

Глава 1. Вечная Душа

Гулкий вибрирующий звук сотрясал воздух. Исходил он из черной сферы, зависшей перед зданиями на центральной площади Обериума. Она сжималась и расширялась, подобно бьющемуся сердцу, и по мере биения, окружавшая ее темная энергия становилась все более интенсивной. Но энергия, исходившая из сферы, не была просто тьмой — она была гораздо глубже тьмы, словно сама эта тьма была пропитана чернотой порочности и безумия. Когда сфера сжималась, что-то внутри нее издавало отвратительные звуки.

– Это еще что такое? – озадаченно смотрел на нее Арк.

Из черной сферы вырвался резкий порыв ветра, который начал разносить окружающую ее тьму во все направления. Потоки черноты начали кружить по руинам, словно голодные змеи в поиске добычи, и окружили одного из мертвецов.

– А-а-а, помогите!

– Что-то мне это не нравится... О, нет!

Со всех сторон слышались выкрики. Мертвые все еще помнили о проклятии, наложенном сотни лет назад? Мертвецы, влачившее свое существование без какого-либо интереса к окружающему их миру, побледили при виде этой темной ауры. Они катались по земле, пытаясь спрятаться, но это было бесполезно.

– Не-е-ет!

Продолжавшие паниковать мертвецы рано или поздно оказывались поглощенными тьмой, и после себя они оставляли клубы прозрачного серого тумана, в скорости укрывшего всю поверхность площади. Это были души мертвых. Черная сфера притягивала их к себе, словно гигантский магнит. В один момент она неожиданно раскрылась, словно пасть огромного голодного зверя, и принялась поглощать души.

– Души... она питается ими? — Арк издал невольный стон.

Ситуация была неопиcуемая. Всеобщая паника! Мертвецы буквально обезумели от страха — они носились кругами, продолжая истошно вопить. Однако темная аура неизменно настигала их и всасывала в себя души, переправляя их в черную сферу, словно по трубопроводу. Видимо, насытившись, сфера всколыхнулась, и черная аура стала еще более всеобъемлющей. Катастрофа, произошедшая в Обериуме несколько веков назад, в точности повторяла себя сейчас!

– Черт возьми, да что здесь происходит? Что я должен делать? — Арк ума не мог приложить, что ему следовало предпринять.

В этот момент из пасти сферы показалось что-то, проглотившее очередную душу. Что-то, имевшее форму огромной человеческой головы!

– Карма! – воскликнул Арк, узнав его лицо.

К его удивлению, это было лицо Кармы, которого Арк немногим ранее победил в склепе. Да, Карма сформировался после того, как призванный фамилляр Героя Мабана под действием

проклятия развратился, и принял новую форму. Это значило, что Карма использовал ту же проклятую магию, которая когда-то привела Обериум к вымиранию!

– Теперь все ясно, – мрачно пробормотал Арк. – Это вторая трансформация монстр-босса!

Кажется, так и было. Во многих РПГ героям зачастую приходится с трудом одолевать сильного босса, лишь чтобы выяснить, что затем им предстоит столкнуться с его финальной, более совершенной формой. Тем не менее, этот босс был всего 450 уровня и оказался лишен источника своей магии, однако и у него имелась вторая форма?

– Нет, только не так... Я не могу погибнуть... Только не так!

Арк разгневанно наблюдал за развитием сцены. Переживая очередную душу мертвеца, Карма наконец-то обратил внимание на него:

– Ты!..

Арк обнажил меч.

– Конец тебе! Темный Клинок!

Он рефлекторно взмахнул мечом. Однако тот прошел сквозь несшийся на него поток тьмы, и тот беспрепятственно окружил Арка.

– А, что? Как это? Атака не прошла? — Арк с озадаченным видом повертел меч в руке; темный дух прошел сквозь самого Арка, как до этого прошел сквозь меч. – Какого черта?

Он, наконец, догадался применить Проницательность.

* Особый навык Кармы: Пожиратель Душ

С помощью этого навыка Карма способен захватывать души мертвых ради собственного насыщения. При поглощении душ он впитывает в себя их энергию хаоса и, накопив достаточное количество этой энергии, сможет высвободить ее, активировав особый навык. Пожиратель Душ действует лишь на мертвецов и нежить.

Арк, Ракард и глаз Баксиля оказались полностью объаты тьмой, но они все же причислялись к живым формам жизни, и потому эффект Пожирателя Душ на них не распространялся. В текущей форме Кармы, Арк не мог нанести ему каких-либо повреждений с помощью меча, при этом и сам Карма не мог нанести урона Арку.

«Кажется, я рано запаниковал, — но и облегченно вздохать ему пока было рано. – Все же что-то здесь не так».

Карма не мог атаковать его напрямую, однако что-то не давало ему покоя. В частности, внимание Арка привлекла фраза об энергии хаоса, фигурировавшая в описании навыка. Он присвоил себе драгоценный камень, за которым Карма охотился на протяжении сотен лет. Зачем тогда он собирает энергию хаоса из душ мертвых? Невозможно было предсказать, что произойдет, накопи он достаточно энергии.

- Нам нужно отступить и оценить ситуацию.

- А как же мертвецы?

- Мы ничем не можем им помочь. Мои атаки не достигают цели, — посмотрев на глаз Баксиля, Арк раздраженно почесал затылок.

Разумеется, он хотел помочь мертвым хоть чем-нибудь. Они и так были преданы забвению, проклятые и обреченные на вечные мучения, теперь еще и это... Конечно, они были всего лишь сгенерированными компьютером НПС-ами, но после слов Ангурадона Арк не мог не испытывать сочувствия по отношению к ним. Однако сфера собирала энергию хаоса для какой-то неизвестной атаки. А к инстинкту самосохранения Арк прислушивался чаще, чем к чувству сострадания. Да и вряд ли бы мертвые его послушали, попробуй он организовать эвакуацию.

«Немного жаль вот так их бросать, но другого выхода нет».

Но отступить ему было не суждено.

*Тадак, тадададак!

Стоило ему сделать шаг назад, как за его спиной раздались щелчки Разака. Судя по описанию Пожирателя Душ, навык не действовал на Арка и Ракарда. Однако Арк кое-что упустил из виду — Разак, будучи нежитью, также являлся одним из жителей Обериума. Темная аура начала окружать его практически сразу же, как только он вышел из склепа.

Разак подвергся эффекту Пожирателя Душ

Душа Разака медленно поглощается Кармой. Его запас здоровья перетекает к Карме, и когда его здоровье полностью иссякнет — пойманную душу уже будет не вернуть.

- Черт возьми! — выругался Арк, слишком поздно осознавший свою оплошность.

Конечно, в общем и целом, нежить не может «умереть». Сам термин «нежить» означает существование чего-либо уже мертвого. Если игрок убивал живого монстра, то тот возрождался через какое-то время. Именно это сдерживает их от полного вымирания. Но нежить не могла возрождаться, так как она не могла умереть в первую очередь. Потому их численность восстанавливалась быстрее, чем у других монстров — душа нежити никогда не покидает тела, сколько бы повреждений последнему не было нанесено. Но Пожиратель Душ шел против этого правила — мертвецы, чьи души были поглощены подобным образом, больше не могли возрождаться. Это относилось и к Разaku — если его душа окажется заключенной в теле Кармы, то Арк не сможет его перевызвать, и потеряет своего питомца навсегда.

«Опасно, это очень опасно!» — в голове Арка замигал аварийный огонек тревоги.

- Черт, теперь не до отступления. Темный Клинок!

Но Карма все так же не имел физической оболочки, являясь чистым воплощением магии. Как и ранее, физические атаки проходили мимо — Арк не мог нанести урона темной ауре. Тем временем Разак продолжал кататься по земле, получая урон от объявшей его тьмы.

*Тадак, тадададак!

- Уф, поверить в это не могу!.. — лицо Арка помрачнело.

Подобно остальным мертвецам, Разак не был в силах сопротивляться влиянию Пожирателя Душ.

«Это прекратится, если я прекращу призыв Разака, но...»

Отменив призыв Разака, Арк отправил бы его обратно в подземелья Обериума, однако темная аура уже распространила свои щупальца настолько далеко, что, скорее всего, ей удалось бы настигнуть Разака до того, как Арк отыщет его. И тогда Арк ничем не сможет ему помочь... Ему требовалось срочно что-то предпринять – здоровье Разака таяло на глазах. Оно упало до 30% и продолжало понижаться: 29%, 28%, 27%... в один момент оно даже внезапно опустилось до 22%.

- Н-нет!

Арк подпрыгнул от неожиданности при резких щелчках Разака, который мощно ударил щитом по земле. Это повлекло за собой потерю Арком 300 единиц маны и возникновение информационного окна:

Ваш питомец Разак использовал ваши запасы маны для применения навыка Непоколебимая Верность.

- Разве это не тот навык, что Ангурадон применил в склепе чуть ранее? — Арк пораженно наблюдал за превращением Разака в стальную статую.

Так уже случалось с Выслеживанием Радунa – Арк не присутствовал при изучении навыка своим фамильяром, и потому какое-то время даже и не подозревал о его наличии, открыв его совершенно случайным образом. Тем не менее, Разак смог остановить потерю здоровья, воспользовавшись Непоколебимой Верностью — его тело претерпело изменения в составе, и его защита повысилась, и потому Пожиратель Душ более не оказывал на него эффекта.

- Кажется, кризис пока что миновал.

Однако это породило новые проблемы. Как и Ангурадон, Разак не мог двигаться в своем нынешнем состоянии. И темная аура не намеревалась от него отставать. Сейчас у него оставалось всего 22% здоровья. Как только длительность действия Непоколебимой Верности закончится, здоровье Разака упадет до нуля, и его душа подвергнется вечному заключению в утробе Кармы.

— Так или иначе, мне придется каким-то образом убить его, если я действительно хочу спасти Разака. Должен быть способ... Должен быть. Я ни в коем случае не могу потерять своего питомца. Но если все физические атаки нейтрализуются... Хм, погоди... Физические атаки нейтрализуются на 100%? Значит, это работает примерно так же, как и Время Слизи? Тогда я мог бы...?

Время Слизи защищало цель от физических атак, однако делало ее уязвимой к магии. В связи с этим у Арка возникла идея:

– Окей, значит, шанс еще есть. Меч Стихий, Атрибут огня!

Арк рубанул пылающим мечом по ближайшему щупальцу.

Карма получил урон от огня.

50 урона!

– Сработало!

Меч, обернутый пламенем, нарезал темную ауру, словно мягкий тофу. Карма игнорировал урон, наносимый самим мечом, но не урон от наложенного на него магического эффекта. Меч Стихий трансформировал 10% от наносимого мечом физического урона в стихийный. Следовательно, Арк наносил всего 10% урона от своих обычных атак. За удар ему удавалось наносить не более 30-50 единиц повреждений.

«Но небольшой урон – тоже урон!»

Так как Карма не мог контратаковать, Арк считал, что сможет медленно, но верно зацарапать его до смерти. Однако, как вскоре оказалось, все было не так просто, как ему изначально показалось.

Карма восстановил 100 здоровья, используя Пожиратель Душ.

Карма восстановил 100 здоровья, используя Пожиратель Душ...

Карма восстанавливал 100 здоровья за каждую проглоченную душу. Учитывая количество мертвецов, населяющих Обериум, его здоровье восстанавливалось быстрее, чем Арку удавалось наносить урон. Душ хватило бы Карме на несколько дней вперед. Меч Стихий не оправдал себя.

«Но у меня нет времени дожидаться, пока в Обериуме не исчезнут все мертвецы».

Разумеется, в таком случае Карма потеряет возможность восстанавливать здоровье. Но что произойдет, когда Карма проглотит души всех обитателей Обериума и накопит достаточно энергии хаоса? Арк понятия не имел, что именно, но зато точно знал, что ничем хорошим это не обернется. К тому же Разак все еще был в смертельной опасности.

«Кажется, остался лишь один вариант. Мне необходимо отцепить темную ауру от тела Разака и уносить ноги».

Темная аура намертво обхватила Разака, так что Арк, скорее всего, в ходе процесса нанесет ему некоторое количество сопутствующего ущерба. Но все же Разак ушел в глухую оборону,

применив Непокколебимую Верность. Арк знал, что он выдержит.

Когда он ударил по окружавшей Разака тьме, Меч Стихий мгновенно расплавил ее. Разак получил небольшой урон, но так как его показатель защиты временно повысился на 894 пунктов, он не получил и 10% урона. Очистив своего фамильяра от темной ауры, Арк прокричал Ракарду:

- Ракард, отвлеки Карму, заставь его отвернуться в другую сторону!

- Хорошо! Эй, придурок, сюда смотри!

Ракард немедленно привлек глаза Кармы к себе, используя Насмешку на другой стороне площади.

- Хорошо, сейчас или никогда. Отмена Непокколебимой Верности! Бежим!

Разак помчался, куда глаза глядят, как только навык был отменен. То есть, он собирался помчаться. Арк счел, что если Ракард отвлечет внимание Кармы, то они с Разаком смогли бы незаметно улизнуть под шумок. Но он ошибался. Как только Разак прекратил действие Непокколебимой Верности, зрочки, следившие за Ракардом, мгновенно повернулись в сторону беглецов. И темная аура, заполонившая весь Обериум, вновь окутала Разака.

- Ху-ху-ху-ху... Наивный глупец... Ты, правда, надеялся меня провести?

«Какого... Он что, только и ждал, пока я отменю навык?»

- От меня никто не уйдет... Все души в Обериуме принадлежат мне... Вся нежить найдет свой покой здесь... Вам не спрятаться от меня... И если ты не вернешь мне мой камень, то тьма поглотит нас обоих!

Из черной сферы вновь показалось лицо, издавшее странный звук. Точнее, оно должно было издать звук, судя по его мимике, но уши Арка ничего не улавливали.

*Тадак, тадададак!

Здоровье Разака, охваченного тьмой, упало до 10%. Еще немного, и он станет закуской для Кармы, как и сотни других мертвых душ.

«...Этот парень, по крайней мере, он знает, чего хочет».

Какая чудовищная ошибка! Арк не мог спасти душу Разака от неминуемого поглощения. Он уже понял, что Карма уязвим к магическим атакам. Будь Арк магом, он смог бы наносить урон, перекрывающий скорость регенерации здоровья. Но одного лишь Меча Стихий было явно недостаточно.

«Если бы только Лариетта оказалась здесь...» - пробормотал Арк, прикусив губу.

Карма относился к демонической расе. Значит, Рыцарь Невинности, как представитель святого класса, является его естественным врагом. Лариетта уже однажды помогла Арку в бою с Тамурой, и против Кармы ее магия показала бы столь же эффективной. Однако Карма явно не собирался терпеливо дожидаться, пока Арк сбегает за подмогой.

«Если он проглотит душу Разака, возможно, я успею обзавестись поддержкой Лариетты и вызволить его душу до того, как она полностью переварится. Но все же допускать этого не

хотелось бы. К тому же, я так и не выяснил, для чего он накапливает энергию хаоса. Что еще я могу предпринять? Хм, секундочку... Тамура?»

Арка осенило.

«Конечно, ведь Тамура тоже использовал мертвецов ради восстановления здоровья! И тогда мне удалось остановить его регенерацию...»

Он начал в подробностях вспоминать детали боя с Тамурой. Тогда Лариятта только сменила класс на Рыцаря Невинности. Оказавшись загнанным в угол, Тамура поглотил темные осколки и принял другую форму, в которой он мог кормиться душами мертвых и восстанавливать запас здоровья таким образом. Кажется, способность излечиваться с помощью душ присуща всем демоническим монстрам. Однако остановить Тамуру удалось не Рыцарю Невинности, а именно Арку.

«И мне удалось остановить восстановление его здоровья с помощью...!»

Мысль ударила в голову Арка, словно молния. Он поднял голову и громко заговорил:

– Очнитесь! Вспомните далекие времена, когда славные воины Обериума держали под контролем весь Сеутандал! Вы оказались в этом мрачном месте только из-за предательской магии. Вы – единственные, кто может спасти вас самих от вечной темноты!

Внезапно изнутри Кармы, насытившегося душами, начали раздаваться странные звуки.

– Аххх... что... что это... что происходит?

Из тела Кармы засочилась черная кровь. После превращения в черную сферу, запас здоровья Кармы значительно понизился. И Арк был уверен, что получаемый им сейчас урон был отнюдь не маленьким. По мере продолжения кровотока, Карма захватывал и пожирал мертвые души все более неповоротливо.

«Да, все происходит точно так же, как и в случае с Тамурой! — глаза Арка загорелись надеждой. — Он не способен восстанавливать здоровье, пока мертвецы находятся под эффектом Ухода. В этом и заключается его слабость! Теперь мне не составит труда справиться с ним даже в одиночку».

Как ни странно, но в случае с Кармой сработал тот же метод, что и с Тамурой когда-то. Применение Ухода накладывало на цели дополнительный святой эффект Благословения. И когда Карма поглощал Благословленные души, поэтому вместо восполнения здоровья получал повреждения от святого атрибута. С каждой новой душой, на которую был использован Уход, Карма сотрясался, словно от сильного удара. В итоге ему пришлось прекратить действие Пожирателя Душ.

– Ты... снова ты!.. – Карма бросил на Арка взгляд, полный злобы. – Сначала украл мой камень... а теперь посмел совершить подобное... не жди... не жди от меня пощады!

«Пощады? О чем он вообще?» — Арк не понимал, к чему ведет Карма.

Изначально он подумывал об отступлении, но обстоятельства изменились. Теперь, когда Пожиратель Душ прекратил свое действие, Разаку больше ничего не угрожало, а Арку Карма не мог нанести урона в принципе. Что, в таком случае, он мог ещё предпринять?

- Почему ты продолжаешь бахвалиться? Сейчас моя очередь!
- Только попробуй атаковать меня...
- Атаковать тебя? К чему мне утруждаться? В твоём желудке и так полно оружия.
- Что? — Карма нервно задержался.

Улыбнувшись, Арк вновь применил Уход:

- Видите, насколько сильна ваша воля! Если вы будете продолжать сопротивляться, зло не сможет пленить ваши души! Они принадлежат только вам, и никому другому! Настал ваш черед показать себя! Храбрые обитатели Обериума, пробудитесь и встаньте на бой против тьмы!

Изнутри Кармы раздался еще более громкий звук, чем до этого. Конечно, он вовремя остановил поглощение душ, однако к этому времени в нем оказалось заключено гораздо больше душ, чем требовалось Арку для реализации его задумки. Арк применил на плененные души Уход, по сути, превратив содержимое желудка Кармы во взрывчатое вещество.

Благодаря эффекту Благословения от Ухода, Карма сейчас словно бы проглотил пару десятков гранат. Изнутри Кармы слышались приглушенные взрывы, вследствие которых в его теле возникали огромные зияющие дыры. Сфера выпустила из себя все души, как проколотый воздушный шарик выпускает из себя гелий. Она больше не могла удерживать взрывающиеся сферы внутри себя. Арк почувствовал воодушевление, впервые используя Уход в качестве источника урона. В этот момент Арка окружило яркое сияние.

Успешное применение Чудодейственного Ухода

Ваша искренность в отношении мертвецов преодолела физические преграды и межвидовые барьеры. Когда-то, давным-давно, обитатели некогда величественного Обериума были прокляты, что превратило их в нежить, влачившую свое жалкое существование сквозь вечность. Их души, не имевшие возможности покинуть физическую оболочку, веками пребывали в беспомощном отчаянии. Они растеряли свое мужество и стойкость, поддавшись унынию, охватившему их души.

Именно этого великие воины прошлого боялись больше всего. В итоге, они умерли не только снаружи, но и внутри, лишившись какого-либо смысла существования. Одним из наиболее страшных эффектов проклятия, созданного Темным Лордом, являлась его способность отбирать последнюю надежду и селить в душах беспросветность. Но вам удалось раздуть в этих отчаявшихся душах огонек отваги и придать им сил для сопротивления.

Вы не бросили на произвол души, забытые всеми остальными. Вы протянули им руку помощи в тот момент, когда они ожидали этого меньше всего. Умение не сдаваться даже в наиболее отчаянных ситуациях – черта истинного зрителя. Совершив благородное деяние, вы стали настоящим эталоном опекуна и достигли более высокого уровня.

* Благодаря успешному применению Чудодейственного Ухода, все характеристики повышены на 1.

* Привязанность повышена на 10.

* Слава увеличена на 50.

* Мировоззрение склонилось в сторону добра на 50.

* На все души мертвых применяется эффект «Очищения».

Благодаря успешному применению Чудодейственного Ухода, вы получили титул Смотритель Обериума.

Ваша слава Смотрителя увеличилась, и теперь различного рода страждущие и больные станут относиться к вам с еще большим уважением.

* За получение нового титула все характеристики повышены на 2.

* Слава увеличилась на 50.

«Чудодейственный уход! Бонусы к характеристикам!» — для Арка все сложилось невероятно удачно.

Когда он применил Чудодейственный Уход, все проглоченные души вышли наружу. Без них Карма потерял свою силу. Полая черная сфера скукожилась, потеряв способность поддерживать собственную форму.

«Что ж, все души разлетелись, и больше я не смогу наносить ему урон, используя Уход. Однако, теперь он совсем бессилен. Можно расслабиться и медленно, но верно покончить с ним с помощью Меча Стихий».

– Давай побыстрее с этим закончим. Меч Стихий, Атрибут Огня!

Арк наделил свой меч магией с усмешкой на губах, не предвещавшей Карме ничего хорошего.

– Ху-ху-ху... глупец!

Внезапно из Кармы показались сотни черных щупалец, которые мгновенно обхватили Разака и только что освободившиеся души других мертвецов. Но Арк лишь хмыкнул на это:

– Пф, ты решил облегчить мне жизнь и совершить самоубийство?

Эффект «Очищения» Чудодейственного Ухода применялся, в том числе и на Разака. Удумай Карма вновь попытаться проглотить его душу, он лишь получил бы очередную порцию урона и выплюнул бы съеденное обратно. Сейчас поглощение душ для него ничем не отличалось от форменного суицида. Однако, умирать пока в его планы не входило — не поглотив, но пленив первую душу, он тут же восстановил форму и стал заметно больше.

– Э? Как такое может быть? Ведь все души...?

Карма зловеще улыбнулся замешательству Арка.

– У-ху-ху... ты и правда ничего не понимаешь... эти души находились под моими чарами... и хоть большинство вновь оказалось на воле, я успел переварить некоторые из них... и когда мои

чары спали с душ под действием Очищения... как думаешь, куда ушла вся освободившаяся магия?

- Да ты шутишь...

- Наконец дошло... благодаря тебе, вся магия, отделившаяся от душ, перешла ко мне... именно этого я и добивался... я покажу тебе силу моей вековой злобы!

Лицо Арка приняло страдальческое выражение, когда тот прочел возникшее перед ним сообщение:

Запасы энергии хаоса Кармы заполнились на 100%, что позволило ему применить навык Цепное Исчезновение.

При использовании этого навыка все мертвецы, охваченные черными щупальцами Кармы, начнут постепенно исчезать. После полного исчезновения души взорвутся, нанося x100 урона всем живым существам, находящимся в радиусе эффекта.

«Цепное исчезновение?!..» — Арк вспомнил слова Кармы, сказанные им в склепе.

Карма впал в отчаянье, когда Арк забрал его драгоценный камень, и тогда он пригрозил все здесь уничтожить. И теперь он добился своего! Ему удалось собрать количество энергии хаоса, достаточное для обращения всего Обериума в руины. И Чудодейственный Уход только помог ему достичь своей цели. Для применения проклятой магии Карме требовалось заполнить запас энергии хаоса, и магия, высвободившаяся после использования Арком Чудодейственного Ухода, только пошла ему на руку, даже несмотря на весь нанесенный урон. И расплачиваться за ошибку Арка придется целому городу.

- А-Арк! - отчаянно прокричал летающий глаз.

Баксиль уже давно наблюдал за ходом битвы с другого берега реки. Но Цепное Исчезновение вот-вот нанесет чудовищный урон всем живым существам, находящимся в Обериуме, где обитали сотни и сотни мертвецов. Эффект от их взрыва будет сравним с детонацией ядерной бомбы. При этом Арк и даже Баксиль, находящийся на окраине города, разлетятся на части.

- Черт, неужели нам придется бежать? — Арк понесся на черную сферу и изо всех сил ударил по ней мечом.

Удар настиг Карму, и от него отвалился кусок черной пульсирующей плоти. Однако пока кусок оставался лежать на земле, Карма просто прирастил потерянную плоть обратно. С щупальцами происходила та же история. Сколько бы раз Арк не отрубал щупальца, они каждый раз вырастали обратно.

«Бесполезно. Бежать, пока не слишком поздно?»

Однако «слишком поздно» уже настало. Обратный отсчет пошел, и Арк с Баксилем никак не успеют покинуть Обериум за оставшиеся 3 минуты.

- Ракард, ты чего, уснул там? Сделай что-нибудь!

- Но я не могу его ударить.

- Тогда что ты предлагаешь, сесть и умереть? Продолжай рубить щупальца, возможно, в какой-то момент они прекратят свой рост!

- Л-ладно.

Ракард подобрал камень и сбросил его с высоты на черные щупальца. Однако камень лишь прошел сквозь густую тьму, как проходил сквозь нее и меч Арка. Карма почти с сочувствием наблюдал за тщетными попытками Арка и Ракарда что-либо предпринять.

- А-ха-ха, можете даже не пытаться... Смиритесь со своей судьбой... Смерть настигнет всех!

В итоге камень лишь отнесло куда-то в сторону. Ракард, проводивший его полным безысходности взглядом, неожиданно заметил кое-что странное и тут же подлетел к Арку.

- Эмм... Хозяин, ты тоже это видишь?

- Тебе не кажется, что я немного занят? Иия!

- Нет, тебе и правда стоит на это посмотреть.

- Черт, да в чем там дело?.. - нахмурился Арк и огляделся вокруг: - Что?.. Что бы это значило?.

Он уже какое-то время безостановочно махал мечом и успел нарубить огромное количество кусков темноты. Большинство из них довольно быстро воссоединялось с целыми щупальцами, но так происходило не всеми из них. На данный момент Арк находился на площадке, где ранее вел торговлю нежить-купец. И когда куски тьмы попадали на его прилавок, они впитывались в предметы, разложенные на нем.

«Ничего не понимаю. Ошметки черноты - это чистая магия, как они могут поглощаться предметами? — Арк какое-то время пораженно таращился на них, пока не вспомнил: — Погоди... Куски тьмы - это части тела Кармы. Он пересобрал свое тело из костей, оставленных Ангурадоном в склепе, и они долгое время поглощали магию. Ага!»

Он понял, что все это время упускал из виду одну очевидную истину. Кости являлись всего лишь предметами, добычей. И Карма использовал накопившуюся в них магию, чтобы возродиться. С помощью костей он долгое время черпал магию из склепа с целью однажды выступить против Ангурадона. В общем, учитывая прошлое Кармы, ответ действительно лежал на поверхности.

«Когда щупальца отсекаются от тела Кармы, они представляют собой ломти чистой магии. И точно так же, как магия вливалась в кости, она может впитываться и в другие предметы. Но если вся магия соберется в одном месте, то это породит еще одного монстра, возможно, даже похуже Кармы. Но если я буду отрубать щупальца равномерно... Да, попытка не пытка!»

У него практически не оставалось времени, и любой план был лучше бездействия.

- Ракард, спутниковый режим. Отобрази весь хлам, находящийся вокруг.

- Эmmm, ладно!

Следуя приказу Арка, Ракард взмыл в небо. Тут же в правом верхнем углу обзора Арка возникла мини-карта с отмеченными на ней местонахождениями предметов.

- Что ж, попробуем. Ответный удар!

Арк нанес Ответный Удар в направлении, в котором находилась немалая часть предметов. Части тела Кармы от удара превратились в пудинг и разлетелись во все стороны. Некоторые из ошметков упали на землю и тут же срослись с другими щупальцами, а некоторые приземлились рядом с предметами и оказались поглощены ими. При этом сами предметы становились черными, как смоль. Очевидно, поглощенная магия меняла характеристики предметов. Впрочем, даже после этого они не представляли собой ничего интересного. Арк не видел в них никакой ценности и потому не обращал на них внимания.

- Работает! Щупальца укорачиваются!

- Ай... да как ты... что ты о себе... прекрати немедленно!

- погоди, сейчас только покончу с тобой, и сразу же прекращу. Ответный Удар!

С каждым применением навыка куски тела Кармы разносились по всей площади. И каждый раз, когда они поглощались предметами, его тело становилось чуточку меньше. Это выражалось в укорачивании его щупалец: 10... 5... 3 метра... когда его щупальца стали не длиннее 10 сантиметров, они отвалились, словно сломанные ветви. Затем Арк разрубил пополам туловище босса, которое также оказалось запечатанным в почерневшие предметы. От Кармы остался кусочек магии, размером не больше пальца.

- Как... ты... посмел... Тебе... конец... - вопил он тонким голосочком.

Цепное Исчезновение активировано!

Когда обратный отсчет подошел к концу, остатки тела Кармы сжались. И... бах! Карма взорвался с силой небольшой петарды. Цепное Исчезновение было навыком, который вызывал взрывное самоуничтожение душ, попавших под влияние Кармы. Однако так как он сам стал не крупнее горошины, а все его щупальца, связывавшие его с мертвыми душами, были уничтожены, то его самоубийственный поступок ни к чему не привел.

Ваш уровень повысился.

Ваш уровень повысился.

Арк заликовал при виде сообщений. Он не только спас Разака и мертвецов, но при этом еще получил два уровня. Полученный опыт от босса, конечно, не поражал воображение, но все же стоил приложенных усилий. И это не говоря о бонусе к характеристикам от успешного применения Чудодейственного Ухода.

Но этим награда Арка за убийство Кармы не ограничивалась. Он не ожидал выпадения особо полезной добычи, но все же не преминул покопаться в останках Кармы. В них он обнаружил некий блестящий черный камушек, находившийся в месте эпицентра взрыва. Стоило Арку

взять его в руку, как тот тут же превратился в вязкую субстанцию и впитался в его ладонь. При этом он почувствовал острую боль в районе запястья.

– Ауч, какого?..

Арк поднес запястье к глазам и внимательно осмотрел его. Источник странных ощущений находился прямо под рисунком татуировки «Вечная Душа». Вдруг Арк почувствовал, что по его запястью будто бьют молотком, и из него начал исходить яркий свет. Татуировка надломилась и стала расширяться. Перед Арком возникло информационное сообщение:

Печать Вечной души сломана, вы получили особый классовый навык.

Демоническая Реакция: Вечная Душа, Стадия 1 (начальный, пассивный)

Демоническая реакция – стадия на пути к просветлению, необходимому для постижения Вечной Души. Сражаясь против демонических существ, вы будете наносить на 5% урона больше, а ваше сопротивление магическому атрибуту повысилась на 10%. Помимо этого, теперь вы чувствуете скрытую демоническую энергию в монстрах.

Демоническая Печать: Вечная Душа, Стадия 2 (начальный, активный)

Каждый раз, когда здоровье демонического существа опускается ниже 3%, вы можете либо отпустить, либо запечатать его душу. Запечатывать души демонов можно в специальные виды предметов. При запечатывании предметы либо разрушаются, либо получают характеристики, определенные случайным образом. По мере повышения эффективности навыка, сила полученных предметов возрастет, а шанс на их разрушение снижается.

– Хм, Вечная Душа? — Арк удивился содержимому окна.

На самом деле, он уже какое-то время пытался разобраться с Вечной Душой. Значит, это просветление, связанное с Темной Душой? Самое первое полученное им сообщение, связанное с Вечной Душой, давало весьма расплывчатую информацию. Но теперь Арк начинал понимать, что к чему... Сломав печать, он разобрался в сути Вечной Души. Это был навык, созданный Героем Мабаном с целью противостояния силам тьмы. И ключ к обучению этому навыку был неотрывно связан с самой тьмой. Арку требовалось изучать демонические способности ради достижения следующей стадии овладения навыком.

– Значит, теперь у меня есть Демоническая Реакция и Демоническая Печать...

Благодаря Демонической Реакции, Арк мог обнаруживать демонических монстров на расстоянии. Во время своих приключений ему не раз приходилось сталкиваться с демонами. Тамура, встреченный им в Бездне Отчаянья, или Сатир Древнего Зла в подземельях Сильваны относились к демоническим монстрам. И судя по впечатлениям, демонические существа были гораздо сильнее всех прочих видов монстров, доселе встреченных Арком. Так что,

дополнительный урон при сражении с ними не помешает.

Помимо этого, Арк, сломав одну печать, приобрел и второй навык. Что произойдет, если ему удастся запечатать душу демона в предмет? После боя с Кармой он уже имел примерное представление о том, чего именно ему стоило ожидать. Однако основные свойства предметов зачастую не так-то просто изменить. В связи с этим, придание предметам демонических свойств всегда будет связано с риском разрушения оных.

«Но как именно придание демонических свойств повлияет на предмет? Да и не хотелось бы терять ценные вещи при этом... Думаю, отпускание душ убитых монстров на волю окажется для меня более выгодным. Вечная Душа... Навыки, полученные на первой и второй стадии, невероятно полезны. В чем же подвох?»

Арк цокал языком, погружившись в раздумья.

- О-о, я... я... - мертвые души собрались вокруг Арка и окружили его.

Он дернулся и машинально принял боевую стойку. Души, побывавшие во внутренностях Кармы, теперь выглядели немного иначе. Их оболочки все еще представляли собой тусклые силуэты, сотканые из серого свечения, однако после исчезновения Кармы они стали гораздо более отчетливыми. И если до этого их глаза были совершенно пустыми и отрешенными, будто они пребывали в гипнозе, то теперь в них вернулась жизнь, и души озадаченно оглядывались вокруг.

- Г-где мы?..

- Я словно пробудился от затянувшегося кошмара...

- Да, я начинаю вспоминать.

- Нас проклял Темный Лорд...

- Как долго мы блуждали во тьме?

Души продолжали сконфуженно переговариваться, пробудившись от векового сна. После того, как Карма поглотил их души, они были очищены Чудодейственным Уходом, и благодаря этому к ним начинала возвращаться память. Наконец придя в себя, они мучительно копались в своих воспоминаниях.

- Это огромное существо, сгусток демонической магии... Мы были так близки к провалу в вечную темноту... Но затем мы услышали голос. Голос, который достучался до нашего сознания, поглощенного отчаянием!

При этих словах души уставились на Арка немигающими глазами. Кто-то в задних рядах прокричал:

- Его Королевское Величество здесь! Да здравствует король!

- Ваше Величество!

Души расступились, очистив проход, и склонились в глубоком поклоне. Арк совсем растерялся и не знал, как реагировать на происходящее. В это время сквозь толпу мертвецов проталкивалась некая процессия. Это оказался Король и его стража, которых Арк видел в

тронном зале во время поисков «частей луны». Благодаря Чудодейственному Уходу, единственный глаз Короля также прояснился.

«Призраки очевидно пришли в себя... Но... что-то не так?»

Арк напряженно ожидал дальнейшего развития событий. Король-призрак приблизился к Арку и схватил его за руку.

– Ты! Это был ты!

– Я? В каком смысле?..

– Да, несомненно! Голос, который вырвал нас из лап темноты, принадлежал тебе!

<http://tl.rulate.ru/book/728/160768>