров дальше от своего предыдущего местоположения. Но проблема была именно в месте, куда они переместились.

— А? Как они туда попали? – солдаты изумленными глазами смотрели на Алана и монстров.

Отряд до этого находился практически в тупике каньона, в то время как Алан и монстры перекрыли выход. Однако вдруг появился вихрь и позиции обеих сторон изменились. Алан переместился к тупику, а солдаты оказались у выхода. То есть они поменялись местами...

Верно. Это был эффект Демонического Искажения. Это был навык Вечной Души, который взрывал запечатанное снаряжение, и менял положение обеих сторон!

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

— Разве я тебе не говорил? Ты тот, кто угодил в ловушку, – с улыбкой Арк посмотрел на Алана.

— Ты думаешь, что ситуация кардинально изменится только потому, что мы поменялись местами? Дурак, даже если ты как-то сбежишь отсюда, монстры перекрыли все проходы в каньоне. Ты никуда не уйдешь!

Слова Алана имели здравый смысл. Арк пожертвовал 40 предметами и все, чего он добился, это поменял их местами. Монстры, возможно, запаниковали и почувствовали беспокойство, но это все: ни их здоровье, ни боевые способности не изменились. Если бы сейчас начался бой, то отряд Арка точно также был бы разбит. Конечно, они теперь могли сбежать из тупика, однако Алан и монстры находились всего в 300-400-х метрах от них – они очень быстро их догонят.

— Думаешь, я бы потратил 40 предметов впустую, чтобы изменить лишь это? - но Арк был уверен в своих силах.

Да, как бы его не загоняли в тупик, он не стал бы просто так тратить четыре десятка предметов. Причина, по которой Арк в такой ситуации использовал Демоническое Искажение...

— Вормер!

— Черт, я так много работал, чтобы создать эту подземную базу... - вздохнул изобретатель, когда на него посмотрел Арк.

Вормер в ответ взглянул на Арка, после чего на монстров... и с раздражением нажал кнопку на пульте дистанционного управления.

*Бух! Бу-бух!

Это произошло в тот же момент: пространство под Аланом и монстрами внезапно завибрировало, и послышался механический звук, после чего земля вдруг перевернулась и Алан с монстрами начали куда-то падать.

— Что за чертовщина?

— Ху-ху-ху. Остуди свою голову на какое-то время, - Арк лишь рассмеялся и помахал рукой Алану, который исчезал во тьме.

Таков был его план: Арку нужно было хотя бы на время убрать Алана. В настоящее время у Арка висело три задания, которые требовали, чтобы Алан не вмешивался. Шансы будут не в его пользу, если тот появится, поэтому Арк придумал «ловушку» для него.

«Я догадался о его плане с самого начала», - Арк быстро понял, что Алан намеренно спрятался, чтобы выманить его. - «Но нужно было, чтобы он подумал, что это я в ловушке. Ты, идиот, изначально был мишенью».

Верно. Арку нужно было время, чтобы поймать Алана. Причина, по которой он вышел с базы, хоть и знал, что на него расставлена ловушка - необходимость сбора магической энергии, а также получение проклятых предметов для использования Демонического Искажения. Таким образом, Арк изначально планировал привести Алана ко входу в подземную базу, где и хотел обменяться местами, чтобы тот со своими монстрами оказался точно на переворачивающейся площадке перед скалой. И как видно, план сработал отлично!

— Вормер, ты уверен, что оборудование внутри сломано? - спросил Арк.

— Да, - изобретатель посмотрел на свою подземную базу с сожалением.

Перед тем как покинуть базу, Арк естественно уничтожил все механизмы, которые могли открыть выход изнутри, поэтому единственным предметом, способным открыть выход, был пульт дистанционного управления в руках Вормера.

«Ху-ху-ху, вход довольно надежный, так что монстрам понадобится, по крайней мере, около часа, чтобы разрушить его. Этого будет достаточно, чтобы выбраться из каньона».

— Отправляемся, давайте быстрее! Пора покинуть каньон! - призвал своих людей Арк, после

чего повернулся к Ракарду: – Найди кратчайший путь из каньона!

— Ищу... ищу... ага, есть. Если повернуть в направлении на пять часов и держаться правее, то мы сможем сбежать из каньона. Но где-то в середине находится около 600 монстров.

— Отлично. Пойдем туда! – выслушав объяснения Ракарда, Арк мгновенно повел своих бойцов.

Примерно через 10 минут перед ними появились те самые шесть сотен монстров, которые были 350-го уровня! В то время как людей было 200 человек, и только 130 из них имели боевые способности, так что достаточно трудно будет победить всех но. Однако...

— Демоническое Искажение. Цель – оказаться перед этими монстрами.

*Ква-ква-кванг, хви-ри-ри-ри!

Арк снова использовал Демоническое Искажение. 40 проклятых предметов снова взорвались и изменили расположение монстров и отряда. Монстры растерялись, когда впервые увидели странный вихрь, однако отряд был уже знаком с этим, поэтому после перемещения побежал напрямиком к выходу.

После того как люди оторвались от монстров на определенное расстояние, те больше не могли определить их местонахождение, так как ущелья каньона была чрезвычайно сложными и запутанными. Без Алана, который управлял ими, демонические монстры были такими же, как обычные и потому довольно быстро потеряли людей Арка.

Когда они расчистили препятствия и почти сбежали... задумавшийся Шамбала вдруг спросил:

— Подождите, а сможем ли мы собрать необходимые МГ, если уйдем из каньона?

— Ты что тупой? – Арк уставился на Шамбалу дикими глазами. – Ты разве забыл, зачем мы вообще сюда пришли?

— Зачем мы пришли?.. Ну, чтобы... – Шамбала собирался ответить, как вдруг остановился и закрыл рот.

Они уже почти вышли из каньона, поэтому ему на глаза попало огромное количество черных обелисков. Верно, это тот самый Лес Черных Обелисков, который и был главной целью Арка и его отряда. Черные обелиски находились в километре от крепости Пабиун.

— Мы сможем собрать МГ даже вне каньона, – Арк улыбнулся, глядя на вперед.

Там было 50 обелисков! Размер многих превышал 10 метров. Если он использует Звездную бомбу, то они легко смогут набрать от 5000 до 10000 МГ.

«Как я и предполагалось, в Лесу Черных Обелисков нет монстров!»

Все монстры ушли к крепости Пабиун, которая полностью блокировала проход к обелискам, поэтому никто не ожидал, что те будут атакованы. Кроме того, после исчезновения Алана монстры стали бесцельно перемещаться туда-сюда. Теперь уже не было ничего, что помешало бы Арку и его людям.

«Я смогу уничтожить это проклятый «лес» и одновременно с этим собрать необходимое МГ, после чего экспедиционная армия Королевства Шуденберг сможет захватить крепость Пабиун!»

— Выходим из каньона! – громко скомандовал Арк. – Мы должны установить Звездную бомбу!

Однако только он собирался покинуть каньон, как внезапно услышал рев.

*Куварварварва!

Что-то взревело в небе, после чего огромная тень упала и перекрыла выход. Огромной кричащей тенью, перекрывшей выход, было ни что иное...

— Что... что происходит?

— Дракон?! Костяной дракон?

Отряд с огромными от удивления глазами уставился на него. Невероятно, но это действительно оказался костяной дракон. Даже Арк запаниковал при виде неожиданного монстра.

— К счастью, я прибыл вовремя.

И тут чей-то голос раздался с шеи дракона. Арк вздрогнул, когда увидел лицо говорившего.

— Черт, это как «нарваться на бычка после побега от серой кефали»... Теперь это Андел?

Верно. Человеком, сидевшим на шее дракона, был Андел. Еще когда Арк пересекся с Аланом в каньоне, он удивился, что с ним нет Андела. И что же? Конечно, тот появился. И это стало очень неприятным событием.

— Бычок? Скоро ты сможешь в этом убедиться, – фыркнув, пробормотал Андел, после чего перед Арком появилось красное предупреждающее сообщение:

Появился Босс-Монстр Костяной Дракон Хроматин.

Глава 8. Лорд Смерти

«Может ли...?» – удостоверившись, что это Андел, Арк торопливо огляделся и убедился, что в округе нет других монстров, кроме дракона. – «Получается, Андел не может управлять множеством монстров, как тот же Алан».

Арк испугался, что из-за появления Андела ситуация может сильно ухудшиться. Ведь основная причина, по которой он заманил в ловушку и изолировал Алана, заключалась в том, что тот мог управлять монстрами. Если бы появились другие игроки, способные на такое, то это стало бы огромной проблемой.

«Видимо, Андел также участвует в этом инциденте, но, к счастью, у него нет такой силы, как у Алана. Это значит, что Андел может управлять только драконом».

Алан, скорее всего, срочно связался с ним после того, как попал в западню на подземной базе. Но даже так ситуация все равно была тяжелой, и что бы Арк об этом не думал, будет сложно.

«Я не могу использовать Демоническое Искажение в такой ситуации».

Ранее он смог использовать этот навык, чтобы поменяться местами с монстрами и впоследствии сбежать от них, только потому, что там не было Алана. Ведь если бы тот контролировал монстров, то Арку не удалось бы сбежать даже с помощью Демонических Искажений. Однако хоть Алан сейчас в ловушке на подземной базе, на его место теперь явился этот парень с драконом.

«Нет смысла использовать Демоническое Искажение на этом драконе. Андел может спокойно догнать нас верхом на нем. Кроме того, наша цель – Лес Черных Обелисков, так что я не смогу уйти отсюда».

Это означает, что Арку придется избавиться от Андела и дракона, чтобы потом приступить к уничтожению обелиски. Однако тот появился в компании с элитным босс-монстром 500-го уровня!

«Я не смогу победить его с отрядом в 130 человек. А ведь у меня осталось всего 35 минут».

Как-никак Алан будет в ловушке не всегда. Вормер сказал, что дверь выдержит примерно один час, а с тех пор прошло уже 15 минут. И так как Звездной Бомбе потребуется еще 10 минут на взрыв, то Арку нужно было разобраться с Анделом и Хроматином за 35 минут, иначе потом выберется Алан и явится сюда. Видимо, Алан и вызвал Андела с целью задержки Арка.

«Проклятье, как я должен победить дракона 500-го уровня с таким количеством людей?!» – несмотря на все заботы, Арк сейчас ничего не мог поделать. – «У меня нет выбора... Жители деревни могут помешать предстоящему бою, поэтому мне нужно вытащить их из зоны боя. Остальное зависит от силы...!»

Арк поднял меч, собираясь отдать приказ, когда внезапно засмеялся Андел и, похлопав дракона по шее, крикнул:

— Какие скучные ребята... вперед, Хроматин!

*Оду-дук, оду-дук, оду-ду-дук! – тело дракона неожиданно начало меняться.

Подобно тому, как Разак превращался в Меч-Пилу, несколько тысяч костей Хроматина разошлись в стороны и заново сформировались во что-то похожее на скорпиона. Проблема была в костях, которые образовали его хвост – они разделились на сотни острых кусочков.

— Что за?... Что за тварь с таким огромным количеством костей?

— Ху-ху-ху, вы готовы к атаке моего любимца – монстра Хроматина?!

— Эх... всем приготовиться к защите! – поспешно приказал Арк, стоя с поднятым мечом.

В следующий миг сотни костей из хвоста Хроматина одновременно полетели в сторону отряда.

*Сью-сью-сью-сьюк, сью-сью-сью-сьюк!

*Ква-ква-ква-кванг!

После того как кости достигли отряда, они, казалось, разом взорвались. Через некоторое время метель, возникшая из поднятого снега, опала и Арку предстала картина, которая его потрясла. Атака костями нанесла огромный ущерб отряду: щиты не смогли остановить их, и потому воины отлетели на несколько метров и оказались вверх ногами в снегу, в то время как лучники

и маги истекали кровью. Сам Арк потерял 15% здоровья... Атака Хроматина нанесла огромный урон.

— Черт! Что за нелепое жульничество..!

— Ха-ха-ха, только посмотри на себя! - глядя на удивленного Арка, Андел рассмеялся с высокомерным видом. - Теперь я посмотрю, насколько ты крут.

— Чертов ублюдок!

— Да-да, я обязательно прослежу, чтобы ты испытал все мучения.

*Куварварварва! - Хроматин стал серьезней: кости начали кружиться вокруг людей и атаковать со всех сторон.

Солдаты не могли блокировать все кости, летящие с разных сторон: в то время как они защищались от атак с фронта, они ничего не могли сделать с костями, нападавшими сзади. Сотни костей перемещались свободно, словно живая змея!

— Ха-ха-ха! И как оно? Как тебе мощь Хроматина?

«Проклятье, солдаты даже не могут атаковать...!» - Арк посмотрел на Андела.

Однако это происходило не только с бойцами отряда. Из-за узкого прохода клан Белых Тигров тоже не мог в достаточной мере избегать костей Хроматина и, соответственно, не мог атаковать.

«Нужно срочно найти способ прорваться!» - Арк повернулся, пытаясь увернуться от летящих костей, и посмотрел на Шамбалу.

Кажется, тот думает также, потому что он лишь молча кивнул на взгляд Арка. Сейчас не время было думать об отдыхе, поэтому они изо всех сил уклонялись от бесконечных атак костей. Единственный способ начать контратаку - это остановить костяную атаку. И единственным человеком, который мог идти в ногу с Арком и атаковать дракона, был Шамбала.

— Я пойду первым. Сан, Ге, Йол, Сом! - Шамбала объединил свои усилия с Блинком, и потому казалось, что он разделился на десятки копий. После этого он, избегая атак костей, начал двигаться вперед.

— Вспышка, - у Арка также была техника, похожая на навык остаточных миражей Шамбалы.

Вокруг него вспыхнул яркий свет, после чего прозвучал оглушительный звон и Хроматин запнулся. Движение атакующих костей также стало беспорядочным.

— Да! Получается!

— Темный танец!

Арк непрерывно использовал этот навык, благодаря чему быстро приближался к дракону. Но когда он оказался довольно близко, в его сторону с разных сторон метнулось 10 костяных стеблей. Однако Арк, сохраняя 80%-е завершение Темного Танца, легко уклонился от них, из-за чего стебли прошли мимо.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Хорошо. Давай дадим ему прочувствовать это! Радун, запечатанный демонический меч!

*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – Радун открыл рот и выплюнул черный меч.

— Шторм... – Арк бросился в направлении челюсти Хроматина, собираясь использовать Шторм Клинков, когда Андел, с улыбкой следивший за его потугами, снова похлопал дракона по шее и со смехом сказал:

— Ку-ку-ку-ку, ты можешь пытаться, сколько тебе угодно. Хроматин, земляные мины!

*Курварварварва, ква-ква-кванг! – заревел Хроматин и хлопнул огромной лапой.

Следом за этим от места удара по земле пронеслись черные искры, и когда они коснулись ноги Арка, ему показалось, что его нога превратилась в кусок дерева.

— Ах... Что это?

Вы столкнулись с земляной миной.

Атака Хроматина парализовала Арка. Дракон воспользовался тем, что Арк не может атаковать и двигаться, и снова нацелил на него десяток костяных стеблей. Естественно, Арк не смог уклониться от них и потому словил несколько критических ударов – он потерял 30% своего здоровья, а также получил «кровотечение»

Более того, это произошло не только с Арком.

*Сью-сью-сью-сьюк, сью-сью-сью-сьюк!

Земляные мины распространились по всему проходу, поэтому солдаты также были парализованы и стали жертвами костяных атак. Хотя они и не получили концентрированную атаку, как Арк, солдаты все равно понесли большой урон.

«Это нелепо!» – Арк пошатнулся и упал на колени, глядя на гигантского Хроматина.

Сотни костей свободно двигались и нападали, в то время как солдаты не могли нормально отразить их. Как же они могли избежать этого теперь, когда стали парализованными? Разве это не было слишком жестоко даже для элитного босс-монстра?

«Земляная мина сама по себе не настолько опасна».

Эта атака стала проблемой только тогда, когда Хроматин использовал ее в сочетании с сотнями костей. Арк уже нашел способ борьбы с миной, поэтому второй раз он на нее не попадет. Мина посылала ударные волны через землю, что вызывало вспышки и колебания, которые сопровождались черными искрами, поэтому если у него будет немного времени, то он сможет перепрыгнуть ее и избежать атаки.

«Но я использую Темный Танец, а Шамбала – Блинк. Оба навыка требуют хорошей устойчивости на ногах. Если я подпрыгну, чтобы избежать мины, умение будет отменено, и в таком случае я не смогу избежать костяных атак. Проклятие! Должен быть другой путь...»

— Ты, идиот, чего ворон считаешь? - услышал Арк крик Шамбалы.

— Что?

— Мастер! Наверху, над вами!

На крик Ракарда Арк поднял голову вверх, и тут же побледнел, словно мертвец. Несколько десятков костяных стержней заслонили небо и сейчас падали точно на него. Арк в панике использовал Темный танец.

— Земляная мина! - по команде Андела, лапа Хроматина снова ударила в землю.

После активации Темного Танца, Арк рефлекторно подпрыгнул, чтобы его не задела мина. Однако именно это стало его роковой ошибкой - ведь прыгнув, он, конечно, избежал парализации, но будучи в воздухе уже не успевал уклониться от «костяного дождя»... Приземлившись, Арк превратился в ежа.

— Чистый Щит! - Ларьетта попыталась защитить его своей магией, но это оказалось неэффективно: тонкий белый щит, появившийся в воздухе, был раздавлен острыми стержнями.

«Господи, если меня ударят все эти кости...»

У Арка оставалось только 50% здоровья, поэтому если его заденут эти кости, то он умрет! Учитывая силу костяных атак, это было очень вероятно.

— Ха-ха-ха! Умри Арк! - довольно рассмеялся Андел, видя бледность своего врага.

«Этот ублюдок... Черт. Если я умру, то не просто так! Я заберу и твою жизнь», - выругался про себя Арк, после чего поднял проклятый меч, ведь в данной ситуации ему ничего не оставалось:

— Шторм Клинков!

Умение, которое было приостановлено на некоторое время, наконец-то было активировано! Проклятый меч взорвался на осколки и создал бурю, направившуюся в Андела. Арк не ожидал, что это сработает, просто он не хотел так легко умирать, и потому собирался нанести хоть какой-то урон. Тем не менее это возымело неожиданный эффект.

*Чва-чва-чва-чва! Чва-чва-чва-чва!

Когда осколки меча закружились вокруг, костяные стержни, падавшие на Арка, внезапно исчезли. Точнее, не исчезли, а двигаясь с огромной скоростью, образовали щит вокруг Андела, поэтому тот не получил никаких серьезных повреждений от Шторма Клинков, хоть и находился в радиусе атаки. Однако это, в свою очередь, позволило Арку спасти жизнь и не только...

«Что это за реакция Хроматина?» - он с удивлением посмотрел на дракона.

В тот момент Андел не давал никаких команд... кроме того, реакция Хроматина была слишком быстрой, как будто он действовал рефлекторно.

«Несмотря на то, что Шторм Клинков мог нанести раны и телу дракона, его первым инстинктом стала защита Андела!»

Правильно, он не думал о цели своих нападений! Глаза Арка засияли, как будто у него возникла идея. При сражении с монстрами, как правило, могла идентифицироваться

определенная форма действий, но против игроков такого не было. Ведь самым значительным отличием между игроком и монстром было то, что игрок мог предсказывать атаки противника. Вот и ранее Хроматин блокировал атаки Арка и Шамбалы, предсказывая их. Арк думал, что дракон был трудным соперником, но на самом деле главной проблемой было сочетание Андел+Хроматин.

Однако ситуация изменилась, когда дракону пришлось защищать Андела! Если не будет Андела, повышающего способности Хроматина, то Арку станет легче! Верно, теперь целью нападений станет не дракон, а его наездник! Если он сможет использовать Андела, то можно будет предотвращать атаки Хроматина. Вопрос был в том, как захватить Андела...

Арк уворачивался от костей, визуализируя ситуацию в голове, и через некоторое время он посмотрел на Андела сузившимися глазами, после чего улыбнулся. Да, он попробует этот способ!

— Шамбала, у меня есть план, так что, пожалуйста, отвлеки внимание Хроматина, - Арк связался с Шамбалой при помощи Пера Шепота.

— Ты придумал способ победить их?

— Да, и довольно интересный способ.

— Хм, хорошо, доверюсь тебе.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

— Сом! Проливной Меч! - Шамбала бросился в сторону и яростно атаковал Хроматина.

Дракон взревел и запустил в него кости, поэтому все ближайшие костяные стержни были сосредоточены на Шамбале.

— Призыв Демона, Разак. Трансформация!

Разак появился рядом с Арком и тотчас превратился в Меч-Пилу, схватив который, Арк сразу же запустил его в сторону Андела:

— Разак, отключи трансформацию! Удар Щитом!

*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак-клак! - Разак вернулся в скелетную форму и поднял щит.

Это был план Арка. После сближения с Хроматином, он планировал, что Разак трансформируется обратно и атакует Андела Ударом Щита. Однако...

— Хе-хе, какой ничтожный план! - в тот самый момент, когда Разак намеревался ударить своим щитом, Андел просто повернул голову в его сторону и рассмеялся.

Одновременно с этим с того места, где они сидел, в сторону скелета выстрелили три костяных шипа. Разак поспешно поднял свой щит, но его просто откинуло назад.

— Что? Думаешь на этом все? - рассмеялся в ответ Арк.

И тогда...

— О-о-о-о, нанесем ответный удар! Темный Рывок! - с неба внезапно появился Ракард, который

со всей силы ударил скелета, отправляя его, словно снаряд, обратно в сторону Андела.

И прежде чем Андел смог хоть как-то отреагировать, Разак поднял щит и ударил его в лицо.

* Клак-клак-клак-клак, дан-канг!

— Ай! Что, что... Х-Хроматин...! - Андел от удара свалился на землю.

Дракон перестал атаковать Шамбалу и тут же переключился на Арка. Первым его инстинктом была защита Андела, поэтому он и решил, что должен атаковать Арка. Около 30 костных стержней полетели в сторону Арка! Но того это не волновало.

— Не пропусти! Отмена призыва, Разак! Призыв Демона, Разак! Трансформация! Лети, Меч-Пила! - как можно быстрее активировал свои навыки Арк.

Разак, который только что был на шее Хроматина, исчез и тут же снова появился в руках Арка в виде Меча-Пилы. Арк немедленно превратил его в кнут и, резко замахнувшись, захватил ногу Андела, после чего потянул его к себе, таща лицом о снег. Быстро схватив Андела за воротник, Арк поднял его перед собой и в тот же миг костяные стержни, летевшие в него, остановились.

— Как я и предполагал, - рассмеялся Арк, глядя на висящие в воздухе кости.

— Ах ты ублюдок!

— Заткнись!

*Бух. Пух. Бам! - Андел получил несколько мощных ударов кулаками, и потому вскоре у него носом пошла кровь.

Хоть Арк и не мог Глазом Кота проверить информацию Андела, но, как и ожидалось, тот был намного слабее. Как-никак Арк был 432-го уровня, а с учетом бонуса от темного атрибута и вовсе 648-го, так что Андел даже близко не соответствовал ему.

«Вот почему главным приоритетом Хроматина была защита Андела».

Арк не знал, какие предметы или умения Андел и Алан имели, чтобы контролировать монстров, однако это работало даже на боссах 500-го уровня. Тем не менее это стало решающей ошибкой в их плане. Хроматин был запрограммирован на инстинктивную защиту наездника, именно поэтому костяные стержни остановили атаку, когда Арк схватил Андела. Ведь если бы дракон напал на Арка, то также бы задел и Андела, так что он инстинктивно остановился.

*Куварварварва! - Хроматин внезапно снова взревел и раскидал кости по всему району.

Бойцы отряда закричали и покатались по земле.

«Ху-ху-ху, он, что, одичал после потери хозяина? Ладно, тогда я верну его», - усмехнулся Арк, схватившись за рукоять кнута двумя руками, после чего начал крутить его вокруг себя.

Нога Андела по-прежнему была связана Пило-Мечом, поэтому его вместе с хлыстом потянуло вверх и завертело. Это было похоже на гигантские качели во время борьбы.

«Сейчас! Время атаковать!» - достаточно раскрутившись, Арк забросил Андела в сторону своего отряда.

На лету тело Андела протаранило несколько костяных стержней, которые в ответ нанесли ему урон – его здоровье существенно снизилось. Поняв, что атаковал своего хозяина, Хроматин вздрогнул и резко прекратил атаку.

«Ку-ку-ку-ку, теперь твои атаки заблокированы!» – злорадно рассмеялся Арк, глядя, как дракон ударяет лапой по земле.

Это была Земляная Мина, вызывающая паралич! Однако подобный навык был эффективен только в сочетании с атаками костями, поэтому сейчас не возымел никакого эффекта – Арк просто подпрыгнул, чтобы избежать ее, после чего потянул на себя свой кнут и резко швырнул Андела на землю.

— Хьиик, с-стоп! Киааааа! – Андел, которого швырнули на землю, попал под воздействие земляной мины и потому был парализован.

— Сейчас! Все, не беспокойтесь об атаках дракона и просто атакуйте его! – прокричав, Арк поднял Андела и снова начал им размахивать.

До этого бойцы спец-отряда не могли даже подумать о нападении из-за постоянных атак сотен костей, но теперь ситуация изменилась. Кнут Арка превратил Андела в 20-метровый щит, который был способен полностью заблокировать костяные стрелы. Так как Хроматин не мог атаковать, он стал просто кучей костей.

— Ура-а-а-а!

— Цепной удар! Героический удар!

— Громовержец, удар молнии уничтожь врага! Громовой удар!

— Стрела, измельчающая Кости!

Воины тотчас начали использовать всевозможные специальные атаки. Мечи и булавы, стрелы и различные магические заклинания истощали здоровье Хроматина. 90%, 80%, 70%... дракон не мог даже что-то возразить, в то время как его здоровье резко понижалось.

«Кажется, я смогу победить Хроматина таким образом», – Арк посмотрел на потрепанного Андела.

Причина, по которой тот стал таким, в том, что Арк преднамеренно запускал Андела на костяные атаки дракона. Несмотря на то, что Хроматин почти сразу останавливал атаки, Андел все же получал ущерб. Но было еще кое-что...

— Черт, эт... сукин сын... с... стоп!... – Андел пытался что-то выговорить, несмотря на то, его нога все еще была связана кнутом.

— Заткнись! – крикнул Арк, снова швырнув его в землю перед драконом.

Андел сильно ударился головой и застонал. Он был воином, получившим сильный удар, из-за чего снова получил статус «парализован». Верно. Именно поэтому он стал таким потрепанным. Пило-Меч был надежно привязан к его ноге, однако Андел по-прежнему оставался игроком, поэтому Арку нужно было следить, чтобы каждый раз, когда тот приходил в себя, снова отправлять его в нокаут. Это было возможно только потому, что Андел был всего лишь 150-го уровня.

-Ты... Ты... ублюдок!..

В конце концов, лицевая броня Андела разрушилась, как лист бумаги, и показалось его бледное лицо.

«Ммм, кажется, Андел почти вот-вот сломается...» – Глазом Кота Арк не мог проверить даже здоровье Андела, но, казалось, тот уже находился в критическом состоянии.

Если Андел умрет, то вместе с ним пропадет и способ блокировки Хроматина, и тем не менее, он не мог перестать швырять Андела о землю.

«Прости, но ты нужен мне живым, пока мы не победим Хроматина».

Поэтому Арк нуждался в помощи священника, чтобы тот восстанавливал здоровье Андела.

— Искусство Великого Бога, Великое Исцеление! – священник направил свою исцеляющую магию на Андела, потрепанное тело которого вновь восстановилось.

Однако его опять ударили о землю прежде, чем он смог что-либо сделать.

— Теперь постоянно атакуйте! – продолжая размахивать Анделам, кричал Арк.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Через некоторое время здоровье Хроматина снизились до 20%. Однако тогда же Андел, казалось, даже в такой ситуации вернул свой боевой дух: дождавшись, когда Арк снова швырнет его, он достал маленький стеклянный шарик и разбил его.

— Э-эк... если я должен уйти вот так... то предпочел бы... освободить... Отмена «Цепи Души»!

Когда шарик разбился, Хроматин внезапно оживился и отошел. Черный свет вокруг него постепенно становился красным, в то время как кости снова пришли в движение.

«Что этот ублюдок сделал?» – Арк ждал, когда кости перестанут двигаться.

Однако в этот раз что-то изменилось: Хроматин не остановил движение костей, летящих в сторону Андела... и кости атаковали его тело.

Хаотический игрок 150-го уровня убит.

Андел – игрок 150-го уровня – отправился в загробную жизнь после одного удара.

«Черт! Хроматин напал... Неужели тот предмет, который Андел только что разбил, контролировал его? Проклятье, это, наверное, один из элементов черного кода, о котором говорили в Global Exos...»

Очень похоже... предыдущий инцидент также был вызван подобными элементами. Если у Андела действительно был кусок черного кода, то он мог бы получить один миллиард вон от «Global Exos». Да, возможно, этот элемент был и у Алана, но почему тогда он не воспользовался шансом получить один миллиард?

«Но он уже сломан, так что ничего не поделаешь. Проблема сейчас в другом...»

*Курварварварва! – Хроматин был освобожден от оков души.

Поэтому Арк больше не мог пользоваться щитом из Андела, но у дракона осталось всего 20% здоровья. Более того, Хроматин как будто обезумел.

— Движение Хроматина раньше были другими, – пробормотал Арк, следя за движениями дракона.

Пока Андел был жив, он постоянно выпускал сотни костей, но теперь он атаковал хаотично. Кажется, после освобождения души он сошел с ума.

«Этого достаточно, чтобы попробовать!»

У Арка было несколько бойцов со вторыми профессиями, которые сейчас быстро окружали дракона. Арк, Шамбала и еще пять воинов, окружив Хроматина, использовали свои <Зональные эффекты>.

— <Зональный эффект>, Река Крови!

— <Зональный эффект>, Сад Воинов!

— <Зональный эффект>, Магическое Пространство!

Различные <Зональные эффекты> активировались вокруг Хроматина. Земля вокруг Шамбалы превратилась в кровавую реку, которая увеличивала его атаку и защиту на 50%. В то же время рядом с воином появился мускулистый ангел, который затрубил в рог, что увеличило характеристики воина. Одновременно с этим в Магическом Пространстве резко увеличилась концентрация маны, благодаря чему магу стало легче использовать высокоранговую магию.

Однако среди этих зон был один сверх-<Зональный эффект>.

— <Зональный эффект>, Величие Ночи! Божественный навык: Снисхождение Драконианского Огня!

*Ква-ква-ква-кванг! Хварррук!

Воткнув Меч-Пилу в землю, Арк достал Меч Обещаний и побежал к Хроматину. Он уклонялся от летящих костей и смог проскользнуть под живот Хроматина, где и активировал свой зональный навык, в результате чего территория вокруг него резко погрузилась в сумрак. Однако затем взвилось пламя, которое быстро преобразилось в Огненного Драконианца! Этот огненный дух взметнулся в небо, после чего, словно молния, опустился на Арка, который будто-то обернулся в огонь. Каждый раз, когда он выдыхал, 10-сантиметровое пламя вырывалось из его рта.

Вы применили Божественный навык Снисхождение Драконианского Огня.

Наложено действие <Бессмертный Огненный Драконианец>, время действия 10 минут.

* Ко всем атакам добавляется 300 огненного урона.* Скорость атаки, передвижения и реакции увеличены на 50%.* Атакующие вас враги получают 10-100 огненного урона.* Ваше

сопротивление огню повышено до 500%, а всех членов группы – до 100%.* При активации все враги в зоне действия получают 1000 огненного урона; вам восстанавливается 50% здоровья.

— Он находится в критическом состоянии. Атакуйте его всем, что у вас есть! – закричал Арк, в очередной раз выдыхая пламя.

Хроматин заревел и стал хаотично использовать земляные мины, а также беспорядочно запускать костяные атаки. Но игроки, которые использовали свои зональные навыки, заблокировали более половины всех его атак.

— Выкуси! Темный клинок!

*Кванг, кванг, кванг, кванг, ква!

Арк забросал Хроматина своими атаками. Несмотря на безумие после освобождения, Хроматин по-прежнему оставался серьезным соперником. Хоть он был атакован со всех сторон, ему все же удавалось контратаковать, но воины спец-отряда всеми силами пытались уменьшить 20%-е здоровье Хроматина до того, как закончатся навыки <Зональных эффектов>.

«Черт! Этот бесполезный Андел поставил меня в такое положение... Если мы не успеем убить его до окончания зональных навыков, то ситуация ухудшится!»

— Радун, лучший магический меч! – схватив выплюнутый Радуну меч, Арк использовал его: – Шторм Клинков!

Эффект Снисхождения Драconiанского Огня также был применен на Шторме Клинков, и потому Хроматина окатило огненным вихрем.

[последние главы на сайте darklate.ru]

Кости дракона мгновенно рассыпались, в то время как его здоровье значительно просело, а следом за этим перед Арком появилось информационное окно:

Здоровье Хроматина ниже 3%, и вы можете извлечь его демоническую ауру.

— Вот оно! Демоническая Печать! – не раздумывая, Арк использовал навык.

*Чваииииииик!

Яркая вспышка света из руки Арка выстрелила в грудь Хроматина, и тогда черная душа была силой вытащена на свет.

— Отлично! Радун, дай какой-нибудь предмет!

*Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак! – открыв пасть, Радун выплюнул доспехи.

Арк немедленно направил душу Хроматина в доспехи, однако прежде чем он успел вздохнуть с облегчением, доспехи вдруг рассыпались, а душа выскочила наружу. Неужели она все еще теплилась и пыталась вернуться в тело Хроматина?

— Какого черта? Д-Демоническая Печать! - Арк снова поспешно использовал навык и снова схватил душу дракона.

И в этот момент он понял, что забыл об этой серьезной проблеме.

«Проклятие...!» - Арк совсем забыл об условиях успешного применения Демонической Печати.

Для того чтобы этот навык имел 80-90% на успех, уровень предмета должен соответствовать уровню монстра. Другими словами, ему нужно было снаряжение 500-го уровня, чтобы правильно запечатать туда душу Хроматина. Однако в настоящее время у Арка были предметы только 300-400-х уровней. Это означало, что вероятность успеха была почти нулевой.

«У меня еще есть Адские Наплечные Лезвия...»

Это были наплечники, который он получил от Магуры! У них было ограничение: 450-й уровень, поэтому Арк пока не мог их носить. Разница была 50 уровней и, соответственно, вероятность успеха составляла всего 50%. А ведь эти наплечники были уникальным предметом. То есть если запечатать в них душу Хроматина, то разве это не будет означать, что впоследствии их нельзя будет починить?

«К тому же, если печать не сработает...» - он даже не хотел представлять результат. - «Хотя с другой стороны... если душа дракона вернется в тело, то я не смогу поймать ее снова».

Если душа, вынутая с помощью Демонической Печати, вернется в тело, то монстр оживет, восстановив свое здоровье до 30-50%. А ведь воинам даже с зональными навыками с таким трудом удалось снизить его здоровье с отметки в 20%, поэтому если Хроматин восстановится до 30-50%, то вряд ли люди смогут одолеть его, ведь навыков <Зонального эффекта> больше не будет.

«Кроме того, с начала боя прошло 30 минут. Я должен закончить битву с Хроматином сейчас, иначе Алан успеет вернуться с подземной базы!» - Арк был подавлен.

Действие Демонической Печати закончится через 1 минуту.

Перед Арком возникло предупреждение.

«Черт, я не могу позволить душе вернуться в свое тело. Должен быть какой-то способ, даже если вероятность успеха всего 1%...»

— Радун, дай мне все снаряжение до 400-го уровня!

Змей открыл рот и выплюнул все соответствующие предметы. Арк снова начал засовывать душу дракона в высокоуровневое снаряжение. Но...

*Пух... Пух... Пух...

Предметы 230-350-х уровней просто взрывались, и с каждой неудачей Арк был все ближе к истерике. Однако будет еще хуже, если он позволит душе Хроматина вернуться в тело! Соответственно, у Арка просто не было выбора, поэтому закрыв глаза, он продолжал пытаться запечатать душу в случайные предметы.

Тем не менее, с каждой неудачей он чувствовал, что душа Хроматина становится только сильнее. Отчаянно открыв глаза, Арк посмотрел вниз, чтобы убедиться, что еще осталось снаряжение, но когда он увидел что-то странное, то немного смутился: «Э?! Что за ерунда? Эта душа...»

Душа дракона находилась рядом с мечом, который был воткнут в землю, однако это был не обычный меч... а Пило-Меч, который Арк сам воткнул в землю после того, как умер Андел.

«Ч-что произойдет, если Пило-Меч тоже взорвется?»

Разве этот меч не был трансформацией Разака? Более того, Арк просто беспокоился тому факту, что к Разаку можно было применить Демоническую Печать. Ведь при ее использовании мощь предметов увеличивалась в разы, в то время как прочность сильно снижалась, из-за чего она практически не поддавалась восстановлению. Если подобное произойдет с Разаком, то что делать?...

«...О боже! Что это за ситуация?» – сильно побледневший Арк отчаянно смотрел Меч-Пилу.

Однако времени уже не оставалось: душа Хроматина больше не могла удерживаться и вот-вот должна была вернуться в свое тело, поэтому Арку ничего не оставалось, кроме как направить душу в Меч-Пилу.

*Цзинь. Цзинь-цзинь... звяк...

В это момент со звоном на поверхности меча начали появляться разрастающиеся трещины. Через некоторое время меч должен разрушиться?..

— А-а-а! Нет! Невероятно... действительно... – безжизненным голосом бессвязно забормотал Арк, смотревший на разбитые осколки меча.

Меч-Пила на самом деле разрушился. Это ведь означает, что запечатывание Хроматина вновь потерпело неудачу, а одновременно с этим исчез и Разак? Эта мысль доводила Арка до паники, однако в следующий момент прямо перед ним произошло что-то необъяснимое: разбросанные осколки меча полетели обратно, собираясь вместе, как будто время перемотали назад, и... меч сформировался заново? Но это было уже не предыдущий Меч-Пила... если до этого он был одноручным мечом, то сейчас превратился в огромный двуручный меч: 30см в ширину и 150см в длину.

— Что за чертовщина? Этот меч... что с ним случилось? – Арк ошеломленно смотрел на новый меч.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился...

И пока он бессмысленно смотрел на новый меч, перед ним возник ряд сообщений. Он поднял

сразу семь уровней... И как только это произошло, тело Хроматина мгновенно рассыпалось, оставив только после себя лишь часть позвоночника.

Копье Хроматина (уникальное)

Тип оружия

Двуручное копьё

Урон

45-55

Прочность

53/120

Вес

60

Ограничения

уровень 450

Копье из позвоночника дракона Хроматина. Поскольку дракон является материалом высшего класса, то это копьё легче и прочнее по сравнению с обычными. А так как оно сделано из костей Хроматина, то оно, как пропитанное его силой, может использовать атаку «костяными шипами». Это прекрасное оружие для рыцаря.

Уникальное копьё! Очевидно, оно имело очень высокую ценность, но у Арка не было времени разглядывать его способности.

— Радун, проглотить копьё! - дал он команду своему питомцу, после чего побежал к новосформировавшемуся мечу.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Он хотел проверить, что с ним случилось, и потому сразу же схватился за рукоять, следом за этим перед ним возникло информационное окно, сопровождавшееся каким-то странным и хитрым смехом.

Ваш питомец Разак успешно поглотил душу Хроматина

Дракон Хроматин, который превратился в душу, был ослаблен, и потому был успешно поглощен физическим телом, которое в свою очередь также преобразилось.

Разак впитал душу мастера смерти на несколько уровней выше себя, и тем самым эволюционировал до высшего ранга – Лорд Смерти. Благодаря этому духовному пробуждению Разак был переименован: его новое имя – Пуритал.

«Эволюция? Он развился?» – Арк все с тем же ошеломленным лицом смотрел на сообщение.

Хоть он и был смущен этим, вскоре смог понять большую часть произошедшего.

«Хроматин – это неживой дракон, который является самым сильным среди нежити. Тогда... если бы Ракард также впитал душу сильнейшего монстра, который был предварительно ослаблен, то неужели он бы тоже эволюционировал?»

Если подумать, то получается, что важнейшей частью эволюции Разака до Лорда Смерти стало получение скелета дракона. Ракард также в свое время поглотил кровь Каракула, и смог превратиться в высокорангового вампира. Другими словами, эволюция включает в себя поглощение монстра с теми же свойствами. Глаза Арка заблестели от предвкушения. То, что он считал провалом Демонической Печати, на самом деле обернулось эволюцией питомца!

Оригинальные особенности Разака также были изменены. Точно так же, как изменился меч, Пуритал выглядел иначе: поверхность его костей была украшена вырезанными узорами, похожими на драконью чешую, в то время как из суставов – локтей, плеч и коленей – теперь торчали острые и мощные костяные шипы, похожие на рога.

Когда Пуритал трансформировался в скелета, перед Арком снова появилось информационное окно.

Пуритал

Скелет, который после поглощения дракона-нежити превратился в высокопоставленного Лорда Смерти.

Лорд Смерти – это рыцарь, гордящийся своими военными свершениями и являющийся мечом и щитом своего Мастера. Таким образом, его навыки сосредоточены на повышении способностей своего Мастера.

Имя

Пуритал

Раса

Демон

Мировоззрение

Темный

Ранг

Средний класс

Здоровье

5720 (+500)

Лояльность

1589 (+100)

Сила

712 (+50)

Ловкость

256 (+30)

Выносливость

753 (+500)

Мудрость

74 (+20)

Интеллект

78 (+30)

Удача

89 (+20)

* Урон костяного меча увеличен на 15, прочность - на 100, а дальность атаки - на 5 метров.*
Вы изучили навык «Одеваемая Броня»* Вы изучили навык «Взрыв крюка»

Одеваемая Броня (начальный, особый расовый)

Пуритал способен превращать свое тело в доспехи для Мастера. При активации навыка Мастер получает 30% здоровья, защиты и атаки Пуритала. Однако если увеличенное здоровье будет истрачено, то навык автоматически отменится, и впоследствии питомец не сможет быть вызван в течение 24 часов.

Взрыв Крюка (начальный, особый расовый)

Когда Мастер одет в броню Пуритала, все шипы и крюки на суставах доспехов получают способность цепляться за врага и взрываться. Каждый взрыв наносит 50-100 урона, которые преобразовываются в здоровье Мастера.

«Одеваемая броня?» - Арк с большим удивлением смотрел на информационное окно.

Пуритал, как и Разак, может превращаться в меч, однако теперь он также получил способность превращаться в броню. Но трансформация в меч полностью отличалась от преобразования в доспех. Ведь кроме получения дополнительной брони, такой доспех добавлял 30% здоровья, защиты и атаки Пуритала, который в настоящее время был где-то на 300-м уровне, поэтому 30%-й бонус был эквивалентен увеличению способностей примерно на 90 уровней...

«Я хотел бы изучить это более подробно...»

Арк мог проверить информацию о навыках своих питомцев в любое время, как-никак тот уже благополучно эволюционировал, поэтому он мог оставить это на потом. Ведь сейчас, когда Хроматин был побежден, им нужно очень быстро уничтожить Лес Черных Обелисков.

«Прошло 40 минут с начала битвы с Хроматином, а вместе с побегом из каньона и все 55. Алан, скорее всего, уже выбрался из подземной базы и сейчас направляется сюда. Наше здоровье и мана уже низкие из-за сражения с Хроматином, так что мы не сможем противостоять группе Алана. Я должен уничтожить обелиски и как можно быстрее бежать в Шангри-Ла!»

Арк оценил время и быстро скомандовал отряду:

— Немедленно установите Звездные Бомбы!

И через 10 минут...

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

С грохотом установленные бомбы взорвались, из-за чего по черным обелискам быстро разошлись трещины и вскоре они рассыпались в мелкий песок. Да, сейчас были уничтожены все 50 обелисков! Поэтому теперь монстры из крепости Пабиун больше не смогут восстановиться. Наконец-то Арк завершил свою миссию. Экспедиционной армии Шуденберга осталось только захватить крепость!

— Ракард, лети в штаб и доложи им, что операция успешно завершена. Быстро!

— Да! - Ракард отдал честь и полетел кратчайшим путем к войскам Королевства Шуденберг.

Но для Арка еще не все закончилось:

— Вормер, поторопись!

— Да-да, понимаю, - отозвался изобретатель, устремляясь к остаткам обелисков.

Быстро достав свой чудо-аппарат - Преобразователь Магии - он стал собирать магическую энергию. По мере этого процесса батарея горела все ярче и ярче...

Вормер все еще собирал МГ, когда Арка окликнул Шамбала:

— Арк, они здесь!

Арк моментально напрягся и повернулся к проходу, через который они пришли. Тысячи монстров выходили оттуда, и возглавлял их черный рыцарь...

Глава 9. Шангри-Ла

— ...Алан! - закусив губу, пробормотал Арк. Это и правда был Алан, который выбравшись из подземной базы, собрал монстров в каньоне и догнал их. - Проклятье! Вормер, еще не готово?

— Да, заканчиваю... МГ собрано!

— И? Где предмет?

— Мое изобретение находится рядом с подземной базой.

— А? - Арк с глупым выражением посмотрел на Вормера.

И что, они должны сейчас пройти через это огромное количество монстров, только чтобы снова войти в каньон? Но у него осталось всего 20 проклятых предметов.

«Я больше не могу использовать Демоническое Искажение».

Как-никак ему понадобится, по крайней мере, 200-300 проклятых предметов, чтобы

переместить такое количество монстров.

— Ты должен был сказать мне об этом раньше!

— Разве ты не мог догадаться об этом по моим словам? Ты думал, что я смогу носить такое удивительное изобретение в своем рюкзаке? – спокойно ответил Вормер, после чего замолчал, как будто что-то вспоминал... – Ах, точно. Разве я не разработал кое-что еще?

Он засунул свою голову в сумку, прежде чем вытащить что-то. Это оказался прибор, выглядевший как радио, но с большой антенной, которая выглядела как спутниковая тарелка.

Дистанционный передатчик магической энергии

Магическая энергия преобразуется в МГ, передавая волну энергию на большое расстояние. Хотя машина может заряжаться энергией на расстоянии, часть энергии будет теряться из-за беспроводной передачи.

— Ха-ха-ха, я действительно гений! – смеялся Вормер, держа в руках дистанционный передатчик.

— Если у изобретения будет энергия, то его можно будет доставить сюда?

— Конечно, у меня есть пульт дистанционного управления, так что это не будет проблемой.

— Но разве машине не нужно будет передвигаться по каньону, чтобы добраться сюда?

— Не волнуйся об этом. Я определенно смогу доставать его сюда после полной зарядки энергией.

— Я верю тебе, но... сколько времени потребуется, чтобы передать энергию и доставить изобретение сюда?

— Думаю 5-10 минут.

— Пять-десять минут... – вздохнул Арк, глядя на толпы приближавшихся монстров.

Они должны выстоять против Алана, Тимоси и тысячи монстров в течение 5-10 минут... А ведь у него осталось только сто солдат, потому что три десятка бойцов погибли в битве с Хроматином.

«Но...!» – Арк осмотрелся.

Лес Черных Обелисков располагался в середине данного ущелья, которое имело два выхода, через один из которых пришел Алан, в то время как второй выход был очень узким и вел в другое ущелье.

— Все! Бегом в тот каньон! – закричал Арк, начав двигаться прочь от Алана, его воины последовали приказу и двинулись следом. – Воины, сформируйте оборонительное построение за входом!

У Арка была причина побежать в это ущелье. Вормер нуждался в координатах, чтобы изобретение начало двигаться, поэтому они не могли далеко убежать. Другими словами, им все равно придется сражаться с монстрами в течение 5-10 минут. Если они не смогут удержать порыв такой толпы монстров, то их уничтожат в течение нескольких минут.

В то же время вход в каньон был очень узким, поэтому только десять бойцов могли встать бок о бок. Другими словами, если они сделают упор на оборону в самом узком месте, то смогут ограничить количество врагов, с которыми неизбежно придется сражаться. Это была основная стратегия Арка.

— Арк!

В тот момент, когда солдаты Арка устраивали оборонительный рубеж, он услышал яростный крик Алана, который выглядел сейчас злым как проклятый демон. Это было естественным, ведь он был обманут Арком и заперт в подземной базе, что соответственно сказалось на его психическом состоянии.

Однако это была не единственная причина его ярости. Алан получил задание от РэдМана: защитить крепость Пабиун и украсть артефакт из Шангри-Ла. Две цели. Тем не менее Лес Черных Обелисков уже был уничтожен, поэтому для Алана будет очень трудно защитить крепость в сражении с экспедиционной армией Королевства Шуденберг. В свою очередь, если крепость Пабиун будет потеряна, то Шангри-Ла также попадет в руки экспедиции Шуденберга.

— Арк, Арк, Арк! Я убью тебя, несмотря ни на что! – проскрежетал зубами Алан, после чего громко скомандовал: – Убить их всех!

*Куааааааа, куааааааа! – тысячи монстров с горящими глазами побежали вперед.

— Магическая группа, Скольжение! – внимательно наблюдая за врагом, тут же скомандовал Арк.

— Сделай их путь неудобным... Скольжение! – десять магов одновременно применили свои заклинания.

Эта магия сделала землю скользкой, как лед, что обеспечило практически нулевое трение, поэтому, когда монстры попали в зону действия заклинаний, они тут же начали падать.

— Теперь! Лучники, перехватывайте тех монстров, которые не упали!

Получив приказ, лучники начали вести непрерывную стрельбу тупыми стрелами. Урон не был большим, но он произвел свой эффект: монстры, пораженные тупыми стрелами, буквально откатывались по скользкой земле на несколько метров назад.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Именно такой способ Арк намеревался использовать, чтобы выиграть необходимое время, и если бы то были обычные монстры, то он легко бы смог продержаться 10 минут, однако там был человек, который руководил ими.

— Тьфу! Ты как загнанная в угол крыса. Отряд монстров, сделайте опору своими телами!

Услышав команду Алана, сотни монстров сразу же начали ложиться на землю, в то время как другие, наступая на них, стали продвигаться вперед, где также ложились на землю. После

нескольких таких повторов, пространство между монстрами и отрядом Арка было уже практически полностью покрыто телами. Скольжение не действовало на монстров, наступающих на других, и потому тупые стрелы потеряли свой эффект.

— Проклятье! Воины, готовьтесь защищаться!

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

В конце концов, монстры смогли добраться до людей и вскоре начали сражение с ними – тотчас послышались звуки столкновений. Если бы это было открытое пространство, то защитники были ли быстро уничтожены. Однако даже если монстры преодолели Скольжение, только несколько из них смогли сразиться с людьми. В то же время отряд Арка также состоял из элитных воинов экспедиции, так что они могли удерживать натиск. Однако...

— Прочь с дороги, глупцы! Аура Ненависти!

— Я тоже пойду! Матанийский стрелок №1, Проникающая Стрела Дьявола!

После того как к бою присоединились Алан и Тимоси, ситуация сразу же изменилась. Вокруг монстров поднялась черная аура, соприкасаясь с которой воины, пытавшиеся заблокировать их своими щитами, начинали падать. В то же время быстрые и точные выстрелы Тимоси попадали между щитов и также наносили урон солдатам.

«Проклятье, эти парни умеют создать проблемы».

— Арк, я позабочусь об этой женщине! Проливной Меч! – прорываясь через ряды монстров, Шамбала устремился к темной эльфийке.

— О, это снова ты? Я тебе и правда так нравлюсь? – усмехнулась Тимоси, увернувшись от его удара с помощью обратного сально.

— Все наоборот. Я безумно хочу убить тебя. Горящий Меч.

— Твой способ выражения симпатии – чересчур экстремальный. Матанийский стрелок №2, Преследующая Стрела Дьявола!

*Сью-сью-сью-сью-сью-сьюк!

Шамбала и Тимоси устроили в ущелье собственное сражение.

— Тогда мой противник – он? – пробормотал Арк, уставившись на Алана.

Арк уже был один раз оттеснен Аланом, когда они столкнулись в разрушенной деревне Нуран. Однако тогда он не знал, что Алан может использовать разные навыки монстров и потому пострадал от различных ненормальных условий. К тому же, у Алана была еще и Аура Ненависти, но Арк не был обеспокоен этим сейчас.

— Это станет хорошим шансом проверить новые полученные навыки. Пуритал, Одеваемая Броня!

*Клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак-клак!

В этот момент Пуритал участвовал в оборонительном формировании, удерживающем монстра, однако после команды Арка его тело внезапно разлетелось на куски, которые тотчас же

устремилась к Арку и начали формировать вокруг него костяную броню. И уже через несколько мгновений Арк предстал к новым доспехам.

Вы воспользовались навыком Одеваемая Броня.

* Урон увеличился на 17-22.* Защита увеличилась на 98.* Здоровье увеличилось на 1866.

Когда Арк проверил свой бар здоровья, то эти 1866 единиц были отмечены желтым цветом. Если эта желтая полоса исчезнет, то навык также перестанет действовать.

«Атака и защита не поднялись так сильно, как я ожидал», – Арк почему-то считал, что увеличение будет основано на его характеристиках.

Однако задумавшись сейчас, понял, что на самом деле это бонус в 30% от характеристик Пуритала, у которого не было снаряжения, поэтому его атака и защита были не столь высоки, как характеристики самого Арка.

«Но в принципе и этого должно хватить, чтобы справиться с Аланом!»

— Взрыв Крюка! – пристально посмотрев на Алана, крикнул Арк.

В следующий миг шипы-крюки на его плечах и коленях выстрелили в сторону Алана. Не ожидавший такого Алан не успел уклониться и потому получил некоторый урон и, более того, эти крюки начали тянуть его к Арку.

— Что... что за фигня?

— О! Тебе интересно, что происходит? Это месть! Темный Клинок!

— Наглый ублюдок! Клык Дьявола!

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Мощная ударная волна от столкновения двух мечей сотрясла округу. Когда они сражались в деревне Нуран, соотношение было 6:4 не в пользу Арка. Но сейчас все было иначе: благодаря 30%-ому бонусу от Одеваемой Брони, этот поединок стал равным...

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

И Алан, и Арк сделали несколько шагов назад от ударной волны.

— Когда ты вдруг стал таким?

— Это секрет, идиот! – Арк продолжил нападать.

— Дыхание Дьявола! – открывая рот, ответил своим навыком Алан.

Это был ядовитый туман, который нельзя вылечить без противоядия, поэтому Арк, используя Темный Танец, отпрыгнул в сторону, но потом снова напал на Алана. Однако тот начал использовать свой навык «Пожиратель Демонов», активируя различные умения монстров.

Их сражение стало почти равным. Благодаря Одетой Броне, Арк выровнял свои характеристики с показателями Алана. Что же касалось реальных боевых способностей, то здесь тхэквондо Арка было очень полезным. Казалось бы, Арк должен превосходить своего противника, однако у Алана была способность «Пожиратель Демонов».

«Проклятье! Как этот ублюдок стал таким сильным?» – эта мысль принадлежала обоим.

Тем не менее, если посмотреть на ситуацию в целом, то у Алана было преимущество. Священники еще не восстановили всю ману после боя с Хроматином, поэтому воины начали погибать от атак монстров. В то же время лучники и маги также получили некоторые повреждения. Клан Белых Тигров также сражался наравне с бойцами Арка, поэтому его отряд, скорее всего, не сможет продержаться долго.

«Даже Белые Тигры скоро падут!» – вздохнул Арк, когда успел мельком окинуть поле боя.

— Вон! Это оно! – внезапно закричал поднявший голову Вормер, который до этого неотрывно наблюдал за своим пультом дистанционного управления.

Весь отряд Арка обратил внимание на слова Вормера, и даже монстры также рефлекторно подняли головы, чтобы посмотреть туда, куда впился взглядом изобретатель. Однако через несколько мгновений игроки, монстры и НПС, собравшиеся в ущелье, казалось, окаменели.

*Куооооо!

Что-то огромное летало прямо к ним. Это был огромный человекоподобный объект размером 40 метров, руки и конечности которого, кажется, были сделаны из металла. Другими словами, это был гигант, сделанный из стали... Все верно, Вормер создал робота из мультфильма.

— Ха-ха-ха, – громко рассмеялся изобретатель, – это действительно огромный летающий робот – мечта всех мужчин! – подскочил Вормер, держа в руках пульт дистанционного управления.

Игроки и представить не могли, что увидят в Новом Свете настоящего робота, поэтому сейчас у них было абсолютно пустые выражения, будто бы их тела покинули души. Тем временем, робот под ошеломленными взглядами собравшихся людей быстро пересек ущелье и приземлился за спинами спец-отряда Арка. С близкого расстояния он действительно напоминал робота из мультфильма.

— Это вход! – нырнув между растопыренными пальцами робота, Вормер крикнул: – Все, забирайтесь внутрь!

— Подожди! Если у нас есть такой робот, разве нам нужно теперь бежать?

— У него же есть лазер или ракеты, или еще что-нибудь в этом роде?

— Вы идиоты? Зачем мне прикреплять оружие к моему роботу? – страдальческим голосом воскликнул Вормер.

— Первыми идут жители деревни, только после этого солдаты! – распорядился Арк.

— Не пуцу! – бросился вперед Алан, пока Арк отдавал приказы.

Однако в этот момент робот внезапно ударил своим огромным кулаком в место между Аланом и Арком. Раздался сильный грохот, от которого весь снег в ущелье подлетел и закружился

повсюду. В этот момент Арк использовал Темный Танец и Спринт, чтобы добраться до входа среди пальцев робота.

— Сюда! – позвали его Шамбала и Ларьетта, которые вошли внутрь механизма, похожего на лифт.

Арк перекатился по земле, чтобы избежать Озарения Дьявола, примененного Аланом, после чего заскочил в лифт. Следом за этим раздался металлический щелчок, который отсекал все внешние звуки.

— Черт... Атакуйте! Прodelайте дыру в этой железяке, – в гневе заорал Алан.

*Ку-ку-ку-кук, ква-ква-ква-кванг! – монстры столпились вокруг ног робота, где скрылись люди.

Однако вскоре рядом с ними поднялась сильнейшая буря, следом за которой из-под ног робота появились языки жаркого пламени... и через несколько мгновений робот взмыл в небо на огромной скорости, в то время как монстры разметало в стороны.

— Дан-да-ра-ра-ра, дан-да-да, дан-да-ра-ра-ра.

В этот момент все игроки старшего поколения смогли бы узнать в этих напеваниях Вормера родную песню из «Таекwon V» (старый корейский мультфильм про гигантских роботов).

□□□

На борту Таекwon-V в общей сложности собралось 110 человек, включая Арка, выживших бойцов спец-отряда, клана Белых Тигров и жителей деревни Нуран. После сражения с монстрами Алана выжило 70 воинов, а из числа тигров и деревенских жителей осталось только 40 человек. Тем не менее им удалось выжить и покинуть ущелье, и сейчас они под руководством белых тигров успешно летели по небу, оставляя под собой горы и каньон.

— Шангри-Ла! – закричал вскоре один из членов звериного клана.

— Это Шангри-Ла, где живет клан пророков! – Арк немедленно посмотрел в том направлении, в котором указывал тигр.

И тут он понял, почему они сказали, что Шангри-Ла не доступен снаружи. Изначально Шангри-Ла располагалось глубоко в лесу на горе, но благодаря усилиям семи героев, теперь это место стало плавучим островом. То есть туда невозможно было бы добраться, кроме как по воздуху.

— Эй, что это там за скопище? – спросил нахмурившийся Шамбала, указывая чуть в сторону от Шангри-Ла.

Посмотрев туда, можно было увидеть черные тени, собравшиеся в одно большое темное облако. И когда Вормер посмотрел на них через увеличительное стекло, то он неожиданно воскликнул:

— Демонические монстры! Это целая стая летающих монстров!

На экране отчетливо стало видно, что темное облако было не чем иным, как скоплением нескольких сотен горгулий, похожих на древние каменные статуи из подземелья или замков, и которые нападали на путников. Эти существа, вероятно, были посланы, чтобы атаковать

Шангри-Ла.

Вскоре горгульи заметили неизвестный объект, приближающийся к ним, и потому тут же атаковали его. У робота же, несмотря на его внешний вид, не было оружия, поэтому на нем быстро стали появляться дыры и порезы от множества атак монстров.

— Вормер, увеличь скорость!

— Мы и так летим на максимальной скорости! – обеспокоенно ответил изобретатель.

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг! – раздался громкий рокочущий звук, и вся кабина затряслась.

Горгульи начали атаковать роботами узкими лучами, выпускаемыми изо рта, поэтому вскоре в кабине включилось красное аварийное освещение, и зазвучал тревожный сигнал.

— А-а-а! – закричал схватившийся за голову Вормер. – Рука робота сломана... Черт, нога горит! Проклятье, я потратил несколько месяцев, чтобы создать его! Что же они делают с моим Taekwon-V? Знаете ли вы, сколько сил я вложил в него?

«Черт, если робот такой ценный, то почему ты не приделал к нему несколько пушек!» – именно так хотел ему возразить Арк. Но смысл? Схватившись за приборную панель, когда кабину сильно тряхнуло, он спросил Вормера:

— Мы сможем добраться до Шангри-Ла в такой ситуации?

— Это не проблема. Робот имеет запасной двигатель на экстренные случаи... эх! – Вормер в очередной раз схватился за волосы.

— Что случилось?

— ... Второй двигатель был разрушен некоторое время назад.

— Что теперь...?

— ... Мы упадем, – бессильно пробормотал изобретатель, глядя на экран. – Черт... сколько... сколько времени и сил... я потратил на создание этого... авууу!

— Мне плевать на робота, – Арк схватил дрожащего Вормера за воротник. – Но до Шангри-Ла осталось сто метров, так что мы не можем просто рухнуть здесь. Неужели нет другого выхода?

— Черт, я не хотел использовать это... Но кажется нет другого выбора. Все, поднимайтесь по лестнице!

— Что там, наверху?

— Нет времени объяснять. Вы хотите рухнуть на землю и умереть? – он никак не хотел помирать вместе с роботом.

Арк приказал всем подняться по лестнице, а следом за ними взобрался и Вормер, после чего он достал из-под кресла пилота какой-то предмет и, повернув на нем переключатель, нажал на красную кнопку:

— Аварийная эвакуация!

В следующее мгновение прошла сильная вибрация, и голова робота, отделившись от остального тела, улетела вперед, словно ракета. Арк и все остальные также находились здесь же в голове, которая и выполняла роль аварийно-спасательной капсулы.

Вормер же тем временем оглянулся назад и со слезами на глазах посмотрел на черный дым, валяющийся из тела робота, после чего нажал на большую красную кнопку в форме черепа:

— Прощай, мой Taekwon-V!

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Тотчас в разных частях робота появился огонь, и через несколько секунд он взорвался, в этот момент все горгульи, находившиеся в радиусе 40 метров, превратились в серый порошок. Но даже взрыв робота не смог уничтожить всех горгулий – сотня этих монстров сразу же устремилась в погоню за головой робота, поэтому уже вскоре верхняя часть головы, подвергшаяся атаке, быстро стала лысой.

Спасательная капсула получила удар – прочность уменьшилась на 80%.

Двигатель загорелся, температура внутри стремительно растет.

Такие красные предупреждающие сообщения появились на экране монитора.

— Ай! Капсула перегревается. Если это продолжится, то она взорвется, прежде чем мы достигнем Шангри-Ла! – вздрогнул Вормер, глядя на показания приборов.

Как он и сказал, в некоторых частях спасательной капсулы уже появились дыры, поэтому единственное, что Арк мог делать в этой ситуации – это заделывать их и поддерживать баланс.

«Черт, Шангри-Ла же почти в рядом...!» – он чуть не застонал от отчаяния, глядя на летающий остров, который был всего в нескольких метрах от них.

*Квайии! Квайии! Квайии! – в этот миг гигантский хрустальный шар на вершине башни Шангри-Ла внезапно начал искриться.

Огромные голубые искры начали появляться на поверхности шара и быстро собираться в одном месте, после чего десятки молний выстрелили в сторону горгулий, атаковавших капсулу. Здоровье монстров быстро уменьшалось.

— Это оно! – увидев эту сцену, члены клана Белых Тигров возликовали. – Мы вошли в зону действия защиты Шангри-Ла!

— Держитесь крепче. Мы вот-вот упадем! – перекрикивал их Вормер.

Капсула, которая едва спаслась от горгулий, быстро падала и вскоре с грохотом ударилась о плавучий остров Шангри-Ла.

*Бды-дыщ! Ба-бах! Бац!

Покореженная голова робота упала на землю, и со скрежетом протащила несколько метров.

В это же время приборная панель, получившая удар, загорелась.

— Что вы тянете? – закричал Вормер, быстро побежав к выходу. – Поторопись! Капсула скоро взорвется!

Арк, Шамбала, Ларьетта, бойцы спец-отряда, клан Белых Тигроа, а также жители деревни Нуран тоже бросились к выходу – с криками и в спешке они выбирались из кабины.

*Ква-ква-ква-кванг! – после того как из капсулы повалил черный дым, она недолго продержалась и потому вскоре последовал взрыв. Благо, к этому времени все пассажиры уже благополучно выбрались.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

— Уф... Это действительно было безумием. Но все же мы добрались до Шангри-Ла, – вытер пот Арк, глядя на горящую капсулу.

Потом он повернулся, чтобы посмотреть на Шангри-Ла, но так как сейчас они находились в лесу, то он ничего толком не увидел.

— Башня клана пророков там, – члены клана Белых Тигров также быстро огляделись и, определившись с направлением, повели группу Арка через лес.

Так они шли какое-то время, пока перед ними внезапно не показалась огромная башня, которая была белой, как снег. В то же время сотни НПС собрались перед ней – большинство из них были представителями клана Белых Тигров, которые являлись защитниками Шангри-Ла, но среди них выделялись 20 человек в капюшонах. Когда Арк и его товарищи приблизились, они положили скрещенные руки на грудь и поклонились.

— Добро пожаловать, Арк-ним.

— А? Вы знали, что я приду?

— Да, некоторое время назад мы увидели ваше появление в Кристалл Истины.

— В Кристалле Истины?

— Да, этот кристалл связан с Божественной волей Великого Бога. И недавно мы увидели, как вы победили дракона Хроматина, который угрожал Шангри-Ла, а также то, что вы придете сюда.

— Хроматин угрожал Шангри-Ла?

Теперь Арк понял, почему Андел так внезапно появился на выходе из каньона. Одной из целей Алана было украсть артефакт из Шангри-Ла. Однако это место теперь стало плавучим островом, поэтому обычные монстры не смогли добраться до туда и, соответственно, Алан мобилизовал летающих монстров, чтобы все-таки захватить остров. Вот почему в каньоне Пабиун не было летающих монстров, и естественно – самым сильным летающим монстром, угрожавшим Шангри-Ла, был Хроматин, которого и контролировал Андел. Однако после того как Алан оказался в ловушке в подземной базе, он вынужден был вызвать Андела, чтобы тот остановил и задержал Арка.

«То есть в конечном итоге, убив Хроматина и Андела, я спас Шангри-Ла?» – но эта мысль

сейчас почти не интересовала его, потому что хотел получить награду за квест.

— Я прибыл сюда, чтобы получить откровение звезд.

— Да, мы знаем об этом. Следуйте за мной.

Как и ожидалось, клану пророков не нужно было что-либо объяснять.

Таким образом, группа Арка вошла в башню вместе с кланом пророков. Внутри белой башни находились огромные кристаллы размером с дверь. Пророк объяснил, что каждый кристалл памяти содержит 10 лет истории континента. Здесь были сотни кристаллов, поэтому здесь была записана тысячелетняя история Нового Света.

— Остальные, пожалуйста, подождите здесь, – пророки сказали это воинам, как только они дошли до конца прохода.

После этого они открыли огромную дверь и вошли в величественный зал только с Арком. Стены этого зала были сформированы цилиндрическими кристаллами памяти. Но это было не все. Хрустальные пластины размером с небольшую книжку были встроены в стены. Миллионы таких пластин были вставлены в цилиндрические кристаллы.

— Кристаллы памяти в этой комнате содержат всю информацию об иностранцах.

— Иностранцах?

— В конце Темного Века... Великий Бог через Кристалл Истины сделал ужасное предсказание: хоть темные силы, угрожавшие в то время миру, исчезли, однажды они снова появятся и приведут этот мир к гибели.

Пророк вдруг начал лекцию по истории. В то время семь героев, уничтоживших Темного Лорда, собрались вместе и, также услышав предсказание из Кристалла Истины, впали в отчаяние. Однако в любой темноте всегда найдется свет. Кристалл Истины показал проблеск надежды тем, кто был в отчаянии... В этом мире появятся храбрые и мудрые пришельцы из другого мира, и именно у них будет сила, чтобы остановить воскрешение темных сил. Таким образом семь героев собрались передать свои силы иностранцам в надежде остановить зло в будущем... видимо, именно поэтому потомками героев могли стать только игроки.

— И 100 героев, которые слышали пророчество, тоже согласились помочь иностранцам.

— 100 героев?

— Да, 100 героев, сражавшихся против тьмы под командованием семи героев. Они услышали пророчество и оставили свое снаряжение, чтобы помочь иностранцам сражаться против темных сил. Однако если темные силы получают эти предметы, то они изменяют их силу и используют, чтобы навредить нам, ведь эти предметы изготавливались с использованием древних методов.

— Тогда Звезды Героев...

Клан Белых Тигров называл звезды, которые Арк получил за мировые задания, Звездами Героев. Значит ли это, что он получит один из предметов, оставленных 100 героев?

— Один из семи великих героев, великий волшебник Норад, использовал мощную магию,

которая преодолела время и пространство, чтобы создать Звезды Героев. Те, кто борется против тьмы, скрытой в мире, накапливают их в своих телах, и когда их собирается достаточно, новые герои могут отправиться в Шангри-Ла, чтобы получить наследие, оставшееся после 100 героев.

Каждый раз, когда он завершал мировое задание, звезды накапливались в его теле! Но Арка это мало не интересовало. Важным было то, что собрав эти звезды, он сможет получить мощное снаряжение, которое использовали 100 героев. Арк не знал этого, но направился к Шангри-Ла, потому что получил соответствующее задание.

— Тогда?...

— Арк.

Только Арк открыл рот, чтобы что-то сказать, как пророк прервал его, пробормотав его имя. Следом за этим участок огромной стены сдвинулся, и перед пророком развернулась хрустальная пластина, на которой горело 10 ярких звезд. Взяв эту табличку, старик подошел к Арку:

— Это Кристалл памяти, в котором записаны ваши данные.

И действительно на пластине начало проявляться информационное окно Арка.

Имя

Арк

Раса

Человек

Мировоззрение

Добрый +500

Дворянский титул

Барон

Уровень

439

Слава

21 788 (+500)

Класс

Темная Душа

Титул

Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член
Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье

8125 (+475)

Мана

8315 (+225)

Духовная сила

956

Сила

844 (+58)

Ловкость

1139 (+90)

Выносливость

1379 (+45)

Мудрость

205 (+10)

Интеллект

1517 (+5)

Удача

209 (+60)

Гибкость

268

Искусство.общения

79

Привязанность

129 (+10)

Устойчивость

483

Темный туман

74

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии

233

Эффекты экипировки

Меч Обещаний (Двуручный меч)Сила +20, Выносливость +10Доспехи Стража

РусаловСоппротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи Лапы (Перчатки)Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность Енота (Шлем)Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь)Ловкость + 40, Скорость передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»*Эффект комплекта <Царь Зверей>Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита +40Регалии война (Наплечники)Сила +3 Мех Галгаша (Мантия)Соппротивление холоду +100%, Ловкость +20. Когда здоровье падает ниже 50%, автоматически активируется «Магическая Защита»Ожерелье Аделайны (Ожерелье)Защита + 40, Привязанность +10; доступно «Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо)Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо Рарукана (Кольцо)Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна «Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо)Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость + 5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет)Здоровье + 50, Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет)Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

* В темноте все характеристики увеличиваются на 50%* Способность скрыться в темноте (длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой)* На 50% увеличена сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения* Способность раскрывать истинные свойства предметов* Поглощение ударов увеличено на 20%* Соппротивление ядам увеличено на 50%* Атака и защита увеличены на 10%

Героические Звезды

□ □ □ - запечатывание Адских Врат в Подземном Мире□ □ □ □ - воскрешение Мирового Древа Сеутандаля - Юзурии□ □ □ - уничтожение Демона Магуры

[последние главы на сайте darklate.ru]

Глядя на эту пластину, пророк сказал:

— Звезды, отображенные здесь, демонстрируют ваши достижения, которые вы сделали, чтобы получить Звезды Героев. Это доказательство того, что вы квалифицированы, чтобы получить наследие «100 героев». Звезды Героев дадут вам то наследие, которое соответствует вашим способностям. Однако есть и то, на что вы должны обратить внимание. Как вы поняли, существует 100 наследий. Все они имеют невероятную силу, но их сила зависит от различий в способностях каждого из 100 героев. Звезды дадут вам снаряжение, которое лучше всего подходит вашим способностям на данный момент. Вы понимаете, о чем я?

Сначала Арк не совсем все понимал, но быстро начал догадываться, думая о словах пророка: 100 предметов имели различные требования к уровню. Таким образом, игрок получит только то снаряжение, которое соответствует его уровню на момент прибытия в Шангри-Ла. Другими

словами, если бы Арк был 100-го уровня, то он получил бы предмет 100-го уровня, и так далее. Если бы он поднял свой уровень, то смог бы получить более высокоуровневую экипировку!

Но Арк не особо переживал по этому поводу: «Если я подожду, то конечно смогу получить лучшее снаряжение. Однако...» – он поднял голову и посмотрел на огромное количество хрустальных пластин, вставленных в отверстия в стене

Было, по крайней мере, 10 пластин с 7-8 драгоценностями. Это означало, что Арк был не единственным игроком, собирающим звезды.

«100 героев оставили только 100 наследий. Я не знаю, когда смогу снова приехать сюда. Если решу подождать, чтобы получить лучший предмет, то другие игроки в это время могут собрать свои звезды и тогда моя доля просто исчезнет. Нет, откладывать мое вознаграждение на другой день – это не мой стиль».

— Я бы хотел получить наследие героев прямо сейчас, – уверенно кивнув, сказал Арк.

— ... Как пожелаете, – пророк принял решение Арка безоговорочно.

После этого 10 звезд вылетели из пластины и собрались на вершине алтаря. Когда они объединились вместе, вокруг них разлился интенсивный свет, который постепенно начал формироваться в форму, как будто что-то создавалось из раскаленного железа в плавильне кузнеца. И действительно, через некоторое время свет исчез, и на алтаре появился меч.

Сияющая Тьма (легендарный)

Тип оружия

Двуручный меч

Урон

55-65

Прочность

200/200

Вес

80

Ограничения

Меч использовался героем, который сражался под командование героя Мабана. После битвы против демонических сил, продолжавшейся в течение трех дней и ночей, воин за свою храбрость был назван героем. Этот меч был выкован из металла, закалявшегося в пламени ада на протяжении 100 лет, Орихалка и потому считался сокровищем демонов. Но теперь, когда его использовал герой, он изменил свою сущность на светлую с возможностью атаковать тьму. Как и гласит название, Сияющая Тьма обладает особыми способностями, которые можно использовать при борьбе с силами тьмы.

«Легендарный меч!» – глаза Арка расширились от удивления, когда он прочитал сообщение.

Он много ожидал от снаряжения ста героев, которые играли активную роль в Темном Веке, но полученный меч был вне его воображения: «Удивительные боевые характеристики!»

Урон – 55-65! Базовый урон Меча Обещаний был 40-50, что на 15 единиц меньше. Кроме того, у этого меча есть увеличение таких важных характеристик, как ловкость, выносливость и интеллект. Более того, он наносил дополнительный 10%-ый урон демоническим монстрам. Если и был меч, подходивший для сражения на переднем крае в текущей войне, так это меч Сияющая Тьма... а ведь у него был еще и навык, носивший такое же название.

«Из описания невозможно понять, насколько сильно умение, используемое одним из 100 героев, но очевидно, оно подходит для сражения с демоническими монстрами» – Арк не сомневался в силе Сияющей Тьмы.

Он получил долгожданный отличный предмет, но в его голове все равно сидела проблема – Меч Обещаний! После множества преодоленных препятствий Арк собрал четыре камня-оберега и вставил их в меч, благодаря чему сейчас этот меч был сопоставим с Сияющей Тьмой.

«Я просто буду переключаться между Мечом Обещаний или Сияющей Тьмой. И после того как я испытаю их, выберу лучший, а второй – продам».

Один из них являлся легендарным мечом, а у второго было три редких камня-оберега и один уникальный. Независимо от того, какой из них продавать, можно будет выручить десятки миллионов вон.

Приняв такое решение, Арк забрал легендарный меч и вышел из зала. После этого Лариятта, ожидавшая снаружи, обратилась к пророкам:

— Извините. А Ковчег Завета хранится у вас?

Пророки вздрогнули и удивленно посмотрели на девушку:

— Откуда вы узнали об этом?

— От епископа церкви Ареса в Селебриде, где я была недавно. Это святая реликвия, которую

семь героев использовали во время Темного Века, чтобы одолеть тьму, а после этого она хранилась в священном месте – Шангри-Ла. Епископ назвал эту святую реликвию Ковчегом Завета, и так как он опасается наступления Темного Века, то попросил меня найти ее. Не так давно я услышала от клана Белых Тигров, что похожая реликвия находится в Шангри-Ла. Разве предмет, о котором они говорили, не Ковчег Завета?

— Епископ попросил вас об этом? Тогда вы... потомок святого рыцаря Рониана...?

— Да, я получила благословение Рониана и я – Невинный Рыцарь Ларьетта.

— Невинный Рыцарь?! – клан пророков был поражен ответом девушки, они не смогли скрыть свою растерянность. – Да, ковчег, хранящийся в Шангри-Ла – это Ковчег Завета. Если вы действительно иностранец, унаследовавший волю Святого Рыцаря Рониана, тогда у вас есть право на него, потому что он может быть использован как для благословений Святого Рыцаря, так и для проклятий Рыцаря Погибели. То, что вы прибыли сюда раньше Рыцаря Погибели, не что иное, как провидение Божьей Воли, поэтому следуйте за мной, – ответил пророк и повел ее куда-то вглубь башни.

Таким образом, только что произошло огромное событие, которое заметно повлияет на судьбу континента и на войну с темными силами.

□□□

Спустя несколько дней после прибытия Арка в Шангри-Ла...

— Ах, черт возьми, почему мы должны защищать это место?

— Да. Лорд этих территории не должен просто приходить и уходить, когда ему угодно, – жаловались члены Темного Эдема, несшие дежурство на стенах Сильваны.

Весь континент был сосредоточен на противостоянии черным обелискам и появлявшимся демоническим монстрам, которые нападали на всех. Благодаря военному положению, осады на замки игроков были запрещены, поэтому Нагаран в настоящее время был пуст и тих.

Но, несмотря на это, некоторые бойцы Темного Эдема по-прежнему продолжали нести охрану Сильваны. В то же время часть членов альянса имели низкие уровни, поэтому Арк отправил их на охоту в тайное подземелье, где им помогали члены звериных кланов, таких как Мяс, Еноты и Вольранги, а также ассасины Восточной Нации.

— Я бы предпочел находиться в отряде сопровождения поставок для армии.

Игроки скорее сопровождали бы НПС за деньги... Вот они и вздыхали каждый раз, думая об этом.

*Кууаааааа!

Однако в этот момент с неба внезапно раздался грохот и все вокруг, казалось, завибрировало. Члены Темного Эдема рефлекторно подняли голову и побледнели. Что-то огромное приближалось в небе. Это был летающий объект, напоминающий огромного ската. Это огромное создание, хлопающее крыльями и несущее на спине замок, было воздушной крепостью Рингбергом.

— Что это?

— Посмотрите туда, его живот открывается!

И на самом деле, после приближения к Сильване, брюхо Рингберга широко открылось, и оттуда начало сыпаться огромное количество черных предметов.

*Бам. Бах. Бум. Ба-бах!

Сотни предметов, падавших на Сильвану, оказались черными обелисками. После того как они погружались в землю, из них начинала распространяться тьма, а следом за этим появлялись и демонические монстры. Более того, из живота Рингберга вылетели сотни игроков, которые находились верхом на черных горгульях, и также направились к Сильване. И, конечно, тем, кто возглавлял этот летучий отряд, был рыцарь в черных доспехах.

— Арк, куда бы ты ни пытался сбежать, я все равно достану тебя. В прошлый раз мы встретились неожиданно, поэтому мои приготовления были небрежными, но в этот раз все будет иначе, и сейчас я верну Сильвану.

Черным рыцарем с холодными глазами был Алан, а игроками, летевшими за ним - члены гильдии Андела «Мститель».

— Арк, иди же сюда! Это будет место нашей второй битвы!

*Ква-ква-ква-кванг!

Тысячи горгулий начали атаковать стены Сильваны. Теперь, когда континент был покрыт мраком, Алан наконец-то достал свой меч мести.

□□□

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...

<http://tl.rulate.ru/book/728/229501>