

Глава 1. Приготовления к войне

В честь Арк-нима зарегистрирована Канцелярия лорда.

«Канцелярия» является необходимым рабочим пространством для владельца любой территории, равно как и предметом гордости. В своем кабинете лорд может узнать различные подробности о своих владениях, в то время как развитие земель ускорится благодаря бонусу Лояльности. Пока лорд трудится на благо своих земель в этом кабинете, скорость развития города увеличивается в 1,5 раза.

* Пока лорд занимается делами управления в Канцелярии, скорость развития владений увеличена в 1,5 раза.* Пока лорд находится в офисе, скорость развития владений увеличена в 1,2 раза.* Пока лорд находится в офисе, Узы жителей и Лояльность увеличены в 1,2 раза.

— Тебе нравится? – Гален широким жестом обвел Канцелярию. – Если нет, то ничего не попишешь. Теперь это личный кабинет лорда.

Четыре дня прошло с тех пор, как Арк стал лордом Ланселя. Оригинальная Ратуша была трехэтажным зданием, на первом этаже которого был зал для совещаний, на втором – зал для приема жителей, а на третьем – кабинет самого Галена. Так что до сих пор у Арка кабинета не было, что его, впрочем, не беспокоило.

«Я, может, и лорд, но времени в Ланселе провожу не так много. Когда я уйду, делами займется Гален, так что не стоит мне париться насчет офиса».

Если бы он собирался построить себе офис, то мог бы воспользоваться для этого казной. Но многое изменилось. Лансель стал его землей, а не просто местом, в которое он вкладывался. Другими словами, раньше он был акционером корпорации «Лансель», а теперь стал ее главой, что кардинально изменило его взгляды на эту землю.

«Развитие города теперь целиком зависит от меня. Если дела пойдут в гору, то будет расти и прибыль, и слава. И я не могу разбазаривать городскую казну».

Арк принадлежал к тому типу игроков, что готовы лишиться одного золотого прямо сейчас, чтобы завтра заполучить два. Он не мог позволить себе растратить бюджет Ланселя, однако Гален упорствовал в своем:

— Лорд-ниму, возможно, это доставляет какие-то неудобства, но жителям уж точно было бы хуже, не будь здесь Канцелярии. Я прекрасно понимаю, что значительную часть времени Лорд-ним будет отсутствовать, но ведь Канцелярия нужна не только лишь для работы. Это символ нашего повелителя, а высокопоставленные гости из других земель будут чувствовать себя оскорбленными, если у нас не будет подходящего места для подобающей встречи.

Раньше Гален временно исполнял обязанности мэра, а теперь он стал секретарем самого лорда, что сделало его еще более уверенным в себе. Арк вырос из держателя акций в президенты. А Гален, ответственный за функционирование города, получается, стал директором? Как бы то ни было, Арк не нашел разумных причин оспорить решение Галена. Обрадованный, тот приложил все усилия для того, чтобы 4 дня спустя у Ратуши появился

четвертый этаж – Канцелярия лорда.

— Все в этом кабинете создано из высококачественных материалов. Наши жители занимались украшением интерьера. Еноты соорудили стол и стулья, а бывшие воры, обучавшиеся у них, занимались гобеленами и полками. Шкуры на стенах – работа Вольрангов, а внутренний сад разбили Мяу, – провел экскурсию по Канцелярии Гален. Будто пытался продать ее Арку.

«Ну, не в таком уж я и восторге...» – Арк поскреб затылок, оглядывая свой офис.

Поначалу он был настроен скептически, но теперь, когда Канцелярию достроили, она ему даже нравилась. Его офис получил кое-какие неожиданные плюшки для развития города. Понятное дело, что они действовали, пока Арк находился в Канцелярии, но, если заморочиться, то он может серьезно повлиять на рост Ланселя. Но что его действительно поразило, так это балкон. С высоты четвертого этажа Ратуши открывался прекрасный панорамный вид на Лансель.

«Воодушевляет, надо признать».

Благодаря новой городской планировке, здания и дороги теперь были расположены аккуратно. Город окружала высокая изгородь, от которой вдаль тянулись поля. Для Арка теперь это был не просто ландшафт.

«Лансель – моя земля, и я могу менять ее, как только пожелаю».

— Можем мы расчистить равнину по правую руку от города и засеять там картофель?

Едва он это озвучил, как жители немедленно занялись делом, что тут же получило подтверждение в цифрах.

Жители города заявили права на равнину – ваши земли расширяются.

* Горожане рады успешному увеличению своей территории: Узы Жителей + 70.* Успешное расширение территории улучшает снабжение продовольствием: на 4 месяца еда +1200.

<Лорд может контролировать количество еды, распределяемой жителям, что влияет на Узы, Лояльность и Скорость развития. К тому же, для увеличения прибыли можно продавать излишки продовольствия в соседние земли.>

Итог: расчистка равнины обошлась казне в 2750 золотых. Каждый месяц из бюджета будет вычитаться 150 золотых на жалованье фермерам. В случае катастрофы, такой как засуха, мор или нашествие саранчи, могут возникнуть дополнительные расходы. Требуются дополнительные настройки финансирования.

Конечно, до этого он успел побывать лордом Сильваны, но он сразу намеревался продать ее Райдену, так что особо и не вникал во все это. Теперь же, когда Арк обзавелся собственной землей, управление оказалось довольно занятной штукой. Что нужно для того, чтобы развить сбалансированную территорию? Даже при том, что он оставит управление городом на Галена, Арку все равно придется принимать решения в качестве лорда. И все же он не мог без меры вкладываться в развитие. Что расчистка полей, что создание дорог – все требовало денег. Следовательно, раскачиваться следует правильно, под должным контролем. После

прокладывания новых дорог потребуются уборщики и ремонтники для содержания, и следует следить за уровнем недовольства жителей. Для работы на новых полях нужны фермеры. Все это означает, что за бюджет нужно взяться основательно, с толком и, заодно, выяснить возможности жителей прежде, чем вкладываться в развитие.

«Они-то сами, похоже, систему не понимают...»

На деле получалось, что обычно в Ланселе 30-40% жителей ничем не занимались. Бывало, что 3-4 человека работали на поле, где требовалось 10, а в другой раз десять горожан вкалывали там, где нужно было не более 5-6. Прогресс, само собой, при этом был так себе. Теперь же, благодаря Арку, город обзавелся новой системой.

«Все-таки управление городом – весьма занятная штука».

Очень похоже на те известные градостроительные симуляторы вроде «SimCity» и серии «Тусооп», с той лишь разницей, что это была виртуальная реальность, и удовлетворение от выполнения задач ни в какое сравнение не шло с классическими компьютерными играми. За все четыре дня Арк так ни разу нормально не выпался, настолько его захватил процесс развития города и повышения Уз с Лояльностью. Сначала, конечно же, нужно было решить вопросы с финансами и рабочими, но результат стоил того.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Между тем Арк бросил взгляд на здание, занимающее место в угловой части города. За последние дни, проведенные в Ланселе, он понял, что НПС, как и реальные люди, обладают очень и очень разными характерами.

«Что же это за дом?»

Пару дней назад, стоя как-то вечером на балконе третьего этажа Ратуши, он приметил странное шевеление в той стороне, где стояло ветхое здание, вход в которое был вечно заперт. Арк давно его приметил, сразу заподозрив неладное, но быстро забыл о нем. Да и не вспомнил бы, если бы не заметил с балкона собравшуюся вокруг дома группу мутных людей.

«Я и забыл о нем. Кто, интересно, там живет? И что они там делают, в такое-то время?»

На его, Арка, земле что-то происходило! Заинтригованный, он направился к странному зданию, используя Скрытность. Он даже задержал дыхание, пока разыскивал сборище незнакомцев. Все они были одеты как торговцы, но Арк не припоминал их лица. Вероятно, они были лоточниками, пришедшими из других земель.

— Пора? – спросил один из торговцев перед домом, сверившись с часами.

«Пора? Чего они ждут?» – Арк в задумчивости покрутил головой. Внезапно раздалось щелканье замка и дверь отворилась, выпуская на улицу...

«Еноты?!»

Из двери показались представители клана Енотов.

— Вас никто не видел? – поинтересовались те, беспокойно оглядываясь.

Торговцы закачали головами:

— Нет, не стоит беспокоиться.

— Хорошо, входите.

«Для чего вообще лоточникам и енотам может понадобиться такая встреча? Судя по их поведению, она явно не первая... Хмм... Ладно, узнаю, как попаду внутрь».

Арк, по-прежнему оставаясь в Скрытности, вошел вслед за торговцами. Окна изнутри была прикрыты плотными шторами, так что даже в солнечный день в доме царил мрак, но еноты быстро зажгли несколько ламп. Арк в замешательстве замер.

«Это еще что...»

К его удивлению, посреди комнаты высилась груда вещей, при виде которой у торговцев загорелись глаза.

— В этот раз вещички неплохие, да.

— Ну, конечно, – горделиво засмеялись в ответ еноты, – мы же сами их сделали. Снаряжение совершенно иного уровня, чем людские подделки.

— Цена та же, что и раньше?

— Нет, на этот раз выше на 5%.

— Чего?

— Ну, для торговцев это же должно быть очевидным. Качество предметов выше, чем в прошлый раз. В любом другом месте нам дадут за них минимум на 5-6% больше.

— Ну, да, но...

— Их нелегко было достать. Какой в этом смысл, если усилия не оплачиваются?

— Будет несправедливо, если с наваром останетесь только вы. Честно говоря, нашему брату нелегко устраивать подобные встречи. Не следует ли нам разделить барыши, дабы укрепить нашу связь? 3 процента.

— Пфф, от торговцев иного и не ждали, – фыркнул один из енотов. – Ладно. Но вам нужно побыстрее избавиться от этих вещей. И повторю, на всякий случай: не следует нигде поблизости показывать ничего из купленного у нас. Пусть это останется тайной.

— Ху-ху-ху, не первый раз замужем! У нас на вас долгоиграющие планы, так что не волнуйтесь.

«Что за дела?»

Слушая беседу енотов и торговцев, Арк смог сделать кое-какие выводы. Похоже, они собрались здесь для того, чтобы провернуть нелегальную сделку. Очевидно, что при продаже или покупке предметов через магазин приходилось платить налог, который шел в казну города и непосредственно в карман лорда. Но подобные нелегальные сделки никаким налогом, само собой, не облагались, как и не было никакого резона платить рыночную стоимость. Таким образом, можно было приобрести точно такие же вещи на 30-40% дешевле, чем в магазинах. И эти еноты явно хотели нагреть руки на черном рынке.

«И ведь занимаются этим на моей земле!»

Он и представить себе такого не мог! В любом случае, он больше не мог молча ждать и наблюдать, ведь одним из важнейших источников пополнения бюджета Ланселя были налоговые сборы. И сейчас драгоценный, несмотря на малые, по сравнению с общим объемом производства енотов, товар уходил на черном рынке. Этого Арк, как местный лорд, стерпеть никак не мог. Он уже собирался сбросить Скрытность и дать себя обнаружить, когда внезапно кое-что придумал.

«Так, я прямо сейчас могу всех повязать и отправить в тюрьму, но...»

Поразмыслив немного, он выскользнул из здания, после чего наведалься в представительство Сеутандаля и поговорил с Номером 358.

— У меня к вам просьба. В будущем, пожалуйста, приглядывайте по ночам вон за тем зданием. Если в него отправятся торговцы, прокрадитесь за ними в Скрытности и запишите цены товаров, которыми там будут торговать. Разумеется, держите происходящее в секрете.

— Эм... Но зачем?..

— Подробности я расскажу позже. Если все случится так, как мне нужно, я щедро вас вознагражу.

— Понимаю. Раз так, если вы об этом просите... - Номер 358 кивнул, и по лицу Арка расплылась широченная улыбка.

«Все деньги черного рынка станут моими!» - мысленно расхохотался он.

Собственно, поэтому он и не стал задерживать всех участников торгов. Если товар будет продаваться обычным путем в мастерской енотов, то город получит лишь налог с продажи, зато какие суммы можно выручать на самом черном рынке! Ясно, что еноты продолжают продавать свои изделия в обход мастерской, что позволит им заработать немалую сумму. Если зайти на черный рынок в нужный момент, то можно перехватить эти деньги.

«Если я хорошенько припугну енотов, то смогу положить золото в свой карман, а не в казну. Отжать их у пушистиков, если по-простому. А затем еще и клиентов их заберу!» - снова засмеялся Арк.

Вот такой была его истинная цель. Он даже приказал выстроить стену, которая теперь скрывала это здание от посторонних глаз. По его разумению, если черный рынок окажется в большей тишине и спокойствии, это благотворно скажется на его активности. А он оставит его в покое. Пока.

«Если бы своими глазами не увидел, и не подумал бы. НПС, казалось бы, живут своими кукольными жизнями, а оказывается, что без работы, да при наличии кучи проблем, они идут на нарушение закона не реже, чем игроки».

Управлять собственным владением становилось все интереснее. Настолько, что ему уже хотелось забыть обо всем остальном и сосредоточиться именно на Ланселе.

[самые последние главы на darklate.ru]

«Но сегодня начинается настоящая работа», - Арк, поглощенный воспоминаниями, закрыл

глаза, отрываясь от созерцания своей земли. Когда он их снова открыл, они принадлежали уже не лорду.

— Вы приготовили все, что я просил?

— Да, наличными, согласно вашей просьбе, – кивнул Гален, выкладывая на стол мешки с деньгами.

Всего пять кошель по 2000 золотых и один на 1000. Итого 11000 золотых монет! Деньги, которые Арк получил в займы, оставив в залог 4% из своей девятипроцентной доли недвижимости в городе. В день, когда он стал лордом, эта сумма равнялась 10600 монетам, но на сегодня рыночная стоимость подросла на 400 золотых.

«Всего за 4 дня 265 монет за каждые 0,1% превратились в 275. А поскольку мы расчистили поля, строим дороги и здания для трех гильдий скоро будут готовы, рыночная стоимость продолжит расти».

Если бы он подождал немного дольше, то, вероятно, смог бы занять на 1000 монет больше, используя те же 4%, но ждать больше он не мог. К тому же, каждые 15 дней он должен был выплачивать 3% сверху. Неразумно занимать еще больше.

— Тогда я на какое-то время оставляю город на ваше попечение.

— Не беспокойтесь, я прекрасно справлюсь со всем, что вы мне поручили.

— Прошу вас, свяжитесь со мной по почте, если возникнут какие-нибудь проблемы.

— Непременно, – Гален склонил голову и внезапно схватил Арка за руку. – Я знаю, для чего вы заняли эти деньги, Лорд-ним, и не сомневаюсь, что вы добьетесь своей цели. Но, если вдруг вы потерпите неудачу, не принимайте это близко к сердцу. Все же у вас уже есть Лансель.

Арк посмотрел на Галена и рассмеялся:

— Я знаю.

Он и правда думал об этом. Даже если он проиграет, Лансель все равно будет принадлежать ему. Город, в который он вкладывал душу последние четыре дня. Вот только проигрывать он не собирался!

«С этого момента я сосредоточусь исключительно на том, чтобы вернуть Сильвану!»

Придав себе решительный вид, Арк вышел из Ратуши. Вот она, причина, по которой он решил использовать свои активы в качестве залога: Арк собирал деньги для того, чтобы отбить Сильвану.

«Гален попросил не волноваться, если я не сумею добиться своего, но... Нет! Хоть у меня и останется Лансель, этого недостаточно! А шанс вернуть Сильвану больше не появится. И моя двухлетняя мечта исчезнет после одного лишь поражения», – сердце Арка забилось быстрее.

Он через столько прошел в Новом Свете, раза в 3-4 больше, чем обычный игрок. Иногда он терпел сокрушительные поражения, которые нужно было как-то превозмочь или попросту бросить игру. И он смог, он преодолел все беды и кризисы, в итоге заработав больше денег и уровней, чем остальные игроки. Другими словами, в кризисах крылись возможности. В этом,

собственно, и заключалась жизненная философия Арка. Но в этот раз все было иначе.

«Как тяжело-то... первый раз золото ощущается таким тяжелым...»

Арк приготовил 18435 монет, а вместе с займом в 11000, полученным благодаря своим привилегиям, общая сумма составила 29435 золотых! Если перевести это в реальные деньги, то получится почти 300 миллионов вон! Целое состояние, которое он собирал два года, преодолевая один кризис за другим. И, хотя в игре невозможно было почувствовать вес золота в сумках, впервые за эти два года они оттягивали ему плечо.

«Если бы я мог, то ни за что не стал бы так рисковать».

Если уж начистоту, то Арк предпочел бы сохранить собранные им 30000 монет и продолжить свои приключения, но после нападения на Лансель он уверился в мысли, что не сможет жить в одной игре с Гермесом. Если он оставит этот альянс в покое, то это будет словно часовая бомба на его складе.

«... Выбора нет никакого. Пути назад нет!» – пробормотал он, словно заклятье. Заклятье, призванное превратить его тревогу в отвагу.

Изначально магазин Арка размещался на окраине, но теперь, после перепланировки города, это место стало настоящим центром, кишущим людьми. Появление в Ланселе трех гильдий привлекло еще большее число игроков, многие из которых также крутились вокруг его Универмага. Вот только толку от этого никакого, если у него не будет товаров. Для того чтобы собрать деньги на войну, он опустошил большую часть своего склада, так что денег на новые закупки у него не осталось. Но ведь он не мог бросить своих постоянных покупателей, поэтому он набрал товаров под комиссию в других магазинах и устроил распродажу. Да, но получал с этого всего лишь 2-3% прибыли, но в сложившейся ситуации это было терпимо.

«Даже если я потом закуплюсь товаром, я не смогу вернуть потерянных клиентов. Лучше уж пожертвовать наваром и держать магазин открытым».

Потому-то в лавке Арка по-прежнему был народ, несмотря на отсутствие собственных запасов. Вместо уменьшения товара, выкладка на витринах стала даже более разнообразной, а покупатели – довольнее. Арк даже умудрился вызвать недовольство лавок НПС, посчитавших, что Универмаг монополизировал всех покупателей.

«Спасибо Сапджилу с Ульмеоком, которые перевезли весь товар... выдам им, пожалуй, зарплату. Придется пойти на такое».

При виде ухмылки Арка Сапджиль и Ульмеок чуть не разрыдались. Об освобождении от Арка они могли только мечтать. То же самое касалось и питомцев юноши – пока он находился в Ланселе, Разак, Радун и Ракард тоже должны были работать. Но самым удивительным оказалось то, что его питомцы проявили недюжинные таланты в бизнесе.

— Так, так, подходим, заходим! Выбираем товар по вкусу! У нас найдется все, что угодно!

*Клак-клак-клак-тададак!

*Ссак-ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Ракард, напялив огромные очки и шляпу, призывно хлопал в ладоши, привлекая внимание игроков. Разак же помогал ему, гремя щитом, а Радун плевался вещами и жонглировал ими.

Впрочем, все они не без причины так рьяно занялись бизнесом.

— Сначала ты заставляешь нас сражаться, а потом еще и торговать? Мы тоже хотим хоть иногда передохнуть. Ни разу не слышал о том, чтобы питомец продавал вещи. Ты жестокий хозяин! – после окончания сражения за Лансель Ракард жаловался все больше и чаще.

Арк мог бы просто хорошенько взгреть их всех, но это стало бы недостаточной мотивацией. Немного поразмыслив, он сделал своим питомцам предложение: вместо месячного содержания они бы зарабатывали очки в зависимости от эффективности своей работы.

Система заслуг

10~100 очков: х1 порция корма (требуемое количество очков зависит от состава и цены)
100~200 очков: прощение ошибки в битве (требуемое количество очков зависит от ошибки)
100~400 очков: обеспечение теплой одеждой (требуемое количество очков зависит от качества)* 1 очко выдается за каждый проданный предмет. Может быть использовано в любой момент.

— Очки? – Ракард пораженно замер, услышав об этом от Арка.

Поскольку питомцам для роста нужно было усиленно питаться, а Арк продавал все собранные ингредиенты, беднягам частенько приходилось есть всякую дрянь, от чего их всех уже тошнило. Так что сама перспектива питаться нормальной едой уже поражала их. Более того, питомцы больше всего боялись подвести хозяина в бою и быть за это наказанными. А с этими заслугами они смогут есть приличную пищу и даже избежать наказания! Но главной целью питомцев стало не это – если они накопят 100 очков, то получают зимнюю одежду. Во время прошлой зимы у них не было даже пары перчаток, из-за чего их постоянно колотило от холода. Сейчас на дворе была поздняя осень, до зимы недалеко, а, зная натуру Арка, они были уверены, что никаких перчаток им не видать. Накопив же достаточно очков, они могли одеться потеплее! В итоге его питомцы яростно бросились продавать все подряд.

«Да уж, если они так стараются накопить сотню очков, то предать меня точно не посмеют», – рассмеялся Арк. – «А все, что мне нужно сделать, это купить перчатки-другие. Глядишь, перестанут ныть о том, что им холодно зимой. Ну и, конечно же, продавцами поработают».

Арк ухмыльнулся и поднялся на второй этаж.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Ты уладил все свои дела на работе? – Роко приветствовала его, будто вернувшегося домой мужа

— Да, в какой-то степени.

— Может, уже начнем? – послышался возбужденный голос позади Арка.

Оглянувшись, он увидел поднимающегося по лестнице Бреда. Только выглядел тот странно: весь был покрыт пылью, будто долго катался по земле, и явно очень устал. Причиной такого состояния парня был Арк, которому пришлось решать одну проблему после того, как он вознамерился отбить Сильвану. Дело было в звериных кланах и бывших ворах – они должны

были выступить на его стороне. Прямо сейчас Арк мог мобилизовать в Ланселе 300 бойцов, что составляло половину населения города. Если они погибнут, то именно настолько сократится численность жителей. Арк всей душой не желал, чтобы они участвовали в войне, где армии исчислялись тысячами, и три сотни были лишь каплей в море. Но, несмотря на малую численность, кланы обладали особыми навыками, которые имели стратегическую важность. Арк все поставил на эту битву. Он не хотел жертвовать НПС, но они были нужны ему. К тому же, если он потерпит поражение, Альянс Гермес обязательно нанесет ответный удар. Да и сами НПС жаждали отомстить альянсу, стоявшему за недавним нападением на Лансель, поэтому Арк решил все же задействовать местных бойцов.

— Нет ничего важнее этой экспедиции, и сражение будет яростным. Одержу я победу или проиграю, потери будут немалыми. Из-за своего эго я не желаю, чтобы жители Ланселя принимали участие в войне, но мне и правда нужна ваша помощь. Поэтому я решил следующее: вы пройдете жесткое обучение и, если я решу, что вы достаточно сильны, чтобы выступить на моей стороне, так тому и быть.

Тогда же бойцы разошлись по различным охотничьим угодьям и подземельям гор Аргуса, начав тренировки. А их инструктором на эти четыре дня стал Бред.

— Ну, как оно? Есть прогресс?

— Естественно, это же я, – хохотнул Бред, падая в кресло. – Не могу сказать точно, поскольку не вижу инфопанелей НПС-ов, но все они, похоже, получили уровней по пять. Вольранги с Мяу и без того были боевыми, поэтому они подросли не так много, а вот экс-воры, поменявшиеся на стражей, показали отличный результат. Но врать не буду, против игроков им придется нелегко.

Арка, на самом деле, не слишком-то волновали боевые способности звериных кланов. Вольранги и Мяу обладали немалой силой и ловкостью, не уступая игрокам. Во время осады Сильваны между Мяу и игроками была разница в 50 уровней, но исключительная ловкость первых помогала им одерживать победу в схватках 1 на 1. Арка больше беспокоился о бывших ворах, но, раз уж многоопытный Бред уверяет, что они достигли минимально необходимого уровня, то так оно и есть.

«А Енотов можно применять стратегически, независимо от их уровня...»

Ядром армии Ланселя были именно Еноты. Их пушки били дальше и сильнее, чем стрелы, не говоря уже об их способности рыть тоннели и ремонтировать здания и тяжелое снаряжение. Все это можно было использовать с умом.

«Хоть я и не смог воспользоваться им во время той битвы, секретное оружие енотов готово. Его огневая мощь лишней не будет!»

Мощнейшее оружие, в которое Арк вложил значительные средства! Он потому и не покидал Лансель последние четыре дня, что ждал, пока тайно изготавливаемое оружие будет готово – у енотов была секретная лаборатория под городом. После того, как Арк стал лордом, работы над оружием ускорились и, наконец, вчера завершились.

«А это значит, что все свои приготовления в Ланселе я закончил. Оружие, 270 бойцов из звериных кланов и воров. 30 стражей же останется защищать город...»

В Ланселе уже были расквартированы гарнизоны из трех гильдий, так что он мог не волноваться о его сохранности. Арк побарабанил пальцами по столу и заговорил:

— Позвольте мне подытожить. У нас есть 270 лансельских ополченцев, Шамбала привел 1300 бойцов из Восточной Нации и Сеутандаля, откуда еще 720 игроков вызвались добровольцами. А Редиан удалось привлечь 1000 человек из Бристании.

— То есть всего 3270 воинов? – задумчиво пробормотал Бред, кивая своим мыслям. – У Гермеса, предположительно, 5000 человек. Разница в полторы тысячи не в нашу пользу. Наберем ли мы еще до того, как отправимся в Нагаран.

— Да.

— И как много?

— Еще 1000.

После мига раздумий Бред тяжело вздохнул.

[самые последние главы на darklate.ru]

Арк же торопил события по одной простой причине: лицо Джуила показали по ТВ. Само собой, он загодя покинул Гермес, чтобы они могли официально отрицать их связь. И, тем не менее, этот факт вкупе с тем, что вся его банда была выходцами из этого же альянса, имел значение. НПС этого не понимали, но игроки не могли закрыть глаза на происходящее. Вскоре после трансляции битвы за Лансель игровое сообщество дружно осудило альянс Гермес. А Темный Волк, с другой стороны, стал героем! Разве мог Арк устоять перед таким настроением общества и не собрать игроков на бой против злодеев? Будь то реальность или игра, люди не были согласны терпеть подобное. Если он умело воспользуется настроением людей, то сможет привлечь на свою сторону даже высокоуровневых игроков.

«А у Гермеса, в свою очередь, мораль ниже плинтуса».

Мораль в игре была важна. Точнее, она была важна для победы. Если мораль бойцов падает, падает их стремление выиграть сражение, а значит, они погибают. Если настрой противника был плох еще до начала боя, то Арк, можно сказать, уже победил. Вот только нет никаких гарантий, что это будет продолжаться вечно. Пройдет время и настрой сообщества исчезнет, и именно поэтому Арк считал текущий момент наиболее подходящим для себя.

У него уже появлялась мысль, что проблема не в том, чтобы собрать армию, а в том, чтобы ее содержать и не дать ей разбежаться. У Арка была достойная цель, которую могли поддерживать многие игроки. Вот только не все они желали участвовать в войне. А кто хотел, тем нужны были деньги на ремонт и расходники. Если они не входили ни в какую гильдию или альянс, то и записываться на осаду им смысла не было никакого, разве что следовало им заплатить за урон, который они могли понести в сражении.

В общем, придется Арку брать на себя такие вещи, как ремонт снаряжения, питание и различные припасы. Минимальная стоимость содержания одного персонажа 250 уровня равнялась 10 золотым, Арк же набрал уже 1700 бойцов. Если к нему примкнут те, на кого он рассчитывает, то в его армии окажется 2700 игроков, по десятке на каждого – 27000 золотых монет. Тысячи людей на осаде – серьезная сила.

«А я припас на расходы 30000 монет!»

Сумма колоссальная, но даже ее было недостаточно для того, чтобы нанять несколько тысяч бойцов. А поскольку Арк не принадлежал ни к каким гильдиям и альянсам, эту ношу

приходилось нести одному.

— Этого должно хватить. Пан или пропал, – произнес он уверенным тоном.

Думал он так из-за правил осады, измененных после того, как Арк раскрыл способ, которым Алан использовал призрачную гильдию. Так как Сиду удалось проникнуть в Сильвану, Арк узнал от него об этих изменениях.

— Суть теперь в том, что в Святилище Войны у гильдий есть возможность инициировать осаду. Поскольку осады стали гораздо более масштабными, то и проходят они теперь реже – раз в две недели. Некоторым поэтому приходится ждать своей возможности месяцами.

— То есть гильдии, заявившейся позже, придется ждать?

— Необязательно. В том же Святилище гильдии могут бросить вызов сопернику на бой 100 на 100, он проходит отдельно от осады. Победитель повышает свой приоритет.

Вот оно, нововведение. Даже если Арк соберет достаточно бойцов, то без должного приоритета он не сможет принять участие в осаде. Само собой, он может провести пару боев против гильдий, но, в любом случае, в игре достаточно соперников с приоритетом гораздо большим, и схватки поглотят все его сбережения. Которые, если уж на чистоту, и так уже весьма скромные. Но на этот раз ему не нужно было ждать.

— Новые правила... В последнее время осад, фактически, было немного. Поскольку альянс в Нагаране стал больше и пополнил свои ряды на тысячи человек, мало у кого возникает желание напасть на них. Если кто-нибудь атакует и потерпит поражение, то проигравший получит сокрушительный удар. Неудивительно, что никто не хочет рисковать.

Гермес был одной из пяти главных сил в Нагаране – огромный альянс с более чем 5000 членов, осаждать который было бы напрасной тратой ресурсов. Именно поэтому Сильвана не видела врага у своих стен вот уже целых полгода.

«На самом же деле у Гермеса сейчас дела идут отвратительно. Если об этом узнают другие влиятельные альянсы, то они немедленно заявятся на осаду. Неважно, как тщательно Гермес пытается скрывать это, когда-нибудь утечка произойдет».

Если кто-нибудь в Нагаране давал слабину, это становилось его концом. Едва только подробности о происходящем внутри Гермеса станут достоянием общественности, как остальные союзы накинутся на него подобно гиенам.

«Если Сильвана уплывет из лап Гермеса, мне придется драться за нее с другим альянсом. Более того, они еще могут поглотить остатки Гермеса. А у меня на руках лишь жалкие крохи».

Сильвану следовало брать сейчас, даже если ради этого придется влезать в долги.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

— Значит, другого выхода нет? Ну, ладно, раз уж решили, то я отправлюсь в Сильвану. И бойцов туда приведу, – пожал плечами Бред. Впрочем, о грядущей битве беспокоился не один он.

— Я помогу, чем смогу, – Роко не терпелось отправиться на поле боя вместе с Арком.

Сапджиль, таскавший товары на второй этаж, замер, ошеломленный услышанным:

— Что? И управляющий-ним тоже идет на войну?

— Ну, конечно. Зачем бы еще я брала уроки у Мелодии?

— Но кто же тогда присмотрит за лавкой?

— Вы, ребята, вполне справитесь.

— А? Но... – начал Сапджиль взволнованно.

«А вот об этом я не подумал», – Арк осознал, что кое-каких осложнений он не учел.

Да, в отсутствие Роко здесь могли заправлять Сапджиль с Ульмеоком, но он только при одной мысли об этом начинал чувствовать тревогу. Пройдя обучение, они стали увереннее и надежнее, но не было никаких гарантий, что без Роко здесь все будет функционировать, как надо. Нет уж, его магазин должен быть открытым круглые сутки, и он не может доверить его этой парочке.

«Но способности Роко сыграют в битве значительную роль».

Мнение Арка о навыках Роко кардинально изменилось после битвы за Лансель. Фантастической стратегической ценностью обладала не только ее Соната Иллюзия, но и ее бафф, способный усилить разом сотни и сотни игроков. С поддержкой Лариетты и Роко баффы у его армии будут просто запредельными.

«Может, на время осады стоит оставить магазин на Сиде?».

Арк так и решил, но, когда он заговорил об этом с Сидом, тот изумленно подпрыгнул.

— О чем ты говоришь? Думаешь, мне заняться нечем? У меня полно работы, я управляющий иностранным представительством Континентальной Торговой Компании, сельский магазинчик – не мой уровень.

— С-сельский?

— Забудь об этом. Я помог тебе привлечь Гильдию Торговцев, но на этом все, не смей пока меня больше ни о чем просить. Работы у меня хватает, я не могу все время решать твои проблемы. Впрочем, если ты вдруг решишь мне заплатить... – фыркнул Сид.

Арк побледнел, слушая его тираду. В прошлом каждый его зевек заставлял Сиду вздрагивать, а теперь... Впрочем, к этому давно дело шло. Сид окончательно перебрался в Нагаран. В роли управляющего представителем КТК, через которого проходили крупнейшие сделки, он уже сменил класс на второй и заработал кучу денег. А главное, он перестал относиться к Арку с благоговением.

«Череп кому-то жмет, значит...» – устался Арк на щекастого коротышку.

Сиде он «приручил» при иных обстоятельствах, поэтому тот отличался от трех свинов, которых Арк укротил при помощи насилия. На Сиде он так надавить не мог. К тому же тот, в случае ссоры, мог слить кое-какую интересную информацию Гермесу, что крайне нежелательно для Арка. Сид прекрасно понимал, как он важен, и не имел ни малейшего желания застревать в лавке. Арк почувствовал, как в нем закипает ярость.

«Невероятно! Он что, взбрыкнуть решил? Придется в будущем заняться его воспитанием, но сейчас мне не до него. Есть более важные проблемы, эту придется пока отложить. Вот только кому магазин доверить, раз Сид не хочет оставаться?».

Арк рассеянно вздохнул, как вдруг...

— Кхм... Президент-ним, к вам посетитель, – произнес появившийся в дверях Ульмеок.

— Посетитель? Кто?

— Я вижу его впервые... – нерешительно ответил Ульмеок.

Еще недавно он бы не стал докладывать Роко или Арку о таких гостях, но после встречи с Исюрамом его поведение изменилось.

«Кому я понадобился?» – поскреб макушку Арк, спускаясь на первый этаж.

Там он обнаружил закутанную в широкие одежды девушку, осматривающую магазин. Арк помотал головой – он совершенно точно видел ее впервые. И, тем не менее, что-то в ней казалось знакомым. В этот момент девушка, словно почувствовав его взгляд, повернула голову и рассмеялась:

— Могу сказать с первого же взгляда – ты Хен-Ву. Хотя нет, здесь ты Арк.

Эти слова еще больше запутали юношу. Хен-Ву? Арк? Значит, она знала его и в реале, и в игре? В Новом Свете изменить свой настоящий пол было невозможно, поэтому она точно была женщиной. Но единственными представителями противоположного пола, которых Арк знал в реальном мире, были Роко и Лариетта.

— Прошу прощения... а вы кто?

Девушку вопрос, кажется, озадачил. Потом она, похоже, до чего-то додумалась и тут же снова беспечно расхохоталась:

— Вот как? Кто я?

— Я не собираюсь с вами в загадки играть.

— Какой ты невежливый, – надула губки гостя.

— Оппа, кто это? – спустившаяся Роко с любопытством посмотрела на девушку. Та в ответ несколько раз моргнула и широко улыбнулась:

— О, ты же Хе-Сун? Теперь я знаю, почему Хен-Ву так много времени проводит в игре. Как интересно. Это очень хорошо.

— Кто... – Роко уставилась на девушку, а затем ее глаза удивленно расширились, и она метнулась через комнату, заключив гостью в объятия.

Реакция Роко повергла Арка в настоящее изумление. Гостя же бросила на него взгляд и вздохнула:

— Невестка у меня в сто раз умнее сына.

Арка будто ледяной водой окатили. Из рта его вырвался невнятный вскрик.

— Не может быть, – выдавил он, – мама?

— Кто же еще? – с долей обиды отозвалась девушка.

Глава 2. Сбор в Нагаране

— Мама, что это за лицо? – проворчал Арк, косо глядя на Со-Ми. Странной девушкой, зашедшей в магазин, оказалась его мать, а из-за юного лица он ее и не узнал.

Пройдя через процедуру создания персонажа в Новом Свете, взрослая женщина превратилась в девушку-подростка.

— Нет ничего плохого в том, чтобы выглядеть юной и красивой, – ответила мать.

— То есть ты обманула систему?

— Это же не сложно. Нужно было просто отсканировать старую фотографию, когда появилось предупреждение о начале сканирования. После этого персонаж был создан автоматически. Если подумать, то я даже обижена. Да, я выгляжу на 25 лет моложе, но ты, мой собственный сын, не узнал меня! Даже Роко сумела!

— Я как-то видела ваш фотоальбом. Вы были там такой красивой, я хорошо это помню.

— О, Роко, ты тоже очень прелестна, – Со-Ми погладила девушку по голове, отчего та стала похожа на довольную кошку.

Арк тогда тоже решил, что ему знакомо это лицо, но как он мог вспомнить это фото в старом альбоме, что пылился где-то в кладовке?

— Ну, не знаю. Ты похожа на студентку. Это мошенничество, – надулся Арк.

Со-Ми же проигнорировала его, повернувшись к пришедшим вместе с ним людям:

— А кто этот с тобой? Твои друзья?

— Так вы мама Арка? Меня зовут Бред, – со смешком приблизился Хозяин Зверей. – Тяжело, должно быть, такой красотке растить монстра вроде Арка.

— Придурок, это скан с фотки 25-летней давности.

— Наивный юноша, не говори глупостей. Несмотря на прошедшее время, я ясно вижу прекрасные черты лица.

— Вы хороший друг. Бред, да? Прошу вас, присмотрите за Арком. Он повзрослел, но в сущности еще дитя, и многого не знает.

— Я научу его, – расхохотался Бред, ударив себя в грудь.

Арк послал ему кислый взгляд, но атмосфера уже начала исправляться. Вот только Сапджиль с Ульмеоком приуныли, и у них была на то причина: при общении со всеми знакомыми Арка им приходилось несладко. Их били и Исюрам, и ДжастисМэн, и Реабилитанты. Да и Роко, хоть и выглядела невинной девушкой, была подобно стальному стержню. Поэтому в головах этой парочки прочно поселилась мысль, что все люди, связанные с Арком, очень опасны.

«На этот раз объявилась мать Арка. Хоть она и женщина, ее нельзя сбрасывать со счетов. В конце концов, она же его родила и воспитала. Если она разозлится и покажет свою истинную натуру, то может оказаться страшнее Арка. А хорошо бы пожить хоть немного без синяков на лице», – парочка забилась в угол, не смея даже дышать громче обычного.

Пока они там тряслись, Роко, что-то припомнив, обратилась к Со-Ми:

— Мама, вы вроде бы хотели мне что-то подарить?

— Ах, да, точно, – Со-Ми пошарила в сумке. – Скоро уже зима. Любопытно, что в игре тоже можно чувствовать мороз, – девушка рассмеялась. – Я даже решила, что у меня в комнате холодно, и проверила отопление, но это все настройки игры. Потом я вспомнила о вас, ребята, и кое-что сделала. Я и пришла сюда только для того, чтобы лично вручить вам подарки.

Вещами, которые Со-Ми достала из сумки, оказались варежки и шарфы. Впрочем, они заметно отличались от тех, что можно было найти в обычных лавках. Фасон был простым, но вещи украшали блестящие узоры. Как только Арк коснулся их, перед его глазами возникло сообщение.

Шерстяные Рукавицы (предмет 4-го класса, Элитный)

Тип

Перчатки (одежда)

Защита

–

Прочность

40/40

Вес

3

Ограничения

-

Рукавицы из высококлассной шерсти. Фасон простой, но явно чувствуется рука мастера. Примечательная часть предмета – ручная вышивка в виде парящего орла на тыльной стороне, внушающая владельцу мужество.

<Бонус шитья (ранг S): Сопротивление холоду +30%, Стиль +20><Бонус вышивки (ранг S): Мужество +20>

Шерстяной шарф (предмет 4-го класса, Элитный)

Тип

Шарф (одежда)

Защита

-

Прочность

40/40

Вес

4

Ограничения

-

Стильный шерстяной шарф, который можно носить и как капюшон. Та часть, которую обматывают вокруг шеи, невероятно мягкая и теплая, так что чувствуется забота, которую вложил создатель в свое творение. Концы шарфа украшают небольшие узоры в виде орла. Качество вышивки близко к совершенству, отчего носитель шарфа ощущает прилив гордости и отваги.

<Бонус шитья (ранг S): Сопротивление холоду +40%, Стиль +20><Бонус вышивки (ранг S): Мужество +20>

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«Это еще что?» – выпучил глаза Арк.

Он только что получил рукавицы и шарф 4-го класса, да еще и со свойствами, которые появлялись лишь тогда, когда навык шитья достигал среднего уровня, не меньше. Со-Ми только недавно начала играть, и уже настолько прокачалась?

А ведь это был не единственный сюрприз. Варезки и шарф и так обычно обладали сопротивлением холоду, именно поэтому их и скупали к зиме. Стиль же был лишь обычным свойством, прилагаемым к одежде. Однако у этих предметов цифры выбивались из ряда обычных: простые предметы могли похвастать лишь 15% сопротивления холоду, здесь же Арк видел 30% и 40%. Причина крылась в работе, выполненной на ранг S.

Вообще же Портняжное дело было, что называется, простым навыком, гораздо более доступным для изучения, чем, скажем, Алхимия. Но особенным его делал тот факт, что добиться оценки результата работы выше, чем А, было невероятно сложно. Для достижения вершин мастерства игрокам требовалось создать 100 предметов с оценкой А, и очень многие сдавались на этом пути. А на этих вещах красовалась буква S!

«Мама же играет всего три месяца! И что это за «свойства вышивки»? Никогда не видел ничего подобного».

Орлы, вышитые на рукавицах и шарфе, были просто изумительны. Арку приходилось видеть одежду, на которой были нарисованы различные узоры, но расшитая ему еще не попадалась. И уж тем более он впервые видел, что вышивка добавляет одежде какие-то свойства. Если бы не увидел сам, ни за что бы ни поверил, а меж тем они прибавляли по 20-30 единиц Мужества!

— Нравится? Насколько я смогла понять, эти свойства вышивки нравятся людям больше всего, – будничным тоном произнесла Со-Ми. Вот только тема беседы таковой не была.

Вполне естественно, что игрокам нравилась прибавка к Мужеству, которая не только повышала сопротивление различным гадостям вроде статуса «напуган», но и увеличивала скорость атаки и урон. Этакий джокер, влияющий на кучу разных характеристик. И, самое главное, чтобы найти бонус к Мужеству на одежде, нужно было очень расстараться! Со-Ми же и понятия не имела, чего она добилась, наложив подобный эффект на рукавицы и шарфы.

— Странно, но, когда я вышивала орла, один раз из трех у меня ничего не получалось.

«Господи, у нее что, шанс на успех 60%?!»

Если бы другие портные услышали, как просто Со-ми рассуждает об этом, они бы точно впали в депрессию. Арка же озадачило нечто совсем иное.

— О, мама, это же... – при виде неожиданных подарков глаза Роко вспыхнули подобно маякам.

Конечно же, предметы S-класса просто не могли ей не понравиться. Закавыка была в самом дизайне вещей. Арк получил варежки и шарф синего цвета с красной вышивкой, а девушке достались красные вещи с синим узором. Вот именно. Они получили парный набор.

— Когда двое вместе, они должны носить именно такие вещи. О, сейчас так не делают? Вам не нравится?

— Н-н-не нравится? Да вы что, мама! Спасибо огромное! – Роко крепко обняла Со-Ми.

Арк же чувствовал себя ужасно неловко, но не смел показать этого. Нет уж, его мама вложила в эти вещи кучу сил и времени, он не мог расстроить ее.

«Мама сделала мне варежки и шарф», – Арк попытался вспомнить, когда же это случилось в последний раз.

Наверное, тогда, когда вещи с ценником стали казаться ему красивее и круче, чем мамины. И тогда она, вместо того, чтобы вязать, начала покупать их в магазине. Что она тогда чувствовала? У Арка защемило в груди.

«Она ведет себя, как нормальный человек...»

Когда Со-Ми только начала играть, она даже не могла ходить, а сейчас верхом добралась до Лансея. Да и в самом магазине она вела себя как абсолютно здоровый человек. Да, это была лишь игра, но то, что она могла ходить, наполняло его невыразимыми эмоциями. Все это время мама не говорила с ним об игре, видимо, для того, чтобы сделать ему сюрприз.

— Ах, да! – что-то вспомнив, Со-Ми снова полезла в сумку. – Вообще-то, я и для других кое-то приготовила.

— Для кого?

— Для детектива Гвона и Реабилитантов. А это твоим питомцам, вы о них часто говорите. Отдайте вот это им. Роко упоминала их размеры, должно подойти.

— Ты даже для них что-то сделала? – Арк с изумлением смотрел на кучу шерстяной одежды.

11 комплектов рукавиц и шарфов для ДжастисМэна и Реабилитантов, по комплекту для Ракарда, Разака и Радуна. Со-Ми даже учла то, что у Радуна есть несколько разных обликов.

«Неплохо получается. Если мои питомцы заработают достаточно очков, я просто отдам им эти вещи», – решил Арк.

Со-ми тем временем отдала по комплекту теплых вещей Бреду и Сиду:

— Вас двоих я не знаю, но вот и вам подарки.

— Нам тоже?!

— Прошу вас, поддерживайте Арка и дальше.

— Спасибо!

— Да уж, вот такое спасибо! – Бред и Сид заметно повеселели.

[самые последние главы на darklate.ru]

Стоявшие в углу Сапджиль с Ульмеоком бросали на Со-Ми жадные взгляды.

— Чего встали? Для вас у меня тоже припасено.

— А? Д-для нас?

— Я узнавала у Роко. Разве вы не помогаете Арку по магазину? Вы ведь Сапджиль и Ульмеок, да? Конечно, для вас тоже есть подарки.

— Мама, не надо беспокоиться об этих двоих, – забрюзжал Арк.

Несмотря на то, что одежда обычно классифицировалась как предметы низкой стоимости, на дворе была поздняя осень, и рукавицы с шарфами пользовались повышенным спросом. А с такими свойствами он сможет выручить за них 5 золотых. Если не брать в расчет ДжастисМэна и Реабилитантов, то, как считал Арк, вполне справедливо бесплатно вручить такие вещи разве что Бреду и Сиду, но не этим же типам, которым он еще и зарплату платит. Но Со-Ми нахмурилась:

— Почему ты такой злой? Так нельзя. Они ведь тоже люди, к тому же близкие тебе. Относись к ним лучше, – девушка вздохнула и заговорила мягким тоном, обращаясь к Сапджиллю и Ульмеоку: – Не обижайтесь на него. Я прошу у вас за него прощения.

Парочка выпучила глаза, не в силах произнести ни слова. Роко, ДжастисМэн, Исюрам, Реабилитанты, даже Бред с Редиан... все, кто входил в окружение Арка, обладали злобным нравом, но Со-Ми оказалась иной. Она обращалась с ними, как с людьми! Мало того, что она была красавицей, пусть и на 25 лет старше, чем выглядит, но она заступилась за них, свинов, и даже своими руками сделала для них подарки! Сапджиль с Ульмеоком рыдали, принимая от нее вареники и шарфики.

— О-о-о, такие подарки...

— Спасибо. Можно называть вас мамой?

— Пожалуйста, разрешите!

Со-ми поцокала языком:

— Да, несладко вам пришлось, но ничего, я строго накажу Арка.

— Мама, мы клянемся вам в верности! – Сапджиль и Ульмеок, не стесняясь, лили слезы в три ручья.

Арк бросил на свинов кислый взгляд:

— Блин, хватит дебилов из себя корчить! Не смейте звать ее мамой!

Однако в этот момент в его голове словно молния сверкнула. Если Роко отправится с ним, то магазин останется без управляющего. А Со-Ми как раз приехала погостить, так, может, она и приглядит за лавкой? Да, в игре у нее опыта не много, но, в конце концов, она живет в соседней с Арком комнате. Недостаток опыта не проблема, ведь она сможет в любой момент обратиться к нему за помощью. А поскольку Арк был лордом Ланселя, то здесь ей будет в сто раз комфортнее, чем в другой деревне.

Сапджиль с Ульмеоком немедленно отреагировали на предложение Арка:

— Ого, мама за управляющего?!

— Круто! Да! Соглашайтесь, прошу вас!

Со-Ми, ненадолго задумавшись, улыбнулась и кивнула:

— Ну, хорошо. К тому же, я смогу продавать здесь свои поделки. Сапджиль, Ульмеок, вы же будете мне помогать?

— Да! – радостно завопили в ответ свиньи.

Вот и решилась проблема с управляющим магазина. Арк объяснил маме базовые правила ведения торговли в магазине, а затем с гордостью поведал ей, что стал лордом этого города. Хоть Со-Ми и не поняла всех подробностей этого назначения, она была довольна тем, как жители города относятся к ее сыну.

— Похоже, дела у тебя идут хорошо. Я рада. Не волнуйся о магазине, я справлюсь.

Арк не стал говорить о том, что он поведет армию на захват Сильваны. Пусть это всего лишь игра, но ни к чему маме знать, что он отправляется на войну. Как бы то ни было, проблема с магазином уладилась, и Арк во главе группы отправился на городскую площадь. Воины, прошедшие адскую тренировку Бреда, уже собрались на месте.

«Ладно, вроде со всеми делами разобрался», – Арк оглядел Лансель.

Он проконтролировал все вопросы, за которые отвечал в качестве лорда. В магазине оставил человека, которому полностью доверял. Да, нужно было собрать больше бойцов, но все остальные проблемы он уже уладил.

— Окей, погнали! – выкрикнул Арк, сидя верхом на Радуне, и указал в сторону Нагарана.

В это же самое время тысяча бойцов из Бристании под командованием Редиан и две тысячи под началом Шамбалы выступили из Сеутандаля. Поход Арка на Сильвану начался!

□□□

Похожий на быка старик заморгал круглыми глазами:

— Что тебе надо?

— Тебе что, память отшибло? Мы же только вчера встречались!

— Нет, быть не может... Всего за один день... Чепуха какая-то! – размахивая руками, закричал

старик.

Его реакция была естественной. Лицо старика было покрыто множеством шрамов. На самом деле это был ушедший на покой торговец, и по его внешнему виду можно было понять, что торговцем он был не обычным. Ради доставки своего груза он бы дракона перехитрил. А звали его Куронил. Это и был легендарный торговец, готовый ради своего дела пройти сквозь подземелья и поля битв или выйти против чудовищ. Куронил, этим все сказано. Когда он был на пике славы, люди говорили, что «он дракона за хвост поймает, если ему за это заплатят». Но все это было в прошлом. Состарившись, Куронил перебрался в Хамонг, что в Нагаране, где предавался воспоминаниям о минувших днях. На свои сбережения он отстроил особняк и жил без забот, но...

Несмотря на свою безоблачную жизнь, Куронил все же сожалел об одном: будучи моложе, он был слишком занят для того, чтобы подыскать себе преемника. Поэтому он при помощи гильдии начал искать себе наследника уже с опытом и знаниями. Вчерашним вечером к нему явился человек, уверяя, что он из гильдии.

— Мне приходится самому смотреть на каждого кандидата, что они ко мне отправляют! – раздраженно вскричал Куронил.

Старик искал себе в преемники торговца определенного типа, но тот, последний, с письмом от гильдии, выглядел уж очень тощим.

— И зачем они послали ко мне такого? Разве я не огласил им свои минимальные требования? Разве этот тип отвечает им? Боже, это же явная ошибка! Но у него рекомендательное письмо, и я не могу отослать его прочь...

— Не буду разглагольствовать, – бросил он недовольным тоном. – Хочешь стать моим наследником?

— Да.

— Боже, ты изумительно отвечаешь на вопросы. Ладно. Сделать это очень просто, нужно всего лишь пройти испытание. Неподалеку от моего дома есть пещерка, и ты должен в ней кое-что найти.

— И все?

— И все? – расхохотался Куронил, глядя на реакцию гостя. – Ба, да ты глуп, как пробка. Кабы это было просто, я бы давно нашел себе преемника. Я немалые деньги потратил на то, чтобы соорудить ловушки и препятствия в этой пещере. Десятки людей пытались пройти ее, но немногие едва дошли до середины. Некоторые застревали на входе на целый месяц, и возвращались, рыдая, как младенцы. Так же и ты вернешься.

— А, проще пареной репы. Если не веришь, сам увидишь.

Куронилу же было лень что-то объяснять, поэтому он просто отправил гостя в пещеру. И тут же забыл о его существовании. Он и не думал, что о нем стоит беспокоиться. Но незнакомец вновь появился на его пороге.

«Опять он? Так быстро сдался? Совсем бестолковый, видать».

— Обратная дорога вон там, – не тратя времени на лишние разговоры, Куронил махнул рукой в

сторону города. Гость склонил голову набок и озадаченно спросил:

— Это такое завершение пройденного испытания?

— Пройденного... Что?

— Я же тебе принес доказательство.

— Какое еще... - старик нахмурился и повернул голову.

Незнакомец держал в руках свинью-копилку, которую Куронил давным-давно припрятал в пещере. Точнее, это была «Жирная Золотая Свинка». Неверяще глядя на нее, старик схватил гостя за воротник:

— Как ты... Как ты это сделал?

— Вошел да вынес.

— Просто вошел и вынес? Мои испытания не сработали?

— Испытания? Ты про те странные деревянные чучела? Ну, я им врезал, и они развалились. А-а, так нельзя было?

— Врезал и развалились? - не в силах переварить информацию, старик помчался к пещере.

Гость не соврал - по всей пещере были разбросаны останки деревянных кукол. Незнакомец же поковырялся в обломках:

— Интересные игрушки. Жаль только, что недолговечные... - он с сожалением причмокнул.

Куронил тупо посмотрел на него и внезапно понял, что даже не знает его имени.

— К-кто ты?

— Я? Меня зовут Исюрам, - с усмешкой ответил гость.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Исюрам, а это был именно он, получил задание от управляющего филиалом гильдии торговцев после того, как продал награбленное. Суть его заключалась в том, чтобы встретиться с легендарным торговцем Куронилом и стать его наследником. И ведь Исюрам действительно беспокоился, удастся ли ему это.

«Арк сказал, что это может быть заданием на смену класса, поэтому оно не должно быть слишком уж сложным. Если это задание для торговца, то, по идее, оно связано с деньгами...»

Хоть Исюрам и был торговцем 300-го уровня, опыта в ведении торговли у него почти не было. На самом деле те 11028 золотых он получил исключительно благодаря везению. Если ему нужно будет провернуть нечто подобное, то дело его швах. К счастью, испытание Куронила заключалось в банальной очистке подземелья.

«Я рад, что мне не придется торговать, но быть не может, чтобы задание на смену класса было таким простым. В пещере чудище какое-нибудь живет? Черт возьми, нехорошо...»

Если потребуется грохнуть босса, то придется попотеть. И неважно, будь он 300-м или 400-м уровнем – в одиночку ему будет очень тяжело. Но, едва только он вошел в пещеру, перед ним появилось сообщение.

Вы вошли в Пещеру Испытаний

Пещера Испытаний – это место, где проверке подвергаются способности игрока. Когда претендент входит в пещеру, все его характеристики устанавливаются равными определенной величине, а навыки блокируются. Всё его оружие и доспехи так же недоступны. Для прохождения испытания игроку придется полагаться лишь на свои собственные умения, чувства и рефлекс. Нет никакого ограничения по времени или количеству попыток, но при гибели во время прохождения испытания налагается обычный штраф. Если игрок сдастся, то его состояние возвращается к изначальному.

* Экипировка отключена, навыки заблокированы, уровень зафиксирован, расходные предметы использовать запрещено.* Сила, Ловкость, Выносливость, Интеллект, Мудрость и Удача равны 100.

«Это еще что?»

Для любого другого игрока подобная новость стала бы обескураживающей, но Исюрам, прочитав сообщение, повеселел. Все характеристики равны 100, а снаряжение и навыки заблокированы. Разве это не лучшие условия для него? В подобных условиях от игрока требуются лишь его личные боевые навыки, а Исюрам, как известно, был капитаном полицейского спецназа. И боевые навыки у него были высшего класса!

«Ничего не понятно, но, если это и есть испытание, то я пройду его с легкостью!» – не колеблясь, Исюрам ринулся в Пещеру Испытаний.

Стоит ли говорить, что было дальше? Едва он вошел в непроглядно-черную пещеру, как на него немедленно напали 3 или 4 деревянные куклы. Если бы на его месте был обычный игрок, его бы тут же превратили в отбивную, но то обычный игрок. Исюрам же был закален множеством схваток против десятков бандитов как во тьме, так и при свете. Разумеется, он мог справиться и здесь, ведь насколько бы реалистичным он ни казался, Новый Свет был всего лишь игрой: будучи ударенным мечом, он не умрет по-настоящему. После того, как он испытал все опасности своей работы в реальной жизни, угрозы в игре были для Исюрама детскими шалостями. Даже еще проще.

«Почему они такие слабые?»

Поскольку Исюрам был торговцем, обычные монстры не получали слишком много урона даже по уязвимым местам. Однако все, кто входил в Пещеру Испытаний, оказывались в равных условиях. Иными словами, Исюрам здесь наносил столько же урона, сколько и воин. Из-за этого ему и казался бой с этими чучелами проще, чем драка с монстрами на поверхности.

К тому же, он не подозревал обо всех десятках торговцев, что пытались пройти испытание Куронила. Большая часть из них сдалась, не пройдя даже одного чекпойнта. Да и кто бы устоял, когда на него нападают деревянные куклы в крошечной тьме? Тем более что у торговцев почти не было никакого опыта в сражениях. Потому то стариковское испытание и

было непроходимым, из-за чего и получило сложность А+.

«Неплохое место для тренировки молодежи», – Исюрам на самом деле раздумывал о том, чтобы потренироваться здесь.

Несмотря на высокий уровень сложности, вряд ли нашелся бы хоть один боец из его отряда, который бы здесь спасовал. Вот и Исюрам без труда прошел все препятствия, и даже уничтожил огромного робота в самом конце, заполучив золотую хрюшку.

[еще больше глав на darklate.ru]

— Ну, если честно, для торговца задание сложновато! – признал Куронил, услышав рассказ Исюрама.

Настроение старика кардинально изменилось, он даже схватил гостя за руку.

— Нынешние торговцы – сплошное разочарование. В наших рядах не место рохлям! Мы должны быть сильны, чтобы суметь отстоять свое имущество перед воинами. Только в таком случае мы сумеем сохранить и преумножить свое состояние. Это и есть истинный путь торговца, по которому вел меня мой наставник... – с жаром начал читать лекцию Куронил.

«Путь истинного торговца», «следуй примеру бывалых торговцев», «будь готов поступать, как торговец», «будущее торговца» и все такое. Стариковская болтовня стала для Исюрама более сложным испытанием, чем сама Пещера. Полчаса растянулись в вечность.

— ... Теперь уяснил? – когда Куронил закончил свою проповедь, перед Исюрамом всплыло сообщение.

От ушедшего на покой торговца Куронила вы получили информацию о Боевом Торговце, вследствие чего заслужили право на получение этого двойного класса.

Двойной класс – это класс, обладающий сразу двумя атрибутами, например, воин-волшебник или лучник-волшебник. Это вполупину уменьшает список доступных умений, но дает бесконечные возможности в зависимости от способа использования. Другими словами, можно стать как героем, так и ничтожеством. Все зависит от того, как развивать персонажа.

«Боевой Торговец» обладает свойствами воина и торговца, из-за чего его сделки не получают никаких бонусов, если только они не касаются оружия или доспехов. Взамен он получает возможность приобрести уникальные боевые навыки. Во время охоты штраф на силу будет уменьшен на 50%. Однако, при этом на опыт, получаемый от сделок, налагается штраф в те же 50%.

Желаете сменить класс?

— О-о! – после невероятно скучной лекции Исюрам внезапно почувствовал себя посвежевшим.

Как Арк и предполагал, это действительно оказалось задание на смену класса. Да еще и на двойной класс! У Исюрама глаза зажглись от радости, когда он прочитал описание. Он сосредоточился на той части, где было написано, что он может изучить боевые навыки, а ведь он совсем недавно как раз и начал беспокоиться о том, что сражения в Новом Свете даются

ему со всё большим трудом.

С ростом уровня все становилось сложнее. Это разумный шаг со стороны разработчиков, и любой, кто играл в игры, понимал его. Охота на 1-м уровне и на 100-м – это две большие разницы. Казалось бы, на первом будет сложнее, но нет, это на сотом все заметно усложнялось. Все дело в том, что с ростом уровня становились круче и монстры, а игроки могли справляться с ними благодаря получаемым навыком и дополнительным характеристикам. Но Исюрам был торговцем, и рост его характеристик и навыков с уровнем был совсем печальным, что делало его слабее и слабее. Это и заставляло его сомневаться все больше.

«Но теперь я могу учить боевые навыки, а штраф станет меньше вполтину!»

Понятное дело, что и плюшки торговца уменьшатся, но у него все равно не было никакого желания заниматься торговлей. Не это его заботило.

— Сменить! Сменить!

Как только Исюрам сменил класс, перед ним появился список новых умений, в котором воинские и торговые отделялись друг от друга. Пробыв в игре почти год, он, наконец, добрался до боевых навыков, и ему не терпелось их испробовать. А затем он вспомнил слова Арка.

— Ну, точно! Арк же направляется в Нагаран! А там и Сильвана недалеко. Это хорошо. Боевые навыки лучше всего проверять на игроках. Нужно повидаться с ним и сказать, чтобы позвал меня на осаду. О-хо-хо, ну, погодите! – и Исюрам быстрее ветра помчался по направлению к Сильване.

Глава 3. Второе явление Темного Эдема

[прим. англ. переводчика: я изменил градацию уровней навыка на «Начальный – Средний – Продвинутый – Высший – Мастер». Таким образом, то, что было раньше Мастером, стало Высшим уровнем. Я исправил все, что сумел найти, в предыдущих главах, но, если вдруг что-то пропустил, дайте знать.]

□□□

Исюрам, закончив с заданием на смену класса, мчался, как молния. И сейчас он бежал к марширующей в отдалении тысяче солдат. По тому, что у них не было никаких знамен и штандартов, они не могли быть ни кем иными, кроме как игроками. Однако один из них выделялся среди прочих – черный волк, едущий верхом на крупном ящере во главе войска. Да, то был Арк, обратившийся в Темного Волка.

— Ты и впрямь сумел собрать 1000 бойцов за три дня, – заметил Бред. – Но кое-что ты не принимаешь в расчет.

— Чего именно? – со смехом ответил Арк, припоминая последние дни...

— Уверен, многие уже знают, зачем я пришел сюда. Это «Новый Свет». Многие, как и я, очень многого ждут от игры. У нас есть огромный континент, по которому мы можем свободно передвигаться и жить в согласии с НПС. Но сейчас кое-кто хочет изменить равновесие нашего мира. Мы должны одержать победу над теми, кто жаждет украсть принадлежащее нам по

праву!

Пару дней назад Арк превратился в Темного Волка и обратился к сотням игроков на площади Селебрида.

— Прямо сейчас ущерб незначителен, но, если мы будем бездействовать, они станут сильнее. Я не могу этого допустить. Как игрок Нового Света, я не могу позволить им нарушить равновесие. Однако я не могу сделать этого без вашей помощи. Прошу вас, помогите мне!

— Дааааа!

— Наконец-то Темный Волк решил действовать!

— О, на войну за мир в Новом Свете я готов!

Игроки с воодушевлением встретили речь Арка.

«Ху-ху-ху, вот это успех!» – Арк, мысленно смеясь, смотрел на толпу.

Но подобная реакция была вызвана не одной лишь его славой, нет. Это был результат работы, проделанной им еще в Ланселе. План Арка строился на том, чтобы собрать 1000 игроков в Шуденберге, но уверенности в успехе у него не было. Он не был настолько наивен, чтобы считать, будто игроки последуют за ним только потому, что он знаменит. Разумеется, он уже располагал 1000 игроков из Бристании и 700 из Сеутандаля. Но, если начистоту, они поддерживали вовсе не его. Да, слава Арка имела на них какой-то эффект, но бристанцы собрались ради Бреда с Редиан, а сеутандальцы – из-за ДжастисМэна и реабилитантов.

«Редиан и ДжастисМэн долгое время хорошо относились к игрокам, потому им и удалось в краткие сроки собрать 1700 человек. Но я – другое дело, мне нельзя заблуждаться. Темный Волк, может, и знаменит, но связей у него никаких», – Арк прекрасно отдавал себе в этом отчет.

Кроме этого, грядущая битва кардинально отличалась от оборонительной войны, что ему пришлось вести в Ланселе. На этот раз нападающими были не плохиши, из-за чего многие могли счесть сражение излишним. Несмотря на всю его славу, игрокам может не понравиться, если Арк внезапно начнет призывать к войне против Гермеса. Нет, скорее он так лишь настроит их против себя, как Алан в свое время.

«Он что, считает, что может творить, что угодно, раз его по ТВ показали?» – Арк смирился с тем, что, приобретя известность, он иногда будет слышать о себе подобное.

Это его и тревожило. Получив известность, человек обретает как поклонников, так и завистников. Именно поэтому Алан не сумел вернуть утраченное после того, как остутился.

«Дела еще не так плохи, как у Алана, но момент опасный. Если я хвачу лишка, пользуясь своей известностью, то ни за что не наберу нужное количество бойцов».

Более того, минимальный требуемый уровень для участия в войне против Гермеса был 250-й. У Арка не было разветвленной сети друзей и знакомых, поэтому необходимую тысячу завербовать ему было непросто. Таким образом, решив вернуть себе Сильвану, он занялся претворением в жизнь кое-каких своих планов. И начал он с телевидения.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

— (голосовая модуляция) НПС Ланселя: На город напали злодеи, они убили моего отца. Они и вправду ужасные люди. Мой отец никому ничего плохого не сделал... *хнык-хнык-хнык*

— (голосовая модуляция) Игрок, принимавший участие в битве за Лансель: А-а, вот это отстой. Я тогда получил задание в деревне Харуна. Процентом на 80 уже сделал, когда появились эти уроды и завалили мне квест. Да я в бешенстве просто. И ведь не только мне они подгадили.

На этот раз передача Темного Волка на канале «Игрового Эксклюзива» была скорее документальной. Называлась она: «Раны, оставленные Лансельской войной». Арк прошелся по Ланселю, снимая видео с игроками и НПС, которых затронула война. Особое внимание уделил он сцене с девчужкой-НПС, что вызывала неподдельную жалость и сочувствие со стороны игроков. А в конце передачи в кадре появился Темный Волк с гримасой боли на лице:

— Мы победили, но ничего еще не закончилось. Никакие компенсации не в силах исцелить раны жителей и игроков. Этому нет прощения. Те, кто напал на город, уже в тюрьме, но их главари смотрят на нас и хохочут. Пока они на свободе, подобное может произойти с любым из нас!

В передаче ни разу не была упомянута гильдия Гермес, но все прекрасно понимали, о ком говорит Арк. И вот игроки снова заговорили о Гермесе, как о виновнике войны. Собственно, для этого Арк и снимал свою документалку. Внезапно став знаменитостью, он начал обзаводиться недругами и завистниками, поэтому и решил дать людям конкретного врага. Цель, на которой сконцентрировался гнев игроков.

«Вот он, шанс!»

Арк сумел изменить их чувства по отношению к альянсу Гермес от зависти к злости. Затем он сконцентрировал внимание игроков на лансельских НПС. Дошло до того, что торговцы, странствующие между Гираном и Селебридом, начали разносить слухи, что именно Гермес стоит за той бандой. Поэтому игроки поддерживали идею Арка, что надо бы наказать альянс. И в онлайне, и в офлайне гильдию Гермес заклеили как истинное зло.

«Но это не единственная цель», – Арк тратил время и силы по двум причинам.

Первая: избежать завистливых взглядов и создать подходящую атмосферу для набора бойцов. Вторая: изолировать альянс Гермес. Поскольку он рекрутировал своих воинов в Гиране, то Гермес скоро узнает, что Арк замышляет вернуть Сильвану. И, естественно, они начнут готовиться к приему.

«Альянс загнан в угол. Чтобы доказать свою силу, им придется одержать сокрушительную победу в этом сражении. А для этого они уж точно выскребут все свои кошельки до последней монеты».

А значит, начнется финансовая гонка. Неважно, насколько плачевное состояние у Гермеса, они все равно соберут больше воинов, чем Арк. Сейчас под его рукой состояло 4300 игроков и НПС. Вот и все. Альянс Гермес же уже насчитывал более 5000 членов, то есть Арк уже был в меньшинстве. И если враг добавит к своей армии еще пару тысяч человек, они точно победят.

«Но на этот раз Гермес навлек на себя гнев игроков!»

В такой ситуации ни один игрок не желал помогать заклеенной гильдии, боясь получить, в результате, ярлык злодея. Конечно же, они могли привлечь наемников из Нагарана. Те были умелыми рубаками, весьма полезными при осаде, но стоимость их услуг по сравнению с

игроками была высока.

«У альянса уже серьезные проблемы с деньгами. Игрокам они еще могут платить, но НПС рискуют своими жизнями, поэтому потребуют больше. Гермес сможет позволить себе максимум пару сотен человек».

Вот в чем заключалась истинная цель Арка. Манипулируя слухами, направляя гнев игроков против Гермеса, он старался уменьшить количество доступных им бойцов. Можно сказать, осада началась даже до того, как Арк покинул Лансель.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Осознав этот факт, Бред был по-настоящему поражен:

— Ты страшный противник.

— Тогда оставайся моим другом.

— Звучит, как угроза.

— Тебе показалось, – оскалил зубы в улыбке Арк.

Между тем, Ракард, сидящий на плече хозяина, фыркнул, раздув ноздри:

— Пф, унылое местечко. Раньше здесь так сладко пахло кровью, а теперь только землей воняет.

— Ну, к добру или нет, но атмосфера здесь точно изменилась, – согласился Арк, оглядываясь вокруг.

Когда он был в Нагаране в прошлый раз, здесь битва шла за битвой, однако сейчас все было спокойно. Уменьшилось и количество присутствующих здесь гильдий. Точнее, вся мелочь была поглощена разросшимися местными альянсами, так что мелких стычек здесь больше не случалось. В прошлом владельцы замков часто менялись, но теперь стало спокойнее, хотя некоторые крепости по-прежнему каждый месяц меняли хозяина. Из 12 замков 5, принадлежавших самым крупным объединениям игроков, удерживались более года.

«И Гермес – один из этой пятерки. Они владеют своим замком больше года. Может, альянс и ослаблен, но противник он по-прежнему непростой».

— А мы сможем победить? – тревожно спросила Роко.

Арк бросил на нее взгляд и негромко ответил:

— Я должен победить. Нет, я обязательно это сделаю.

Роко засмеялась:

— Ты и в реале молодец, но в Новом Свете еще круче. А этот волчий облик ничего так.

— Сказать что-то подобное...

— Хе-хе-хе, – Роко снова засмеялась и скрестила руки на груди.

— Зачем ты такое говоришь? Люди же вокруг.

— А что не так? Бред-оппа, вы завидуете?

— Да уж, завидую. А вообще очень хочу повидаться со своей леди Редиан, – вздыхая, пожаловался Бред.

— Сильвана! – донесся с холма впереди голос разведчика.

Арк поднял голову:

— Радун!

Ящер резво помчался вперед. Взлетев на холм, Арк тоже не сдержал крик:

— Сильвана!

Он посмотрел на расстилающуюся под ним местность. Сильвана, которую он оставил уже так давно! Вот только она отличалась от той, что помнил Арк. То небольшое количество строений, что ютилось на просторных полях, увеличилось – теперь они были повсюду. За время долгого правления альянса Гермес, территория стала стабильной. А в центре возвышался громадный замок! С тех пор, как Арк оставил его, он вырос в два раза. Стены стали намного толще, а защитные сооружения не шли ни в какое сравнение с прошлыми. Нынешний вид замка внушал уважение.

«Замок сменил ранг на «С»... понятное дело, что он и выглядит теперь по-другому».

Из 12 замков Нагарана лишь 5 достигли ранга «С». И именно их владельцы управляли Нагараном. Для повышения ранга альянс должен был контролировать территорию не менее 10 месяцев, вкладывая при этом в развитие замка просто невероятные объемы денег и времени.

— Этот замок, что вы отгрохали... я сожру с потрохами! – прорычал Арк в облике Темного Волка.

Впрочем, несмотря на настрой, он не мог с наскока завладеть замком. Поскольку он собрал армию быстрее, чем сам предполагал, то до осады оставалось еще несколько дней. Бред, взобравшийся на холм, огляделся и спросил:

— Остальные еще не добрались?

— Они недавно выходили на связь, сообщили, что только что пересекли границу, так что скоро придут. Бред, прошу, останься здесь и организуй войска, когда придет подкрепление. А я пока навещу Сида в Континентальной Торговой Компании.

[самые последние главы на darklate.ru]

— Ху-ху-ху, вот и ты. Следуй за мной, – Сид шел впереди, указывая дорогу.

Арку совсем не нравилось такое отношение, но ему нужна была помощь хоббита, поэтому он сдержался: «Черт, уж я ему покажу после осады!»

— Арк, добро пожаловать! – Волкосу и Лоренцо сразу же бросились к нему. – Я получил послание и ждал тебя. Решение уже принято, – Волкосу схватил Арка за руку.

Когда-то он был обычным НПС в крохотной лавке в Каире, а теперь занимал пост президента Континентальной Торговой Компании в Нагаране. Явно его повышали чаще, чем Сиды, однако никакого высокомерия, которое нет-нет да проскакивало у Сиды, у него не было. В отличие от игроков, с легкостью менявших свое отношение к чему угодно, НПС даже при достижении высокого ранга не страдали подобным. Именно поэтому Арк доверял им больше, чем игрокам. Но времени порадоваться встрече с Волкосом у него не было.

— Все ли готово, о чем я просил?

— Ну, конечно! Я воспользовался ресурсами Компании и выбрал лишь высококачественные материалы, – Волкос повел Арка на склад, где горой высились сложенные в кучу предметы, запрошенные им: зачарованные стрелы, точильные камни, свитки, куклы и так далее, и тому подобное – припасы, необходимые для осады.

— Благодарю за беспокойство, – кивнул Арк, проверяя список предметов.

— Да какое там беспокойство! Лишь благодаря тебе мы с сыном можем жить так комфортно. Я искренне хотел бы отдать тебе все это бесплатно, но не могу, зато в моей власти сделать тебе хорошую скидку.

— Тоже хорошо, – рассмеялся в ответ Арк.

Он не просто так приобретал все эти припасы именно через Волкоса. В Новом Свете предметы с одной стоимостью могли отличаться эффективностью. Типичным примером этого были зелья, производимые в мастерской Сейруна, что в бристанском Сиэле: несмотря на обычную для зелий цену, сейруновские исцеляли приблизительно на 100-150 здоровья больше, чем большинство остальных. То же самое касалось и магических стрел с точильными камнями. Поэтому Арк использовал обширную информационную сеть КТК для того, чтобы добыть себе лучшие товары. Более того, Универмаг Арка уже проводил кое-какие крупные сделки с Торговой Компанией, поэтому у него была возможность приобрести необходимое на 30% дешевле.

«Но, даже так...» – Арк вздохнул и посмотрел на цифры под списком.

Стоимость его военных припасов составляла 23 000 золотых монет! 70% его бюджета испарились уже после одной закупки припасов. У него даже сердце закололо от необходимости отдать астрономическую сумму.

«А ведь это только начало».

Осада была правым делом. Если она увенчается успехом, Арк, наконец, станет лордом Сильваны. Но если в выигрыше после победы останется только он, это вызовет жалобы и недовольство участников, поэтому, в случае успеха, Арку придется раскошелиться на награду для игроков.

«Ну, это все может подождать, пока я не стану лордом», – он еще не победил, а голова уже пухнет.

Неважно. Он должен завладеть Сильваной, даже если для этого придется сдохнуть. Арк стиснул зубы и оплатил счет за припасы.

— Вот, держи.

— Надеюсь, ты победишь, – подбодрил его Волкосу.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Арк покинул здание Компании, загрузил припасы в наемный экипаж и вернулся в лагерь, где к нему тут же бросились сразу несколько человек.

— Ха-ха-ха! Арк, хен-нимы приехали! – это был ДжастисМэн с Реабилитантами.

— Давно не виделись, да? – прибывшая почти в то же время Редиан широко улыбнулась и помахала рукой.

ДжастисМэн и Реабилитанты заулыбались и замахали Шамбале с Редиан. Они уже были знакомы, так что не было необходимости представлять их друг другу. Арк же, внезапно вздрогнув, закрутил головой: Лариетту он обнаружил среди Реабилитантов.

— Оппа, твоя поездка прошла хорошо? – как только он остановил свой взгляд на Лариетте, к нему немедленно подбежала Роко, схватив за руку.

Разглядев на шеях Арка и Роко похожие шарфы, Лариетта болезненно улыбнулась и отвела взгляд. Арк был озадачен такой реакцией, а Роко лишь сильнее стиснула его руку. Арк обернулся и увидел, что девушка едва не плачет.

«Что-то не так!» – интуитивно понял он.

Явно между этими двумя за время его отсутствия что-то произошло. Интересно, что? У Арка возникло странное предчувствие. Сам-то он разобрался со своими чувствами еще до того, как отправился сюда, поэтому на душе у него было спокойно. Арк считал, что его чувства к Лариетте безответны, поэтому все было просто. Когда он увидел ее, то хотел подойти и серьезно поговорить, не откладывая в долгий ящик. Он надеялся, что все сложится удачно и, возможно, клубок распутается, дав начало чему-то новому.

Арк осторожно высвободил руку из хватки Роко. Но к Лариетте он не пошел: «В другой раз... не сейчас».

Посмотрев с холма вниз, Арк глубоко вздохнул. У подножия собрались 3000 бойцов из Бристании и Сеутандаля. Плюс игроки, число которых вместе с ополчением из Ланселя составляло 1300 человек. Всего 4300 воинов! Не время сейчас трястись из-за чувств! Все свои силы ему сейчас следует сосредоточить на захвате Сильваны.

— Бред, ты с организацией войск закончил?

— А? Ага, поделил их согласно специализации. Осталось их только зарегистрировать.

Бред не мог не ощутить неловкую атмосферу, поэтому в голосе его звучало легкое удивление.

— Окей, тогда я как можно быстрее этим и займусь, – ответил Арк.

Все его четыре с лишним тысячи бойцов не являлись членами одной гильдии, поэтому зарегистрировать их нужно было как отряды, для чего Арк всю свою армию поделил на 20 таких отрядов. Теперь оставалось лишь отправить объявление войны Гермесу! Арк решительно направился к Святилищу Войны.

— Мне надо идти... – внезапно объявил подошедший к нему Сид.

— Ты о чем? Ты хочешь уйти сейчас, после всего достигнутого?

— Именно так. Как ты знаешь, я веду здесь дела Компании. Если я приму участие в осаде, а Гермес победит, дела эти станут плохи.

— Что за... Разве не я посадил тебя на эту должность?

— Ничем не могу помочь. Я бизнесмен, поэтому должен рассматривать все варианты. Если я не смогу вести здесь дела, это отразится и на тебе. Многие пострадают, если мне придется покинуть Компанию.

«Этот гад и правда!..» – глаза Арка вспыхнули после слов Сида.

Но разве он хоть в чем-то неправ? Арк надул губы. Он очень хотел врезать Сиду по морде, но тот говорил верные вещи. Во время осады для торговцев работы было немного, разве что припасы распределять. Арк не так много нанял их брата, потому как планировал доверить эту работу Сиду. Но тот внезапно засобирился сбежать, и кто тогда сможет его заменить? И почему он не сказал об этом раньше, еще до того как они собрались на осаду?

«Ну уж нет, хватит!» – терпение Арка лопнуло, однако в этот момент его окликнули.

— Арк!

Обернувшись, он увидел, как кто-то быстро взбегает на холм, после чего пораженно открыл рот, разглядев, кто именно бежит к нему.

— Учитель?

— Уф, сейчас сдохну, – старался отдышаться тот. – Как бы то ни было, я рад, что не опоздал.

Арк ошалелыми глазами смотрел на Исюрама (а это был именно он).

— Что случилось? Разве вы не должны быть в Хамонге? Вы провалили задание?

Выполнение даже короткого задания на смену класса занимало не меньше недели. Исюрам начал свой четыре дня назад, тем не менее он воспользовался Почтовым Перемещением, так что на дорогу до Хамонга у него должно было уйти всего два дня. Поскольку и в Селебриде, и в Гиране были магические башни, то не было никакого смысла в пешем путешествии между ними. Единственное, что теперь приходило Арку на ум, это что Исюрам провалил квест и решил отправиться к Сильване. Но его наставник лишь расхохотался с гордым видом.

— Провалил? Ху-ху-ху, разве это вообще возможно? Я уже все сделал.

— Уже? Так это было задание не на смену класса?

— Оно и было.

— Как же вы его завершили всего за пару дней?

— Если точно, то это заняло один день игрового времени, то есть, 8 часов, – Исюрам надменно задрал подбородок. – Если честно, то это был самый интересный квест, который мне попадался с момента начала игры.

Исюрам начал с гордым видом рассказывать детали задания, когда подошел ДжастисМэн.

— Арк, кто это? Ты зовешь его учителем...

— А, так вы не знакомы?

Когда Арк попытался рассказать об Исюраме, тот подскочил и зажал юноше рот. Изучая лицо ДжастисМэна, он прошептал:

— Идиот. Забыл, что я под прикрытием?

— Но...

— Нет уж. Моя работа еще не закончена. Как прикажешь мне делать свое дело, если куча народу будет знать имя моего персонажа? Я позже все объясню Гвон хен-ниму, а пока оставим все как есть.

Как Исюрам и сказал, время было неподходящее. Арк кивнул и произнес:

— Это мой наставник из прошлой школы тхэквондо.

— Меня зовут Исюрам, - осторожно представился тот.

— Но зачем вы здесь? — обратился к нему Арк.

— Ты же сказал, что направляешься в Нагаран на войну. Я пришел поучаствовать.

— Вы же торговец.

— Ага, вот только уже не обычный торговец. Я... - улыбавшийся Исюрам медленно сузил глаза, так как заметил Сида и какое-то время буравил его взглядом.

Хоббит же, склонив голову набок, тоже разглядывал Исюрама. А затем они одновременно вскрикнули:

— Ты же тот хоббит, который обманул меня в Гиране!

— Ты же тот тупица, которого я обчистил в Гиране... ой! - вырвалось у Сида прежде, чем он сообразил закрыть рот.

Вот именно - Сид и Исюрам уже встречались в прошлом. Исюрам спас Сида от монстров, но тот проигнорировал это и смошенничал против своего спасителя, после чего сбежал. От возмущения и злости Исюрам даже потерял сон. Вот и сейчас, едва он об этом вспомнил, как его лицо потемнело от гнева.

— Ху-ху-ху, как приятно встретить старого врага спустя столько времени. Когда я вспоминаю все то, через что мне пришлось пройти после твоего поступка...

— О чем вы? Вы с Сидом знакомы?

— Что? Ты знаешь этого коротышку?

— Ну, он...

Арк уже собирался дать честный ответ, как вдруг обратил внимание на странную атмосферу

вокруг них. Сид, на вид пораженный нешуточным ужасом, побледнел и бросился бежать. Точнее, он попытался это сделать – рука Исюрама мелькнула молнией, и наставник подтащил к себе торговца.

— Давай обсудим все после того, как я улажу кое-какие дела, – обратился Исюрам к Арку.

— Ик, Арк-ним, спаси меня! – завопил Сид, пытаясь вырваться.

Но Арк разглядывал гору вдалеке, притворяясь, что не слышит: «Не знаю, что у них там произошло, но, судя по лицу Сиды, наколол именно он».

Это не его дело, да и, к тому же, он все равно хотел преподать Сиду урок. Нет никаких причин вмешиваться и спасать этого типа.

— Эй, ты...

— Не лезьте, – Арк встал перед Реабилитантами, которые уже собирались вмешаться. – Учитель не стал бы ничего делать без веских причин. Уверен, Сид сам виноват.

— Да, я виноват! – со слезами в голосе прокричал Сид. – Я признаю! Спасите меня! Я ни медяка не взял себе из тех денег, что украл у него! Помните Рог Единорога? Я все до копейки Арку отдал!

— Дай-ка подумать... – задумался Арк. – Что-то не припоминаю... – и повернулся к Сиду спиной.

Тот открыл было рот, чтобы что-то сказать, но Исюрам быстро утащил его в укромный уголок. Мучительные крики Сиды эхом разносились по окрестностям и для ушей Арка они звучали, как музыка.

— Арк, ты не вмешиваешься? – озабоченным тоном поинтересовался ДжастисМэн. – Я хоть и не знаю, что случилось, но...

— Да, думаю, достаточно, – улыбнулся Арк и направился к месту осуществления возмездия.

Едва он вошел на пятачок, окруженный густыми кустами и скалами, то сразу увидел Исюрама, но Сиды нигде не было. А, впрочем, вот и он – окровавленный кусок мяса, избитый до неузнаваемости. Когда Арк подошел ближе, Сид протянул кривые пальцы и ухватил его за штанину:

— Арк, спаси меня! – зарыдал торговец. – Он же чудовище!

— Что?! Ах ты, гад!

— А-а! Помогите!

Арк вздохнул, глядя на Сиды:

— Я не знаю, что произошло между вами, но учитель без моей просьбы не прекратит. А ведь если бы смерть грозила торговцу, ответственному за наши военные припасы, дело бы совсем иное, правда?

Сид побледнел еще больше, поняв, куда клонит Арк, и все же яростно затряс головой:

— Да, да, я согласен! Я сделаю все, что ты хочешь! Я буду вкалывать!

— Проклятье, ничего не поделаешь, – произнес Исюрам, сверля лежащего на земле Сиды. – Похоже, ты для чего-то нужен Арку, поэтому живи. Но берегись! Если я хоть раз услышу, что ты выкинул нечто подобное, так легко ты не отделаешься. Я тебя из-под земли достану, понял?!

— Да, да, я все понял! – ответил трясущийся на земле Сид.

Арк считал его реакцию несколько наигранной. Пусть его и били на протяжении 10 минут, это же всего лишь игра. Да, Сид выглядел сейчас не лучше зомби, но вся его боль была вызвана статическим электричеством. С какой стати он так себя ведет? Но Арк кое-чего не знал об Исюраме. Совсем недавно тот стал осознавать, что отличается от остальных игроков. Когда Исюрам сломал руку, то ощутил реальную боль, которой другие игроки не знали. Он ломал голову, пытаясь понять, почему так. Как бы то ни было, сражаясь с игроками, Исюрам всегда бил по жизненно-важным точкам, поскольку это и здесь причиняло сильную боль. Если бы он делал так, будучи в своей обычной роли бойца спецназа, то на него бы постоянно жаловались из-за злоупотребления властью. Люди обычно были не в силах переносить подобную боль, но, поскольку игроки чувствовали лишь легкие электрические удары, то это никак нельзя было назвать пыткой.

«Тем не менее, спасибо ему за то, что преподавал Сиду урок», – ухмыльнулся Арк при взгляде на торговца.

— Он зашел слишком далеко! – поразились при виде Сиды ДжастисМэн и Реабилитанты.

Исюрам явно произвел на них сильное впечатление.

— Я в Святилище Войны, заявляться на осаду, – Арк, как ни в чем не бывало, направился к Святилищу.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Я хочу подать заявку на участие в осаде.

— Пожалуйста, заполните эту форму.

* Название армии: <Темный Эдем>

* Лидер: <Арк>

* Командующий: <ДжастисМэн>

* Численность: <4276>

Пришло время возродить Темный Эдем. После того, как Арк выполнил инструкции жреца, перед ним появилось еще одно информационное окно.

Вы успешно подали заявку на участие в осаде через Святилище Войны

В настоящее время <Темный Эдем> – первая армия в списке на осаду. После принятия заявки Нагаран объявляется нейтральной территорией, на которой вас не может атаковать враг до момента окончания осады.

* До начала осады осталось 47 часов.

— Регистрация завершена, – кивнул жрец, – подтверждаю. На осаду заявлена армия Темный Эдем. Следующая осада сможет начаться через неделю. Если численность вашей армии будет меньше заявленной, то единожды вы можете изменить дату начала осады. Если вы закончили свои приготовления, то можете инициировать осаду.

— Иницирую.

На самом деле, можно было и повременить с началом. В его распоряжении уже было 4000 бойцов, но большинство гильдий действовали не так. Они тщательно высчитывалось необходимое число воинов, лучником и магов требуемого уровня, чего Арк себе позволить не мог – время для него буквально было деньгами. Одни лишь тренировки такой толпы сожрут все его финансы.

«Сейчас мне это не по карману. У меня осталось лишь 7000 монет, а это питания на неделю. Если начать тренировки, тогда вообще дня 3-4. Единственный шанс – начать осаду через два дня».

Иметь такую армию – не шутка. Одно только пропитание для нее обойдется в тысячи и тысячи золотых. После того как Арк закончил с регистрацией и вернулся в лагерь, объявленный нейтральной территорией, он обратился к своим бойцам:

— Я зарегистрировал армию. Через два дня мы разберемся с этими злодеями, а до тех пор необходимо, чтобы каждый из вас готовился к осаде. Да, времени осталось немного. Да, это будет тяжело. Но я жду, что вы будете следовать приказам ваших командиров.

— Так точно!

— Вы знаете, чего от вас ждут. Выкладывайтесь на полную!

Арк передал командование возрожденным Темным Эдемом отрядным командирам. Оставалось не так много времени, но он был уверен, что такие опытные игроки, как Бред, Редиан, ДжастисМэн и Реабилитанты, смогут подтянуть остальных до определенного уровня. Ему приходилось в это верить.

— А ты?

— У меня есть, чем заняться, – Арк посмотрел на кучу ингредиентов, сваленных посреди лагеря.

Реальность то или игра, количество необходимой для войны пищи оставалось тем же. В реальном мире голодный солдат терял силы, а в Новом Свете вместе с сытостью падали характеристики. Если игрок много двигался, то и сытость снижалась быстрее. В конце концов, питание для 4000 человек через два дня начнет стоить десятки тысяч.

«Хорошо еще я смогу вернуть часть средств, продав дешевые припасы в Святилище Войны».

Он припас достаточно еды для солдат, чтобы их сытость не стала проблемой. Вот только он закупил такую прорву ингредиентов не только для того, чтобы сделать из них кучу еды, нет. Была для этого и другая причина.

«Займусь-ка я блюдами из Кулинарии Выживальщика!»

Эти блюда повышали характеристики! В грядущей осаде он с самого начала был в проигрышном положении – как по числу бойцов, так и по уровню характеристик. Понятное дело, что эти блюда не станут каким-то уберсредством для победы, но, по крайней мере, они увеличат его шансы.

Кулинарии Выживальщика достигла Высшего ранга, так что прирост характеристик следовало ожидать неплохой. Разумеется, приготовление подобной пищи было вовсе не легкой задачей. Осада будет длиться 24 часа, то есть, ему нужно снабдить каждого бойца 3-4 порциями для продолжительного эффекта. 2-3 порции для 4000 человек означали 8000-12000 порций в целом, которые он должен приготовить за какие-то два дня!

«Сделаю, даже если эти два дня не смогу спать!» – с пылающим взором Арк выхватил из сумки свой котелок, и работа закипела.

□□□

— Арк, гад такой! – выругался человек в темноте.

Этим человеком с темными кругами под глазами был Райден, лидер гильдии Гермес. Всю прошлую неделю он так толком и не поспал. Стоит ли говорить, что это было из-за провала атаки самоубийц на Лансель. Тайный отряд был призван решить возникшие у Гермеса серьезные финансовые проблемы, но дело закончилось провалом, а лица участников попали на ТВ, еще больше усугубив кризис Гермеса.

Как бы Райден ни отрицал свою связь с отрядом самоубийц, все было тщетно. Дружественные когда-то гильдии повернулись к ним спиной, а на форумах тысячи разных людей писали о Гермесе всякие гадости. Но и это еще не все. С самого своего основания Гермес был дружным альянсом, а теперь внезапно его члены превратились в злодеев. Фактически о тайном отряде знал лишь Райден да еще пара человек, обычные игроки о нем ведать не ведали. А теперь их всех заклеили как коварных подонков, при том, что они понятия не имели, какое они к этому имеют отношение. Из-за этого начался массовый отток игроков из рядов альянса.

— На какое-то время я остановил слухи и болтовню, но лишь на время. Если начнется бунт, я вряд ли смогу что-нибудь сделать. Я должен восстановить порядок, чего бы это ни стоило!

Проблема заключалась не только в уменьшении количества бойцов. Гермес в глазах общественности превратился в злодеев, но их финансовые неурядицы до сих пор оставались внутренним делом. Лишь поэтому им до сих пор еще не был брошен вызов. Однако чем больше членов покидало альянс, тем сложнее становилось хранить эту информацию в секрете. Как только истина всплывет, остальные альянсы набросятся на Гермес, как гиены. Это будет конец. Райден вложил невероятные деньги в защиту и гарнизон замка именно потому, что он надеялся таким образом избежать осады. Неважно, проиграет он осаду или выиграет, он в любом случае лишится огромной суммы.

— Это нужно предотвратить любой ценой. Эти шакалы не должны узнать о наших проблемах с деньгами. Если мы лишимся Сильваны, то потеряем свой источник прибыли...

Альянс рухнет. Исчезнет возможность Райдена вернуть долг в 20 000 золотых. Кредиторы станут навешиваться к нему каждый день, а жена съедет к родителям, прихватив с собой детей. Он станет нищим. Защита Сильваны в глазах Райдена была защитой собственного дома.

— Нужно выпить вместе с главами Серебряных Врат и Ноэля, поболтать с ними насчет их курса. Это крупнейшие гильдии в альянсе, если они не будут разбегаться, то и остальные успокоятся на какое-то время. Черт возьми, кредиторы навешивают каждый день, а мне надо о гильдии думать...

Теперь, когда он задумался об этом, ему стало жаль себя.

— Лорд-ним! – двери распахнулись, и вбежал один из членов альянса. Тяжело дыша, он выкрикнул: – Дело серьезное!

— Серьезное? Что случилось? Еще дезертиры?

— Дезертиры? Нет, это не... Пришла весть из Святилища Войны. Кто-то назначил осаду через два дня.

— Что? Осаду? – сердце Райдена рухнуло куда-то вниз.

«Твою мать, мы и так еле концы с концами сводим, а тут еще и осада? Кто-то прознал о наших бедах? Мне конец. Придется мне расплачиваться...»

— Кто это? Какой альянс появился?

— Это не альянс, а армия под названием Темный Эдем.

— Темный Эдем? – едва услышав это название, Райден тут же его вспомнил.

«Это же название армии, которую тогда создал Арк... Он-таки явился!»

Разумеется, Райден знал о том, что Арк собирает бойцов под свои знамена, и все же он до конца не верил в то, что этот выскочка соберется штурмовать Сильвану. Он знал лишь о том, что Арк собрал 1000 игроков из Гирана и Селебрида. О действиях Арка в Бристании и Сеутандале Райден не был осведомлен. И вот этот мальчишка заявляется на осаду с 4000 солдат. Десятки разных мыслей пронеслись в голове Райдена, когда тот слышал о численности Темного Эдема.

— Откуда он взял еще 3000 человек? Откуда этот тип вообще взял деньги, чтобы собрать армию? А, неважно. Этот ублюдок мне даже продохнуть не дает, все лезет и лезет. Он меня бездомным оставить хочет? – ярость всколыхнулась в сердце Райдена. – Чтоб его! Я ни за что не позволю ему завладеть Сильваной! – вскричал лидер Гермеса, хватанув кулаком по столу, и в этот момент его озарило: – Стоп... А может... Да, это шанс.

Стоит ли напоминать, что причиной такого поведения Райдена был не кто иной, как Темный Волк? А теперь Арк, не дав времени Гермесу залечить раны, подал заявку на осаду. Именно он был истинной причиной кризиса альянса! Но, если Гермес отразит нападение Арка, не явит ли это всем их невероятную мощь? Для бесчисленного множества игроков, не сводящих с Сильваны глаз, это станет отличным примером непобедимости альянса. А свет славы Арка погаснет навсегда.

«Несмотря на сложившуюся ситуацию, каждый член альянса имеет зуб на Арка. Если все

объединят усилия, то мы сокрушим его банду, и наше единство станет крепким, как никогда. Да, это наш шанс. Если мы проиграем, то это станет нашим концом, однако победа вытащит нас из ямы!»

Придя к решению, Райден принялся командовать:

— Объявить сбор альянса! Собрать оставшиеся денежные потоки! – умолкнув на мгновение, он продолжил ледяным тоном: – Наш враг... Арк!

□□□

До решающей битвы оставалось 4 часа. Скоро начнется сражение между Темным Эдемом и альянсом Гермес. Сражение, в котором на кону стояли жизни Арка и Райдена. Простые игроки разглядывали замок, набираясь решимости перед боем, но Арк не мог позволить себе тратить время впустую.

— Oooooo!

Последние два дня Арк без передышки колдовал над своим котелком. Убедиться, что мясо не слишком прожаренное или сырое, в нужное время добавить соль и перец – Арк тысячи раз повторял эти простые действия, чувствуя себя кухонным роботом. И сейчас один лишь запах еды вызывал у него сильные мучения. Спустя какое-то время перед ним внезапно появилось сообщение.

Блюдо из Кулинарии Выживальщика Сладкий Стейк Муко готов.

Этот стейк Муко приготовлен из высококачественных продуктов. Исключительный навык повара гарантирует великолепный вкус и «золотую» оценку.

<Сила +20, максимальный уровень здоровья +300 на 30 минут>

— Готово! – бледный Арк оглядел громадные кучи приготовленной еды.

Он не спал двое суток, жаря и жаря как сумасшедший. Впервые после изучения этого навыка он готовил так много за столь короткий промежуток времени. Несколько раз в процессе он начинал «плыть», и приходилось встряхиваться, чтобы не отключиться. И теперь он по-новому смотрел на тех людей, что готовили праздничные угощения для своих семей. Как бы то ни было, Арк добился поставленной цели: число заготовленных стейков достигло 8000!

— Несмотря на трудности... оно того стоило!

Теперь он мог снабдить едой каждого своего бойца, что, впрочем, было не единственным плюсом этой кулинарной лихорадки. За эти два бешеных дня его навык Кулинарии Выживальщика поднялся от Высшего до Мастера.

С глубоким пониманием ингредиентов повысился уровень Кулинарии Выживальщика.

Кулинария Выживальщика (мастер, пассивный): безудержная страсть позволила вам, наконец,

достичь уровня Мастера, для которого нет ничего неизведанного. Познав все виды и стили приготовления пищи, поработав с разнообразными продуктами, вы можете приготовить что угодно.

До этого момента в Новом Свете не было ни одного Мастера. Вы же, благодаря своему мастерству, можете теперь готовить «Творческие Блюда».

Творческая Кулинария: пусть вы и стали Мастером, это всего лишь ступенька вниз новой лестницы. Творческая Кулинария позволяет создавать доселе неизвестные блюда, невзирая на различия и совместимость исходных продуктов. Обычные же блюда получают особый эффект.

Пища, созданная при помощи Творческой Кулинарии, служит не только лишь «для утоления голода». К тому же, существует легенда, что при помощи этого навыка можно создать Блюдо Блюдов.

<С помощью Творческой Кулинарии можно приготовить пищу с загадочными эффектами>

Арк стал первым, кто получил уровень Мастер в каком-либо навыке во всем Новом Свете! После этого скорость готовки у Арка невероятно выросла. Вот таким образом он и смог создать 8000 порций за два дня.

— Не было времени хорошенько протестировать навык, но Творческая Кулинария превзошла все мои ожидания!

После проверки выяснилось, что Творческая Кулинария сродни производству особых предметов. Все блюда, создаваемые с ее помощью, получали случайный эффект, и даже могли стать несъедобными. И вот эти последние больше всего заинтересовали Арка. Причина крылась в том, что теперь он мог создавать пищу из ингредиентов, которым раньше не мог найти применения, и в результате получал свойства, невообразимые для нормальной пищи.

К примеру, он приготовил кое-что, что могло взрываться, будучи смешанным с другой едой. А если смешать это с испорченной едой, то получится ядовитое облако. Он научился готовить пищу, действующую как атакующие магические зелья. Последние были хорошим подспорьем в сражениях, но цена для простых игроков была слишком кусачей. Как и для Арка.

Однако он сумел добиться схожего эффекта при помощи своего нового навыка. Конечно, Творческая Кулинария не могла посеять в рядах врага то же разрушение, что и магические зелья. К тому же, приготовление занимало какое-то время и, возможно, получившиеся блюда нельзя было продать в обычные лавки... Да и требовались для нее всякие странные ингредиенты. Но сильной стороной этого дела была цена – на 70% дешевле магических зелий.

— К тому же, большинство игроков уже знакомо с эффектом этих зелий, а у Творческой Кулинарии эффект несколько другой. Привыкшие к первому после атаки вторым могут и запаниковать. Сейчас я знаю штук 10 разных рецептов, но, чем больше я экспериментирую, тем больше узнаю. Список потенциально бесконечен!

Упорный труд вознаграждается – вот железобетонное правило всех онлайн-игр.

— Ну, вот. Все готово! – Арк отложил котелок в сторону, закончив с поварскими делами.

Сверившись с часами, он убедился, что до осады еще есть время – целых три часа. Можно и подарить себе короткий отдых. Покончив с горой еды, Арк, наконец, позволил себе взглянуть на Сильвану. Когда он поднял перед собой руку, замок словно лег в его ладонь.

— Завтра ты станешь моей, — промурлыкал он, сжимая кулак.

Солнце, наконец, начало вскарабкиваться на небосклон. Со вспышками света начали появляться входящие в игру бойцы. ДжастисМэн и Реабилитанты, Лариятта, Роко, Бред, Редиян и все остальные члены Темного Эдема. Глядя на них, он понимал, что все они недавно проснулись. Поднявшись на ноги, Арк воскликнул:

— Вперед!

Глава 4. Начало осады

— Вблизи выглядит еще абсурднее, – пробормотал Арк, прибывший к замку во главе армии в 4300 бойцов.

Если смотреть на Сильвану издалека, то она виделась величественным замком, но с более близкого расстояния все казалось еще более невероятным. Стены были такими высокими и толстыми, будто были цельной скалой, а сталь, покрывавшая их, виделась ему щитом великана... Ошеломляющее зрелище!

«Но не это мой враг!» – Арк посмотрел на солдат, выстроившихся на гребне стены.

Да, его противником были вовсе не стены, а члены Альянса Гермес!

— Ракард, – негромко произнес он, тотчас с неба спикировала летучая мышь, усевшаяся ему на плечо. – Ты изучил передвижения войск?

— Ху-ху-ху, никому не укрыться от моего взора, – самодовольно объявил Ракард. – Вчера в замке собралось 5600 воинов. Сегодня на рассвете между левой и правой Защитными Башнями разделили 1400 человек, то есть по 700 на каждую. 1000 осталась в цитадели, в то время как остальных 3200 бойцов разместили на передовой.

Во время осады игровая система никак не мешала защитникам получить преимущество, заключающееся не в одних лишь высоких стенах и Защитных Башнях. Наибольшую разницу между атакующими и обороняющимися вносило так называемое «тактическое» расстояние. После начала осады у Темного Эдема не будет иного выбора, кроме как собраться перед замком. И двинуть свои силы они смогут лишь после старта события, в то время как солдаты на стенах будут видеть своих противников, как на ладони. Тем временем высокие стены замка прятали защитников от глаз осаждающих, скрывая их передвижения. Потому-то Арк и воспользовался Ракардом для того, чтобы раскрыть карты Гермеса. Пару дней назад он приказал вампиру приглядывать за замком в режиме спутникового наблюдения, и не зря.

— Ты выяснил, кто командует войсками на передовой?

— Да, я ее видел. Глава гильдии Серебряные Врата, ее зовут Гвен, – припомнил Ракард.

Арку уже приходилось сражаться с Гермесом, поэтому и вампир помнил основные гильдии альянса.

«Если Гвен возглавляет атаку, значит, Райден прячется в замке?»

Смысл осады заключался в том, чтобы завладеть тронем. Очевидно, что альянс оставил какое-то количество игроков для его защиты.

— А что насчет сил снаружи?

— Погляди-ка, – Ракард вынул несколько листов мемобумаги.

Он накарябал на них буквы «Ма» и «Во», будто какой-то шифр. Два дня он висел над замком, фиксируя перемещение войск противника. «Ма:50» означало 50 магов, а «Во:200» – две сотни воинов. Арк получил полную информацию о передвижениях гермесовцев.

— Хе-хе-хе, ну разве я не молодец? Очков на 200 потянет? – промурлыкал Ракард, потирая руки.

— На 150.

— Э-э? Но, ведь...

— Но если ты продолжишь наблюдать за врагом и докладывать мне, то я дам тебе еще 150 очков.

— П-правда? Тогда я, наконец, смогу... – Ракард бросил долгий взгляд на рукавицы и шарф Арка.

Два холодных дня он продолжал следить за врагом, но не жаловался, так как старался заработать побольше очков. Питомцы Арка вкалывали, пытаясь накопить на зимнюю одежду, но к моменту выхода из Лансея им удалось заработать лишь по 100 очков.

Тогда-то Арк и достал шарф с рукавицами, полученными от Со-Ми, сказав:

— Если наберете 400, я дам вам это.

— Ооо! – выпучили глаза питомцы.

На самом деле Ракард и остальные считали, что, заработав вожаденные 400 очков, они получат какое-нибудь плохонькое пальтишко, Арк же только что предъявил им варежки и шарф, связанные из первоклассной шерсти! К тому же, украшенные символами летучей мыши, скелета и змеи.

— У вас, парни, всего по сотне очков. Вы уходите из Лансея со мной, так что продажами заниматься не сможете. На улице холодает и, если во время осады вы сумеете заработать еще по 300 очков, я обещаю отдать вам эти шикарные шмотки.

Именно поэтому Ракард и не смел жаловаться.

«Получив цель, мои питомцы стали заметно покладистее», – Арк с усмешкой посмотрел на каракули Ракарда.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

В этот момент со стороны Святилища Войны донесся звук рога и голос НПС:

— Объявляю это место зоной осады! До окончания события никто, кроме участников, не имеет права зайти на эту территорию!

*Ку-ку-ку-ку-конг!

Начали вращаться громадные песочные часы, отмеряющие 24-часовой цикл осады. Как только весь песок окажется внизу, победителем будет объявлен или Арк, или Райден.

«Началось!» – Арк немедленно созвал своих командиров: ДжастисМэна, Реабилитантов, Шамбалу, Бреда, Редиан, Лариетту и Роко.

Все ядро Темного Эдема собралось в одном месте, но Арк собрал их не для того, чтобы обсуждать стратегию. Нет, ее он определил уже давно и тысячи раз проигрывал в своем уме. Меньше всего он сейчас хотел бы ее обсуждать.

«Но кое-что изменить просто необходимо, учитывая расположение солдат Гермеса».

— Есть подтверждение, что в Башнях гарнизоны по 700 человек, – сообщил Арк.

ДжастисМэн поскреб бороду и задумчиво произнес:

— Значит ли это, что у них их с избытком?

— Нет, у них нет намерений разворачивать полномасштабное сражение, – Арк вынул каракули Ракарда и пояснил: – Если вы посмотрите на их размещение, то увидите, что по стенам они расставили большую часть своих магов, лучников и воинов. Они сосредоточились именно на защите стен.

Базовая тактика на осаде – разместить лучников и магов на стенах, а воинов позади ворот, откуда те, при необходимости, могут сделать вылазку. Неплохой прием – внезапно выскочить за ворота и обрушиться на врага, а затем быстро уйти обратно под защиту стен. Вот только Гермес распределил своих воинов по стенам, набив пехотой еще и Защитные Башни. Это означало, что они намерены защищать стены, а не начинать мясорубку. И для этого была причина – альянс хотел максимально сократить потери, выливающиеся в финансовые убытки. Если нападающие упрутся в глухую оборону, то у Темного Эдема будет немного шансов на победу.

«Гермес хочет отсидеться за стенами, как черепаха в панцире. Если же я хочу победить, то мне придется или лезть на стены, или пробиваться через ворота. Но нас слишком мало, толку от этого не будет».

Для того чтобы пройти через ворота, сначала нужно разрушить Защитные Башни, которые повышали рейтинг защиты стен и ворот, при этом еще и восстанавливая их прочность. Безо всяких преувеличений эти Башни были ключом к победе. Если они не сумеют их уничтожить, то и с воротами не помогут даже осадные машины.

«Очевидный шаг для них – сосредоточить свою защиту вокруг башен».

Взять, к примеру, тактику Алана ям-ловушек и дальнобойных атак – вполне себе распространенный метод ведения осады. И Гермес не станет пренебрегать подобным.

«Для победы я должен войти в замок в течение 18 часов. Учитывая время, необходимое на захват ворот, Башни я должен взять за 14 часов. В них размещено по 700 человек, значит,

чтобы уложиться в срок, мне нужно отправить в каждую по 1000 своих. Итого 2000, при этом у меня останется всего 2300 бойцов».

Гермес мог вывести в поле 3200 солдат. Так как они владели замком, то могли в любой момент выйти за ворота и атаковать войска Арка. Судя по их размещению, враг не намеревался вступать в сражение, но все могло измениться, если в распоряжении Арка останется всего лишь 2300 человек после того, как он отправит остальных на захват Башен. Тут уже могут выйти даже те, кто сейчас засел в цитадели, а в таком случае, соотношение сил изменится на 4200 против 2300.

«Тяжеловато. В основном отряде должно быть минимум 3000 человек, но тогда я смогу послать в Башни лишь по пять сотен. Но так я точно не уложусь в лимит времени».

Ситуация выходила аховая. Осада только началась, а он уже в тупике. Впрочем...

— Это не имеет значения, — ответил Арк с жестокой усмешкой. — Нам вовсе не нужно сносить эти Защитные Башни.

ДжастисМэн согласно кивнул:

— Это точно.

Как Арк и говорил, Башни имели жизненно важное значение для выработки стратегии, но он не собирался разрушать их. Нет, на самом деле, это лишь добавит ему неприятностей. После этого он обратил свое внимание на знаменитую парочку:

— Бред, Редиан, я хочу, чтобы вы повели по 500 бойцов к Башням. Атакуйте врага, но не трогайте сами Башни. Притворитесь, само собой, что делаете это, но сосредоточьтесь на вырезании противника.

— Окей.

Как только Бред с Редиан отправились к Защитным Башням, Арк продолжил:

— Вы уже в целом знаете мою стратегию для этой осады. Безопасность, вот что сейчас главное. Если те ребята что-либо пронюхают, плану крышка. Каждый отряд должен неукоснительно следовать приказам. И не раскрывайте детали плана своим подчиненным до самого последнего момента!

— Да-а-а!

Арк и командиры, сцепившись руками, издали громкий согласный вопль. Затем Арк повернулся к солдатам и крикнул:

— А теперь, погнались, 1-й осадный отряд!

*Ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку, ку-ку-ку-ку!

В тот же миг вперед неторопливо покатали катапульты, изготовленные енотами по просьбе Арка.

— Сосредоточить все атаки на воротах!

□□□

— Ерунда какая-то, – стоявшая на стене замка командующая Гвен фыркнула. – Они что, собираются атаковать замок с Защитными Башнями ранга «С» десятью катапультами?

Осадные орудия играли в войне значимую роль. Пробить замковые стены и ворота при помощи обычного оружия практически невозможно, и для того чтобы нанести хоть какой-то заметный урон воротам, нужно обрушить на них целый обычный ливень атак, да и то, те уже должны быть в критическом состоянии. Для чего, собственно, и требовались осадные машины, наносящие защитным сооружениям на 200% больше урона. Но у них была одна фатальная слабость: их движение сильно ограничивалось огромным весом. Да и, несмотря на большую дальность поражения, нежели у стрел или заклятий, машины по-прежнему были уязвимы для лучников, стоящих на стенах. Обычно для осады требовалось около 40 катапульти, находившиеся в постоянной ротации – поврежденные откатывали в тыл на ремонт, а их место занимали свежие орудия. Вот только у Арка в распоряжении был всего лишь десяток, и вряд ли он сумеет нанести хоть сколь-нибудь значимый урон прежде, чем их сотрут в порошок.

— Глупец, ты же не можешь не знать о важности осадных орудий. Денег не хватило?.. Кажется, мы переоценили Арка. Всем отрядам: огонь по катапультам!

Сразу вслед за приказом со стен полетели стрелы и заклятья, сотни и сотни на каждую из катапульти. Вне зависимости от прочности, машины должны быть уничтожены в мгновение ока, но...

— Это еще что?

— Они что, еще слишком далеко?

Бойцы озадаченно загудели. Заклятья и стрелы бессильно рассеивались и падали, не долетая до катапульти. Казалось бы, они еще не вошли в зону поражения, но нет, сами орудия уже вовсю швыряли камни в ворота.

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

— Что происходит? Разве у катапульти радиус не такой же, как у стрел и магии? Тогда как они атакуют с большего на 10 метров расстояния? – Гвен удивленно смотрела на катапульти. Все, о чем она сейчас могла думать, это о том, что у арковских катапульти больший радиус поражения. – Он поэтому привез всего 10? Неплохо, но... – Гвен с улыбкой воздела к небу кулак.

Повинуясь сигналу, солдаты вокруг нее засуетились, сдергивая полотнища ткани с неких сооружений.

— Ху-ху-ху, неспроста мы больше года вкладывались в этот замок. Наша Сильвана уже давно не та старушка. Теперь это военная крепость! – объявила Гвен, разглядывая массивные штуковины, до этого скрытые тканью.

И это тоже были катапульти! Точнее, орудийные турели, вмонтированные в стены. Настоящее гермесовское анти-осадное оружие! Неважно, какая дальность огня у катапульти нападавших – против этих турелей у них нет шансов. И швыряют они не обычные камни, а заряженные невероятной взрывной силой.

«Бомбы дороги в использовании, и я бы не хотела их применять, но выбора нет».

— Пуск! Уничтожить их осадные орудия!

*Ту-ту-ту-тунг, ту-ту-ту-тунг!

Десять орудийных турелей одновременно плюнули бомбами, по большой параболе понесшимися к вражеским рядам.

*Су-су-су-сук, су-су-су-сук! Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Однако от катапульта внезапно отделилось огромное количество стрел. Взлетев на сотню метров, стрелы столкнулись с бомбами, заставив их разорваться в воздухе. Гвен ошалело смотрела на катапульты. В это время по бокам от катапульта появились две повозки. Выглядели они как машины, на крышах которых дымились десятки отверстий вроде медовых сот.

— Что это такое? – поразилась Гвен.

В следующий миг повозки развернулись в ее направлении, выбросив из отверстий десятки пылающих стрел. И не обычных арбалетных стрел, а огромных, в 10 раз больше.

— Черт! В укрытие! – выкрикнула изумленная Гвен, прячась за стеной.

*Ква, ква, ква, кванг.

Огненные стрелы с силой ударили в стены. Недостаточно расторопные члены альянса в один миг лишились 40% своего здоровья. Волшебники же с низким запасом здоровья и вовсе погибали на месте.

— Да что это такое? В жизни не видела подобной осадной техники!

[самые последние главы на darklate.ru]

— Ху-ху-ху, – хихикал Арк, наблюдая за паникующей Гвен.

Как-никак он очень давно планировал вернуть себе Сильвану, а вот для Райдена осада стала неожиданностью. В свое время Арк знатно проинвестировался в Енотов, в чьих подземных лабораториях было разработано современное оружие – повозка типа «улей» с официальным названием «Огненный Залповый Арбалет».

Огненный Залповый Арбалет (особый предмет производства)

Тип оружия

Большое орудие

Дальность

500 метров

Урон

100~150 [x24]

Прочность

500/500

Вес

800

Ограничения

лишь для специальных ремесленников

Большое орудие, созданное енотами, уделившими этому немало времени. За один залп способно выпускать 24 огненные стрелы. Дальность стрельбы в 1,5 раза больше арбалетной, но время перезарядки больше, чем у любого другого осадного орудия.

<Бонус: Огненная атака +400>*При использовании енотами Скорость стрельбы и Точность повышается на 20%.

В создание такого Огненного Залпового Арбалета было вложено 4000 золотых, что превышало стоимость обычной катапульты вдесятеро.

«Если честно, результат несколько разочаровывает...»

Первоначально Арк надеялся, что ему не придется применять современное осадное орудие. Оно было способно выпускать стрелы залпами, но дополнительный урон не применялся к зданиям. Но, когда Арк пересмотрел видео с предыдущей осады, то выяснил, что атаковать ворота такими Арбалетами все же необходимо. Замок ранга «С» мог устанавливать на стены турели, дальность стрельбы и урон от бомб которых были просто запредельными. Если такие снаряды упадут на солдат, тем придется очень и очень несладко. Вот почему другие альянсы избегали атаковать владения ранга «С». Если 10 оружейных турелей сумеют перехватить осадные орудия осаждающих, осада закончится, не успев начаться.

«А не могу ли я использовать Огненные Залповые Арбалеты для нейтрализации турелей?» – подумал Арк после просмотра того видео. И пришел к выводу, что результат должен быть неплохим. 48 стрел из Арбалетов смогут перехватить бомбы из 10 турелей.

«Вот только у Арбалетов есть один немалый минус».

— Маги, охладите Арбалеты!

— Есть!

По команде Арка волшебники применили магию льда к Огненным Залповым Арбалетам. После полного залпа из 24 стрел, оружие следовало охладить, иначе его нельзя было повторно использовать. В этом и заключалась слабость Арбалета. В свою очередь, турели на стенах больше походили на катапульты и потому могли швыряться бомбами продолжительное время.

«Если они продолжают в таком духе, то моим Арбалетам придет конец...»

Тем не менее Гермес уже убедился, что их бомбы можно легко перехватить, поэтому, учитывая ценник каждой бомбы в 50 золотых, вряд ли они продолжают это бессмысленное занятие. В любой другой ситуации могли бы, но сейчас у альянса дела шли очень туго, и они не могли позволить себе буквально швыряться деньгами.

— Ху-ху-ху, без денег особо не повоюешь! – рассмеялся Арк.

Хотя, на самом деле, ему было не до смеха. Огненные стрелы тоже вылетали ему в копеечку – каждая стоила 4 золотых монеты, а два Арбалета делали залп из 48 штук, отправляя в трубу 192 золотых. Глядя на то, как бомбы взрываются в воздухе, Арк смеялся, но в душе рыдал.

— Это необходимо, да... но бездумно такое оружие использовать нельзя.

Как бы то ни было, бомбы нейтрализованы. Гвен лишилась способа помешать его катапультам.

— Катапульты деньгами не стреляют. Залп! — скомандовал Арк.

Десяток осадных орудий швырнул свои снаряды в ворота, но те находились под защитой Башен и не получили ни капли урона.

«Ну, в этом и заключается минус владения всего лишь 10 катапультами. Я и не ждал, что с их помощью пройти через ворота, но Гермес должен поверить, что я хочу это сделать».

— От бомб мы избавились. Начнем?

Когда Арк обернулся с довольной улыбкой на лице, ДжастисМэн улыбнулся в ответ и кивнул:

— Начинаем? Хорошо, хорошо, – он поднял сжатый кулак и выкрикнул: — 1-й батальон, взять левую замковую стену!

— Ваааааа! – отозвались ревом 500 бойцов, рванувшихся к замку.

— Черт, они что, и правда... Они, правда, штурмуют стену? – в удивлении пробормотала командующая, после чего громко скомандовала: – Остановить их!

Волшебники и лучники тотчас обрушили свои атаки на нападавших. Точнее, они попытались это сделать – только защитники показались над гребнем стены, как на них посыпался огненный дождь, выпущенный Арбалетами. Высунувшиеся гермесовцы, пораженные стрелами, падали со стены вниз.

— Быстро! Лезем разом на стены!

Бойцы по команде ДжастисМэна закинули крюки на гребень стены и установили лестницы. Держа щиты над головами, они полезли вверх. Гвен, конечно же, не собиралась просто смотреть на это. Пока маги и лучники осыпали нападавших заклятьями и стрелами, воины сбрасывали вниз камни и бревна.

— Всем магам и лучникам – на стены, держать их дальнобойных бойцов!— Воинам – щитами защищать наших!— Мать вашу, ломайте крюки и лестницы!

Когда Темный Эдем начал свой натиск, над стеной начали раздаваться панические крики:

— Воины, отбрасывайте крюки и лестницы! Не дайте им подняться!— Гвен-ним, враг снова атакует огненными стрелами!— Всем в укрытие!

Гвен и другие члены альянса мгновенно спрятались. Арбалеты по-прежнему оказывали армии Темного Эдема серьезную поддержку своими огненными стрелами, но Гвен вычислила время их перезарядки, так что серьезного урона, как при первом залпе, орудия не наносили.

— Так, снова давим врага!

Как только угроза от очередного залпа Арбалетов миновала, гермесовцы подскочили и бросились в контратаку. Они вопили без передышки! Повсюду летали стрелы и заклятья, а падавших со стены бойцов тут же сменяли новые. Обе стороны сражались свирепо, как в фильмах о Средневековье.

«Меньшего от ДжастисМэна-аджосси я и не ждал», – ухмыльнулся Арк, осматривая поле боя.

На том участке стены, где собрались солдаты, рубка была свирепой и кровавой. Хотя нет, она лишь выглядела таковой. Да, солдаты пытались вскарабкаться на стену, но действовали они не так усердно, как пытались показать. Даже спустя приличное время после начала штурма в рядах нападавших почти не было потерь, хоть здоровье у многих и опустилось до 50%.

«И все же выглядит так, будто тамдохнет куча народу».

Но это было не так. И солдаты, сражающиеся в битве, не могли знать этого по двум причинам. Первая – это тактика, которой пользовался ДжастисМэн. Вторая – никто не мог видеть здоровье своего противника. Конечно же, свиток «Проницательности» или какой-нибудь подобный навык мог бы показать количество оставшихся у врага хитов, но в мясорубке, где участвовали 1000 человек, ни у кого не было времени на использование свитка или навыка для такой проверки. Поэтому ни один из участников не мог оценить ситуацию в целом.

«Но Эдему, армия которого собрана наспех, тяжело биться на равных с Гермесом. Они не сработались вместе, не притерлись, и эта слабость себя рано или поздно покажет».

Неважно, насколько хорош был ДжастисМэн в роли командующего, биться все-таки приходилось именно солдатам. Да, они прошли какую-то тренировку, но все вколоченное в них исчезало вместе с убывающим здоровьем. Жрецы хоть и исцеляли воинов, но в случае опасности могли отступить, оставив линию защиты без поддержки.

«Если дело так и пойдет, Гермес нас быстро просчитает. Лучше остановить их самому».

— Давай сигнал к отступлению.

*Пе-пе-пе-пенг!

Гонец запустил фейерверк. ДжастисМэн, увидев сигнал, вскинул над головой меч:

— Отходим! Маги на прикрытии, воины защищают жрецов!

— 1-й батальон, соединяемся с основными силами и восстанавливаемся!

Арк наблюдал, как пять сотен бойцов покинули стену замка и поле боя, поскольку в зоне сражения они не могли восстанавливать здоровье и ману. Как только 1-й батальон отошел, Арк поднял меч и отдал новый приказ:

— 1-й батальон атаковал левую стену, а второй пойдет на правую! Арбалетам – прикрывать 2-й батальон!

*Су-су-су-сук, су-су-су-сук!

Огненные стрелы полетели к стене, и в тот же миг другие пятьсот бойцов помчались вперед. Битва за правую замковую стену была такой же отчаянной... то есть выглядела такой же отчаянной. Когда батальон потерял нескольких человек, Арк скомандовал отступление. Затем в дело вступил следующий батальон, потом отступил, и так далее. По этой схеме Эдем продолжал штурмовать замок без остановок и пауз, отделяваясь лишь немногими смертями.

□□□

— Они снова отходят!

Гвен, выслушав солдата, нахмурилась: «Арк, что ты задумал?»

После того, как одна и та же ситуация повторилась несколько раз, Гвен поняла, что дело нечисто. До этого момента она считала, что Арк применяет стандартную тактику. У него не было бездонных карманов, поэтому его воины не могли пить зелья, как воду. Очевидно, что они отступали, когда у жрецов заканчивалась мана и они не могли больше лечить сражающихся. То же можно было сказать и о том, что Арк делил солдат на батальоны. Новички могут решить, что на осаде эффективнее будет отправить на штурм как можно больше мяса, но это глупо, потому как место под сражение ограничивается шириной замковых стен. Если же они будут бессмысленно торчать на поле боя, то защитники просто-напросто нашьпигуют их стрелами, а потом Гвен выведет из ворот ударный отряд и покончит с ними. Поэтому разделение сил было логичным ходом.

«Мыслит-то он верно, но...»

Количество штурмующих солдат было слишком мало, в то время как Гермес располагал 3200 бойцов. Конечно же, на стене можно было разместить ограниченное число защитников, но они могли выставить еще по тысяче бойцов на боковые стены. Если Арк собирался действительно взять стены приступом, ему потребуется как минимум 1000 человек, он же никогда не отправлял более 500.

— Все атаки, кроме первой, не такие уж и агрессивные, о чем можно судить по основным силам Арка. Штурмов было уже немало, а количество солдат у него почти не уменьшилось. Похоже, он и не собирается захватывать стены. Пытается выиграть время, чтобы уничтожить Защитные Башни?

Если так и было, то в пассивных атаках Арка был смысл. Без Башен можно легко сокрушить ворота, имея лишь 10 катапульт и те странные орудия. Гвен улыбнулась:

— Что ж, если это твой замысел, то ты уже проиграл!

Гвен связалась с командующим Башнями, который доложил ей:

— У нас здесь всего лишь 500 врагов. Они еще даже не зашли на минное поле. Не стоит о нас беспокоиться.

В давние времена Гермес подумывал о том, чтобы уничтожить Башни, но, в итоге, отказался от этой идеи. Заняв замок, альянс установил вокруг Башен множество ловушек и бункеров для магов и лучников. Разумеется, и у этого способа защиты были свои слабые стороны. Если враг прорывался через минное поле, то бойцы в бункерах оказывались в окружении и были обречены. Вот только 500 человек никак не сумели бы пройти через ловушки, будучи еще и под ураганным огнем 700 лучников и магов. Единственным способом был подкоп, который Арк в прошлом уже с успехом проделывал, но Гермес был готов к подобному: нижняя часть Башен была надежно укреплена сталью.

— Если они не пройдут через минное поле, то ни за что не захватят Башни. Пока активны Башни, 10 катапульт никак не пробьют ворота. Что ж, у Арка на все это уходит куча времени, что не может не радовать, – расхохоталась Гвен, глядя на песочные часы.

Бессмысленные набеги штурмующих продолжались уже 16 часов, а замок не понес никакого урона. Для победы же обычно требовалось войти в замок в течение 18 часов, а значит, Арку оставалось всего лишь 2 часа до этого срока. У него нет ни единого шанса.

— Эх, скука смертная, но осталось уже недолго. Всего лишь 8 часов до нашей победы! – подбодрила Гвен своих соратников, уже уставших от бесконечных атак Темного Эдема.

И вот, наконец, часы показали, что миновало 18 часов с начала осады.

— Вот теперь они ни за что не смогут уничтожить Башни с воротами и занять замок! – Гвен была на сто процентов уверена в победе.

□□□

— Есть! – ухмыльнулся Арк, глядя на огромные песочные часы, где оставалась лишь четверть песка.

До конца осады оставалось всего шесть часов, но Защитные Башни все так же возвышались над стенами, а численность армии Гермеса едва уменьшилась. Темный Эдем, в свою очередь, при всех попытках сохранить своих солдат, уже потерял 800 человек. И все же Арк, несмотря ни на что, твердо верил в победу.

Поднявшись на ноги, он посмотрел на Реабилитантов:

— Хен-нимы, вы готовы?

— Всегда готовы, – кивнул Бул-ккун, оскалившись.

— Тогда начнем. Инженеры, двигайте катапульты к замку!

По команде Арка, десятки инженеров направили катапульты к замку. Как только орудия вошли в зону поражения, на них обрушился ливень снарядов и магии. Не выдержав такого натиска, одна из катапульт вспыхнула.

— Черт. Огненные Залповые Арбалеты, поддержать катапульти!

— Есть поддержать катапульти!

*Су-су-су-сук, су-су-су-сук!

Оба Арбалета развернулись и выпустили огненные стрелы, вызвавшие цепь взрывов на стенах. Пока солдаты Гермеса пытались найти укрытия от стрел, инженеры смогли передвинуть катапульти в назначенную точку.

— Вперед! – выкрикнул Арк, забравшись в чашу катапульти.

Его примеру последовали Бул-ккун, Ддеок-дай, Хэй Гьел-са, Япсаб, Джак-тунг и Тазза – все они были с головными повязками со словом «Коммандос». Каждый из них вытянулся в струнку и отсалютовал: – Увидимся в аду!

Убедившись, что все Реабилитанты заняли свои места, Арк скомандовал:

— Катапульти, взять прицел повыше, огонь!

*Ту-ту-ту-тунг, ту-ту-ту-тунг!

Семь катапульти выстрелили одновременно, придав своим живым снарядам невероятную скорость. Арк и Реабилитанты по параболе понеслись прямо к замковым стенам.

— Они что, больные? – пробормотала изумленная Гвен.

Они хотят проникнуть за стены при помощи катапульти? Надеются выжить при падении с высоты в несколько десятков метров? Даже если это им удастся, как они надеются справиться с тремя тысячами человек? Кем они себя возомнили? Все эти мысли пронеслись в голове командующей за доли секунды, после чего она пришла к выводу, что Арк, провалив осаду, обезумел. Но уже в следующий миг Гвен стала свидетелем потрясающего зрелища.

— Время Слизи №1! – выкрикнул Арк за секунду до своего приземления.

В тот же миг все его тело покрыла вязкая желтая жидкость. И не только его, все Реабилитанты оказались защищены. Арк и его спецназ ударились о землю и подпрыгнули, словно резиновые мечи.

*Ттьенг-ттьенг!

— Что это? – Гвен и остальные защитники безумными глазами следили за подпрыгивающими в странной субстанции людьми, но через несколько мгновений командующая взяла себя в руки и заорала: – Что вы на них смотрите?! Это же отличный шанс убить Арка! Атакуйте!

— Да! – единым криком отозвались сотни бойцов альянса, бросившихся на врагов.

Однако мечи и стрелы безвредно отскакивали от Арка и остальных, как-никак все они использовали Время Слизи – особый навык Пилюли Бессмертной Слизи, который обнулял весь входящий физический урон, в том числе от падения. Реабилитанты съели в Сеутандале по такой пилюле, правда, побочные эффекты измененного рецепта усиливали болевые ощущения в 50 раз...

— А-а-а-а!

— Я чуть дух не испустил, когда на землю рухнул, – застонали Реабилитанты, распластавшись навзничь.

Впрочем, они выросли в мрачном и полном жестокости мире, поэтому быстро взяли себя в руки.

— Они идут! Всем быть наготове!

— Джак-тунг, Тазза, спиной к спине! Задержите их!

— Лады! А-а, м-мать, больно!

Джак-тунг и Тазза задрожали, когда от них в очередной раз отлетели клинки и стрелы.

— С дороги!

В это время Бул-ккун, Ддеок-дей и Хэй Гьел-са бросились вперед, бодая гермесовцев. Слизь делала их неуязвимыми к физическим атакам, но из-за нее же они не могли пользоваться оружием. Их удары головами не наносили никакого урона, но, благодаря тому, что их тела были сейчас подобны резине, врагов отбрасывало на несколько метров назад.

— Ха-ха-ха! Ну, как вам? Мы теперь резиновые! Удар головой!

Отбрасывая от себя гермесовцев, Арк и Реабилитанты помчались к воротам.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— На кой черт они бегут к воротам?

— Они их открыть хотят?

Замковые ворота нельзя было открыть как обычную дверь, просто потянув на себя. Обычно механизмы, управляющие воротами, размещались отдельно от них. Арк, когда-то владевший Сильваной, прекрасно это знал. Так зачем он направился к воротам? Этого Гвен никак не могла понять.

— Не знаю, что он задумал, но он как крыса в мешке. Арк – лидер Темного Эдема, если он сдохнет, осаде конец!

— Но они же неуязвимы!

— Пф! Это же игра, здесь нет никого неуязвимого! Если физ.урон их не берет, бейте магией! Всем магам – уничтожить врага!

Повинуясь приказу командующего, волшебники Гермеса начали творить заклинания.

— Гнев полыхающего огня, Ярость Пламени!— Кромсающий клинок ветра, Режущий Ветер!— Холодный северный ветер, Ледяной Шип!

— Арк, берегись! – закричал Бул-ккун.

Вот она, слабость Времени Слизи. Позволяя игроку игнорировать физические атаки, она делает его на 100% более уязвимым к атакам магическим. На 10 минут игрок обретает неуязвимость для воинов и становится беззащитным перед магами. Если вся эта толпа накроет

их своими заклинаниями, то эдемовский спецназ превратится в кучку пепла.

Однако в этот момент Арк услышал голос Ракарда, парящего где-то над ними:

— Хозяин, маги на 3 часа и на 11!

— Хен-нимы, сюда! – крикнул Арк, двигаясь инстинктивно и по пути расшвыривая головой гермесовцев.

Заклятья, летевшие к ним, угодили в своих же членов альянса, которых Арк использовал вместо щита.

— Идиоты, физические атаки бесполезны! Всем варам, назад! – гневно выкрикнула Гвен.

Сотни защитников, окружавших группу Арка, исчезли, сменившись новой тучей магических снарядов. И больше не было живых щитов, за которыми можно было укрыться.

— Черт, я первый! – закусил губу Бул-ккун, выпрыгивая вперед. Миг спустя его поразила волна огня, ветра и льда. – А-а-а-а-а!

Он был вдвое уязвим к магии, а незавершенный рецепт Пилюли Бессмертия Слизи в 50 раз усиливал болевые ощущения, так что Бул-ккун вопил так, будто его заживо поджаривают. Рухнув на землю, он, тем не менее, поднял вверх большой палец:

— Бегите...

— Бул-ккун, твоя жертва не будет напрасной!

— Снова магия!

— О-ох, моя очередь!

На этот раз перед Арком встал Хэй Гьел-са, сгорев дотла.

— Хен-ним!

— Не оборачивайся, ворота уже рядом! – заорал Япсаб, хватая Арка за плечо.

Юноша бросил последний взгляд на Хэй Гьел-са и побежал дальше. Не время было сентиментальничать! От этой операции зависел успех всей осады. Магия лилась на них непрерывным потоком, но Ддеок-дэй, Япсаб, Джак-тунг и Тазза защищали Арка собственными телами. Сотни волшебников швыряли в них свои заклятья, из-за чего Реабилитанты успевали сделать всего лишь несколько шагов перед тем, как упасть. Не прошло и минуты, как рухнул последний из них, Джак-тунг.

«Вот же... всего 10 метров осталось!» – простонал Арк, глядя на приближающиеся ворота.

Маги на стене уже читали свои заклинания. Как только они их закончат, Арку конец.

«Так все и закончится?» – подумал он, как вдруг стена над ним покрылась цепью взрывов.

Огненные Залповые Арбалеты охладились достаточно для того, чтобы дать очередной залп. Магов альянса, сфокусировавшихся на Арке, накрыло стрелами, и они посыпались со стены. Оставшиеся в живых прервали заклинания, пытаясь найти себе укрытие.

«Вперед!» – Арк понесся вперед, лавируя между телами убитых магов.

Оставшиеся в живых волшебники пытались атаковать его, но не могли должным образом прицелиться. Арк перекатился, уходя от очередного заклятья, и, наконец, добрался до ворот.

— Он собирается сломать ворота в одиночку? – фыркнула Гвен.

[самые последние главы на darklate.ru]

Тем не менее руки Арка засветились, когда он добрался до ворот. Он вынул из сумки небольшие песочные часы. Активировав их, юноша увидел перед глазами сообщение:

Вы активировали Фантомные Песочные Часы

<Вы можете отмотать время на 100 лет назад или ускорить его на срок до 500 лет>

Фантомные Песочные Часы! Вот для чего Арк так отчаянно рвался к воротам.

— Максимальное ускорение!

Песок в часах начал сыпаться вниз с невероятной скоростью, и тут же с замковыми воротами начали происходить удивительные изменения. Полоса прочности ворот, которая за последние 10 часов атак, не потеряла и 50% своего запаса, мгновенно покраснела. Прочное дерево покрылось дырами. После перемотки времени на 500 лет вперед сталь проржавела и осыпалась.

— Пора. Катапульти, огонь по воротам! – закричал Арк сквозь трухлявые ворота. В тот же миг осадные орудия запустили в воздух свои снаряды.

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Изъязвленные ворота, которые уже и так еле держались, распались на две части. Они были проломлены при действующих Защитных Башнях. Кровь отхлынула от лица Гвен, когда она это увидела:

— Быть не может... Врата!

Весь альянс в изумлении таращился на открытый проем.

— П-починить врата! – выкрикнула Гвен и тут же услышала голос Арка:

— Армия, вперед, на Сильвану!

Гвен удивленно заглянула за стену:

— Так вот почему он так действовал...

Теперь командующая Гермеса поняла его замысел. За почти 18 часов сражения смертей почти не было. Из 3300 бойцов Темного Эдема погибло около 800, то есть, за воротами оставались еще 2500 человек. Гермес, само собой, пострадал еще меньше, потеряв всего лишь около 300 солдат. 2900 человек до сих пор оставалось на стенах, но остальные были рассредоточены

вокруг замка. Если Темный Эдем вломится внутрь, маги и лучники на стенах не смогут эффективно атаковать их. К тому же, не стоило забывать об ужасающей мощи тех Арбалетов.

«Но у нас все равно на 1000 человек больше», – подумала командующий.

— Гвен, не дай им войти! – в этот момент она внезапно услышала голос Райдена.

— Но...

— Дура, это и есть его план! Я уже подумал об этом, и связался с Башнями. Их отряды ушли оттуда полчаса назад!

— Враг отступил от Башен? Это значит... – Гвен почувствовала себя так, будто ее огрели молотом по затылку.

Отряды Эдема ушли от Башен полчаса назад. Значит, они уже здесь, и теперь у Арка 3500 бойцов! Гермес, если соберет все свои силы в замке, может выставить 3900 солдат. Да, есть еще 1400 человек гарнизона Башен, но им потребуется 30 минут на дорогу. До тех пор ей придется возглавить своих солдат и сдерживать врага. Но сражение в стенах замка будет беспорядочным и опасным. Без всяких подкреплений 2900 гермесовцев будут просто раздавлены превосходящими силами противника!

— К тому же, наш враг – это Арк. Если он сумел пробиться через ворота, то у него есть и другие козыри в рукаве. Мы не можем сдать ему замок! Но об Арке побеспокоимся потом. Не дай им войти!

Получив приказ от Райдена, Гвен начала действовать:

— Штурмовые отряды с 1 по 5, в бой! Уничтожить катапульты и арбалеты! Занять позицию перед воротами и не дать противнику войти в замок! Остальным восстанавливать врата! Защитные Башни еще держаться, если мы уничтожим их орудия и починим врата, то сумеем продержаться оставшееся время!

Гвен повела 1500 солдат к вратам замка. И все же она неверно оценила ситуацию. Когда Арк и Реабилитанты пытались прорваться к воротам, остальная часть Темного Эдема бездействовала. Если бы они атаковали замок, то отвлекли бы альянс, а Арк и его группа получили бы гораздо большую свободу передвижения. К тому же, Эдем не торопился и после того, как рухнули врата. Но Гвен и Райден впопыхах не обратили на это внимания.

Кроме того, командующая упустила кое-что еще: зачем Арк для того, чтобы разрушить ворота, забросил себя внутрь замка? Он мог бы сделать это и снаружи, действуя под прикрытием своей армии и Времени Слизи. Вместо же этого он залетел на территорию замка при помощи катапульты. А сделал он это по другой причине...

Глава 5. Превосходная стратегия — Гамбит «Селедка»!

— Хватайте его! – разнесся над замком крик.

Из-за того, что Арк разрушил ворота, Гвен пришлось вывести 1500 солдат наружу. В то же время сам Арк сумел избежать магии гермесовцев и скрыться от них. Внутри замковых стен оставалось еще 1400 членов альянса, но у них не было времени охотиться за главой Темного

Эдема – вместо этого они пытались удержать и отремонтировать ворота. Но Арк все же оставался вражеским командующим, и его гибель могла серьезно повлиять на ситуацию, поэтому 50 человек отправились за ним в погоню.

— Бежать некуда! Неуязвимость скоро закончится, тогда тебе не жить! – орали гермесовцы, швыряя вдогонку Арку заклинания.

Стрелы, благодаря Времени Слизи, до сих пор не представляли для него никакой угрозы. Другое дело – магия. Впрочем, ряды вражеских магов сильно поредели, поэтому уклоняться от их заклятий было несложно. Арк, игнорируя стрелы, обращал внимание лишь на летящие ему в спину волшебные снаряды. Активировав Темный Танец и Спринт, он петлял между стенами, которые и поражала магия гермесовцев.

«Хук, хук, еще чуть-чуть! Вон ту дорогу перебежать!» – Арк в очередной раз свернул за угол, укрывшись за зданием.

— Сюда! – однако перед ним возникли около двух десятков противников.

Они сумели просчитать путь лидера вторженцев и вышли наперерез. Арк струхнул, видя, как они начали готовить свои заклинания. Здания блокировали его с обеих сторон, поэтому не было ни единого шанса избежать урона!

«Черт, придется прорываться!» – и Арк рванул прямо на магов. На Спринте он столкнулся с заклинателями, которые, завопив, попадали на землю. – «Так, а теперь я могу прикрыться воинами от атак кастеров...» – подумал он, вклиниваясь в толпу бойцов ближнего боя.

Однако внезапно его потрянуло, и немалая часть здоровья испарилась.

«Что за?..» – он рефлекторно развернулся, разглядывая воинов: их мечи оказались окутаны пламенем. Маги зачаровали оружие своих товарищей!

— Ку-ку-ку, думал, мы будем просто стоять и смотреть?

— Получи, наглый урод!

«Они прочухали слабость Слизи. Мне конец!» – Арк с ужасом смотрел на пылающие клинки.

Именно так... главной уязвимостью навыка «Время Слизи» была не магия, а зачарование. Позволяя себе игнорировать физический урон, Арк оставался уязвим для магического. А, учитывая снижение сопротивления на 100%, этот урон получался немалым. Более того, пока Время Слизи было активно, сам он не мог атаковать противника. Если от атак магов еще можно было как-то увернуться, поскольку произнесение заклинания занимало какое-то время, то с воинами было намного сложнее.

— Ты труп! – воины с воплями помчались в атаку, в то время как маги продолжали зачаровывать оружие остальных своих товарищей.

Как только они закончат с этим, Арку останется лишь перейти в глухую оборону. Впрочем, уже сейчас попытаться прорваться через эту толпу с огненными мечами будет настоящим самоубийством. И отступить тоже некуда – сзади приближались еще 30 гермесовцев.

*Ква-ква-ква-кванг!

Они обрушили на Арка град ударов, буквально выбивая из него хит-поинты. Он же, будучи целиком покрытым слизью, не мог даже открыть сумку, чтобы воспользоваться зельями. Да, на предметы внутри Радуна это не распространялось, но из-за слизи Арк все равно не мог их выпить.

«Только ждать, пока она закончится...» – Арк посмотрел на небольшую иконку перед глазами, на которой отображалось время до истечения действия Времени Слизи.

Снизив входящий урон при помощи Темного Танца, он ждал, пока иконка пропадет. Когда оставалась всего лишь минута, он ощутил жар позади себя. В этот же миг он потерял кучу здоровья и упал.

— Вот он! – это появились преследовавшие его 30 гермесовцев.

А у Арка, тем временем, оставалось лишь 5% здоровья. После того, как магический удар сбил его с ног, он оказался окружен. Один удар зачарованным мечом – и он отправится на перерождение!

— Сдохни! – ухмыляясь во весь рот, один из воинов замахнулся оружием.

— Хозяин!

Однако в этот момент Ракард, подобно молнии, низринулся с небес, врезаясь в гермесовца. Ухватив воина за ухо, вампир начал долбить его головой в нос. Обливаясь кровью, враг в недоумении отступил. Арк же перекатился, выбравшись из кольца гермесовцев.

— Что это было?

— Не беспокойся об этих типах, я их сейчас размажу! – вампир бросился на десятки врагов, вооруженных магическими мечами.

Арк, прижавшись к стене, выкрикнул:

— Призыв Демона! Разак, Железная Стена Огня!

*Клак-клак-клак-клак, клак-клак-клак-клак!

Куча костей, появившаяся перед Арком, сформировалась в знакомый силуэт Разака, который тотчас вскинул щит, блокируя летящее в хозяина пламя. По бокам же щита выросли огненные крылья, останавливая атакующих солдат. Вот он, особый навык Пылающего Щита Огненного Драконианца – Железная Стена Огня! В радиусе 10 метров он блокировал Рывок, оглушая врагов и нанося огненный урон! Когда враги врезались в Железную Стену Огня, их тут же отбросило назад. Скелет сумел сдержать противника при помощи своего щита, и теперь Арк мог спокойно дожидаться за его спиной окончания действия Времени Слизи.

— Это еще что? – нахмурился один из магов Гермеса.

— Да пофиг. У него хитов на доньшке осталось. Фокусим его магией! Даже с помощью этой костяшки долго ему не продержаться!

Маги окружили Арка с Разаксом, начиная читать заклинания.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«Вот гадство... мне бы еще несколько секунд продержаться...»

Ссак-ссак-ссак, ссак-ссак-ссак-ссак!

Арк кусал губы, отчаянно ища выход из ситуации, когда Радун неожиданно соскользнул с его пояса, лизнув языком. Прежде, чем он успел хоть что-то сказать, змей рванулся вперед, в считанные мгновения оказавшись под ногами магов. И тут же в рядах гермесовцев раздался, как будто, взрыв.

— Ах, ты... Что это?! – неожиданная атака нарушила концентрацию кастеров, прервав заклинания.

«Точно! Радун же выучил новый навык!»

Это была Огненная Аура, которую Радун получил пару дней назад. Арк как раз вел своих бойцов из Лансея к Сильване, когда тело Радунa внезапно нагрелось, и перед его глазами появилось системное сообщение:

Ваш питомец Радун переварил 50% Пылающего Сердца Огненного Драконианца

Под влиянием Пылающего Сердца тело Радунa претерпело изменения. Когда Аламоне вырастает до определенного размера, они получают способность овладевать навыками других видов. Когда чужой навык полностью поглощен, Аламоне может эволюционировать в совершенно новый вид. Хотя процесс их роста все еще не до конца изучен, уже известно, что под влиянием других существ они могут мутировать.

Поглотив Пылающее Сердце Огненного Драконианца, Радун начал эволюционировать в нечто, отличное и от Аламоне, и от Огненного Драконианца. С каждым разом, когда поглощение Пылающего Сердца достигает определенной стадии, Радун получает новый навык.

Ваш питомец Радун поглотил Пылающее Сердце Огненного Драконианца и получил новый навык

Огненная Аура (начальный, расовый, специальный) – особый навык, созданный Аламоне после поглощения силы Огненных Драконианцев. Дает возможность призывать мощь пламени. Когда навык активирован, все враги в 10-метровом радиусе получают периодический урон от огня.

<Все противники в 20-метровом круге получают 10-20 единиц огненного урона. Расход маны: 20 в секунду>

Пылающее Сердце Огненного Драконианца послужило катализатором эволюции Радунa. Поглотив его на 50%, он получил способность вызывать духов огня, нанося урон противнику. Это и была Огненная Аура, что наносила периодический урон подобно маговскому заклинанию с уроном по площади. Да, повреждения были небольшими, всего лишь 10-20, но внезапность нападения заставила магов Гермеса прервать заклинания. До этого Арк сам не додумался.

— Тут змея! – маги уставились на Радуна, но Арк тут же отозвал ящера.

— Отлично поработали, Ракард, Разак и Радун, – ухмыльнулся Арк, продолжая вжиматься в угол.

— Эй, его слизь пропала! – крикнул один из гермесовцев.

Да, благодаря помощи своих питомцев, он сумел выиграть время и дождаться, пока закончится действие навыка.

— Отлично, теперь мы его на куски порежем!

— Он загнан в угол. Надо всего лишь разнести его скелета!

Размахивая мечами, гермесовцы бросились в атаку. Вот только они кое-чего не учли: Арк не зря дождался, пока истечет Время Слизи. Теперь он мог пользоваться всеми своими умениями. Выхватив из сумки кусок черного мяса, Арк швырнул его во врагов. Гермесовцы, уже готовые к атаке, тут же разразились криками:

— Пылающее пл... А-а! Что это за вонь?! Кхе, кхе!

— Снайперский выс... Мои глаза! Я ни черта не вижу!

— Ху-ху-ху, ну, как вам мое угощение? – ухмыльнулся Арк, зажимая пальцами нос.

Это было одно из блюд, что он создал при помощи своей Творческой Кулинарии. Арк назвал его «Адская Бомба».

Адская Бомба

Особое блюдо, созданное при помощи Творческой Кулинарии. Содержит острый перец, уксус, тухлое мясо, хрен и другие ингредиенты. Источает невероятно невыносимый дурной запах. Демонстрируя блюдо на публике, повар рискует быть избитым.

<Радиус действия Адской Бомбы – 5 метров>

Вот оно, одно из креативных блюд Арка – Адская Бомба! Запах столь ужасный, что даже он сам мог потерять сознание. В Новом Свете при потере конечностей персонажем, игрок мог почувствовать лишь легкую боль, но запах был ощутим в полной мере. И Адская Бомба оказала эффект настоящей газовой атаки! Вонь вековой тухлятины вызвала панику среди гермесовцев, заматававшихся в попытках спастись от запаха.

— Фу, хоть я это и сделал, но воняет реально ужасно, – Арк находился вне зоны поражения Адской Бомбы, но все же даже у него закружилась голова.

«Как бы то ни было, ее эффект недолго продлится».

Адская Бомба не принадлежала к числу блюд, вызывавших негативные статусы. Да, поначалу ее вонь парализовала игрока, но затем обоняние адаптировалось, и запах терял свою эффективность. Другими словами, она годилась лишь на то, чтобы вызвать панику в рядах

врага на минуту-другую.

— Ракард, Разак, расчистить дорогу!

Хлоп!

Арк метнулся в сторону, попутно заехав коленом в лицо одному из врагов, и затем перепрыгнув через упавшее тело.

— Вот урод... кхе... Сейчас я ему...

Когда Арк попытался сбежать, на него с боков набросились воины. Вот только они до сих пор не пришли в себя от био-террористической атаки, да и Ракард с Разак не спали, всю пользуясь своими умениями.

— Х-хватай его!

Спустя какое-то время гермесовцы снова загнали Арка в угол. Он остановился, слыша за спиной голоса врагов.

— Ху-ху-ху, больше некуда бежать!

— Ты прыткий, как блоха, но теперь ты допрыгался!

— Трюк с тухлятиной больше не прокатит!

Приближаясь, гермесовцы гнусавили угрозы, размазывая по лицу сопли и слезы – последствия применения Адской Бомбы. Арк же развернулся и расхохотался:

— Да я уже, собственно, все.

— Хе, сдаешься?

— Не, я говорю, что добрался до места.

— До какого места? Что ты несешь?

— А вот что, – Арк поднял палец, второй рукой вливая в себя зелье лечение. Должно быть, уже пора.

И действительно крепость внезапно потрянуло землетрясение...

□□□

— В атаку!

На поле боя повсюду клубилась пыль, поднятая 1500 членами альянса под предводительством Гвен: «В замке полно наших инженеров. Если я продержусь минут 10-20, врата худо-бедно залатают».

Само собой, такой срочный ремонт никак не мог сравниться с надежными стальными воротами. Это вообще едва ли можно было назвать воротами. Тем не менее, нельзя было забывать о Защитных Башнях. Как только будет восстановлен хотя бы облик врат, те сразу же получат бонус к защите и автоматически начнут восстанавливать прочность.

«Проблема заключается лишь в катапультах и тех штуках, похожих на осиные гнезда».

Если враг сосредоточит атаки на воротах, которые сейчас спешно латали, то они не продержаться и пары минут. Успеха можно добиться, только если заткнуть осадные орудия. Вот поэтому Гвен и вывела войска за стены замка.

«Кроме того, это последний шанс атаковать врага!»

Прямо сейчас Темный Эдем располагал 2500 бойцов, но Арк перемахнул через стену в тот момент, когда 500 его солдат штурмовали боковые стены замка. Следовательно, перед самым замком сейчас находились 2000 человек. Впрочем, это ненадолго – вскоре должны вернуться эти 500, и еще 1000 тех, что изображали штурм Защитных Башен. В таком случае армия Темного Эдема составит уже 3500 бойцов. Короче говоря, сейчас была единственная возможность уничтожить осадные орудия!

«Защищаться под обстрелом осадных орудий – чистый суицид! Но, если мы их разнесем, то сможем укрепиться перед воротами!»

При поддержке 1400 солдат, оставшихся внутри стен замка, альянс сможет медленно вырезать живую силу противника.

«Арк в ловушке на территории замка. Если мы остановим их натиск и убьем его, то осада завершится. Арк решил, что ворота ему не пробить, и попытался схитрить, но просчитался. Гермес удерживал Сильвану целый год не благодаря одной лишь удаче!»

*Ту-ту-ту-тунг, ту-ту-ту, тунг!

Катапульти отправили в воздух очередные каменные снаряды.

— Всем рассыпаться! – выкрикнула Гвен приказ, и штурмовой отряд брызнул в стороны.

Катапульти не могли действовать эффективно против движущихся целей, поэтому снаряды поразили лишь нескольких человек. То же можно было сказать и про Арбалеты – большая часть залпа ушла в молоко.

— Бежим! – завопили еноты, обслуживающие осадные орудия, когда на них обрушились штурмовики Гермеса.

Все представители звериного клана тут же попрятались под землю.

— Как это они? – Гвен с изумлением разглядывала дыры, в которых исчезли еноты.

Но поведение бойцов Темного Эдема было еще более удивительным, чем эти пушистые инженеры. Гвен внезапно объявилась во главе войска прямо перед осадными орудиями, но те даже не шевельнулись. Одни лишь еноты сбежали при появлении штурмовиков возле катапульта и арбалетов. 2000 солдат Темного Эдема не сделали ни шагу, даже ни одной стрелы не пустили.

«Почему?.. А-а, должно быть, Арка прикончили!» – по лицу командующего расплзлась довольная улыбка.

Темный Эдем, в конце концов, не был ни гильдией, ни альянсом. Это была армия, состоящая из наемников. Теперь же их предводитель был мертв, и армия не знала, что ей делать.

«Этот Арк просто глупец, после его смерти все стало гораздо проще. Его армия теперь не больше, чем мусор. Они нам не ровня!»

Гвен решила внести поправки в свой план, который изначально подразумевал уничтожение осадных орудий и отступление. Сейчас ее 1500 солдат стояли против 2000 бойцов осаждающих, но эта разница в пять сотен человек не имела значения после потери врагом своего командира.

— Штурмовики, готовность к десятиминутке! Отряды 1 и 2 следуют за мной, ломаем осадки! Отряды 3 и 4 клином пробиваются в центр армии противника! – зычно выкрикивала Гвен.

В обычном сражении необходимо было уделять внимание здоровью бойцов и расходу маны, без которой нельзя было воспользоваться важными умениями. Десятиминутка означала, что бойцам не придется волноваться о мане, и они могут использовать свои навыки так часто, как им только захочется. Гвен решила, что 10 минут будет достаточно для нанесения максимального урона и дальнейшего отступления к замковым воротам до того, как прибудет остальная часть Темного Эдема.

— О-о-о, Доблесть Воителя!

— Тройной выстрел!

Как только была объявлена десятиминутка, народ начал готовиться к драке. Они столпились, баффая себя и друг друга.

*Щелк... тик-тик-тик-тик-тик...

Внезапно под осадными орудиями появился яркий свет. И не только там – пятна света появились и под Темным Эдемом, загораясь тут и там.

— Это еще что? Не может же... — Гвен вздрогнула и попыталась сбежать.

*Ква-ква-ква-кванг, ква-ква-ква-кванг!

Чудовищный взрыв сотряс окрестности – из-под земли вырвалось пламя. Гермесовцев, атаковавших осадные орудия, отбросило на несколько метров. Гвен тоже зацепило, нанеся ей огромный урон и отшвырнув назад, но она даже и не подумала проверить состояние своего здоровья.

— Что это... что... что это? – с потемневшим лицом командующий альянса озидала поле боя, затянутое дымом и пылью.

Она видела, что ее штурмовиков разбросало по приличной площади. И все же Гвен никак не могла верно оценить ситуацию. Какого черта вообще происходит?!

«Это была ловушка. Они знали, что мы нападём на осадки, и подготовились. Значит, орудия были просто приманкой?»

И не только орудия – взрыв произошел и под позициями Темного Эдема, в ряды которого глубоко врезались штурмовики Гермеса. Гвен потеряла двести человек, в основном жрецов и магов с низким уровнем здоровья. Столько, сколько Гермес лишился за 18 часов защиты стен. Остальные 1300 могли похвастать множеством ранений, оставивших им от 10% до 40% здоровья. Но была еще одна вещь, которая сбивала Гвен с толку.

«Взрыв был под осадками и под расположением Темного Эдема. Да, нас сильно потрепало, но враг был в самом эпицентре, они сами пострадали гораздо сильнее. То есть, они пожертвовали 2000 бойцов и осадными орудиями ради того, чтобы хоть как-то нас уязвить? Более того, эта ловушка была сооружена заранее. Бред какой-то...»

Это не укладывалось в рамки здравого смысла. В любом случае, Гвен полагала, что после взрыва членов Темного Эдема разбросает по всему полю боя, но, когда пыль улеглась, а дым рассеялся, она стала свидетелем поразительного зрелища. Все 2000 бойцов армии врага, попавшие под чудовищный взрыв, стояли на том же самом месте, целые и невредимые.

[самые последние главы на darklate.ru]

— Это... Как они сумели уцелеть в самом эпицентре взрыва? – прошептала Гвен, не веря своим глазам.

Перед ее глазами вновь пронеслась сцена взрыва. Вот пламя вырывается из-под земли, а вот оно... безвредно проходит сквозь тела вражеских солдат?

В это же мгновение неподалеку раздалось конское ржание. Рефлекторно повернув голову, Гвен увидела белую лошадь, точнее, единорога, поскольку во лбу ее торчал рог. А верхом на единороге сидела девушка. Ситуация и без того была сложна для понимания, а тут еще эта девица! У командующей вдруг засвербило дурное предчувствие.

— Взять ее! Взять девчонку! – выкрикнула она, снедаемая внезапной тревогой.

Сотни ее солдат по приказу бросились к девушке, но за десятки метров до ее земля вдруг начала осыпаться и проваливаться, из-за чего гермесовцы начали падать в ямы.

— Западня!

— Что это, блин, такое?

Попавшие в ловушку солдаты орали и сыпали проклятьями, читая возникшее перед глазами системное сообщение:

Вы угодили в дурно пахнущую грязь!

Липкая грязь накрепко пристает к вашему телу, из-за чего скорость вашего передвижения снижается на 30%, а мораль терпит сокрушительный удар. Ровно как и мораль ваших товарищей, вынужденных вдыхать эту жуткую вонь. Эффект сохраняется до момента принятия ванны.

Помимо заготовок с Творческой Кулинарией, Арк озаботился и о ямах-ловушках, заполненных вонючей грязью – продуктами неудачных экспериментов с пищей и протухшими отбросами... Получилось этакое удобрение. У солдат альянса, угодивших в такие ямы, снижалась мораль и скорость передвижения. К тому же, запах был столь ужасен, что от него страдали и товарищи испачкавшихся гермесовцев.

Неизвестная девушка рассмеялась, глядя на барахтающихся в грязи солдат. Погладив своего скакуна, она приказала:

— Поехали, Единорог!

Прежде чем сдвинуться с места, белоснежный скакун фыркнул и пустил газы. Странно было видеть, как сказочное создание ведет себя подобным образом, но, вне зависимости от своего поведения, единорог оставался единорогом – он стремительно развил скорость в +1000%, и они с девушкой исчезли, будто призраки. Сразу же после этого 2000 эдемовских солдат подернулись дымкой и неторопливо растворились в воздухе.

— Иллюзия? Это был всего лишь морок? – Гвен наконец-то поняла причину всех этих странностей.

Она слышала о том, что члены тайного отряда, напавшего на Лансель, вели себя странно, хотя по ТВ и не показали те сцены, в которых они попали под действие иллюзий. Да, поражение случилось не только благодаря последним, но иллюзии вполне могли создать 1-2 копии небольшого городка!

— Вот это сейчас и произошло...

Значит, та девица на единороге была Роко, а все солдаты Темного Эдема – мороком, созданным ее Сонатой «Иллюзия». Но этот вывод лишь еще больше запутал Гвен.

— Ну, нет. А это точно иллюзия? Не может быть. Мы же дрались с ними на стенах. Разве это могла быть иллюзия? Ни за что... – бормотала себе под нос Гвен, пока кое-что не припомнила: «Если подумать... Они точно штурмовали стены замка...»

Но никто из них не появлялся дважды!

«Значит... Он 18 часов отправлял солдат на наши стены... чтобы затем их спрятать?»

Так вот почему Арк так пассивно вел себя последние 18 часов. Если бы он попытался увести сразу всю свою армию, это было бы заметно даже под покровом иллюзии, но, так как он отправлял на стены по 500 человек, а затем незаметно куда-то их пряча, то это не вызвало у альянса никаких подозрений. У самой Гвен не было ни единой причины отслеживать движение пятисот солдат, отступивших от ее стен. Да и времени на это не было, учитывая то, что тут же подоспевали еще 500 атакующих. Главное, было подтверждение от разведчиков, что основные силы насчитывают 2000 человек. А на самом деле те 500 отступивших от стен так и не возвращались к остальным, в то время как Роко при помощи Сонаты «Иллюзия» увеличивала численность армии Темного Эдема. Уловка, затянувшаяся на 18 часов! Вот для чего Арку пришлось прошмыгнуть в замок и разрушить ворота. Гвен покрылась мурашками.

«Куда же делись эти 2000 человек?...» – она оглянулась на замок.

Если они умудрились спрятать 2000 солдат, то текущее положение дел, когда Гвен вывела 1500 своих бойцов за стены, было наилучшим моментом для штурма. К счастью, не было никаких признаков движения Темного Эдема. Ворота постепенно восстанавливались.

«Почему они упускают такой шанс? Они затаились только для того, чтобы заманить нас в ловушку? Или мы чиним ворота быстрее, чем они рассчитывали, из-за чего они облажались с таймингом?... Не знаю, что происходит, но чувствую, что худшее уже позади. Нужно вернуться в замок и перегруппироваться прежде, чем подоспеют их силы!»

— Собрались! Держимся начеку и двигаемся в замок. Там отдохнете!

В быстром темпе Гвен и ее отряд вернулись к замку, где их встретил свирепый лязг сталкивающихся мечей. Судя по шуму и другим признакам, драка шла на стенах. Подняв голову, Гвен разглядела солдат Темного Эдема, сражающихся с гермесовцами.

«Что? Как они вошли?»

— Что происходит? – отправила сообщение Гвен в личку командующему гарнизоном. — Гвен-ним, на нас внезапно напали!— Напали? Что это значит? Откуда? Врата же были закрыты.— Они появились не от главного входа. И их здесь 2500!— Две... две с половиной тысячи? Что ты несешь? Откуда им здесь взяться, посреди замка?— Понятия не имею! А-а...— Проклятье, какого черта здесь творится? Немедленно открой ворота!— Мы не можем!— Что? Как это не можете?— Прямо сейчас врата... это не мы их чиним!

— Что за черт?

— Откуда эта тряска?

Гермесовцы, окружившие Арка, топтались на месте и озирались с глупым видом. Откуда-то доносился громкий шум, будто что-то приближалось. Тряска нарастала, пока один из членов альянса не выкрикнул:

— Она идет отсюда!

Он указывал на храм, стоявший позади Арка. Именно оттуда исходили волны вибрации, сотрясавшие землю. Вот только размер этого храма не превышал 10 метров. Что же могло происходить внутри него, что вызывало такое землетрясение? Полсотни гермесовцев замерли в замешательстве.

*Тум, тум, тум, тум.... Рраааааа!

— О-о-ой!

— Сильвана!

Вибрация становилась все интенсивнее, пока, наконец, двери храма не распахнулись, изливая наружу толпы солдат. Гермесовцы раскрыли рты в изумлении.

— Э-это же...

— Темный Эдем! Это пехота Эдема!

— Бинго! Валите их! – расхохотался Арк, чиркнув пальцем по горлу.

В следующую секунду поток его воинов смел членов альянса, будто цунами утлую лодочку. Из храма на территорию замка выбежали уже сотни солдат, поэтому здоровье гермесовцев испарилось буквально на глазах – полсотни защитников крепости пали менее чем за минуту.

— Арк, ты в норме? – слышался голос из толпы прибывших воинов.

Там были ДжастисМэн, Лариетта, Шамбала, Исюрам и четыре Реабилитанта, не участвовавших в недавней выброске. Арк выпил зелье восстановления и ухмыльнулся в ответ:

— Ага, вы прям вовремя.

В этом и заключалась стратегия Арка по захвату Сильваны. При помощи Сонаты «Иллюзия» Роко, он сумел провести Гвен и скрыть от ее глаз 2500 солдат. Его отряды отходили от стен не только лишь для отдыха, он собирал их в секретном месте. Арк был уверен в своей победе, потому как знал о тайном подземелье под храмом Асьеосу, ведь до того как передать замок Райдену, он приказал енотам прорыть тоннель в это подземелье.

«Это будет тоннель №1! Чтобы проникнуть в замок, мне нужно всего лишь провести по нему своих людей».

На то, чтобы обмануть Гвен, он потратил сотни золотых. Тут были и 4000 монет, потраченные на Арбалеты Огненного Залпа, и 50 золотых, на которые он купил зелья для Роко, чтобы она могла поддерживать Сонату «Иллюзия» на протяжении 18 часов. Все это было вложениями в победу, необходимыми для проникновения 2500 человек в Сильвану. И операция увенчалась успехом!

«А теперь – самая важная часть!»

— У нас нет времени. Теперь играем на скорость. Выдвигаемся к воротам!

Войско отозвалось многоголосым ревом.

— Ракард, давай в режим спутникового наблюдения, и докладывай обстановку!

— Есть! – Ракард взмыл в небо.

— ДжастисМэн-аджосси, Реабилитанты хен-нимы, если гарнизон замка начнет двигаться, ситуация может осложниться. Возьмите 800 человек и сделайте так, чтобы они сидели смирно!

— Понимаю, – кивнув, ДжастисМэн повел 800 бойцов к цитадели.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

Арк же привел оставшихся 1700 солдат к вратам, чем вызвал панику в рядах гермесовцев:

— Э, это че такое?— Откуда они, чтоб их, тут взялись?!

Закономерный результат, учитывая то, что армия Темного Эдема, до этого стоявшая за стенами, вдруг очутилась внутри. Но защитники все же были профессионалами, удерживавшими замок более года, поэтому они быстро пришли в себя.

— Не знаю, в чем тут дело, но метаться уже поздно!— Не стоит паниковать. У нас 1000 человек внутри замка и 1500 за воротами!— Если мы немного продержимся, то Райден и Гвен подспеют к нам на помощь!— Да у них не так уж и много людей!

Гермесовцы быстро сформировали защитное построение. Теперь 1700 бойцов Темного Эдема отделяло лишь 50 метров от 1400 членов альянса. Арк вышел вперед и повысил голос:

— Едим! Ларьетта-ним, давай свой сет из трех баффов на атаку!

По команде Арка его бойцы одновременно достали выданную им перед боем еду. Ларьетта же развела руки, разливая по окрестностям белое сияние:

— Обращаюсь к тебе, дух великого воина... Твердость Духа, Сосредоточенность Воина, Дыхание Бури!

Твердость Духа поднимала атаку на 10%, Сосредоточенность Воина – вероятность нанесения критического удара на 20%! А Дыхание Бури повышало скорость атаки всех мечей и родственного им оружия на 10%! Солдаты, усиленные тремя разными атакующими бафами и едой, заметно подросли в характеристиках.

— Прорываемся через врагов! Шторм Клинков! – достав магический меч, Арк впустил ураган лезвий в ряды противника.

Темный Эдем и Гермес сошлись в битве. 1400 бойцов против 1700! При столкновении 3000 человек раздался рев, подобный раскатам грома, а кровь фонтанами ударила вверх, будто столкнули два сжатых в кулаках томата. Одно только давление с обеих сторон заставляло солдат истекать кровью. Вскоре после столкновения обе группы замерли.

*Крак-крак-крак-крак!

Воины с обеих сторон вскинули щиты, уперев их в щиты противника, и затеяли силовое состязание. Атмосфера накалилась, как в жерле вулкана перед извержением. И как пузырящаяся лава оставляет трещины на застывшей корке, так и здесь линия воинов могла сломаться в любой момент. Пока воины увлеченно отдавались своему противостоянию, маги и лучники поливали задние ряды противника.

— Ракард, что там у врага?

В таком противостоянии побеждала та сторона, которая первой сумеет подсуетиться с дальнобойными классами. Однако в подобном конфликте было сложно обнаружить позиции лучников и магов, чтобы перехватить их и уничтожить. Но маги и лучники Темного Эдема прекрасно видели торчащих на стенах членов альянса. Для этого Арк и отправил вперед Ракарда.

— 50 луков и 20 магов по правую руку. В 50 метрах от пехоты на 3 часа еще 80 луков и 30 магов. На левой стене 60 луков и 14 магов...

Ракард доложил хозяину обо всех отрядах Гермеса, которые только сумел разглядеть. Выслушав рапорт, Арк передал информацию своим солдатам:

— Всем лучникам и магам Темного Эдема, сосредоточить свои атаки по этим координатам!

— Пылающее пламя гнева...— Ярость огня!— Разряд молнии!

Все маги одновременно швырнули заклятьями по указанным Арком координатам, а лучники дали залп по кастерам, что пытались помешать эдемовцам. Благодаря данным Ракарда, атака оказалась успешной, из-за чего было уничтожено 40% вражеских дальнобойщиков. Пользуясь превосходством в «артиллерии», Темный Эдем начал обстреливать противника, и потому вскоре стрелка баланса качнулась в их направлении.

[самые последние главы на darklate.ru]

— Вот теперь пора. Получайте, гады! Темный Клинок! – вскричал Арк, врубившийся в заколебавшиеся ряды гермесовцев.

Десятки бойцов безрассудно последовали за ним, отдавая свои жизни. Но у него не было времени волноваться о них. Когда идет свалка 1700 на 1400, времени на раздумья нет... от слова совсем. Чтобы уложиться в необходимое время, он просто вынужден свирепо давить на ворота. Он вложил в штурм кучу золота, поэтому расчет должен быть идеальным.

«Если штурмовики Гвен успеют вернуться, то моему войску быстро придет конец!»

Да, сейчас у Темного Эдема было превосходство исключительно по той причине, что Гвен вывела 1500 своих солдат из замка. Даже если от того взрыва они получили лишь легкие ранения, то как минимум 1300 человек у них еще осталось. Вернись они в замок – Эдему не выстоять, поэтому Арк должен был пробиться через ряды противника, не считаясь с потерями.

«И еще 1000 их солдат торчит в цитадели!»

Для этого Арк и отправил к ним 800 своих бойцов: они должны были проследить за тем, чтобы гарнизон не покинул своего места расположения. На какое-то время они смогут занять гарнизон.

— Штурмовики, собралась и двинули в атаку! От вашего натиска зависит победа и успех! Впере-ед! – Арк повел Эдем клином, на острие которого были он и Шамбала.

— На-ка, отведай Темного Клинка!

— Текучий Клинок!

Арк и Шамбала напропалую пользовались своими умениями, вводя в замешательство лидеров врага. И благодаря этому Темному Эдему удалось пробиться через ряды противника.

— Вааааааа!

Чувство было такое, будто пробились через твердый панцирь! Как только щитonosцы Гермеса были повержены, Эдем очень быстро добрался до замковых врат.

— Так, защитное построение слева и справа. Держим проход для инженеров!

Повинуясь приказу, штурмовики перестроились, оттесняя врага в стороны и очищая тем самым дорогу звериному клану. Вскоре появились еноты, тащившие в лапах большие доски, которые они разместили на воротах, приколачивая их с ошеломительной скоростью.

— Что происходит?

— Они ворота ремонтируют?

Враг недоуменно наблюдал за действиями енотов. Вдруг один из гермесовцев, что посообразительнее, вздрогнул и вскрикнул:

— Они не чинят их, а хотят заблокировать!

— Тогда зачем они их атаковали?

— Поняли, наконец? – Арк, ухмыляясь, взмахнул мечом.

Истинной целью Арка, ради которой он так торопился и жертвовал жизнями солдат, был захват ворот и выстраивание барьера до возвращения Гвен. Во время Лансельской войны еноты

прямо на месте собирали барьеры, что немало сэкономило время. Вот и сейчас они тащили заготовки к воротам, быстро собирая их и превращая врата в стену.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Гвен, вернувшись к замку после того, как угодила в западню, как раз и столкнулась с этим барьером.

— Черт возьми, ломайте! – прокричала она, осознав, наконец, положение дел.

«Ху-ху-ху, этот барьер отличается от тех наспех сделанных щитов, что мы использовали в Ланселе. Это особая штука, за которую я отдал 4000 золотых. Мечами его не возьмешь. К тому же, сейчас он бафается от Защитных Башен».

Вот поэтому Бред и Редиан так и не штурмовали эти Башни по-настоящему. Щиты, что принесли с собой еноты, стали частью сельванской архитектуры, к коей прилагалась еще и авто-починка от Башен. Без осадных орудий Гвен придется потратить немало часов, чтобы сломать ворота.

— Успех! Гамбит «Селедка» удался! – прокричал Арк, глядя на законченные барьеры.

Такое название носил его план. Разрабатывая его, он больше всего волновался о полномасштабной войне, поскольку Гермес превосходил его по численности и другим аспектам. В случае такой войны его шансы на победу оставят 30-40%. Даже пользуясь тоннелем №1, он не мог рассчитывать на более чем 50% успеха.

«Шансы невелики... Но, в конце концов, моя жизнь на кону, просто необходимо увеличить шансы хотя бы до 80%!»

И после этого он придумал «Гамбит «Селедка». Первая часть плана заключалась в разрушении ворот и выманивании пехотинцев Гвен. Далее Арк планировал воспользоваться тоннелем №1 и захватить замковые врата. Была только одна проблема: Райден и его 1000 бойцов ждали в цитадели.

«Но он никуда не двинется!»

Причина, по которой Арк был в этом уверен, проста. К этому моменту он и его 2500 бойцов уже вломились на территорию замка. Если Райден покинет цитадель, чтобы соединиться с отрядом Гвен, то их станет 2400 человек, но при этом цитадель останется без защиты, и Арк сумеет войти. Поэтому Райден решил дожидаться возвращения Гвен. И уж он никак не ожидал, что Арк захватит врата. Ни лидер Гермеса, ни его командующий такого не ожидали. Арк воспользовался этим, чтобы разделить альянс на голову, тело и хвост... как селедку разрубил на куски. И его стратегия увенчалась успехом, но, к сожалению, не на все 100%.

«Если гарнизон соединится с внешним отрядом до подхода Гвен, все пропало!»

Вот она, проблема Гамбита «Селедка» – нельзя допустить встречи головы, то бишь Райдена и его 1000 бойцов с хвостом, то есть 1400 человек из внешнего отряда в окрестностях замка. Тело, Гвен и ее 1300 солдат, тоже было важной частью. Если голова, тело и хвост встретятся, то план будет обречен на неудачу.

«Ох, как сейчас Райден суется!» – глаза Арка довольно блеснули.

— О, Господи... – изумленный Райден из цитадели тем временем наблюдал за воротами. – Когда все пошло не так? – пробормотал он, пытаясь найти ошибку в своих действиях.

Осада началась с соотношением сил в 4300 человек против 5600. С какой стороны ни посмотри, везде Гермес имел подавляющее преимущество. У них были Защитные Башни и стены... с таким багажом все должно было пройти легко и просто. И все же Райден не чувствовал облегчения.

«Наш враг – Арк. Тип, который уже оборачивал победой стопроцентное поражение. У него очень странное везение».

Стоило ли говорить о том, что Райден был очень гордым человеком. Арк же выглядел сильным противником с кучей везения в неподходящий момент. Если разобраться, то даже с приличным преимуществом Райден не чувствовал себя спокойно. Потому-то он и остался в цитадели. Арк не мог не знать, что на осаде выступит в заведомо проигрышном положении! Райден же опасался, что, покинув цитадель, начнет играть по нотам противника. А если он останется за стенами, запершись, словно черепаха в панцире, то толку от всех этих арковских схем не будет никакого. До этого момента все шло так, как Райден себе и представлял.

— Но вот это?! – вскричал он, хватив кулаком о стену.

Как сумел Эдем проникнуть на внутреннюю территорию замка при крепко закрытых воротах? Райден, не знавший о существовании тоннеля №1, никак не мог этого понять. На самом деле, он и не желал этого понимать. Темный Эдем располагал всего лишь 2500 солдат, в то время как Гермес, по мнению Райдена, мог выставить 3900 бойцов. Когда вернется Гвен, они смогут просто окружить эдемовцев и растереть их в порошок. Вот только Райден жестоко ошибался. Если бы он рискнул и вывел свою тысячу, то Арк не сумел бы заблокировать ворота. Но лидер Гермеса и помыслить не мог о таком ходе противника, поэтому он избрал путь «безопасной победы», что дало Арку время, необходимое для захвата контроля над воротами. Когда Гвен подтвердила, что не может войти в замок, Райден выяснил, что он, в свою очередь, не может выйти.

«Арк, тварь!» – Райден чувствовал, что его кровь купит от одного только упоминания этого выскочки, но глубоко вдохнув, он сумел подавить гнев.

— Я должен мыслить четко. Если я разозлюсь, то сыграю ему на руку... Да, нужно успокоиться. Арк продолжает пользоваться своими грязными трюками, но, если все хорошенько обдумать, то для нас нет никаких страшных минусов. Даже если внешний отряд вырежут, у нас таких полно, – Райден остыл и принялся раздумывать над ситуацией.

Гермес, сражаясь в окрестностях замка, был в невыгодном положении. Но они, тем не менее, были одной из 5 Великих сил в Нагаране, в то время как Темный Эдем состоял из случайного сброда. К тому же, враг распылил свои силы, и сейчас располагал лишь 1700 солдат.

— Даже если они справятся с нашими 1400, то все равно понесут немалый урон. Когда битва завершится, у них останется около 2000 бойцов. Если добавить сюда те отряды, что штурмовали Башни, то это 3000.

Со стороны же защитников в цитадели было 1000 человек, плюс 1400 тех, что были с Гвен... Если добавить 1400 из Защитных Башен, то уже 3800 бойцов. Обороняющийся альянс имел на 800-1000 солдат больше.

— Проблема в их разделении. Но, если мы соберемся вместе, то победим. К тому же, до конца осады осталось 3-4 часа. Если я удержу замок в течение этого времени, победа будет моей!

И Райден знал, как собрать солдат. Да, Арк заблокировал ворота, но это была лишь временная мера. Единственная причина, по которой Гвен не могла пробить ворота – Защитные Башни.

— Что ж, ответ прост.

Райден использовал Перо Шепота, чтобы связаться с командующим Башнями:

— Когда ты получишь приказ, немедленно уничтожай Башни и отходи к замку!— А? Что вы такое говорите?— Гвен тебе все объяснит.

Райден решил пойти таким путем. Гвен застряла у ворот по двум причинам. Первая заключалась в защите, что давали Башни, а вторая в том, что отряд Гвен по большей части состоял из воинов. Несмотря на то, что снаружи оставалось 1300 человек альянса, у ворот была ограниченная зона действия, в которой могли орудовать лишь 100 человек одновременно. Зато бойцы из Защитных Башен в массе своей состояли из лучников и магов. Если они обрушат свои атаки на барьер, тот не продержится и получаса.

— И тогда мы победим!

Райден был уверен в том, что оставшиеся до конца осады 3-4 часа он удержит цитадель со своей тысячей солдат. В конце концов, он вложил немалые деньги в защиту замка. Жаль только, что Арку уже удалось нанести свой коварный удар исподтишка.

— Второй раз на ту же удочку я не попадусь, Арк... Гнида, в этот раз тебе конец! – глаза Райдена лихорадочно заблестели.

Глава 6. Непрístupная крепость

— Еще далеко не конец, а те парни уже улепетывают, – усмехнулся лучник, выглядывая из бункера, расположенного перед Защитной Башней.

Для обороны этих сооружений Альянс Гермес пользовался тем же методом, что и Алан в свое время. Согласно этой стратегии, перед башнями устраивались бункеры, в которых размещались лучники и маги, атаковавшие всех, кто пытался пройти через минное поле. Вообще-то, эта стратегия считалась классической и использовалась много у кого. В прошлый раз Арку удалось сломать подобную оборону за 12 часов. Надо признать, что это случилось лишь благодаря енотам, прорывшим подземный тоннель. С тех пор минул год, но никто не сумел уничтожить Защитные Башни быстрее, чем за 15 часов.

— Если честно, я что-то очкую в этот раз.

— У нас сейчас та же тактика на Башнях, которую Арк в прошлый раз снес за 12 часов. К тому же, там командуют первопроходцы-пионеры Бред и Редиан. Думаю, замес будет жесткий.

Среди вражеских сил, штурмовавших эту Башню, находились Бред, Вольранги и представители Восточной Нации. Защитники знали, что Бред обладал безбашенным нравом и чудовищной мощью, но даже он отступил, несколько раз потерпев неудачу на минном поле.

— Хех, даже первопроходец ничего поделывать не может? Да будь у них хоть 2000 человек, через такое количество ловушек им ни за что не пройти. А у них лишь пять сотен, конечно, им вообще ничего не светит.

— Точняк. Главный у них вроде Арк, а не Бред?

— Ага. Он на осаде-то был всего лишь раз, год назад. Тогда народу тысячи две было, не больше. А под ним было-то всего 83 человека.

— Да уж, это не в бирюльки играть.

Гермесовцы лениво болтали, бездельничая в бункере, когда командиру гарнизона поступил через голосовой чат приказ Райдена:

— [Приказываю немедленно уничтожить Защитные Башни и вернуться в замок!]

— Он хочет, чтобы мы грохнули нетронутую Башню и валили обратно в замок? Seriously?

— Я тоже не понимаю зачем, но... – командир нахмурился, не зная, что ответить подчиненным.

До этого никто не слышал о том, чтобы защитники сами уничтожали свои же Башни. Но по отчаянным ноткам в голосе Райдена командир мог судить, что случилось что-то серьезное.

— Должно быть, это из-за тех отступивших... Как бы то ни было, в цитадели серьезные неприятности. Если начнем колебаться, может стать слишком поздно. Быстрее!

— Ну, давайте ломать эту чертову Башню.

Бойцы выбрались из бункера и направились к Башне, засыпая ее стрелами и заклинаниями.

*Ква-ква-ква-кванг! Бах! Ба-бах!

Внезапно в нескольких сотнях метров от них прогремел взрыв.

— Это еще что такое?

— Это же на минном поле! Ловушки взрываются?

— О, только не говорите, что те парни вернулись! – поморщился командир гарнизона, оборачиваясь.

Его догадка оказалась верна. Бред и отряд Темного Эдема, которые, как он думал, давным-давно вернулись к своим основным силам, шли по минному полю. При этом командир испытал сейчас еще большее замешательство, чем в тот момент, когда получил приказ от Райдена.

— Как это так? Почему они так спокойно идут по минному полю? Их должно было разорвать задолго до этого... ха, они что, пригнали еще народ? Нет, количество вроде то же. Решили пойти на прорыв, потому что осталось мало времени?

— Капитан-ним, глядите! Вон там, перед ними! – вскричал один из солдат, указывая на то место, где только что взорвалась одна из мин.

Ловушку активировал не враг. Перед отрядом Эдема бежали сотни животных, похожих на кроликов – они-то и приводили мины в действие.

— Что за... Откуда, черт их дери, взялись эти твари? – прошептал командир гарнизона, ошеломленно уставившись на происходящее.

На территорию, где проходила осада, после начала не могли войти ни игроки, ни животные. Так откуда взялось это стадо? И почему они перли вперед, не глядя на своих пострадавших от ловушек сородичей? Их что, натаскивали для массового самоубийства?

— Ху-ху-ху, должен признать, что Арк действует весьма находчиво, – тем временем довольно оскалился Бред.

Животные, вид которых смутил командира гарнизона, на самом деле оказались набивными куклами. Все эти сотни кроликов, мчавшихся по полю битвы, были игрушками.

Кукла Поко-Поко (Обычный)

Первоклассная кукла, копирующая знаменитого Поко-Поко с северных гор. Текстура игрушки очень приятная на ощупь, а внутри нее волшебное устройство, позволяющее Поко-Поко двигаться и издавать звуки. Кристалл внутри также может записать ваш голос. Эта кукла – прекрасный подарок.

Куклы Поко-Поко, купленные Арком в Парадоне! Он еще до осады знал, что Гермес для защиты Башен будет использовать ловушки и бункеры, и все равно отправил всего лишь по 500 человек на каждую Башню.

«Ловушки реагируют на движущиеся объекты. То есть, неважно, кто ее активирует – игрок, НПС или кукла», – придя к такому выводу, Арк закупил на континенте 2000 кукол. Хотя, на самом деле, уничтожение Защитных Башен не было для него важной задачей. Более того, он даже хотел их сохранить: «Если Защитные Башни будут уничтожены, то возникнут сложности».

Бред со смехом поставил одну из кукол на землю:

— Поко-Поко – ну разве не чудесное имечко?

— {Вам всем конец! Поко-Поко!} – передвигаясь по минному полю скачками, куклы изрыгали проклятья.

С момента начала осады у Бреда накапливалось напряжение. Как уже говорилось, разрушение Защитной Башни вовсе не являлось его настоящей целью. Тем не менее он так долго ждал возможности поучаствовать в осаде, а ему приходилось только и делать, что маяться от скуки перед минным полем, да еще и выслушивать, как гермесовцы называют его и Арка трусами и другими словами, пообиднее. Благодаря этому вынужденному ожиданию, ярость Бреда, а также Вольрангов достигла 120%. Чтобы хоть как-то выпустить пар, он записал в Поко-Поко несколько гневных сообщений перед тем, как выпустить их на поле.

— Н-невероятно! – воскликнул командир гарнизона, осознав, наконец, происходящее. – Всем назад в бункер! Мы должны остановить их!

Выполняя приказ, лучники и маги бросились обратно к укреплениям.

— Слишком поздно. Тупые ублюдки! – оскалился Бред.

В следующий миг за-за его спины вылетели сотни теней. То были Вольранги, на протяжении 20 часов пестовавшие свою ярость! Пустив перед собой тысячу кукол Поко-Поко, Вольранги и бойцы из Восточной Нации обрушились на врага с потрясающей воображение скоростью, набрасываясь на пытающихся спастись в бункерах лучников и магов. Защитники Башен, на 90% состоявшие из классов дальнего боя, были весьма эффективны, когда нужно было расстрелять врага, застрявшего на минном поле, но теперь, когда ловушки были обезврежены, а сами гермесовцы застигнуты врасплох на открытой местности, жить им оставалось несколько минут. Это была даже не битва, а скорее бойня.

— Теперь ясно, почему меня зовут последним первопроходцем? – орал Бред, ворвавшись в ряды противника.

□□□

Бред и Редиан приступили к исполнению плана по захвату Защитных Башен. В то же время битва у врат между Темным Эдемом и Гермесом подходила к концу.

— Клан енотов займется ремонтом барьера. Отряд защиты останется здесь и прикроет их и барьер. Остальным – вынести врага со стен!

Сотни солдат, собравшихся у ворот, двинулись, выполняя приказы Арка. В енотов постоянно летели стрелы и заклинания, но их надежно защищали выделенные для этого бойцы. Видя, что это не работает, вражеские воины попробовали пробиться при помощи Рывка. Этот навык позволял воинам буквально прорываться сквозь щиты. Однако Арк, видя такую нелепицу, фыркнул:

— Разак, покажи им, с кем они хотят тягаться!

*Клак-клак-клак-клак! Клак-клак-клак-клак!

*Пепепепенг, харррррук!

Когда Разак активировал Железную Стену Огня, атакующие гермесовцы были остановлены и отброшены назад огненными крыльями. Ракард тоже не сидел без дела:

— Еще воины, 10 метров на 3 часа! Кастящие маги на 5 часов, лучники лезут по правой угловой стене! – докладывал он о перемещении противника в реальном времени. Арк же эти доклады передавал Шамбале, Темному Эдему и бойцам Восточной Нации.

*Ссак-ссак-ссак-ссак! Ссак-ссак-ссак-ссак!

Радун тоже устремился на поле боя, вовсю пользуясь своей Огненной Аурой. Среди всех этих тысяч людей нелегко было заметить что-то под своими ногами. К тому же, Радун щеголял Защитной Окраской, благодаря которой умудрялся не только бить Аурой, но и подбирать предметы.

«Ху-ху-ху, да три моих фамильяра лучше, чем сотня игроков!» – наблюдая за активностью, которую развернули его питомцы, Арк ощущал удовлетворение.

Атаки врага, тем временем, становились все более яростными. Возвышенности стали самыми лучшими, с точки зрения стратегии, местами для атаки на барьер, что сейчас и стало

приоритетной задачей для альянса. Для Арка же важнейшим делом стала защита барьера, ремонтируемого енотами. Гермес, в свою очередь, сосредоточил все свои атаки на пушистых инженерах и воротах. И как бы Арк и 800 его подчиненных ни старались защитить бригаду енотов, здоровье звероловцев медленно убывало.

«Это все равно, что с океанским приливом биться!» – проверив здоровье енотов при помощи Взгляда Кота, Арк воскликнул:

— Великая Жертва!

Его сумка автоматически открылась, и 50 зелий взмыли в небо. Флакончики собрались в один большой сосуд, а затем рассыпались по полю битвы.

— А-а-а-а, мои 1400 золотых... – Арк рыдал в три ручья, глядя на то как исчезают зелья и, вместе с ними, его деньги. Впрочем, результат того стоил: уровень здоровья всех енотов и защищающих их солдат повысился.

Ко всем союзникам в радиусе 100 метров применен усредненный эффект 50 Средних зелий восстановления.

<Все союзники восстанавливают 600~800 здоровья>

Вот она, мощь навыка Уход – Великая Жертва! По сути, Арк купил зелья и раздал их солдатам. Выпитое Среднее зелье восстановления лечило игрока на 500 единиц здоровья, но с Великой Жертвой каждый его союзник на расстоянии до 100 метров исцелялся на 600-800 единиц! Для этого Арк и купил кучу зелий, разделив их в пачки по 50 и 100 штук, и запихав в Радуна. Как раз на подобный случай. Помогало это и от слива воинами собственных зелий.

— Офиге-еть!.. – разинули рты гермесовцы, видя, как резко восстановилось здоровье противника.

Сражение длилось уже час, так что большая часть жрецов, бывших в таких случаях приоритетными целями, была мертва. И теперь просто не было способов быстро восстановить здоровье, сражающимся приходилось как-то выживать тем, что у них оставалось. Видя же, как враг у ворот так запросто исцелился, гермесовцы пали духом.

— А вот и шанс выиграть бой за внутренний двор, – ухмыльнулся Арк, оглядываясь вокруг.

Сражение шло так, как он и задумывал. Темный Эдем сумел сохранить почти всех солдат благодаря его стратегии «Селедка», но главной целью Арка была защита заслона на воротах. Потому-то он и оставил 500 человек для защиты енотов и ремонтируемого ими барьера. Сейчас разница в живой силе между Темным Эдемом и Гермесом составляла 200 бойцов. К тому же, у наспех собранных эдемовцев было меньше боевого опыта, чем у членов альянса. Соответственно, ситуация весьма неблагоприятная, но на самом деле получалось так, что разношерстный отряд Эдема теснил солдат Гермеса. Первой причиной этого было то, что гермесовцы направляли свои атаки не столько на врага, сколько на барьер. А второй – оружие и доспехи членов Эдема, которые превосходили таковые у бойцов альянса.

— Че за?! Откуда в 250-х уровнях столько дури?

Гермесовцы, столкнувшись врукопашную с врагом, впали в замешательство. Это было вполне объяснимо, учитывая то, что оружие и доспехи последних являлись проклятым хламом из Сеутандаля. Напитавшись демоническими эманациями, проклятые вещи становились в 2-3 раза мощнее. Да, был штраф, выражавшийся в малой прочности, но в нынешних условиях это было неважно, поэтому Арк выдал всем своим солдатам, участвовавшим в битве за внутренний двор, проклятое снаряжение. Благодаря этому Темный Эдем начал одерживать верх.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«К тому же, у нас есть двое, которые стоят многих из альянса», – Арк повернулся в сторону крепостных стен. Один из этих двоих – Шамбала, сейчас захватывающий стены вместе с Восточной Нацией. Другим же стал Исюрам. – «Учитель внезапно смог сыграть немаловажную роль», – Арк перевел на него взгляд.

Он никак не ожидал, что его наставник так отличится. В реальном мире тот был командиром полицейского спецназа, а в игре – всего лишь торговцем. Сейчас он, может, и сменил класс, но все же оставался адептом кошелька... торговец, участвующий в сражении, неизбежно погибнет. Вот только Исюрам с самого начала битвы демонстрировал не меньшие боевые навыки, чем Арк или Шамбала. И причиной тому были 2 умения, полученные им при смене класса.

Статы? Купи их! (начальный, пассивный, классовый уникальный): навык Куронила, дающий торговцу воинские способности.

Когда торговец, обладающий подобным навыком, пожертвует определенную сумму «Отважному Золотому Свину» – артефакту Боевого Торговца, то он сможет заменить одну характеристику на другую, сроком на один час. Количество очков характеристик, доступных для конвертации, зависит от потраченной суммы. Конверсия, однако, не может превышать 80%.

<Вы можете заменять 10 очков характеристик за каждый уплаченный золотой. Срок действия – 1 час >

Будучи торговцем, у Исюрама основными характеристиками были Интеллект, Мудрость и Удача. И даже сменив класс, он остался с теми же базовыми параметрами. Навык же «Статы? Купи их!» исправлял этот недостаток. После начала сражения Исюрам потратил сотни золотых на то, чтобы конвертировать Интеллект, Мудрость и Удачу в Силу, Выносливость и Ловкость. Подобная замена делала его равным воину. Хотя, нет... даже потратив сотни золотых монет, он все же уступал боевым классам, потому как было ограничение в 80%. И, тем не менее, эта разница для Исюрама не имела никакого значения, ведь если сравнивать боевые навыки, то он наголову превосходил всех остальных участников осады.

«Если у учителя столь высокие характеристики, вряд ли с ним кто-нибудь сможет сравниться», – вот только Арк даже не подозревал о том, что у Исюрама есть еще один мощный навык.

Терпеть не могу убытки! (начальный, пассивный, классовый уникальный): навык, рожденный из самого духа торговца, не выносящего напрасных трат.

Когда игрок под эффектом «Терпеть не могу убитки!» атакован врагом, есть 50%-я вероятность поглощения урона и отражения 10% шока обратно в противника.

<Вероятность в 50% вернуть 10% урона врагу>

Навык «Терпеть не могу убитки!» был призван помочь торговцам в бою, для остальных игроков он был не слишком опасен.

«50% шанс отразить 10% урона – довольно приличная штука», – решил Арк, глянув описание умения. Вот только в нем крылись секрет, неизвестный даже ему.

— А-а, что такое? А-а-а! – игрок, атаковавший Исюрама, внезапно с воплем схватился за грудь.

Дело было в том, что этот навык возвращал нападавшему игроку часть урона, но, несмотря на простое описание, в «Терпеть не могу убитки!» была своя хитрость. Так как Исюрам, получая удары, чувствовал серьезную боль, то часть именно этой боли и возвращалась его врагу... да, настоящей, стопроцентной боли. То есть, получив удар мечом, он чувствовал себя так, будто его ударили реальным клинком. Хоть нападавшему доставалась лишь десятая часть, люди все же не привыкли к подобным ощущениям, так как это была игра, поэтому сейчас они с криками отскакивали от торговца, и боялись снова подходить к нему.

— Что за черт?! – Арк же, до сих пор не зная, о столь необычных условиях игры своего наставника, никак не мог понять такой реакции игроков.

Как бы то ни было, благодаря своим умениям Исюрам без особых проблем сумел далеко пройти сквозь вражеские ряды. А вдвоем с Шамбалой они неоднократно прорывали и нарушали строй гермесовцев.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

— [Арк, мы заняли Башни, теперь дело за тобой. Сделай все красиво], – раздался в ухе Арка голос Бреда.

— Да! Мы смогли заполучить обе Башни! – теперь Арк был твердо уверен в своей победе.

«Самое сложное позади. Теперь, когда у меня в руках Башни, Гвен ни за что не пробьет заслон за оставшееся время. Осталась лишь финальная часть моей «селедочной» стратегии».

Сама эта стратегия, которую Арк сравнивал с нарезанной кусками рыбой, никак не могла быть успешно отработана, пока Башни оставались под контролем Гермеса. Неважно, как отчаянно суетились бы еноты над барьером, тот не продержался бы и нескольких часов, если бы башни разрушили. Само собой, под сфокусированной атакой он недолго продержится даже с Башнями.

«Но сейчас, когда мы вынесли солдат во внутреннем дворе, заслон простоит под атаками Гвен часа три».

На самом деле, для того, чтобы воспользоваться тоннелем, вовсе не нужно было ждать 18 часов. Единственная причина, по которой Арк тянул время и подставлял под стрелы и мечи Гермеса своих воинов, крылась во времени. Осада длилась 24 часа. Даже если бы он захватил трон, солдаты Гвен проломили бы барьер и напали бы на ослабленные войска Эдема. Результат

был бы непредсказуемым. Теперь же до конца осады оставалось всего лишь два с половиной часа. Имея в своем распоряжении Защитные Башни, Арк мог не беспокоиться о том, что Гвен сумеет войти в замок до окончания события. Соответственно, все свое внимание он мог уделить захвату цитадели.

— Защитные Башни – наши! Мочите их!

Войско радостно взревело в ответ на призыва Арка: воодушевленные эдемовцы с новыми силами набросились на альянс. И действительно, спустя короткое время Темный Эдем взял под контроль внутренний двор и стены.

— Враг уничтожен целиком и полностью!

— Потери 770 человек!

1400 погибших членов альянса в сравнении с 770 бойцами Темного Эдема выглядели очень неплохо. Значит, у Арка осталось еще 730, и если прибавить к ним солдат, что присматривали за цитаделью, то будет 1730 человек.

«Еноты должны отремонтировать заслон, чтобы удерживать Гвен, так что придется оставить с ними человек 400. Значит, 1330. Вполне достаточно, чтобы взять замок за 2 часа!»

— Время последней битвы! К цитадели! – взревел Арк.

Причин откладывать это больше не было, и потому он повел 530 бойцов на соединение с теми, кто коротал время у цитадели. Едва они прибыли, как к нему бросились ДжастисМэн и Реабилитанты.

— Арк, ну как? Внутренний двор уже зачистили?

— Ага, Бред и Редиан взяли Башни.

— Ну, тогда осталось только это, – кивнул ДжастисМэн, бросив взгляд на цитадель, перед которой шло сражение.

ДжастисМэн и его 800 солдат пытались закинуть стрелы в бойницы, в то время как гермесовцы вовсю отбивались. Тем не менее, за все это время потерь почти не было, и все благодаря строению цитадели, захватить которую было сложнее, чем внутренний двор. Цитадель была надежно защищена от самой земли до крыши, и окна были единственными отверстиями в ее броне. Как и с внешних стен, так и из этих окон защитники могли атаковать штурмующих. К тому же, сама цитадель обладала большим рейтингом защиты, нежели внешние стены. Нападающие обычно проникали в нее уже после того, как были разрушены Защитные Башни. Вот только в этот раз Башни стояли целехонькие, а у Темного Эдема больше не было осадных орудий.

«Я сейчас прямо как Гвен, которая торчит перед воротами».

Вот только, в отличие от нее, Арку позарез нужно было взять цитадель. В то время как командующему Гермеса для пробития заслона потребуется два часа, присутствующим здесь силам Темного Эдема на прорыв в цитадель потребуется втрое больше времени. Целых шесть часов.

«Но...» – расплывшись в улыбке, Арк открыл сумку, доставая из нее Фантомные Песочные

Часы, при помощи которых он уже разрушил замковые врата. Именно из-за часов он был уверен в том, что захватит цитадель за два часа.

— Ну, приступим? Щитовики, вперед! Поднять щиты!

Из окон хлынули потоки магии, но не причинили почти никакого вреда. Защитники могли отбиваться только через эти окошки, так что делать это одновременно могли лишь 50-60 человек из тысячи. Укрывшись от атаки за стеной щитов, Арк добрался до дверей. Как только он использовал Фантомные Песочные Часы, створки на глазах обветшали.

— Ломайте их дробящим оружием!

Щитовики повыхватывали свои палицы и молоты, начиная колотить трухлявые двери.

*Бах! Бум! Бум! Бах!

Однако по какой-то причине оружие лишь отскакивало с металлическим лязгом от дверей.

— Это что... Как? – выдавил из себя сбитый с толку Арк.

Как только на пол упали последние трухлявые куски дерева, стала видна еще одна металлическая дверь. Фантомные Песочные Часы сработали на указанную цель – они зацепили стену позади дверей и вот эту дверь тоже, которая, тем не менее, выглядела сейчас как новенькая, несмотря на «перемотку» в 500 лет.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

«Как такое может быть?» – Арк скорчил удивленную мину.

— Это же... мифрил. Дверь целиком из мифрила! – воскликнул дворф-воин.

Арк почувствовал себя так, будто этот дворф врезал ему молотом по макушке. Мифрил... Любой человек, мало-мальски интересующийся фэнтези, слышал об этом металле. Мифрил был чудесным металлом, плавить который могли только дворфы. Он был в десятки раз крепче стали и обладал высоким сопротивлением к магии, и повсеместно признавался супер-материалом. Но лучшим его свойством было то, что с течением времени он не дряхлел, а лишь становился крепче. Короче говоря, Ускорение Времени от часов лишь усилило дверь.

— О, Господи... – помрачнел Арк.

Он слил осадные орудия и потратил 18 часов лишь потому, что был уверен свойствах Фантомных Песочных Часов, которые должны были отворить ему все двери. Но кто мог подумать, что под действие часов попадет глухая мифриловая дверь? Это был очень дорогой металл, один слиток которого стоил 10 золотых. Да только за кусок двери он мог выручить не меньше 2000 монет. А за саму дверь так вообще 20000. Он честно признался себе, что это безумная идея. Но эта идея цепко ухватила его и не желала отпустить.

«Конечно же, мы можем снести ее, если сосредоточим на ней свои атаки...»

Проблема заключалась во времени. Арк все тщательно рассчитал и потратил на ожидание 18 часов. Еще 3 часа у него ушло на захват двора, так что оставалось лишь 2 с половиной. И ведь он так верил в свой артефакт, что даже сознательно слил осадные орудия. А без помощи орудий нечего было и надеяться на то, чтобы разнести эти двери за пару часов. Тем более что

они получали бонус от Защитных Башен. Даже если он снесет их, Гвен прорвется сквозь ослабленные ворота быстрее, чем Арк пробьется в цитадель. А в подобном случае Темный Эдем попадет в окружение.

Арк обернулся, вперив в ДжастисМэна безжизненный взгляд:

— Если мы попадем внутрь через бойницы...

— Невозможно, – ДжастисМэн вздохнул и покачал головой. – Перед твоим приходом мы пробовали пробраться, но окна изнутри перекрыты железными прутьями. Стрелы и заклятья через них свободно пролетают, но не люди. Может, из-за того, что ты в прошлый раз ты сам использовал окно.

Так оно и было. Райден выстроил оборону цитадели, взяв за основу опыт осады с Аланом. В тот раз Арк выпрыгнул из окна вместе с Аланом, что позволило Райдену захватить трон. Теперь же, как говорится, во избежание глава Гермеса установил защиту, из-за которой более невозможно было вскарабкаться по стене и влезть в проем. Даже если бы они и не были перекрыты, за раз в окно могла пролезть лишь пара человек, которую тут же атаковали бы толпы защитников. Солдат Арка вышвырнули бы наружу, как побитых котят.

— На стенах есть осадные орудия, – заметил Шамбала. – Гвен использовала катапульты с бомбами. Если мы возьмем их... – он указал в сторону ближайшей стены.

Арк тоже об этом подумал. Имея в своем распоряжении инженеров, он мог захватить эти катапульты и воспользоваться ими. Если взять сразу 10 орудий, то, возможно, удастся пробить двери вовремя. Вот только они стояли на стенах, и ни одно из орудий не доставало до дверей цитадели. ДжастисМэн заскрипел зубами:

— Нам удалось дойти до самой цитадели! И что, мы теперь просто сядем, сложа руки?

— А что делать-то?

— Может, начнем дверь ломать?

— Бесполезно. Проще стену пробить, чем мифриловую дверь, – ответил Арк, мотая головой.

Да, дверь была намного тоньше стены, но она сделана из металла, что был в десятки раз прочнее стали. Действительно, проще пробить стену, чем такую дверь. Даже если они будут ломать ее 10 часов, то вряд ли проковыряют хоть дырку.

«Так, стоп! Проковырять дырку в стене?» – в голове Арка проскочила отчаянная идея. – «Стены цитадели же сделаны из камня? Как можно просверлить дыру в камне?»

Арк начал рыться в памяти. Был же какой-то способ сделать это: «Если я правильно помню...»

— Есть способ!

— Что за способ?

Взгляды всех присутствующих обратились на Арка, но объяснять было не когда.

— Нет времени объяснять.

— Ясно. Говори, что делать, – кивнул ДжастисМэн.

— Нужно, чтобы вы, ДжастисМэн-аджосси и Реабилитанты хен-нимы, продолжали сражение, чтобы Гермес ничего не заподозрил. Я же поведу 500 человек в секретное подземелье. Ракард, Разак – вы со мной. Сейчас мы идем наперегонки со временем.

Единственный способ победить – проникнуть в цитадель. Вопрос был в том, сумеет ли он сделать это до истечения лимита времени.

— Понял. Мы в тебя верим!

По приказу ДжастисМэна, его бойцы осыпали цитадель ливнем стрел. Гермесовцы, что наблюдали, вытянув шеи, за Темным Эдемом, быстро попрятались.

Арк же, собрав 500 человек, куда-то их повел...

— Не распыляйся почему зря. Жди, пока они в окно высунутся!

— Воины, ломайте двери!

Возле цитадели слышались голоса и команды ДжастисМэна и Реабилитантов. Благодаря постоянному обстрелу со стороны Темного Эдема, защитники и не подозревали о том, что Арк увел куда-то полтысячи бойцов, оставив здесь всего лишь 830 человек. Если текущее положение дел сохранится, то Гермес одержит победу, даже не покидая своего укрытия.

«Ну, не то, чтобы мы били врага...» – ДжастисМэн вздохнул, разглядывая цитадель, на стенах которой не было ни царапины.

Мечи и стрелы были бессильны против стен, а палицы и булавы едва-едва могли что-нибудь сделать мифриловой двери. Конечно, если сосредоточить все свои атаки в одной точке, то урон окажется заметным, однако, если прекратить обстрел, то гермесовцы займутся ремонтом двери – как еноты Арка чинили заслон, так и альянс мог восстанавливать дверь изнутри.

«Как, интересно, Арк собирается проникнуть внутрь?» – если уж начистоту, то ДжастисМэн уже практически опустил руки.

Прошло уже полтора часа, как Арк увел бойцов, поэтому до конца осады оставалось чуть больше часа. И как можно за такое время пробить стены? Кроме этого, им еще необходимо одолеть тысячу защитников цитадели.

«Как-никак Арк поставил всё, что имел, на эту осаду...» – про себя пробормотал он.

— ДжастисМэн-аджосси! – в этот момент из-за его спины внезапно раздался голос Арка.

Обернувшись, он увидел его и возвращающихся солдат. Вот только... последние выглядели не как обычно – спустя полтора часа после своего ухода они вернулись с полностью белыми лицами.

— Чем вы там занимались? Как ты собираешься пробраться за стены?

— Гляди, – Арк с улыбкой показал на своих солдат, сбившихся в кучу.

Как только ДжастисМэн понял, на что указывает Арк, то удивленно округлил глаза. Поначалу они ничего не заметили из-за стоявших слишком близко друг к другу эдемовцев, но потом разглядел на земле что-то извивающееся.

— Это же...

— Вспомнил?

— Да! Теперь ясно! – ДжастисМэн понял, что задумал Арк, но, тем не менее, продолжил мрачным тоном: – Действительно, про эту штуку я совсем забыл, и даже подумать не мог, что ты используешь это таким вот образом. И все равно, уже слишком поздно. До конца осады осталось всего лишь 50 минут. Даже если мы прорвемся внутрь, то одолеть 1000 человек и захватить трон за 50 минут...

— Нам не нужно драться с этой тысячей, – ухмыльнулся Арк, а затем посвятил его в свой план...

После этого ДжастисМэн воспрял духом:

— О-о-о, другое дело. Тогда и прорываться не нужно.

— Враг ничего не должен заметить, или ничего не выйдет.

— Я этим займусь! – воскликнул ДжастисМэн, ударив себя в грудь. – С этой секунды мы меняем способ штурма, – повернулся он к своим бойцам. – Делимся на три отряда. Первый начинает непрерывно атаковать окна. Пока он работает, второй и третий ждут. Как только первый выдохнется, его место занимает следующий, и так далее. Работаем по ротации!

Подобной тактикой в свое время пользовался Наполеон. Как только первый отряд Темного Эдема исчерпает все свои стрелы и заклинания, его место немедленно займет следующий, что обеспечит непрерывность штурма. Гермесовцы при таком раскладе даже головы высунуть из окон не посмеют.

— Вперед, за мной! – в то же время Шамбала и 100 человек из Восточной Нации полезли вверх по стенам.

Сам Шамбала сменил класс на Божественного Убийцу, в то время как все из его бойцов в прошлом были асасинами. Они ловко, словно ниндзя, карабкались по отвесным поверхностям, и на пятиэтажное здание поднялись менее чем за 10 минут. Добравшись до крыши, Шамбала и его воины привязали там десятки веревок, сбросив концы вниз.

— Так, за дело! – Арк что-то привязал к одной из веревок.

Затем он дал сигнал, и боец потянул веревку на крышу. Как только наверх поднялось шесть таких «посылок», на крышу полез сам Арк и еще три сотни солдат. В итоге там оказались Арк, Шамбала, ДжастисМэн, Реабилитанты, Исюрам, Ларриетта и 400 бойцов Эдема.

— Мы что, нападём на них с четырьмя сотнями человек? Осталось всего 50 минут, и те парни уже уверены в своей победе, они даже в окна не смотрят. Если мы возьмем с собой еще немного народу, гермесовцы даже не заметят этого.

— Это лимит на количество, которое можно перебросить таким способом. Да и времени нет, чтобы еще кого-то сюда тащить. Внутри 1000 человек, но на пятом этаже их будет сотни две, остальные внизу, на первом. Для захвата трона нам и 300 хватит.

— Понял. Тогда за дело.

— Ага, – кивнул Арк, посылая сообщение своему питомцу: – Ракард, начали.

— Ага! Эй, Скелетище! Хозяин велел приступить.

Пиии, пиии!

В этот момент мертвая плоть вновь обрела жизнь... Большие личинки, поднятые наверх, зашевелились, извиваясь и разбрызгивая желтую кислоту. Крыша задымилась от такой едкой жидкости.

«Как я и думал!» – Арк с довольным видом наблюдал за тем, как кислота разъедает крышу.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

За ней-то он и повел солдат в то секретное подземелье. Точнее, за личинками, которые сейчас и плевались кислотой. Когда-то Арк побывал там вместе с Реабилитантами и Мяу, и даже добрался до 5 этажа. В тот раз у него возникли сложности на 3 уровне, где как раз и обитали эти твари. Разбрызгиваемая личинками кислота, попав на снаряжение, «съедала» за раз по 10% прочности. Соответственно, она с легкостью разъедала и землю со стенами.

«Если мы наловим их побольше, то сможем расплавить и стены цитадели!» – вот что он подумал, вспомнив о личинках.

Собрав 500 бойцов, он немедленно повел их за собой в подземелье. Год назад дорога к третьему этажу заняла у него 5 дней, но сейчас он был вдвое выше уровнем. Кроме того, с ним были 500 игроков 250-го уровня! Таким образом, Арк быстро добрался до нужного этажа и принялся за ловлю личинок, после чего заставил Разака применить к ним Уравнения Смерти – навык, воскрешающий трупы в качестве зомби в обмен на кости питомца. Личинки принадлежали к рангу А, поэтому для поднятия шести тварей Разаку необходимо было израсходовать 18 ребер.

Услышав сейчас команду Ракарда, Разак приказал личинкам пошевеливаться. Эта стратегия имела шансы на успех лишь благодаря таким вот тайнам Сильваны, но, как верно заметил ДжастисМэн, оставалось всего лишь 40 минут. Слишком мало для того, чтобы расплавить стены и справиться с тысячей защитников.

«Но моя цель – трон на верхнем этаже. Нет никакого смысла в том, чтобы сражаться с Гермесом с самого низа. Лучше и начать сверху!»

В самом деле, какая разница, что дырявить кислотой – стены или крышу. Во втором случае он намного быстрее доберется до трона.

«40 минут мне вполне хватит для того, чтобы расплавить потолок и захватить трон!»

— Вот так! – объявил Арк, стоя перед шестью двухметровыми дырами в крыше.

Гермес и не подозревал о том, что солдаты Темного Эдема сейчас находились прямо над их головами.

— Пошла жара! – выкрикнул Арк, швыряя нечто вроде пчелиных ульев в дыры.

Перечный Улей

Пчелиные соты, заполненные черным перцем. Создано при помощи Творческой Кулинарии. От удара улей взрывается, рассеивая в воздухе черный перец.

<Черный перец вызывает у всех игроков в радиусе 10 метров кашель и жжение в глазах>

Перечный улей, созданный при помощи Творческой Кулинарии! В каждое отверстие Арк забросил по два таких улья, всего 12 штук, и потому все внизу сейчас было заполнено облаками черного перца. Через дыры до эдемовцев доносились отчаянные вопли защитников цитадели:

— Что это?! Что за пыль?!— Запах... перец? Откуда он... апчхи!— А-а, он мне в глаза попал! Жжется!

— Теперь можно. Погнали! - через некоторое время Арк и его бойцы спрыгнули вниз.

Благодаря губительному воздействию перца, гермесовцы пропустили момент появления 400 врагов. Наконец, один из членов альянса протер глаза и вскрикнул:

— Ох, блин! Откуда взялись эти ребята?

— Тормозишь! - оскалился ДжастиcМэн, хватая гермесовца и хорошенько ему врезав.

Тот отправился в полет по параболе, жестко рухнув на пол и потеряв часть здоровья. Не остановившись на этом, ДжастиcМэн уселся на врага верхом, как частенько делают в ММА-файтингах, и с удовольствием проговорил:

- А сможешь ли увернуться от этого?

*Бум, бум, бум, бум, бум!

Кулак ДжастиcМэна словно поршень впечатывался в лицо гермесовца, и с каждым ударом исчезала приличная часть здоровья бедняги. Смертоносный эффект джиу-джитсу, которым в совершенстве владел соратник Арка. Остальные защитники бросились спасать товарища, но на их пути возник Бу Донг-сан, швырнувший в противников метательные гвозди.

— Это вам за Бул-ккуна и остальных! - после смены класса на Стража он выбрал своей специализацией метательные гвозди.

Шамбала с Исюрамом также помогали ДжастиcМэну и Реабилитантам. Не отставал от них и Арк.

— Шторм Клинков!

*Ква-ква-ква-ква! Ква-ква-ква-кванг!

Загнав в угол нескольких гермесовцев, Арк обрушил на них свой магический меч. Как он и предполагал, на верхнем этаже оказалось всего 200 членов альянса. Арк же с выбранными им 400 бойцами управился с ними за 20 минут.

— Так, ДжастиcМэн-аджосси, отправь кого-нибудь перекрыть лестницу... - Арк внезапно осекся и подпрыгнул. - Нет!

«Трона Правителя» не было на этом этаже!

«Как так? Он же должен быть в Зале Славы...»

И тут он кое-что вспомнил. Трон находился на верхнем этаже во времена, когда лордом Сильваны был сам Арк, все верно. Но он забыл один немаловажный факт: тогда в цитадели было всего 4 этажа. Пятый появился после того, как Сильвана перешла с ранга D на C.

«Значит, трон ниже? О, Боже, я облажался!»

Осознав это, Арк крикнул:

— ДжастисМэн-аджосси, немедленно спустись на четвертый этаж и блокируй лестницу на третий!

— Понял. Марш! – ДжастисМэн вместе со своими солдатами бросился вниз по лестнице.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

Арк также последовал за ними, но быстро обнаружил, что эдемовцы остановились, едва войдя в первую же комнату. Одного взгляда на лицо ДжастисМэна хватило, чтобы подтвердить все опасения Арка.

— Ты и впрямь очень настырный, – донесся до него смех.

Открывшееся глазам Арка зрелище было худшим, что он видел за сегодня.

«Что ж, это все объясняет», – подумал Арк, буравя взглядом Райдена.

Драка на 5 этаже длилась целых 20 минут, и явно не один человек отправил сообщение Райдену. Но битва закончилась, а наверх не поднялся ни один гермесовец. Почему? Ответ был у Арка перед глазами: Райден, восседающий на Троне Правителя, и 800 членов альянса, расставленные по Залу Славы в идеальном защитном построении. Вот почему никто из них не поднялся на пятый этаж – глава Гермеса организовывал их здесь. Если бы Арк застал противника на марше, мало ли как бы оно обернулось, а так Райден потратил 20 минут на то, чтобы вдумчиво расставить своих солдат.

До конца осады оставалось уже 20 минут – Арк оказался в крайне отчаянном положении.

Райден широко развел руки в надменном жесте:

— Ты хорошо поработал, я это признаю. Ты крепкий орешек, раз заявился сюда с 4000 сброда. Но все это зря, если ты не сумеешь заполучить трон. Я дам тебе шанс. У тебя есть 20 минут, чтобы попробовать отобрать его у меня.

«Вот же мразь!» – Арк оскалился, продолжая буравить Райдена взглядом.

Однако этот бой ему не выиграть яростью. У Райдена 800 человек, вдвое больше, чем у него. И, в отличие от 5 этажа, в Зале Славы враг выстроился в грамотном защитном порядке, который просто так не пролوميшь. В 20 минут никак не уложиться, даже если Арк соберет всех своих оставшихся воинов и проведет их сюда через дыры в крыше. 800 защитников трона – слишком много.

«Я мог бы использовать <Зональный эффект> и Божественное Умение...»

Но радиус действия Величия Ночи составлял 100 метров, а Зал Славы тянулся на 150-200 метров. Даже если он активирует его перед носом первого ряда врагов, до трона зона поражения все равно не достанет. Кроме того, Гермес все же был топовым альянсом, и среди них были, как минимум, несколько человек со вторым классом. Если они воспользуются такими же навыками, эффект его умения исчезнет.

«Даже если я применю Снисхождение Драконианского Огня и уничтожу все восемь сотен человек, до Райдена я все равно не доберусь. Нет никаких шансов пробиться к нему и занять трон».

— Что случилось? Ты же всегда такой дерзкий, чего притих? – ухмыльнулся Райден, подначивая противника. – 5 минут уже прошли, осталось 15. Тебе же потребуется время, чтобы добраться до меня.

«Да я его рожу... Так, почему у меня всего 330 человек?» – тут Арка осенило и, бросив взгляд на вражеский защитный порядок, он холодно улыбнулся. – «Точно. Вот он, выход!»

Порой в отчаянных ситуациях рождаются блестящие идеи.

«Правда, для этого кое-что потребуется. Первое, собрать всех врагов в одном месте. Проблема в том, что мы тоже получим урон. Если все сработает, как надо, то гермесовцев мы снесем. И еще потребуются все наши воины!»

С горящим взглядом Арк повернулся к ДжастисМэну, прошептав:

— ДжастисМэн, собери, пожалуйста, всех наших снаружи и приведи на крышу.

— Что? Осталось же всего 15 минут. За это время я на крышу загоню лишь несколько сотен человек. К тому же, нам тут 800 человек нужно прикончить...

— Пофиг, – усмехнулся Арк, излучая уверенность.

Внимательно посмотрев на него, ДжастисМэн кивнул:

— Судя по твоему лицу, у тебя есть план. Все сделаю.

Он тут же отправил сообщение в личку одному из воинов снаружи, приказав им отправляться на крышу. Все гермесовцы к этому времени собрались на четвертом этаже цитадели, поэтому никаких проблем не должно возникнуть.

«Теперь мне нужно связаться с Ракардом...»

Сделав это, Арк начал претворять свой план в жизнь. Точнее, собрался. Если все удастся, то он получит трон. И все же что-то свербело, что-то его тяготило:

«Та-ак... Сейчас у нас осада в разгаре. Я могу двинуть всех своих на крышу, потому что все гермесовцы собрались на четвертом этаже. Дверь цитадели никто не охраняет. Так, может... А! Точно!»

У Арка появилась идея, как можно подзаработать. Он задрал голову и снова связался с Ракардом.

«Ракард, скажи Разаку, чтобы он перегонял личинок по моей команде».

Транслировав свой план Разаку через вампира, Арк отпустил и вновь призвал Ракарда уже в цитадель. А затем отдал кое-какие приказы ему и Радуну. И приказы те заключались в следующем...

□□□

— Ки-ки-ки, какой хозяин молодец! – похихикав, Ракард пнул личинку. – Давай, тупая тварь, двигай быстрее!

Вампир стоял перед входом в цитадель, а личинки ползли к двери. Добравшись, они принялись разжевывать своей кислотой петли, которыми крепилась дверь к стене. Несмотря на то, что они тоже были сделаны из мифрила, петли мгновенно растворились. Буквально за несколько мгновений все крепления были уничтожены, и дверь с грохотом упала на землю. Да, она выдержала сотни атак, но без петель это был просто кусок металла. Ракард справился с ней всего за пару минут. Жаль только, что это не имело никакого отношения к победе в осаде. Сносить ее было бесполезно, потому как бойцы Темного Эдема уже перебрались на крышу цитадели. Так зачем Ракарду понадобилось делать это?

— Твой черед, Радун!

*Ссак-ссак-ссак! Ссак-ссак-ссак-ссак!

Ракард отскочил от двери, а Радун, облизываясь, подошел поближе. Раскрыв пасть, он начал заглатывать ее целиком. Да, дверь, целиком.

В этом и заключались особые приказы, которые Арк выдал своим питомцам. Арк не намеревался пройти через дверь, он хотел заполучить ее саму. Он придумал стратегию, с которой стопроцентно займет трон и, раздавая приказы, вспомнил о двери. Это же немалое сокровище, о котором почему-то никто и не подумал. Мифриловая дверь стоимостью 20000 золотых!

«Громадное сокровище, 20000 монет. Просто преступление – делать из него элемент защиты цитадели! Если я выиграю осаду, то стану лордом, но даже так я не смогу снять эту дверь. Однако, если вдруг я проиграю...» – таков был ход мыслей Арка. – «Продав мифриловую дверь, я смогу вернуть Ланселю займ. В Гермесе же никто не обратит внимания на какую-то дверь, да и в Темном Эдеме тоже. Идеальная возможность украсть ее. Я не могу упустить такой шанс!» – именно поэтому он приказал всем его бойцам подняться на крышу.

Финал осады был делом серьезным, но даже в такой ситуации Арк думал о том, какую сумму он выручит за продажу двери. Все члены Гермеса сейчас находились на 4 этаже, поэтому Ракарду никто не смог бы помешать. Приняв решение, Арк приказал ему взять одну из личинок и отправляться на 1 этаж, где кислотная тварь растворила петли. Вот так Арк заполучил себе дверь из чистого мифрила. Для Радуну же размер двери не имел никакого значения.

*Ссак-ссак-ссак! Ссак-ссак-ссак!

Высунув на мгновение язык, Радун быстро проглотил дверь, добавив тем самым к активам Арка еще 20000 золотых. И, что прекраснее всего, об этом пополнении счета знал только сам Арк.

□□□

«Хозяин, он ее сожрал!»

«Окей, вы все получаете по 400 очков!» – довольно осклабившись, Арк выдал питомцам награду.

Одна тайная операция с участием питомцев, и в его руках сокровище ценой двадцать тысяч.

«Осталось всего 8 минут. Дверь уже у меня, все приготовления завершены, может, пора забирать трон?»

Арк сделал шаг вперед и воззрился на Райдена.

— Пф, ты слишком много болтаешь.

— Ты делать-то что-нибудь собираешься?

— Конечно. И ты мне ничем не сможешь помешать.

— Не пори чушь!

— Ты так думаешь? – Арк улыбнулся и вытянул вперед руку. – Я вышвырну тебя с трона в течение пяти минут!

Услышав в голосе противника неколебимую уверенность, Райден занервничал. Он знал, что Арк из тех людей, которые в отчаянные моменты выдумывают нестандартные и дерзкие идеи. Разумеется, он был твердо уверен в своей победе, но, все же, некоторое беспокойство его не отпускало:

«Не нужно забывать о его навыке уклонения. Пожалуй, на него он и делает ставку. Хочет, наверное, проскочить через мою защиту, и до конца осады усесться на трон».

— Сомкнуть ряды! Не дайте и мухе пролететь!

Гермесовцы скучковались в одну большую группу перед Райденом. Арк, пряча улыбку, воскликнул:

— Вот теперь пора! Темный Эдем, в атаку!

С боевым кличем они бросились на врага. Под сводами Зала Славы грянули вопли и лязг металла о металл.

С самого начала сражения на лице Райдена появилось выражение легкого напряжения. Однако через пару минут оно уступило место самодовольной улыбке. Несмотря на натиск врага, строй альянса оставался незыблемым. До конца осады оставалось 3-4 минут, и, будь у Эдема хоть тысячи солдат, они бы уже ни за что не успели продавить восемь сотен альянса.

— Ку-ку-ку, как они напоследок дерутся-то, а, – лидер Гермеса, смеясь, выглянул в окно, а затем вновь перевел взгляд на Арка, чтобы не пропустить момент, когда того охватит отчаяние, – что за...

Райден был весьма озадачен. Он ожидал, что Арк, не имея никаких шансов на победу в подобной ситуации, будет на грани истерики, но тот самоуверенно улыбался. Райдена охватило смутное чувство, будто он упустил что-то важное. И это чувство быстро нашло себе подтверждение.

— Сейчас! – крикнул Арк, бросаясь на гермесовцев.

НПС из числа эдемовцев тотчас резво сбежали, оставив только игроков, окруживших защитников трона кольцом щитов. Что они пытаются сделать? Райден взирал на происходящее, не понимая ничего.

Тенкон, ку-ку-ку-ку, ку-ку, ку-ку... Ква-ква-ква-кванг!

Раздался непонятный звук и прямо перед Райденом что-то рухнуло с чудовищным грохотом – удар сотряс всю цитадель! Зал Славы мгновенно заполнился пылью, застилавшей зрение всем участникам сражения. Едва только пыль осела, Райден изумленно раскрыл рот. Этого не могло быть! Огромная толпа из 800 гермесовцев и 200 их противников исчезла, а их место заняли пять сотен других солдат Темного Эдема.

— Если ты вдруг размышляешь, откуда они взялись... – ухмыляясь Райдену, ДжастисМэн указал пальцем вверх.

Вот теперь глава альянса начал понимать, что же произошло. Потолка не было. Вместо пятого этажа он видел ночное небо. Таков был план Арка в действии.

Продыравив крышу при помощи личинок, Арк приказал перетащить тварей на 5 этаж, который был потолком для Зала Славы. В результате на Зал рухнул и 5 этаж, и крыша цитадели. Гермесовцы и их противники оказались погребены под тоннами камня. Поскольку защитники тесно сбились в кучу, из них уцелело всего 70 человек, против которых сейчас выступили 500 новых эдемовцев. Поскольку смерть для НПС означала необратимое исчезновение, они быстро отступили, оставив позади лишь игроков. Так битва 800 против 330 превратилась в бойню 70 против 500.

— Н-невозможно, – выдавил Райден, не в силах стереть с лица идиотское выражение.

Происходящее было понятно, но кое-чего он все же не мог уразуметь. Рухнувший потолок накрыл и врагов, и друзей, что было неважно, учитывая появление еще 500 солдат Эдема.

«Но почему Арк?..» – чего он не мог понять, так это из-за чего Арк не вышел из-под удара.

Конечно, Райден мог предположить, почему это произошло. Например, если бы Арк сбежал, то Райден мог бы понять, что что-то сейчас случится. Но Арк остался и попал под эту идиотскую атаку. Его прибило потолком. Тем не менее, его план сработал, и Райден лишился 730 своих бойцов, оставив ему 70 против 500 эдемовцев. Темный Эдем точно захватит трон. Хуже уже не придумаешь! Но...

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

Райден внезапно расхохотался. Успокоившись, он произнес холодным тоном:

— Глупцы, вы проиграли! Даже если вы убьете меня и каждого члена альянса Гермес, вам все равно не видать победы!

— Что за бред ты несешь? – нахмурился в ответ Шамбала.

— Все еще не понятно? – высокомерно отозвался Райден. – Темный Эдем – всего лишь войско. Ваш главарь сдох, и некому теперь занять трон!

Именно поэтому Райден уверился в собственной победе, увидев смерть Арка. Единственным, кто имел право сесть на трон, был глава гильдии или командующий нападающим войском. Что

касается альянса Гермес, то, в случае гибели Райдена, это право перешло бы к Гвен, как к главе гильдии Серебряные Врата. С Темным Эдемом все было сложнее – это сборное войско, а не альянс отдельных гильдий, поэтому только Арк имел право воссесть на Троне Правителя. Но он погиб. Теперь, даже если Темному Эдему удастся полностью вырезать Гермес, никто из них не сможет заявить свои права на замок. Пусть Райден погибнет, но победа останется за его альянсом. При этой мысли на лице главы появилась довольная ухмылка.

— Хе, очень жаль. Прямо печаль берет. Так как ваш тупой предводитель сдох, не видать вам трона, хотя вы и были вот настолько близко.

— Спасибо, конечно, но мне от тебя сочувствие не нужно, – послышался чей-то голос со стороны завалов.

Лицо Райдена окаменело, ведь голос этот принадлежал...

*Тудук-тудук.

Кто-то медленно вставал среди трупов.

— Ик! Ты... Как ты... – Райден подпрыгнул как лягушка, получившая под зад ногой.

Фигура, столь похожая на зомби, оказалась Арком! Арком, которого рухнувший потолок превратил в кровавую кашу вместе с гермесовцами. Райден, взглянув в лицо врага, взвизгнул, как безумец:

— Нет! Ты же сдох! Я видел! Ты сдох! С чего это мертвец ходит? Это читерство! Так нельзя!

— Что, говоришь? – Арк усмехнулся, смахивая пыль с головы. – Что умения игрока нарушают правила игры?

Все верно, в Новом Свете в подобной ситуации воскресить кого-нибудь было бы попросту невозможно. Но случилось так, что некоторые умения позволяли обойти правила. Так действовал и навык Разака «Клятва Смерти». Когда скелет активировал его, он тут же отдал свою жизнь в обмен на хозяйскую, и Арк немедленно воскрес. Со смертью Разака погибли и личинки, но, к счастью, они уже не понадобились.

— Черт тебя дер! – как только Арк возродился, двое гермесовцев тут же бросились на него.

Однако даже 70 воинам было нереально пробиться через толпу в 500 солдат Темного Эдема. Завязался новый бой, Арк же тем временем неторопливо приблизился к трону.

— А-а... а-а... Ы-ы-а-а!.. – Райден, похоже, тронулся умом от всего случившегося.

Арк положил ему руку на плечо и произнес:

— Мне некогда. Может, ты сам слезешь? Или это сделать мне, да поглубже?

— А, а-а! У-а-а!.. – вцепившись в трон, Райден отчаянно тряс головой.

— Я хочу, чтобы ты свалил, – Арк ухмыльнулся и посмотрел на Шамбалу.

Тот ответил раздраженным взглядом и возмутился:

— Проклятье, ну почему у меня всегда такая роль? <Зональный эффект> Река Крови!

— А-ай! <Зональный эффект> Абарасук! – услышав, что Шамбала активирует свой навык, глава альянса запаниковал и поспешил отменить его своим.

— Отлично, – кивнул Арк. – Теперь моя очередь, да? <Зональный эффект> Величие Ночи! Божественное умение – Снисхождение Драконианского Огня!

*Ква-ква-ква-кванг!

Огненный Драконианец взмыл в ночное небо и спикировал обратно, вселяясь в тело Арка.

Вы применили Божественный навык Снисхождение Драконианского Огня.

Наложен эффект <Бессмертный Огненный Драконианец>, время действия 10 минут.

* Ко всем атакам добавляется 300 огненного урона.* Скорость атаки, передвижения и реакции увеличены на 50%.* Атакующие вас враги получают 10-100 огненного урона.* Ваше сопротивление огню повышено до 500%, а всех членов группы – до 100%.* При активации все враги в зоне действия получают 1000 огненного урона; вам восстанавливается 50% здоровья.

Райден практически мгновенно превратился в шашлык. Арк же уселся на трон, в то время как его окружили соратники: ДжастисМэн, Реабилитанты, Шамбала, Исюрам, Лариятта и Темный Эдем. До конца осады оставалась одна минута. Арк закрыл глаза, ведя мысленный отсчет.

«30... 20... 10... 3, 2, 1!»

Он распахнул глаза. Под изумительную барабанную дробь перед ним развернулась информационная панель.

Осада завершилась

Трон Правителя занял командующий Темного Эдема – Арк. В соответствии с правилами осады, он становится Лордом Сильваны. Одним из особых навыков Лорда является возможность «изгнания» оставшихся врагов с территории замка.

<Вы получили во владение земли Сильваны. Слава +6000>

Следующий крик Арка прогремел на всю Сильвану:

— А теперь, нежеланные гости, все ВОН!

Глава 7. Лорд

— Мм? – промычал доктор, глядя в карту пациента. Он проверил имя в шапке и пробормотал: – Просто изумительно.

— Что-то не так?

— Нет, просто...

Хен-Ву собрался, готовясь к неприятным новостям. Он сейчас находился в больнице, приехав узнать результаты последнего обследования его матери. Прошлое было уже два месяца назад, и тогда ничего нового не обнаружили, но в этот раз ситуация была иная. Это было первое медицинское обследование с тех пор, как его мать начала играть в «Новый Свет». Конечно, до покупки игрового оборудования он проконсультировался с врачом и перерыл весь интернет, но все еще волновался.

С другой стороны, у него были и кое-какие надежды: «Мама сама добралась до Ланселя».

Он и сам планировал посетить деревню новичков после того, как разберется со всеми неприятностями в Ланселе, однако мать сама отыскала его. Пришла на своих ногах. Хен-Ву не показал ей, но он был крайне удивлен и впечатлен. Само собой, это была игра, здесь могли бегать даже те, кто в реальности был безногим. И все равно, так здорово было это видеть после шести долгих лет, что она провела прикованной к кровати. В игре она была нормальным человеком. И Хен-Ву надеялся, что это каким-то образом перенесется в реальность.

Доктор сдвинул очки вверх и усмехнулся:

— Результаты тестов хорошие. Намного лучше наших ожиданий. В частности, нейронные реакции просто чудесны. По сравнению с тестами двухмесячной давности – лучше на тридцать процентов. Это столько же, сколько и за предыдущие два года.

— То есть, это хорошо?

Вопрос озадачил доктора. Хен-Ву покраснел и почесал затылок:

— Мама говорит, что особой разницы не чувствует...

— Человек, за много лет привыкший к больному телу, не всегда может опознать улучшение.

В «Новом Свете» игрок с легкостью мог проверить состояние своего здоровья, в реальности же все было намного сложнее. Потому-то люди и платили огромные деньги за полное медицинское обследование. Пациент не в силах проверить статус своего собственного тела, поэтому и обращался к врачу.

— Судя по результатам анализов, виртуальная реальность оказывает на Парк Со-Ми положительное влияние. В ее случае очень важно осознавать «возможность свободно двигаться». Для пациентов такого типа наилучшим лечением является позитивное мышление, стимулирующее нервную систему.

То же самое Хен-Ву прочитал и в сети. Раньше он молился, чтобы с ней случилось такое чудо. Сейчас же он радовался не столько этим улучшениям, сколько изменениям в ее настроении.

Все эти шесть лет, проведенные в больнице, мать всегда улыбалась ему, но естественно это была ненастоящая улыбка. Он всегда видел за ней печаль. Печаль, исчезнувшую после того, как мама начала играть в «Новом Свете». Теперь она сияла. Благодаря своему персонажу она

могла путешествовать и встречаться со множеством людей, и это заставило стресс отступить. Хен-Бу был уверен, что чудо уже произошло.

— В текущем состоянии нет повода для беспокойства. Я поговорил с ней, выглядит она очень хорошо. Однако же, вашей маме не следует чрезмерно увлекаться игрой. Виртуальная реальность – это хорошо, но, надо учесть, что она влияет на нервную систему. Стоит ей восстановиться на сто процентов, и это станет проблемой для ослабленного мышечного каркаса. Вашей маме следует начать ходить в реальном мире.

— Да, конечно. Я понимаю, – покивав, Хен-Бу вышел из кабинета.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— А, Хен-Бу. Что сказал доктор? – когда он пошел к выходу из больницы, появился Гвон Хва-Ранг, толкавший перед собой кресло-каталку. Мать как раз закончила сеанс восстановительной терапии.

— Все хорошо, – Хен-Бу улыбнулся и пересказал слова доктора.

Гвон Хва-Ранг радостно рассмеялся и кивнул:

— Я рад, что и эти новости приятные.

— И эти? – переспросила Со-ми.

— Вчера Хен-бу стал лордом Сильваны.

— Как? Он же сейчас правитель Ланселя.

— Будет занимать обе должности одновременно.

Мать бросила на Хен-Бу озабоченный взгляд:

— Я спрашивала у Галена, чем должен заниматься правитель земель, и владение еще одной территорией только добавит работы. Мне кажется, лучше не жадничать...

— Все нормально. Поначалу, я может и буду немного занят, но потом смогу все перепоручать секретарю, – криво ухмыльнулся в ответ Хен-Бу.

Он через столько бед прошел для того, чтобы стать лордом, а теперь мать просит его отдать трофей другому. Конечно, у нее были на то свои причины. Она адаптировалась в игре, но до сих пор была новичком, и понятия не имела о том, какие выгоды несет с собой лордство.

И это он еще не рассказал ей все подробности об осаде, на которую потратил 30 000 золотых. Около 300 миллионов реальных денег... Он решился потратить такую сумму лишь по одной причине – Сильвана принесет ему еще больше. На таком уровне игра была скорее бизнесом. А какой родитель не станет волноваться, когда его ребенок решится рискнуть всем своим состоянием? Его мать все еще восстанавливалась после болезни, не стоило ей зря волноваться.

— Ну, осада, тем не менее, уже закончилась... – в глазах Гвон Хва-Ранга, обращенных на Со-Ми, заплясали чертики.

— Что такое? Почему ты на меня так смотришь?

— Мне тут Хи-Сун рассказала о твоём персонаже.

— Моем персонаже? А что с ним... – лицо матери Хен-Ву внезапно стало пунцовым.

Гвон Хва-Ранг ухмыльнулся и продолжил:

— Так его облик снят с твоей старой фотографии? Значит, я смогу увидеть, как ты выглядела в старших классах школы. И не только увидеть...

Гвон очень взволновался, услышав от Джун Хи-Сун – Роко – о персонаже Со-Ми. Та никогда не показывала ему свои старые фото, потому как стеснялась. Но теперь он мог увидеть их в настоящем 3D, и даже сходить с ней на свидание! Гвон фыркнул и уставился на женщину голодными глазами.

— С какой стати она должна связываться с вонючим стариком вроде тебя? – вставил Хен-Ву.

Женщина вспыхнула и отвернулась:

— Пожалуйста, не показывай в «Новом Свете», что мы знакомы. И в Лансель не приходи.

— Э-э-э, но почему? Ты же знаешь, как долго я ждал дня, когда смогу встретиться с тобой в игре!

— Я же на самом деле не старшеклассница. А всем мужчинам нравятся молоденькие девушки...

— Это неправда. Ты ошибаешься. Я хотел бы увидеть тебя девочкой, а не девушкой.

— Тогда почему у вас такой голодный взгляд? – поинтересовался Хен-Ву.

— Черт. Хен-Ву, ты несешь чепуху. Я похож на развратника?

— Несомненно.

— Вот как? Буду знать, – пробормотала Со-Ми.

— Я сразу это понял, как только увидел этот ваш взгляд.

— Х-Хен-Ву! – расстроился Гвон.

Юноша с матерью переглянулись и расхохотались.

— Дашь ему шанс?

— Ну, не знаю, – ответила Со-Ми сыну. – Посмотрим. Кстати, я на занятиях выдохлась и умираю от жажды.

После этих слов матери, Хен-ву посмотрел на Гвона, но тот лишь таращился в никуда.

«Он не заметил...»

Его мать не без причины пожаловалась при Хва-Ранге. Ведь когда женщина терпела неудобства и ворчала из-за этого, мужчина получал возможность проявить заботу о ней, тем самым повышая ее самооценку. Вот только Гвон, пребывая в унынии, ничего не заметил. Хен-

Ву прищелкнул языком, привлекая его внимание и делая жалостливые глаза. Гвон оценив, наконец, ситуацию, быстро произнес:

— Я... я схожу. Чистой воды? Сока?

— Ну, я просто хотела попить, но, раз уж ты предложил, купи мне чистой воды, – сложила губки бантиком Со-ми.

Вполне в ее духе. Она заставила Хва-Ранга принести воды из автомата без единой нотки брюзжания. Процесс дрессировки шел полным ходом, и сыновий долг велел помочь матери.

— Аджосси, и карамельный макиато, пожалуйста.

— А? Ка... Чего? Это еда какая-то?

— Карамельный макиато. Продается в кофейне на другой стороне улицы. Не слишком же далеко? – забавлялся Хен-Ву, глядя на перекошенную физиономию Гвона. – А чего вы хмуритесь? Не хотите идти?

— Кто хмурится? Я уже пошел! – перед тем как развернуться и уйти, Хва-Ранг попытался взглядом прожечь в Хен-Ву дырку.

— Мне нравятся мужчины, на многое для меня готовые, – мягко произнесла Со-ми.

Гвон вздрогнул и припустил вперед с удивительной скоростью. Проводив его взглядом, Хен-Ву заметил:

— Кажется, его нога уже в полном порядке.

— Хорошо, правда?

— Ты тоже скоро поправишься. И я увижу, как ты сама идешь к алтарю. Правда, аджосси перед этим следует еще немного натаскать.

— Что ты такое говоришь, сын... – снова покраснела Со-ми, искоса глядя на Хен-ву.

— То, что тебе нужно услышать.

— Так... ну, знаешь, ты говоришь, как твой отец. Такой же серьезный. Будешь и дальше так себя вести, быстро состаришься. Кстати, вы часто встречались в последние дни?

— С кем встречались?

— С Хи-Сун.

— Ну... – Хен-ву почесал голову, колеблясь.

Мать испытующе поглядела на него:

— Тебе не нравится Хи-Сун?

— Нет, но...

— Не нужно ничего говорить, – прервала его Со-Ми. – Разве ты не знаешь, что она чувствует?

Женщине нелегко выражать свои чувства. И, конечно, тебе не следует отвечать ей взаимностью, если ты не уверен в себе. Но и не следует заставлять ее ждать слишком долго. Понимаешь?

Хен-Ву молча кивнул. Его мать говорила, что он бежит от проблемы. Он предвидел этот разговор, и считал сложившуюся ситуацию непростой. Тем не менее он не мог сказать, что Джун Хи-Сун ему не нравится. Да, в самом начале знакомства он не рассматривал ее иначе, как сестру, но позже понял, что его чувства к девушке изменились. Только сказать ей об этом он не мог – из-за Канг Мису, Лариетты. Хен-Ву часто болтал с Мису по телефону, и каждый раз его охватывало странное чувство, природу которого он понять был не в силах. И не мог ничего сказать Хи-Сун. Возможно, это лишь отговорка, но Хен-Ву считал низостью завязывать отношения с одной девушкой, питая при этом чувства к другой. Поэтому он и не смог подарить Хи-Сун ту куклу Поко-Поко. Он решил разобраться в ситуации уже после осады.

«Но...»

С окончанием осады все еще больше усложнилось. Пришлось снова откладывать в долгий ящик решение проблемы Хи-Сун и Мису.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

— О чем ты хотел поговорить?

Спустя какое-то время, когда они уже вернулись в дом Хен-Ву, они с Гвоном уселись в гостиной.

— О Сильване.

— А в чем проблема?

— Проблемы нет, но она может появиться.

— Я не настолько умный. Скажи попроще.

— Дело в защите замка.

Именно она беспокоила Хен-Ву. В отличие от Ланселя, Сильвана была территорией, на которую мог посягнуть другой альянс.

«Месяц, хотя бы, я могу дышать спокойно...»

После прошлого его участия правила осады в Нагаране были изменены. Ограничение на количество участников было увеличено с 1000 человек до приблизительно 4000-5000. Серьезной проблемой стали деньги, необходимые для платы этим самым участникам. С увеличением лимита на число солдат в армии выросли и расходы. Но не это было самой страшной бедой, поскольку после принятия заявки на осаду оставалось прилично времени для того, чтобы как следует подготовиться к ней. Дело было именно в защите замка.

Альянсы могли заявляться на осаду каждые две недели. Владелец, имеющий стабильную прибыль от замка, мог удержать его. Неприятности же начинались у свежееиспеченных лордов, таких, как Хен-Ву, который потратил на победу колоссальные суммы. Благодаря новым правилам, новоявленный лорд мог в течение месяца после своего возвышения отказать в принятии любой заявки на осаду.

«И все же проблема не в деньгах».

У него просто не было солдат для защиты Сильваны. Единственный способ удержать территорию – продолжать выигрывать осады. Только Хен-Ву не с кем было это делать. Бойцы Темного Эдема собрались лишь на одну осаду, и разбежались сразу после ее окончания.

«До этого момента мне не нужны были солдаты, но, если я собираюсь управлять замком, то для его защиты нужен хотя бы какой-то минимум народа».

Закономерно, но Хен-Ву пока что не намеревался селиться в замке.

«Это мой последний шанс. Если Сильвану отберут, я больше не смогу ее вернуть. За месяц я должен нарастить мощь для ее защиты».

Это даже выбором нельзя назвать было, это необходимость, ставшая еще одной заботой. Даже в отсутствие осады ему нужны были деньги для того, чтобы нанять солдат. Причина проста: если замок принадлежал гильдии, то ее члены не получали ничего за участие в осаде, вместо этого глава распределял между ними прибыль, которую приносила недвижимость. Вполне разумное решение, ведь, если бы замок не приносил ничего, какой был бы смысл во владении им? Поэтому у лордов обычно не было проблем с численностью гарнизонов. Чем больше последний, тем проще удержать замок. С другой стороны, крупные отряды требуют прорвы денег для содержания, из-за чего в замках обычно держали гарнизоны минимально необходимой численности.

Казалось бы, Райден за год владения Сильваной должен был заработать кучу золота, но, на самом деле, после распределения прибыли на 5000 человек он получил лишь несколько сотен монет. Хен-Ву, тем временем, уже придумал кое-что для решения этой проблемы.

«Пока что 4000 человек вполне хватит для защиты Сильваны».

Он ограничил численность гарнизона до 4000 бойцов. Сейчас большинство осад в Нагаране как раз и проходили с участием 4000-5000 тысяч человек. Во-первых, часть его войска будет состоять из представителей Ланселя и Восточной Нации. В этой осаде, к примеру, он руководствовался стратегией, сфокусированной на минимизации потерь среди НПС.

Он вверил Вольрангов и Мяс в руки Бреда с Редиан, и отправил их на относительно спокойный участок – к Защитным Башням. Лансельское ополчение он поручил ДжастисМэну, оставшемуся в резерве. Благодаря Великой Жертве вряд ли погиб хотя бы один елот. Из 1600 неигровых персонажей, принимавших участие в сражении, он потерял всего лишь 100. И он не был настроен позволить оставшимся полутора тысячам НПС покинуть Сильвану.

Он уже обсудил ситуацию с Галеном. Если Арк хотел, чтобы в Ланселе разместился гарнизон НПС, то им придется платить, поскольку даже неигровым персонажам для существования нужны деньги. Если же он хотел нанять Восточную Нацию или клан Баран, то им придется отстегивать ежемесячно. Если же один из воинов погибнет в битве, то будет необходимо выплатить его семье компенсацию. И все равно это будет дешевле, чем нанимать игроков.

«Вот только мне все равно придется забивать оставшиеся 2500 мест игроками».

В конце концов, ему придется создавать гильдию.

— Я хочу, чтобы вы стали главой гильдии.

— Я? – изумился Гвон Хва-Ранг.

— Да. Вы неплохо управились с тысячами сеутандальских солдат. Думаю, вы подходите на роль главы гораздо больше, чем одиночка вроде меня.

— Ну, может, и так, но... – Гвон колебался.

Хен-Ву хотел видеть его главой гильдии по двум причинам, одной из которых была тяжесть этого поста.

Он уже пробовал создавать гильдии в онлайн-играх, и каждый раз сталкивался со множеством трудностей. Любые проблемы внутри гильдии, даже самые незначительные, решал ее глава. С одними он вполне справлялся, но эмоциональные дразги между согильдийцами не вызывали у него ничего, кроме сильной головной боли. Даже если в гильдии было менее 100 членов, то его постоянно бомбили в личку разными сообщениями, не давая спокойно пофармить. Стоит ли говорить о том, что происходило, когда гильдия насчитывала более 2000 человек? Он уже стал лордом Лансея и Сильваны, так зачем ему еще руководящий пост в гильдии?

«Но Хва-Рангу-аджосси такое нравится».

Тому уже приходилось брать на перевоспитание бывших преступников, так что Гвон был экспертом в области выслушивания жалоб. Прямо лучше некуда для роли гильдмастера. К тому же в Сильвану из Сеутандаля он привел с собой 700 игроков.

«А если он станет главой гильдии, то и стоимость содержания замка понизится».

Вот она, вторая причина. Как уже говорилось, замок не только приносил прибыль, но и требовал расходов на содержание, которые брал на себя лорд замка или глава гильдии. При этом, если оба поста занимал один и тот же человек, затраты увеличивались. Например, расходы на гарнизон зависели от размера гильдии, из чьих членов он состоял, но сумма в любом случае не превышала 70% от того, что платил бы лорд-гильдмастер. Поэтому имело смысл сделать главой Гвона.

Выслушав его объяснения, Хва-Ранг кивнул:

— Звучит неплохо. Ты же вроде вложил в эту осаду все свое состояние, и мы не можем просто так взять и отдать его какой-нибудь другой гильдии. Мы достаточно натерпелись, чтобы отдавать Сильвану за здорово живешь, – и все же у него были и возражения: – Но... я... ведь это... Со-Ми...

Гвон все еще колебался – он-то планировал после окончания осады начать встречаться с матерью Хен-Ву, которая сейчас превратилась в старшекласницу. Однако Хен-Ву расхохотался над такой глупостью:

— Думаете, сможете встречаться с моей мамой, если не примете это предложение?

— Ты это серьезно?

— Шучу, конечно. Даже будь вы гильдмастером, нет никакой необходимости безвылазно торчать в Сильване. Гильдия будет собираться там только для осад, а они случаются раз в две недели. Плюс... – Хен-ву подошел поближе к Гвону и заговорщицким тоном добавил: – Если вы станете главой гильдии, то у вас в подчинении будет 2500 человек. Думаю, это может произвести на маму впечатление.

— О-о-о, точно же... – Гвон заглотил наживку целиком. – Если подумать, то никаких кандидатов на эту должность больше и нет. Я стану главой гильдии, как ты и просишь, а сеутандальский отряд оставлю на Лариетту.

— Хорошая мысль.

— Кстати, где ты возьмешь 2500 человек для гильдии? Думаешь, это так легко?

— Где? На точке возрождения, – улыбнулся в ответ Хен-ву.

Он планировал собрать гильдию из бойцов Темного Эдема. У Арка только начался месяц, во время которого Сильвану нельзя было осадить. Гермес был одной из основных сил в Нагаране, так что смена лорда замка привлечет немало внимания. Едва только истечет этот месяц, на осаду много кто заявится.

«Значит, я должен собрать гильдию из людей, имеющих опыт в осадах».

Вот только найти таких было непросто, поскольку большинство подобных игроков уже состояли в гильдиях. Были, конечно, и наемники, но их было явно недостаточно. Зато бойцы Темного Эдема уже прошли специальную тренировку и поучаствовали в реальной осаде. Где еще ему представится возможность завербовать 2500 человек?

— Мне идея нравится. В гильдию со своим замком народ пойдет охотнее.

Обычным игрокам ой как непросто было попасть в гильдию, которая уже владела своей территорией. Более того, лордом Сильваны сейчас был тот самый Темный Волк из телека! Стоит ему только бросить клич, как игроки сами побегут к нему. Выход, благоприятный для всех сторон.

— Окей, тогда этим я и займусь, – ответил Гвон.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

«Так, проблему с гарнизоном я уладил», – от следующего пункта повестки у Арка начиналась мигрень: – «Осталось разобраться с деньгами».

Он и так расстался уже с целым состоянием. Взять хотя бы лишь награду, которую он обещал участникам осады. Всего игроков было 2700, и каждому отряду он обещал 300-500 золотых в случае победы. Отряд состоял из 100 человек, то есть размер выплаты колебался от 7500 до 12500 монет. Такова была цена победы. Хен-Ву считал эту сумму чрезмерно великой, но он же сам был готов на что угодно ради успеха. Пришлось платить солдатам.

— Так, у меня еще осталось 5000 золотых из осадного бюджета, да еще Баксиль, продающий Пилюли Бессмертия в Парадоне, должен выручить несколько тысяч. Можно толкнуть мифриловую дверь, на это уйдет время, но она стоит 20000, так что 15000, как минимум, за нее можно получить. И все же в будущем мне понадобится больше денег, – со вздохом закончил Хен-ву.

Сильвану он брал для того, чтобы запустить, наконец, свой торговый треугольник Сеутандаль-Сильвана-Лансель. Жесткий вызов, но он преуспел, хоть и остался с худым кошельком.

— Последний раз, когда я узнавал, торговое представительство стоило 100 000 золотых! Вот столько мне и нужно, плюс повозки и корабли. Для торгового флота потребуется 30 000 монет,

на повозки еще 10 000, плюс 10-20 тысяч на ежедневные операции. Чтобы все целиком наладить, придется собрать 150 000 монет.

Это сейчас заботило Хен-Ву больше всего. Конечно, треугольник можно было запустить и без представительства, флота и повозок, но он бы не стал тратить 30 000 на захват Сильваны, если бы мог довольствоваться обычным торговым путем. Нет, он хотел основать серьезную торговую компанию.

— Если все сделать, как надо, то я смогу зарабатывать по 100 000 в месяц. Золотое дно!

Хен-Ву уже получал кое-какие дивиденды с небольшого треугольника с Универмагом Арка в центре него. То есть, опыта у него хватало. Получив же от Изабель разрешение на постройку торгового представительства, он начнет грести деньги лопатой. Беспроигрышное дело! Плюс прибыль от, собственно, Сильваны. Вот только никаких финансов на старт бизнеса у него не было.

— Черт, были бы деньги...

Вернув себе Сильвану, Хен-Ву мог позволить себе потихоньку двигаться дальше, тем не менее, вместо этого он начал злиться, что не может немедленно приступить к исполнению следующей части плана. У него во владении были целых две территории, а он не знал, сколько придется копить это сто пятьдесят тысяч золотых.

— Есть ли вообще способ быстро раздобыть такую сумму?

Да уж, сотня-две монет весьма сильно отличались от полутора сотен тысяч. Большинство игроков даже и помыслить не могли о такой горе денег.

— Похоже, единственный вариант: копить и копить несколько лет, – в очередной раз вздохнул Хен-ву.

И в этот момент он услышал голос диктора новостей, доносящийся до него от телевизора в гостиной. Он бездумно прислушивался к потоку слов, как вдруг в его голове словно лампа зажглась.

— Есть способ! – заорал он, поняв, где и как можно добыть деньги.

Глава 8. Мечты сбываются

Замковые мажордомы никогда не появлялись во время осады. Сейчас же один из них – Берами, управляющий Сильваной, советник и казначей – встретил Арка теплой улыбкой:

— Для меня честь вновь служить вам.

Помнится, перед тем, как покинуть замок, Арк славно посорил деньгами, так что здесь его еще помнили. Не был исключением и Берами.

— Жители рады, что вы снова стали нашим Лордом. Прослышав о том, что вы заявили на участие в осаде, немало людей посетило Святилище Войны, чтобы помолиться за вашу победу. Все еще помнят, каково им было под вашей рукой.

«Скорее уж они помнят золото».

В любом случае, быть обожаемым простым народом – приятно.

— У бывшего правителя была дурная репутация?

— Ни дурная, ни добрая. Он был обычным, – с усмешкой отозвался Берами, сдвинув очки на лоб.

За год его циничный нрав не изменился ни на йоту, но по отношению к Арку он всегда вел себя надлежащим образом.

Магическая власть денег.

Как бы то ни было, лишь увидев лицо мажордома, Арк по-настоящему осознал, что вернул себе Сильвану.

— Прошу, оставайтесь Лордом подольше.

— Именно этого я и хочу, – улыбнулся в ответ Арк.

— Желаете узнать, как изменился замок с вашего последнего визита?

— Конечно.

Многоопытный мажордом тут же вручил ему стопку записей. Едва только Арк прикоснулся к ним, как перед его глазами возникла информационная панель:

Информационное окно владений

Территория

Сильвана

Рейтинг

С

Классификация

Небольшая территория

Население

13 040

Узы жителей

980 (+98)

Лояльность

530 (+53)

Валовый доход

387 000 золотых каждые 10 дней

Казна

120 300 золотых

Ценность

612 250

Слава

499 400

Инфраструктура

46 650

Скорость развития

49 950 (▽ Снижается)

Торговля

67 570

Цивилизованность

53 360

Вооружение

31 500 (+945)

Эффекты, действующие во владении:

Святилище войны Вооружение +30%, Эффект «Поддержание мира» Собор Лояльность жителей +10%, Узы жителей +10% Казармы наемников Повышает количество доступных для найма воинов. Если владелец замка набирает наемников в Казармах, стоимость их услуг снижается в соответствии с рейтингом (Текущий рейтинг: А)

Статус владения

— Мир поддерживается без каких-либо проблем (△ Повышается)

— Урожайность и доход растут (△ Повышается)

— Идет подготовка к расширению фермерских угодий и производства, а также к увеличению резервуара для воды на случай подтопления. В планах: строительство моста через реку Серебряную и другие социально-значимые проекты.

Арк мысленно рассмеялся, изучив информационное окно. Когда он впервые стал Лордом Сильваны, то понятия не имел, как управлять своей землей. А учитывая то, что он уже тогда решил продать замок Райдену, то и интереса к изучению у него не было никакого. Сейчас же ситуация была иной. Чтобы не ударить в грязь лицом, он тщательно изучил всю найденную на тему лордства информацию. К тому же, он недавно стал правителем Ланселя, так что, бросив лишь взгляд на окно, сразу же смог ухватить суть.

«Сильвана – совсем другое дело».

На ее землях находилось 15 деревень с 13 040 жителями! Огромное поместье, в двадцать раз превышающее Лансель с его 732 горожанами. Еще большая разница была в доходах между ними. Сильвана, к изумлению Арка, приносила 387 000 золотых в месяц, то есть за 10 реальных дней! В сорок раз больше, чем Лансель. Больше, чем любой другой замок в Нагаране, ведь мало того, что Сильвана была выгодно расположена, так еще она теснее остальных сотрудничала с Континентальной Торговой Компанией, продажи которой приносили 30% дохода территории.

«Доход территории – приблизительно 400 000 золотых, и активы еще 120 000...»

Иными словами, Райдену тяжело было управляться со всем этим. Он вкладывал доход в различные проекты, что повышало ценность территории, которая сейчас превышала 600 000 золотых. Но Райдена хватало лишь на то, чтобы тратить ресурсы. Да, замок стабильно рос, но

глава Гермеса не сделал ничего выдающегося, как, например, Арк с Континентальной Торговой Компанией. Потому-то Берами и назвал его «обычным» Лордом.

— Что ж, цифры выглядят неплохо. Разве что...

— Вы о Скорости развития? – быстро спросил Берами.

Да, про нее Арк и говорил. Сейчас Скорость развития Сильваны была 45 590, что нельзя было назвать низким показателем. Проблема заключалась в том, что она снижалась.

— Есть ли для этого конкретная причина?

— Подробности мне неизвестны, но у прежнего правителя не было времени должным образом печься об этом. Изучив особенности нашей территории, он внезапно построил Казармы наемников и начал вкладывать в них весьма крупные суммы.

«Ага, вон оно что», – благодаря пояснению Берами, Арк начал вникать в ситуацию.

Из-за сеутандальской войны и событий с бандитским портом, Райдену было плевать на управление замком и землей. Отстранившись от политики, глава Гермеса поручил дела Берами. Вот только это было менее эффективно, нежели самоличное правление Лорда, поэтому скорость развития начала падать. Не принесло пользы и возведение Казарм наемников, не имеющих никакого отношения ни к развитию, ни к производству.

На самом деле, кое-что не давало Арку покоя еще до осады. В Нагаране можно было привлекать НПС в качестве наемников, в том числе и на осады. Однако же, большинство замков нанимало лишь 200-300 таких бойцов: уж больно цена кусалась, несмотря на хорошие боевые навыки. Тем не менее Арк, заявившись на осаду за два дня до ее начала, недоумевал, каким образом Райден, с его финансовыми проблемами, сумел притащить на защиту 600 наемников?

«Все дело в Казармах!»

После постройки Казарм наемников увеличивалось количество доступных для найма воинов. Более того, когда Лорд оплачивал их услуги, увеличивался рейтинг Казарм, появлялись более сильные наемники, повышалась их лояльность, а вместе с тем снижалась стоимость найма. Для странствующих же банд наемников подобные Казармы служили неким знаком качества их владельца. Так что причины, по которым Райден взялся именно за это строение, были очевидны.

«Вероятно, это еще и для того, чтобы получить скидку на наемников, которых он отправлял в Сеутандаль».

Несмотря на то, что весь доход оседал в казне замка, эти деньги не являлись собственностью Лорда. Поэтому наемников Райдену приходилось оплачивать из своего кармана. Проще говоря, Казармы и наем призваны были помочь его собственному кошельку не худеть так стремительно.

«И, благодаря этому, он сумел найти 600 мечей, испытывая дефицит времени и денег».

В итоге Арк остался довольным полученной о замке информацией. Особенно ему понравился рейтинг.

— Как вы уже знаете, итоговый доход территории составляет 450 000 золотых монет. Когда ценность, доход и слава вашего владения превысят 600 000, вас представят королям Трех Королевств для повышения статуса, – пояснил Берами.

Благодаря влиянию Континентальной Торговой Компании, ценность Сильваны уже перевалила за 600 000. Оставалось увеличить доход еще на 150 000 золотых и набрать 100 000 славы, после чего территория получит рейтинг В. А такой переход сопровождается неслабым бонусом: не считая повышения прочности и боеспособности замка, вырастет и влияние Защитных Башен во время осад. Ну и, конечно же, это скажется на жалованье Лорда, которое составляло 2% от ежемесячного дохода территории, при этом оно складывалось при каждом повышении рейтинга.

Иными словами, если текущий доход замка составляет 400 000 монет, то именно по этой сумме будет рассчитываться доход Лорда, когда владение получит рейтинг С. Учитывая правило 2%, доход с поместья класса D равнялся 3000 золотых, тогда как после повышении до ранга С Лорд получал дополнительно 6000, в то же время, как правитель замка класса В, он станет зарабатывать еще 9000. Выходит так, что за один месяц он сможет получать 18 000 золотых.

«Вложить столько труда за целый год и лишиться замка именно в тот момент, когда рейтинг В уже практически в руках...»

Райден, наверное, рыдает сейчас у себя дома. Впрочем, вспоминая главу Гермеса, Арк даже на мгновение не посочувствовал ему.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

— Так. Отремонтировать потолок и вообще все участки, поврежденные при осаде. Цена не имеет значения, восстановите все в лучшем виде. Так как в ближайший месяц осад не ожидается, запускайте все плановые проекты. Наша цель – взять рейтинг В за три месяца.

Берами удивленно распахнул глаза:

— Как вы видите, на счету у поместья всего лишь 120 300 золотых.

— И?

— Вы, возможно, забыли об этом, но мы обязаны выплачивать 30% общего дохода поместья в качестве налога для Трех Королевств. А это 116 100 монет. Следовательно, в вашем распоряжении остается лишь 4200 золотых, чего достаточно лишь для поддержки территории. Дохода за следующий месяц едва хватит для ремонта и, тем не менее, вы по-прежнему желаете запустить все проекты?

— О деньгах мы пока можем не волноваться, – усмехнулся в ответ Арк.

И у него была на то причина: «черная бухгалтерия», которую вел для него Волкосу в Континентальной Торговой Компании. Когда Арк перед осадой связался с ним, тот сообщил об ошеломляющей сумме – 1 миллион золотых. Разумеется, Арк не мог открыто присвоить эти деньги. «Черной бухгалтерией» он занялся исключительно в целях подготовки к тому моменту, когда Сильвана вновь окажется в его руках. А после того, как он поднимет ранг замка, увеличится и его собственный ежемесячный доход. Он в выигрыше, как ни крути.

«Если я вложу этот миллион в поместье, то прокачаю его за месяц!» – удача идет в руки тем, кто готов к ней.

Но Берами не знал всех этих подробностей, и потому выглядел обеспокоенным:

— У вас и правда есть возможность достать такую сумму? Если случится накладка, то мы не сможем выплатить Трем Королевствам налог...

— Сказал же, не волнуйся. Если будет нужно, я достану деньги уже к вечеру.

— Я вас понял. В таком случае, доверюсь своему Лорду и закажу материалы, требуемые для ремонта, а также отдам приказ начать работу над проектами. По истечении трех месяцев замок, возможно, получит повышение. Нет, это точно случится.

— Если появятся еще проекты, необходимые для развития территории, сообщай мне.

— Непременно, – воодушевленно отозвался Берами. – Как я и думал, с вашим возвращением замок оживет.

— Спасибо, приятно слышать. Я уж думал, что ты начнешь жаловаться, что я на тебя свалил кучу работы.

— Этого просто не может быть, – засмеялся Берами, направляясь к выходу, когда внезапно что-то вспомнил: — Чуть не забыл, у вас посетители из королевства Шуденберг.

— Из Шуденберга? Что им нужно?

— Лучше вам самому их спросить, – усмехнулся Берами. – Мне позвать их?

— Да, зови.

Спустя какое-то время в кабинет вошли трое. Двое из них были рыцарями, а третий – средних лет дворянином в одежде цветов королевского дома.

— Во-первых, примите поздравления в связи с вашим возвышением, – выступил дворянин.

— Благодарю. Что привело сюда представителя королевства Шуденберг?

— Вчера мы узнали в Святилище Войны, что, проявив чудеса отваги и мудрости, вы одержали победу в осаде и возвысились до Лорда Сильваны. Его Величество весьма доволен тем, что вы своими деяниями прославляете королевство Шуденберг. Учитывая ваши заслуги, Его Величество решил даровать вам титул Барона.

«Барона?» – Арк был поражен словами вельможи.

Не так давно он стал аристократом Шуденберга, а игрок с подобным статусом, отличившись еще больше (например, убивая знаменитых разбойников, сильнейших чудовищ, досаждающих королевству, или зарабатывая тонны славы), мог снова повысить свой социальный статус. Нагаран был территорией, которой управляли все три королевства континента, поэтому тот игрок, что становился здесь Лордом, получал временный титул от каждого из королей. Однако Арк стал благородным в Шуденберге до того, как получил Сильвану, вследствие чего самодержец Шуденберга был в более выигрышной позиции по сравнению со своими царственными коллегами. Титул был его платой за это.

— Прошу вас, – вельможа учтиво протянул Арку послание от короля. Как только тот развернул свиток, над его головой пропели фанфары, а перед глазами возникло сообщение:

Вы получили «Свидетельство Дворянского Звания», которое наделяет вас благородным титулом Барон.

Помимо лордства в Сильване, вы уже обладаете благородным дворянским королевства Шуденберг. Прославив последнее своими свершениями, вы добились признания за вами более высокого статуса.

Человек благородного происхождения всегда должен служить примером для окружающих. Вы всегда будете в центре внимания, и к вам будут прислушиваться остальные дворяне и даже король. Проявляя благородство и достоинство, вы можете добиться большего, но, будучи уличенным в недостойных поступках, вы рискуете лишиться своего титула.

* Все характеристики увеличены на 10.* Репутация увеличена на 7500.* Для выполнения задания, выданного НПС благородного звания, ваш статус (Благородный Рыцарь: 500 человек) позволяет вам заручиться поддержкой стражи.

Владение двумя территориями наделяет вас титулом Лорд.

Этим званием наделяется лишь тот, кто владеет двумя или более территориями. Как только это произойдет, у вас появится возможность получить аудиенцию у короля. Вес вашего голоса среди высородных также увеличивается.

Благодаря титулу Лорд, вы изучили новый навык, который будет полезен при встречах с высородными дворянами и вельможами.

Политический Вес (навык Лорда): позволяет вам принимать участие во встречах на высшем уровне, на которых вершится судьба королевства, а также выступать на политической арене.

С ростом политического веса, ваши слова для короля и других дворян будут звучать убедительнее. Если вы сумеете убедить короля и определенное число его приближенных, то сможете изменить даже законы Королевства Шуденберга. Кроме того, в некоторых случаях при выдаче заданий обычным игрокам будет учитываться и ваше мнение. С ростом политического веса будет увеличиваться и доверие к вам со стороны благородных граждан королевства.

<Политический вес +500>

«Я могу вмешиваться в политику Шуденберга?» – тщательно обдумав этот факт, Арк понял, что это – колоссальная привилегия. Неожиданный бонус. Став Бароном, он получил +10 ко всем характеристикам и 7500 славы, а это больше, чем выдали за Баронета. Но его больше заинтересовал новый навык – Политический Вес.

Возможность участвовать в политической жизни государства, продвигать новые законы и менять старые. Короче говоря, делать то, чем занимаются в реальном мире конгрессмены. Корейские политики знали толк в лоббировании законов и поправок, выгодных для себя. К примеру, возьмем арковский торговый путь «Треугольник»: он мог бы снизить таможенные пошлины, повысить безопасность движения товаров, уменьшить налоги и так далее. Существовало множество способов извлечь выгоду из его нового положения. Само собой, будет

непросто убедить короля и других дворян согласиться с его предложениями. Вероятно, это потребует времени и дальнейшего продвижения вверх по социальной лестнице.

«Ху-ху-ху-ху, на этом можно навариться».

— Также у меня для вас послание от Лорда Джексона, – продолжил вельможа.

— От Лорда Джексона? Чего же он хочет?

— Бандитская шайка, арестованная какое-то время назад с вашей помощью, сбежала из тюрьмы.

— С-сбежала?

— Да. По словам Лорда Джексона, с побегом им помогли. Для поимки был отправлен отряд стражи, но пока нет никаких результатов. У этих преступников счета к вам, Арк-ним, поэтому Лорд Джексона просит вас проявить осторожность.

— Передайте, что я благодарен ему за беспокойство.

— Непременно. Позвольте откланяться, – вельможа покинул кабинет.

Радостные вести о баронстве были омрачены побегом Джуила.

«Хмм... Так, значит, в Новом Свете можно сбежать из тюрьмы? Хотя, если система позволяет атаковать деревни НПС, то почему бы не быть возможным побегу? Но для этого им должна помогать куча народу... По-любому, им помогала группа Райдена. Этот тип все пытается досадить мне, даже после того, как лишился лордства. А, к черту!» – Арк рассмеялся, гоня прочь невеселые мысли.

Джуил и освободивший его Райден после потери Сильваны уже не представляли собой угрозы. Глава Гермеса потерял замок и был заклеямен в глазах общественности как злодей. Нечто подобное когда-то случилось с Аланом – альянс точно так же был недоволен Райденом. Гермес был обречен на развал. Райден, лишившийся Сильваны, и Джуил, превратившийся в беглого преступника, не могли ничего ему сделать.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

«Я не могу позволить себе тратить на них время. Сейчас задача номер один – добыть деньги на бизнес», – усмехнулся Арк, шагая по направлению к главному залу для переговоров. Прежде чем войти, он принял облик Темного Волка.

В зале висел гомон десятков игроков. Там были командиры двадцати отрядов Темного Эдема, в том числе ДжастисМэн, Реабилитанты, Исюрам, Лариетта, Роко, Шамбала, Бред и Редиан. Спустя 24 часа все погибшие при осаде возродились в замке, и Арк собрал их всех вместе.

— Пожалуйста, минуту внимания! – как только он поднялся на возвышение, в зале мгновенно воцарилась тишина; обведя товарищей взглядом, Арк уделил внимание каждому, после чего опустил голову: – Во-первых, я хочу сказать вам «Спасибо!». Благодаря именно вашим усилиям, мы одержали победу над злом и захватили Сильвану. Это стало возможно лишь с вашей помощью. Отличная работа, спасибо, – после чего подняв голову, продолжил: – Но я собрал вас не только для того, чтобы рассыпаться в благодарностях или выдать вам обещанную награду.

— О чем ты?

— Уж точно не о нашей награде, которую мы должны были получить за успешную осаду.

Арк похлопал ладонью по столу, привлекая внимание:

— Пожалуйста, потише. У меня нет намерений уклоняться от выплаты вознаграждения. Я лишь хочу сделать вам предложение.

— Что за предложение?

— Своего рода жест благодарности за помощь мне, – Арк поднял вверх палец и продолжил: – Прежде всего, вы все войдете в состав объединенной гильдии.

— Чего? Гильдии?

Услышав заявление Арка, командиры отрядов снова загомонили:

— О чем это он?

— Ну, быть в составе гильдии с территорией все же лучше, чем в какой-либо другой...

— Если мы вступим в гильдию с замком, то потом вряд ли сможем свободно шлаться, где хотим.

— Вот уж точно. Для меня это слишком...

Судя по репликам, половина присутствующих была за, и половина против. Некоторым нравилась идея, потому как попасть в гильдию с замком было весьма непросто. Другие же были против, считая, что это ограничит их свободу. После продолжительного и шумного обсуждения один из командиров поднял руку, задавая вопрос:

— Как вы знаете, членство в гильдии, владеющей замком, отличается от такового в бездомной гильдии. Да, это может быть редко, но нам придется возвращаться сюда на осады, где мы, в случае смерти, рискуем потерять свое снаряжение. Поэтому Лорд обычно распределяет часть дохода между членами гильдии. В связи с этим я, прежде, чем принять решение, хотел бы знать, какую часть получим мы.

— Не будет никакого распределения доходов с территории, – откровенно ответил Арк.

Поначалу, когда он только обсуждал с ДжастисМэном эту идею, Арк намеревался отдать согильдийцам 60% дохода, но теперь его планы изменились.

— А? Ты не будешь нам платить?

— И это твоя благодарность?

Игроки были поражены.

«Ху-ху-ху, они заглотили наживку, пора подсекать!» – понаблюдав с улыбкой за происходящим, Арк повысил голос:

— Прошу вас, выслушайте меня! – тут же сменив выражение лица на печальное, он вздохнул: – На самом деле, я был не до конца искренним. Прося вас помочь мне сразить

Гермес, я говорил о справедливости. Да, это было правдой, но не единственной моей целью. Моим истинным намерением, для достижения которого требовалось уничтожить Гермес, был захват Сильваны.

— Ну, вполне понятное желание... – забурчали игроки, слушая Арка.

В действительности мало кто из них был настолько наивен, что поверил в слова о «справедливости». В случае поражения Гермеса кому-то пришлось бы занять место правителя Сильваны, и явно эта роль должна была отойти Арку, лидеру Темного Эдема. Каждый знал, что Лорд получает немалые бонусы.

Оглядев еще раз своих командиров, Арк поинтересовался:

— А почему, как вы думаете, игроки так жаждут владеть замками?

— Э? Ну, известность там, и деньги за лордство.— Любой это скажет, ага.— А у тебя другие причины?

— Сид, поясни.

— Да, Лорд-ним, – кивнул Сид, проковыляв к столу, на котором развернул внушительных размеров свиток.

Свиток оказался картой Нового Света, на которой линиями, соединявшими Шуденберг, Нагаран и Сеутандаль, был начерчен большой треугольник. Да, на этой карте красовалась мечта Арка, торговый путь «Треугольник». Сид указал на вершины фигуры и обратился к собравшимся:

— Внимание, пожалуйста. Если вы взглянете на углы треугольника, то поймете, в чем суть. Вот это место – Сильвана, где мы сейчас и находимся. Это – город Лансель в горах Аргуса. И, наконец, вот Сеутандаль, показавшийся несколько месяцев назад. Эти три места имеют очень важное значение, и я расскажу, почему... – Сид приступил к объяснению великого замысла Арка.

Прямо сейчас Арк уже владел магазином в Ланселе. Кроме того, у него было разрешение на устройство торгового поста в Сеутандале. Одержав же победу в осаде и став Лордом Сильваны, он получил в свои руки Континентальную Торговую Компанию: все лавки и магазины в этих краях.

[глава подготовлена для сайта darklate.ru]

— Конечная цель Темного Волка-ним – монополизировать торговлю в этих трех зонах. И не будет преувеличением заявить, что она уже почти достигнута. Вы можете себе представить объемы прибыли, когда он окончательно добьется своего?

— Ох, ты ж, Господи!— А это и правда возможно?— Если он справится, то доходы составят десятки тысяч... нет, там будет ближе к сотне тысяч.— Разве может один человек монополизировать три разных рынка?

Командиры были поражены до глубины души, Арк открылся им с совершенно новой стороны. Если он добьется своей цели, то прибыль его превысит все воображаемые пределы. Он станет настоящим магнатом в игре. Одна только мысль об этом заставляла командиров посылать Арку взгляды, полные зависти.

Арк же прошел к столу и объявил:

— И я хочу поделиться этим с вами.

— Э-э... Что?!

— Ты и правда хочешь разделить свои доходы с нами?

Глаза игроков начали лихорадочно блестеть. Арк кивнул:

— Как вы уже, наверное, поняли из объяснения Сида, КТК – центр всего бизнеса. И ей для стабильной работы требуется Сильвана. Я же стал ее Лордом с вашей помощью, поэтому я хочу дать вам, ребята, шанс вложиться в этот бизнес.

— Как это?

— Вы станете пайщиками. Когда бизнес выйдет на самоокупаемость, вы все начнете получать дивиденды. Каждые 10 дней. Однако, дабы соблюсти справедливость, я ограничиваю вложения суммой в 50 золотых.

Это и был план Арка по привлечению денег. Раздумывая над решением проблемы финансирования, он услышал по ТВ о привлечении иностранных инвесторов. В настоящий момент в замке находились 2700 игроков. Ему же для старта бизнеса требовалось 150 000 золотых, неподъемная сумма для человека, проживающего в съемном доме. Другое дело, если у тебя есть куча инвесторов... Если 2700 человек вложатся по 50 монет, то наберется 135 000. Огромная сумма, при этом каждому игроку будет достаточно отдать лишь 50 золотых. Естественное, что из-за этого снизится и личная прибыль Арка, но...

«Главное – начать. Если я буду заниматься этим один, то не факт, что раздобуду нужную сумму даже за несколько лет. Да и у барыг я не очень-то хочу в долг брать».

Когда-то давно ему уже приходилось брать в долг, чтобы оплатить больничные счета матери. В тот раз ему пришлось отдать 70% сверху! Если занять миллиард вон, то вернуть придется на 700 миллионов больше. Более того, первое время после старта он даже не сможет получать прибыль. Пройдет несколько месяцев, прежде чем положение стабилизируется, и можно будет думать о выплате дивидендов. А стоит ему дать слабину, как проценты ростовщиков вырастут и до 100, и до 200.

«Нет, на это я пойти не могу. Безопаснее будет воспользоваться инвестициями игроков, чем выплачивать проценты. Инвестиции дадут мне стабильный финансовый поток даже в том случае, если бизнес пойдет тяжело».

Вложившиеся игроки будут получать свою долю с прибыли. Арк же уже приметил для себя кусок в 40% дохода. Без него бизнес существовать не будет, так что никто не станет возражать. Оставшиеся 60% должны будут распределиться между инвесторами. Понятное дело, что, будь там даже десятки тысяч золотых, всем и каждому не хватит. Из 50 000 дохода инвесторам достанется 30 000. Если разделить эту сумму на 2700 человек, то получится по 10 монет. При этом дивиденды начисляются каждые 10 дней. Выходит, 30 монет в месяц, и 360 в год. За один год инвестиции отобьются в шесть раз. И командиры тоже это поняли.

— Ну, отлично же!

— Если я вложу 50 золотых, то буду получать стабильный доход...

— А можно вложить больше 50 монет? – спросил один из командиров, с надеждой глядя на Арка.

— К сожалению, количество долей ограничено, поэтому мне пришлось ограничить суммы до 50 золотых. Впрочем, если в вашем отряде найдутся люди, не желающие вкладываться, их возможности переходят к товарищам, – ответил Арк.

Это была самая важная часть, обеспечивающая безопасность инвестиций. Если бы Арк, не заплатив ни медяка, получил бы 40% прибыли, это оставило бы всех игроков крайне недовольными. Но он ничего не говорил им о том, что деньги потребуются на запуск дела. Он лишь предложил игрокам войти в долю в бизнесе, в качестве благодарности за помощь. Так что командиры сочли естественным то, что Арку будет принадлежать 40% дохода.

«Наличие инвесторов имеет три плюса», – мысленно хохотнул Арк.

Во-первых, все они вступят в гильдию. Найти достойных членов в гильдию, прописанную в замке, было непросто, но большинство людей соглашалось на такие предложения, едва вопрос касался денег. Во-вторых, ему не нужно было возвращать все вложения, только лишь дивиденды с дохода замка. Если бизнес поперет, вырастут и дивиденды, а значит, вкладчики будут довольны. Арк сможет дойти до рубежа в 9000 ежемесячного жалованья.

Третья же причина была еще и самой важной. Вкладываясь в дело, все члены гильдии становились пайщиками, чей доход напрямую зависел от успешности бизнеса, поэтому они будут до последнего защищать Сильвану на осадах. Втянув в свое дело инвесторов, Арк одним махом решил проблему финансирования, снизил стоимость содержания гарнизона и восстановил стабильность в Сильване. Прекрасный результат, пусть даже для него и пришлось пожертвовать 60% дохода.

«Лучше уж начать с инвесторами, чем париться и биться в одиночку», – это дело было конечной целью Арка.

Один бы он собирал эти 150 000 года два, но с гильдией он мог запустить бизнес хоть сейчас. Если же он еще подкопит тот же год-два, то сможет укрепить бизнес. Стоящий план. Во всем, что касалось денег, Арк блистал своей гениальностью.

— Пойду, поговорю с народом, – один за другим командиры отрядов спешили прочь из зала совещаний.

Спустя какое-то время они шли обратно, сжимая в руках мешки с золотом. 135 000 монет высились на столе подобно горе. Все 2700 человек согласились принять предложение Арка. Все они верили прославленному Темному Волку.

— Благодарю за доверие. Сид, подписывай контракты.

— Есть! – Сид проворно бросился подмахивать бумаги.

Торговое соглашение

<Участники: Темный Волк = Объединенная Гильдия Сильваны>

Темный Волк обязуется выплачивать вкладчикам 60% дохода в виде дивидендов каждые 10

дней. Дивиденды составляют 0,022% на каждые 50 золотых монет.

Таким образом, Арк защитил свои финансы. Вкладчики же вступили в гильдию ДжастисМэна «Отряд Правосудия».

— Признаю, ты очень хорош в таких вещах, – обронил Шамбала, когда все командиры отрядов удалились.

— Чего? Они же тоже все в выигрыше. Да и ты вложилась... – парировал Арк.

В этот момент его похлопал по плечу ДжастисМэн, за спиной которого стояли Реабилитанты.

— Нам неизвестны детали, но мы верим тебе, и тоже вложились в дело. Мы хотим быть уверены, что оно выгорит.

— А? Ваше золото ведь уже у меня.

— Если бизнес не взлетит...

— Не надо так говорить хен-нимы, а то меня удар хватит прямо здесь, – отшутился Арк.

Прежде, чем Арк начал собирать деньги, ДжастисМэн и Реабилитанты уже в него вложились. Если все пройдет удачно, Арк никак не сможет их кинуть, поэтому они собрали 10 000 монет, за что он обещал им 10% дивидендов. То есть, в десятки раз выше того, что он дал обычным членам гильдии. Доля самого Арка уменьшилась до 30%, но он не считал это напрасной тратой.

— Я вас понял. Подождите пару месяцев, и точно увидите прибыль.

[самые последние главы на сайте darklate.ru]

«Так, деньги я собрал. Начнем?»

Он собрал 135 000 от инвесторов, да еще ДжастисМэн с Реабилитантами вложили 10 000 золотых. Сам Арк добавил 25 000 монет, вырученных с продажи мифриловой двери. В итоге у него на руках было 170 000, с которыми ему предстояло начать бизнес.

Воспользовавшись Почтовым Перемещением, Арк улетел в Сеутандаль.

— Я слышала новости от Шамбалы-ним, – улыбнулась Изабель, приветствуя гостя: – Поздравляю с получением титула.

Они не виделись уже довольно давно, но у Арка не было времени на болтовню:

— Спасибо. Я пришел, чтобы оплатить торговое представительство, – он заплатил за него 100 000.

И это была единственная торговая компания в центре Сеутандаля, так что он монополизировал всю местную торговлю. Отсюда он мог контролировать все сделки.

«Наконец-то!..» – Арк завороченно глядел на торговый сертификат. – «Остались только торговый флот и повозки».

Перелетев обратно в Шуденберг, он купил большую парусную шлюпку. Поначалу Арк планировал приобрести небольшую лодку, но теперь, когда он был менее стеснен в финансах, то не видел причин не взять шлюпку побольше. В итоге он купил торговый шлюп класса А с шестью парусами, а также 8 повозок. В сумме вышло 150 000, что, после всех приготовлений, оставило ему на руках целых 20 000 золотых.

— Ура! Я закончил приготовления к запуску «Треугольника»! – сейчас он чувствовал, что сердце его готово выскочить из груди.

Вскоре корабли и повозки привезут ему золото. Арк разместил повозки на палубах, и вернулся в Сильвану. Его замок стоял в весьма подходящем для торговли месте – по реке Сильвана имела прямой выход в океан, что было удобно для кораблей.

— Сид, назначаю тебя исполнительным директором Корпорации Арка.

Даже создав корпорацию, он не хотел вести дела самостоятельно. Он не был торговцем, так что это ему неинтересно. Сид же был перевоспитан Исюрамом, поэтому Арк мог ему довериться.

— О, п-правда? – изумился Сид.

Он был торговцем, и прекрасно осознавал масштабы этого предприятия, в десятки раз более выгодного, чем его пост руководителя иностранного представительства КТК. К тому же, здесь будут проворачиваться огромные сделки, что для торговца просто мечта. Взяв на себя ответственность за этот бизнес, Сид получит шанс стать самым лучшим торговцем Нового Света.

Он схватил Арка за руку и принялся ее трясти со слезами на глазах.

— Спасибо, спасибо, я буду очень стараться.

— Ху-ху-ху, да уж, постарайся. А то ведь сюда вложились и Наставник, и ДжастисМэн с Реабилитантами, – осклабился Арк.

Сид побледнел, но пост принял. Он никак не мог позволить себе упустить такую возможность.

— Отправляемся! – отсалютовав, Сид отчалил на торговом корабле.

«Золотая Мечта», так назывался этот корабль, что прямо отражало отношение Арка к этому миру. Торговец мог нести до 100 000 золотых монет и находился под защитой Сеутандальского флота. К тому же, шлюп принадлежал к классу А и мог похвастаться 24 орудиями. Едва только Сид ступил на его борт, как все 6 парусов развернулись, и торговец направился в открытый океан. Это был не обычный корабль. То была мечта Арка.

«Теперь все золотого Нового Света – мое!» – так считал Арк.

Мечты сбываются! Цель достигнута, но это еще не конец. Он продолжал смотреть на удаляющийся корабль.

— С этим мы разобрались. Что дальше? – слышался за его спиной голос Бул-ккуна.

Арк усмехнулся:

— А дальше мы устроим адовые тренировки согильдийцам.

Лица ДжастисМэна и Реабилитантов превратились в жестокие маски.

Глава 9. В Бездну

— Отряды Первый, Второй, Третий и Четвертый, бейте ему в спину! Лучники и маги, прикройте штурмовиков. Жрецам хилить варов без перерыва!

Отозвавшись на приказы Арка многоголосым ревом, гильдия двинулась в атаку. Идущие впереди воины подняли щиты, а над их головами к врагу понеслись стрелы и магические снаряды.

*Ква-ква-ква-кванг! Пепепепенг!

Множественные взрывы различных типов магии разогнали сумерки, возвращая на несколько мгновений день, и выхватывая из темноты колосса – двадцатиметрового монстра с восемью руками. То был босс «Темный Охотник Болдуин», почитаемый игроками за противника среднего уровня сложности. Болдуин, получив сотни ударов, бросился вперед, не обращая внимания на стрелы и магию. Взмахнув всеми своими конечностями, он с ревом обрушился на линию воинов, сломав ее.

— Пятый, Шестой, Седьмой и Восьмой, отвлеките его! С Первого по Четвертый – отходите. Выходите из его радиуса и регеньтесь.

Отряды слаженно навалились на босса. Поначалу Болдуин игнорировал их, но, после того как сотня воинов применила к нему Насмешку, он не смог сдержать свою ярость и таки развернулся. Оскалив свои большие клыки, босс оглушительно заревел, отчего содрогнулась земля. Воины, стоявшие в первых рядах, побелели от ужаса. У Арка же лишь кровь быстрее по жилам побежала.

«Круто, вот оно! Это мне и надо!» – на лице его отразилась радость.

Он просто не мог сдержать эмоций после того, как увидел Болдуина:

— О-о, он задыхается!

Все началось пару дней назад. Вновь завладев Сильваной, он рьяно принялся за реализацию своей мечты. Стоило ли говорить о том, в каком стрессе он пребывал все это время?

— Уровень... характеристики... добыча!..

Одной из главных причин этого стресса был его собственный персонаж. Прошел уже месяц с тех пор, как началась война за Лансель, то есть, уже месяц Арк не мог нормально качаться. Меж тем, приоритетом номер один для любого игрока была именно прокачка. С недавних пор у него начали появляться признаки ломки, что и вылилось в стресс.

— Но сейчас уже все улажено. «Золотая Мечта» успешно отчалила, а мне осталось лишь ждать ее возвращения...

Идти на охоту куда-то в другие земли нужды не было, он мог заняться этим здесь, в Сильване, в тайном подземелье. Колыбель Древнего Зла! Подземелье, в котором обитали редкие и элитные чудовища.

— Отличный шанс поднять уровень!

Впрочем, помимо повышения уровня, он хотел еще и раскрыть секрет последнего этажа этого подземелья.

— В прошлое свое правление я, вместе с ДжастисМэном и Реабилитантами, добрался лишь до пятого этажа. Однако есть информация, что оно намного глубже. А чем дальше в подземелье, тем выше становился уровень монстров, так что не проблема прокачаться даже с моим 383-м уровнем. Подземелье набито монстрами, значит, на последнем этаже может быть скрытый босс.

Эта мысль еще больше разожгла в Арке дух приключений. Однако у него была еще одна причина заняться охотой в этом подземелье. Да, Гермес потерял Сильвану, но, как только истечет этот месяц, начнется новая осада. Несмотря на то, что Арк вновь владел замком, возможности его гильдии «Отряд Правосудия» бледнели в сравнении с остальными альянсами Нагарана, поэтому ему необходимо было срочно поднимать уровень и улучшать взаимодействие своей гильдии. Сражение с элитными монстрами будет неплохой практикой.

Определившись, Арк повел расквартированных в Сильване согильдийцев в тайное подземелье «Колыбель Древнего Зла», где они, собственно, сейчас и находились. Стресс его улетучился уже после нескольких схваток. В прошлом, когда Арк вошел сюда с отрядом в 80 человек, у них ушла неделя на то, чтобы добраться до 5 этажа. Теперь же ситуация была иная. Уровень самого Арка был вдвое выше прежнего, а сборный отряд ополчения Лансея, Восточной Нации и «Отряда Правосудия» насчитывал 3800 бойцов. В итоге до 24 этажа они дошли всего за три дня. Болдуин же был боссом средней руки, появлявшимся каждый раз, когда они преодолевали определенное число этажей.

«Ну, чего и следовало ждать от средней элиты».

Болдуина было не так уж и легко свалить даже концентрированными атаками всего «Отряда». Атака и защита элитного босса шестисотого уровня превосходили все мыслимые пределы, но не только это вызывало трудности у гильдии.

— Самодовольные людишки! – взревел босс, ударив кулаками оземь. – Адские стражи растерзают вашу плоть и вырвут сердца! Они попируют на костях тех глупцов, что дерзнули прийти сюда!

Земля раскололась, выпуская наружу сотню псов с горящими красным глазами. Стражи преисподней, известные как Адские гончие. Уровень их был невысок, всего лишь 300-й, но они были элитными монстрами, так что на каждого требовалось 4-5 человек.

— Пф-ф, всего-то! Не бойсь! Отряды с Первого по Четвертый, в кольцо их, и соберите в кучу!

— Маги, создайте вокруг собак Огненную Стену.

— Лучники, сдерживайте их стрелами.

— Воины, отведите Болдуина в сторону.

По мере того, как Арк раздавал приказы, командиры отрядов немедленно транслировали их своим подчиненным. Несмотря на одолевающий их страх, бойцы начали действовать согласно стратегии.

[перевод подготовлен командой сайта darklate.ru]

«Вся эта запара неплохо окупается».

Тайное подземелье было отличным местом для тренировки. Во время осады Арк не всегда давал подробные инструкции, и командиры часто не понимали его и колебались, выполняя приказы. Но, поохотившись в этом подземелье, они сильно изменились. Постепенно «Отряд Правосудия» начал учиться, как действовать в любой ситуации. Вскоре бойцы верно исполняли 80% маневров, которые задавал им Арк.

А с 3800 солдатами, вошедшими в подземелье, сражения и вовсе не являлись таковыми. Даже элитных монстров было легко одолеть такой толпой. Поэтому, имея дело со средним боссом, как сейчас, Арк делил армию на отряды по 500 человек, которые, пробежавшись по этажу, выманивали на себя всех попадавшихся монстров. Сражение начинали, только если собиралось не менее сотни чудовищ, а иначе какая же это тренировка? Так, разминка. И при этом в бою участвовал только один отряд. Да, среди солдат были жертвы, но зато они быстро учились правильно действовать во время сражения. А с таким количеством отрядов Арк довольно быстро зачищал этаж подземелья за этажом. Собственно, потому-то они и добрались до 24-го всего за три дня.

— Арк-ним, мы согнали Адских псов в одно место!

— Хорошо. Ракард, Радун, ваш выход.

— Ага, сделаем!

Подхватив Радуну, вампир взмыл в небо. Когда они добрались до сбившихся в кучу гончих, Радун раскрыл пасть.

*Ссак-ссак-ссак-ссак. Ссак-ссак-ссак-ссак!

Из ящера тут же посыпалось множество пчелиных ульев.

То были перечные ульи, которые Арк создал при помощи Творческой Кулинарии! Обычно он не держал слишком много пищи в Радуне, поскольку тот еду, в отличие от несъедобных предметов, все же переваривал. К тому же, опыты в Творческой Кулинарии могли выдать и ядовитый результат. Неизвестно было, что случится, если Радун переварит что-нибудь подобное. Но если он быстро все выплюнет, то можно не беспокоиться о возможном пагубном эффекте. Как бы то ни было, Адские псы завизжали, когда на них посыпались десятки перечных ульев. Из-за своего острого нюха монстры получили чувствительный удар.

— Пора. Валите их!

— Штурмовики, в атаку! Раздавите их!

— У этих тварей уязвимость к святости. Всем жрецам - накинуть на оружие варов святую мощь!

— Маги и лучники, бейте по площади, поддержите варов!

Разразившись криками, солдаты бросились выполнять приказы. Благодаря благословленному оружию здоровье стремительно покидало Адских псов, а, когда они еще и пробовали сбежать, маги и лучники точными выстрелами и заклятиями добивали монстров. Уже через 10 минут

после появления гончих в живых не осталось ни одной твари.

— Ах, вы!.. – гневно прорычал Болдуин, видя гибель псов.

Он раскрыл пасть, готовясь применить свое особое умение, Огненное Дыхание – мощную атаку, превращающее двадцатиметровый круг в море огня. В ответ на это Арк фыркнул и расхохотался:

— Хе, вот тут тебе и конец. Маги, ждите моей команды!

Все волшебники гильдии сосредоточились в ожидании приказа. Увидев, что Болдуин распахнул пасть пошире, Арк крикнул:

— Пора! Всем магам – бить льдом прямо в пасть!

— Ветра с застывших северных морей... Леденящий Ветер!

В следующий момент сотни ярко-синих лучей ударили из воздетых рук волшебников, обращая против босса мощнейшую ледяную магию, способную заморозить даже морскую воду.

*Ква-ква-ква-кванг! Ква-ква-ква-кванг!

Поразив Болдуина в пасть, лед столкнулся с пламенем, что вызвало чудовищный взрыв – босс взвыл, окутавшись облаками пара. Взрыв уничтожил оба его глаза и превратил мышцы лица в кровавые лохмотья. Здоровье монстра посредством магического урона снизилось на 30%, после чего у него осталось лишь 5%.

— Навались! Максимальный урон!

— Ааааааааа!

Штурмовики роились вокруг Болдуина подобно муравьям. Босс как безумный размахивал всеми восемью своими руками, но сила его была уже не та. Потеряв глаза, он получил статус «ослеплен», и, хотя пара его рук попадала в игроков, остальные молотили по воздуху. К тому же, он не мог нормально блокировать атаки, в то время как их на босса сыпались тысячи и тысячи.

— Ааарххх! Как жаль... но... это место... Ад...

В конце концов, окровавленный Болдуин рухнул навзничь, неся какую-то чушь. Пару раз судорожно вздохнув, он сдох. Секундой позже на землю упали 3-4 предмета.

Ваш уровень повысился.

Выскочило перед Арком сообщение после смерти босса.

[еще больше глав на сайте darklate.ru]

— Да! – воскликнул Арк, сверкая глазами. – Панель информации персонажа!

Имя

Арк

Раса

Человек

Мировоззрение

Добрый +500

Дворянский титул

Барон

Уровень

391

Слава

21 485 (+500)

Класс

Темная Душа

Титул

Кошачий Рыцарь, Народный Заступник, Герой Джексона, Великий Авантюрист, Член Магического Института, Герой Сеутандаля

Здоровье

7325 (+475)

Мана

7515 (+225)

Духовная сила

956

Сила

757 (+58)

Ловкость

1009 (+90)

Выносливость

1249 (+45)

Мудрость

185 (+10)

Интеллект

1327 (+5)

Удача

179 (+60)

Гибкость

262

Искусство.общения

79

Привязанность

117 (+10)

Устойчивость

479

Темный туман

68

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвии

173

Эффекты экипировки

Меч Обещаний (Двуручный меч)Сила +20, Выносливость +10Доспехи Стража
РусаловСопротивление Воде +100%, штрафы стихии Воды игнорируются.Кошачьи
Лапы (Перчатки)Скорость атаки +10%, Ловкость +15, Критический удар +10%Сущность
Енота (Шлем)Ловкость + 10, Мудрость + 10Волчьи Лапы (Обувь)Ловкость + 40, Скорость
передвижения +40%, Скорость атаки +10%; доступен «Прыжок»*Эффект комплекта <Царь
Зверей>Сила + 20, Ловкость + 20, Выносливость +20, Защита
+40Регалии воина (Наплечники)Сила +3 Мех Галгаша (Мантия)Сопротивление холоду +100%,
Ловкость +20. Когда здоровье падает ниже 50%, автоматически активируется «Магическая
Защита»Ожерелье Аделаины (Ожерелье)Защита + 40, Привязанность +10; доступно
«Благословение Моря»Дух Возрождения (Кольцо)Сила + 5, Восстановление маны + 5%Кольцо
Рарукана (Кольцо)Ловкость +10, Скорость атаки +10%, Критический удар +8%; доступна
«Темная Защита»Кольцо Арка (Кольцо)Сила + 5, Ловкость + 5, Выносливость + 5, Мудрость +
5, Интеллект + 5; доступен «Прилив сил»Талисман Живучести (Браслет)Здоровье + 50,
Восстановление здоровья — 5 очков каждые 20 секундЧесть Гладиатора (Браслет)Сила,
Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, рост навыков владения мечом +5%

* В темноте все характеристики увеличиваются на 50%* Способность скрыться в темноте
(длительность 30 минут, автоматически отменяется при вступлении в бой)* На 50% увеличена
сопротивляемость заклинаниям Страха, Тьмы, Ослепления, Соблазнения* Способность
раскрывать истинные свойства предметов* Поглощение ударов увеличено на 20%*
Сопротивление ядам увеличено на 50%* Атака и защита увеличены на 10%

«Ну просто праздник какой-то!» — глаза Арка загорелись, когда он начал изучать

информационное окно.

Всего лишь три дня прошло с тех пор, как они вошли в подземелье, и за это время он получил 8 уровней. А все потому, что местная живность была элитной. Конечно, сюда спустилась целая армия в 3800 человек, но даже при том, что они делились на отряды по 500 человек, опыт тоже дробился на 500 частей. Однако Арк был командующим всей армией, а в Новом Свете человек на таком посту получал дополнительный опыт. Опыт, который не делился с остальными без малого четырьмя тысячами игроков. Разумеется, его бойцы тоже подросли за эти дни. Они зачищали этажи с такой скоростью, что проносились сквозь них невероятно быстро. Перебив кучу монстров, они, наконец, начали получать опыт без штрафов, благодаря чему к третьему дню бойцы в среднем получили по 5 уровней.

«Но такая толпа за спиной – не всегда хорошо».

— Арк-ним, мы собрали добычу, – доложил подошедший командир одного из отрядов. – Два магических доспеха и одно редкое оружие.

Вот эта часть Арку не нравилась. Поскольку все монстры в тайном подземелье были элитными, у них был высокий шанс дропа магических и редких предметов. После боя с боссом средней сложности могло упасть сразу 3-4 магические шмотки. В обычной ситуации Арк бы ликовал от такого, но сейчас – дело другое. Подземелье штурмовали тысячи игроков, и все они состояли в гарнизоне Сильваны и являлись его, Арка, пайщиками. Никак нельзя было зажимать добычу себе, рискуя разрушить растущее доверие с их стороны.

«Когда Корпорация Арка заработает в полную силу, одна-две редкие шмотки будут каплей в море. Я должен бесстрастно распределять добычу».

[самые последние главы на сайте darklate.ru]

Но были кое-какие предметы, которые все же он взял себе.

Изваяние из Черного Камня

Неопознанная каменная скульптура, найденная в Колыбели Древнего Зла.

<Для распознавания свойств предмета требуется Знание Древних Реликвий 170>

Странные фигурки с неправильными формами. Арк нашел первую после того, как они одолели босса на шестом этаже. Этот средний босс появлялся каждые 6 уровней и оставлял после себя фигурки разной формы. Для опознания первой требовалось 150 единиц Знания Древних Реликвий, для второй – 160, а скульптура с Болдуина требовала 170 Знания.

«И все равно хорошо, что они падают».

Когда они вошли в подземелье, у Арка было 153 Знания Древних Реликвий. С каждой успешной идентификацией фигурки он получал 10 единиц в этом навыке, так что сейчас он прокачал его уже до 173. Требования к фигурке росли с каждым новым боссом, но с ними же рос и уровень навыка Арка. А поскольку он рос через распознавание фигурок, Арк был им только рад. Ну и, раз он был единственным, кто мог распознавать эти странные предметы, почему бы ему не забирать их себе?

«Проще говоря, это же предмет, который могу взять только я».

Стоило Арку схватить фигурку, как она завибрировала, вызвав перед его глазами сообщение:

Изваянии из Черного Камня, распознанное при помощи Знания Древних Реликвий.

<Знание Древних Реликвий +10, Интеллект +10, Удача +5, Слава увеличена на 50>

Каменное Изваяние, скрывающее в себе Тайны Бездны (Уровень: 3)

Грубая каменная поделка источает неизвестную темную ауру. При беглом осмотре фигурка кажется очень грубо сработанной, но потом становится ясно, что она тщательно отшлифована. На поверхность его нанесены странные узоры, которые невозможно опознать. Назначение предмета неизвестно.

— Непонятно.

Даже распознав свойства фигурки, Арк не мог понять данное к ней описание, гласившее, что на поверхности скульптуры что-то нарисовано. Ведь все, что он мог разглядеть, это несколько грубо нацарапанных черных линий.

«Но это точно ключ к раскрытию секретов подземелья».

— Интересно, что это за «третий уровень», раньше такого не было. Должны быть еще фигурки. Думаю, их можно будет соединить в одно целое.

Арк, задумавшись, убрал фигурку в сумку, и бросил взгляд на отдыхающих бойцов гильдии.

«Похоже, нужно внести кое-какие изменения».

На текущий момент они достигли 24 этажа, и не обошлось без пострадавших. Уровень монстров рос, как и мощность их навыков, из-за чего «Отряду Правосудия» иногда приходилось несладко. Да, погибшие смогут догнать их через 24 часа, но к двадцатому этажу они теряли больше, чем возвращалось с точки возрождения. Собрав командиров отрядов, Арк объявил:

— Со следующего этажа идем отрядами по 700 человек. Реформируйтесь.

— Что? Уже идем дальше?

— В смысле «уже»? Мы посидеть сюда пришли?

— Нет, но... мы вроде уже часов двадцать рейдим...

— И?

— Ну, как бы четыре утра за окном. А я студент...

— Возьми отгул, – судя по тону, Арк не видел в этом никакой проблемы.

Реабилитанты, наблюдавшие за этим со стороны, со вздохами поднялись на ноги.

— Да бесполезно это.

— Ты вроде спрашивал, откуда у Арка такой высокий уровень? Теперь понятно?

— Ага, он как удила закусит, так...

— Пошли лучше, нечего попусту трепаться.

Реабилитанты совсем не выглядели счастливыми, когда Арк предложил устроить набег на подземелье. Дело в том, что они уже ходили с ним... ДжастисМэн, используя в качестве предлога встречу с Со-Ми, сбежал в Лансель, прихватив с собой Роко. Бред и Редиан тоже исчезли, сославшись на зачистку подземелья, которое им пришлось бросить во время подъема Сеутандаля. Когда выяснилось, что отдельную группу некому возглавить, Лариятта и Шамбала тихонько испарились, а вот Исюрам и Реабилитанты не нашли отмазок, и пришлось им составить Арку компанию в этом марше смерти.

— Ну-ну! Командиры, передайте приказы отрядам! Бегом!

— Ооооо...

— Мы же всего на десять минут присели...

— В кого он такой железный?

— Блин, третий день уже. Я три дня солнца не видел.

— Сегодня мне приснилось, что этот рейд мне снится.

— Может, мне сдохнуть, типа, случайно? Хоть тогда отдохну.

— Забей. Этот человек будет минуты считать до твоего возвращения. Сдохнешь в муках, потом припрешься сюда, и сдохнешь еще хуже. Ничего не поделаешь, погнали, впереди еще несколько этажей. Будем молиться, чтобы конец близко был.

Переговариваясь, Реабилитанты готовились продолжать путь. Следуя приказам Арка, армия разбилась на отряды по 700 человек и отправилась на следующий этаж.

— Вперед, за опытом и добычей! – разнесся во мраке подземелья звонкий голос Арка.

Марш смерти продолжится до самого низа подземелья.

□□□

А между тем, недалеко от северо-восточного побережья Княжества Синиус море содрогнулось от сильного землетрясения. По поверхности заматались волны, словно вот-вот зародится цунами. После чего воды внезапно разошлись, как во время моисеева чуда, и над океаном вознесся колоссальный купол, в диаметре насчитывающий сотни километров. И их было два. Когда тряска и буря улеглись, объекты начал медленно дрейфовать, продолжая постепенно выходить из воды. Достигнув определенной высоты, они замерли. Следом за этим по поверхности куполов поползли трещины, и они раскололись, явив лучам солнца новые

континенты – материки, покрытые горами, равнинами и реками, над которыми парили крылатые твари. Только что посреди океана возникли два новых континента, слившихся в один и соединившихся с побережьем Синиуса.

И в этот миг в небесах над континентом сверкнула ярчайшая вспышка. Громадный силуэт рассек атмосферу, разливая по небосводу северное сияние протяженностью в десятки километров. То был огромный замок, а подобное сияние было редкостью даже по меркам Нового Света. Вновь явилась легендарная воздушная крепость Рингберг!

— Ну, как тебе зрелище? Расколотый континент снова становится единым, – слышался голос с верхнего этажа замка.

Рыжеволосый мужчина, паря на ветру, созерцал раскинувшийся под ним континент. Черноволосый же ответил ему с циничной усмешкой:

— Сойдет. Не самое волнующее, как по мне, – он нахмурился. – При виде этого в памяти всплывают воспоминания, от которых мне не по себе.

Двое – один рыжий, второй брюнет – смотрели вниз с Рингберга на континент. Рэдман и Алан. Именно они сумели вытянуть два континента – Скейл и Подмирье – из другого измерения. Благодаря могущественной магии Темного Лорда, примененной в конце Темной Эры, множество частей расколотого континента опустились в другое измерение. Но Рэдман и Алан сумели возродить их Мировые Деревья, заставив осколки подняться в Средиземье.

— Ты бы порадовался, а? Через столько всего прошел, можно и немного расслабиться, – Рэдман довольно посмотрел вниз.

Место, из которого они прибыли, выглядело иначе. Пропало голубое свечение, окутывавшее горы и равнины. Вместо этого под ярким солнцем виднелась неизвестная черная дымка, растекающаяся по континенту. Были там и обычные животные с птицами, а вместе с ними и подозрительные на вид существа с темной аурой.

— Теперь это наш дом.

— Хмм, неуютное местечко. Заставляет нас выглядеть злодеями.

— Злодеями? – Рэдман округлил глаза, уставившись на Алана; чуть погодя он негромко продолжил, — Ну уж нет... мы – воплощенная справедливость.

— Тебя смущают такие разговоры?

— Против правды не попрешь, – отрезал Рэдман и отвернулся.

— За дело. Нужно дать знать местным, что мы вернулись в этот мир.

— Согласен. Для этого мы и старались.

— Рингберг! – Рэдман ухмыльнулся, – Давай-ка нагоним страху на эту чернь!

Когда Рвингенберг взмахнул крыльями, разразилась буря, и крепость начал стремительно двигаться по направлению к Княжеству Синиус, где она и очутилась в мгновение ока. На землю тут же обрушился настоящий ливень из черных предметов, оказавшихся обелисками с темной аурой.

Едва такой обелиск падал наземь, как тут же начинал распространять свою ауру, заставляя землю чернеть и кишеть сотнями, тысячами отвратительных созданий.

— Придите! Вы – демоны, называемые игроками – пора ответить за свои грехи! – глаза Рэдмана пылали яростью.

История Нового Света вновь начала меняться.

□□□

В это же время по тихому офису Департамента Планирования Global Exos разнесся вопль Ким Гвон-Тэ:

— Шеф-ним!

Дремавший за своим столом Хо Мен-Хван подпрыгнул от неожиданности:

— К-ким Гвон-Тэ! Шеф-то тебе зачем?

— Быстро приведи его!

— А? Чего тебе...

— Нет времени объяснять, пулей давай! – отрезал Гвон-Тэ и Мен-Хван бросился вон из офиса.

Спустя короткое время к Гвон-Тэ подошел Ха Мен-Бу:

— Что случилось? В чем дело?

— Я не уверен, но... пару минут назад система начала выходить из-под контроля, – отозвался Гвон-Тэ, бешено стуча пальцами по клавиатуре.

На их глазах происходило необъяснимое. На самом деле, в системе Нового Света регулярно происходили непостижимые для них вещи, но это было нечто совершенно иного уровня. Гвон-Тэ продолжал с космической скоростью набирать команды. Ни он, ни шеф никогда не сталкивались с подобным.

— Событие? Началось событие?

— Нет, не событие, – заторможено, будто в трансе, ответил Гвон-Тэ, вглядываясь в данные, бегущие по дисплею.

Несколько минут назад в Новом Свете был задействован протокол безопасности уровня А и, вместе с ним, запустились десятки различных процессов. Наблюдатели сейчас могли грешить только на внешнее вмешательство.

— Если это продолжится...

— Продолжится? Что это значит? – нервно воскликнул Ха Мен-Бу.

Побледневший Гвон-Тэ повернулся к боссу:

— Система не сможет управляться со всеми этими операциями. Если так пойдет и дальше, главный сервер перегреется и взорвется.

Мощи главного сервера игры хватало для того, чтобы отыскать одного конкретного игрока среди всех остальных всего за 10 минут. Чудовищная машина. Но то, что сейчас творилось перед Гвон-Тэ, этот монстр контролировать не мог. Будто информационная ядерная бомба, которую уже сбросили с самолета, и она вот-вот поразит систему.

— Что еще... Как взорвется? Что ты такое говоришь?

— Ну, взрыв – это еще удачный исход. Если система защиты даст сбой, то к клиентским модулям пойдет просто колоссальный объем данных...

Лицо Мен-Ву окаменело. Оцифровка даже простой грязи на обочине дороги в Новом Свете требовала громадного объема данных. Если такие потоки направить прямо в мозг игрока, результат будет очевиден. Это лавина, которая превратит мозг в тофу.

Мен-Ву схватил Гвон-тая за грудки и заорал:

— Останови это! Сделай все, что потребуется! Останови, даже если понадобится отрубить сервер!

— Н-но... уже слишком поздно... Объем данных уже превысил все возможные лимиты... – Гвон-Тэ в отчаянии вцепился в свои волосы.

Щелк! Внезапно весь офис Департамента Планирования на мгновение погрузился во тьму, но свет тут же зажегся вновь.

— Это еще что? – сотрудники департамента выглядели озадаченными.

Процесс, происходивший лишь на дисплее Гвон-Тэ, странным образом распространился на мониторы остальных сотрудников, теперь с удивлением взиравших на свои рабочие места.

— Это же невозможно!

Гвон-Тэ торопливо подключил ноутбук к компьютеру, но лэптоп тут же оказался заражен процессом. Гвон-Тэ побелел от ужаса:

— Невероятно!

— Что еще?

— Система Нового Света взломала нашу сеть.

— Взломала?

— Да. Управляющий системой компьютер решил, что не сумеет справиться с потоком данным сам, поэтому он распространил его на остальные ПК в сети. Все компьютеры в штаб-квартире заражены так же, как наши, в Департаменте. Может, даже сервера других игр. Это... это же... не чудовище, а дьявол во плоти! Да если бы даже все хакеры мира собрались, они бы такое не провернули! – со страхом закончил Гвон-Тэ.

Выслушав его, Мен-Ху почувствовал некоторое облегчение:

— Ну, теперь есть шанс, что система справится с данными, однако... – он осекся, неверяще уставившись на дисплей. – Да что за чертовщина творится?!

□□□

— Ру-ру-ру, ля-ля-ля! – напевал Сид, устроившись на палубе и наслаждаясь прохладным морским бризом. – Фантастика просто.

Выданные ему товары он обменял на другие в Сеутандале, и теперь направлялся для дальнейших сделок в Рубенову Гавань Шуденберга. Сиду удалось так быстро все проверить потому, что Арк стал владельцем торгового представительства в Сеутандале. Можно было не торговаться до последнего, а скинуть товар и отправиться дальше с другим – туда, где можно выгоднее его продать. Если все сделать быстро и верно, можно утроить прибыль.

— Я заработал 6000, просто устроив бартер в Сеутандале!

Прибыль для торговца приносила еще и опыт, поэтому Сид прилично подрос в уровне. И, похоже, скоро его ждет очередная порция экспы.

— Ну, вот и закончились мои беды, пришел праздник и на мою улицу! Вперед, «Золотая Мечта»! – подпрыгнув, завопил Сид, переполняемый эмоциями.

И в этот миг океан перед кораблем вспенился.

— А это еще...

Буль-буль-буль-буль.

Присмотревшись, Сид разглядел пузыри, поднимающиеся с глубины.

— Хм? Будто под водой что-то кипит, – пробормотал он без следа былой радости.

Сначала появились всего один или два пузыря, но чуть погода к поверхности рванулись несметное их количество, и океан действительно начал выглядеть кипящим. А еще чуть погода из воды вырвалось нечто громадное.

Сид изумленно задрал голову, издавая нечленораздельные звуки. Вскоре это нечто прекратило подниматься, и оказалось, что слово «громадное» ему не подходит. Оно было настолько велико, что корабль о шести парусах выглядел рядом игрушкой. А затем этот круглый объект начал двигаться. Глаз! Это точно был глаз! И это колоссальное око, возникшее посреди океана, принадлежало...

Откуда-то из-под воды раздался оглушительный рев – монстр открыл пасть, в которую водоворотом хлынула морская вода, увлекая за собой корабль торговца.

Все, что мог сделать Сид, это вопить как безумный.

□□□

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...