АРК. ТОМ 3.

Глава 1. Серебряная стрела

Около 100 человек собрались на широком балконе верхнего этажа магической башни. Все они были игроками, преодолевшими установленное Магическим Институтом ограничение - 60 левел.

Как и ожидалось от игры нового поколения, Новый Мир предлагал бесчисленные варианты в приделах системы. Свобода выбора каждого была огромна. И конечно были бесчисленные способы поднятия собственных характеристик, просто использовали их не все. Однако была одна неизменная формула, относящаяся ко всем играм - проведенное время, равняется уровню. Если ваш уровень выше, чем у других, значит, вы провели в игре больше времени чем другие!

Новый Мир существовал немного больше чем 4 месяца. Здесь было в 3-4 раза труднее поднять уровень в сравнении с другими играм. Это означало, что игрок мог бы поднять свой уровень до 180-240 за это же время в любой другой игре. И 100 таких высокоуровневых игроков сейчас собрались в одном только Гиране. Новый Мир захватывал воображение.

Конечно, у всех были свои собственные таланты. Это была причина, по которой они были так уверенны в себе, несмотря на полученное задание и то, что они не знали какие враги могут появиться. Однако Арка не интересовала их уверенность. Он просто пускал слюни по их снаряжению.

"Это не шутка, где они получили такие предметы?" - Арк думал, что ему повезло получить свои вещи, но после того как он рассмотрел снаряжение остальных собравшихся здесь игроков, его уверенность пошатнулась. - "Это определенно, минимум Редкий предмет".

Яркий рогатый шлем викинга; перчатки, обитые острыми лезвиями от запястья до локтя; обувь, сделанная из красных как кровь костей; двуручный меч, выглядящий как лезвие. Все они были не простыми элементами снаряжения.

Кроме того, хотя здесь и собралось 100 игроков, Арк не видел одинаковых предметов. Было такое чувство, что он приехал на выставку первоклассного снаряжения.

"Если конвертировать все эти предметы в деньги, сколько бы я смог получить?"

Острый глаз Арка заточенный на слепом аукционе мгновенно оценил всех игроков. Получалось, каждый носил на себе снаряжения на сумму от 400 до 500 золотых.

"Со 100 игроков это, по крайней мере, 40,000 золота. 400 миллионов, если перевести в Воны!"

Нереальная цена. Арк был простым человеком и вздыхал, когда приходили ежемесячные счета за коммунальные услуги. Хотя ценность денег сейчас и была не такая же, как в прошлом, когда резко поднимались цены, но услышав слово "миллион"* люди все так же вскрикивали. Миллионы золота, плыли перед его глазами.

[*П/П: здесь автор использует игру слов, с корейского слово "миллион", произносится как "Югк", и походит на звук удивления, как "ах!"]

Арку пришли на ум новости, увиденные им недавно - выручка на аукционах

специализирующихся на Новом Мире уже превысила 10 миллиардов. Тогда он просто думал, что такое невозможно, но теперь, это действительно походило на правду.

- Ах, если бы все эти люди были монстрами ...

После того как все игроки наконец собрались, на этаже появился НПС - представитель Магического Института.

- Прошу внимания. Только что появилась новая информация. Магический Институт не единственный кто понимает угрозу сложившейся ситуации. Торговая гильдия "Мидус" из коммерческого района к югу от Гирана, тоже послала вооруженное торговое судно с ополчением на территорию Джексона. Кроме того гильдия воинов северной области "Меч X" так же послала ополчение к Джексону.

- Гильдии Торговцев и Воинов?

- Если добавить еще и Магический Институт, получается, что все три великие гильдии сделали свой ход.

- Как и ожидалось, это не обычное задание.

В голосах переговаривающихся игроков слышалось удивление.

Арк тоже видел на досках объявлений в деревнях информацию о трех великих гильдиях. В Новом Мире существовало такое понятие, как топ-гильдии управляемые НПС. Независимо от расы или королевства, в котором игрок принял решение начать, для создания своей гильдии он должен был получить разрешение одной из 3 великих. Другим словами гильдия образованная игроком была связанна с одной из главных гильдий. Таким образом, нужно было внести пошлину за создание своей гильдии одной из великих гильдий, взамен игроки могли получать поддержку и специальные гильдейские задания.

Уникальным было то, что влияние главных гильдий не было нерушимым. Оно было подобно долям на рынке Торговцев. Поэтому, чем больше игроков выбрало ту или иную гильдию, тем больше влияния она имела. В настоящее время самыми популярными классами среди игроков были: Воин, Маг и Торговец. Это и решило, какие из гильдии будут великими.

Воинская гильдия - "Меч X", главная торговая гильдия "Мидус" и Магический Институт гильдия Магов. Конечно, когда игрок выбирал гильдию, он был не обязан выбирать гильдию, связанную с его классом. Но было немало случаев, когда задания данные гильдиями были наиболее ценны для игроков, чей класс был связан с самой гильдией. Таким образом, чаще всего гильдия выбиралась в соответствии с классом. Благодаря этому три великие гильдии имели влияние лишь чуть меньшее, чем королевская семья и церковь.

- Вероятно, нет надобности, повторять, что спасение Джексона это наша приоритетная задача. Но с другой стороны, это так же и битва между тремя великими гильдиями. И конечно, статус Магического Института может измениться в зависимости от результата. Вы все будете непременно вознаграждены в зависимости от внесенного вами вклада, так что мы надеемся, что все приложат все возможные усилия.

Причиной, по которой три великие гильдии организовывали ополчения, было то, что Джексон был стартовой локацией для игроков начинающих свой путь в королевстве Шуденберг. Именно там они выбирали свой класс и гильдию. И если великие гильдии смогут поднять свой статус на этой территории, то это, несомненно, привлечет к ним новых членов.

Не только игроки, но и НПС конкурировали между собой, ведь это был Новый Мир. Однако игроков не интересовало соревнование между главными гильдиями, все чего они хотели это опыт и вознаграждение.

- Если все три великих гильдии участвуют то вознаграждение, несомненно, будет огромным.

- Мы бы могли получить даже волшебное оружие.

- Как хорошо, что последние несколько дней я поднимал уровни как сумасшедший.

- Я просто зашел в Гиран, чтобы очистить сумку, но я и не думал получить такое задание! Джекпот!

Чем масштабней задание, тем больше и награда за него. Но Арка волновало совсем другое:

"Это не причина для радости. Это просто означает, что там будет еще больше конкурентов".

Даже если получить задание ивента от различных гильдий, то основное задание останется тем же самым. В конце опыт и предметы должны будут быть разделены между сотнями игроков. В результате чего вклад, который Арк мог заработать, будет уменьшен, таким образом вознаграждение так же неизбежно уменьшиться. Конечно с большим количеством людей шанс на успех выше, но это все равно не причина для радости.

- До прибытия дирижабля есть еще примерно 30 минут. Может быть это не много, но Магический Институт приготовил кое-что для участников ополчения. Пожалуйста, подходите и берите коробки в порядке очереди. Мы не смогли подготовить всего, так как времени было очень мало, но и то что есть должно принести пользу.

Одну за другой Маг раздавал участникам коробки. В каждой лежало несколько предметов.

Среднее зелье восстановления (3)

Высоко рафинированное волшебное зелье. Для его создания специальным образом смешивались десятки трав. Это - существенное подспорье для воинов, позволяющие им мгновенно излечить полученные в сражении раны.

Микстура излечивает 300 здоровья за раз, но бессильна против эффектов болезней и ядов.

Высокопитательная булочка (10)

Лучший сорт еды, сделанный с большим количеством питательных компонентов. Она имеет не очень приятный вкус, но полностью утоляет голод и усталость.

На 50 % увеличивает восстановление здоровья в течении 1 минуты. Если потребляется с напитком, то скорость восстановления манны так же увеличивается на 50%.

Не может использоваться в сражении.

Движущееся шаровое письмо (элемент события)

Новый вид транспорта, созданный технологиями Магического Института. При использовании, тело преобразуется в письмо и немедленно телепортируется в выбранную башню Института.

Но так как разработка новая у нее есть некоторые ограничения, при использовании

испытывается некоторый дискомфорт. Вероятно потребуется еще немало исследований для того что бы использовать его повсеместно.

Текущий координатный набор: Джексон - Гиран

Число использований: 1

После того как все разобрали свои коробки, Маг продолжил объяснять:

- Так как башня в Джексоне не может в настоящее время исполнять свои основные функции, все вы отправитесь туда на дирижабле. Но если Джексон будет защищен и Волшебная башня вернет свою былую силу, вы сможете использовать шаровое письмо чтобы быстро вернуться в Гиран.

Это означало, что если задание будет завершено, то не будет проблем с возвращением в Гиран. С другой стороны сотни пользователей высокого уровня, идущих через низкоуровневую область, создали бы проблемы с балансом сил.

- Дирижабль приближается!

Сразу после того как Арк убрал полученные от Института вещи, на одном конце балкона начало нарастать волнение. Он инстинктивно повернул голову и его глаза расширились. На чистом синем небе появился сверкающий серебряный дирижабль.

- Это и есть дирижабль, созданный Магическим Институтом. 200 метров в длину, более того, благодаря четырем двигателям работающих на сильнейшем волшебстве его скорость достигает 300 км/ч,. Это военный линкор с защищенной кабиной и оружием называемым Копье Тора. Именно на нем вы и полетите в замок Джексон. - С гордым выражением лица Маг раскрывал военные тайны. Но название дирижабля, которое лепетал Маг и то которое внезапно вспомнил Арк, отличались.

"Хиденберг!"

Хинденберг был огромным немецким дирижаблем, сделанным в 1900-х годах. Но к сожалению он исчез из-за взрыва во время испытаний. Теперь это был легендарный дирижабль, существующий только на старых фотографиях блуждающих в интернете. Но это мелочи. В любом случае основная форма Серебреной Стрелы совпадала с Хиндербергом. Имеющий форму судна, в 3-4 раза больше футбольного поля, воздушный шар регулировал высоту, а двигатели в основании обеспечивали толчок. Однако это было единственным сходством. Элегантность Серебреной Стрелы была так изящна, что ее нельзя было сравнивать с грубым Хендербургом. А о вмонтированном в Серебреную Стрелу сложном золотом устройстве, вокруг которого было множество металлических труб, можно было только догадываться. Как нереальная работа металлического искусства, она имела прекрасную эстетическую красоту.

Пока дирижабль парковался рядом с балконом, игроки толкались у самого края.

- Мы будем молиться за Вас!- прокричал Маг

- Все ополчение на борту?

- Да, Капитан!

- Хорошо разверните Серебреную Стрелу на 30 градусов от порта, место назначения Джексон!

- сонным голосом отдал приказ белобородый капитан.

Одновременно с этим воздух вокруг дирижабля пришел в движение. Нос Стрелы указал на юго-западную территорию Джексона!

- Быстрее! Ополчения Воинов и Торговцев уже давно отбыли. Если мы прибудем поздно, Серебреная Стрела станет посмешищем. Отправляемся на максимальной скорости.

- Рррррррр ... Бууум! - Зарокотали четыре волшебных двигателя. Соответствуя своему имени, дирижабль рванул вперед подобно стреле.

- Ах!

- Кгхxx, я, я почти упал.

Игроки на палубе завалились на одну сторону. Если бы Арк не держался за борт, он бы упал вместе с остальными.

- Мухаха, держитесь крепче, новобранцы. Это не мои проблемы, если вы упадете,- грудной смех капитана раздался из-за спин членов экипажа.

***

- А это не так уж и плохо,- освежающий бриз трепал волосы Арка.

Дирижабль на максимальной скорости мчался над землей. Сначала юноша был ошарашен развитой скоростью - 300 км/ч! Это была впечатляющая скорость, но при этом дирижабль не предполагал тот же комфорт, что и самолет. Иногда порывы ветра качали судно, и ветер бушевал на палубе. Но ко всему можно привыкнуть. А чувство свободы, рождающиеся на такой высокой скорости, пьянило.

- Мы только что пересекли горы Аргуса.

Арк пристально смотрел вниз на мелькающие горы и их окрестности. Для пересечения гор, на которые Арк потратил несколько дней, Серебреной Стреле понадобилось не более 40 минут. Как только они пересекут широко раскинувшуюся равнину, можно будет, увидит замок Джексона. Но пока Арк раздумывал об этом вокруг вдруг начало темнеть.

- А? Что происходит? Ведь еще не время для сумерек?

Сначала темнело постепенно, словно опускался туман. Дирижабль был окружен черной непроглядной тьмой. Как только они оказались окружены черным туманом, появилось чувство, что тело вдруг потяжелело в десятки раз. Возможно, из-за этого дирижабль, который летел на огромной скорости, задрожал, качаясь из стороны в сторону. В то же время все игроки получили одно и то же сообщение:

Дирижабль вошел в область действия Темного Тумана, созданного неизвестной волшебной силой! Все игроки в области получают штраф "Видения": статы уменьшаются на 10%. На игроков, посвятивших себя Тьме, штрафы не распространяются.

- Что это такое?!

- Темный Туман? Черт, статы и вправду уменьшились на 10%!?

Игроки начали проверять свои характеристики. То тут, то там слышались извергаемые ими проклятия.

Арк так же проверил свои характеристики. К счастью, штраф на него не распространялся из-за его класса "Идущий во Тьме". Скорее его статы даже увеличились: с 20%-м повышением от темноты от его собственной профессии и дополнительными 10% от Подарка Темноты выученным в Гиране. Поэтому в то время когда статистика других персонажей была снижена на 10%, Арк был на 40% сильнее, чем они!

"Не так уж и плохо для начала. Видимо этот Темный Туман и есть причина, по которой Магический Институт назвал, напавших на Джексон, Армией Тьмы. Если так, то получается, мои бонусы будут держаться на протяжении всего квеста. Хе-хе-хе, чувствую это было хорошей идеей выбрать профессию Идущего во Тьме".

Арк упивался странным чувством превосходства. Но в то время пока он ухмылялся ситуация становилась все серьезней. Ведь из-за того, что Темный Туман окружил их, у команды появилось немало работы.

- Капитан, мощность двигателей падает!

- Нет никаких причин для паники. Это, скорее всего действия врага, чтобы замедлить подкрепление. Хех, это бесполезно. Им не остановить Серебряную Стрелу туманом такого уровня. Все по местам, к бою!

- Подготовьте Серебряную Стрелу к сражению, Копье Тора к бою!

С тяжелым лязгом открылись орудийные порты на всем протяжении дирижабля. Десятки стволов показались с обоих бортов. Но больше всего в глаза бросалось огромное орудие, появившееся из фронтального оружейного порта. Сделанное из серебра, это оружие по форме напоминало трезубец! Именно о нем с таким энтузиазмом рассказывал НПС из Магического Института - главное оружие Серебряной Стрелы - Копье Тора.

Пока дирижабль подготовили к бою, Туман стал еще гуще. Видимость упала до пары метров.

- Зажечь сигнальные огни!

Как только зажглись многочисленные огни дирижабля, стало возможным рассмотреть виднеющуюся внизу землю. Лица собравшихся на палубе игроков одно за другим бледнели от увиденного.

- Гхх, откуда все эти монстры?

- Кто-нибудь видел таких монстров раньше?

- Черт побери, и это с ними мы должны сражаться для завершения задания?

Внизу собралось огромное количество монстров, плотным ковром покрывающих землю. Было трудно определить их точное количество, там было по меньшей мере несколько тысяч! Они отличались от привычных мобов, что встречались игрокам до сих пор. Большинство из них

были темнокожими гуманоидными монстрами, но среди них виднелись и гиганты ростом в несколько метров. Свет явно разозлил их, и они начали атаковать дирижабль.

- Они нападают!

- Уклоняйтесь!

Игроки, которые просто смотрели вниз, были убиты стрелами и камнями. Для игроков 60 уровня одна или две стрелы не нанесут много урона. Но из-за внезапности нападения, все резко отпрянули от бортов, и вспыхнула давка. В панике несколько игроков даже упали за борт.

- Ха? Из-извините!

- Черт! Ты ублюдок!

Выпавшие игроки были мгновенно разорваны столпившимися внизу монстрами, даже раньше, чем они коснулись земли. Лицо игроков казались понурыми. И это не было из-за смерти их товарищей. Просто это задание отличалось от всех остальных. Мало того, что оно считалось проваленным из-за смерти выполнявшего, но так же проваливший не мог зайти в игру в течение 3 дней. Из-за этого, игроки были охвачены страхом, поэтому капитан воскликнул:

- Сухопутные крысы! Нет никаких причин для страха. Гордость Магического Института, Серебряная Стрела была создана для сражений и не так слаба, что бы проиграть такому слабому противнику.

- Капитан, все орудия полностью заряжены.

- Прекрасно. Дайте тем глупым монстрам ощутить на себе всю нашу мощь.

- Всем орудиям, полная готовность! Направление 30 градусов к земле!

С механическим скрежетом малые пушки и Копье Тора указали на землю. Баррель трезубообразной формы занял свое положение с хорошо различимым гулом. Синяя аура, казалось, собралась на наконечнике копья и ярко вспыхнула. Затем дрожа, голубой сгусток сорвался с Копья и устремился вперед.

БУУУМ!

Сильнейший удар молнии сотряс землю. Место удара окутало синим светом, распространившемся на несколько сотен метров. Разряды разошлись по земле, нанося монстрам сильнейший электрический урон.

ГАААРРРР!

Монстры поверженные ударом погибли мгновенно, а те, кого задели распространявшиеся повсюду заряды, потеряли большую часть здоровья. Даже у обладателей высоких уровней, здоровье было в желтой зоне. А из-за того, что основная часть урона была нанесена электричеством, многие монстры потеряли сознание от шока. Страшная АОЕ атака!

Капитан угрожающе тряс кулаком восклицая:

- Ухаха, как вам это?! Вы высокомерные ублюдки! Это гордость Серебряной Стрелы - Копье Тора!

- Это удивительно!

Большая площадь была очищена всего одним ударом. Хотя возможно, это была заранее подготовленная сцена, но все равно визуальное воздействие было невероятно. Изначально игроки были обеспокоены нападением, но сила дирижабля была столь высока, что создавалось впечатление, что это задание ни такое уж и сложное. Однако это не значило, что игроки ни чего не должны были делать.

- Копью Тора нужно 3 минуты, чтобы перезарядиться. До тех пор, все, кто способен на дальние атаки, пожалуйста, обеспечьте прикрытие с палубы.

- Хорошо, сейчас не время отдыхать!

- Эти монстры наш вклад в задание!

Игроки наконец-то овладели собой и их глаза заблестели. Вскоре массовая контратака началась.

Среди ополченцев, было около 40 Магов и Лучников; 40 человек использующих в темноте в одно и то же время магию и навыки. Это было зрелищно. Кроме того, на дирижабле было 30 пушок, способных вести непрерывный огонь! Поэтому будучи в критическом состоянии, монстры мгновенно исчезали. Воины также не остались в стороне, доставая метательное оружие и луки.

Как только они начали контратаку, значки на груди игроков засверкали. Умершие монстры были превращены в очки вклада.

Из-за этого, внутри у Арка загорелся огонь.

"Черт, если бы я знал, что такое будет, я бы взял лук и стрелы".

Даже если игроки были не Лучниками, они все еще могли стрелять из лука. Диапазон и точность, конечно, были намного хуже в сравнении с Лучником. Но если вы собиралась стрелять с неба в поле кишащее монстрами, то это было не проблемой.

К сожалению Арка, он продал все свое оружие в Гиране, и теперь у него даже не было деревянного лука.

"Нет, давайте не будем спешить. В любом случае это только начало квеста. Он будет продолжаться в течение 3 дней, так что у меня будет много возможностей. Буду просто делать то, что могу сейчас".

- Пожалуйста, делайте то, что умеете лучше всего. Мы единственные, кто может спасти дрожащих граждан Джексона!

Арк бегал по палубе, используя "Чудесный Уход".

Поскольку монстры контратаковали, большинство игроков пострадали один или два раза от стрел и камней. В результате ухода, все они получили плюс к мужеству и силе, что повлияло на общую боевую способность, увеличение статистики и уровень благословения. Благодаря "Чудесному Уходу", атаки союзников стали сильнее и точнее.

Однако, игроки подумали, что это просто был использован бафф Священника.

- А? Что это? Мои статы повысились?

- Это эффект благословение? Вероятность дебафа понизилась.

- Я не знаю, кто это был, но спасибо!

Ваш вклад поднялся.

Вклад +15.

Неважно заметили игроки помощь или нет, его вклад все ровно поднялся.

"Как и ожидалось! Даже если я лично не убиваю монстров, вклад поднимается, пока я помогаю союзникам!".

После полученного сообщения, мотивация Арка взлетела еще выше. Он начал бегать по палубе как сумасшедший, применяя "Чудесный Уход". Поскольку было много игроков пострадавших из-за последней атаки врагов, уход дал еще больше очков вклада. Вскоре вклад быстро перевалил за 100!

Арк бегал по палубе, помогая игрокам, он не должен был волноваться о попадании вражеских стрел.

"Ха-ха-ха, это как отнять конфету у ребенка!"

За это время, основная пушка перезарядилась и еще раз ударила. Ужасающий удар молнии разорвал темноту и окрасил землю в синий цвет. AOE и цепная атака игроков растянулась на несколько сотен метров. Рой монстров ужасающе заревел.

- Хахаха, давайте убьем как можно больше монстров!

- Черт возьми, я никогда такого не видел.

- Я нервничал без причины, так как это были новые монстры.

- Пока у нас есть дирижабль, эти монстры будут легкой добычей.

Путаница уже давно исчезла, но Арк еще немного волновался. Что-то они забыли.

"Этот квест сложностью С++! Не может быть, что бы мы его завершили, только стреляя стрелами через перила".

Мгновенье!

В то время как каждый был сосредоточен на монстрах, два огромных сгустка внезапно рассекли тьму, и направились к дирижаблю. НПС и игроки рефлекторно подняли головы и побледнели.

- Ч-что это?

Два 10 метровых черных пылающих сгустка, от которых чувствовался жар даже на таком расстоянии, летели в их сторону. Так как все огни были направлены к земле, союзники

заметили их только, когда они были прямо перед их носом.

- Это флэш-бомбы! - Капитан был шокирован. - Я и не предполагал, что Армия Тьмы будет использовать флэш-бомбы. Боцман, поторопитесь и перехватите его Копьем Тора!

- Мы не можем. Копья Тора заряжено только на 50%.

- Проклятье, эти сволочи с самого начало планировали это!

Монстры внизу были только приманкой, чтобы отвлечь внимания от флэш-бомб и не дать Копью перезарядиться.

- Уклонение на полной скорости. Все пушки, лучники, маги - сконцентрировать огневую мощь на перехват флэш-бомб. Мы не можем себе позволить попасть даже под одну!

Волшебные двигатели вскоре были на полной мощности и дирижабль быстро повернул. В то же время пушки и игроки обрушили всю огневую мощь на флэш-бомбы. Как только они это сделали, монстры, кишащие на земле, стали нападать с еще большой жестокостью. Несколько игроков умерли от стрел и камней нахлынувших снизу. Но некогда было оглядываться на них. Ведь в этой ситуация дирижабль со всем экипажем мог взорваться в воздухе.

БУУУМММ!

Под натиском бесчисленных атак, одна из флэш-бомб, наконец, взорвалась в воздухе. Огромная ударная волна от взрыва пронеслась по небу и сильно сотрясла дирижабль. Игроки, которые собирались применить навыки на второй флэш-бомбе, упали на одну сторону. Кроме того, пушки на одной стороне, сгорели. Роковая ошибка!

- Весь экипаж, приготовится к удару!

БАХ! БУМ!

Флэш-бомба врезалась в корму дирижабля и взорвалась. Корабль начал неистово раскачиваться. Два волшебных двигателя по левому борту загорелись и отвалились. Дирижабль потерял равновесие и начал вращаться как волчок.

- Черт возьми, что происходит?

Арк быстро схватился за перила. Однако, игроки, которые были не в состоянии что-то сделать, взметнулись вверх и исчезли среди темного тумана. Без сомнения, они умерли.

- Выключить магическую силу!

Как только боцман услышал приказ капитан, все двигатели были выключены. К счастью, вращение остановилось, но дирижабль быстро терял высоту. Из-за взорвавшихся двигателей был значительно поврежден воздушный шар, который поддерживал дирижабль в воздухе. Поэтому поскольку и он был разрушен, последствия были очевидны. Авария!

На лицах игроков сейчас можно было прочитать только одну эмоцию - отчаяние.

- Это конец!

- Мы умрем даже раньше, чем достигнем Джексона?

- Почему, черт возьми, нам дали такой квест? Черт побери!

- Это все неправда, если мы умрем, то не сможем в течение 3 дней даже войти в игру...

Если игроки упадут вместе с кораблем, то получат огромный урон. Даже если кто-то выживет после падения, результат будет тот же. Внизу полным-полно монстров! Они бы были просто затоптаны до смерти, даже без шанса вытащить зелье восстановления.

Но капитан боролся до самого конца.

- Боцман, используйте все свои силы, чтобы удержать Серебряную Стрелу. И активируйте Копье Тора. Мы снесём монстров последним выстрелом и попытаемся осуществить аварийную посадку. Даже если мы потеряем Серебряную Стрела, мы должны сохранить остатки ополчения и спасти Джексон!

- Да, сэр!

Благодаря усилиям экипажа, дирижабль стал выравниваться. Но он все ровно быстро терял высоту и был едва ли в 20 метрах от земли. Именно тогда капитан заорал так, что аж вены выступили на его шее.

- КОПЬЕ ТОРА, ОГОНЬ!

Электрическая магия вылилась из обеих сторон дирижабля. Казалось, будто у корабля появились крылья. Концентрированная магическая сила молнии прошла вдоль дирижабля и оставила в земле огромные борозды.

БУМ!

Это была поистине ужасающая сила.

Даже обычная пушка была в 10 раз сильнее, чем магия игроков. Когда заряды от пушек ударялись об землю, грязь и гравий ставали обугленными и черными. Копье Тора же была во много раз сильнее, чем эти пушки, его нужно было бояться!

Там где прошло Копье, остались только монстры в критическом состоянии. Как только пушки снова ударили по ним, монстры успели только вскрикнуть и исчезли.

- Готовимся к аварийной посадке! - Капитан посмотрел на игроков, собравшихся на палубе, и сказал: - Воины, это все что я могу сделать. Попробуем посадить Серебряную Стрелу на живот. Пережить такое будет трудно даже опытным воинам, поэтому вы должны спрыгнуть с дирижабля, так у вас появится хоть какой-то шанс. Окружающие монстры будут убиты Копьем Тора и пушками так, что я не думаю, что на земле вас будет подстерегать опасность. Я... Я надеюсь, что хотя бы один человек выживет, и спасет Джексон от опасности!

После того, как капитан объяснил ситуацию, он стал в стойку смирно и отдал честь. Экипаж также встал и отдал честь игрокам. Хотя это и была классная сцена, игроки находились сейчас в состоянии паники.

- Ч-что? Мы должны спрыгнуть отсюда прямо сейчас?

- Ни за что, если спрыгнуть с этой высоты, вероятность смерти 100%!

"Идиоты, вы все еще не понимаете ситуацию?" - В это время, Арк уже поднимался по

веревочной лестнице. - "Корабль упадет, и это неизбежно. Если так, то нет времени жаловаться. Разве не более важно найти способ уменьшить ущерб, даже на 1%? Учитывая структуру дирижабля, на палубе люди получат наибольший урон".

Однако место, где можно было бы получить меньше всего урона, было на вершине воздушного шара. Это был мир, сделанный на основе средневековья, из-за чего шар точно не будут наполнен гелием, внутри только горячий воздух. Иными словами, Арк сможет использовать его в качестве подушки. Довольно много игроков подумали о том же самом. Десятки людей с нервным выражением лица цеплялись за шар, и ждали времени X.

БАБАХ!

Через несколько секунд дирижабль столкнулся с землей. С оглушительным ревом, раздался мощный удар. Корпус был смят, как и его экипаж. Игроки полетели во все стороны. Воздушный шар лопнул, как мыльный пузырь.

"Сейчас!"

Арк спрыгнул.

Затем последовало своеобразное чувство полета, и земля оказалась перед его глазами. Арк свернулся и покатился вперед.

Глава 2. В замок Джексон

- Фух... я еще жив.

Арк встал и проверил уровень здоровья. Он потерял около 400 пунктов.

Особый навык Рыцаря Кота уменьшил урон от падения на 50%, а кувырок вперед, который использовал стат гибкости - еще на 30%. Даже так, он получил 400 урона, т. е.общий урон должен был составить 2000. Игроки без сопротивления к падению погибли бы, едва коснувшись земли. Как и ожидалось, Арк видел немало трупов, лежащих вокруг.

"Это плохо. Это абсолютная Лапа зона".

[П/п: Лапа - лицензионное агентства помощи в Азии. Иметься ввиду, что окрестность выгладила как зона бедствия].

Классическая игра-приключение "Расхитительница гробниц", в котором он играл в прошлом, пришла сейчас на ум. Это была игра, где молодая, обычная на вид девушка по имени Лара, искала сокровища. Каждый раз, падая с высоты, ее конечности чудовищно скрючивало. Разбросанные по земле игроки выглядели сейчас именно так. Их тела должны были остаться в такой позе до тех пор, пока не пройдет трех дневной штраф.

- Я знал, что это квест будет не из легких, но....

После выполнения многих необычных квестов, способность Арка судить о ситуации стала молниеносной. Игроки не могли предотвратить аварию дирижабля. Другими словами, это был заранее созданный сценарий, в котором игроки не могли бы ничего изменить, как бы ни старались. Посмотрев на сложившуюся ситуацию, это сразу же ставало ясно.

Получить квест можно было только на 60 уровне. Но принять задание и иметь квалификацию для участия в нем были совершенно разными вещами. Это означало, что минимальными требованиями по-настоящему начать квест были: умение быстро оценивать ситуацию и 1-2 специальных навыка, которые бы помогли выжить в аварии дирижабля.

"Что теперь делать..." - Арк воспользовался моментом, чтобы проверить окружающую обстановку.

Земля была гнилой и мягкой на ощупь, а окрестности были затянуты темнотой. Вероятно, это было влиянием Темного Тумана. Но это не было для Арка проблемой. Стоило ему применить "Глаза Кота" и все окружение засветилось бледно зеленым светом. Ночное зрение было дополнительным умением "Глаз Кота".

"Теперь стоит поискать выживших".

- Все кто выжил, пожалуйста, собирайтесь здесь! - Арк услышал чей-то голос.

Ошеломленные игроки нерешительно собирались вокруг кричавшего.

Выживших было больше чем ожидалось. Но воинов, с высоким уровнем здоровья и защиты, среди них не было. Это было следствием того, что вес пластинчатой брони, которую носят воины, придал им при падении большее ускорение и, как следствие, воины получили больший урон, чем стрелки и маги, носящие кожаные или тканевые доспехи.

Выжило приблизительно 40 человек, 60 погибло при столкновении с землей.

Тот, кто собирал выживших, был стрелком в кожаной броне и шапке с перьями. У него, наверное, было немало лидерского опыта, ведь он быстро взял сложившуюся ситуацию под контроль.

- Все вы, вероятно, в курсе сложившейся ситуации, и понимаете, что падение дирижабля было запланировано. На данный момент наша основная задача - добраться до замка Джексона. К счастью Копье Тора уничтожило большинство монстров в этой области. Но есть и выжившие мобы, и возможно, часть из них уже скоро будет здесь. И так как у насвсе еще есть время в запасе, предлагаю напасть на них, и после двинутся к Джексону.

- Да, давайте так и сделаем.

- Тогда прошу вас выбрать свою роль в будущем сражении и восполнить запасы здоровья и манны при помощи еды.

Выжившие игроки явно умели быстро принимать решения. Они восстановили здоровье при помощи еды и распределили роли, проверив классы друг друга. Так со стрелком в качестве лидера, они объединились в рейд-группу. Однако Арку их действия показались странными:

"Что? Они в своем уме?"

После подсчета выживших, первая пришедшая Арку в голову мысль была не о Джексоне. Разве не очевидно? Выжило 40 человек, значит, в округе сейчас лежало 60 трупов. Так как репутация погибших была нейтральной, да и погибли они не от рук игроков, шанс выпадения предметов с них был не высок. Но их было 60, и даже если шанс дропа будет 10%, это уже 6 вещей... Плюс, разве это обычные игроки? Все они были пользователями с минимум 60 уровнем. Шанс того, что они переносили в сумках хорошие вещи,был крайне высок. Ведь по

крайне мере у них была микстура восстановления в коробке от Института что стоила 20 золотых, если ее продать в магазине.

"Может быть, мне повезет, и я найду предмет снаряжения?"

Бесспорно - джекпот! Но это было еще не все. Было еще множество тел мертвых монстров, погибших от удара Копья. Конечно, шанс найти что-то ценное был невелик, так как тела были полностью уничтожены, но все же... А раз так, разве они не должны собрать весь дроп? Это, несомненно, является прямой обязанностью выживших! ...

По крайне мере Арк считал именно так.

Однако оказалось, что остальные игроки так не думали. Ведь после подобного происшествия мало кто может думать о предметах дропа. Возможно, у кого-то и были подобные идеи, но вокруг было темно, да и нельзя было предугадать, когда монстры возвратятся. Поэтому они и посчитали, что просто нет времени на сбор предметов. Но Арк отличался от большинства, даже ради одного медяка он был готов рискнуть своей жизнью.

"Ни один из них не может похвастаться здравым умом. Если они так переживают за свою жизнь, то зачем было соглашаться на это задание? Разве они здесь не ради прибыли? Из-за боязни монстров, которые могут и не вернуться, они решили бросить все эти вещи и пойти пермяком в Джексон? Я лучше умру, но соберу все эти предметы". - Конечно, эти мысли так и не были высказаны вслух. "Хе-хе-хе, тем лучше для меня. Вы все должны уйти и как можно скорее. А я соберу все эти вещи".

Как только Арк принял решение, он тут же использовал "Скрытность". Тело юноши немедленно слилось с темнотой и исчезло. Благодаря этому другие игроки не замечали Арка. Все их мысли были направлены на скорейший уход. Так что, сформировав рейд, они выдвинулись к Джексону.

Проверив, что все ушли, Арк снял скрытность и призвал Фамильяров.

- Дедрик, Череп. Прочешите окрестности. Особое внимание уделите поиску тел. Если найдете какой-либо предмет, немедленно сообщите мне.

- Хозяин, вы зашли так далеко только ради того, чтобы ограбить трупы? - Дедрик смотрел на Арка с полными жалости детскими глазами.

Дедрик снова начал дерзить. Арк уже привык к послушанию Фамилиаров, и использование их в бою было обыденно и привычно. Но из-за того, что он стал позволять Дедрику говорить то, что он хотел, тот стал возвращаться к старым привычкам.

- Вы ребята, хотите есть мою еду или все же идете искать трупы?

- Ха, я собираюсь найти столько вещей, сколько только будет возможно, - Дедрик почувствовал на себе недобрый взгляд Арка, и, перекинувшись в летучую мышь умчавшись в сторону. Лояльный же Череп отправился на поиски еще до второго предупреждения.

- Было бы лучше, если бы Череп мог говорить вместо него...

Какая жалость.

Так один человек и два Фамильяра упорно начали работать, обыскивая мертвецов. Но из-за

того, что тела были разбросаны по большой территории, это заняло немало времени.

Сколько времени прошло? Старательно обыскивая область они, наконец, добрались до места падения дирижабля.

-А? что это такое?- в глаза Арку бросился непонятный черный предмет, лежащий рядом с телом мага. На первый взгляд он не особо отличался от лежащих вокруг камней, но Арк заметил несоответствие. Как только Арк взял его в руки, появилось информационное окно:

Плод Базиум.

Плод Базиум, так же известен как растение мечтаний. Базиум - редкое растение, не встречаемое в этой части северного континента.

Опасно. Способно к самостоятельному перемещению для охоты. После того как набирает достаточно питательных веществ - приносит плоды, обычно раз в десять или сто лет.

После правильного приготовления используется как усилитель для магических и алхимических реактивов. Из-за этого стал целью охоты многих магов, что и дало ему название - растение мечтаний.

"Так это магических компонент?" - Арк осмотрел плод с уже большим интересом.

Воины осваивали новые навыки посредством обучения и повторения. Но маги использовали иные методы изучения новых заклинаний. Самым легким было придти в Волшебный Институт и заплатить за изучение. Главными недостатками этого способа была трата денег и то, что изучить можно было только общие заклинания. Кроме того ассортимент был не особо широк. Поэтому, ради изучения нового заклинания маги высоких уровней дни и ночи искали древние руины.

Там можно было найти древние книги оставленные старыми магами. Эти книги содержали более мощные заклинания, чем те, что предлога Институт, и среди них было немало уникальных. Таким образом, как торговцы рисковали ради повышения доли на рынке, так и маги делали своей целью поиск новых заклинаний.

Но проблема была в том, что иногда для изучения заклинаний нужны были особые магические компоненты. Конечно, такие компоненты продавались за немалые деньги.

"Если мне повезет, то можно выручить большие деньги за этот плод. Не плохое начало?"

-Змея спрячь это. - Без задней мысли сказал Арк.

Однако Змея, обычно без проблем глотавшая любые предметы, внезапно забилась в конвульсиях и свернулась в клубок.

- Змея, что случилось?

Шш, ш шшш...

Змея с трудом подняла голову. Кожа вокруг ее рта потеряла свою пластичность и покрылась морщинами, словно она линяла. Перед глазами Арка высветилось новое информационное окно:

Из-за Плода Базиума, детеныш Аламоне начал метаморфозу.

"А? Что такое? Значит, Змея съела Плод? И еще важнее, что за метаморфоза? Так Змея может расти, потребляя пищу? Но рост - это рост, а что такое метаморфоза? И она началась?"

Арк абсолютно ничего не понимал. Перед ним появилось новое сообщение:

Новый навык детеныша Аламоне

Новое умение +????

Дети Аламоне могут освоить новый навык с помощью метаморфозы. Однако призыватель должен самостоятельно раскрыть суть нового навыка и способ его изучения.

Срок 20 дней.

Если навык не будет открыт, метаморфоза признается неудачной. На время метаморфозы все способности детеныша Аламоне запечатаны - способность к хранению вещей утеряна.

Арк безучастно уставился на сообщение. Змея осваивает навык? Он не мог даже представить подобного.

"Кто бы мог подумать, что Змея может развиваться подобным образом. Действительно ли этот навык сможет принести большую пользу, чем сумка?"

Безусловно, если Фамильяр получит полезный навык, потеря одного или двух предметов не так критична. Но у Арка не было уверенности в собственной удачливости.

"Ну, я буду недалеко от замка Джексона во время задания, так что не будет особой потребности в использовании Змеи как сумки..."

Проблема была в том, что Змея должна была освоить навык для успеха метаморфозы. Исходя из того, что на изучения было дано 20 дней, становилось ясно, что этот навык не можно было освоить самостоятельно.

- Как быть?

Если бы это были Череп или Дедрик, то Арк мог бы попробовать обучить их в бою, однако у Змеи не было даже статов, не говоря уже о боевых способностях. Так каким образом он должен был изучить этот навык?

- Еек, убирайся. Аххх!

- Хехехе, я уничтожу всех людей.

Внезапно Арк услышал звуки борьбы с дальнего конца обломков. Отложив все размышления, он успокоился и направился туда, откуда доносились голоса, чтобы взглянуть на выжившего НПС. Он был окружен тремя темнокожими монстрами, которых Арк видел с судна.

"Кто-то из команды выжил?"

Арк рассматривал монстров при помощи "Глаз Кота". Это были темнокожие гуманоидные монстры, с гладкими лицами и тонкими губами. Они словно сошли с афиши фильма ужасов; монстры 80 уровня - Тени.

Уровень Арка в настоящее время равнялся 68. Но благодаря Темному Туману, вся округа была погружена во тьму. Его бонус темной стороны и Дар Ночи, давали ему 30 % увеличение характеристик. Переводя в уровни, они добавляли целых 20 уровней. Таким образом, сила Арка была эквивалента 88 уровню. Это было его истиной мощью.

Когда Арк был новичком, ему было трудно заметить какие либо существенные изменения навыков. Умение приносили все больше бонусов с ростом уровня. Так на 3 уровне прибавка была равна 1 уровню, но на 300 она была бы 100!

- Определенно стоит попробовать! - Арк немедленно использовал скрытность, чтобы приблизится к Теням, а затем нанес удар по затылку.

Вы нанесли критический удар! Удар в спину наносит на 200% больше урона! Тень ошеломлена на 10 секунд.

- Череп, Дедрик, построение С! Похоже я немного развлекусь!

Треск, треск, треск!

Посторенние С: Череп и Арк нападали на одну Тень, в то время как Дедрик отвлекал остальных. Это был самый эффективный план для битвы в окружении. Пока Аркнаходился на слепом аукционе, у них не было времени на сражения. Но Череп и Дедрик жаждали боя так, что сейчас они были более активны, чем обычно. Честно говоря, Арк так же желал битвы, потому не сильно отставал.

- Взять их!

БУМ БУМ БУМ БУМ!

Цепочка взрывов пробежала вдоль тела Тени от искрящихся атак наносимых мечами. Эта была способность Арка, наносящая непрерывные критические повреждения.

Тень вздрогнула и отступила.

После раскрутки меча, энергия снова восстановилась. От возрастающих острых ощущений Арк устремился вперед - шаг, другой и меч вошел в тело Тени. В этот момент из тела моба появилась новая рука.

"Чт-что? Что это?"

Арк рефлекторно поднял меч. Со звонким металлическим звуком рука отскочила.

К счастью, благодаря инстинктивной защите, ему удалось избежать критического урона, но Арк все равно потерял приблизительно 80 хп. Атаку нельзя было заблокировать при помощи меча, только снизить наносимые ею повреждения. Однако проблемой был не урон.

"Что, это за ублюдки? Они могут свободно наращивать руки?"

Это был новый метод атаки, который трудно было представить. И не только из груди, руки вырастали из спины, боков и даже головы. Везде где это было необходимо, вытягивались на пару метров как резина. Кроме того Арку начинало казаться, что эти существа так же получают 30% бонус от темноты. Возможно, они наслали Туман потому, что он был выгоден им?

"И земля подгнила настолько, что стала скользить. И теперь сложнее уклоняться"

- Вах! Хозяин, это сумасшествие! - хотя Дедрик и летал с большой скоростью, но и он не мог противостоять многочисленным рукам.

- Череп, иди и помоги Дедрику, переходим на построение В!- Арк отослал Черепа и сосредоточился на клинке.

Враг был хитрее, чем ожидалось, да и ландшафт был неудобен. И хотя это было не худшим из возможных сценариев, но и лучшим он не был. Но от этого глаза Арка горелитолько еще ярче, чем прежде.

"Значит, я буду сражаться с противниками вроде этих? Отлично, чувствую, я неплохо заработаю на вас!" - Арк прыгнул и взмахнул мечем.

После тренировок тхэквондо, его тело, наконец, стало показывать свой истинных потенциал. Арк принял решение и поэтому его противники были обречены.

Все это время он ни разу не забыл про тренировки, даже если и играл по 18 часов в сутки. И такая убежденность работала. Если вы пропустите хотя бы день из-за какого-нибудь оправдания, то после пропустите и второй, потом третий, четвертый. Как только вы решаетесь и начинаете что-то, не может быть никаких оправданий или отговорок, даже если вы не сможете выспаться или поесть. Только постоянно проливая пот можно достичь большего.

- Идите ко мне, вы тухлые яйца! - меч Арка в очередной раз пронзил Тень.

Пока Тень пыталась соскользнуть с клинка, из ее плеча выросла еще она рука. Неожиданно. Но если вы ожидаете, нападения с любой стороны, то это перестает удивлять. Дажебез возможности уклонится, эти атаки были не так уж и опасны.

"Беззубая акула больше не страшна!"

ПУВ!

Арк отбил руку и провел круговой удар по ногам. Раненая в колено Тень отступила. Монстр был выведен из равновесия всего на 1 - 2 секунды, но для того кто владееттхэквондо это время равняется 4 ударам. Арк провел низкий удар с разворота.

Шанс на то что на монстра наложится отрицательный эффект после удара был всего 3%! Но все же получил удар в челюсть Тень, заработала ошеломление, и вытянула руки во все стороны.

От подобной хаотичной атаки было куда сложнее увернуться. Арк получил значительный урон от рук, атаковавших со всех направлений. Однако он не остановился и продолжил наносить удары по Тени. В тот момент, когда Тень собиралась ударить Арка в плечо и чуть развернулась, он контратаковал и убил ее.

"Не плохо! Бонус от Тумана для Тени составляет 10-20 %".

Даже если уровень врага был тот же или чуть выше, разрыв все равно был достаточно большой. Арк бросился к оставшимся двум теням. Он использовал скользкую почву в своих интересах. Разогнавшись, Арк врезался в живот Тени. С криком та согнулась. И он безжалостно ее атаковал. Ведь если Тени были однотипны Демонам, это означало, чтоих шеи были столь же уязвимы, как и коленные суставы. Поэтому резким взмахом меча, Арк вскрыл Тени горло.

- Ах, т-ты человек!

Молниеносные атаки снизили здоровье тени до 50%

"Похоже, они не могут отращивать новых рук, если не давать им времени на передышку".

-Дедрик, Череп построение А, давайте как можно быстрее здесь закончим!

- Ясно, Хозяин!

Череп ухватил Тень за ногу, а Дедрик использовал "Темный Покров". "Темное Лезвие" Арка нанесло противнику колоссальный урон. Добавьте сюда бонус от сотрудничества с Фамильярами. Остатки жизни Тени ушли в ноль и та растаяла.

- Кеке, мы сильны!

Как только две Тени были уничтожены, третья развернулась, чтобы бежать.

- Куда это ты собрался? - Фыркнул Дедрик, врезаясь в спину Тени. Послышался хруст. - Ва-вахахаха, как тебе это? Я - Дедрик, дворянин Ада! - хвастался Фамильяр, сверкая шишкой размером с грецкий орех.

Треск треск, треск треск треск!

Взволнованный произошедшим Череп, прыгал вокруг Тени, нанося удары. Монстр 85 уровня был убит противниками на 30 уровней ниже его. Из-за Арка, который один за другим проводил критические удары, здоровье Теней быстро опускалось в красную зону.

- Кекекеке! Ч-человек..., я могу пасть..., но, в конце концов, смерть найдет тебя...

- Ах, я так смущен. Вы монстры должны просто умереть.

Перекинувшись в детскую форму, Дедрик скривился и потоптался по Тени, которая истаяла с огорченным выражением на лице.

Фамильяр, незнающий милосердия... По началу, у Дедрика не было подобных склонностей. Однако он все больше походил на Арка и в словах, и поступках. В частности в плохих. Таким образом, это вполне оправдывает поговорку: не пейте холодной воды перед детьми.

[П/п: В Кореи считается, что пить холодную воду вредно для здоровья. А сама поговорка значит, что не стоит поступать неправильно перед детьми, они запомнят и повторят].

- Сир, вы в порядке?

- Да, это благодаря вам. Большое спасибо,- боцман облегченно вздохнул.

- Кто-то еще из команды выжил?

- Я не знаю. Я был с Капитаном в рулевой рубке, до самого конца.

- А Капитан...?

Боцман покачал головой.

- Он погиб. Если я выжил, то может быть и другие члены команды живы? Пожалуйста, прошу вас. Может, вы пойдете со мной искать других выживших? Как боцман я не могу оставить своих подчиненных, но, увы, я не умею сражаться.

Т-трум, появилось окно задания.

Ассамблея героя!

*Подквест: спасите членов команды Серебряной Стрелы.

Дирижабль Магического Института потерпел крушение в окрестностях Джексона. Хотя это и был несчастных случай, стоявший многих жизней, усилиями Капитана и команды удалось уменьшить ущерб. После страшной катастрофы выжил Джейбель - боцман. Если он смог пережить крушение, несмотря на то, что находился в рулевой рубке, то могут быть и другие выжившие.

Джейбель попросил вас найти и спасти выживших членов экипажа. Спасите членов команды и сопроводите их в замок Джексон. Ведь спасение обреченных - благородный поступок.

Сложность: E

- Подквест! - прошептал Арк.

Квест "Ассамблея героя" был заданием квестового события, собравшим сотни игроков и продолжающиеся три дня. Конечно, было немало событий включенных в сам ивент. Подквесты как бы стояли отдельно от основного задания. Они вполне могли повлиять на успех всего ивента.

"Существуют подквесты. Тогда это означает, что есть способы получать очки вклада и в одиночку".

Это было равнозначно тому, что бы найти ключ к решению квеста.

- Эй, вам не кажется, что ваше поведение бессовестно? Вы требуете услугу, будучи спасенным от смерти. Если вы что-то просите, вам стоит предложить что-то взамен,- влез Дедрик.

Как он сумел так четко, описать мысли самого Арка. Однако Арк продолжил играть роль справедливого человека перед НПС.

- Пожалуйста, не обращайте внимания на этого негодника. Я выжил лишь благодаря усилиям Капитана и команды. Спасение членов экипажа это моя ответная благодарность. Что бы убедится, что никто из них не умер напрасно, я обыщу каждую щель. Поэтому, боцман, прошу, помогите мне.

- Конечно.

Так как это был подквест, Арк определено получит свою награду. Однако у юноши был и другой мотив участия в этих поисках.

- Кроме того, боцман, пожалуйста, тщательно обыщите тела и отдайте мне все, что найдете. Хотя они и умерли, разве мы не должны передать их вещи родственникам.

- Ах, действительно. Давайте так и сделаем.

Причиной подобного предложения стало то, что трупы были разбросаны по большой территории, и даже при помощи своих Фамильяров Арк не смог бы обыскать их все. Но с боцманом и другими выжившими членами команды можно было воплотить в жизнь задуманное.

"Так выполняя задание, я могу еще и лут собрать. Словно поймать два зайца".

Пока Арк обыскивал местность, он наблюдал за боцманом краем глаза. В конце концов, он смог привлечь НПС как помощника.

- Охохо, как и ожидалось от Хозяина! - воскликнул Дедрик, наблюдая со стороны.

- Закрой рот. Я это говорю только ради выгоды.

После получаса поисков удалось вызволить еще 10 человек из-под обломков дирижабля.

Конечно, это было не так уж и просто. Ведь в среднем для спасения 3 членов экипажа нужно было уничтожить 3-4 Тени. Но Арк не избегал сражений. Кроме того были и члены команды с боевыми и исцеляющими навыками, и пусть их уровни были невысокими, но по мере роста числа спасенных, борьба с Тенями становилась намного проще.

- Арк-ним, я нашел это в обломках.

- Ах. Отличная работа. Я обязательно найду родственников умершего человека, и отдам эти вещи ему.

Согласно инструкции Арка все спасенные собирали упавшие с игроков предметы и отдавали их ему. С уничтоженных Копьем Тора монстров не упало не единой вещи, и это было ужасно. Зато выпавший с игроков дроп превысил все ожидания: 5 Средних микстур Восстановления, 1 Волшебный ящик инструментов, 2 предмета снаряжения!

- Информационное Окно!

Рукавицы силы (волшебные)

Тип брони: Стальные перчатки

Защита: 50

Прочность: 3/60

Вес: 50

Требования для использования: уровень 60+, профессия Воин.

Высококачественные стальные рукавицы, продаваемые в Торговом Городе, Гиране и специализированных магазинах. И хотя их производят в больших количествах, они любимы авантюристами за качественную отделку швов и высокую защиту. Во время плавки железа добавляется пара капель крови Огра, что дает прибавку к силе владельца.

Бонус к силе +10.

Ботинки Норад (волшебные)

Тип брони: кожаная обувь.

Защита: 35

Прочность: 4/30

Вес: 20

Требования для использования: уровень 65+

Ботинки, изготовленные из кожи коня, что обитает только в северных областях. Они входят в серию шедевральных доспехов, изготовленную известным производителем брони "Норад", что, как известно, давно исчез. Скорость лошади, способной обогнать ветер, все еще находится в этой коже, усиливая своего владельца.

Бонус:

* Скорость передвижения +10%

* Уклонение +5%

Оба эти предмета, если выставить на аукцион, стоили бы 60 - 70 тыс. Вон (53-62$).

"Думаю, стоит выставить сейчас перчатки, а сапоги пока оставить и использовать".

Так или иначе, у Арка не было достойных ботинок кроме Кандалов Шаркмена. Поэтому он немедленно починил их, использовав Роскошный Ящик Инструментов, и надел,объяснив свои действия уставившемуся на него Джейбелю:

- Я буду использовать их только до тех пор пока не найду их хозяев. Сейчас мы нуждаемся во всем, что может помочь нам добраться до Джексона, так, что не волнуйтесь, покойный определено хотел бы, чтобы я использовал их.

- Ах, да... Это правильно,- сомнительно ответил Джейбель.

Арк был единственным, кто помогал команде. Возможно из-за того, что остальные игроки ушли, даже не задумавшись о поиске членов экипажа, Джейбель никак неотреагировал на странные действия Арка.

- Теперь обыскав все окрестности, давайте отправимся в Джексон,- отведя от себя излишние подозрения, Арк повел команду сквозь Темный Туман.

Как только они удалились от места крушения, количество монстров сразу увеличилось. Обычно встречались группы по 3-4 Тени, но иногда попадались и по 30. Были так жегруппы мобов во главе с теми гигантами, которых они видели с дирижабля. И хотя они и были похожи на Теней, но эти монстры, называемые Хиптоны, были в 5 раз крупнее иимели кожу похожую на камень. А их уровень был 90! Однако они не представляли особых проблем для группы Арка.

- Гм, кажется, группу, ушедшую вперед, немного потрепали.

Арк вел свой отряд по следам уже прошедших игроков. Благодаря рейду, что был здесь 30 минут назад, повсюду валялись горы трупов. Это были признаки сражений между участниками рейда и мобами, которые подстерегали их.

Ему действительно повезло. Благодаря безрассудной бойне, устроенной рейдом, Арк смог пройти мимо, не сагрив не единую группу мобов. Он просто напевал, роясь востанках тел.

- Змея, если увидишь какие-либо предметы, которые я пропустил, глотай их все.

Возможно, потому, что рейд-группа постоянно попадала в засады, они не подбирали дроп должным образом.

Змея слабо кивнула, захватив предметы, проглотила их, но вскоре с болезненным лицом выплюнула все обратно. Затем она повесила голову.

- Ах, точно. Ты же в метаморфозе.

Во время метаморфозы Змея не могла поглотить или выложить предметы. Кроме того, ей было тяжело оставаться обернутой вокруг талии Арка. Это было, вероятно,неожиданным последствием метаморфозы. Видя всегда очаровательную змею в таком безвольном состоянии, заставило его почувствовать жалость.

- Змея, пока я не выясняю способ решить это, хочешь вернуться обратно в Ад?

Шипение, шипение!

Услышав это, Змея яростно покачала головой и, ужесточив хватку на талию Арка, потерлась своей головой об его тело.

Арк был родителем Змеи. И так как она страдала от боли, то не хотела разлучаться с ним еще больше.

- Хорошо. Я понимаю это трудно, но просто подожди немного. Мы найдем способ несмотря ни на что.

Как только Арк использовал "Чудесный Уход", Змея кивнула с более спокойным выражением лица.

"По крайней мере, Уход работает. Мне жаль Змею, но я не могу покинуть это место в течение еще 9 дней, пока участвую в ивенте. Ех, ничего не поделаешь. 20 дней в игре - почти неделя в реальной жизни. К счастью, все еще есть время. После окончания ивента, я найду способ..."

Арк вздохнул и погладил Змею по голове. Больше он ничего для нее не мог сделать. Ведь в данной ситуации, он не мог приделать должного внимание своему Фамильяру.

Даже несмотря на то, что рейдовая группа прошла через этот район, здесь все еще оставались

монстры. Из-за этого Арк двигался более осторожно. И послал Дедрика, чтобы тот разведал местность.

Хотя им время от времени и приходилось вступать в бой, но благодаря разведке, они никогда не сражались более чем с 6 Тенями одновременно. А благодаря помощи команды, убить 6 Теней теперь не составляло проблем.

- Я тоже буду помогать!

- Давайте отомстить за капитана!

Если они ввязывались в битву, команда Стрелы, вытащив свое оружие, бросалась в гущу событий, даже если их помощь и не требовалась. Когда Арк получал травму, Жрецбыстро перевязывал его рану и, вытягивая хп с мобов, передавая его раненому Арку. Хотя он и не восстанавливал много здоровья, но это была существенная помощь так, какнавык, применяемый жрецом, имел непрерывный эффект.

- Вы ранены. Я буду лечить вас.

- Вы не должны...

- Нет, вы сражаетесь ради нас, поэтому я не могу оставить без внимания ваши раны.

Команда Серебряной Стрелы старалась помочь несмотря ни на что.

После 15 сражений, полоска опыта основательно сдвинулась. Хотя он и сражался с командой Стрелы, но весь опыт от убийства мобов получал только Арк так, как основной урон наносил именно он. Благодаря этому, его опыт увеличился на 50% и он поднял уровень. Рейд группа, которая шла впереди, должно быть, тоже убила много монстров, но поскольку опыт разделялся на 40 человек, они, вероятно, не получали столько же опыта.

"Святые небеса! Предметы валяются по всей земле! Это все мое!"

Арку было жалко Змею, но даже это не могло омрачить его настроения. Он чувствовал, как за спиной у него вырастают крылья. Но по достижении замка Джексона его приятная охота закончилась.

Как только они достигли ворот замка, Джейбель с волнением пожал руку Арка.

- Мы действительно благодарны. Если бы не вы Арк-ним, мы погибли бы, как последние ничтожества. Я никогда не забуду вашей доброты. Мы можем сейчас только поблагодарить вас, но в скором времени обязательно сообщим в Магический Институт о вашем поступке, чтобы вы смогли получить заслуженную награду.

- Я счастлив просто быть полезен вам. Хотя, если вы хотите сообщить об этом в Магический Институт, я не буду вас останавливать.

Подквест: "Спасение Членов команды Серебряной Стрелы" был завершен.

Вы безопасно привели выживших членов команды в замок Джексона. Они никогда не забудут помощь оказанную вами. Магический Институт также высокоотблагодорит вас за спасение их драгоценного персонала.

Вознаграждение:

* За каждого спасенного члена команды + 100 очков Вклада.

* Известность +50.

*Дружба с Магическим Институтом+100.

Вклад за убийство одной Тени ровнялся 10. Спасение 12 членов экипажа дало 1200 очков. Он получил бы то же самое количество очков вклада, только если бы убил 120 Теней!Так же благодаря этому квесту Арк смог подобрать предметы, упавшие с игроков.

"Не плохо, учитывая, что это первая часть квеста."

После того, как Арк отозвал Фамильяров назад в Ад, он пошел к воротам замка.

Ивент начинается.

***

- Это действительно замок Джексон?

Замок полностью отличался от того, что он помнил полтора месяца назад.

Из-за нападения монстров стены замка то тут, то там были разрушены. А внутри хорошо были видны развалены домов. Поместье Лорда также было не в лучшем своем состоянии. С площади, окруженной тьмой, оно заставляло вспомнить мрачное события - крушение дирижабля.

"Прошло только 2 дня игрового времени после начала нападения и все уже так плохо?"

Арк прежде уже сражался рядом с Рыцарями Сильфиды Джексона. И хотя они не смогли победить босса древних руин Дебру, но они были самым сильным НПС, которых Арк встречал. Поэтому если враг нанес так много ущерба даже притом, что Рыцари Сильфиды обороняли окрестности, это означало, только то что враг располагал многочисленным войском и был чертовски силен.

"Ну, все три великие гильдии направили сюда подкрепление, так что квест будет завершен рано или поздно... но главное, что мне теперь делать? Вступить в Магический Институт? Или..."

Арк послал первыми внутрь членов команды и начал шпионил за ними у ворот. Через некоторое время он заметил группу игроков, проходящих через ворота. Арк начал подходить к ним в надежде получить некоторую информацию, но затем вздрогнул и остановился. Он быстро отступил и спрятался за стену.

"Как этот подонок...?"

В центре группы из 10 человек шел он - один из немногих игроков, которые знали Арка.

Это был Андель!

Ублюдок, который обманул Арка, когда тот был только 1 уровня, заставив его потерять 84 стата! Конечно, он был пойман Арком впоследствии, потерял 128 очков статистики и экипировку. Среднестатистический человек уже бы разочаровался в игре. Нет, Арк был уверен, что тот разочаруется в игре.

"Как эта сволочь присоединилась к ивенту?"

Даже учитывая, что он мог получить свой шмот обратно заплатив, означает ли это, что он все-таки достиг 60-го уровня после потери 128 статов?

Кроме того, он смог участвовать в ивенте, а это значит, что Андель избавился от своего ПК статуса. После того, как он был пойман Арком, Андель понял насколько страшный штраф смерти для ПК-игрока. Если бы он хотел продолжать играть в игру, то должен был бы сначала избавиться от своего красного статуса.

"Это было нелегко... кажется, он сильно страдал все это время?"

Однако в глазах Арка не было и намека на сочувствие.

То, что он отступил после снятия 128 статов Анделя, не говорило о том, что Арк простил его. Это было потому, что он не мог больше тратить впустую время на подобных ему. Все могло бы сложиться иначе, если бы Андель просто ушел из игры, но если он собирается играть и дальше то он враг.

Его обещание, что он будет убивать Анделя снова и снова, пока его статы не опустятся до 0, если он покажется перед ним снова, не были пустыми словами. Если бы они встретились снова в другом месте, то Арк свел бы его статы до 0, как и обещал.

"Но эта скотина теперь не ПКшник".

Арк злился, но он не был настолько глуп, чтобы стать ПК-игроком прямо посреди ивента.

"Плюс, я не могу даже прикоснуться к нему, потому что он с Булмой и другими товарищами по команде. Будет очень плохо, если он найдет меня сейчас. Пока ивентовое задания продолжаеться, будет лучше его избегать".

В это время, когда Арк думал об этом, кто-то сзади внезапно заговорил с ним.

- Эй, вы тот, кто спас членов команды?

- Да, это был я. А вы?

Арк повернул свою голову, и его глаза широко распахнулись от удивления.

Удивительно, Раймонд приближался к нему в сопровождении солдат. Он был Алхимиком Джексона, который тайно снабжал Кристального Голема свежей кровью, чтобы лечить болезнь сына, вследствие чего был пойман Арком

- Раймонд?

- Ах, так это были вы! Я прибежал, когда услышал имя Арк от членов команды.

- Как вы ...?

- Мне стыдно. На самом деле, сразу после того как вы ушли, я сам сдался Лорду. Но когда он услышал мои обстоятельства, вместо того, чтобы наказать меня, он сделал так, что я смог жить, служа Джексону. И сейчас, мне была временно доверена работа управлением добровольческими отрядами. Конечно, я по-прежнему узник, но благодаря вам и благодати Лорда, я могу, гордо выпрямив плечи, заботиться о своем сыне.

- Это хорошо, я рад. - Арк широко улыбнулся, пожимая руку Раймонда.

Его волновала судьба Раймонда, когда он покидал Джексон, но оказалось, что все сложилось даже лучше, чем он ожидал.

Те, кто грешит, должны быть наказаны. Это было очевидно, но иногда есть место и для сочувствия. Мог бы кто-то бросить камень в человека, который совершил убийство ради сына? По крайней мере, тот, кто ценит свою семью, никогда бы даже не замахнулся.

Конечно, любовь Арка к Раймонду была связана с немалой суммой, полученной за ремнаборы и редким навыком "Магическое Восстановление". Это был один из навыков, который стал ему очень полезен.

- Я чувствую, что освобожден от тяжелого бремени благодаря вашим словам. Мое сердце каждый день обливалось кровью, из-за того, что выглядело, будто я не мог сдержать обещание, которое дал вам.

- Не нужно так думать. Нет правила, в котором говорится, что за грех нужно заплатить одиночеством. Я думаю, Лорд рассудил мудро.

- Я уже слышал об отношениях между вами и Лордом; даже после того, как Джексон подвергся нападению, Лорд иногда упоминал вас. Не время сейчас для пустых разговоров. Лорд был бы рад видеть вас. Я позабочусь о процессе регистрации для ополчения, так, что навестите Лорда.

- Хорошо.

Под эскортом охранников Арк немедленно пошел к Лорду.

- Что? Кто тот парень?

- Он сразу же идет в Замок Лорда?

- Возможно, он игрок с чрезвычайно высокой Известностью?

Игроки шептались между собой, наблюдая за Арком, к которому относились как к VIP-персоне.

Было естественно, что он привлек их внимание. Немного игроков получали такое отношение от НПС. Это была преимуществом тех, кто обладал невероятно высокой Известностью или поднял Близость до предела, закончив специальные задания. Конечно, Арк не был доволен интересом других игроков к своей персоне. Было бы неприятно попасться на глаза Анделю.

Как только Арк вошел в замок Лорда, глаза молодого правителя стали широкими как два блюдца.

- Вы ... Арк! Вы - Арк!

- Вы хорошо себя чувствуете?

- Ха-ха, я не могу сказать, что ...- Лорд слабо улыбнулся и опустил плечи, - В любом случае, вы пришли.

- Как я мог не прийти, услышав, что замок Джексон в опасности?

- Да, я верил, что вы непременно придете.

- Однако, ситуация выглядит хуже, чем я ожидал.

- Действительно. - С горечью на лице Лорд кивнул. - Как вы и сказали, ситуация очень серьезная. Поскольку вы здесь, то должно быть прибыли на дирижабле, отправленном из Гирана. Я прав?

- Да, путь сюда был опасен. Мы были атакованы во время полета, но я смог выжить и добраться в замок.

- Даже после перенесения многих трудностей, спасибо вам за то, что не отказались от Джексона и прибыли сюда. Как ваш друг и как Лорд замка Джексона, я выражаю мою благодарность вам. Мое сердечное спасибо направлено всем храбрым воинам-ополченцам, что были принесены в жертву, ради великой миссии.

Искренность. Первое чувство, что посетило Арка, во время разговора с Лордом была искренность. Арк не чувствовал ни малейшего притворства в тоне молодого Лорда. Он выразил сердечную благодарность ему, и искренне сочувствовал тем, кто погиб. Это был такой естественный ответ. Такие же искренние эмоции было невозможно встретитьсреди игроков. Возможно, потому что эта была игра, они считали приемлемым не действовать серьезно.

Но, возможно, потому, что Арк никогда раньше не сталкивался с виртуальной реальностью, было много раз, когда НПС казались ему реальными людьми. Почему? Теперь емубыло более комфортно говорить с НПС, чем с игроками. Ведь в отличие от непредсказуемых пользователей, разговор с НПС можно было вести по определённой схеме. И по крайней мере, он не должен был волноваться о том, что сказать им.

- Мой Лорд, одних только ваших слов достаточно, чтобы успокоить павших.

- Это все, что я могу сделать. В любом случае крушение дирижабля объясняет текущую ситуацию в Джексоне. Мы не смогли отослать вам спасательную команду для поддержки выживших, несмотря даже на то, что знали о крушении судна. Кроме того, ваш дирижабль был не единственным, который подвергся внезапному нападению.

- Не только Серебряная Стрела?

- Как вы, вероятно, знаете, все три великие гильдии выступили на защиту Джексона и послали ополчение. Они мобилизовали большую часть своего лучшего оружия. Однакоодин за другим все дирижабли были разрушены на пути сюда. - Молодой Лорд начал объяснять суть ситуации.

Неопознанная армия монстров напала на замок 2 дня назад, это было 16 часов назад, прошлым вечером в режиме реального времени.

- Небо внезапно охватило Темным Туманом и Армия Тьмы напала на Джексон. Без предупреждение, они нанесли чудовищный удар. Погибли многие иностранцы (то есть игроки), которые охотились в округе замка. Однако, хорошая новость состоит в том, что иностранцы, которые выжили, объединили свою силу с солдатами и наконец остановилинападение. Затем,

прежде чем были полностью охвачены Темным Туманом, мы срочно послали SOS от Волшебной башни до Гирана.

Это был волшебный сигнал, который Арк видел в Гиране.

- Все 3 великие гильдии получили запрос о помощи. Они ответили быстро и решили послать ополчение. Первыми кто прибыл, были ополченцы Торговой Гильдией. Они летели на борту бронированного торгового судна Приз. После приближения к замку Джексон, они планировали крупномасштабную десантную операцию...

- Они потерпели неудачу.

- Верно, кажется, монстры знали, что SOS послали из Волшебной башни. Как только Приз пересек границу княжества Джексон, дирижабль попал в засаду монстров и потерпел крушение. Среди 100 ополченцев, что были на борту, приблизительно 60 оказались под обломками Приза, и только 40 выживших прибыли в замок этим утром.

Как и ожидалось не все, кто участвовал, смогли достигнуть замка Джексона. Существовало испытание, подготовленное каждой гильдией, и только те, кто его прошел, мог участвовать в реальном задании.

Торговая Гильдия и Магический Институт оба находились в Гиране, таким образом, уровень ополченцев был одинаков. Вот почему число выживших на Серебряной Стреле и Призе было равным.

- Тогда ополчение Гильдии воинов, должно быть, также подверглось внезапному нападению.

- Да, но к счастью, Гильдия X не понесла серьёзных потерь. Хотя они и попали в засаду, все же 70 ополченцев пережило крушение и достигли Джексона несколько часов назад. Они говорят, что это благодаря известному Воину, который возглавил битву. Святой рыцарь Алан, о котором несколько раз мы слышали даже здесь.

- Алан!

Арку показалось, будто на него плеснули ведро холодной воды.

Алан ... Его имя также невозможно было забыть. С тех пор, как Арк встретил его, тот был как заноза в заднице.

Алан был первым, кто заставил его чувствовать себя никчемным. Из-за него Лариет разочаровалась в Арке. И он также был причиной того, что Арк сделал первый шаг к тому, чтобы сделать игру своей жизнью.

"Так, этот гад также участвует в ивенте!"

Он столкнулся с конкуренцией в совершенно неожиданном месте.

После того, как он услышал имя Алана, чувства Арка пришли в замешательство. Он знал, что существует вероятность соперничества кандидатов Global Exos за место. И это было неизбежно, так или иначе. Однако Арк еще не был готов конкурировать один на один с Аланом.

"Еще нет... Верно, еще не пришло время.

Если они встретятся, когда Арк не будет готов, вероятней всего, он просто еще раз осознает, что остался таким же ничтожеством, каким был раньше. Чем сильнее желание выиграть будет сейчас, тем большое разочарования он испытает после.

"Кроме того, если Лариет все еще с Аланом ..."

Больше всего на свете он не хотел снова быть униженным перед Лариет.

Поскольку выражение лица Арка стало очень серьезным, молодой Лорд спросил шутливым голосом:

- Вы знаете его?

- Да, немного ...

- Ясно. Тогда я продолжу. Раймонд реорганизовывает ополчение, посланное тремя великими гильдиями, чтобы сформировать временную армию, которая будет охранять внешний периметр. Сэр Алан был назначен их командиром.

- Доверили Алану?

- Он - Святой Рыцарь, признанный Собором. Это не должно удивлять, учитывая его Известность.

Именно поэтому игроки были одержимы Известностью.

Если бы ваша Известность была высокой, то вам бы не пришлось беспокоиться о подъеме Близости. С одной только Известностью вы получали бы VIP приём независимо от того, где бы вы были. Были случаи, когда НПС, после того как услышав хвалебные слухи, уходил из своего насиженного места, что бы поручить задание именно вам. Кроме того, вам могли также даровать титул от великой гильдии или королевской семьи. Известность была очень необходима для Рыцарей, Торговцев и других научных профессий для прогресса в игре.

Главная особенность выбранной скрытой профессии Арка, Идущий во Тьме, был бонус от темноты. В то же время главными особенностями Алана, как Святого Рыцаря, былиВера и Известность. Не обращая внимания на его характер, Алан в игре был праведным Священным Рыцарем. Поэтому, даже делая те же самые задание, что и другие, Алан получал бонусную Веру и Известность.

Вера показывала свою силу, когда дело доходило до монстров, а за Известность давалась возможность того, что на вас могла быть возложена выгодная роль командующего, когда происходил ивент на подобие этого.

"Если Алан будет зарегистрирован как командующий, то получит больше очков Вклада и опыта. Проклятье, это означает, что в этом задании мне будет трудно получить больше вклада, чем у него".

Арк недавно узнал, что путь, по которому идет Идущий во Тьме, противоположен пути Алана - он получает меньше Известности. Это было предназначено, чтобы уравновесить его профессию.

Однако Арк смог получить почти столько же Известности сколько и другие игроки благодаря "Чудесному Уходу".

"Нет смысла думать об этом. Все, что я должен делать сейчас, так это идти по собственному пути. Должны же быть вещи, которые я могу сделать, а Алан нет".

- Сэр Алан провалил экспедицию Лабиринта Тераша, дважды. Из-за этого его Известность не такая большая, как раньше, но не было никого в волонтерских войсках, кто мог бы хотя бы соответствовать ему. Кроме того, как мы и ожидали, он работает очень упорно.

"Так он тогда не смог пройти Лабиринт Тераша! - Арк получить неожиданную информацию от молодого Лорда. - Если это так, тогда Алан не особо поднял свой уровень и Известность. Это очень хорошая новость, но он будет отчаянно пытаться компенсировать провал этим ивентом".

Смотря на это теперь уже с другой стороны, Арк уже не мог сказать, что это было действительно хорошей новостью.

Молодой Лорд привлек внимание к себе и заговорил, указывал на карту княжества Джексона:

- Войска сэра Алана здесь, это текущая линия защиты. Посовещавшись, мы решили, что отведем временное войско к линии защиты.

Алан разделил временные войска на 3 взвода. Он назначил Взвод 1 на передние ворота, где вражеские нападения были самыми жестокими. Взвод 1, вероятно, вел лично Алан. Взвод 2 и 3 был размещен по сторонам, чтобы помочь Взводу 1.

"С этим размещением Алан и Взвод 1 определенно получат большую часть Вклада".

Что это такое? Получение очков Вклада для каждого отдельного игрока теперь зависит от прихотей Алана? Конечно, в приоритете будет он сам. Алан со своей высокой Известностью с самого начала захватил право на первенство.

"Алан ..."

Участвуя в задании, Арк уже и не надеялся занять первую строчку в рейтинге. Но после услышанного, он вообще не имел никакого шанса на это, потеряв всю мотивацию. Ведь, его противником был Алан ...

Помимо временных войск участвовала еще одна группа игроков. Она состояла из тех, кто был в Джексоне во время начала ивента; они получили задание от молодого Лорда а не от 3 великих гильдий. Но так как все эти игроки были низкого уровня, они использовались в качестве резервных войск.

- Распределение игроков было поручено сэру Алану, но вы исключение. Скажите, если ли взвод, в который вы желаете вступить. Я поговорю с сэром Аланом, чтобы он принял вас туда, куда вы захотите.

Арк кратко осмотрел карту и задумался.

Учитывая опит и очки Вклада, Взвод 1 был самым лучшим. Но командующим Взвода 1 был Алан. Арк не мог себя заставить слушаться приказов Алана, даже если на конустояло огромное вознаграждение

Взводы 2 и 3 были в аналогичной ситуации, они также находились под прямым командованием Алана. Если бы он не был помещен в атакующий отряд, то получить вклад, в котором он нуждался, было бы трудно. Кроме того, если бы он столкнулся с Анделем или Булмой, нельзя

было предугадать, что из этого бы вышло.

Какой бы вариант он не выбрал, ни один из них его не устраивал.

"Есть ли какой-либо способ поднять свой вклад, борясь самостоятельно?"

Поразмыслив некоторое время, Арк спросил молодого Лорда:

- Где сейчас сражаются войска замка?

- Рыцари Сильфиды оставили защиту главных ворот временным войскам и теперь блокируют линию снабжения врага. Защита не все, нанесение удара врагу - истинная миссияРыцарей Сильфидов. А гвардейцы Джексона охраняют задние ворота.

"Вот оно!" - Глаза Арка вспыхнули.

Гвардейцы Джексона были НПС. Поэтому если бы он сражался рядом с ними, то не должен был бы волноваться об Анделе или других игроках. Ему также не придетсябеспокоиться о том, чтобы делить награду с другими, а значит, у Арка будет больше очков Вклада и Опита.

К сожалению такой возможности не должно существовать. Ведь если бы могучие Рыцари Сильфида участвовали в линии защиты, то была бы проблема с балансом задания. Однако гвардейцы Джексона были НПС, с которым Арк был очень хорошо знаком.

- Я хотел бы охранять задние ворота вместе с гвардейцами.

- Вы будете...?

- Да, как Вы, вероятно, знаете, я хорошо знаком с гвардейцами Джексона. Поэтому вместо того, чтобы сражаться с незнакомцами, мне было бы более комфортно с теми, с кем яуже бывал в бою.

- Но ... задние ворота, которые они сейчас охраняют, являются не очень безопасным местом. Число врагов и частота нападений низки по сравнению с передними воротами, где монстры нападают постоянно, но сейчас там только 30 гвардейцев. По сравнению с главными воротами, которые охраняются приблизительно 140 членами временных войск, задние ворота более опасны.

- Мой Лорд, - Арк пристально посмотрел горящими глазами на молодого Лорда и убедительно заговорил: - Замок Джексон является вторым домом для меня. Кроме того, Вы назвали меня другом, мой Лорд. Как я могу желать безопасности, когда замок Джексона в затруднительном положении? Если защита замка Джексона опасна, то так тому и быть. Даже если я должен буду погибнуть, охраняя его, я желаю именно этого. Я прошу Вас, пожалуйста, позвольте мне поступить именно так.

- Арк, Вы действительно .....! - Молодой Лорд боролся со своими чувствами.

Даже капитан охраны Кросс, который слушал его со стороны, был переполнен эмоциями.

- Милорд, я также хочу попросить вас об одолжении. Если иностранец Арк, признанный покойным лордом, поможет, то это поднимет боевой дух защитников. Пожалуйста,исполните эту просьбу. Я клянусь, что защищу его.

- Хорошо, хотя иностранец, входящий в состав защиты - беспрецедентный случай. Вы

сражались с дьяволом вместе с Рыцарями Сульфида прежде. И вы, тот кто любит Джексон больше чем кто-либо, думаю имеете право сделать так. Сэр Кросс, Арк - мой друг. Я оставляю его на вас.

- Да, сэр.

Кросс твердо кивнул, и появилось окно сообщения.

Искусство Убеждения повысилось на 5.

Искусство Убеждения играло очень важную роль. "Хе-хе-хе, способ решить это задание, наконец, становится ясным". Так, Арк смог участвовать в сражении, не привлекая внимание других игроков.

[П/п: Рыцари Сульфиды вообще не участвуют в защите ворот.

В Защитные войска, что охраняют задние ворота, входят гвардейцы.

Резервные войска состоят из игроков с низким уровнем.

Ополчение игроков (те, что прибыли на дирижабле) были реорганизованы во временные войска и разделенные на 3 Взвода - охраняют передние ворота]

Глава 3. Крестовый Поход в замок Джексона

- Кхекхекхе, в атаку! Уничтожьте их, не оставьте ни одного человека в живых!

В очередной раз группа монстров направлялась в сторону задних ворот.

- Враг наступает. Всем приготовится к бою!

По приказу Кросса солдаты, сделавшие перерыв, спешно приготовились к наступлению. Затем они столкнулись с врагом, и вокруг разнесся металлический звон.

Как молодой Лорд и говорил, было нелегко защищать задние ворота.

Легион, состоящий из десятков монстров, волнами накатывал на задние ворота. И хотя гвардейцы не были уровня Рыцарей Сильфидов, все же демонстрировали способности, что соответствовали игрокам 80 уровня или около того. Кроме этого, их снаряжение было довольно внушительное, так что их нападение и защита были также довольно хороши. Поэтому один гвардеец мог с легкостью снять одну или две Тени, но существовала проблема.

С точки зрения состава, боевой способности и стратегии, защитные войска были далеки от Рыцарей Сильфидов.

Прежде всего, состав защитных войск не был так же хорош, как рейд из игроков. Ведь в отличие от рейда, который был равномерно сформирован из Воинов, Лучников, Магов и Жрецов, силы защитных войск состояли только из Воинов и Лучников. Таким образом, когда

враг атаковал, у них даже не было другой стратегии, кроме как махать своими мечами.

Поэтому было неудивительно, что с каждым раундом сражения, в отряде были существенные потери.

Второй проблемой было то, что в их рядах не было Жреца, из-за чего они не имели возможности должным образом восстановиться. Поэтому гвардейцы должны были постоянно применять первую помощь или есть еду, дабы вернуть здоровье после того, как бой был окончен. Но было немало случаев, когда, даже не успев прийти в себя, они должны были бороться с легионом монстров.

Сражение через нехватку навыков занимало много времени, и поэтому, прежде чем их здоровье успевало восстановиться до 100%, защитные войска были вынуждены бороться с новой волной монстров. Они были жертвами цикличной атаки. Однако гвардейцы все же смогли вынести все это благодаря мощному снаряжению, которое предоставлялось НПС-защитникам.

"Это бой, где жизнь каждого зависит от их уровня защиты и здоровья".

Но Арк не имел такой же защиты и здоровья как гвардейцы. Поэтому если бы он столкнулся с монстрами, бросившись в сражение, как это делали они, то вскоре бы уже встретил свой конец.

"Думаю добивать слабых монстров, пока рыцари защищают себя щитами, будет отличным решением".

Арк столкнулся с тремя или четырьмя Тенями, которые уже потеряли большую часть своего здоровья и были откинуты назад. Однако даже это потребовало огромной осторожности. НПС накапливая опыт, также повышались, и если их вклад увеличивался, они получали более высокое положение в обществе. Поэтому они были жадными относительно опыта и вклада. Но к счастью Арка, они открыто не заявляли свои претензии, ведь его близость с ними была высокой. Из-за этого, когда он добивал монстров в критическом состоянии, гвардейцы просто совестно на него смотрели,.

"Если моя близость с гвардейцами будет понижаться, я не смогу дальше сражаться".

Чувствуя затруднения в ситуации, Арк решил отложить на потом свою явную жадность.

После нескольких сражений он смог придумать небольшой компромисс.

Он заметил, что когда добивает монстров с 50%-м здоровьем, то гвардейцы не выказывают того же недовольства, что было при убийстве монстров в критическом состоянии.

- Эй Арк, не нагружай себя слишком сильно.

Вернее они даже иногда поощряли его.

"Отлично, выходит, они считают это нормальным! Теперь мне не о чем волноваться".

Как только Арк это осознал, то начал двигаться более оживленно. Своим мечем, он рассекал тьму словно молния.

Тени потерявшие уже половину своего здоровья, были уничтожены Арком всего тремя или четырьмя критическими ударами. Так дико пинаясь ногами и свободно используя навык

"Темный Клинок" он истреблял монстров.

Поэтому Арку не было надобности беспокоиться о своем здоровье и Мане. После боя, не будучи еще в критическое состояние, он просто отступал, когда это становилось опасным, и ел еду. Ведь надежные гвардейцы и сами неплохо держали фронт, из-за чего он мог оставить оборону им и сделать для себя перерыв. Это было как раз то, чего он не смог бы сделать, сражаясь вместе с другими игроками.

Перед Арком появилось информационное окно.

Навык "Железная Воля" достиг 100 очков и перешел на новый уровень.

Железная Воля (Средний, Пассивный): Преодолевая неисчислимое количество ситуаций на грани жизни и смерти вы закалили свое мужество, сделав его еще более непоколебимым. Способность к концентрации, которая активируется, когда вы находитесь в критическом состоянии, повысилась на один уровень.

Находясь в критическом состоянии Шанс Критического Удара, увеличивается на 40%, а способность к Регенерации на 10%.

"Железная Воля" был первый навыком, который Арк, выучил.

Этот навык активировался только в критическом состоянии. Он перестал повышаться потому, что Арк редко теперь попадал в критическое состояние. Так же, он не мог целенаправленно доводить себя до критического состояния, что бы повысить данное умение, потому что не знал, какие ситуации могут возникнуть во время охоты в одиночку. Однако сейчас ситуация отличалась, ведь у него была поддержка в лице гвардейцев.

""Железная Воля" наконец-то достигла среднего уровня. И навыку "Несгибаемое Тело" тоже немного осталось до апа, так что я должен использовать эту возможность, что бы попадать в критическое состояние как можно чаще. Ведь сейчас у меня наконец-то появился шанс поднять эти навыки. Но если я собираюсь балансировать между жизнью и смертью, то было бы неплохо также поднять и близость?"

- Дедрик, Череп. Вам незачем участвовать в битве. Поэтому патрулируйте территорию и помогайте каждому гвардейцу, что будет в опасности!

- Понятно, Хозяин.

Арк приказал Дедрику и Черепу тщательно следить за ходом сражения. Затем он быстро побежал вперед прикрывать гвардейцев в критическом состоянии.

Именно тогда он увидел гвардейца, на которого напали несколько монстров, ездящих на ящерицах. Они были второй ступенью развития Теней и назывались Мстители.

- Хехехе, умри. Человек!

- Арк остановитесь!

Получив критический удар копьем, здоровье Арка резко упало.

- Ох, Арк!

- Пожалуйста, уходите, здесь я справлюсь и один!

- С-спасибо вам.

- Твой противник - я!

В ответ Мститель сделал выпад, пробормотав насмешливым тоном.

- Хехехе, Ты принял на себя удар, что предназначался другому, это что так называемый кодекс рыцарства ничтожных людей?

- Дедрик, сейчас. Загороди глаза этого урода!

Дедрик быстро подлетел, развернул оба крыла, и закрыл обзор Мстителя. Затем Арк швырнул Черепа в лицо монстра, заставив того раскачиваться и шататься. После чего прыгнул на ящерицу и применил смертельный навык.

- "Темный Клинок"!

Моб принял на себя значительный урон от этой атаки и свалился со спины ящерицы. Не теряя времени, Арк осыпал его серией пинков и ударов меча, после чего моб свалился к его ногам!

Так как он должен был поднимать свои навыки для набора Сопротивления, он так же не забыл попасть под несколько ударов. Затем как только "Железная Воля" и "Несгибаемое Тело" были активированы, он немедленно нанес удар навыком "Темный Клинок" и добил этим Мстителя.

Вы победили Мстителя и спасли своего товарища по команде от смерти.

Вклад +20 (+10)

"К очкам вклада добавлен бонус!"

Он получил бонусные очки вклада, поскольку взял на себя врага после того как получил удар, что предназначался рыцарю.

Но это было еще не все. После того как Арк начал помогать гвардейцам, произошли изменения. НПС стали смотрели на него по-другому. Они перешли от простого дружеского отношения к уважению ...

- Спасибо, я выжил только благодаря вам.

- Вы и в самом деле Ковчег. Я буду рад умереть ради вас!

После этого, поскольку гвардейцы стали больше его уважать, ограничения Арка стали менее строгими. Они даже не жаловались, когда он перехватывал монстров приблизительно с 40%-м здоровьем.

"Есть ли способ, чтобы еще больше поднять близость с гвардейцами?" Глаза Арка засияли.

Он уловил приблизительный смысл того, что должен был сделать.

Поэтому, когда пришла его очередь отдыхать, с помощью Кулинарии Выживания, не жалея

ингредиентов, Арк приготовил на всех еду. Ведь после нее здоровья восстанавливалось намного быстрее, чем после обычной еды, к тому же она предоставляла дополнительные эффекты!

- Ах, после этой еды, мою усталость, как рукой сняло.

- Так или иначе, она заставляет меня чувствовать, что я могу пробежать 100 метровку за 10 секунд.

- И вкус у нее также восхитителен.

После питания только одними сухпойками в течение нескольких дней, гвардейцы говорили с энергичными лицами. Кроме того, их статы увеличились, а скорость восстановления ускорилась, таким образом, им стало легче противостоять монстрам.

Далее, Арк обратил свое внимание на ремонт.

У гвардейцев, конечно, были комплекты ремнаборов, но чтобы сделать ремонт они должны были усердно ковать свое оборудование в течение долгого времени. В то время как"Волшебное Восстановление" Арка было мгновенно!

- Принесите мне все свое сломанное оборудование!

Арк выпил Травяной Чай, восстанавливающий Ману во время перерыва, и быстро отремонтировал оборудование гвардейцев. Атака и защита гвардейского оборудования, конечно, были исключительными, но всё же, все оно было Обычной экипировкой. Гвардейцы были рады тому, что Арк отремонтировал их оборудование без каких либо штрафов.

- Спасибо, подумать только вы отремонтировали его так быстро. Теперь сражение станет намного легче.

- Рассматривайте это как мою благодарность. Ведь благодаря вам, мне легче справляться с монстрами, поэтому, пожалуйста, просто примите ее.

Когда Арк закончил ремонт определенного количества вещей, Кросс даже вытащил запасной ремнабор и подарил ему. И хотя это и был просто обычный набор инструментов, все же он стоил 10 золотых!

Было ли это все? Его навыки повышались, а поскольку Арк при этом еще и помогал с продовольствием и ремонтом, то он так же получал дополнительные очки вклада. В это же время его близость повышалась, поэтому, когда он наносил последний удар монстрам что были в критическом состоянии или подбирал предмет от монстра убитого другим гвардейцем, НПС не возражали.

Как только он сдвинулся с мертвой точки, все пошло как по маслу. Так после многократной борьбы в сражениях, где он безрассудно доводил себя до критического состояния, скил "Несгибаемое Тело" тоже вскоре стал среднего уровня. Этого следовало ожидать ведь у навыков "Железная Воля" и "Несгибаемое Тело" недоставало только по 7 очков, чтобы подняться на новый уровень.

Несгибаемое Тело (Средний, Пассивный): Как великий воин, вы получали бесчисленные раны и испытывали ужасные муки, поэтому ваше тело стало еще более сильным.Благодаря чему в

трудной ситуации у вас будет преимущество.

В критических ситуациях Защита и Критическое Уклонение от Ударов увеличиваются на 40%, а способность к Регенерации на 10%.

* Как эффект от комплекта навыков "Несгибаемое Тело" и "Железная Воля" вы изучили пассивный навык "Адреналин".

Адреналин: Истинный Воин не будет чувствовать страх в критической ситуации. Скорей всего напряжение высвободит адреналин и заставит забыть о страхе и усталости. Поэтому теперь, когда вы окажетесь в критической ситуацией, адреналин будет активирован, и вы сможете использовать способности своего тела по максимуму.

В критических ситуациях "Иммунитет к Страху" увеличивается на 50%, а "Скорость Реакций" на 20%.

"Я наконец-то поднял оба навыка из набора скилов Сопротивления до среднего уровня!"

После того как Арк установил свою цель то настойчиво преследовал ее, поэтому профессиональный рост также очень быстро повышался.

Эффект Адреналина был невероятен. Как только Арк попадал в критическое состояние, все его чувства обострялись, заставляя его ощущать противника, как будто в замедленной съемке. Поэтому теперь ему было намного легче избежать атак врага. Кроме того, скорость нападения так же увеличилась, позволяя ему проводить серию из шести атак вместо ранее возможных пяти, за то же самое время. А с эффектами от набора скилов Сопротивления, вдобавок ко всему повысилась и сила атаки.

Спустя приблизительно три или четыре часа такой борьбы, он уже влился в ряды гвардейцев.

- Все, будьте сильными! Ведь только мы можем защитить замок Джексон!

- ДАААААААА!

Навык "Уход" что он иногда использовал, так же имел огромное влияние. Моральный дух солдат поднимался и как следствие, они боролись с монстрами еще более отважно.

Чтобы максимизировать эффективность своей охоты, Арк так же иногда выходил из боя, для получения побочных квестов от Раймонда.

- Вы окажете большую помощь в защите замка, если уничтожите около пятидесяти Теней.

- Мстители - лидеры отрядов, они ведут Теней ..., если вы победите их, то мы сможем нарушить их систему командования.

- Вы видели Хиптонов раньше, правильно? Они - гигантские монстры, владеющие молотами или железными луками. Говорят, что три или четыре Хиптона двигаются в направление стен замка. Пожалуйста, остановите их.

Побочные квесты состояли из несложных заданий, на подобии выше упомянутых. Когда он заканчивал данный квест, его опыт, вклад, и значимость что, по сути, была оценкой эффективности - повышались. Сначала, он не понимал, что имелось в виду под значением

"оценка эффективности", но после завершения около десяти квестов, он уловил его суть. И эта суть заключалась в том что, имея более высокую оценку эффективности можно было получать более тяжелые квесты.

Тем не менее, игроки не брали эти квесты, даже зная о том, что они были доступны. Ведь, получаемый опыт и очки вклада были мизерны, а в рейде быть было более эффективно ведь необходимо было просто пойти на передовую к воротам со всеми, вместо того что бы выполнять квест самостоятельно.

С другой стороны, с НПС гвардейцами, для Арка взятие задания были довольно выгодными. Ведь иногда, они даже подвергали себя опасности, чтобы помочь ему закончить эти задания. Благодаря чему Арку было намного легче выполнять их, и он смог накопить дополнительные очки опыта и вклада.

"Штраф за повышение очков вклада в одиночку отсутствует. Нет, это на самом деле в сто раз лучше, чем участвовать в обычном рейде. Поскольку я полностью доверяю только НПС".

Всего спустя 5 часов после того, как Арк присоединился к гвардейцам, его уровень увеличился на 2.

Имя персонажа: Арк

Раса: Человек

Склонность: Хороший +100

Известность: 750

Уровень: 71

Профессия: Идущий во Тьме

Титул: Рыцарь Кот, Смотритель душ

Здоровье: 1,415

Манна: 1,125 (+100)

Духовная Сила: 100

Сила: 178

Ловкость: 218 (+17)

Выносливость: 268

Мудрость: 27

Интеллект: 216

Удача: 43

Гибкость: 17

Искусство общения: 23

Уход: 23

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвий:63

Эффекты снаряжения:

Кошачьи лапы:

Скорость атаки + 10%

Ловкость +15

Шанс критического удара + 10%

Броня из шкуры Черной МедведеМыши:

Ловкость +2

Устойчивость к Холоду +20

Ботинки Норад:

Скорость движения +10%

Уклонение +5%

Шлем Кристального Голлема:

Манна +100

* В темноте все способности + 30%.

*Способность скрыться в тенях (действие 15 минут). Не работает во время боя.

*Сопротивление Ужасу, Тьме, Ослеплению и заклинаниям очарования + 50%

*Вы можете понять истинные свойства любых предметов.

Однако время охоты с гвардейцами неожиданно оказалось ограничено. Так после 6 часов совместной борьбы командующий караула Кросс, заговорил утомленным голосом:

- На сегодня все, сейчас возвращаемся назад.

- А? Что вы имеете в виду?

-Монстры не будут нападать некоторое время, так как на восстановление своих рядов им понадобится время. И гвардейцы усталые. Если мы не получим надлежащий отдых, то не сможем пережить завтрашнее сражение.

Это была проблема усталости. Понятие времени отличалось для НПС. Для игроков полный рабочий день составлял 8 часов в режиме реального времени. Поэтому в игре они могли не ложиться спать несколько ночей и вести сражение. Из-за чего, когда наступало затишье в

нападениях монстров, они отправлялись на их поиски, чтобы поохотиться.

Тем не менее, 6 часов для игрока были ровны 18 часам для НПС. Кроме того, в отличие от пользователей, НПС чувствовал усталость и боль от ранений. Поэтому даже если они восстанавливали свое здоровье с помощью еды или зелий, их усталость никуда не исчезала.

- В таком положении мы не можем получать достаточный отдых, но поскольку сейчас мы все же выстояли первый раунд, то можем отдохнуть, по крайней мере, до рассвета. И так как вы также сражались довольно долго, то вам тоже необходимо, по крайней мере, поспать немного.

-... Я понимаю.

Эти слова были как гром средь ясного неба.

Однако даже Арк не мог навязать гвардейцам более тяжелый график.

"Таким образом, это означает что по истечению каждых 6 часов, мне придется сражаться в одиночку в течение 2 часов".

Но монстры, которые нападали на стены, приходили легионами. Поэтому для Арка они были трудными противниками, чтобы справляться с ними в одиночку. Но даже несмотря на это, он не мог попроситься сражаться с рейдом в течение только двух часов.

"Что делать? Если я не буду играть в течение 2 часов после каждых 6 часов, то буду бездельничать в течение 6 часов каждый день. Другие же будут не ложиться спать всю ночь, чтобы охотиться, таким образом, разрыв между нами будет только расти ..."

Теперь из-за этого нюанса с гвардейцами у него появилась необходимость перепланировать свой график робот. Арк вздохнул.

"И думаю, что теперь неспособность Змеи есть предметы, становится проблемой".

Так как он сражался в замке Джексон, он думал, что будет в состоянии продолжать продавать лут. Но была переменная, которую он не учел. Ею являлось то, что все магазины НПС закрылись сразу же, как только Джексон подвергся нападению. Предметы первой необходимости можно было купить в замке через интенданта, но продать лут было невозможно.

Квестовое событие только началось. Однако сумка Арка уже была на 80% заполнена.

Поскольку же не было возможности узнать, когда и какой предмет выпадет, теперь он не мог слепо подымать предметы за исключением тех, что у него уже были.

"Я и подумать не мог, что попаду в ситуацию, где не смогу поднимать все, что валяется под ногами ..."

Они были хламом стоимостью в несколько десятков медяков или в лучшем случае несколько серебряных, но собирая эту мелочь в итоге можно было накопить довольно немалую сумму. Поэтому из-за того, что Арк не мог взять деньги, которые валялись перед ним на земле, он просто сходил с ума и рвал на себе волосы.

Но это не было единственной его проблемой.

Шишшш, шишш ...

Войдя в метаморфозу, Змея постепенно слабела и равномерно через одинаковое время выплевывала предметы из своего живота. А так как все что хранила Змея, было полезно, в зависимости от предмета, были времена, когда ему приходилось, оставлять предметы, которые он получил или выбирать между ними. Поэтому каждый раз, когда Арк должен был, оставить какой-то предмет позади, то чувствовал, будто ему сдирают кожу заживо.

"Я не могу винить Змею, ведь она съела Плод Базиум по моей вине ..."

Наблюдая за тем как Змея с изнурительным выражением, выплюнула еще один предмет, Арк мог только вздохнуть. Теперь, когда он знал, что Змея выплёвывала предметы равномерно, то больше не мог не вызывать ее. Ведь если бы она вырвала все драгоценные предметы в Аду, то не было бы никакого способа что бы их вернуть.

Радовало то, что когда Арк изредка использовал "Уход", который, к счастью, уменьшал рвоту, Змея могла хоть ненадолго вернуть свою прежнюю силу. Конечно, он много раз размышлял о разнообразии способов завершения процесса змеиной метаморфозы. Однако ему ничего не приходило на ум.

Арк спросил об этом Алхимика Раймонда, который был богат знаниями относительно волшебных компонентов. Однако Раймонд покачал головой.

- Даже я слышал о Плодах Базиум. Однако он обрабатывается специальным образом, чтобы сделать магическое лекарство или используется в качестве катализатора. Но я никогда не слышал о живом существе, которое непосредственно его съело, поэтому трудно об этом что-то сказать. Мне жаль, что я не смог вам помочь.

- Все в порядке.

Он понимал, что эта задача не могла быть решена так легко. С кислой миной Арк покачал головой и обернулся, что бы уйти.

Но затем Раймонд осторожно спросил его:

- Арк, могу ли я поговорить с вами еще несколько минут?"

- В чем дело?

- На самом деле... услышав о том, что вы здесь... есть человек, который хотел бы любой ценой встретиться с вами.

Смущенный Раймонд махнул рукой в сторону мальчика, что задержался в дверях. Эго лицо было знакомо. И поскольку Арк посмотрел на него, Раймонд начал объяснять:

- Это мой сын. Я даже не представил его вам. Это - Том".

- !?

- Ах!, - Только тогда Арк вспомнил мальчика.

Это был ребенок Раймонда, который больной лежал на его постели. Его лицо тогда было измучено, но теперь он выглядел абсолютно здоровым. Конечно, этого следовало ожидать, ведь для НПС прошло почти полгода.

Глаза Тома сверкали, когда он посмотрел на Арка и сказал:

- Вы - Арк, правильно? Отец мне много рассказывал о вас. И даже то, что я бы умер, если бы не вы, и что я должен никогда не забывать ваше имя. Конечно, я никогда не забуду вас. Арк, вы - спаситель моей жизни.

Бодрая улыбка расцвела на лице усталого Арка. И хотя он знал, что это был только запрограммированный ответ НПС, ему все же было приятно увидеть, что мальчик стал здоровым благодаря его помощи.

На самом деле, когда в новостях показывали специальные репортажи о волнующих историях, о ком-то жертвующем анонимно или посвящающем всю свою жизнь другим, Арк не мог понять таких людей. По какой причине можно было взять и отдать деньги, ради которых они работали до изнеможения? Но видя слезы в глазах Тома, он понял, что понимает их чувства. Он очутился в таком состояние только потому, что находился в игре; в реальной жизни у него даже не было и такой возможности.

- Я не такой великий человек как ты думаешь. Твой отец более замечательный, чем я.

Том потер кончик носа и ответил с гордым выражением лица:

- Хе-хе-хе, конечно я это знаю. Но вы - столь же великий человек, как и мой отец.

Затем Дедрик прошептал из-за плеча Арка:

- Он еще не знает настоящего характера Хозяина, бедный парень. Будет лучше, если он и не узнает.

В то время как Арк неодобрительно посмотрел на Дедрика, Том сказал:

- Но Арк, вы ведь помогаете раненным людям, правильно?

- Если есть такая возможность, то да, я помогаю.

- Тогда как вы думаете, могли бы вы также помочь и моему другу с его отцом?

- Вот уж этот негодник, что ты такое говоришь? Арк только что вернулся из передовой, где защищал замок Джексона. Разве ты не думаешь, что мы должны дать ему отдохнуть?

- Но ..., - С угрюмым выражение Том опустил свою голову.

- Раймонд, о чем это он?

- Ну, на самом деле ... После того, как замок Джексона покрыл Темный Туман, много жителей начали страдать от неизвестной болезни. И так как беженцы из прилегающей территории тоже собрались здесь, все они не могут получить удовлетворительное лечение. Мы даже попросили о помощи у членов временных войск, но все они говорят, что не имеют свободного времени ... Но, так как они и так прибыли, чтобы защитить замок Джексона, мы не имеем права жаловаться.

Так как Жрецы были основной мощью атаки рейда, конечно, им было трудно выделить время.

Арк, задумался на мгновение, кивнул головой и сказал:

- Пожалуйста, отведите меня туда. Вероятно от меня будет не много помощи, но я не могу просто пройти мимо.

- Но вы ведь только что вернулись из передовой?

На это Арк ответил без колебания.

- Я обучен, таким образом, что будет даже хорошо, если я не посплю в течение нескольких дней или около того.

В любом случае было сложно охотится в одиночку в течении двух часов. Поэтому, он решил, что вместо этого будет лучше увеличить свою близость с жителями.

- Что я тебе говорил! Я ведь говорил, что Арк поможет, не так ли?

- Хаах, вы уж извините этого мальца, он не хотел доставить вам неудобств своими словами.

Раймонд привел Арка во временный приют беженцев с извиняющимся лицом.

Как он уже услышал ранее, приют был заполнен людьми, которые были явно чем-то больны. Семьи могли только наблюдать за страданиями своих родителей или детей с мучительными глазами.

Он уже привык к таким сценам, но его сердце, все еще не было лишено сострадания. Конечно, Арк знал, что это была всего лишь виртуальная реальность. Это было похоже на то состояние, когда смотришь грустную историю и хочется рыдать, хотя это и всего лишь вымышленный фильм. Но в Новом Мире этот эффект был еще сильнее, ведь здесь все чувствовалось намного реальней, чем если бы это было в кино.

- Папа, папа ..., Пожалуйста, проснись, аааа!

- Кхе-кхе, мам. У меня болит голова.

- Дитя мое, будь сильным. Ты поправишься.

- Охх, как мог такой хороший ребенок ... Бог, пожалуйста, позволь этому ребенку жить...

Ребенок, что пытается разбудить своего родителя, сотрясая того. Родитель, что молится, держа своего бледного ребенка.

У Арка стал ком в горле. Это было похоже на то, как будто он наблюдает себя из прошлого со стороны.

Сколько раз он плакал, держа за руку свою мать, которая не могла никак проснуться лежа на своей больничной койке? Сколько раз он молился? Какой страх и ужас охватывали его, когда он думал, что возможно потеряет свою мать?

Даже сейчас, когда Арк закрывал глаза, он мог рассказать по памяти все стихи из Библии, которые читал множество раз в больничной палате. Он делал все, что мог, в надежде на чудо. Он просил и просил, чтобы Бог появился и сказал ему пожертвовать своей собственной жизнью раде выздоровление матери.

Это отчаяние ... эти люди чувствовали себя так же, как и он себя тогда. Окунувшись в воспоминания, в какой-то момент глаза Арка стали влажными.

"Они не просто НПС. Они тоже люди". Арк сжал зубы.

По правде говоря, поначалу, он не хотел признавать, что чувствовал сострадание к НПС

Плакать из-за игры? Он думал, что это мог сделать только одно- или двухлетний ребенок. Но после путешествия по Новому Миру и встречи с бесчисленными НПС, Арк оставил эти мысли.

Если определением "жизнь" было наличие возможности самостоятельно думать, то НПС были также живыми существами. Ведь хотя они и были людьми, сделанными "Als", если у них была совесть, тогда они уже ничем не отличались от живых существ.

Какой был позор в сочувствии им?

Те, кто действительно должен стыдиться - люди, которые показывали свою бесчувственность, хихикая во время просмотра грустного фильма. Ведь мы должны воспринимать грустные вещи, как грустные. Разве это не то, что делает человека человеком?

- Дедушка ... Уааааа.

- Парень. Отодвинься на минутку.

Арк сел рядом с хныкающим ребенком и взял руку дрожащего старика.

- Пожалуйста, отбросьте свой страх и будьте сильным. Ведь кроме того что вы больной, вы так же и дедушка этого ребенка и превосходный друг для своих соседей. Хотя вам и тяжело, но вы не единственный, кто здесь страдает от боли. Ваш внук, который здесь плачет, ваш друг, который весь извелся около вас, переживают столько же боли, сколько и вы, волнуясь за вас. Пожалуйста, имейте это в виду. Положитесь на них настолько, насколько того вам хочется и одолжите их силу, чтобы бороться с болью. Ведь это просто испытание, а не ваша судьба, которую невозможно преодолеть. Поэтому пусть слезы вашего внука и искренняя забота друга станут вашим оружием.

Это было то, что он хотел сказать своей матери, еще тогда, когда она в беспамятстве лежала на больничной кровати.

После этих слов активировался навык "Уход", и стал исходить яркий свет. Затем, поскольку свет становился все более сильным, темная энергия, которая заполняла весь приют, стала слабеть.

Впоследствии произошли разительные перемены. Лица смертельно больных пациентов засветились. Их дыхание выровнялось, и звук кашля в приюте прекратился.

"Чудесный Уход" был успешно применен.

Вы можете понимать сердца и умы больных.

Ведь то, чего хотят пациенты, не лекарство, немедленно снимающее боль, а теплая рука, которая сможет понять их боль и очистить их раны с искренним сердцем. Все, особенно беженцы, до этого ощущали чувство отчуждения, которое влияло на них более пагубно, чем болезнь. Поэтому, ваши искренние слова стали для нихотличным лечением во много раз лучше, чем любое лекарство.

Пока Темный Туман остается, беженцы не могут полностью выздороветь. Но Ваши искренние слова прибавили им мужества, чтобы бороться с болезнью. Поэтому ненадолго беженцы

забудут о своей боли и будут терпеть до тех пор, пока Темный Туман не исчезнет.

* Из-за успешного применения "Чудо Ухода", все характеристики +1.

* Привязанность + 10.

* Известность + 50.

* Склонность: Хороший +50.

* Из-за успешного применения "Чудо Ухода" вы получили титул "Заботящийся обо всех". Известность увеличилась, поэтому теперь вы будете получать похвалы от многих пациентов.

* Как бонус за титул, все характеристики +1.

* Известность + 50.

Он дополнительно получил 2,000 очков вклада. И хотя это не имело никакого отношения к сражению, это были очки вклада, которые он получил за спасение жителей. Но еще большим вознаграждением для него стали улыбки, которые вернулись на лица пациентов.

"Какое облегчение ..."

- Спасибо. Огромное спасибо.

- Что я вам говорил! Я ведь говорил вам, что Арк сможет помочь! - У Тома лились слёзы, когда он это гордо вопил.

Но вдруг послышался грохот со стороны входа, после чего ошеломленным голосом кто-то закричал.

- Арк? Ты сказал Арк?

Когда он обернулся, то увидел девушку в белом халате, что тупо уставилась на Арка. Поэтому увидев, что Арк сделал удивленное выражение, Том указал на нее и объяснил:

- Ох, она работает и помогает здесь. Ее имя - Роко ...

- Это напомнило мне, что вы как то говорили, что также начали игру, не так ли? В последнее время здесь было, словно в дурдоме, поэтому я и забыл об этом.

- Хехе, я уже 25-го уровня, - гордо объявила Джун Хе Сун, она же Роко.

Она недавно прибыла в замок Джексона из деревни Харун. Затем, достигнув Джексона, первым делом разузнала о том, как можно сменить профессию. Профессия, которую она выбрала это - Бард. Профессия, которая могла использовать как небольшое восстановление, так и поддерживающие навыки.

- Из всех... - Арк щелкнул языком.

Хотя он и встречался со многими игроками, но никогда не видел Бардов. Ведь даже не смотря на то, что у Бардов были навыки восстановления и поддержки, они были менее эффективными, чем те же у Жрецов. Кроме того, Жрецы имели свои собственные атакующие навыки, в

результате чего могли даже без особого труда играть соло. Однако у Бардов боевые навыки были настолько же низкими, как и у Торговцев.

Единственным преимуществом Бардов над Жрецами была то, что, поскольку они использовали музыку, большинство их навыков имело широкую область воздействия. Однако они не были способны легко играть в соло, так как получали большой штраф, поэтому другие игроки смотрели свысока на эту профессию. Таким образом, было много случаев когда люди, которые по ошибке сменили свою профессию, отменяли ее еще в самом начале, и выбирали другую. Ведь отмена профессии была доступна только начинающим профессиям, плюс ко всему необходимо было заплатить штраф в размере 200 золотых НПС. То есть, это была профессия, которую люди хотели отменить, даже не смотря на необходимость заплатить такой большой штраф.

Но Роко покачала головой.

- Мне нравится эта профессия. Видишь ли, у меня всегда был большой интерес к музыке. И благодаря этой профессии теперь я могу попробовать играть на инструментах таких как арфа, фортепьяно и флейта, сколько душе угодно, хотя раньше у меня даже и шанса прикоснутся к ним не было из-за того что они дорогие. Кроме того, с небольшим усилием здесь я могу быстро учиться на них играть. И ...

Она начала играть в Новом Мире, не для того чтобы играть соло. Ведь в эту игру она начала играть только для того чтобы встретить Арка и быть ему полезной, поэтому она и выбрала профессию Барда без колебаний. Тем не менее, она не могла об этом сказать, перед Арком, который в реальности был Хен Ву.

- Я не знал, что ты интересовались музыкой.

- Это потому что мы никогда вместе не ходили в караоке.

- Что ж так оно и есть. Однако, какое же облегчение, слышать что ты наконец нашла себе работу по душе.

- Да, это было хорошей идей начать играть в Новый Мир.

Поскольку Роко ненадолго отошла, приглушенно смеясь, Дедрик подозрительно уставился на нее и боднул Арка в плечо.

- Хозяин кто это? Ваша девушка? Как это возможно?

- Умереть захотел?

Когда Арк начал ему угрожать, Роко спросила с горящими глазами:

- Нечего себе? Так эта летучая мышь была не просто украшением? Она даже может говорить?

- Я не летучая мышь. Я - Дедрик, дворянин из Ада!

- Кяяяяяяя, она сказала, что дворянин. Какой очаровашка!

Дедрик с гордостью выпятил грудь, тогда Роко внезапно схватила его и затрясла. Она также обнаружила Черепа, который катался рядом с ней, и подняла его.

Она уже не была той же самой Роко, которая кричала только при одном виде мышей. Ведь

виртуальная игра, что полностью напоминала реальность, всецело изменила ее.

- Эй, может, ты уже отпустишь меня? Как ты вообще посмела....

Неспособный выдержать захват и тряску Роко, Дедрик, превратился в человека и, выразил свое раздражение. Но это только добавило масла в огонь, накалив интерес Роко еще больше. Поэтому когда он превратился в милого мальчика, она, хихикая, его обняла.

- О боже, так ты умеешь трансформироваться. Видя твои дикие глаза мне кажется, что я смотрю на своего младшего брата, когда он был еще маленьким. Хо-хо-хо, Арк это так мило. Ты и дальше собираешься носить их в виде украшений?

- Что? В виде украшений?

- Уаа, настолько же ты милый. А, сколько тебе лет?

-... Триста лет.

- Хохохо, даже то, как ты отвечаешь мило. Подойди сюда, и старшая сестра даст тебе немного белого хлеба.

- Хочешь умереть?

- Ну же не будь таким и поиграй со старшей сестрой. Череп, ты тоже иди ко мне.

- Хо-хозяин, сделайте уже что-то с этой женщиной!

Как только Роко уткнулась носом в его щеку, Дедрик с бледным лицом все же решил попросить о помощи. Однако, поскольку за эти несколько дней Арк уже был рассержен высокомерным отношением Дедрика, то полностью проигнорировал его и спросил у Роко:

- Но ты все же вполне прилично справляешся. Ведь сейчас нелегко находится в этом месте ...

- Ох, это правда! - вдруг Роко хлопнула в ладоши, как будто только что вспомнила о чем-то важном. - Если задуматься, то здесь есть кое-кто, с кем я должна тебя познакомить, оппа.

- Познакомить?

- Да, он единственный, кто помогал мне, еще начиная с деревни Харун. Сейчас он отправился по маленькому поручению, но скоро должен вернутся. Думаю, что ты тоже будешь рад его увидеть.

Роко схватила Арка за руку и потащила за собой.

С самого начала ивента, игрокам в районе Джексона было невозможно выйти из системы. Поэтому, если они не умерали, то не могли выйти, пока событие не закончиться. Таким образом, даже если игрок покидал блок, персонаж все ровно оставался в игре только уже в состоянии сна. Человек, с которым Роко хотела его познакомить, также еще не вернулся в свой блок, поэтому пока его персонаж просто спал, прислонившись к стене здания.

- Разве ты его не узнаешь?

- Ну ... вообще-то в Новом Мире нет никого, кого я могу знать... - Арк, изучал персонажа с равнодушным взглядом.

Это был персонаж крупного телосложения мужского пола. На небронированных частях тела, выпирали мышцы. А что касается оружия и остального, то он носил перчатки боевых искусств такие же как те, что можно было увидеть на играх ММА, а запястья, локти и плечи были обернуты кожаными полосами.

В целом, он походил на американского профессионального борца.

"Он меня знает? Но я никогда не видел подобного человека в Новом Мире!"

- Аааа? Чтоооо? - Уставившись снова на лицо человека, причудливо закричал Арк. Квадратное угловатое лицо, густая борода. Это действительно было лицо, которое он знал, как свои пять пальцев. И оно было не с игры, а с реальности!

Именно тогда персонаж завибрировал и поднял свою голову. Он посмотрел на Арка и Роко с безразличным взглядом, примерно оценивая ситуацию, усмехнулся и встал.

- Не Хен Ву ли это! Как хорошо встретить тебя в игре. Как твои дела?

- Де-детектив Гвон?

- Почему ты так удивлен? Это ведь ты мне посоветовал опробовать эту игру. Я воспользовался твоим советом, и вполне доволен. Иногда эта игра меня так увлекает что я даже не сплю в течении нескольких дней. Но, конечно по-прежнему хожу в больницу. Ведь я научился не спать всю ночь еще в те времена, когда был детективом. Ахх, мое плечё болит. -Пробормотал Гвон Хва Ранг, нет ДжастисМен, разминая свое плечо.

Удивительно, но ДжастисМен уже был 40-го уровня.

- Ах, это был месяц насыщенный событиями.- Бормотал ДжастисМен, рассеянно смотря на отдаленные горы.

* * *

На самом деле, Гвон Хва Ран, после первого старта игры не очень то и быстро поднимал свой уровень.

Конечно, в начале он получал много ОПЫТА, поскольку по неосведомленности избивал Волков до смерти. Но помогая другим, он так и не смог получить 100% ОПЫТА, а иногда даже умирал, так что прокачка становилась все медленнее и медленнее. Кроме того, даже при том, что Гвон Хва Ранг, был настолько же сильным, как и неосведомленным, в играх он был фактически нубом.

Конечно, поскольку он имел грубые навыки, справляться с Дикими Собаками, и Волками не составило для него проблем. Однако, как только он все-таки достиг 20 уровня, Дикие Собаки и Волки больше не давали много опыта. Поэтому, он решил пойти немного дальше, и вот тогда то и начали у него появляться проблемы, которые он не понимал, как решить.

Деревня для новичка была в буквальном смысле деревней новичков. Она была местом, где люди хоть как-то могут жить, даже не зная еще ничего об игре. Но как только они покидали деревню, их положение кардинально менялось.

В частности Гвон Хва Рана обеспокоили монстры, которые применили непредсказуемые

дебафи. Так как это была все еще низкоуровневая область, здесь не было никаких монстров, которые бы применяли сильные атаки, но Гвон Хва Ран, и понятия не имел, что с ними делать, поэтому просто сражался, даже когда получал "Кровотечение" или"Уязвимость".

Сопротивление негативным эффектам формировалось в зависимости от очков Ловкости, Интеллекта и Удачи. Однако, не зная о принципе распределения очков характеристик, Гвон Хва Ранг просто вслепую вложил все свои очки только в Силу и Выносливость. Вследствии чего его сопротивление негативным эффектам было минимальным, поэтому, когда он получал удар, то почти наверняка получал дебаф.

Нормальный игрок бы придумал к этому моменту контрмеры. Но для Гвон Хва Ран, это был пустяк, не затрагивающий боевой дух. Ведь чем труднее ситуация, тем больше возрастала его мотивация, вследствие чего он начал умирать как сумасшедший. В результате все его характеристики уменьшились, и он даже дропнул свое потертое снаряжение, и, конечно же, сражение для него стало более трудной.

Было ли это все? Конечно же - нет. Хотя ему и было уже за сорок, у него не было понятия управления денежными средствами. Поэтому у него не было даже денег, чтобы отремонтировать свое оборудование, из-за чего оно часто ломалось. Также были времена, когда он не мог купить себя даже белый хлеб. Конечно иногда игроки, которым он помог, заботились о нем, но Новый Мир не был столь легким местом, что бы в нем можно было жить только за счет этого.

- Черт возьми, почему эта игра такая сложная?

В очередной раз избитый до смерти монстрами, которые выглядели невероятно слабыми, Гвон Хва Ран, почесал свою голову, пока курил очередную сигарету. В этой сложной для него ситуации он был вынужден признать, что он не мог должным образом поднимать свои характеристики, просто вслепую бросаясь в бой.

Он потушил свою сигарету и взглянул на руководство Нового Мира, которое прибыло вместе с блоком, после того как он купил устройство. Хотя он и подумывал о том, что бы прочесть его, но быстро отказался от этой затеи. Ведь он даже не мог вспомнить, когда в последний раз читал книгу, не говоря уже об игровом руководстве, что было заполненное правилами игры, которые странно даже произносились. Поэтому смотря на ужасно толстое руководство, он даже не мог заставить себя потянутся, чтобы взять его.

- Это сводит меня с ума. Почему это случило как раз в то самое время, когда игра стала такой захватывающей. Что это такое? Я ведь не могу просто цепляться за занятого Хен Ву и обращаться за помощью к ....- Затем кое-что пришло Гвон Хва Рангу на ум. - Подождите минутку, ели об этом подумать, нет ли там довольно много фанатиков игр? А что если я приведу их также в...

Гвон Хва-Ранг немедленно встал и сделал несколько звонков.

Впоследствии спустя некоторое время 10 мужчин собрались в его доме. Это были мужчины с красочным прошлым: карманники, контрабандисты, мошенники, жестокие преступники и т.д. Гвон Хва Ранг, который стал должностным лицом, осуществляющим надзор за условно осужденными, управлял этими так называемыми горе-бездельниками с уголовным прошлым.

Гвон Хва-Ран вызвал их и улыбнувшись спросил:

- Ну что ж, любой из присутствующих, кто уверен что умеет играть в игры, поднимите руку.

Все 10 человек сразу подняли руки.

- Хорошо, значит, проблем возникнуть не должно. И так с этого момента все вы будете моими тренерами.

- Ха? Вашими тренерами?

- Да, с этого момента все вы будете по очереди приезжать ко мне домой, чтобы меня тренировать.

- А в какую игру вы играете?

- Новый Мир.

- Но у нас еще не было возможности играть Новый Мир ...

С неуверенными лицами экс-преступники чесали свои головы.

Но услышав вопросы Гвон Хва Ранга, на их лицах стало читаться изумление. Как оказалось Гвон Хва Ранг, был человеком без какого-либо опыта в MMORPG, нет, даже без элементарного знания об играх вообще.

Если вы будете сражаться, то ваш уровень будет повышаться, а если ваш уровень будет повышаться, то вы будете становиться более сильным. После чего вам необходимо будет сражаться с более сильными врагами. Это было все что Гвон Хва Ранг, знал о Новом Мире.

- Вы спрашиваете, что такое активные навыки? Вы серьезно это называете вопросом?

- Вы и правда, до сих пор не знаете, для чего зелья?

- Почему вы бродите вокруг без одетой брони?

- Вы сняли ее, потому что она вас раздражала? Тогда, почему вы думаете, люди в этом мире чувствуют себя неловко, когда на них нет тяжелой пластинчатой брони?

- Почему вы постоянно вслепую бросаетесь в бой и умираете? А? Не знаете, как отступать? Вы издеваетесь надо мной?

- Как, черт возьми, вам вообще удалось подняться до 20 уровня?

- Ах, черт возьми. Я больше этого не вынесу, это уж слишком. Так, заказывайте блоки!

В конце концов, с бездельниками, рвущими на себе волосы от расстройства, они заказали блоки и закончили тем, что начали играть в игру все вместе. Так вслед за экс-детективом десять экс-преступников стали на путь геймеров.

Имена их персонажей были их испытательными номерами - от 1401 по 1410.

Так с помощью этих хорошо осведомленных в игре товарищей Гвон Хва Ранг, начал изучать основы Нового Мира. Но он был все еще страстным детективом. Поэтому основной стиль его игры не изменился.

- Вон там! Вон там кто-то просит о помощи! Пойдемте!

- Ээээ? Опять? Что же мы получаем от того, что сознательно кому-то помогаем?

- Независимо от того, как это началось, это - одна из ваших социальных программ реабилитации. Поэтому вместо того, что бы пытаться вернуть время вспять, здесь вы будете практиковать справедливость и изучать, насколько она приятна, всем ясно?

- Будет нормально, если мы этого и не узнаем.

- Тихо! Вы хотите быть избытыми или просто пойти?

Запугав своих подопечных, Гвон Хва Ранг потащил их по округе. Результатом этого зрелища в деревне Харун стали оживленные разговоры игроков.

- Только посмотрите на это, команда МачоМена выросла!

Точно так же, как эта компашка, состоявшая из детектива и экс-преступников, стала самой горячей темой в деревне новичка. Так и то, как Гвон Хва Ранг, который не знал об играх вообще, сумел достигнуть через месяц 40 уровня, обсуждалось еще довольно долго.

Ну, с 10 игроками, поддерживающими вас, вы просто не сможете не поднять быстро свой уровень.

* * *

ДжастисМен и Роко встретились в деревне Харун. И уже после того, как он спас ее несколько раз, они начали ходить вокруг вместе всякий раз, когда залогинивались. Именно поэтому Роко, смогла достигнуть 25 уровня, даже не имея хоть какого-то атакующего навыка.

Затем они естественно узнали, что оба знают Арка, и с этой связью, в конечном итоге отправились все вместе в замок Джексона. Спустя совсем немного после их прибытия стартовало начало квестового события, и они бессознательно присоединились к резервным войскам.

- Тогда, почему вы тоже не сменили профессию?

- Я еще не выбрал ее. Я тщательно осмотрелся вокруг, но все же так и не нашел ту, которая бы соответствовала мне.

- На 40 уровне вы все еще не выбрали профессию?

- Кажется, на данный момент не имеет значения, есть у тебя профессия или нет, правильно? Плюс, прямо сейчас в замке такой беспорядок, что даже если бы я и захотел, то не смог бы этого сделать. - С незаинтересованным лицом ответил ДжастисМен.

Арк кратко уставился на него и Роко. Он хотел хоть немного помочь ДжастисМену и Роко, которые все еще были новичками в Новом Мире. Ведь один из них был для него как спаситель, а о другой он думал как о младшей сестре.

Они были действительно теми людьми, которым он искренне хотел помочь.

Даже притом, что экс-преступники были с ними, их уровни были все еще ниже 20. Кроме того, с начала квестового события из них уже 8 умерло, остались только N1401 и N1405. То есть из

них осталось только двое.

"Везде, куда бы я, не пошел с ДжастисМеном и Роко, с нами, вероятно бы холодно обращались... раз так ..."

Задумавшись на секунду, Арк решил взять их в Защитные войска. Конечно, добиться этого будет нелегко, но это будет возможно, если он использует свою близость, что поднял с гвардейцами.

- Детектив Гвон, не хотели бы вы поднять свои очки вклада вмести со мной и Роко? Так как это квестовое событие, в случаи если вы поднимете свой вклад, то в конце сможете получить довольно хорошее вознаграждение.

- Звучит заманчиво. То, что делают резервные войска - скучно. К тому же Роко начала эту игру, только чтобы играть с тобой, так что это не проблема, но я не уверен, что все будет в порядке, так как у нас есть другие участники. - Бормотал ДжастисМен, почесывая голову.

- Другие участники? N1401 и N1405?

- Нет, на самом деле, мистер ДжастисМен - нынешний лидер резервных войск. На эту должность его рекомендовали люди, которым он помог в деревне Харун. В начале события было приблизительно 200 человек, которые получили задание ополчения, но в первый же день почти все они погибли. Из 50 выживших, что следовал за ДжастисМеном, осталось только приблизительно 20 человек.

- Пятьдесят? - Удивившись, ответил Арк. Было удивительно, что за ДжастисМеном, который играл только 20 дней, последовало столько игроков. Конечно, он имел очарование, которое каким-то образом привлекало к нему людей. Но это было в реальности.

"Как только ему удалось, будучи нубом в игровом мире собрать столько людей?" - Никогда не видя необычного геймплея ДжастисМена, Арку было трудно это себе представить.

"В любом случае, 20 человек народного ополчения ... это может быть труднее, но я могу хотя бы попытаться спросить".

Ему не нравилось взаимодействовать с другими игроками, но они были людьми, которые последовали за ДжастисМеном. Если бы это был кто-то другой, Арк бы отказался от них, даже если бы они предложили ему много денег, но для людей, связанных с ДжастисМеном и Роко все было по-другому.

Ведь будь то реальность или игра, они были двумя единственными людьми, будучи с которыми, Арк не вычислял ни прибыль, ни убыток. Ведь чем меньше людей, тем сильнее его привязанность к ним.

* * *

- Вы просите, чтобы я объединил людей из резервных войск с защитными? - Получив запрос Арка, Лорд озадачено ответил: - Ну, это, правда, что прямо сейчас нет ничего, что можно было бы поручить резервному войску..., но моя совесть не позволяет мне снова отправить их на передовую, когда многие уже и так принесли себя в жертву. И честно говоря, я даже не уверен, будет ли от них хоть какая-то помощь вообще.

- Я буду нести за них ответственность. Кроме того, они определенно будут полезны.

- Хм ...

Пока молодой Лорд все это обдумывал, Кросс, чья близость с Арком была даже выше чем у Лорда, решил его поддержать.

- Должно быть, у Арка есть свой собственный план, раз уж он просит о чем то подобном. К тому же даже если в бою от них будет мало толку, мы всегда можем доверить им наш тылы. Ведь резервные войска это те же волонтерские войска, что встали на защиту Джексона, поэтому разве это будет справедливо отодвигать их на задний план только потому, что они слабы?

- Ваши слова не лишены смысла, хорошо. Я оставлю решение этого вопроса на вас. Но имейте в виду. Житель или иностранец это не важно, их жизни одинаково дороги. И, конечно же, их защита и сокращение жертв это наш долг. Поэтому если это покажется опасным, вы должны будете немедленно вернуть их в замок.

- Конечно.

Таким образом, 20 человек из резервных войск, на которых никто бы даже не посмотрел, были добавлены к защитным войскам Джексона. А наиболее довольный этим решением был экс-детектив - ДжастисМен.

- Наконец-то, мы получили стоящую работу. Я уже устал от этих квестов, суть которых обыкновенная доставка.

- Пожалуйста, не перетруждайте себя слишком много. Ведь даже если вы будете просто немного участвовать, то ваш вклад уже будет увеличиваться. - Встревоженно уговаривал Арк, чрезвычайно мотивированного ДжастисМена.

На что ДжастисМен просто фыркнул.

- Я не могу этого сделать. Ведь даже если я должен буду умереть, то умру сражаясь до конца, поскольку так обязан поступать настоящий офицер полиции Южной Кореи.

Через некоторое время Арк понял, что его страхи были необоснованными.

"Ч-что - это такое?"

Его предсказание, что ДжастисМен и резерв с их низким уровнем не будут полезны, было безоговорочно опровергнуто. И хотя они и не могли бороться с множеством монстров сразу, как это делали гвардейцы, но в отличии от них, они всегда были в совершенстве сгруппированы.

Эти 20 игроков заманивали монстров, окружили, и полностью их всех уничтожили с одного удара.

Это было потому, что ДжастисМен, который начал свой путь куда позже, чем Арк, выяснил навыки различных профессий и эффективно их использовал как те же комбо. Благодаря чему даже пользователи со средним уровнем 35, смогли охотиться на монстров 85 уровня. Но тот факт, что они выжили в сражении, не был всего лишь удачей.

"Если подумать ..."

И тогда, Арк вспомнил, что ДжастисМен был не обычным государственным служащим. Он был человеком, который был послан в Южную Америку в качестве инструктора для специального отряда полиции. Поэтому он проводил инструктажи и в своей боевой группе, ведь он был профессионалом!

В этот момент до Арка дошло, что он, будучи слишком сосредоточенным на игре забыл один очевидный факт. Но не только он, скорей всего и большинство пользователей, тоже о нем забыли.

Этим фактом было то, что в Корее в отличие от других стран мира, 80% здоровых мужчин получили профессиональную военную подготовку!

Потенциал этого был невообразим.

Люди обычно говорили, что вступать в ряды армии - только свои годы зря тратить, но они это говорили только потому, что не знали потенциала военной подготовки. Когда-то давно даже был из-за этого инцидент. Он случился, потому что корейские студенты по обмену, в Японии негодовали на опрометчивое насилие местной якудзы и объявили им всеобщую войну. Впрочем, их оппонентами были специализированные убийцы, которые не смущались убивать. Поэтому когда студенты по обмену к ним приехали, якудза только презрительно фыркнул.

Как и ожидалось, поначалу студенты были оттеснены назад. Но ситуация кардинально изменилась после того, как командование было поручено отслужившему студенту. Так проведя под его началом, контратакующую операцию по уничтожению врага, все закончилось тем, что якудза стояли на коленях и просили о прощении.

Сцена перед глазами Арка не сильно отличалась от того инцидента. Все они были только 35 уровня и само собой не могли продемонстрировать много силы, но следуя тактике под должным командованием, игроки, которые прошли базовую военную подготовку, показывали удивительную командную работу и единство.

Ведь даже совместная робота геймеров из Республики Корея, которые доминировали в мире онлайн игр в 90-х годах, также была результатом их военной подготовки.

"Похоже, вы и сами прекрасно играете в эту игру!"

Арк, который собирался учить ДжастисМена, закончил тем, что учился у него сам. Но здесь был и кое-кто, кто был в большом шоке от тактики ДжастисМена.

- Охх, а стратегия этих иностранцев довольно не плоха. Кто, черт возьми, этот парень, что возглавляет резервные войска?- Это был командующий защитных войск - Кросс.

ДжастисМен конечно неохотно возглавил резервные войска. Но как только бы ему поручили миссию, он бы выполнил ее, даже если бы небо упало на землю. Поэтому из-за того что он всегда возглавлял резервные войска, разрабатывая стратегии, он получил абсолютно неожиданный навык - "Тактика". И Кросс учуял это.

- Сомнения нет, этот парень когда-то был генералом в какой-то чужой стране. Бог мой, кто бы мог подумать, что такого выдающегося человека как он мы держали в замке взаперти ..., теперь я понимаю, почему вы так хотели, чтобы резервные войска присоединилось к защитным".

- Да, что ж ... вы правы. - Двусмысленно ответил Арк и улыбнулся со странным выражением.

- Благодаря вам я наконец-то открыл глаза. Я понял, что такое настоящая тактика!

С радостным криком Кросс подбежал к ДжастисМену. А потом начал просить его обучать тактике с азов. И так как ДжастисМен, жил для того чтобы получать удовольствие от помощи другим, он с удовольствием согласился.

- Хорошо, но мое обучение действительно сложное!

- Я настроен решительно!

Так в одно мгновение ДжастисМен получил в свое командование все защитные войска. Благодаря чему теперь солдаты должны были бороться с монстрами, получая непосредственно его специальное базовое обучение.

- Без группы я - ничто. Есть только - Мы!

- Фактическое любое сражение вскоре всегда превращается в обучение. Поэтому независимо от того, насколько будет затруднительная ситуации, ни в коем случаи не ломайте формирование!

- Эй, ты! Слабак! Выйти из строя и сделать 100 отжиманий!

В пылу сражения НПС приходилось выходить из строя, чтобы выполнить полученное наказание, поэтому это уже были не шутки.

- Эй ты там, разве ты не можешь делать это правильно?

Конечно же, людьми, которые почти не получали наказаний, были экс-преступники - N1401 и N1405. Но, так или иначе, а ДжастисМен все же смог обучить защитные войска организационным навыкам, что ранее у них отсутствовали. Поэтому естественно, что их скорость уничтожения монстров также, увеличилась.

Роко также была на высоте. Хотя она и выбрала профессию Барда, который непосредственно не участвует в бою, но в тоже время в сражении группы продемонстрировала себя чрезвычайно активно, даже несмотря на то, что была только 25 уровня.

Как только становилось опасно, сразу раздавался звук арфы и пения Роко.

-Ароматный запах несся по ветру, что бы приближаясь, снять всю усталость дня и прогнать темноту.

"Песнь Жизненной силы" была успешно применена. В течение следующих 5 минут, ваша усталость уменьшится, и вы сможете видеть в темноте.

Воздействует на всех людей, которые услышали ее.

Навыки поддержки Барда имели большой радиус воздействия. Кроме того, большинство из них имело длительные эффект.

"Боевая песня" увеличивала мораль и храбрость союзных войск, в то время как "Песнь Отчаяния" уменьшила мораль и храбрость врага. Кроме того, если она пела "ПесньВосстановления", то в течении 3-х минут восстанавливалось 200 здоровья. И хотя это

было не много в сравнении с Жрецом, но у нее был широкий радиус действия! Так же это было умение с едва заметным потреблением Маны.

Но основным гвоздем программы стала "Песнь Жизненной силы", которая уменьшала усталость! Благодаря ей Защитные войска не чувствовала себя усталыми поэтому имели больше времени, чтобы получить жесткое обучение ДжастисМена.

"НПС сотрудничают с игроками, это что-то удивительное!"

Арк даже не был в состоянии вообразить такой дополнительный эффект.

Низко уровневые резервные войска начали повышаться как сумасшедшие. Конечно, сам Арк тоже накопил довольно много опыта и очков вклада.

- Информационное окно квестового события!

Текущий вклад - 9,400. Вы находитесь на 68-м месте.

Когда Арк только присоединился к защитным войскам, в рейтинге он был только 127-м. Но поскольку здесь, в замке Джексона, было около 160 игроков, в том числе и 20 человек из временных войск, что участвовали в событии, то сейчас он находился, где то в диапазоне выше середины.

"Но впереди меня ждет все еще длинный путь, чтобы догнать Алана".

На информационном табло площади каждые 8 часов обновлялись лучшие 10 участников. Нынешние лучшие Топ-10 были все в первом взводе, который возглавлял Алан. А очки вклада Алана были колоссальными 30,600, благодаря которым он беспрекословно восседал на первом месте.

Он смог этого достичь, использовав свое положение, чтобы ополовинивать очки вклада 2 и 3 взводов, и никто даже не высказал своего протеста, потому что он являлся командующим самого сильного взвода. И был признан номером 1 не только НПС, но также и игроками.

"Действительно ли у меня есть шанс обогнать Алана?"

Все шло лучше, чем Арк того ожидал. Однако планка Святого Рыцаря Алана, которого все еще поддерживали игроки, была вне зоны досягаемости.

Кроме того, в отличие от временных войск, Арк и резервные войска не могли продолжать сражение без защитных войск. Поэтому им не так легко было догнать временные войска, которые сражались без отдыха.

"Неужели я должен быть доволен этим уровнем?"

Глава 4. Святой Рыцарь Алан

- Уф, я устал.

Хен Ву тянул свое усталое тело назад домой. В течении двух дней, с начала ивента, он не спал. Другие игроки могли оставить своих персонажей, и отоспаться, когда нападения монстров уменьшалось, но Хен Ву, не мог позволить себе такую роскошь.

Даже когда сражений не было, он должен был заботиться о больных пациентах в приюте. Хотя они и восстановили свои жизненные силы из-за успешного применения"Чудесного Ухода", все же болезнь не была полностью вылечена. И для Хен Ву, который не мог пропустить даже 1 очко вклада, это было довольно удачно.

Однако независимо от того, насколько занят он был ивентом, он не забывал заходить в больницу раз в два дня. Если бы он пренебрег своей матерью из-за игры, то поставил бы телегу впереди лошади*.

[*П/п: поставить телегу впереди лошади - американская пословица, означает поступать вопреки здравому смыслу]

"Однако состояние матери стало намного лучше", - улыбка расцвела на губах Хен Ву.

После начала реабилитации, её состояние улучшалось день ото дня.

Хотя у него самого были большие темные круги под глазами, Хен Ву волновался как никогда. Однако, из-за предложения Гвон Хва Ранга, его беспокойство не было столь же остро как раньше. В любом случае не было лучшего лекарства от сильной усталости, чем новость об улучшении здоровья его матери.

"Должен ли я поспать в течение нескольких часов, прежде чем авторизуюсь? Если я не посплю сейчас, то уже не засну в течение целого дня ..."

Уже прошло два дня с начала ивента. Оставался лишь один день. Включив телевизор по привычке, Хен Ву поднял тяжелые веки, и медленно их закрыл. Он не знал, когда такая привычка сформировалась, но уже не мог заснуть, если что-то не шумело. Установив таймер на телевизоре, Хен Ву начал засыпать.

По телевизору началась "Зона действий - игра". Это была программа, которая обычно рассказывала о разных играх, но недавно, две трети эфира этой передачи начали посвящать Новому Миру. А с начала ивента, так и вообще перешли исключительно на трансляцию новостей об этой чудо-игре.

На экране телевизора симпатичный репортер рассказывала о Новом Мире.

- Здравствуйте, господин Ха Мунг Ву. Хочу расспросить вас детальней об ивенте, который недавно начался на просторах игры.

- Рад вас видеть...

Когда знакомое лицо появилось на телеэкране, Хен Ву прибавил немного громкость.

- Как я уже упомянула прежде, у зрителей появилось много вопросов относительно этого игрового события. Во-первых, не было никакого объявления о начале ивента, и из-за этого на вас обрушился целый поток жалоб от игроков, которые не смогли участвовать. Сер, что вы думаете об этой проблеме?

- Мы внимательно изучили все жалобы игроков, ведь это мнения и предложения тех, кто ценит

эту игру. Однако, Новый Мир - идеальный мир виртуальной реальности. Если администраторы вмешаются в такой мир и объявят заранее о будущих ивентах, или если такая информация просочиться в сеть, то это вызовет серьезный дисбаланс в игре. Поэтому, Global Exos придерживается положения наблюдателя относительно хода игры.

- Вы хотите сказать, что о следующем событии также не будет предварительного уведомления?

- Поскольку это еще детально не обсуждалось, я не могу сказать точно. Но могу с уверенностью сообщить, что Новый Мир - мир сделанный исключительно для игроков. Начало события не планировалось разработчиками, но поступки и решения каждого пользователя, постоянно влияют на ход игры.

- Как удивительно. Это означает, что Новый Мир не отличается от реальности, верно?

- Это игра - идеал, к которому мы стремимся. - Ха Мунг Ву, засмеялся, довольный словами репортера.

- Тогда давайте изменим тему. Недавно был продан эпический предмет за 70 миллионов вон (~ 62,000$) на аукционе, что специализируется на продаже товаров Нового Мира. Каковы ваши мысли по этому поводу?

" 70 миллионов вон? - Хён Ву был в шоке.- Прошло только три месяца с начал запуска Нового Мира. В лучшем случае сейчас игроки были на 100 уровне, но 70 миллионов вон ... Разве это не значит, что предметы такой стоимостью могут легко появиться в будущем?"

Однако по телевизору, Ха Мунг Ву, не показался очень удивленным.

- Уже прошло 20 лет, как торговля игровыми предметами стала законной. С тех пор бесчисленные предметы были проданы и за больше. Хотя мы открылись не так уж и давно, я думаю, что появление предмета с такой ценой было предсказуемо. Кроме того, я полагаю, что этот предмет с невероятной ценой скоро появится в Новом Мире.

- Вау, я уже дрожу в предвкушении! Теперь я начинаю понимать слова многих магнатов игры, которые говорили об этом в Интернете. Тогда, пожалуйста, продолжайте делать хорошие игры для нас.

- Да, мы постараемся.

"Магнаты игры ..."

Этот термин был введен для людей, которые стали богатыми, продав игровые товары. Конечно, чтобы стать таковым потребовалось бы потратить бесчисленное количество часов и немалая удача, но это была мечта каждого геймера, который играл ради заработка денег.

Хен Ву был, конечно же, не исключением. Но даже если бы он и стал магнатом, единственным его желанием было бы просто жить, не волнуясь о ежемесячных счетах.

"Но это будет возможно только, если моя выдержка продержится на прежнем высоком уровне".

Хен Ву широко зевнул и опустил веки. Однако, услышав следующие слова с телевизора, он моментально открыл глаза, как удивленный кролик.

- К сожалению, из-за секретности разработчиков, мы все еще неспособны просмотреть видео,

связанные с ивентом. Очевидно, игроки, участвующие в задании и снявшие происходящее, неспособны послать нам свои ролики так, как не могут выйти из системы. Однако, с огромным трудом, но мы смогли встретиться с известным геймером, который, согласно отчетам нескольких игроков, в настоящее время стоит на 1-м месте по очкам вклада в ивенте. Вы сказали, что вашего персонажа зовут Алан?

"Алан!"

Хён Ву вскочил на ноги, и пристально уставился на экран телевизора.

- Да, я - Алан.

Человек, который отвечал на вопрос репортера, был молодым 20 летним мужчиной с красивым лицом и дорогой, на первый взгляд, одеждой, даже его фигура была модельной. Видя, как он держался перед камерой, казалось, что Алан успешная знаменитость.

"Так этот человек - Алан ..." вздох раздражения, вырвался из груди Хен Ву.

В большинстве случаев, игроки с красивыми персонажами в игре были невзрачны в реале. Но для Алана, все было наоборот. Святой Рыцарь Алан был симпатичным мальчиком в игре, но посмотрев на Алана вживую, можно было с уверенностью сказать, что персонаж в игре был хуже оригинала.

При виде Алана, улыбающегося из телевизора, Арк испытал необоснованное чувство поражения.

Богат, красив, и, наверное, с хорошим образованием так, как работает в Global Exos. Не было ничего, в чем он испытывал недостаток. Алана нельзя было сравнить с кем-то на подобии Хен Ву, с тем, кому недоставало еще много всего. Думая о Канг Ми Су, девушке, которая ему понравилось на собеседовании в компании, он непреднамеренно вздохнул. Честно говоря, если бы Хен Ву был женщиной, то свое сердце бы отдал Алану, а не себе. Казалось, что репортер думал так также.

- Я не ожидал, что вы будете так красивы. Учитывая, что вам нравятся игры, неудивительно, что я испытал к вам не самые лучшие чувства ...

[П/п: репортер искаженно предполагает, что, учитывая внешности, Алан мог быть плаяром (пикапером, бабником) - "играет" (соблазняет) девушек ради секса]

- Это отдельная история.

- О, ха-ха-ха. Так вы хотите сказать, что хороший?

- Конечно же, нет. Однако я думаю, предвзято говорить, что я плохой потому, что играю в игры.

- Да, посмотрев на вас с другой стороны, Алан-ним, я действительно думаю, что вы бы не ступили на такой путь. Но часто известные люди отказываются раскрывать своих игровых персонажей. Каковы ваши мысли на этот счет, Алан-ним?

- Это зависит от самого игрового персонажа. Святой Рыцарь Алан, которым я играю, достойный. Я никогда ничего плохого не делал в игре, и никогда не желал чьей-либо ненависти. У меня нет никакой причины скрываться.

- Вау, это круто. Значит, вы говорите, что получили 1-е место в этом ивенте честно и справедливо?

- Конечно. Однако я первый не из-за своих личных успехов. В реальности или в игре, нет никого, кто добивается успеха в одиночку. У меня есть много друзей, и я стал первым благодаря их помощи. И за это я должен их всех поблагодарить.

- Вы так хорошо говорите. Даже я хочу помочь вам.

- Спасибо ...

Хен Ву выключил ТВ.

Никто не может достичь успеха в одиночку. Услышав эти слова, Хен Ву почувствовал, что все сделанное им в Новом Мире, было лишь жалкой попыткой достичь чего-то недостижимого. Даже если те слова и были верны, он не хотел их больше слышать. Хен Ву отбросил одеяло в сторону и залез в игровой блок.

"В реальности я ни в чем не могу победить Алана. И поэтому, я не могу проиграть ему в игре. Подожди и увидишь, Алан, я превзойду тебя любой ценой!"

Хен Ву сразу же позабыл о своей усталости.

* * *

Из-за внезапного нападения вам был нанесен критический удар 300в3

Как только Арк подключился к игре, всплыло красное предупреждающее сообщение. Почти 60% его здоровья было потеряно в одно мгновенья.

Для того чтобы избежать платы за временное жилье, Арк вышел из системы в довольно пустынном переулке. Он был удивлен внезапному урону, ведь все еще находился на улице охраняемого замка.

"А? Что произошло в Джексоне, пока меня не было?"

Затем кто-то внезапно появился перед его глазами.

Это не был монстр. Персонаж, одетый в черную кожаную броню и с платком на лице, был определенно игроком. Арк торопливо применил "Глаза Кота". Однако он не смог проверить информацию об игроке.

"Глаза Кота" показывали базовую информации, имя, профессию и здоровья противника. Но это не применялось ко всем игрокам. При применении его на врагах, что были на 10 уровней выше, оно показывало только здоровье. Однако информационное окно неизвестного выглядело размытым.

Он определенно использовал специальное умение или свиток, чтобы скрыть свою личность. И если он сознательно скрывал свои характеристики, у него, конечно, не будет благих намерений.

- Кто вы?

- Хм, ты активен. Я думал, что ты все еще спишь в блоке, так как ты не ответил, когда я позвал тебя. Это приветствие просто замена будильника, поэтому не будь слишком строг.

Невозможно было разобрать, кому принадлежит голос: мужчине или женщине.

- Что? Вы называете это приветствием?

- Как бы то ни было, я не хочу спорить с тобой. Передай мне вещь под названием Черное Морозное Лезвие. После этого я спокойно уйду.

- Черное Морозное Лезвие? - Арк нахмурил брови.

Черное Морозное Лезвие было последним предметом, который он выиграл на слепом аукционе. Арк купил его потому, что чувствовал, что в нем было что-то большее, но так как его назначение было неясно, он просто хранил его. Но как он узнал название предмета?

- Прекрати притворяться, что ты не догадываешься о чем я. Я знаю, что ты купил его на аукционе.

- ... Вы напали на меня, чтобы украсть его?

- Я ведь так и сказал тебе, правильно? Ранее было просто приветствие, и, возможно, если бы ты вскоре не ответил, я убил бы тебя... Честно говоря, я не очень терпеливый человек. Мне пришлось преследовать тебя аж до сюда, даже при том, что у меня получено временное задание. А все из-за того, что ты схватил этот предмет. Но у меня все еще есть один день. Ты знаешь, сколько я пытался найти тебя, а все потому, что после прибытия в Джексон, ты скрывался в этом грёбаном месте?

- Это ваши проблемы.

- Какие забавные слова.

- Мою покупку вы также считаете забавной?

- Достаточно. Давай возвратимся к предмету. Передайте мне его. Я скажу тебе заранее, лучше отдать мне его добровольно. Я уверен, что ты не хочешь, чтобы это драгоценное ивентовое задание закончились твоей смертью.

Это была очевидная угроза.

Арк уставился на него немного напряженным взглядом.

Он определенно не походил на легкого противника. Текущий уровень Арка был приблизительно 70, с бонусом от темноты - 90. Даже если бы Арк был в "Скрытности" и нанес удар в спину, игрок 90 уровня получил бы всего 900 урона. Не вызывало сомненийтак же и то, что статы и уровень этого противника были выше, чем у него самого. Кроме того, основываясь на экипировке, которую тот носил и возможности использовать "Скрытность", вероятней всего незнакомец, как и сам Арк, имел темный атрибут. Кроме того Арк не знал, какие навыки Вора тот имеет. Это был не тот противник, у которого Арк мог выиграть с 50% здоровья.

"Задание провалиться, если я умру. 24 часа неспособности залогиниться!"

Смерть означала бы, что два дня жизни можно было смело смыть в унитаз. Однако Арк не был тем, кто покорно отдаст предмет, за который заплатил 220 золотых и 1 медный,

приблизительно 2,2 миллиона вон (~ 1900$) наличными. Даже если бы он встретил грабителя с ножом, 2.2 миллиона вон стоили того, чтобы ради них рисковать своей жизнью и сражаться. По крайней мере, Арк сделал бы это.

- Хм, вы должно быть шутите. Если вы убьете меня в городе, разве вы немедленно не подвергнитесь нападению Солдат?

- Это не то, о чем я должен беспокоиться.

Противник говорил наглым тоном. Это не были пустые слова; Арк чувствовал уверенность, исходящую от незнакомца, как будто тот заранее принял некоторые меры обезопасившие его.

- А если я не дам его вам, даже если умру?

- После того как убью тебя, я могу просто забрать Лезвие".

- Я хотел бы увидеть, как у вас это получиться.

- Ты роешь себе могилу, идиот. Если ты действительно ищешь смерти - я убью тебя. Цель: Арк, отметка: Черное Морозное Лезвие, - прокричал незнакомец, разрывая красный свиток.

Это был уже знакомый свиток [Грабеж], который закреплял определенный предмет в рюкзаке противника и после смерти следующего, предмет со 100% вероятностью выпадал из сумки. Однако глаза, единственное, что было видно из под платка, стали озадаченными.

От его недоумевающего взгляда, Арк был уверен, что попал в десятку. После того, как он узнал о существовании таких опасных свитков, как [Грабеж], он спрятал все ценности в животе Змеи. Арк вычислил, что область видимость свитка - рюкзак, а на животе НПС он не действовал.

Его предсказание попало в точку.

К счастью, Змею еще не вырвало Черным Морозным Лезвием. Сообщение о том, что в рюкзаке нет такого предмета, вероятно, появилось перед глазами парня.

Арк усмехнулся и ехидно спросил:

- Что случилось? Вы увидели неутешительное сообщение или что?

- Ты ... что ты сделал с предметом?

- Интересно? Возможно, я продал его где-нибудь?

- Не смеши меня! Ты никак не мог продать предмет, который купил за 220 золотых. Нет, вероятно в магазине его бы даже не купили. А другой человек, не имея никакой потребности в Лезвии, не купил бы его за такую сумму.

- Так вы даже знаете, за какую цену я выиграл его. Вы входили в ополчение Гирана? - Поскольку Арк говорил с прищуренными глазами, парень вздрогнул. - Ну, в чем-то ваше предположение и правильно. У меня все еще есть этот предмет. Но вы никогда не сможете его украсть, используя свиток подобный [Грабежу]. Вы все еще собираетесь убить меня?

Незнакомец не мог ответить.

Если он не мог получить предмет, который хотел, таким способом, то не было никакой

необходимости в убийстве Арка. Он просто будет отмечен как ПК-игрок, и до самой смерти будет сражаться с Солдатами. Теперь у Арка была инициатива.

Парень впиваясь взглядом в Арка сказал:

- Прекрасно. Тогда давай договоримся. Я куплю Лезвие за 250 золотых. Предмет связан с моей профессией и является квестовым предметом эксклюзивного задания. Я не знаю, чего ты ожидал, отдав за него 220 золотых, но для тебя он бесполезен. Я не вру.

- Не хочу.

- Что? Я даю тебе еще 30 золотых, и ты все еще говоришь нет?

- Конечно, возможно, я бы согласился, если бы вы предложили это с самого начала. Возможно, я бы даже продал его за 220 золотых.

Само собой, это была ложь. Арк не был таким глупцом, чтобы продать предмет тому, кто ради него был готов убить игрока в городе. Но так как ситуация поменялась, для незнакомца было лучше быть щедрее.

- Но вы напали на меня без предупреждения и даже попытались убить меня. Теперь дело не в деньгах, это личное. Позвольте мне прояснить: у меня нет намеренья, продавать его, даже если вы предложите 300 золотых.

- Ты действительно хочешь умереть?

- Вперёд, если вы хотите.

Этот парень следовал за ним аж до Джексона ради одной вещи. Зная, что навсегда потеряет возможность получить предмет, он не мог здесь убить Арка и тем самым ухудшить их отношения еще больше.

Теперь он должен был узнать, чего хочет Арк.

- Чего ты хочешь? - Угрожающим голосом спросил незнакомец.

- Интересно? Это зависит от того, что вы можете для меня сделать. Но перед этим, вы не хотите мне показать свое имя? Так как вы знаете мое, будет несправедливо, если я не узнаю ваше. Торговля начинается с рыночной площади.

- ... Освобождающее умение.

Когда он пробормотал в полголоса, размытость на информационном окне исчезла. Его имя было Шамбала, а профессия - Святой Убийца.

Об этой профессии Арк никогда не слышал. В Новом Мире была профессия Вора, но это первый раз, когда он увидел Убийцу. Это было и не удивительно, ведь Арк знал только 1/10 всех профессий. Но Святой Убийца? Что за нелепая профессия?

"Святой убийца? Он издевается надо мной?"

Но еще более странным было то, что имя Шамбалы было все еще белым. Если игрок нападал на другого игрока первым, даже если он и не убивал его, имя нападавшего становилось серым. Это в основном означало, что, хотя напавший и не является убийцей, он все еще остается

плохим парнем. В результате, даже при том, что Солдаты не нападали, этот эффект имел много недостатков, ведь отношения с НПС понижались. Однако имя Шамбалы было все еще белым ...

Существовал также навык, благодаря которому ему удалось скрыть окно статов; этот парень использовал странные навыки.

- Почему я не могу увидеть ваши характеристики? Это также свиток?

- ...

- Если вы не хотите отвечать, тогда увидимся позже.

- Это исключительное умение профессии.

Как только Арк начал уходить, Шамбала ответил печальным голосом.

- Умение ...

Еще раз Арк осознал важность информации об умениях. Недавняя тактика ДжастисМена была возможна только потому, что он знал навыки других профессий, как свои пять пальцев.

В будущем, когда бы Арк вошел в область с высоким уровнем, ему пригодились бы эти знания для PVP. Он окажется в невыгодном положении, если не сможет выяснить навыки своего противника. Так, как Арк упорно работал над тем, чтобы скрыть навыки Идущего во Тьме, выяснение умений других профессий было очень важно. Тем более навыки профессии игрока, который может стать врагом.

- Описание?

- "Агент Смерти" - если получишь разрешение от Бога Смерти для определенного поведения, то совершив преступление или убив игрока, ты не станешь ПК. Пока тебя не поймают другие игроки или НПС, что бы ты не сделал - все будет прекрасно. Пока умение "Агент Смерти" активно, другие люди не могут осмотреть твое информационное окно.

Шамбала рассказал все это, как будто не было необходимости скрывать эту информацию. Но даже если вы и знали об этом навыке, его все ровно нельзя было заблокировать.

"Даже если вы делаете что-то плохое, это никак не влияет на вашу склонность? Разве это не читерное умение? Не значит ли это, что в случае необходимости, он можете даже убить Торгового НПС и ограбить его магазин?"

Конечно, система Нового Мира не могла быть настолько простой. Чтобы сохранить равновесие в мире, существовал немалый штраф. Но быть в состоянии совершать злые дела без наказания, это было очень сильное умение. Особенно против игроков ...

Обдумав это еще немного, Арк спросил:

- Тогда вы можете убить кого-то вроде Алана, если захотите?

- Это слишком сложно, - Шамбала покачал головой, - во многих случаях мое умение не срабатывает против людей с более высоким уровнем, чем у меня. Против игрока с высоким уровнем Веры, его также будет тяжело использовать. Хотя стать ПК для меня и не является проблемой, но ... я против Алана - не слишком удачная затея. Святой Рыцарь постоянно окружен непрерывной защитной аурой, поэтому к нему не так легко подобраться, даже с

использованием "Скрытности". Много моих навыков на нем также не сработают.

Другими словами, он не был уверен, что сможет победить Алана.

Арк долго над этим раздумывал, а затем кивнул:

- Хорошо, тогда давайте сделаем так. На протяжении этого ивента, вы будете безоговорочно мне помогать.

- Что? Ты собираешься сделать меня своей декоративной собачкой?

- Остался только один день до завершения ивента. Вы сказали, что вам потребовались два дня, чтобы найти меня? Так или иначе, один день ничего не изменит. Это не такое плохое условие, разве вы так не думаете?

- ... Что, черт возьми, я должен сделать?

- Вы должны будете быть моими ушами и глазами.

- Ты сдержишь свое обещание, верно?

- Конечно. Разве вы не говорили, что в любом случае Лезвие бесполезно для меня? Тогда продать его и получить прибыль не будет лучше всего для меня?

- Продать? Ты хочешь сказать, что продашь его мне?

Глаза Шамбалы резко сузились.

Арк округлил глаза от такой реакции.

- Думаешь, я бы просто отдал предмет за 220 Золота кому-то, кого я едва знаю? Пока вы выполняете свое обещание следовать моим приказам на протяжении ивента, я буду щедр и продам его вам за 300 золотых. Даже для меня это слишком щедро.

- 300 золотых?

- Думайте о 70 золотых как о штрафе за попытку убить меня. Хорошо, если вы не хотите...

- ... черт возьми. Ладно. - В конце концов, стиснув зубы, Шамбала согласился. - Для отвода глаз: я буду с тобой заниматься заданием ради собственной выгоды.

При заключении сделки, вначале лучше установить трудное условие. Если бы Арк попросил 300 золотых изначально, то Шамбала, вероятней всего, попытался бы торговаться. Но если цена была названа после неопровержимого условия - человек терял способность думать о цене. Это потому, что люди слишком беспокоились по поводу потери торгового соглашения, они были слишком жадны и алчны.

Арк точно не знал, будет ли использовать Шамбалу или нет. Он использовал его нападение, как повод провести выгодную сделку. Благодаря этому он получил союзника, которому он мог доверять в течение одного дня и легко заработал 70 золотых.

"70 золотых с самого начала игры. Похоже, дела налаживаются"

Это было более чем достаточной компенсацией за внезапную атаку.

* * *

"Они все еще не вошли".

Персонажи ДжастисМена и Роко застыли как живые статуи, поскольку их владельцы сейчас спали в игровых блоках. Он подошел к баракам, но Гвардейцы также отдыхали.

Хотя Арк и вынудил себя авторизоваться, сейчас заняться в Джексоне было нечем. Несмотря на это, он не хотел снова выходить, так что решил пока просто осмотреться в приюте беженцев. Однако, на площади, он неожиданно увидел доску объявлений "Истинные герои, что сражаются ради Джексона!"

Нынешним номером 1 был Святой Рыцарь Алан. Пункты вклада: 37, 800.

Даже притом, что Арк сражался так, словно его жизнь зависела от этого, очки вклада Алана были больше в 4 раза. Это было разница между одиночкой и командующим рейда нападения.

Арк сражался с Гвардейцами, но это были не атакующие войска. Очки вклада от монстров, убитых Гвардейцами, Арку не засчитывались. Ситуация Алана кардинально отличалась. Он добрался до Джексона первым и получил положение командующего временными войсками. Благодаря этому часть очков вклада не только от 1-го, но также 2-го и 3-го взвода постепенно начислялись к общему вкладу Алана.

Это была специальная особенность Святого Рыцаря, в военное время эта профессия давала огромную выгоду, которую другие игроки не могли даже вообразить.

Также из-за навыков профессии разрыв между ними увеличивался. Профессия Святого Рыцаря имела бафф, который поднимал статы каждого члена группы. Таким образом, вклад Алана повышался каждый раз, когда он использовал это умение, и так как он командовал самым сильным 1 Взводом, то был в состоянии накопить еще больше очков. С другой стороны, все навыки Идущего во Тьме были для сольной игры. Арк был уверен, что сумеет победить Алана, если будет сражаться с ним один на один, но в групповом сражении беспрекословную победу одержал бы Алан.

Это было точно такая же ситуация.

На площади внезапно раздался шум.

Повернув голову, Арк увидел Первый Взвод, входящий в замок.

Удачливый лидер, поднявшийся недавно в Новом Мире, воин, освещающий одним своим присутствием поле боя - Алан верхом на белой лошади уверенно въехал на площадь. Красивое лицо, распущенные светлые волосы и полный комплект сияющих доспехов высшего ранга. Он излучал силу, которая вселяла благоговейный страх с одного взгляда.

Как только Алан появился, на площади собрались возбужденные девчонки.

- АААА, это сэр Алан!

- Вы видели телевизионный репортаж, который недавно транслировали?

- Да, да, я услышала об этом от друга и посмотрела его онлайн.

- Действительно ли сэр Алан так красив?

- Он мог быть знаменитостью.

- А его самообладание, элегантность, он, наверняка, из богатой семьи.

- Ах, посмотри на меня хотя бы разочек.

Женщины без умолку лепетали об Алане, пристально рассматривая его с явным желанием в глазах.

После его появления на ТВ, популярность Алана повысилась очень быстро. Это был мир, где можно было заработать богатство и известность, просто хорошо играя в игру. А на верхушке этого мире был Алан - хорош собой, с отличным чувством юмора и лидерскими качествами ... черт, даже его волосы выглядели шикарно. Для большинства девушек, которые видели передачу, особенно те, что увлекались Новым Миром, Алан был идеалом мечтаний! Он был их принцем в сверкающих доспехах.

Поскольку девчонки подняли шум, Алан усмехнулся им и помахал рукой. Хотя все было окутано Темным Туманом, от его взъерошенных светлых волос и белых зубов вспыхивали лучи света. Это был эффект от особого навыка "Нимб", который был доступен только выдающимся ублюдками.

Поражены таким зрелищем, девчонки закричали еще громче.

- Тц, он ведь играет. Он думает, что мы поведемся на этот дешевый третьесортный фильмец?

- Черт возьми, это что подростковый фильм или что-то на подобие этого?

- Он ведет себя как знаменитость только потому, что его однажды показали по телевизору?

- И такой как он должен быть номером 1. Здорово.

Арк увидел, как несколько парней, неспособные терпеть несправедливость, бормотали об Алане ревнивыми голосами.

Было много игроков во 2 и 3 взводах, которые жаловались на Алана. Он использовал свое положение командующего, чтобы переводить Первый Взвод в самые выгодные позиции. Благодаря этому 2 и 3 взводы отставали от 1-го по очкам вклада, даже если и сражались как сумасшедшие. Несмотря на все это, их потери были вдвое больше чем у 1-го взвода. Как будто этого не было достаточно, теперь он забрал и все внимание девушек себе. Алан взял сполна все, что ему полагалось.

Однако Алан не выражал недовольства их жалобами. Если он был принцем, то они были вопящими самозваными кандидатами на роль Золушки.

- Боже мой, что с теми парнями?

- Вы завидуете потому, что вы жалкие люди.

- Очень смешно. Они рассердились на сэра Алана из-за своих собственных ошибок?

До этого момента девушки были еще более-менее адекватны, но вскоре их стрелы ненависти были направлены на другую цель.

- Что это за девчонка с сэром Аланом?

- Она всегда вьется вокруг него, не так ли?

- Это его маленькая сестренка или что?

- Нет, я слышала их разговор, они даже обращаются неофициально друг к другу.

- Почему она прилипла к нему? Она что жена сэра Алана? Гадина...

- Она, должно быть, следит за ним в надежде на что-то.

- Посмотрите на ее угольно-черную мантию, у нее определенно такой же черный характер.

- Так как она выбрала симпатичного Эльфа, она, наверное, в реальной жизни безобразная уродка. Говорят, это распространенный случай - когда создаешь персонажа, изменяешь его лицо на противоположное реальному. Чем сложнее и красивее образ, тем уродливее его хозяин. Хотя сэр Алан исключение.

- Блин, это грубо. Девушке нравиться липнуть к сэру Алану?

Это был женский менталитет: обливать грязью девушку, находящуюся рядом со знаменитостью. Была даже девушку, которой пришлось эмигрировать из страны, потому, что ее возненавидели из-за фотографии в интернете, где она сидит рядом со знаменитостью.

[П/п: ненавидеть девушку знаменитости в Южной Корее в порядке вещей, эта страна самых помешенных фанатов]

Это поведения Арк понять не мог. Если у них было свободное время, то они должны были просто накопить немного денег и купить резину, чтобы жевать её вместо того, чтобы говорить всякие гадости. Он не знал, почему они троллили других, когда сами ничего хорошего собой не представляли.

Пока дело не касалось его близких, Арк оставаться безучастным. Но целью их оскорблений была та, кого он хорошо знал. Девушка рядом с Аланом была никем иным, как Канг Ми Су - Лариетт. Словно услышав все эти оскорбления не в первый раз, она низко натянула капюшон, чтобы было незаметно, как она дрожит. Повернув голову в сторону и сделав вид, что не признает такое жалкое зрелище, Арк застыл на месте.

"Это уже слишком..."

Он не хотел встречаться с Аланом или Лариетт еще раз. Хотя Арк и сократил разрыв с Аланом, ему все еще предстоял долгий путь. Тем не менее, он рассердился и плюнул несколько слов в толпу легкомысленных девушек, которые оскорбляли Лариетт не только прямо перед ним, но и идя следом за Аланом.

- Вам не кажется, что невежливо говорить такое о том, кого вы даже не знаете?

- Что с этим парнем?

Девушки подняли брови и недовольно посмотрели на него. Но Арк не был тем, кто вздрагивает от одного взгляда.

- Если Вы собираетесь оскорбить кого-то, разве вы не должны, по крайней мере, выяснить хоть

что-то об этом человеке? Лариетт, которую я знаю, в отличие от вас, не будет визжать как сирена скорой помощи, при виде какого-нибудь красавца. Она искренний человек, который упорно работает ради будущего. Это не моя забота, если вам нравится Алан, но симпатия к нему не является достаточным поводом, чтобы наговаривать на других.

- Боже мой, как смешно. Кто вы такой чтобы говорить нам, что делать?

- Тогда, кто вы такие, чтобы оскорблять Лариетт?

Лица девушек стали еще более ядовиты. Они как раз собирались ответить на реплику Арка, но вдруг Лариетт, с немного удивленным выражением, повернула голову, по-видимому, услышав спор. Тогда она и обнаружила Арка, пробормотав встревоженным голосом:

- Арк?

Когда Лариета приблизилась, девушки отступили, щелкнув языком что-то на подобии "тц". Основной особенностью этого вида девушек было то, что они не могли даже пискнуть, столкнувшись с жертвой их оскорблений.

- Так это действительно ты, Арк!

- Ах, да ... прошло некоторое время. - Арк склонил голову и вздохнул.

Он сердился, что встретил Лариетт. Это была не та ситуация, в которой он хотел увидеться с ней, но Лариетт должно быть, была рада встретить его, потому что она продолжала говорить с радостным выражением на лице, абсолютно отличающимся от того, что было у нее пару минут назад.

- Так ты участвуешь в ивенте. Мне не пришло в голову, что ты тоже можешь быть здесь. Ты присоединился к ополчению?

- Нет. Я прибыл с ополчением, получив задание от Магического Института в Гиране.

- А? Тогда ты хочешь сказать, что уже получил 60 уровень?

- Да. Я теперь на 70 ...

Если быть более точным, после объединения сил с Гвардейцами, он поднялся до 72 уровня.

От ответа Арка, глаза Лариетт расширились.

Арк был 35 уровня, когда они впервые встретились в Новом Мире, спустя приблизительно полтора месяца после того, как он начал игру. С тех пор прошло полтора месяца, и Арк поднялся еще на 35 уровней. Посмотрев на число, это не казалось странным. Но это было вопреки здравому смыслу: чем выше ваш уровень, тем тяжелее было подняться на следующий. Чтобы подняться от 1 до 10 уровня потребовалось бы 10 дней, а от 10 до 20 - уже 15.

Конечно, эти правила также относились и к Арку. Раньше он играл всего несколько часов в день, но после встречи с Лариетт, Арк решил посвятить свою жизнь игре и теперь время, проведенное в игре, увеличилось в разы. Кроме того, поднятие 35 уровней стало возможно только потому, что после смены профессии на Идущего во Тьме, он столкнулся с более сильными монстрами, чем сам. Честно говоря, учитывая время, проведенное в игры, скорость его роста была невероятной, даже когда они встретились на 35 уровне.

Не зная этого, Лариетт очень удивилась:

- Это удивительно. Честно говоря, я думаю, что ты преуспел бы, даже если бы был только 50 уровня...

- Мне повезло. Но что насчет тебя, Лариетт?

- Я ... я сегодня наконец достигла 70 уровня.

- Это, наверное, потому, что рейд на Лабиринт Тарша потерпел неудачу.

- Как ты узнал об этом?

- Я просто услышал где-то об этом.

- Да, ты прав, - ответила Лариетт подавленным голосом.- Мы трижды провалились. В результате мы потратили впустую целую неделю, не подняв и уровня. Для Алана это было чрезвычайно трудное время. В отличие от меня, он быстро поднял свой уровень и сейчас на 98. Если бы мы тогда преуспели, то сейчас он бы был уже на 100.

Услышав, что Алан еще не достиг 100 уровня, Арк испытал чувство облегчения, но этого он не мог показать перед Лариетт. Арк говорил тоном, в котором слышалось сожаление:

- Так вот, как это было. Ты, должно быть, также прошла через множество трудностей.

- Так как я сейчас на 27-месте, то уверена, что ситуация станет намного лучше. В общем, это также благодаря Алану.

Поскольку она была частью Первого Взвода, конечно же, она рангом была выше, чем Арк. Однако, чтобы быть на 27 месте, Алан должно быть обращает на Лариетт гораздо больше внимания.

Но Арка беспокоило еще кое-что. Ему не нравилось, что Лариетт в конце каждого предложения упоминает Алана.

" Имеет ли Лариетт также ..."

О чем-то подумав, Арк покачал головой.

Именно тогда принц на белом коне со своей группой последователей внезапно подошел к Лариетт сзади.

- Лариетт, что ты здесь делаешь? Все идут в гостиницу.

- О, Алан. Ты пришел очень вовремя. Ты помнишь этого человека?

- Я? Мы встречались прежде? - Алан взглянул на Арка и склонил голову.

Лицо Арка внезапно покраснело. После первой встречи с Аланом в Джексоне, единственной его целью была победа над ним. После принятия квеста, он преднамеренно избегал его так, как Алан был для него слишком важен.

Но тот действительно не мог даже вспомнить Арка. Для Алану он не отличался от НПС, которых тот встречал на обочине. И хотя у Арка и не было желания быть признанным Аланом,

но то, что тот его забыл, создало какую-то неописуемую пульсацию внутри него.

- Арк. Ты не помнишь? Ты встречал его здесь прежде, и я представила тебя ему.

Затем грубый голос раздался из-за спины Алана.

- А? Т-ты ублюдок!

Андель, с которым Арк так не хотел сталкиваться, был также частью Первого Взвода.

"Черт, я ведь не хотел выделяться ..."

Но так как они уже встретились, не было никакой причины снова избегать его. Арк засмеялся, когда тот пронзительно пробормотал:

- Я не знал, что ты все еще играешь в эту игру? Похоже, тебе удалось избавиться от ПК-статуса.

- Что? Ты гнилой..!

- Андель, остановись. Разве ты не видишь, что он разговаривает со мной?

Так как Андель собирался подойти к Арку, Алан сменил выражение лица и посмотрел на него. Тогда Андель вздрогнул, глубоко вздохнул и отошол.

"Андель знаком с Аланом?"

Алан заставил Анделя отступить лишь одним взглядом. Это нелегко было бы сделать, если бы их отношения сформировались в одной только игре. Поэтому, вероятней всего, они также знали друг друга и в реальной жизни.

"Так вот как Андель так быстро восстановился, будучи полностью уничтоженным мной. Ну, это было бы не трудно, если бы такой игрок как Алан поддерживал его. А значит, если его поддерживает Алан, то их отношения должны быть достаточно близкими. Возможно даже, что большинство игроков в Первом Взводе связаны с Аланом, как Лариетт и Андель. Мне не нравился он с самого начала, но теперь есть еще одна причина, почему я ненавижу Алана".

В то время как Арк ушел в свои мысли, Алан, который шептался с Анделем, повернул голову и пристально посмотрел на него.

- Я действительно вспомнил вас. Арк, я приношу свои извинения, если вы были оскорблены этим.

- Все в порядке. Такое может произойти с каждым. - холодным голосом ответил Арк.

Затем с неловкостью на лице Лариетт внезапно схватила руку Арка и заявила:

- Почему бы тебе не присоединиться к Первому Взводу? Это было бы прекрасно. У тебя высокий уровень, а мы потеряли несколько людей в последнем сражении, у нас теперь есть свободные места. Это отличная идея, что ты скажешь Алан?

Лариетт удивила Арка, схватив его руку, но тем, кто отреагировал более остро на это, был Алан. Он нахмурился, кратко взглянул на Арка и сказал недовольным голосом:

- У нас действительно есть свободные места. Но уже есть люди, которые готовы их занять, таким образом, ... , хотя я и командующий, но я не могу добавлять людей, которых не знаю. И, похоже, есть некоторая враждебность между вами и Анделем ...

- Но Алан, я знаю его очень хорошо.

- Команда Первого Взвода уже сформирована. В последний день ивента будет проходить самая тяжелая битва и поэтому добавление кого-то, кто не соответствует нашим требованием, может сломать наше формирование.

- Но ...

- Все в порядке, - Арк откинул руку Лариетт и покачал головой. - Как я уже говорил, у меня также есть люди, с которыми я работаю. Так или иначе, но мне бы пришлось отклонить предложение присоединиться к Первому Взводу, поэтому тебе нет необходимости так напрягаться ради меня.

Даже если бы не было Гвардейцев и резервных войск, Арк все ровно не стал бы подчиненным Алана.

Одно можно было сказать: это была ревность хорошего парня или гордость плохого парня. Он просто хотел вырезать свое имя в уме Алана, своей собственной силой.

- Тогда мне нечего больше сказать. Я ухожу. Лариетт, пойдем.

Восседая на своей белой лошади, Алан еще раз посмотрел сверху вниз на Арка. Затем он развернулся и направился в гостиницу, а позади него замельтешили вопящие дамы. После отъезда Алана, Лариет резко повернулась и поклонился Арку.

- Извини, Арк.

В её голосе звучали нотки печали.

"За что она извиняется? За Алана или отношение Анделя? Или за неспособность, принять меня в Первый Взвод?"

Арк послал ей вопросительный взгляд, но она поспешно последовала за Аланом. Провожая ее взглядом, Арк, случайно заметил Анделя.

[П/п: Арк теперь разговаривает с Анделем]

- Учитывая твое отношение, думаю, что могу примерно угадать какая у тебя связь с Аланом.

- Что?

- Твой господин уходит. Разве ты не должна поторопиться и последовать за ним?

- Ты, ублюдок, я позволю тебе сейчас уйти, но подожди, после окончания ивента...

- Если ты хочешь, чтобы твои статы ушли в 0, тогда в любое время.

Из-за наглого ответа Арка, Андель сжал зубы, сверкнул глазами и уехал с Первым Взводом. Затем, когда Арк уже собирался развернуться и уйти, окно сообщения появилось перед его глазами.

Алан использовал [Перо Шепота], чтобы начать приватный чат.

Шепот был методом коммуникации, который позволял двум людям вести приватную беседу. Этим способом общения можно было воспользоваться только если вы использовали свитки [Перо Шепота] или [Безопасное Общение], если вы знали имя другого игрока, и он был в диапазоне набора; другими словами, это был затратный метод.

"Что? Он передумал и хочет чтобы я присоединяться к Первому Взводу?"

Без долгих раздумий Арк разрешил шепот. Сразу же после этого звуки улицы потускнели, и он ясно услышал Алана, говорящего ему в ухо.

- Вы сказали, что вас зовут Арк?

Он с самого начала начал говорил грубо. Арк нахмурился, но ответил.

- И что?

- Ты хорошо знаешь Лариетт?

- Почему я должен отвечать?

- Ладно ... Так или иначе, я дам вам один совет. Вам лучше не строить планы на Лариетт. И в игре и в реальной жизни.

- Кажется, вы даете совет не тому парню. Я не начинал разговор с ней. И даже если бы я это сделал, то вас это не касается. Честно говоря, услышав нечто подобное от вас, я начинаю злиться.

Алан засмеялся низким голосом.

- Вы до сих пор не понимаете, почему Лариетт вдруг схватила вашу руку?

- Что? Что вы имеете в виду?

- Вы такой скучный. Подумайте хорошенько об этом. И не забывайте мой совет.

Сказав только то, что хотел, Алан закончил шепот.

"Ч-что? Этот козёл! Двуличный ублюдок!"

Арку показалось, будто на него вылили ведро холодной воды.

И Алан, появившийся по телевизору, и Святой Рыцарь Алан - оба были очень спокойными и воспитанными людьми. Он дерзил, смотрел свысока на людей, но все ровно выглядел со стороны прекрасно. Но его голос в шепоте был совершенно другой. Эта наглая манера пренебрегать противником, а также странная одержимость Лариетт: он рассматривая ее как свою собственность.

"О чем ты хочешь, чтобы я подумал? Почему Лариетт взяла меня за руку?"

Он не мог понять, что Алан хотел этим сказать, но у него не было времени очень долго думать об этом.

- Арк!

Он повернулся на звук и увидел ДжастисМена и Роко, идущих к нему.

- Когда вы вошли?

- Только что, похоже, произошло что-то срочное!

- Что-то срочное?

- Да, сэр Кросс нашел меня, как только я вошел. Он сказал, что Лорд искал тебя так, что это точно не терпит отлагательств. Он попросил, чтобы я нашел тебя и с чрезвычайно измученным лицом, передал сообщение.

Если подумать, то было странно, что Первый Взвод, участники которого отдыхали и лечились всегда за пределами замка, внезапно вернулись. Несомненно, они получили задание от молодого Лорда. Правда, оставался только один день до завершения ивента.

Арк не ожидал, что ивент закончиться так легко. Похоже, должно было произойти что-то грандиозное.

- Хорошо, давайте сейчас же пойдём.

_____

Глава 5. Операция: Уничтожение Орудий Ожога

Прибыв в Замок Лорда, Арку пришлось столкнуться с человеком, которого он желал бы и не знать вообще.

Когда группа Арка вошла в зал следом за Кроссом, Алан, который уже находился там, был несколько удивлен.

Ведь только лидеры каждого рейда получили вызов молодого Лорда. Это не было местом, куда мог бы прийти обычный гвардеец, не будучи даже лидером резервных войск из низкоуровневых игроков. Но вскоре Алан повернул голову, как будто его это не заинтересовало. Это походило на то, как благородный вельможа игнорирует простолюдина.

Это только еще больше разозлило Арка.

"Вот ублюдок, он все больше и больше меня раздражает".

Затем молодой Лорд осмотрелся и заговорил:

- Все вы упорно работали, чтобы защитить замок Джексона. Но сейчас не об этом. В это напряженное время я вызвал вас всех, потому что возникла крайне неотложная ситуация. Раймонд, объясни.

- Да, этим утром, на рассвете, разведывательный отряд обнаружил врага, двигающегося в сторону равнины к западу от замка Джексона. Они насчитали около 600 монстров. В настоящее время враг разделен на два батальона и каждый из них транспортирует орудие ожога.

- Орудие ожога?

Командиры групп рейдов шутливо уставились друг на друга.

Молодой Лорд объяснил:

- Это те же мобильные орудия, которые атаковали дирижабли, что были посланы тремя гильдиями.

-Это те черные флеш-бомбы!

- Вы должны хорошо знать их силу, поскольку уже сталкивались с ними. Прошло только полдня, с тех пор как орудие ожога атаковало замок Джексона. И результатом стало текущее состояние замка. Мы собрали всю магическую силу Джексона в Магической Башне, чтобы возвести щит вокруг стен, но он долго не продержался. Поэтому если бы другие орудия были не перемещены, для перехвата войск ополчения, возможно, замок уже был бы превращен в руины.

- Что за чудовищная проблема.

- Если оба орудия ожога окажутся в пределах замка, то мы не продержимся даже и половины дня. Единственный наш шанс - взорвать их, пока они еще передвигаются. Вот почему мы собрали вас всех здесь, нужно обсудить эту операцию.

Осмотревшись, Молодой Лорд обратился к Алану.

- В данной ситуации, будучи вовлеченными в войну, мы просто обязаны остановить эти орудия ожога. Поэтому, как только Рыцари Сильфида вернутся, они заблокируют парадные ворота и будут тянуть время. В течение этого времени, я думаю разделить все наши защитные силы, что есть в Джексоне на две группы, чтобы каждая из них уничтожила хотя бы одно орудие ожога. Первую группу я поручаю вам сэр Алан. Детали формирования и стратегии я оставляю на вас.

С его уровнем Известности и вкладом, было очевидно, что молодой Лорд поручит командование первой группой Алану.

Алан самодовольно кивнул.

- Я понял.

- Что ж второй группой будет руководить...

Когда молодой Лорд снова всех осмотрел, воин, отвечающий за 2 Взвод, гордо поднял голову. Он думал, что после Алана выбор командира второй группы был очевидным. Но человек, которого выбрал молодой Лорд, был обычным игроком.

- Арк, думаю, будет отлично доверить это вам.

- Что?

На лицах Алана и лидеров 2 и 3 Взводов читалось недоумение.

Для Арка это было также чем-то неожиданным, на его лице было такое же недоумение, как и у остальных. Ведь его очки вклада до сих пор были все еще чуть выше середины рейтинга. Как ему могли так внезапно поручить такую задачу?

Если кто-то был бы зарегистрирован как командующий спецзадания, то конечно же он бы получал дополнительные очки вклада и опыт. Из-за этого Алан и смог занять 1-е место в рейтинге. Поэтому любой бы хотел стать командующим такой спецоперации.

Но проигнорировать лидеров 2 и 3 Взводов, которые были в ТОП-10, и назначить на эту должность Арка - этого они уж не как не могли принять. Поэтому, как и ожидалось, Алан немедленно возразил.

- Пожалуйста, подождите! Как вы можете поручать что-то настолько важное человеку, который для этого даже не накопил достаточно очков вклада. Поручить настолько ответственное дело ему, будет не разумно. Кроме того, это не справедливо по отношению к другим.

"Черт побрал бы этого ублюдка Алана. Как он может говорить столь очевидную чушь ..."

Новый Мир был игрой, но НПС здесь думали так же, как и люди в реальности. Они не могли действовать, не обдумав довольно хорошо свое решение, и особенно это было выражено у управляющих НПС, таких как Лорды. Они могли помочь кому-то, с кем у них была высокая близость, если это было что-то пустяковое. Но когда от этого зависела судьба Джексона, они не могли назначить командование операций без какого-либо обоснования, основываясь только одной близости.

Всем своим видом Алан показывал, что требует пересмотра. Но решение молодого Лорда было результатом факторинга в стоимости, которого не знал ни Алан, ни даже Арк.

- Дело не в этом. Эта задача поручается на основании деятельности оцененной в единицах эффективности; и согласно отчету Раймонда, самая высокая оценка эффективности у вас, командующий 1 Взвода, а после вас - у Арка, хотя всего лишь в миллиметре от командира 2 Взвода.

"Оценка эффективности результатов деятельности!"

Это было значение, которое он поднял, делая квесты Раймонда. Он даже и не предполагал, что оно будет иметь такое большое значение.

Арк закончил приблизительно 30 маленьких подквестов благодаря чему, его оценка эффективности значительно повысилась; с другой стороны, так как Алан и командующие 2 и 3 Взводов получали очки вклада и опыт только от того, что присутствовали на поле боя, они решили проигнорировать квесты Раймонда, которые плохо оплачивались. В результате единственная оценка эффективности, которую они имели, была та, что они получили от того, что были зарегистрированы как командующие взводов.

Посмотрев на Арка, Алан крепко сжал зубы. Ведь услышав объяснения причины такого решения Лорда, он понял, что изменить решение будет просто нереально.

- Что ж тогда давайте продолжим брифинг, сэр Алан, Арк. Обсуждение формирования групп оставляю на вас.

Тр-тр-трум, перед глазами Арка выскочило окно квеста.

Ассамблея героя!

* Подквест: Операция уничтожения Орудий Ожога.

Два орудия ожога, которыми обладает Армия Тьмы, приближаются к замку Джексона. Если замок Джексона войдет в диапазон их действия, то город окажетсяв большой опасности. По этой причине, Лорд Джексона предложил провести операцию по уничтожению орудий ожога.

- Условия успеха квеста: Задание разделено между группами А и В. Поэтому все игроки, что защищают Джексон, должны выбрать между группами А и В. Послевыполнения квеста все игроки в группе получат бонусные очки вклада и опыт.

- Условия неудачи квеста: Задание автоматически считается проваленным, если все игроки во время операции будут убиты или если они не смогут закончитьоперацию в течение отведенного времени. Кроме того, в случаи если и группа А и группа В потерпят неудачу, и эти два орудия все же достигнут цели, и начнут обстрел замка, то основной квест будет провален, даже если в замке все еще останутся выжившие игроки.

*Ограничение по времени: 3 часа

* В настоящее время Арк - лидер Группы В. Игрок зарегистрирован в качестве Командующего, поэтому в случаи успеха вы получите 20%-й бонус к очкам вклада и опыта. Однако в случаи неудачи вас ждет штраф в размере - 30%.

Сложность: D ++

Это был подквест, который мог привести к провалу основного квеста!

- Что ж, теперь давайте разделим войска, - сказал молодой Лорд, посмотрев на Командиров.

Прочитав информацию квеста, Алан внезапно ехидно улыбнулся и спросил.

- Действительно ли временные войска, могут свободно выбрать, к какому отряду им присоединиться?

- Да, я приму любое решение командиров временных войск, ведь выполнение поставленной задачи будет более эффективно, если группа будет слажено работать вместе.

- Тогда первый взвод, конечно же, будет в Группе А, но что вы будете делать, Взводы 2, 3, Резервные войска? В любом случаи это не имеет для меня никакого значения.

- Второй взвод также присоединится к Группе А.

- Мы также присоединимся к ...

Быстро ответили командиры 2 и 3 Взводов, посмотрев на Алана.

Молодой Лорд был потрясен:

- Что? Не будет ли это проблемой? Если вся сила уйдет в Группу А, тогда, что же будет делать Группа В?

- Но ведь есть еще резервные и защитные войска Джексона, так ведь?

- Но в резервных войсках только около 20-ти человек. В защитных же около 30, и даже если их объединить, это будет только 50 человек.

С другой стороны, объединенные 1, 2 и 3 Взводы в общем количестве составляли 120 человек. И хотя были жертвы в течении этих двух дней сражений, их численность все ровно вдвойне превышала численность Группы В. Кроме того, каждое из орудий ожога сопровождало 300 монстров. Поэтому если начнется битва с этими монстрами, то даже живые позавидуют мертвым. Ведь в такой схватке, независимо от того насколько они были сплоченными, от резервных войск с их средним 35 уровнем не будет никакого толка.

С ухмылкой Алан ответил:

- Это не мои проблемы. Они просто выбирают лидера с более высоким шансом выживания. Они не доверяют кому-то, кто скрывался в углу и выполнял мелкие квесты.

- Но ...

- Думаю, для Джексона также будет менее обременительно организовать силы так, чтобы гарантировано преуспеть с одной большой сильной группой, чем надеяться на успех с двумя маленькими. В конце концов, уничтожив одно оружие - избавиться от другого нам не составит труда. Но, конечно же, Группа -В также необходима, ведь если враг сконцентрирует свои силы в одном месте - победить его будет довольно трудно. Поэтому будет умно, если она потянет время пока Группа А позаботится о своем орудии ожога и прейдет им на помощь. Думаю, с 50 людьми вы должны быть в состоянии это сделать, так ведь? Как вам это?

У задания была высокая степень свободы, и Алан нашел в этом его слабое место, ударив по нему со всей силы.

В описании квеста сказано, что должно быть две группы, но там не указано, что каждая из них должна уничтожить по орудие. Таким образом, не имеет значения, если оба орудия, уничтожит только одна группа, ведь даже если закончится время и будет уничтожена только одно из них, квест не будет провален.

Кроме того концентрируя все силы на Группе А, Алан ничего не терял. А скорее даже получал гарантию, что в конце получит дополнительные очки вклада и опыт. Ведь поскольку, защитные войска во главе с Кроссом были НПС, они не подчинялись прихоти игроков, а низкоуровневые игроки будут только помехой на пути к цели. Поэтому, он и взял полезные 2 и 3 Взводы, оставив остальные два Арку.

"Ну, ты и сволочь Алан...!"

Арк уже был готов взорваться от нарастающего в нем гнева. Но ДжастисМен опередил его, выложив свое недовольство с тяжестью в голосе.

- Этот мелкий сосунок смеет говорит о такой низости, как грубо.

- Что?

- Я уловил суть того о чем ты говоришь. Всегда найдутся люди похожие на тебя, что живут лишь ради чувства своего превосходства. Они безнадежные ублюдки, как и ты, таких я ненавижу больше всего на свете.

- Хмпф, слава Богу. Я уж было заволновался, что Резервные войска решили умолять меня, чтобы я позволил им вступить в Группу А.

- Чушь какая-то. Я не присоединился бы к тебе, даже если бы ты уговаривал бы меня об этом. -

фыркнул ДжастисМен.

Роко также не сдерживала себя. Так или иначе, не имея знакомых среди игроков, повлиять на лидеров 2 и 3 Взводов у Арка не было никакой возможности. Скорее даже они думают, что он занял позицию командующего Группы В незаконно, поскольку посмотрев на внешность Арка, складывалось впечатление, что это было именно так. Из-за чего у него попросту не оставалось вариантов.

Поэтому у Арка не оставалось выбора, кроме как стоять перед 300 монстрами всего лишь с 50 воинами, половина которых были из Резервных войск в среднем 35 уровня.

С этим он уже никак ничего не мог поделать, но так же он не хотел чтобы казалось будто эти войска были насильно свалены на него Аланом.

Поэтому, в конце концов, Арк кивнул согласившись.

- Я все понял, я пойду в бой с Резервными и Защитными войсками Джексона.

С тревогой на лице молодой Лорд кивнул.

- Что ж хорошо. Если вы согласны с этим, то мне больше нечего сказать. Давайте пока следовать плану, что предложил сер Алан. Операция начнется через час. Поэтому после того, как вы закончите приготовления, пойдите к Квартермейстру. Я прикажу ему подготовить товары, что будут вам необходимые для выполнения этой операции.

* * *

- Действительно ли все будет в порядке? - С взволнованным выражением лица спросил Кросс.

- В словах сера Алана определенно есть смысл. Но что если в то время пока мы будем удерживать одну группу монстров, чтобы у Группы А было больше шансов на успех при уничтожении своего орудия и ожидать когда она объединится с нами чтобы снять наше - Группа В будет уничтожена. И даже если нам все же удастся продержаться до их прибытия, Группа А будет уже не в лучшем состоянии...

Честно говоря, это было проблемой. Ведь если бы Группе А это удалось, то главное задание не было бы провалено. У Арка не было никаких причин следовать этому плану. Но так как гвардейцы также были частью Группы В, он не мог притвориться, что следует плану и самому атаковать, пока тянет время. Ведь если он так поступит, то его близость, вклад, и репутация резко снизятся.

"Так или иначе, у меня нет выбора, кроме как следовать согласно плану".

Арк засмеялся с равнодушным выражением.

- Не волнуйтесь. Выход найдется. Нет, Я найду выход.

- Да уж, хорошо. Сейчас я доверюсь и последую за вами. Ну что ж, а теперь я пойду, подготовлю гвардейцев, поэтому найдите меня, когда завершите все свои приготовления.

- Понятно.

Расставшись с Кроссом, Арк пошел к Резервным войскам, чтобы объяснить им суть задания. Услышав обстоятельства, конечно, они были разочарованы. Ведь они должны были присоединиться к Группе В, у которой не было никакого шанса на успех, казалось, эта новость оказывала большое давление на их умы.

- Этого достаточно, ведь лучше пойти и умереть в пылу сражения, чем водится с подобным ублюдком. Ях!

Когда ДжастисМен это прокричал, Резервные войска просто приняло это как должное, без каких либо возражений.

- Что ж понятно. ДжастисМен, мы будем следовать только за вами.

Как только Арк поделился квестом, резервные войска автоматически стали частью Группы В.

"Но действительно, что сейчас я могу сделать?"

Он получил задание, но на данный момент был в замешательстве.

Ведь, по сути, монстры, которых они встретят на пути к орудию, не были проблемой. Однако было не менее 300 монстров уровня 80~90, охраняющих орудие и это было проблемой.

"Это было бы возможно, если бы мы выманивали по 20-30 из них за один раз ..."

По большей части монстры в батальоне были коллективным целым. Поэтому если бы на одного напали, то остальные бы пришли к нему на выручку, атаковав противника всем скопом.

Конечно, выманивать их по несколько одновременно было бы возможно, если использовать Дедрика. Но у этой стратегии также был предел, как и у этого квеста, который был ограничен по времени. Ведь что бы добраться до орудия с войсками в размере 50-ти человек, даже с учетом чередования между сражениями и отдыхом, заняло бы 2 часа. Поэтому если бы они встретили больше врагов, чем ожидали, то у них могло остаться меньше чем полчаса или только несколько минут, достигнув орудия ожога. А это означало, что они должны были позаботиться о 300 врагах и уничтожить орудие ожога за считаные минуты; поэтому только с резервными и защитными войсками, это было невыполнимое задание с самого начала.

"Даже если бы я каким-то образом все же выполнил его и вернулся бы живым, разница между мной и Аланом, как между небом и землей; если мы потерпим неудачу, тогда провалим главное задание, поэтому я не могу мешать Алану. Тем не менее, для нас остается проблемой то, как уничтожить несколько сотен монстров в одно мгновение ..."

В этот момент в голову Арка пришла отличная идея.

"Подождите-ка? Несколько сотен? Ведь и правда, это могло бы сработать ..."

Чувство потрясения нахлынуло на Арка. Конечно, вероятность успеха была довольно низкой. Но если он сможет использовать этот метод, то у него определенно появится шанс на успех.

"Ладно, терять мне нечего. Нужно это выяснить прямо сейчас. Ведь у меня не так много времени".

Арк немедленно отправился в лагерь беженцев, который был организован в одном из закоулков замка Джексона. Там он встретился с боцманом дирижабля - Джебелом, и

проконсультировался с ним о методе, который он придумал. Джебел, выслушав его, задумался на мгновенье и скептически ответил:

- Это возможно. Но, честно говоря, прямо сейчас мне трудно что-либо вам гарантировать. Мы ведь попытались совершить аварийную посадку, и второго взрыва не было, поэтому надежда остается, но нужно проверить это самим ... и даже если все в норме, понадобится время, чтобы демонтировать и повторно собрать его в столь опасной среде.

- Во всяком случаи, это возможно.

- Ну да, конечно.

- Сейчас замок Джексона нуждается в помощи Магического Института как никогда ранее. Вы поможете мне защитить его?

- Если это то, что мы можем сделать, тогда конечно. Мы живы, благодарит вам, Арк. Кроме того, мы люди, которые прибыли сюда, чтобы помочь защитить замок Джексона. Поэтому для нас, членов команды благородной Серебряной Стрелы - это долг, который мы обязаны выполнить. - Храбро ответил Джебел, как и подобает подчиненному отважного Капитана.

"Это хорошо. Конечно, я все еще не уверен в успехе, но по крайней мере, теперь есть хоть какая-та надежда".

Как и ожидалось, если долго думать над решением, то ответ обязательно найдется. Это было преимущество игры с высокой степенью свободы.

Так найдя ключ к решению, он смог немного расслабиться и подумать о сложившейся ситуации более глубоко.

"В конце концов, все ровно ничто не изменится, даже если я и закончу задание".

Ведь поскольку Алан подмял под себя все временные войска то, что он успешно закончит задание, уже было практически фактом. А это означало, что даже если бы Арк преуспел - ситуация бы не поменялась; и в рейтинге ничего бы не изменилось.

Самое лучшее, что может случится с Арком, это то, что он преуспеет, а Группа А провалится. Но Группа А состояла со 120 пользователей, имеющих средний уровень 80. И хотя даже для них выполнить этот квест будет нелегко, но все же, было мало вероятно, что они не справятся.

"Я должен укрепить свою решимость!"

Арк стиснул зубы. Честно говоря, он решил заставить Группу А потерпеть неудачу. А если точнее, решил воспользоваться методом, что пришел ему на ум после встречи с Шамбалой. Но опять же, если Группа А провалится и Группа В также потерпели неудачу, то главное задание будет провалено.

Конечно, это вызовет отчаяние у Алана, но для Арка это будет означать что все, что он делал за эти последние несколько дней, превратится в пыль.

"Тем не менее, я не могу победить Алана, не идя при этом на риск".

В настоящее время подквест уже не был проблемой. Он превратился в желание победить Алана, и это еще было не все. Здесь был также, ничем не хуже, Андель, который даже после

того как его разжевали и проглотили, придерживался Алана. Поэтому сейчас, было не подходящее время, чтобы сдерживаться из-за страха все потерять.

"Алан и Андель. Вы парни не с тем человеком связались".

Арк решился. Быть готовым использовать любые методы независимо от того на сколько они были подлыми...

Так находясь в пустом переулке, Арк немедленно достал свой котел. Затем он вытряхнул все ингредиенты, что были в сумке, и начал готовить.

Вопящий закаленный Чили

Блюдо, приготовленное из стимулирующего перца чили; если его съесть, чрезвычайно высокая температура будет исходить из всего тела.

Предупреждение: из-за высокой температуры что-то может пойти наперекосяк.

В течение 5 минут Сила +10.

После того как воздействие еды прекратится, в течение 3 минут накладывается эффект "Замешательство".

Дополнительны эффект из-за Среднего уровня Кулинарии Выживания: добавив специи, эффект "Замешательство" будет продлен на 5 минут.

После приготовив 120 порций приблизительно за 30 минут, Арк засунул их в сумку и отправился на поиски Шамбалы.

Поскольку Шамбала не принадлежал ни к одному из взводов, Арк поделился с ним заданием и заставил присоединиться к Группе В. Услышав коварный план Арка, Шамбала прищурился.

- Ты говорил, что имеешь навыки, но я не думал что это что-то вроде этого?

- Просто скажи, ты сможешь это сделать, да или нет?

-... я могу это сделать.

- Это хорошо, но до начала квеста осталось не так много времени, поспеши.

- Значит, доставить это. Я действительно не понимаю, какова цель всего этого, но я сделаю это только потому, что я тебе пообещал.

Шамбала взял мешок с "Вопящим Закаленным Чили" и скрылся в темноте.

Он использовал навык "Скрытность", чтобы пройти на склад замке. Его целью была провизия, что была подготовлена молодым Лордом к этой операции, а точнее еда, которая предназначалась Группе А. Ведь план Арка заключался как раз в том, чтобы Шамбала смешал "Вопящий Закаленный Чили" с этой едой.

"Как хорошо, что блюда из Кулинарии Выживания действуют даже при смешивании с другими продуктами!"

Это он уже не однократно доказал. Кроме того, если такое блюдо смешать с различной едой, оно может стать снова неопознанным, и получить дополнительные эффекты, которые будут не известны, пока его снова не попробовать.

"Еда, что производится в замке, была в небольшом количестве, но она имела дополнительные эффекты, которых обычным продуктам не хватало. Поэтому перед решающим сражением Алан определенно съест еду из провизии. И когда эффекты перестанут действовать..."

Конечно же так, как это блюдо будет подмешано в другие продукты, не все игроки в Группе А будут затронуты, и эффект вероятно будет значительно уменьшен. Но даже, если только половина будет затронута, этого будет достаточно, чтобы посеять суматоху в их рядах.

Это был самый дешевый и подлый прием!

Причиной, по которой он не использовал этот метод ранее, была не совесть. Ведь если существовал шанс получить прибыль, Арк всегда был готов пойти на любые крайности, не моргнув даже и глазом, ну по крайней мере в Новом Мире. Он не делал так только потому, что если бы его поймали на том, что он так поступил с НПС или игроками - это бы повлияло на его "Склонность". Но теперь ему не придется об этом волноваться. Ведь, в конце концов, у Шамбалы был козырный навык - "Агент Смерти"

"Ха-ха-ха, Алан ты ублюдок. Отведай-ка этого на вкус".

Окончив все свои приготовления, весело насвистывая что-то, Арк направился к Квартермейстру.

* * *

- Защитным войскам мы выдали провизию отдельно. А вот провизия для резервных войск.

Найдя его спустя час, Арк забрал у Квартеймейстра провизию. Как и ожидалось, там было 20 порций еды и 20 Общих Ремнаборов. После этого НПС от Магического Института вручил Командующим двух групп, Арку и Алану шар размером с футбольный мяч. Как ни странно, но молодой Лорд не упомянул о них, перечисляя содержимое провизии.

- Это - магическая бомба.

- Магическая бомба?

- Да, орудие ожога заключено в материал, более прочный, чем сталь. С вашим оружием потребовалось бы несколько часов, чтобы сломать его. Но если установить эту магическую бомбу на орудие, она поможет в мгновение ока превратить его в металлолом. Но, есть один момент, из-за которого вы должны быть очень осторожны. Поскольку мы произвели эти бомбы в спешке, нам не удалось поместить в них надлежащие устройства безопасности. Бомбы сдетонируют через определенное время но ..., все же если вы обнаруживаете какие-то изменения в структуре магической бомбы, выбросите ее и бегите к безопасному месту.

- Что ж понятно.

Магическая бомба

Магическая бомба: сделана Магическим Институтом; имеет большую взрывную мощность. Однако нестабильна так, как является прототипом, который, к сожалению разработчиков, должным образом не в состоянии управлять вложенной в него энергией.

Таймер бомбы может быть установлен от 10 секунд до 1 минуты. Но так как устройство безопасности нестабильно, бомба автоматически активируется и взорвется через 2 часа и 50 минут.

Так как время выполнения квеста было ограничено 3 часами, это означало, что бомба должна быть установлена в течение 2 часов и 50 минут, а оставление 10 минут можно было потратить, оценивая повреждения орудия ожога, когда задание уже будет выполнено.

- Было бы замечательно, если бы вас не быстро уничтожить и чтобы ваши монстры не набросились на нас.

Взяв и спрятав свои припасы, сказал Алан, посмотрев на Арка.

- И вам того же.

- Я вижу, у вас есть сильное желание преуспеть, что ж это прекрасно. Тогда давайте поспорим на то, кто первый уничтожит орудие ожога?

- Поступайте как вам угодно.

Услышав такой прямой ответ Арка, Алан фыркнул, развернулся и ушел своей дорогой. После этого 120 человек из Группы А вышли через парадные ворота.

Наблюдая, как они уезжают, Кросс резко осмотрелся и спросил:

- Но, почему Учитель, и Резервные войска до сих пор не прибыли?

Человек, которого Кросс называл Учителем, был ДжастисМен.

- Резервные войска уже уехали кое-куда. После того, как мы победим монстров и доберемся до орудия ожога, они прибудут, следуя по нашему пути.

- Что вы имеешь в виду? Вы что, разделили наши и без того малочисленные войска? - Взволнованным голосом спросил Кросс.

Конечно же, резервные войска не были решающей помощью, но все же, было различие между тем, есть они или их нет.

- Они готовят кое-что, что нам необходимо для выполнения этой миссии.

- Тогда какой план действий?

- Трудно объяснить его подробно прямо сейчас. Вы можете, просто доверится и вверить свою жизнь мне? - Сказал Арк, серьезно посмотрев на Кросса.

Некоторое время Кросс смотрел ему в глаза, а после кивнул.

- Хорошо. Так или иначе, и вы, и я, выполняя это задание, рискуем своими жизнями. Кроме того, Лорд назначил вас Командующим не просто так. Поэтому если вы просите об этом, я

доверюсь вам.

- Спасибо.

Так урегулировав все вопросы, Арк вышел за ворота замка только с гвардейцами.

Спустя примерно 10 минут ходьбы, они прибыли на развилку. Это были два пути, которые вели к орудиям ожога. Войска Алана пошли налево, Арк направился вправо.

После того как они свернули на развилке, монстры начали свое полномасштабное наступление.

- Кхе-кхе-кхе, Люди. Всем сюда!

- Умрите!

Это было подразделение, состоящее где-то из 40-50 Теней и Мстителей.

- Рыцари вперед, поднимите свои щиты и атакуйте; уничтожьте лидеров врагов. Лучники, станьте на позиции и блокируйте движения задних врагов! Если вспыхивает схватка, образуйте формирования треугольника - 3 к 1!

Движения гвардейцев отличались от прежних. Теперь после быстрой оценки ситуации Кроссом и раздачи приказов, войска двигались как по маслу.

15 гвардейцев со своими щитами выбежали навстречу Теням. Поскольку Лучники пустили стрелы, чтобы остановить движения Мстителей "Параличом", воины снова направились к отброшенным назад Теням.

Это отличалось от того, что было раньше, когда они одновременно атаковали и имели дело с повторяемыми атаками, будучи каждый сам за себя. Теперь они как винтики в механизме, слажено работали, помогая друг другу, что позволило их боевой мощи увеличиться.

Это было результатом так называемого "Спартанского обучения" ДжастисМена.

- Нападайте на фланги!

После получения тактического обучения от ДжастисМена, способность Кросса оценивать ситуацию чрезвычайно улучшилась. Вдобавок ко всему, Арк восполнил их недостатки, предоставив большое количество еды с дополнительными эффектами. Благодаря этому, повысив все свои характеристики, гвардейцы показывали навыки, которые были недоступны их уровню.

"Что и ожидалось от ДжастисМена. Что бы так изменить НПС всего за два дня ..."

Арк был просто переполнен восхищением.

"В любом случае, думаю, достигнуть орудия ожога только с одними гвардейцами будет не очень сложно".

Прежде, чем покинуть замок, это было самым большим его беспокойством - смогут ли они победить врагов с таким маленьким войском, пока будут направляется к орудию ожога, а также, получится ли им добраться до орудия вовремя. Ведь это были две заботы, на которых Арк никоем образом не мог повлиять.

Но сражение сделало его более уверенным, что это было действительно возможно.

- Давайте устраним монстров настолько быстро, насколько это возможно, вперед! Дедрик, Череп, План А!

- Хорошо!

Треск, треск, треск

Так с одним Фамильяром катающемся по полу и другим летающем в воздухе Арк бросился в сражение, нанося последовательные криты, точными ударами меча. Он сторицей возвращал все удары врагам, и пинал Теней ногами, когда появлялась возможность бомбардировать их.

Сейчас сражаясь с Тенями вместе с Фамильярами, Арк мог запросто вести бой с пятью из них самостоятельно. Кроме того, Шамбала также ничем не уступал Арку. Конечно, он атаковал врагов без особого желания, так как был вовлечен во все это против своей воли, но зато он мог с легкостью сражаться с 3 или 4 мобами самостоятельно.

Так с Арком и Шамбалой, что заботились приблизительно о 20% вражеских сил, бремя гвардейцев значительно уменьшилось. Благодаря чему истребление монстров не занимало много времени. Так же изучив тактику, гвардейцы теперь не теряли много здоровья. Из-за чего время необходимое для отдыха сократилось, а прогресс ускорился. Но, дорогу блокировало больше монстров, чем ожидалось. Поэтому даже притом, что они продвигались, заканчивая один раунд сражения за 10 минут, достигнуть орудия ожога им удалось только через 2 часа и 20 минут. В конце концов, уничтожив последнюю группу монстров и достигнув вершины холма, в темноте, они увидели огромное орудие, сделанное из стали.

- Это и есть орудие ожога?

Орудие ожога в высоту достигло колоссальных 20 метров. На его обшивке, которая выглядела, как будто была сделана из плотно упакованных, небольших пластин железа, был огромный похожий на руку предмет, простирающаяся от верхнего уровня. Черное пламя причудливо мерцало от пяти сжатых пальцев. Вероятно, предметом, что выглядел, как рука был ствол, который стреляет скоплением энергии.

Грохот ...

Резные колеса тихо трещали, перекатываясь по земле. Хотя и медленно, но расстояние между орудием и замком Джексона определенно сокращалось. Отлично, теперь проблемой оставалось только полчище из 300 монстров, что окружал орудие ожога!

"Единственное что нам остается - ждать и верить в ДжастисМена и Резервные войска!"

У них в запасе оставалось только 40 минут. Но, несмотря на это, Арк терпеливо ждал. Ведь 30 гвардейцев были не в силах победить в одиночку монстров, которые в 10 раз превышали их количеством. И даже если они объединятся вместе с Арком, Шамбалой и Резервными войсками разницы никакой не будет. Поэтому, у него не было другого выбора, кроме как рискнуть.

Спустя 10 минут Кросс, взволнованным голосом спросил, - Чего вы ждете? У нас не так много времени осталось!

- Я знаю. Но прямо сейчас, необходимо подождать.

- Кого вы ждете? Вы говорите о сэре Алане?

- Нет. Я жду ДжастисМена и Резервные войска.

- Но разве вы не знаете, что, даже если они и присоединятся, ситуация сильно не изменится?

- Полагаю, пришло время все вам рассказать. На самом деле ...

В этот момент, когда Арк уже собирался все рассказать, Шамбала, который сзади с равнодушным лицом отдыхал, вскочил на ноги.

- Арк, это разведчик!

Когда Арк в удивлении повернул свою голову, приблизительно десять Теней поднялись на холм, тем самым обнаружив группу Арка.

- Вот дерьмо! Шамбала!

Арк и Шамбала мгновенно вскочили и атаковали ближайших Теней. Они оба ворвались в ряды врагов, и стали непрерывно наносить критические удары. И когда к ним присоединились Лучники Гвардейцев, все Тени стали парализованными. Но даже Арк и Шамбала не могли убить их всех за несколько секунд.

Кроме того, это были разведчики; они изначально не собирались контратаковать. Поэтому пока остальная часть ублюдков блокировала и атаковала Арка, один из них сбежал по склону и пронзительно закричал.

- Скуаавк! Враги! Здесь Враги!

И БАЦ! 300 монстров одновременно повернулись, чтобы посмотреть на вершину холма.

- Здесь есть Люди! Люди! - С ликованием завыли эти триста монстров, и как заколдованные понеслись на холм.

Хиптоны размахивали огромными молотками, и Мстители, что ездили на ящерицах, - своими мечами. В след за ними, как рой пчел, последовали Тени. Одна Тень смогла заставить их всех зашевелится.

- Э-это - конец!

- Если так много монстров нас атакует ...!

Лица гвардейцев побледнели.

Даже в глазах Кросса было отчаяние.

- Ч-черт возьми! Если мне суждено здесь умереть то я, по крайней мере, заберу с собой хотя бы одного из них. Всем приготовится!

- ВЫ НЕ МОЖЕТЕ! - в отчаянье закричал Арк, заблокировав Кроссу путь.

- Что? Я не могу? Что вы имеете в виду?

- У нас не будет никаких шансов на победу, если будем сражаться.

- Тогда что...?

- Прямо сейчас мы должны сосредоточится на защите. Ведь если мы будем защищаться, то сможем некоторое время продержаться, даже если нас атакует 300 монстров.

- То есть вы имеете в виду, что есть смысл попытаться выстоять?

- Это просьба. Пожалуйста, сделайте, так как я сказал. Потому, что в настоящее время попытаться выстоять как можно дольше - это единственный способ, благодаря которому мы сможем выжить.

- Хмм ... хорошо. Щиты наизготовку, заблокируйте атаку врага! Мы будем сражаться до конца!

По приказу Кросса Гвардейцы создали стену со своих щитов. После этого, отчаянно ревя, монстры и гвардейцы столкнулись. В основном атаку Теней и Мстителей щитам все же удалось остановить. Это было возможно потому, что защита щита была обычно больше, чем защита всей экипировки вместе взятой. Конечно же, мощь защиты была бесполезна, если вы не блокируете, но если солдат отказывается от атаки, и принимал защитную позицию, то его защита существенно увеличивается.

Как и ожидалось, здоровье гвардейцев уменьшалось не значительно, несмотря даже на то, что противники превышали в десять раз их число. К сожалению, огромного мускулистого монстра, что напоминал тролля - Хиптона, защитной стойкой было не задержать. У разнообразного тупого оружия, которым размахивал монстр был дополнительный эффект - "Разрушение Защиты"!

- Ваааах!

Быдыш!

Когда Хиптон обрушил свой молот вниз, 3 или 4 солдата, будучи парализованными, отправились в полет. Хотя и появились всего только два Хиптона, в одно мгновенье формирование гвардейце было разрушено.

- Шамбала, я оставляю Хиптона на той стороне тебе!

- Эээх, Ты действительно доишь меня как дойною корову.

- Не жалуйся. Так или иначе, ты тоже должен выполнить это задание.

- Сколько раз еще я должен тебе повторить, что б ты запомнил? Меня не интересуют задания вроде этого?! - причитал Шамбала, когда бежал к Хиптону.

С бонусами атрибутов тьмы, сейчас только Арк и Шамбала могли сражаться один на одном с Хиптоном.

- Дедрик, привлеки его внимание! Череп, нападай! План С!

Удар, удар, ударр!

Арк кружился вокруг Хиптона, постоянно нанося ему последовательные критические удары. И чем медленнее начинал передвигаться монстр, тем выше подымался шанс критических ударов. Вдобавок ко всему, атакуя совместно с Фамильярами, Арк наносил урон с бонусом от совместной работы, а также контратакуя, был в состоянии спокойно изворачиваться от

случайных атак.

В конце концов, получив огромный урон, Хиптон, даже имея здоровье в несколько тысяч, замертво упал на землю. А Арк покончив с ним, отправился на передовую и начал контратаковать, парируя нападения, все прибывающих, Теней.

Конечно в отличие от уклонения, блокируя атаки мечом, его ХП начинало падать, но у Арка просто не было другого выбора. Ведь из-за Темного Тумана земля была гнилой и скользкой, поэтому, он не мог, как обычно выполнять свои проворные маневры уклонения. Но что было еще хуже, так это то, что блокировать приходилось сразу больше десяти атак. Уклонится от них всех, было просто невозможно!

Ситуация становилась все только хуже. Он уже не мог игнорировать здоровье, которое постепенно понижалось из-за того, что он блокировал нападения своим мечом. Кроме того, меч терял свою прочность каждый раз, когда Арк блокировал атаку.

"Черт возьми, в таком темпе я не смогу долго продержаться!"

Затем, когда Арк кряхтя, парировал очередную Теневую руку, которая пыталась атаковать его, со звуком гудка перед ним появилось окно сообщения.

Вы выучили новый навык.

Парирование (Новичок, Пассивный): Поместив всю свою волю в один только меч, вы научились защите посредством блокировки вражеских атак. Теперь выбудете в состоянии заблокировать вражеские атаки с еще большим мастерством.

При удачном Парировании, защита от повреждения вашего меча увеличивается в 3 раза. Прочность меча не уменьшается.

Затем подобно эффекту от искры всплыло еще одно окно сообщения.

Зарегистрирован новый навык - Цепочка умений.

Цепочка умений: Когда в наличии есть, по крайней мере, два навыка, которые возможно использовать, последовательно соединив, они автоматически будут зарегистрированы как новая Цепочка умений. Если умение будет успешно использовано, то Цепочка умений активируется и даст вам бонусный эффект отформирования цепочки умений. Однако, если даже одни из навыков Цепочки умений буде неудачно использован, вы получите штраф.

* Текущие применение Цепочки умений:

Ответный удар (парирование + контратака): Улучшенное противостояние, с помощью которого возможно точно парировать атаки врага и атаковать в ответ.

При успешном использовании навыка: 50%-й шанс отбросить противника на 5-10 метров назад.

При неудачном использовании навыка: 50%-й шанс быть парализованным в течение 3 секунд.

"Цепочка умений?" - С ошеломленным лицом уставился Арк в окно сообщения.

Затем Тень снова вытянула свою руку. И Арк рефлекторно парировал ее мечом, после чего с разворота контратаковал. В этот момент на наконечнике его меча вспыхнула искра, сообщив об активации Цепочки умений. Тень отбросило назад на несколько метров, затем она врезалась в группу других монстров и растянулась на земле.

"Значит это и есть цепочное умение!"

Арк испытал что-то наподобие восхищения. Ведь у этого навыка был спецэффект - отбрасывать врага на 10 метров! А в нынешней ситуации это было намного полезней, чем навык, который просто наносил больше урона.

Арк быстро ворвался в сражение и атаковал цепочным умением. Показатель успешности применения данного умения был все еще низким, поэтому не всех отбрасывало назад. Но физические способности Арка были по-прежнему превосходны! Поэтому спустя некоторое время ему все-таки удалось поднять показателя успешности.

- "Ответный удар"!

Бум, бум, бум, бум!

Монстры, нападающие на Арка, были отброшены назад во всех направлениях. Было похоже на то, как в боулинге шар, попадая в кегли, разбрасывает их. Благодаря этому эффекту он уменьшил нагрузку на гвардейцев, и шаткая линия обороны восстановила свое положение. Спустя десять минут, из-за холма они внезапно услышали оглушительный крик.

- Я прибыл!

Арк, Шамбала, Кросс и гвардейцы настолько резко повернули свои головы, что чуть ли не сломали шеи.

Это были ДжастисМен и Резервные войска. Они приближались с 12 членами команды Серебряной Стрелы, что тянули большой объект, излучающий синий свет. Свет исходил от ствола оружия в виде острого трезубца, это было Копье Тора, которое ранее было присоединено к дирижаблю.

Все верно это и была козырная карта Арка, из-за которой он все это и заварил. Для Группы В было невозможно убить триста монстров в течение сорока минут. И пока он размышлял об этой проблеме, ему вспомнилась сцена, которую он видел, будучи на дирижабле. Это была сцена, в которой Копье Тора, нанесло сокрушительный удар по 300 монстрам!

Разузнав все у Джебела и механика, Арк сделал вывод что Копье Тора не получило слишком много ущерба от аварийной посадки. Кроме того, он уточнил, было ли оно заряжено оставленной в двигателе магической энергией, и возможно ли будет его использовать, по крайней мере, хотя бы раз. Проблемой оставалось время, необходимое для того чтобы демонтировать его от корпуса дирижабля, и для того чтобы повторно уже собрать его с двигателем, а так же для того чтобы после всего этого притащить его к орудию ожога. Вот, почему для начала Арк послал Резервные войска как охранников для команды. По этой же причине Арк потратил так много драгоценного времени на уничтожение монстров на своем пути, ведь это должно было упростить путь Резервным войскам, которые вскоре должны были последовать за ними.

- Наконец-то вы прибыли, слава богу, вы не опоздали!

- Слушайте все, расступаемся по сторонам, и отступаем на максимальной скорости! - Выяснив ситуацию, наконец, Кросс быстро отдал приказ.

Гвардейцы побросали вниз свои щиты и побежали назад. Копье Тора завибрировало, как будто собиралось взорваться в любую секунду, после чего ударило молнией.

Вспышка, БУУУУМ!

Синий свет пронзил темноту и окрасил землю в синий цвет. Так как Копье было самодельно заряжено волшебной энергией от двигателя, заряд оказался более слабым, чем когда оно использовалось на дирижабле. Но даже так этого было белее, чем достаточно, чтобы переломить ситуацию в свою сторону.

Монстры, попавшие под вспышку, моментально теряли свое здоровье и попадали в критическое состояние. Даже у Хиптонов с их здоровьем в несколько тысяч, осталось только до 30% ХП. Кроме того в качестве бонуса от вспышки молнии всех монстров парализовало!

- Сейчас самое время, АТАКУЙТЕ!

- Дааааааа!

С многократно поднятым боевым духом, по приказу Кросса гвардейцы бросились атаковать монстров.

Даже если враги превышали в 10 раз своим числом, это была другая история, если все они были в критическом состоянии. Кроме того, если они были еще и парализованы, то это ничем не отличалось от избивания чучела. Резервные войска также присоединилось, и количество монстров стало быстро уменьшаться. И Арк им ничем не уступал, бегая вокруг, взволнованно убивая монстров, когда около него завопил Шамбала.

- Дурак, сейчас не время на это!

- Что?

-Ограничение по времени квеста!

Арк сразу пришел в чувства. Срочно открыв окно квеста, он обнаружил, что до его завершения осталось только 20 минут.

- Ответный удар!

Арк использовал цепочное умение, чтобы выбраться из роя Теней и быстро побежал к орудию. Когда он вошел внутрь, то увидел, как источник энергии извергает черный дым в пределах сложного лабиринта труб. Он инстинктивно понял, что это и было место, куда необходимо поместить магическую бомбу.

"Там!"

Когда Арк шагнул вперед, Дедрик вдруг внезапно завопил.

- Хозяин, берегитесь!

Арк рефлексивно отскочил назад, как вдруг мимо него пронесся огромный топор и ударился о землю.

- Как, кто-то подобный ЧЕЛОВЕКУ, посмел попытаться запятнать орудие ожога, которое Я охраняю!

- Так здесь был еще один монстр?

Пораженный, Арк осторожно осмотрелся вокруг. В этот момент, из темноты выпрыгнул огромный монстр и врезался в его грудь своим плечом.

Получив удар огромной силы, Арк по инерции вылетел из орудия ожога. В воздухе он сделал сальто и приземлившись на ноги увидел что за ним следует монстр держащий кроваво-красный топор.

Это была Тень высотой в 5 метров, носящая толстую пластинчатую броню!

Перед ним появилось предупреждающее сообщение.

Появился Мини-босс орудия - "Монстр босс Нарак"!

"Вот дерьмо, мини-босс ...!"

- Иди ты к черту, Человек! - завопил Нарак, когда побежал вперед.

Арк заблокировал топор Нарака, и применил свой навык.

- Цепочка умений!

Но Нарак только вздрогнув, сделав один шаг назад, и сразу набросился на него, как сумасшедший размахивая своим топором.

Дзеень, ДЗЕЕЕНЬ!

Он поднял свой меч, чтобы заблокировать удары, но все ровно потерял целых 150 ХП.

Уровень Нарака был чудовищно высоким - 130. Так как это был только мини-босс, у него, вероятно, не было такого же дополнительного здоровья как у обычного босса, но его уровень был слишком высок, даже выше чем был у Аделайн, которую Арк встретил в животе Галлика. Кроме того, так как монстр был одет в пластинчатую броню, которая имела толщину больше чем несколько сантиметров, его защиту не возможно было сравнивать с Аделайн.

- Черт возьми, "Темный Клинок"!"

Арк оттолкнулся от земли и взмахнул своим мечом. И как только лезвие, стало одним целым с темнотой, меч погрузился в горло Нарака. Критическая атака проигнорировала защиту! Но как будто этого, не заметив, Нарак схватил и поднял Арка за шею. Он задыхался, поскольку монстр сжимал его горло слишком сильно.

- Подобные Человеку смеют ....!

- "Темное Дыхание"!

Дедрик отчаянно врезался в нос Нарака. Поскольку Нарак вздрогнул и сделал шаг назад, Череп быстро подкатился ему под ноги. Наступив на Черепа, монстр потерял равновесие, и

зашатался. Именно тогда некая тень быстро сузила расстояние и, атаковав как пантера, полоснула Нарака по запястью двумя кинжалами.

Наконец-то рука, что сжимала его горло, ослабила хватку. Арк пнул Нарака в живот и вырвался на свободу из его рук. Проворно приземлившись, повернув голову и начал глубоко дышать. Тем, кто атаковал Нарака кинжалами, оказался ни кто иной, как Шамбала. Неровно дыша, Арк засмеялся.

- Я и не думал, что ты придешь, даже когда я тебя не звал.

- Для меня будет проблемно если ты умрешь, - пробормотал Шамбала наблюдая за скорчившись присевшим Нараком. - Остальные слишком заняты, разбираясь с его приспешниками. Поэтому здесь только ты и я.

- Хорошо ... - Арк кивнул.

Гвардейцы и Резервные войска как сумасшедшие сражались с тремя сотнями монстров. Хотя на самом деле, это даже к лучшему, было бы слишком хлопотно, если бы они пришли на помощь. Ведь если бы Нарак и триста монстров собрались в одном месте, то ситуация стала бы только еще критичней.

- Сначала вхожу я. А ты присоединяйся, когда будешь в состоянии!

Стоя справа от Арка, Шамбала использовал свой навык и исчез со звуком *пууф*. Затем он внезапно появился на расстоянии в несколько метров впереди и стал атаковать своими кинжалами Нарака. Получив критический удар Нарак заревел, и в гневе стал размахивать топором, но Шамбала уворачивался от него, успешно используя гибкость ног и плавные движения рук. Было похоже на то, что скользкость земли ему нисколько не мешала. Затем он связал взмахи кинжалов со своими неуловимыми движениями и стал на высокой скорости наносить критические удары. Это было похоже на Аркову контратаку, только движения были более опытными и плавными!

"Это движение, я уже его где-то видел ..."

Покопавшись немного в своих воспоминаниях, Арк вскоре вспомнил.

"Точно, это же китайское боевое искусство!"

Это было в средней школе, когда начался товарищеский матч между преподавателями Додзе Тхэквондо и Кунг-фу. Затем, когда Мастера двух Додзе начали сражение, он и увидел, как Мастер Кунг-фу использовал такие же движения. Наблюдая, как Мастер Кунг-фу уклоняется от дождя ударов Мастера Тхэквондо при этом, отвечая точно такими же движениями, как и Шамбала, ученики были в восторге.

Так же он вспомнил, что Мастер Кунг-фу называл эту технику "Цигун".

Чувство движений, которое тогда показал Мастер Кунг-фу и то, что показал Шамбала, было схоже. Ему понадобилось только мягко щелкнуть кончиками пальцев, и траектория топора Нарака изменялась, направлена уже в пол.

Конечно, навыки - навыками, а игра - игрой. Независимо от того, как умело он использовал "Цигун", повреждение которые регистрировала система, невозможно было полностью проигнорировать. Но когда Арк проверил здоровье Шамбалы, оказалось, что при успешном

использовании, "Цигун" уменьшал полученный урон на 80%.

"Как и ожидалось, у Шамбалы есть не только специальное умение".

Арк использовал Тхэквондо, чтобы получить доступ к скрытому набору навыков в игре. Вероятно, Шамбала поступил точно так же, использовал китайские боевые искусства чтобы достичь подобных результатов. Так вот из-за чего с самого начала Арк чувствовал своеобразное доверие к Шамбале.

"Ну да Джиу-джитсу, которым владеет ДжастисМен, было также зарегистрировано как умение боевых искусств, которое он выучил еще в реальности. Похоже, что если кто-то, кто ранее изучал боевые искусства как он и я, применяет их в игре, то уровень мастерства атаки такого игрока будет значительно выше".

- На что, черт возьми, ты так задумчиво таращишься? - Разочарованно крикнул ему Шамбала пока Арк безучастно за ним наблюдал. - Если ты уже определил мой стиль, то ты знаешь что нужно сделать, не так ли?

Конечно, он знал. Благодаря Шамбале Арк снова выровнял дыхание и, уменьшив расстояние, активно атаковал Нарака. Основой всех боевых искусств являются активные движения. А особенно в Тхэквондо. В нем использование быстрых движений было фактически самой важной основой в определении уровня нападения и защиты. Поэтому снова войдя в свой обычный ритм, Арк сделал несколько коротких вдохов, и начал выпускать всю ярость своих ударов.

Удар с разворота, удар спереди, удар сзади!

Из-за его ударов даже Нарак вздрогнул и отступил. Так поскольку Арк начал свое полномасштабное наступление, атаки Шамбалы также ускорились. В промежутках между ударами Арка, кинжалами Шамбала поражал жизненно важные точки монстра, как будто бы он только этого и ждал. Таким образом, можно было наблюдать как два класса боевых искусств, Тхэквондо и Кунг-фу, проводили объединенное нападение в виртуальной реальности игры. А поскольку Дедрик и Череп, пережившие уже не одно сражения с Арком, вдобавок ко всему также помогали, дополнительный эффект был просто невероятен.

- Ааакх, вы Люди....!

Нарак не мог даже должным образом размахивать своим топором, из-за чего ему пришлось, отступать несколько раз подряд.

"Такое странное чувство".

Это был первый раз, когда он боролся с Шамбалой, но они отлично сработались, как будто он был Арку другом, и боролся вместе с ним уже в течение долгого времени. Возможно, это было потому, что они оба были людьми, которые длительное время оттачивали свои боевые навыки, или же потому, что они были на одной и той же волне в системе, так как оба имели атрибут темноты. Но, так или иначе, когда они атаковали Нарака, Кунг-фу Шамбалы и удары Арка прекрасно дополняли друг друга.

На самом деле в Новом Мире это было больше чем просто сотрудничество этих двух профессий, Идущего во Тьме и Святого Убийцы. Ведь в истории игры эти две профессии были соединены связью Темных веков. Однако этот факт еще не был известен ни Арку, ни Шамбале.

Однако Нарак был сильнее, чем ожидалось. Так, даже после непрерывных атак Арка и

Шамбалы в течение почти 10 минут, его здоровье уменьшилось только на 40%. С другой стороны, из-за малейшей ошибки получив удар в полном объеме от одной из атак Нарака, будет стоить им 20% ХП. К счастью, гвардейцы и Резервные войска одержали победу над приспешниками и уже направлялись им помочь, поэтому, Арк и Шамбала смогли получить эффект песни Роко. Она спела "Песню Восстановления", которая восстанавливала по 200 ХП в течении 3 минут без передышки. Поэтому, до тех пор, пока они не будут последовательно атакованы, они могли стабильно восстанавливать свое ХП.

"До завершения квеста осталось приблизительно еще 10 минут, думаю, с помощью Шамбалы у меня теперь есть все шансы удачно его завершить!"

Пока Арк уже предвкушал вкус победы, его сумка внезапно завибрировала, и автоматически открылась.

В ней Шар размером с футбольный мяч начал излучать красный свет.

Магическая бомба активирована!

До взрыва магической бомбы осталось: 59 секунд.

- Вот черт, 1 МИНУТА ...!

Лицо Арка побледнело. Теперь, когда он об этом подумал, он понял что в своих расчетах не учел того факта, что срок активации магической бомбы был на 10 минут меньше, чем у задания. И если они не смогут закончить сражение, в течение 1 минуты, бомба взорвется! Арк и Шамбала, и конечно, Группа В, все они получат огромнейший урон.

"ЧЕРТ ВОЗЬМИ, ТАК ЖЕ НЕЛЬЗЯ! Мы не можем снять Нарака в течение минуты!"

Если бомба вроде этой взорвется, все они точно будут уничтожены. Тогда оставалась только один способ, чтобы спастись - это отказаться от задания и выбросить бомбу куда подальше.

Кажется, Шамбала также понял ситуацию, из-за чего закричал:

- Откажись от задания! Ты не можешь убить себя только ради нескольких очков вклада!

- Я знаю!

"Черт возьми, мне придется отказаться от квеста, даже не смотря на то, что мы так далеко зашли ..."

Другого выбора не было.

"Что ж тут уж ничего не поделаешь".

Это произошло, тогда когда Арк решившись, сжал плотно зубы, и вытащил магическую бомбу. А Шамбала, нанеся один из ударов, снизил здоровье Нарака точно к 50%. В этот момент Нарак внезапно установил свой топор вертикально, и когда тот ударился о землю, выпустил в небо рев.

- ВЫ УБЛЮДКИ ... Я УБЬЮ ВАС, ВАААА!

Все тело Арка напряглось.

"Ох, черт нет!"

Было активировано специальное умение Нарака "Вой".

Все игроки и НПС в радиусе его действия были парализованы сильным Страхом, который охватывает ум и тело в течение 1 минуты!

- Кииях, Вы надоедливые ублюдки-вредители!

Глаза Нарака пылали.

"Неужели это конец?"

Арк был в отчаянии. Ведь если он получит прямой удар от Нарака, то сразу же умрет. Но даже если его не убьет монстр, то он все ровно умрет, когда магическая бомба взорвется. Так получив паралич, его исход уже был предрешен.

Именно в этот момент, когда Арк уже смирился со своей судьбой, он увидел Черепа. В отличие от Дедрика, у Черепа был иммунитет к Страху, в некоторой степени это было потому, что он был Нежитью; поэтому не переставая дрожать, Череп полз к Нараку. Было похоже на то, что он из последних сил заставлял себя прийти на помощь Арку. В этот момент что-то прыгнуло и нависло над ним.

- Череп это бесполезно! Ты уже ничем не поможешь, даже если блокируешь его!

ХРУСЬ!

В конце концов, Череп был растоптан под ногами Нарака и силой отозван в Ад. Но жертва Черепа сделала чудо. С исчезновением Черепа Арк получил 200 очков урона, и немедленно попал в критическое состояние, окрасившись в красный.

Вы находитесь в критическом состоянии, поэтому навыки "Железная Воля" и "Несгибаемое Тело" были активированы.

* эффект от набора: пассивный навык "Адреналин" был активировал. Иммунитет к Страху увеличился на 50%, благодаря чему вы освободились от эффекта "Вой". Скорость реакции увеличилась на 20%.

"Адреналин!"

У Идущего во Тьме первоначально был 50%-й иммунитет к Страху. С дополнительными 50% "Адреналина", он стал 100%, поэтому он и был освобожден от паралича.

После активации "Адреналина" он почувствовал, как будто его ударило током. В это же время, скорость его реакции увеличилась. Арк быстро перекатился, уклоняясь от топора. И проверил информацию о магической бомбе, он увидел, что оставалось только 20 секунд.

К его сожалению узнать, насколько большой будет радиус действия взрыва бомбы, было

невозможно, но он подумал, что, возможно, сможет избежать смерти, если пробежит где-то 100 метров и выбросит ее. Но в момент, когда он уже собирался развернуться, безумная идея пришла ему на ум.

- Нет, все еще есть шанс! - "Ладно, я буду чертовски удивлен, если не умру!"

Арк снова обернулся и побежал к Нараку.

Шамбала и другие уставились на нерешительные действия Арка потрясенными глазами. Будучи парализованными, они не могли даже шевельнуть губами. Поэтому просто наблюдали за ним глазами.

Нарак засмеявшись, взмахнул своим топором. Но Арк проскользив по гнилой земле, ударил ублюдка со спины в солнечное сплетение.

- Кьеек! - неловко застонал Нарак зашатавшись.

Затем воздушным ударом с разворота Арк ударил ублюдка в подбородок, и сунул магическую бомбу в разинутый рот Нарака.

- Т-ты ублюдок! Что ты... акх! Акх!

Растерявшийся, Нарак начал блевать, пытаясь вытащить магическую бомбу. Не теряя времени Арк подпрыгнул как мяч и нанес в челюсть бушевавшего монстра вертикальный передний удар!

Челюсть Нарака взметнулась вверх, клацнув, он закрыл рот. В это же время, Арк приземлился на землю и атаковал его со всей своей силой Цепочным умением "Ответный удар" отбросив Нарака назад.

Все это он проделал буквально в один момент.

Сразу же после этого прозвучал звук взрыва изнутри живота Нарака.

БУУУУМ!

Его живот, раздулся как воздушный шар, после чего втянулся обратно вовнутрь. А из его вялого открытого рта повалил белый дым. Но даже притом, что магическая бомба взорвалась у него изнутри, Нарак был все еще жив. Его тело побагровело, а сам он налитыми кровью глазами уставился на Арка, заскрипев зубами.

Это Шанс Двойного Критического Удара!

- Отвали! "ТЕМНЫЙ КЛИНОК"!

Вы нанесли двойной критический удар.

Нанесенный Арком последний удар наконец-то заставил здоровье Нарака достигнуть 0.

- Т-ты ... даже не думай о ... вернусь живым ... только потому, что ты... победил меня ... ААКХ!

Он был столь же живучим, как таракан. Даже находясь на грани смерти прежде, чем

закричать и взорваться Нарак все же высказал все, что думал. Его разнесло на мелкие кусочки по всем сторонам и в то время пока его плоть и кожа уносились куда-то вдаль, паралич, что сковывал Шамбалу, гвардейцев, и Резервные войска рассеялся, а над их головами появился крестообразный знак. Над головой Арка также появился такой же крестообразный символ.

Ваш уровень повысился.

Все получили, огромный опит. Арк и Шамбала также поднялись на 2 уровня, остальная же часть членов группы повысилась на 2 или 3 уровня. Роко, которая была только на 25 уровне, поднялась сразу аж на 5 уровней. Благодаря этому их здоровье и Мана которые были почти на нуле, полностью были восстановлены. Арк и Шамбала, глубоко вздохнув, оба опустились на землю. Шамбала, безучастно хихикая, посмотрел на труп Нарака, а затем расхохотался.

- Ха-ха-ха, ты превзошел все мои ожидания. Та последняя часть была действительно удивительной.

- Это мои слова!

Изо рта Арка также вырвался хохот. Это был первый раз, когда он чувствовал, что сражаться с кем-то было забавно. Тем не менее ситуация была не слишком привлекательна.Ведь хотя им и удалось так или иначе победить Нарака, но вокруг все еще оставались и другие монстры. Кроме того, теперь у них оставалось только 10 минут. А так как у них уже не было магической бомбы, уничтожить орудие ожога в течение 10 минут было просто невозможно.

"Ничего не поделать квест провален. Хотя если мы перед возвращением, не торопясь уничтожать орудие ожога, сначала уничтожим приспешников, то по крайней мере обеспечим себя хоть каким-то опытом".

Там где взорвался Нарак, лежал грязный ключ с отпечатками пальцев, пергамент и кольцо.

- Информационное окно.

Окровавленный старый ключ

Одобренная Письменная инструкция указаний Лорда Тьмы Валдераса

Письменные указания, отправленные к Нараку Командующим Армии Тьмы - Валдерасом. Вы сможете увидите содержимое в подробностях, если вам понадобится эта информация.

Возрождение духа (магический)

Тип предмета: Кольцо

Ограничение использования: Уровень 70

Использовав свои последние волшебные силы, Нарак наложил проклятие на это кольцо. Поэтому если какой-либо игрок к нему прикоснется, то будет активировано проклятое умение "Ультиматум". Когда проклятие будет снято, его можно будет использоваться в качестве обычного магического кольца.

*Характеристики кольца после снятия проклятия:

-- Сила +5,

-- Скорость восстановления Манны +5%

"Что? Что еще за проклятое умение "Ультиматум"?"

Затем, когда Арк наклонил голову, рассматривая кольцо, всплыло еще одно сообщение.

Проклятое Умение Нарака - "Ультиматум" активировано.

Силою проклятия, наложенного Нараком, в пределах радиуса в 500-метров все мертвые монстры в течение 30 минут возродятся как Нежить. Восстановленная Нежить будет испытывать большую враждебность ко всем живым существам.

Наряду с сообщением, сзади он услышал крик Роко.

"УААА, монстры выползают из под земли!"

"К-как такое вообще возможно!"

Арк также сдавленно закричал. Двести монстров, которых им, наконец, удалось убить Копьем Тора, поднимались как Нежить. Хиптоны, Тени, Мстители. Даже ..., разбросанные кусочки Нарака, также сползались по земле?!

- Черт возьми, кто бы мог подумать, что он оставит ловушку на подобии этой!

- Здесь даже некуда бежать!

- Боже, черт возьми, мы ведь смогли продержались до сих пор...

На лицах людей читалось отчаяние.

Но Арк покачал головой.

"НЕТ! Другого пути нет! Должен быть другой способ!"

Все же, до сих пор Арку удавалось преуспевать в нескольких заданиях с уровнем сложности, что для его уровня казались невыполнимыми. И если было что-то, что он узнал, выполняя их, так это то, что даже в квестах, которые казались невыполнимыми, если вы смотрели достаточно тщательно, всегда находилась подсказка, подготовленная для того, чтобы выйти из затруднительного положения.

Что бы определить жизнь или смерть необходимо было как можно скорее найти подсказку! И он ее нашел.

Арк уставился на предмет, лежащий на земле.

"На сей раз подсказка это ключ. И если я правильно все понимаю ..."

Арк схватил предмет и побежал к орудию ожога.

- Шамбала, ДжастисМен. Подойдите к орудию ожога и заблокируйте вход!

- Что? Что ты такое говоришь? В этой ситуации, мы ведь не можем никуда убежать?

- Просто доверьтесь мне, идемте!

-... Хорошо. Все, направляемся к орудию ожога!

Как только ДжастисМен отдал приказ, гвардейцы и Резервные войска последовали за Арком. А Арк уже мчался вверх по лестнице внутри орудия. Наверху была огромная комната, абсолютно открытая со всех сторон. Быстро вокруг осмотревшись, Арк обнаружил аппарат, что занимал почти половину комнаты. У него было несколько рычагов, и в центре замочная скважина.

- "Проницательный Глаз!"

Как только он использовал умение, появилась информация о неопознанном ключе.

Ключ Нарака (Специальное)

Ключ, который капитан Орудия Нарак использовал для управления орудием ожога.

"Как и ожидалось, это и было ответом; этот ключ - главный ключ, которым можно перемещать орудие ожога!"

Ковчег в мгновение подбежал и вставил ключ. Орудие ожога завибрировало, поскольку из его нижней части начали высовываться четыре ноги, закрепляя орудие на земле. Когда закрепление закончилось, черное как смоль пламя мелькнуло в окне. Тогда Арк схватил рычаг и попытался переместить его, послышался звук вращения орудия.

"А не проверить ли нам его мощь?"

Арк отрегулировал пушку, чтобы установить прицел на роящуюся Нежить. Тогда он твердо нажал кнопку, прикрепленную сбоку, и орудие яростно завибрировало.

Рууууумбл!

Орудие ожога, которое превратило замок Джексона в руины и разбило дирижабль единственным ударом, снова было в действии!

Как только оно нагрелось, черная энергия начала бушевать как шторм. Нежить роящаяся вокруг орудия ожога была буквально разорвана в клочья и отправлена в полет. Нежить Нарак также не был исключением. Так, когда хоть что-то выползало из земли, оно было подхвачено штормом орудия ожога и теряло сразу по крайней мере 50% своего здоровья.

3 минуты до того, как энергия в орудии ожога перезарядится.

"Ху-ху-ху, а это интересно!"

Нежить, которая выжила, роились вокруг орудия ожога. Но корпус орудия даже не сдвинулся с места. Затем оно перезарядилось. И шторм черного огня поднялся еще раз! Нежить Нарак, не

выдержав новой атаки, исчез. 300 немертвых монстров были уничтожены всего только двумя выстрелами.

- А-Арк!

Подскочив к верхнему этажу, ДжастисМен и Роко кричали глубоко тронутые этим. Но Арк даже не повернул голову в их сторону, продолжая вращать орудие. Ведь все еще было кое-что, что он должен был сделать. Осмотрев окрестные ландшафты "Глазами Кота" он определил, где находится другое орудие ожога.

"Этот ублюдок Алан провалился!"

Срок выполнения подрыва орудия ожога уже прошел. Но другое орудие было в прекрасном состоянии, а это означало, что Алан провалил задание! В это время Шамбала, также проверил орудие ожога, и приблизившись со стороны, стукнул Арка в плечо и пошептал:

- Выходит твоя коварная затея все-таки сработала.

Он говорил о "Вопящем закаленном Чили", который был подмешан в провизию Группы А перед отъездом.

Ничего не говоря Арк злорадно улыбнулся.

"Должно быть, на некоторое время он получил много силы из неизвестного источника".

Арк ясно предположил то, что испытал Алан. Наверняка находясь перед орудием ожога Алан, съел еду, чтобы подготовиться к сражению. И, должно быть, он был вполне удовлетворен, когда его Сила таинственным образом увеличилась. Ну, по крайней мере, пока не истекли пять минут, и большинство людей, не впало в "Замешательство".

Ведь если попасть под действие эффекта "Замешательство", игрок больше не сможет контролировать своего персонажа. Но перед этим, такой персонаж будет ходить вокруг, слепо атакуя своими навыками того кого ему вздумается. После чего пока он и его товарищи по команде, будут упорно и дальше бороться таким же способом, что-то пойдет не так, а дальше было все довольно очевидно.

У эффекта "Замешательство" обычно был самый короткий период действия среди дебафов, но если однажды уже попасть под его воздействие, то он становится очень коварным, поскольку невозможно предугадать как ситуация будет дальше разворачиваться.

"Алан, ну ты и подлец, надеюсь ты умер ..."

Конечно же, он просто принимал желаемое за действительность. Ведь вероятность того что Алан умрет была слишком мала, особенно учитывая способности Алана, но...

- Святой рыцарь Алан, я выполню задание, которые вы провалили.

Арк прицелился и нажал кнопку орудия ожога.

Огромное черное пламя собралось перед его глазами, после чего выстрелило прочь в темноту. И некоторое время спустя, издалека он увидел с грохотом медленно разрушающееся другое орудие ожога.

Тру-тру-трунь - прозвучал резонирующий сигнал о том, что задание обновилось.

* Вы нашли скрытое решение задания "Операция: Уничтожение Орудий Ожога".

Вы победили капитана Орудия Нарака и овладели орудием ожога.

Вы взорвали полчище монстров и даже уничтожили другое орудие ожога. Поэтому теперь орудиями ожога больше не смогут атаковать замок Джексона. Так же вскоре это орудие ожога начнут использовать в качестве оружия для защиты замка Джексона от армии Темноты.

Такого успеха никто не ожидал и даже не надеялся, поэтому в награду вы получите достойные такого подвига очки вклада.

Специальное вознаграждение: от монстров, убитых из орудия ожога в течение 30 минут дополнительный опыт и очки вклада x5, Известность +50

* дополнительное вознаграждение Командующего: Опит, очки вклада +3 000. Известность +50

Крестообразный символ снова появился над головами Арка и Группы В. И затем уровень, очки вклада и Известность, стали повышаться как сумасшедшие.

- Уаааа, ни это ли они называют - "поднять уровень дважды в быстрой последовательности"? Впервые я участвую в таком удивительное задание! - Говоря это, ДжастисМен широко усмехнулся.

- Этот ублюдок Алан, хотел бы я сейчас увидеть, его выражение.

Глава 6. Лорд Тьмы Валдерас

- Переместить орудие, целься, ОГОНЬ!

Когда черная флэш-бомба попадала в цель, то уничтожала снующих вокруг надоедливых монстров, в одно мгновенье. А так как орудие имело большой радиус действия, то даже с монстрами, которые издали, казались маленькими точечками, не было никаких проблем.

Должен ли он сказать, что ему показалось, будто он играет в FPS (Шутер от первого лица)? Его напряжение и усталость как рукой сняло.

Когда он увидел сообщение, что за убитого таким образом монстра давали по 5 очков вклада и опыт, то подумал, что это пустяк, но Арк мог выстрелить из орудия ожога за 30 минут 10 раз. Количество монстров, уничтоженных всего одним выстрелом, колебалось от десятков к сотням, таким образом, его очки вклада и опыт повышались как сумасшедшие. За убийство Нарака он поднялся на 2 уровня, а за выполнение подквеста на 1 - следовательно, Арк поднялся на целых 3 уровня и теперь был 75 уровня. Шамбала также поднялся на 3уровня, в то время как ДжастисМен, Роко и другие низкоуровневые игроки поднялись, по крайней мере, на 5 уровней.

Игроки 30 уровня когда-нибудь поднимали свой уровень так быстро? Резервные войска были так глубоко тронуты, что не могли некоторое время совладать с собой. Очки вклада Арка в мгновенье ока повысились от 9,000 до 18,000.

Текущий вклад 18,560. Вы находитесь на 21-м месте

"Мой ранг повысилось на 40!"

Он, наконец, начал догонять игроков в Первом Взводе. Алан все еще лидировал, однако, разница, которая раньше была в 4 раза больше, сократилась к 2. Было такое чувство, что туман рассеялся, позволив ему взглянуть, наконец, на вершину горы.

"Я не знаю, могу ли обыграть Алана, но, возможно, я смогу войти в ТОП-10".

- Вы упорно работали. Отдохните некоторое время.

Достигнув замка, Арк распустил Группу В и направлялся в Замок лорда, чтобы сообщить о результате. Однако, проходя площадь, он услышал шум в стороне. Повернув голову, он увидел игроков Группы А, которые, провалив задание, уже вернулись назад. Все окружающие впились взглядом в Алана, Анделя и остальную часть Первого Взвода. Алану пришлось встретиться с ними, чтобы объяснить произошедшее с Группой А. Арк протолкнулся сквозь толпу, чтобы посмотреть на сложившуюся ситуацию.

- Если у вас есть рот, то скажите хоть что-то, - рявкнул Воин.

- Вы собираетесь взять на себя вину за это?

- В чем моя вина?

- Что?

- Я никогда не выполнял операцию произвольно. Все продвижение обсуждалось с лидерами 2 и 3 Взводов. Почему вы вынуждаете меня возложить всю вину за неудачи только на себя? - высокомерно ответил Алан, гордо подняв голову.

Собравшиеся игроки не могли поверить своим ушам.

- Но ведь мы провалили задание!

- Из-за магической бомбы, которую вы бросили, 6 человек из нашего Взвода умерло!

- У нас умерло 7. Даже наш лидер Взвода помер!

Если соединить их слова вместе, то все складывалось следующим образом. Как и ожидалось, Группа А легко достигла орудия ожога. Затем они в лоб напали на 300 монстров. Их силы были почти равны, но как только появился мини-босс Капитан Орудия Наджак, Группа А была оттеснена назад.

Алан был вынужден объявить отступление. Враг был сильнее, чем он думал, поэтому он собирался поднять статы с помощью еды и индивидуальных баффов прежде, чем начать нападения снова. Как Алан и планировал, сперва Группа А развязала жестокое нападение и оттеснили врага. Проблема возникла через 5 минут...

Игроки внезапно начали идти на рожон. Оказавшись под действием "Замешательства", они начали беспорядочно атаковать.

"Воющий Закаленный Чили" Арка, попав в еду, изменил цвет. В Группе А не было никого, кто знал, что попал под действие этого дебафа. Ведь игроки никогда раньше не слышали о том, что из-за употребления обычной еды накладывалось "Замешательство". В любом случае, из-за того, что все сошли с ума, Группа А получила колоссальный урон. Честно говоря, в этом Алан не был

виноват.

Однако, прежде чем "Замешательство" прошло, время на активацию магической бомбы подошло к концу. Наконец избавившись от дебафа, у Алана было два варианта: обнять бомбу и, как героический солдат, умереть в одиночку, гарантировав свое собственное выживание, или выкинуть бомбу, убив при этом кого-то другого.

"Выбор, который сделал Алан - очевиден".

Здоровье игроков уже достигало предела из-за "Замешательства". А поскольку бомба взорвалась в толпе игроков, результат был очевиден. 15 убитых и десяток в критическом состоянии. Из-за шока Группа А немедленно отступила, и задание закончилось неудачей.

- Мы понимаем, что это была непредвиденная ситуация. Но из-за того, что вы, Командующий, бросили магическую бомбу, мы пострадали намного больше. Это определенно ваша вина!

- Тогда, что я должен был сделать? Обнять магическую бомбу и умереть или что?

- Что?

- Людям, которые умерли, просто не повезло.

Алан был умен. Хотя это и была всего лишь игра, но он не смог просто так провести этих людей. Для этого ему нужны были остроумие, лидерство и обаяние. И Алан все это имел. Но этого не было достаточно, у него была одна лишняя, ненужная вещь. Самый большой недостаток тех, кто думает, что является самым умным - высокомерие. Честно говоря, как непосмотри, Алан был неправ. Однако он не извинился. Именно из-за его высокомерия, что застряло с ним до самого конца. Это и было причиной недовольства игроков. И, как только ярость прорвала плотину терпения, она неудержимо понеслась на Алана.

Заслуги привлекают излишнее внимания и зависть. Командуя другими, нельзя не стать эгоистом.

Маленькие жалобы не были слишком большой проблемой. Однако недавний стремительный взлет известности Алана начал пробуждать слишком много зависти. И, теперь, когда появился повод, люди начали нападать на Алана со всех сторон.

"Вот почему мне не нравятся игроки".

Конечно, Алан ему не нравился еще больше. Вот почему, тяжелое положение Алана было в радость Арку. Злая улыбка расплылась по его губам.

"Я так упорно работал,чтобы этого добиться. Если его оправдают из-за такого пустякового аргумента - это будет позор. Теперь, мы должны подлить масла в огонь!

- Дедрик, специальная задача.

Арк вызвал Дедрика и прошептал ему на ухо. Глаза Фамильяра заискрились.

- Ооох, как и ожидалось от Хозяина! Вы по-настоящему коварный гений- я имею в виду, крутая идея.

- Думаешь, ты сможешь сделать это?

- Просто оставьте это мне, такое приветствуется в любое время.

Дедрик странно улыбнулся, и пополз по земле. Ползая между ногами шумно спорящих игроков, Дедрик был столь же ловким как таракан. Так Фамильяр прокрался мимо игроков и спрятался сзади белой лошади Алана. Раздался грубый голос:

- Закройте пасть, вы, ублюдки! Вы знаете с кем связались? Потому, что я до сих пор молчал, вы считаете меня лохом? Вы должны выполнять то, что вам говорят! Черт возьми, вы думаете, что, если бы не опыт и вклад, я - Алан, связался бы с такими дегенератами как вы?

Кричащие игроки внезапно стихли. Алан сбитый с толку, покачал головой.

- Н-нет. Я не...

- Вот что этот ублюдок думает о нас?

- Я не могу поверить собственным ушам, он что бредит?Он думает, что может делать все, что ему заблагорассудиться, появившись однажды по телевизору?

- По телевизору он говорил что-то о помощи других людей ..., так это его истинная сущность.

Бормотали игроки удрученным голосом. Даже девушки, которые всегда слепо ставали на сторону Алана, шептались, глядя на него разочарованно. Тогда еще один крик раздался от Алана.

- Я сказал вам заткнутся. Вы, шлюхи, закройтесь! Жалкие сучки, я мирился с вашим раздражающим кудахтаньем и терпел то, что вы преследуете меня, но вы все ровно хотите меня предать? Идите к черту!

- Ч-что? Сучки?

- Алан, это уже слишком!

Девушки начали закипать, а парни, вскочив, начали кричать оскорбления в адрес Алана. Из-за шока Алан отошел назад, качая головой.

- Н-нет, я не говорил этого!

- Если вы считаете нас идиотами, то это не значит, что мы такими и являемся. Кто еще кроме вас это сказал, а?

Алан поворачивал голову вокруг, чтобы найти виновника, но Дедрик был уже отозван и вернулся в Ад. Он оказался между молотом и наковальней. Алан был похож на человека с раздвоением личности.

- Он наконец показал свои истинное лицо.

- Тц, неужели такие люди вообще существуют?

- Нелюдимый придурок. Я больше не буду подчиняться вашим гребаным приказам.

- Какое разочарование. Я не знал, что он такой человек. Пойдемте.

Игроки быстро разошлись, будто ничего и не было. Алан остался стоять с глупым выражением,

как будто не вполне понял, что сейчас случилось. Вокруг него минуту назад толпилось около 100 человек, а теперь осталось только 15.

"Как жаль. Хотя он заслужил стать таким ничтожеством..." - Покинув площадь с другими, уголки губ Арка немного поднялись. "Вот почему втаптывать людей в грязь нужно тайно".

Не то, чтобы Арк думал, что зашел слишком далеко, но он не заставил Дедрика говорить неправду. По крайней мере, Арк знал точно, что Алан - двуличная сволочь. Нет нужды чувствовать стыд за то, что сказал людям правду, верно? Хотя он и не ожидал, что Алан упадет так низко из-за такого. Игроки оставили его, таким образом, его очки вклада перестанут постоянно расти, и его первенство пошатнется.

"Это начало. Алан, ты сделал меня своим врагом. Не думай, что все закончится только этим. Когда-нибудь я раскрою твою истинную личину перед Лариетт".

Злость Арка с каждым днем становилась все больше.

* * *

- Арк, я слышал новости от сэра Кросса. Вы сделали это! - Молодой Лорд не мог сдержать своей радости, он подбежал к Арку и взял его за руки.- Вы не только остановили орудие ожога, вы захватили его! Вы сделали для нас великое дело.Никаких слов похвалы не будет достаточно. Мы должны незамедлительно сообщить жителям о вашем героическом свершении. Раймонд, напишите уведомление и поместите его на доску объявлений.

- Да, сэр. - Раймонд засиял, подняв перо.

- Не моем - нашем. Это задания я выполнил не в одиночку. Если бы не помощь Гвардейцев, Резервных войск и членов команды Серебряной Стрелы, я бы не смог ничего сделать. Они являются по сути теми, кто закончил миссию. Пожалуйста, напишите в уведомлении их имена, а не мое. - Арк говорил смиренно, отказавшись от чести

Всего несколько минут назад он стал свидетелем падения Алана, чья популярность раньше была заоблачная. Конечно, вина за это наполовину была и на совести Арка. Популярность всегда привлекает внимание. И это относилось не только к Алану. Объект злости вскоре становится объектом жестокой зависти. У Алана были уровень и власть, поэтому он и мог справляться с таким вниманием, но интерес других игроков для Арка был нежеланным. Он мог легко стать целью ПК-игрока, и было очевидно, что плюс ко всему он будет иметь много ограничений. Он хотел избежать этого любой ценой.

"Я возьму награду без лишней шумихи"- Это и было целью Арка с самого начала ивента.

Не имея никакого способа узнать о том, какие мысли сейчас в голове Арка, молодой Лорд кивнул, глубоко тронутый произнесенной речью.

- То, что я помог - уже достаточное вознаграждение для меня.

- Как и ожидалось от Арка! Нет цены за выполненное благодеяние? Вы настоящий рыцарь. Вот почему отец доверил вам принести прощальный подарок. Если вы действительно хотите этого, я ничего не могу с этим поделать. Раймонд, перечислите в уведомлении, всех кто входил в состав Гвардии, Резервных войск, команду Серебряной Стрелы, как Арк этого и требует. Все

верно?

- Да, спасибо. - Арк усмехнулся, и начал обсуждение основной темы: - На самом деле, я пришел, чтобы показать это вам, мой Лорд.

Арк протянул пергамент, который он получил после убийства капитана Орудия Нарака.

Вы проверили содержание "Одобренной Лордом Тьмы Вальдерасом письменной инструкции указаний"

Она поведает вам о капитанах Орудий ожога Нараке и Наджаке.

- Идиоты, что, черт возьми, вы делали целую неделю?!Из-за Вашей некомпетентности, наш Великий Лорд Валдерас решил лично вести Демоническую армию к линии фронта. И, продемонстрировав великую силу Тьмы лично, он уничтожит каждого слабого человечишку. Поэтому прежде чем взойдет полная луна, переместите орудия ожога в место, отмеченное на карте. Как только Великий Лорд Валдерас прибудет, мы нападем на замок Джексон вместе с орудиями ожога.

- Валдерас! -Удивленно воскликнул молодой Лорд.

- Вы уже слышали это имя раньше?

- Да ... - Молодой Лорд поднес руку ко лбу, погрузившись в свои размышления. - Я видел это имя в старом документе, что хранится внутри замка. Там было сказано, что Валдерас был легендарным воином Драконов, и управлял территорией Джексона еще до начала Темного Века. Он был превосходным Лордом, но как только начался Темный Век, он внезапно переметнулся в авангард Тьмы и начал терроризировать континент. Вскоре появились 7 Героев, и тогда Валдерас исчез вместе с Силами Тьмы.

- Как может кто-то, кто исчез сотни лет назад...?

- Узнать об этом нам не дано. Возможно, ... - молодой Лорд заговорил серьезным голосом. - Я рассказываю вам это только потому, что вы мой друг, но, если честно, с тех пор, как Армия Тьмы напала на Джексон, вокруг идет очень много ненужных разговоров. Тревога о том, что мрак Темных Веков может пробудиться, распространяется очень быстро. Темный Туман, покрывающий Джексон, имеет много общего с Силами Тьмы, информацию о которых можно найти в записях того времени. Это одна из причин по которой 3 Великие Гильдии послали ополчение так быстро. Поэтому, если все это действительно связано с Армией Тьмы, то это уже не обычная проблема.

- Тогда?

- Конечно, еще слишком рано делать какие-то выводы о том, что Темные Века вновь наступили. Как я уже сказал, Валдерас был потомком Драконов, которые первоначально управляли Джексоном. Возможно, он где-то скрывался и напал на Джексон, чтобы вернуть его. Однако нет сомнения, ситуация более серьезна, чем мы ожидали.

Кросс и Раймонд с серьезными лицами также вступили в диалог.

- Согласно отчетам, сила Валдераса не уступает силе одной военной дивизии. Доблестные

Герои просто погибнут от его рук.

- Я не думаю, что это так закончится...

- У нас нет времени. Завтра полная луна.

- Еще два дня до того, как прибудет подкрепление Королевства, но из-за непрерывных ежедневных нападений монстров, стены замка уже слишком ослаблены и не могут сопротивляться. Если они нападут на замок, то Джексону будет нанесен непоправимый ущерб, даже если мы и победим в сражении.

- Мы должны помешать им достигнуть замка любой ценой.

Несомненно, пергамент знаменует о появлении Валдераса и объявляет о заключительном сражении. Другими словами, это означало, что Валдерас был финальным боссом задания уровня С ++!

Он, конечно, будет более сильным, чем какой-либо другой босс, с которым Арк сталкивался прежде!

- Мы мыслим одинаково: мы любой ценой должны помешать Валдерасу прибыть сюда. Подкрепление прибудет не ранее чем через 2 дня. И если мы сможем удержать его в течение этих 2 дней - победа будет наша.

- Конечно, если наш противник Валдерас - легким это сражение не назовешь, но, к счастью, у нас есть письменная инструкции, принесенная Арком, таким образом, мы знаем маршрут врага. Кроме того, одно из орудий ожога даже попало в наши руки. Если мы мобилизуем все наши силы и применим орудие ожога, чтобы заманить их в засаду, у нас будут неплохие шансы на успех.

Молодой Лорд кивнул головой, и схватил Арка за руку.

- Это все ваша заслуга.

Предоставив решающую информацию, которая повлияла на результат войны, ваш вклад повысился на 3,000 очков.

Очень желанное сообщение появилось с веселым звуковым эффектом.

- Предстоящее сражение будет более длительное и более опасное, чем любое другое из пережитых нами ранее. Однако мы можем выиграть этот бой, если продержимся в течении всего 2-х дней. Кроме того, проклятая темнота, которая покрыла Джексона, будет также снята. - Молодой Лорд говорил это с решительностью в голосе. - Сэр Кросс, подготовьте все необходимое и обсудите детали операции.

- Да, сэр!

Кросс поспешно выбежал. Затем, приблизительно через час, Раймонд объявил о мобилизации. В то же время окно задания появилось перед каждым игроком в Джексоне.

Ассамблея героев

*подквест: финальный бой

Лорд Тьмы, Валдерас, ведет Демоническую армию к замку Джексона. Если он достигнет цели, замку будет нанесен непоправимый ущерб. Поэтому Лорд решилсконцентрировать все свои силы на том, чтобы заманить их в засаду, и остановить наступление.

На эту операцию мобилизованы все игроки, что находятся в пределах замка. Подкрепление Королевства прибудет через 2 дня и, если наступление Валдераса будет остановлено, или он будет побежден к этому времени, то гарнизон Джексона победит. Финальный бой, на кону которого жизнь Джексона, начинается сейчас. Поднимите мечи и одержите победу над Тьмой!

Все игроки, участвующие в этой операции, получат 50 очков дополнительного вклада за каждого убитого монстра.

Все игроки, участвующие в убийстве Валдераса и нанесшие ему урон, получат увеличение очков вклада.

Все игроки, успешно закончившие задание, могут рассчитывать на увеличение очков вклада.

Сложность: С +++

* * *

Было решено, что областью действий будет долина в нескольких километрах от замка Джексона. Это была хорошая местность для выполнения захвата и оттеснения назад армии монстров.

Игроков, которые приняли задание и собрались в долине, едва насчитывалось 100 - это были объединенные 1, 2, и 3 Взводы. Вначале ивента было более 140 человек, но из-за постоянных сражений и после неудачной операции "Уничтожение Орудий Ожога", около 40 погибло.

Кроме того, они не были сгруппированы. Из-за Алана их доверие к командованию было подорвано, все разделились на группки.

Но Алан не был виноват в том, что рейд распался. Это задание давало больше очков вклада, чем любой другой до этого. Кроме того, это была заключительная битва, которая ознаменовала финал задания. Теперь главной целью было получить очков больше, чем кто-то другой и плюс к этому - остаться в живых. Было неизбежно, что они бросят рейд, объединившись в группы.

- Каждый монстр дает 50 дополнительных очков вклада.

- В лучшем случае, даже мы могли бы сделать это в 10.

- Это наш последний шанс взять реванш. Не нужно обращать внимание на других. Поскольку это последний квест, заботьтесь только о людях в нашей группе.

- Жрец-ним, не используйте магию восстановления на других и экономьте свою Ману.

Игроки деловито шептались между собой в группах по двое, трое человек.

Арк был занят своей группой, ведь у него было больше людей, за которыми он должен был присматривать.

- Когда сражение начнется, у нас не будет времени, чтобы изучить ситуацию. В наибольшей опасности будут игроки низкого уровня. Вы заработали довольно много очков вклада после задания с орудиями ожога, поэтому вы не должны быть слишком жадными на очки. Вы понимаете? Выживание является первостепенной задачей.

- Да, понятно.

Роко также кивнула с нервным выражением на лице. С 1, 2, и 3 Взводами, Резервными войсками, Гвардейцами, и даже Рыцарями Сильфиды, численность Гарнизона составляла почти 179 игроков. Молодой Лорд нанес на карту детали операции и передал ее игрокам. Он был уверен, что, как только сражение разразится, игроки,ослепленные опытом и вкладом, будут действовать на свое усмотрение.

В конце концов, только вы можете взять ответственность за свою собственную жизнь.

Это также касалось и Арка. Единственное, что он мог сделать для Резервных войск - дать им еду, которая подняла бы их максимальное здоровье на 300. Как только сражение начнется, у него не будет ни времени, ни желания помогать другим.

"Бой, в котором вы должны будете улучшить свои результаты в одиночку!"

На такую ситуации Арк и надеялся.

- Что ты собираешься делать?

Арк смотрел на Шамбалу, который сидел с расслабленным лицом.

Обещание Шамбалы заключалось в том, что он будет помогать до конца квестового события. Но Арк отдал ему предмет, который тот хотел после операции "Уничтожение орудий ожога". Змея уже выплюнула все, что было в ее животе. Было бы расточительством, позволить предмету занимать и так ограниченное место в сумке, и Арк рассудил, что Шамбала сделал столько работы, сколько обещал. Он должен был признать, что не хотел, чтобы Шамбала был связан с ним такими условиями, потому что ему действительно понравился этот Убийца. Но независимо от того насколько тот нравился, Арк не скинул даже 1 Золотого.

- Я все еще не заинтересован во вкладе, но ..., я с тобой. Рядом с тобой сражаться весело.

Казалось, что Арк, хотя и совсем немного, также понравился Шамбале.

- Демоническая армия! - Прокричал Маг, который стоял на дежурстве и имел навыки ночного видения.

Арк также использовал "Глаза Кота", и обратив свой взгляд в сторону, куда показывал Маг. Полчище монстров входило в долину. Тени, Мстители, Хиптоны ..., но они имели абсолютно другой уровень, чем те монстры, с которыми они столкнулись прежде. Игроки и НПС видели, что одинаковые на вид монстры, отличаются уровнем и оборудованием. Некоторые мобы, входящие в долину, были одеты в прочную броню, и были вдвое больше размером.

Лица игроков стали каменными.

"В толпе есть и монстры 100 уровня".

Уровень монстров, что были выше обычных, был колоссальным - 90-100!

Игроки в основном были 70-80 уровня. Только 1 Взвод, которым командовал Алан, имел средний уровень 80, но даже при этом они не могли показать 100% своих способностей из-за действия Темного Тумана. Монстры, в свою очередь, получили бонус атрибута темноты. Учитывая только уровень, разница между этими двумя группами была огромной.

Однако кураж Арка все нарастал. Его уровень, наконец, достиг 75, но учитывая бонус темноты, статы были на 97. Не было никакой трудности в охоте на них, даже если он не состоял в группе.

"Хорошо, это стоит сделать на моем уровне. Нет даже штрафа за то, что я не в рейде. Чем выше уровень, тем больше очков вклада должны дать. И не нужно волноваться о других людях. Моя цель - только Алан. Я все еще отстаю от него на 20,000 очков. То, что определит, насколько я могу уменьшить разницу в этом сражении - мои навыки".

Арк схватил свой меч, и подготовился к нападению. Демоническая армия приближалась к правому флангу. Внезапно, цокот копыт зазвенел по всей долине, и группа воинов направилась к армии врага. Группа, рванувшая вперед с копьями, была элитным защитным корпусом Джексона - Рыцарями Сильфиды.

- Это решающий момент. ЗА МИР В ДЖЕКСОНЕ!

- Уааааа, ЗА МИР В ДЖЕКСОНЕ!

- Кекеке? Засада!

- Люди здесь, остановите их!

Первая шеренга Теней подняла свои щиты. Когда копья и щиты столкнулись, раздался металлический звук. Приняв ускоренный удар от копий, тела Теней разбросало повсюду.

Как только Рыцари Сильфиды заблокировали маршрут поставок провизии монстров, обойдя область расположения союзных войск, они прямиком направились к врагу. Ударив, они мгновенно разбили строй Демонической армии.

Кросс вскочил, и, подняв свой меч, закричал:

- Атаковать фланги!

- УАААААА!

Воины, скрывающиеся в засаде вдоль флангов врага, начали атаку. Поскольку игроки использовали навыки одновременно, в долине стало светло как днем. В основном использовались атакующие навыки, но баффы и восстанавливающая магия, что кастовалась Магами и Жрецами, использовались также очень часто. Из-за дебафов АОЕ проклятий, используемых Демонической Армией, множество окон сообщений, как сумасшедшие, появлялись перед глазами Арка. Их было так много, что невозможно было сказать, кто использовал какое умение, относилось ли оно к нему, и был ли это бафф или дебафф.

Но Арк не обращал внимания на сообщения.

"Так или иначе, эффекты исчезнут, так как баффы и дебаффы в основном заменяют друг друга. Нет необходимости обращать на это внимание. Независимо от того, сколько там врагов, мой противник тот, кто находится прямо передо мной!"

Он даже не вызвал Дедрика. Из-за бесчисленного количества игроков вокруг, ему пришлось ограничить свои навыки - была большая опасность того, что Фамильяры, принятые за монстров, будут атакованы игроками. Арк отошел подальше от Гвардейцев и Резервных Войска, которым при необходимости старался помочь. Сейчас все были одновременно и товарищами по команде и конкурентами. Вы могли сохранить свою жизнь только благодаря собственным навыкам.

"Мне определенно более комфортно одному. Умру я или выживу - это моя ответственность".

Это был его первоначальный стиль боя.

Арк сконцентрировал все свое внимание на мече и монстре перед его глазами.

- Кекеке, человечишка! Умри!

- Заткнись и умри, "ТЕМНЫЙ КЛИНОК"!

В одно мгновенье Арк сократил расстояние между ними и ударил в горло Тени. Нанося непрерывные круговые удары ошеломленному монстру, его здоровье упало на 70%, и он безвольно рухнула. Когда он использовал еще раз"Темный Клинок", Тень вскрикнула и исчезла.

"Я с самого начала должен победить как можно больше врагов".

Если бы битва затянулась, то остались бы только сильные монстры. Тогда бы игроки начали конкурировать за мобов, и зарабатывать очки вклада стало бы сложнее. Поэтому, он должен был обеспечить себя вкладом, убив хотя бы еще одного монстра, даже если придется злоупотребить своей Манной.

- "Ответный удар!"

Арк парировал атаку, летящую в него, и немедленно контратаковал. Из-за того, что активировалось цепочное умение, Тень отлетела назад. Благодаря этому 3-4 монстра, что находились рядом, упали. Арк тут же побежал на них, размахивая мечом налево и направо.

Удар удар удар!

Непрерывно вылетали критические удары!

Тени, что носили пластинчатую броню, не представляли для Арка никакой проблемы. Слабыми местами, что он определил с помощью "Глаз Кота", были стыки брони, куда защита не применялась! Достигнув пика точности, меч Арка попадал в стыки уже автоматически, нанося при этом критические удары. Из-за ношения тяжелой брони, скорость реакции монстров была медленной, а из-за атак, что Арк наносил, часто налаживались различные дебафы. Кроме того, "ТемныйКлинок" иногда игнорировал защиту в целом. Броня ничего не значила для Арка.

Когда он блокировал атаки, идущие со всех сторон, его контратаки усиливались. Воинский инстинкт, который он подавлял из-за того, что за ним наблюдали Гвардейцы и Резервные войска, вновь был задействован. Чувства обострились, сила вырвалась наружу.

- Ты выполз сюда, чтобы умереть, человечишка!

Нагрудник ездящего на ящерице Мстителя заискрился, когда тот вынул свой меч и направил в

сторону Арка. Проскользнув мимо меча, Арк прыгнул на ящерицу. Взлетев в небо, он стремительно опустился вниз и врезался в голову Мстителя. Зашатавшись от ошеломления, Мститель потерял равновесия и скатился с ящерицы. Благодаря беззащитному состоянию моба, Арк провел Двойной Критический Удар!

Арк не мог упустить такой шанс. Его меч с металлическим скрежетом скользнул между доспехов, разрезав горло Мстителя.

Кроме того навыки Шамбалы были настолько совместимы с Арком, что это было даже удивительно. Когда Шамбала привлекал внимание врага "Мерцанием", скорость атак Арка значительно увеличивались. Кроме того, так как у них обоих были профессии, которые могли использовать эффект "Удар в спину", если они напали со спины, монстры попадали в критическое состояние буквально за 3-4 удара.

Даже, начиная такую комбо-атаку, этим двум не нужны были слова. Если Арк нападал первым, Шамбала подстраивался под него, и наоборот. Это особое "нечто" только эти два человека, обученные боевым искусствам, могло разделить между собой. Они неслись на монстров вдвоем, как будто побывали уже не в одном десятке сражений.

Однако в целом ситуация не была радужной, сражение с Демонической армией продвигалось очень медленно. Баланс сил изменился: Маги и Лучники, исчерпав запас манны, больше не могли поддерживать постоянный огонь, Воины также выдохлись. И этому всему была причина.

"Этот ублюдок Алан ...!"

Группа Алана, которая была фактически сильнейшей в гарнизоне, не продвигалась вперед. С начала боя, они приняли выжидательную позицию, отсиживаясь на окраине. Даже когда группу рядом с ними полностью уничтожили, они просто сидели в стороне и смотрели. ПоскольукуАлан больше не был командующим, его отношение было совершенно равнодушным.

Но когда огонь заполнил долину, его позиция внезапно изменилась.

БУУУМ!

Черная флеш-бомба пересекла долину и упала. Вспыхнуло огромное пламя, и монстры сразу же рассыпались.

- ЭТО - ОРУДИЕ ОЖОГА!

Утомленные сражением игроки были несказанно рады его увидеть.

Орудие ожога стояло на вершине дальнего холма. Оно, наконец, заняло нужное место и начало выпускать поддерживающий огонь. Закончив перезарядку, орудие ожога извергло огонь снова. Каждый раз, когда флэш-бомба достигала земли, здоровье монстров, которых здесь было бесчисленное количество, резко падало.

Группа Алана после этого сразу же рванула в бой.

- Сейчас самое время - в атаку! "Правосудие Святой Земли"!

Это была магия АОЕ, что наносила Святой ущерб всем монстрам с атрибутом темноты!

В одно мгновенье, десятки монстров с низким уровнем здоровья, не вытерпев непрерывного

урона, взорвались. И это была не только заслуга Алана. Члены группы, атаковавшие вместе с ним, также использовали АОЕ навыки: Лучники "Дождь стрел", который выпускал бесчисленное количество стрел, Маги "Инферно", что окутывал огнем пространство в радиусе 10 метров, а Воины "Шок", который поражал 8 мобов со щитами!

Все это были навыки, которые потребляли огромное количество Манны, другие игроки у которых она уже была на нуле, могли только молча наблюдать.

"Алан, ах ты ж ублюдок, так вот чего, в конце концов, ты добивался".

Арк в ярости заскрипел зубами.

Большинство монстров, благодаря оружию ожога и нападению игроков уже потеряли, по меньшей мере, 70% здоровья. А с магией АОЕ, что накладывалась на них раз за разом, у монстров не оставалось и шанса выстоять. Так, используя одни только навыки АОЕ, группа Алана стала накапливать просто возмутительные суммы очков вклада.

Даже в этом сражении Алан доминировал.

"Значит, люди небеспричинно следовали за Аланом даже тогда, когда все его прокляли".

На первый взгляд сражаться в рядах Святого Рыцаря Алана действительно было заманчиво.

- "Бессмертная Аура!"

Поскольку Алан использовал специальный навык Святого Рыцаря, всех вокруг него окутал белый свет. Это была аура, которая уменьшала получаемый урон, получаемый от монстров с атрибутом темноты на 30%. Кроме того, хотя обычные Рыцари могли использовать только одну ауру, Святой Рыцарь мог накладывать их друг на друга. Вследствии чего, Алан использовал также ауру под названием "Астрономический Свет", что повышала скорость восстановления Манны на 30%. В результате чего Мана у группы Алана не слишком уменьшалась, даже если они использовали свои навыки. Поэтому, просто находясь в группе Алана, игроки получали много дополнительных баффов. Факт оставался фактом: игроки 1 Взвода войдут в ТОП-10 рейтинга вклада, и это было просто неизбежным. Именно поэтому, Алан был в состоянии командовать временными войсками, несмотря на все неудачи.

Но это было еще не все. Верхом на лошади, Алан имел хорошую подвижность. Поэтому он мог быстрее, чем кто-либо другой, перемещаться к месту, куда попадала бомба от орудия ожога, и накладывать свой навык АОЕ. У Арка и Шамбалы также была чрезвычайно высокая скорость передвижения, ведь они были в состоянии уничтожать по 5 Теней за 2~3 минуты, но им невозможно было конкурировать с Аланом, ведь он получал очки вклада, применяя всего один единственный навык.

"Так это и есть навыки Святого Рыцаря, о которых я раньше так много слышал?" - У Арка было чувство что вся его мотивация начинает улетучивается. "Так вот в чем был секрет его 40,000 очков вклада. Черт возьми. Если это так, то скорей всего мне не удастся его догнать, даже если буду сражаться до смерти. Ах, я зол, к сожалению только Алан может так сражаться".

Если Идущий во Тьме был профессией, которая специализировалась на сольной игре и ПВП, то Святой Рыцарь был тем, кто рассчитывал на групповое сражение. Поэтому со своими профессиональными характеристиками у Арка даже не было и шанса победить его в групповом сражении. Кроме того, теперь Алан уже не возглавлял рейд, разругавшись с другими игроками. И поэтому ему незачем было лицемерить и позволять им получать очки вклада. Из-

за чего, он без разбора мотался по всему полю битвы и безразлично атаковал монстров, когда другой игрок уже уменьшил его здоровья до половины. Даже Тень, которую Арк довел до критического состояния, умерла от одних из его навыков AOE.

"Черт, мой боевой дух действительно начинает понижаться".

- ЧЕРТ ВОЗЬМИ, это уж слишком!

- Подлый ублюдок, значит ты так! Идемте, атакуем монстров, прежде чем это сделает Алан!

Игроки были в бешенстве от действий Алана, но ничего с этим поделать не могли. Кроме того, после того, как он начал участвовать в сражении, появился шанс выиграть это безнадежное сражение, поэтому, проклинать его также было бессмысленно.

"Тем не менее, что бы Алан был тем, кто получит большую часть вклада ..."

Когда Арк уже было, хотел взорваться от гнева:

ГРРРР, РОАААР!

Позади Демонической армии взорвался рев. Сильная вибрация сотрясла окружающие территории, и всеобщее внимание обратилось в сторону, откуда исходил этот звук. Монстры, которые непрерывно атаковали, вдруг разошлись в стороны и тогда перед всеми появился огромный монстр. Он был 20 метров в высоту, а его тело было покрыто черным огнем! До талии монстр был драконом, а выше походил на человека, облаченного в красные доспехи.

- ГРРРР, ЗАБАВНЫЕ ОТБРОСЫ. ВЫ ПОСМЕЛИ БЛОКИРОВАТЬ МОЙ ПУТЬ ...

Языки черного пламени мерцали каждый раз, когда он открывал рот.

В этот момент перед глазами Арка появилось красное сообщение.

Появился монстр босс "Лорд Тьмы Валдерас"!

"Валерас! Этот парень и есть...!"

Каждый игрок остановился и уставился на Валдераса.

- Я ВЕРНУ СВОИ ЗЕМЛИ И ИССУШУ ВАШУ ПЛОТЬ И КРОВЬ!

От него исходила ужасающая энергия. Подавляющая существование, которая мгновенно заставила все поле боя замолчать! Но эмоции, которые вспыхнули в глазах игроков, не были только ужасом. Скорее даже это было счастье. Ведь для того чтобы Валдерас появился необходимо было уничтожить определенное количество монстров. А это означало, что теперь задание вошло в свой заключительный этап.

Теперь, если они убьют Валдераса, то задание, которое продолжались уже 3 дня, будет закончено. Независимо от их места в рейтинге, люди, которые дожили до заключительного сражения, накопили много очков вклада, поэтому если они победят Валдераса - получат вознаграждение.

- Очки вклада будут подниматься только от одних атак по Валдерасу!

- Давайте победим Валдераса и закончим задание!

- Сконцентрируем на нем атаки!

Люди устремились вперед как рой пчел.

- Тот ублюдок - зло, которое ввергло замок Джексона в отчаяние!

Рыцари Сильфиды и гвардейцы также высоко подняли свои длинные мечи, и атаковали. Бесчисленные магические атаки посыпались на него, Воины в свою очередь окружили Валдераса, и стали атаковать своими мечами.

Но Валдерас был до жути силен. Даже получая множество атак, на нем не осталось и следа, а его здоровье не понизилось вообще. Будучи окутанным черным пламенем, на Валдераса даже не действовали дебаффы магов.

- НАДОЕДЛИВЫЕ МУХИ!

Валдерас стал размахивать своей огромной железной булавой. Прочность стальных щитов моментально опустилась до нуля, а после они вообще сломались. Воины, потеряв свои щиты, попали под атаку железной булавой и были отброшены назад. Арк использовал этот шанс, чтобы приблизиться к Валдерасу сзади и ударил его мечом. Вклад и так будет начисляться, если он хотя бы немного нанесет урон. Но ему этого было мало.

- "Темный Клинок"!

Удар в спину и крит игнорирующий защиту! Но Валдерас даже не повернул свою голову. Для него это не была атака, что достойна внимания. Вместо этого черное пламя, что окружало Валдераса, нанесло урон Арку, когда он провел успешную атаку.

- Вы получили 100 урона от "Оплота Черного Пламени" Валдераса.

- Вы попали под воздействие дебаффа "Ожог" и будете получать 10 урона каждые 10 секунд в течение 1 минуты.

- Черт возьми!

Это означало, что он будет получать 160 урона каждый раз, когда будет атаковать. В этом и заключался подвох начисления очков вклада за каждое повреждение Валдерасу. В конце концов, оказалось, что в мире не было такого понятия как халява.

- ГРРРР, ВЫ ПРЕГРАДИЛИ МНЕ ДОРОГУ, ИМЕЯ ТАКИЕ СМЕХОТВОРНЫЕ НАВЫКИ?

Валдерас стал размахивать своей железной булавой, как лопастями ветряная мельница.

Подняв бурю, Валдерас нанес огромный урон всем игрокам, что его окружающим. Но, на этом его атака не закончилась. После этого Валдерас широко открыл свою пасть, и изверг черное пламя. Это было специальный навык - "Дыхание Дракона"!

После этого 4 Воина, у которых и так было всего до 50% здоровья, упали замертво, даже не успев вытащить зелье восстановления. Если они были Воинами 70~80 уровня, то их здоровье должно было быть, по крайней мере при 50% - 1,000. Кроме того, они были одеты в

пластинчатую броню, из-за чего их защита должна быть более чем 200. Но, несмотря на все это, они все же не смогли устоятьи пали. В отличие от них Арк попытался уклоняться, но все ровно получил значительный урон. Когда Воины замертво пали, мотивация игроков резко понизилась.

- Черт, как к черту мы вообще должны победить этого демона?

- Даже магия восстановления не поспевает за повреждениями, которое мы получаем атакуя!

- Но Магам и Воинам все же везет больше! ВедьЛучники вообще не могут попасть в него!

Но там было одно, единственное исключение.

- "Святой Меч"!

Алан подбежал и атаковал своим сверкающим мечом. Когда он ударил босса мечом, Валдерас, казалось, был в шоке от того что его здоровье заметно уменьшилось. После этого Алан наложил бафф "Святой Меч" на всех членов своей группы и снова атаковал Валдераса.

Как только бафф "Святой Меч" был использован, авто-навык Валдераса был аннулирован.

- Святой Рыцарь и впрямь удивительный!

- Черт возьми, в конце концов, мне все же следовало вступить в группу Алана.

- Но теперь мы знаем, что есть способ заблокировать тот его авто-навык!

Внезапно Маги атаковали магией воды. Ведь если использовать атакующие заклятья воды против пламени, которое окружает Валдераса, он будет также получать небольшой урон. Так же они узнали, что если наложить магию воды на меч, то авто-навык пламени будет аннулирован. Но большинство Магов уже было без Манны поэтому они были не в состоянии накладывать магический эффект больше, чем нескольким людям.

"Черт возьми, кто бы мог подумать, что мне придется сидеть и смотреть, оставляя эту гору опыта и вклада ..."

Необходимость наблюдать, как Алан атакует Валдераса, заставляла Арка внутри пылать. Кроме того, он также должен был наблюдать за 1 Взводом и Анделем, что поднимали свой вклад, из-за чего его еще больше охватывало чувство ярости от собственной беспомощности. Но, у Арка не было другого пути.

Группа Алана и несколько высокоуровневых игроков с магическим эффектом осаждали Валдераса, а остальные блокировали оставшуюся часть монстров - сформировались группы, у которых была своя определенная цель. Нравилось это им или нет, но они могли только помогать Алану, поскольку выполнение квеста было первоочередной задачей.

- Так или иначе, у нас хотя бы есть шанс победить!

- Если у нас есть Алан и орудие ожога, возможно, мы все же сумеем его победить!

Спустя несколько минут, здоровье Валдераса понизилось приблизительно на 50%. Независимо от того, насколько впечатляющим боссом он был, он не мог противостоять больше чем 30 игрокам, что глотали зелья восстановления, как воду, параллельно атакуя его.

Наконец, перезарядка орудия ожога была закончена. Подобный лазеру свет простирался от орудия ожога прицеливаясь в Валдераса, из-за чего игроки отступили. В это же время, флэш-бомба пролетев по воздуху, точно попала в Валдераса.

БУУУУМ!

- Отличный выстрел!

- Хотя это и монстр-босс, но он должен был получить большой урон! - Взволнованными голосами закричали игроки.

Но вид Валдераса заставил их побледнеть.

- К-кактакое вообще возможно!

- Он что действительно восстановил свое здоровье?!

Удивительным образом здоровье Валдераса снова вернулось к 70%.

- Н-не может быть, он что,поглощает урон даже от пламени?

Они слишком поздно это осознали. Черный огонь, что окутывал его тело, теперь стал еще более сильным, чем прежде, а сам Валдерас слегка улыбнулся.

- ГРРР, АХ ВЫ СЛАБЫЕ ЛЮДИШКИ! "АУРА ЧЕРНОГО ПЛАМЕНИ"!

Валдерас использовал навык "Аура Черного Пламени"

Все монстры,что находятся в радиусе 100 метров от Валдераса, получат "Оплот Черного Пламени".

Теперь все монстры, что сражались вокруг босса, были окутаны черным пламенем, как и Валдерас.

- Черт возьми, это просто нелепо! Теперь уже у всех монстров есть "Оплот Черного Пламени?!"

- Сейчас мы даже больше не можем использовать орудие ожога!

Даже при том, что оно было бесполезно против Валдераса, орудие ожога хотя бы защищало игроков от Демонической армии. Именно благодаря орудию ожога группа Алана смогла сосредоточиться на атаке Валдераса. Но так, как теперь все монстры получили защиту черного пламени, орудие ожога действительно стало бесполезным. Поэтому теперь игроки не могли блокировать Демоническую армию, кроме того каждый раз атакуя они получали урон.

- ЗГОРИТЕ В ОГНЕ АДА, ЛЮДИШКИ! "ЯРОСТЬ ПЛАМЕНИ"!

Так глумясь над потрясенными людьми, Валдерас снова использовал свой навык. Вся долина задрожала, как будто началось землетрясение,и тогда справа разверзлась земля. После этого сотни очагов огня вырвались из раскола и стали взрываться, как только достигали игроков. Летающее пламя было размером с теннисный мяч. Конечно, оно не было настолько быстрым, что его было невозможно избежать, но для обычных игроков даже на этой скорости уклонится от него было не так просто. Особенно это касалось Воинов, которые носили тяжелую

пластинчатую броню. Низкоуровневые резервные войска понесли еще более серьезный ущерб. Роко получив удар пала сразу, а ДжастисМен пал в попытке помочь другому человеку, получив удар в спину. Игроки же 80 уровня теряли по 30% своего здоровья от одного удара. Конечно, Резервные войска, что были 30~40 уровня умирали от одного попадания.

Будучи не всилах хоть чем-то им помочь, Арк мог только наблюдать как они умирали.

"Черт возьми, что-то вроде этого...!"

Защитное формирование немедленно разрушилось. Больше оно не было проблемой ни для Демонической армии, ни для Валдераса.

- ОТСТУПАЕМ, ВСЕ ОТСТУПАЕМ!

Издалека они услышали крик Кросса. В конечном счете, оценив ситуацию, он пришел к выводу, что в их текущем состоянии потери будут только увеличиваться. Но даже отступление было уже невозможно. Поэтому они сделали круговое формирование, чтобы сконцентрировано атаковать Валдераса. Пока игроки наблюдали за тем как их товарищи по команде падали один за другим, одна и та же мысль пришла в голову всем игроком.

Уничтожение и провал задания!

- Черт мы не сможем. Нет никакого способа победить Валдераса, который имеет 100%-е сопротивление огню!

Арк избежал нескольких шаров пламени, после чего сжал зубы.

"100% сопротивление дает только Легендарный предмет. А если это не предмет, то сопротивление можно было бы снизить только в подводном мире. Ведь там огонь был бы бесполезен, но здесь ..."

И тогда до него дошло. Арк вспомнил карту, которая была присоединена к письменным инструкциям.

"Верно. Эта долина и есть ...!"

Арк позвал Дедрика, когда тот катался по земле.

- Дедрик, лети! Раймонд управляет орудием ожога. Лети к нему и скажи, что бы он разбомбил берег реки!

- Что? Какого черта?

- Просто закрой свой рот и делай то, что тебе говорят! У нас нет времени!

Поскольку Арка начал на него кричать, Дедрик перестал пререкаться и полетел к орудию ожога.

А затем через несколько минут, когда половина игроков уже пала от атак Валдераса и пылающей Демонической армии, орудие ожога внезапно стало поворачиваться на север. После чего прозвучал рев так, как орудие ожога выпустило флэш-бомбу.

Наблюдая, как флэш-бомба исчезает в темноте, глаза Арка вспыхнули.

"Великолепно. Теперь нам остается просто подождать!"

И затем, он почувствовал вибрацию под ногами. Сначала она была едва заметна, всего лишь небольшое колебание, но вскоре она стала достаточно сильной, чтобы заставить все его тело дрожать. Избежав в очередной раз летающего огня, Арк открыл свою сумку.

- Кандалы ШаркМена! - Арк быстро сменил обувь и прокричал Шамбале. - Шамбала держись за меня!

- Что? - спросил недоверчиво Шамбала уворачиваясь от шара огня с помощью Цигуна.

Колебания, казалось, становились все более и более сильными, и затем, сверху долины послышался оглушающий грохот.

РОООААР, КРААШ!

- Вода? Но как?

Игроки, НПС, и даже Валдерас и монстры все остановились и застыли в удивлении. Огромное количество воды, ворвавшись в долину, заставило вздрогнуть даже землю. Вверх по долине была расположена река, где затонуло бронированное торговое судно, посланное Торговой Гильдией. Арк взорвал откос между долиной и прибрежной полосой реки с помощью флэш-бомбы. Вследствии чего, речная вода стала выливаться по склону и понеслась на огромной скорости вниз долины.

"Если это неосуществимо на суше, то должно быть, это возможно будет провернуть под водой!"

Огромный водяной поток, сметая все на своем пути, хлынул вниз!

Естественно, столкнувшись с такой силы потоком лоб в лоб, все стали получать огромный урон. Игроки сразу побледнели, и попытались избежать потока, начав разбегаться в разные стороны. В этот момент среди испуганных игроков Арк заметил Анделя. На мгновение в глазах Арка вспыхнул коварный огонек.

- Андель! Кажется, в конце концов, это твоя судьба умереть сегодня от моей руки!

- Змея, у меня есть просьба. Как ты думаешь, сможешь двигаться?

Слабая Змея подняла высоко свою голову и кивнула.

- Даже если это для тебя сложно, пожалуйста, потерпи немного. Этот ублюдок - враг, который мешал мне уже множество раз. В независимости от развития ситуации в дальнейшем просто свяжи его ноги, чтобы он не смог убежать!

Шипение, шипение!

Услышав о том, что он был врагом родителя, Змея резко зашипела, и быстро сползла с талии Арка. После этого подползла по земле к Анделю и обернулась вокруг его ног. При этом, абсолютно не ожидая нападения, Андель слегка побледнел. Тогда он уставился на Змею абсолютно сбитый с толку и слишком поздно обнаружил Арка.

- Ублюдок т-ты, что ты сделал ...!

- Кто был тем, кто сказал, ждите и смотрите?

- Ты что собираешься пытаться сделать мне что-то этой змеей?

Нахмурившись, Андель поднял свой меч.

- Слишком поздно.

После того как Арк это пробормотал со злобной улыбкой, с жестоким ревом поток затопил долину. И хотя фактически сам поток почти не наносил уже урон игрокам, скал и деревьев что были сметены потоком, это не касалось.Из-за чего получив удар по голове большим валуном, Андель, корчась от боли, потерял 70% своего здоровья. Змея также получила урон и была отозвана назад в Ад, но здоровье Змеи равнялось всего 50 пунктам, благодаря чему, Арк получилтолько 25 урона из-за ее смерти.

- Аргхх, ч-черт возьми!! ТЫ, я УБЬЮ ТЕБЯ! -кричал Андель, пока поток уносил его вниз.

- Не заставляй меня смеяться. Я не стал бы марать свои руки, если бы не собирался закончить этот квест сам.

Благодаря тому, что он одел Кандалы ШаркМена, поток даже не затрагивал Арка. А так как на него не влиял поток, то и уклонятся от скал и деревьев, ему не составляло труда. Но вместо того, что бы увернутся, Арк наоборот побежал к быстро приближающемуся валуну.

- "Ответный удар!"

Арк применил к валуну цепочное умение - "Парирование". И в тот же момент с гулким лязгом скалу отшвырнуло.

- АРГХ! Ч-что ...!

Лицо Анделя побелело. Скала, которую Арк отшвырнул цепочным умением, как стрела летела прямо в него. Андель срочно поднял свой щит, но находясь в потоке воды, не смог провернуть необходимые защитные движения.

ХРУСТ!

Со звуком как будто что-то сдавливается, лицо Анделя стало плоским. И затем, перед тем как исчезнуть в потоке воды, он дропнул меч, который ранее держал. И хотя Арк убил его, он не стал ПК-игроком, а все потому, что он не нападал на Анделя напрямую.

- В этот раз я оставлю тебя в покое. Но в следующий раз, когда ты появишься передо мной, я определенно опущу твою статистику до нуля.

Арк усмехнулся, и подобрал меч.

В это же время, когда Арк провернул свою небольшую месть, наводнение полностью охватило долину.

Окруженные огнем Валдерас и монстры, которые получили атрибут огня, были отметены потоком; и когда вода соприкоснулась с горячим металлом от них начал подыматься пар. В результате чего долина была покрыта туманом из пара.

Вода. Это был мир Арка.

Глава 7. Подводный Повелитель

КРАААААШ!

Сильный поток врезался в Валдераса и его Демоническую армию. Не будучи в состоянии ему сопротивляться, вместе с Валдерасом, они все были снесены. Это же касалось и игроков. Отчаянно спасающиеся игроки, отправились дрейфовать в потоке, как листья во время шторма. Несколько даже погибло, получив повреждения врезавшись в скалу или дерево. Однако, несмотря на наличие порогов, Арк был в полном порядке. Все благодаря Кандалам ШаркМена, что обнуляли любое воздействие на персонажа в водной среде.

"Все так, как я и ожидал!"

Будучи охваченными потоком "Оплот Черного Пламени" Валдераса и Демонической армии полностью исчез. К тому же, монстры, снесенные, водой получили огромный ущерб. Однако эти эффекты были только дополнительным. Истинной целью Арка был подводный штраф для монстров. Арк уже испытал все минусы водного штрафа. Штраф водной среды делал невозможным нормальное перемещение, не говоря уже о нападении или защитите!

Водный штраф действовал и на монстров. Плюс ко всему он был еще для них и во много раз выше так, как мобы носили тяжелую броню. Как раз из-за этого, даже после того как поток спал, они так и не сумев вернуть свой баланс, таранились во все, что было вокруг, словно слепые рыбы.

-Что ты только что ...!

Прокричал Шамбала с ужасом в голосе, выпустив воздушные пузыри. Арк вытащил Чешую Русалки и, улыбнувшись, передал ему.

- Используй ее, и ты сможете увидеть все отсюда, хотя, конечно, если хочешь - можешь последовать за мной.

Арк сменил кандалы на Ботинки Норад, что увеличивали скорость передвижения и уровень уклонения, броню на Броню Хранителя Русалов, которая аннулировала водный штраф. После этого вес, что удерживал его тело, полностью исчез. И хотя он был под водой, его движения были естественными, как будто он бежал по земле.

- Отлично, что ж начнем? "Глаза Кота"!

Разомнув свои суставы до глухого хруста, Арк побежал к дрейфующим монстрам.

- Кто,черт возьми, этот чувак? И что это за чешуя? - С немым взглядом Шамбала уставился на спину Арка, когда тот помчался как ветер.

Арк бежал в воде.

У-у-у-удар!

Здоровье монстров, которых Арк задевал, пробегая мимо, мгновенно понижалось.

Он просто больше не воспринимал монстров, что крутились вокруг, как врагов. Ведь под водой уровни или числа не имели значения. И хотя еще недавно ему было не легко справляться даже с пятью таким, теперь ситуация изменилась. Ведь даже если бы его окружили 20-30 монстров,

Арк был уверен, что смог бы уничтожить их уже через минуту. Кроме того так, как к монстрам был применен "Оплот Черного Пламени", после погружения под воду, им был нанесен еще и дополнительный огромный урон. Но лучше всего было то, что прямо сейчас вся местность была под водой!

Для тех, кто никогда раньше не получал водный штраф, он был фатальным. Ведь даже Арк, когда впервые попал в подводный мир, несколько раз чуть ли не умер от монстров, что были ниже его на 10 уровней. Но, он преодолел все трудности и научился сражаться под водой.

Было ли это все? Конечно же нет. Ведь прямо сейчас Броня Хранителя Русалов полностью аннулировала подводный штраф. Вследствие чего, для Арка подобные дрейфующие монстры не отличались от новорожденных детей. Тени, Мстители и даже Хиптоны теперь виделись ему только как опыт и очки вклада. Безусловно, это была ситуация, созданная комбинацией воздействия на окружающую среду и предметы!

"Это - мой мир!"

Осмотревшись вокруг, выжившие игроки начали вести жестокую борьбу с нападавшими монстрами. И хотя это сражение и требовало от них необычайных усилий и концентрации, Арку оно походило на комедию.

Воин, что потерял равновесие, замахнувшись мечем, все кружился и кружился вокруг, а глупый Маг неосмотрительно использовавший магию освещения, закончил тем, что получил урон от своих же искр. По крайней мере, для Воинов ситуация была немного лучше. Ведь, благодаря их тяжелой брони, они опускались на дно, и получали для себя опору. Но Маги и Лучники, что и дальше продолжали плавать в воде, заканчивали тем, что попадали в окружение монстров, что атаковали их со всех направлений.

Поэтому каждый раз, когда Арк видел таких игроков, он врывался в оцепление, и уничтожал монстров, после чего спокойно исчезал. Но, конечно, он это делал не из-за того, что хотел их спасти, просто он бы себе не простил, если бы упустить возможность получить опыт за монстра.

"Это действительно слишком просто!"

Опыт и очки вклад плавали в воде. Все что нужно было делать Арку, так это просто бегать вокруг и собирать их. Где еще можно было найти что-то более захватывающее, чем это?

Но не все было столь же приятным. Множество предметов плавало возле трупов! Из-за того, что Змея исчезла, а его сумка уже была полной, у него просто не оставалось другого выхода, кроме как оставлять позади все эти предметы. Слезы застилали ему взор. Ведь в его сумке даже не было места для меча, что дропнул Андель, из-за чего он был вынужден носить его в руках.

Будучи вынужденным носить мечи в обеих руках, его движения стали менее проворными, чем ранее. Центр равновесия изменился, из-за чего движения, которые он привык все время использовать, не получались у него так, как он того хотел. Но этот меч был еще одним драгоценным предметом, который он забрал. Поэтому даже если от этого будет зависеть его жизнь, Арк и не подумает выбросить оружие, что уже попало ему в руки. Кроме того, он был под водой, поэтому, хотя он был не столь проворен как ранее, монстры, получая огромный штраф, все ровно не имели никакого шанса нанести ему хоть какой-то значительный урон.

Вы нанесли критический удар.

Каждый раз, когда Арк взмахивал своим мечом, он наносил критический удар, вместе с которым можно было услышать вопль отчаянья.

Это было из-за того, что будучи под водой уровень уклонения у монстров упал ниже плинтуса. А удары были все теже. По этой же причине каждый раз, когда он их пинал, монстры теряли равновесие и отправлялись в плаванье. Неважно контратаковали они или же просто плыли обратно к Арку - это занимало много времени. Поэтому убивать монстров было проще простого.

Даже без Брони Хранителя Русалов, Арк был тем, кто избежал многочисленных щупалец Медузы и наносил удары своим мечом в соединяющие промежутки в суставах Краба. Он мог наносить критические удары монстрам с закрытыми глазами. Кроме того, с мобами, что имели по 30-40% ХП, это уже не было сражение - это была резня.

Каждый монстр, который двигался, перед Арком исчезал, как будто растаяв. Но даже после этого, монстры все ровно появлялись, хоть среди них и не было никого, кто бы мог дать отпор Арку.

- Ке-ке-ке, как человек? Как он может так быстро передвигаться?

- Эх! О-он сильный!

Такими были последние слова монстров. Фактически это была полноценная зачистка!

"По возможности я бы хотел убить всех этих монстров самостоятельно, но..."- Арк вздохнул с сожалением.

Бесчисленное количество опыта и очков вклада, плавало вокруг него. Но, к сожалению, у него не было достаточно времени, что бы собрать все это самому.

Много монстров уже бежали из воды. Конечно, выжившие игроки смогут и сами с ними справится. Но вот если Валдерас покинет воду, предугадать, как все сложится дальше, будет невозможно. Ведь если он выйдет из воды и вернет свою силу, то единственный шанс завершить задание просто исчезнет. Другими словами, независимо от того сколько очков вклада он накопит, он не сможет за них получить награду.

"Я должен победить его, пока он еще под водой!"

В мутной воде Арк помчался искать следы Валдераса.

"У меня нет времени! Где он? Как далеко его могло унести?"

Арк мчался вниз по течению с такой скоростью, что даже умудрялся уничтожать монстров, врезаясь в них.

Удар, удар, удар.

Именно тогда под водой внезапно возникла какая-то дрожь. Он посмотрел в том направлении и увидел огромную тень, что перемещалась в мутной воде. Это был Демон с нижней часть тела дракона, а верхней - человека!

- Валдерас!

Заключительный монстр босс, которого даже десятки игроков не смогли победить! Но теперь ситуация изменилась. У Валдераса в запасе было только 40% ХП. То есть, будучи охваченным потоком его 70%-е здоровье было сокращено на 30%. Было похоже на то, что, чем больше сила огня, тем мощнее повреждения от воды. Кроме того, в отличие от монстров, которые получили "Оплот Черного Пламени" только на время, огонь был изначально атрибутом Валдераса. Поэтому он и получал значительный урон от взаимодействия огня и воды, что вспыхнули вокруг его тела.

"Сейчас самое время. Если я его здесь потеряю, то у меня больше не будет второго шанса!"

- Валдерас, я не собираюсь оставлять тебя в покое!

Арк заблокировал путь босса. Тогда, взмахнув своей железной булавой, Валдерас дико закричал.

- ОТВЯЖИСЬ, ЧЕЛОВЕЧИШКА...!

Но сила булавы уже не была такой, как прежде. Атака была слишком уж медленной и ко всему прочему она больше не была усилена, внушающим страх, черным пламенем. Поэтому уклонится от нее, было не так уж и трудно. Но Арк решил все же принять на себя удар, чтобы парировать и контратаковать.

- "Ответный удар!"

Вы нанесли критический удар!

Поскольку цепочное умение было успешно применено, Валдераса отбросило назад. Арк старался изо всех сил оттолкнуть босса как можно дальше, дабы у того просто не было возможности сбежать.

Первоначально, "Ответный удар" мог отбрасывать только монстров не больше средних размеров; это было потому, что крупные монстры имели большой вес, из-за чего процент успеха атаки был очень низким. Но это был подводный мир, а значит: размер и вес Валдераса не имели никакого значения, ведь он даже не может нормально удержать равновесие.

"Как и ожидалось! Теперь этот парень ничем не отличается от обычного монстра!"

Он стал уверен в этом сразу же после первого удара. Огонь, что окружал Валдераса, был чрезвычайно слаб. Кроме того, навыки пламени, которые ранее делали Валдераса непобедимым, сейчас были запечатаны. И наконец, "Оплот Черного Пламени" исчез, и теперь все атаки попадали прямо в цель. И хотя с его здоровьем даже критические атаки отнимали только 0,1%, но и это уже было огромным прогрессом, в сравнении с тем, когда атаки вообще не имели никакого эффекта.

"Теперь я смогу победить. Я могу сражаться с ним и в одиночку".

Отозвав Дедрика, Арк повторно его вызвал.

Дедрик, который полетел к орудию ожога, появился перед его носом с напуганным выражением.

- Хозяин! Арх, этот парень ... разве это не Валдерас?

- Дедрик не разглагольствуй тут, а лучше привлеки его внимание! - приказал Арк передав ему Чешую Русалки.

- Уху-ху-ху, ей ты жирный ублюдок! Если мы под водой, то поиграть с кем-то твоего уровня для меня не проблема!

Казалось, Дедрику также легко дается битва с Валдерасам. Он тот час же продемонстрировал все свои подводные навыки, что освоил в море, и начал изводить Валдераса.

- ЧЕЛОВЕЧИШКИ СМЕЮТ ПРОТИВОСТОЯТЬ МНЕ, БЕЗЖАЛОСТНОМУ ВОИНУ, В ОДИНОЧКУ?!

- Ты что до сих пор еще не понял ситуацию? Это Я тот самый человек, что затащил тебя под воду. Почему ты думаешь, я это сделал?

- ЧТО?

- Ну ты и глупая ящерица, я сделал это потому что здесь ты мне не ровня.

- Т-ТЫ СМЕЕШ ОСКОРБЛЯТЬ МЕНЯ!

Завопил в гневе Валдерас, как будто обезумел. Но чем больше он так свирепо атаковал, тем сильнее попадал под темп Арка. Ведь даже не используя "Глаза Кота", Арк едва взглянув мог прекрасно увидеть многочисленные слабые места. Из-за чего меч Арка никогда не промазывал даже на миллиметр и точно попадал по слабым местам.

БУУУМ!

Даже будучи против монстра босса, он наносил критические удары в размере 70%.

Не получая подводный штраф, Арк мог с легкостью его пнуть. А когда Валдерас хоть немного терял равновесие, проводил серию атак. Получая сумасшедшие атаки, здоровье Валдераса стало убывать, и казалось, он даже начал чувствовать немного страха. Используя всю свою силу, он размахивал своей железной булавой пытаясь выйти из воды. Арк просто таранил все его удары булавой "Ответным ударом", и фактически босс только еще дальше отдалялся от выхода на сушу.

- АРРГХХ, УБЛЮДОК!

Здоровье Валдераса начало понижаться под напором критов, контратаки и пинков.

Однако было бы ложью сказать что Арк не получал никакого урона. Несмотря на то, что теперь ему не нужно было волноваться об "Оплоте Черного Пламени", проблемой оставались монстры, что отовсюду сползались, дабы защитить босса. И хотя они были просто слабыми монстрами, что получали подводный штраф, было невозможно увернуться от всех атак, когда атаковало несколько десятков монстров. Но что было еще хуже так это то, что ему необходимо было постоянно применять "Ответный удар", чтобы не дать Валдерасу сбежать, поэтому он просто был вынужден получать урон. Кроме того, даже если он успешно уклонялся, это не означало, что урон был полностью аннулирован. Благодаря прекрасному уклонению было аннулировано 90% повреждения, поэтому если он уклонялся от десяти атак, то получал урон всего лишь как от одной. Конечно же, если бы он парировал, то урон был бы еще больше. Ведь когда Арк блокировал атаки Валдераса парированием, чтобы использовать "Ответный удар", моментально терял 200 ХП.

"Тем не менее, я могу управлять Парированием. Я просто могу использовать его, когда проверяю свое здоровье. Кроме того, если я буду пить зелья восстановления ХП, то нападения Теней перестанут быть проблемой, даже если я только иногда буду их уничтожать".

Он старательно хранил зелья восстановления, которые получил в начале квестового события и зелья, которые получил, уже выполняя его. В итоге сейчас у него было аж 7 Средних Зелий Восстановления, которые восстанавливали 300 ХП каждое! То есть в любое время он мог восстановить 2,100 ХП. А так как атаки монстров были замедленными, они не могли помешать ему выпить зелья.

"Я могу победить! Я могу одолеть его!"

Арк был уверен в своей победе.

Затем туман, который окутывал долину медленно начал исчезать. Только после этого люди, которые едва выбежали из воды, смогли увидеть Валдераса. Конечно, было трудно нормально его рассмотреть так, как взаимодействия огня и вода постоянно создавали пар вокруг Валдераса, но, по крайней мере, они могли точно сказать, что он сражался с кем-то, кто под водой двигался с невероятной ловкостью

- Это -Валдерас!

- Он с кем-то сражается!

- Что это такое? Кто-то борется с Валдерасам в одиночку?

- Черт, вы только посмотрите на эти движения! Как он может так двигаться под водой?

- У меня еле хватило сил, что бы выбраться из воды ...

- Это случайно не Алан?

- Нет, ранее я видел, как Алан задыхался, плавая совсем в другой стороне.

Так наблюдая за Арком, который сражался с Валдерасам лицом к лицу, игроки вдруг закричали.

- Взгляни только на это! У Валдераса в запасе осталось только 20% ХП!

- Он действительно может победить!

- Сейчас не время здесь развлекаться! Давайте также атакуем!

Маги, Лучники и Жрецы начали сосредоточенно атаковать Валдераса.

- АХ ВЫ,НАДОЕДЛИВЫЕ МУХИ!

Валдерас подскочив, вытянул свою голову и выстрелил фаэрболом. Маги поспешно поставили щит, но фаэрбол прошел сквозь него, уничтожив щит вдребезги. Так 5-6 игроков только зря решили отправиться на передовую, они получили огромный урон и были выкинуты из игры.

На суше Валдерас был столь же грозный, как и раньше, но его-то противник - Арк, был в воде.

- Валдерас. Твой противник - Я! - прокричал Арк, когда ударил ногу Валдераса.

- АУЧ, АХ ТЫ НАДОЕДЛИВЫЙ УБЛЮДОК!

Валдерас снова подпрыгнул и выпустил фаэрбол ниже. Когда же фаэрбол соприкоснулся с водой, вверх поднялся столб пара, и снова все вокруг окуталось густым туманом.

Арк быстро отпрянул+ уворачиваясь от атаки. Даже притом, что это был фаэрбол огромной силы, он не наносил много ущерба, взрываясь под водой. Другими словами, Арку просто нужно было избегать прямого попадания! Поэтому избежав огненного шара, он стал проводить серию атак из последовательныхударов!

Бум, бум, бум, бум!

Поверхность воды задрожала, и разразился ужасный рев.

Затем, приблизительно 20 минут спустя, у Валдераса, который чувствовал себя неукротимым, здоровья понизилось ниже 10%, и теперь он находился в критическом состоянии. С другой стороны у Арк в запасе еще было 40% ХП и 4 Средних Зелья Восстановления.

"Я победил!"

На лице Арка читался триумф.

Загоняя его обратно в воду благодаря цепочному умению, и целенаправленно атакуя его, здоровье Валдераса упало до 5%. В этот момент, Валдерас внезапно взревел и яростно ударил об землю своей железной булавой. Арк, который атаковал его градом ударов, вздрогнул и немного отступил. Из своего опыта он знал,что большинство боссов в своем арсенале имели убийственный ход, который они активировали, когда их ХП падало ниже определенного уровня. Поэтому сейчас ситуация была очень опасная.

Тело Валдераса внезапно почернело, а вода вокруг него начала кипеть.

- НАХАЛЬНЫЙ ЧЕЛОВЕЧИШКА! ПРЕКРАСНО. Я ПРИЗНАЮ ТЕБЯ. ТЫ СИЛЬНЫЙ. ОДНАКО ДАЖЕ ТЫ НЕ СМОЖЕШЬ УБИТЬ МЕНЯ В КОНЦЕ. ВО ИМЯ ЧЕСТИ Я КЛЕНУСЬ ИМЕНЕМ РЕЗНИ, ЧТО Я ЗАБЕРУ ТЕБЯ И ВСЕХ ЛЮДИШЕК, ЧТО ЗДЕСЬ ЕСТЬ, ВМЕСТЕ С СОБОЮ В АД. РАААХХ, СИЛА РАЗРУШЕНИЯ!

В это момент перед Арком появилось красное сообщение.

Лорд Тьмы Валдерас активировал навык - "Проклятие Черного Огня!"

Проклятие Огня: проклятый навык, что автоматически активируется, когда здоровье Валдераса понижается до 5%. Когда "Проклятие Черного Огня" будет активировано, Валдерас станет неспособным выполнять любые действия. В обмен на это, его физическая защита и магическое сопротивление будут увеличены на 100%. Когда же проклятие будет полностью активировано, Валдерас самоуничтожиться, и все живые существа в пределах 1-км независимо от их уровня защиты или магического сопротивления получат 5,000 разрывного урона.

Время до полной активации: 30 секунд

Лицо Арка побледнело.

29 секунд, 28 секунд ...

Отсчет времени пошел, как раз после того как он прочитал сообщение.

Сообщения, которое Арк только что прочитал, было получено всеми игроками в радиусе взрыва. Они просто ждали, когда же Валдерас падет, затаив дыхание, уставившись на поверхность воды. И как ни странно, вскоре их желание станет реальностью. Но что же это вдруг за абсурдный навык?!

Здесь не было ни одного игрока, у которого было бы больше чем 5,000 ХП. Даже у Воина с самым высоким уровнем, здоровья не достигало даже 3,000. Поэтому даже если бы они проглотили уйму зелий восстановления - их бы это не спасло. То есть, как только полная активация навыка будет завершена, все они несомненно умрут! Как результат этого, территория Джексона снова станет мирной, но убитые игроки получат сообщение о провале квеста.

- Мы, мы должны победить его до начала полной активации навыка!

Игроки стали наносить атаки по поверхности воды откуда извергался пар. Но с его увеличенной защитой на 100% после активации навыка, не было никаких признаков, что здоровье Валдераса понижается. Кроме того, поверхность воды была настолько окутана паром, что они даже не могли нормально прицелиться.

- Не может быть!

- Черт побери, давайте просто сбежим!

Слишком поздно игроки додумались убегать. Оставалось только20 секунд. И даже для Магов, которые могли использовать ускорение за такое короткое время, было нереально смотаться отсюда, на расстояние в 1км.

Арк был в точно таком же положении.

"Прокляните, неужели я действительно так далеко зашел, только чтобы умереть такой жалкой смертью?"

Как далеко он смог бы убежать, если прямо сейчас он был прямо перед Валдераса?

Единственный способ, что оставался дабы выжить, состоял в том, чтобы убить Валдераса в течение отведенного срока, но у Арка, как назло Манна уже была практически на нуле. Из-за этого он даже не мог использовать свой единственный атакующий навык - "Темный Клинок", который мог проигнорировать любую защиту.

10 секунд, 9 секунд ...

Даже, в то время пока он думал, таймер перед его глазами все продолжал отсчет.

- Отзовите, отзовите меня! Я не обязан с вами умирать! Я больше не хочу умираааааать! - Паникуя, кричал Дедрик, трепая Арка за одежду.

"И то, правда!"

В этот момент в голове Арка мелькнула мысль.

Он вспомнил о сцене, когда Дедрик в последний раз умер. Это было сражение с Аделайн в животе Галлика! Тогда, Арк убил Аделайн, и в его руки попал довольно Редкий предмет.

- Ожерелье Аделайн!

Ковчег быстро отошел и достал Ожерелье Аделайн. Он получил его, когда был на 64 уровне, а так как у ожерелья было ограничение 70 уровень, Арк просто убрал его в сумку и позабыл об этом. Он о нем вспомнил благодаря Дедрику. Сейчас уровень Арка был 75-й! Он уже давно преодолел, уровень необходимый, что бы использовать ожерелье.

Одев ожерелье Арк прокричал, - "Благословение Морского Духа"!

Из жемчуга постепенно вытекло синее ядро и преобразовалось в форму красивой Русалки. Это была возлюбленная Героя Мабана, которую Арк очистил; прежняя Королева Русалов - Аделайн.

Когда Аделайн посмотрела на Арка, то с теплотой улыбнулась. После этого, как весенний бриз, она к нему приблизилась и слегка поцеловала.

Эффект ожерелья, Благословение Морского Духа, был активирован!

Возможно использовать только один раз в день

Защита увеличена на 40%

Мана восстановлена на 500 пунктов

"Это мой последний шанс!"

Арка соображал с огромной скоростью. Теперь в запасе у него оставалось только 5 секунд. В течение этого времени он должен любой ценой убить Валдераса!

"За 5 секунд я могу использовать "Темный Клинок" только пять раз. Но если я так поступлю, квест будет провален!"

Арк посмотрел на меч, что дропнулся с Анделя. У него даже не было времени, чтобы должным образом проверить его. Но так как он был Анделя, который пил зелья восстановления как воду, этот меч должен был быть, по крайней мере Волшебным.

И поскольку Арк должен был его сломать, слезы покатились по его щекам.

Но у него не было другого выбора. Не мог же он сломать Меч Ланселя только потому, что не хотел уничтожать свой трофей от победы над Анделем. Поэтому Арк переложил меч Анделя в правую руку и со всей силы активировал навык.

- "Вихрь лезвий!"

Это был убийственный навык Идущего во Тьме, который потреблял колоссальные 400 Манны! Но из-за отсутствия такого огромного количества Манны и штрафа в виде разрушения использованного меча, Арк никогда его ранее не использовал. По этой причине он даже и не представлял какой от этого навыка будет эффект, но все же он надеялся, что это будет уничтожающая атака, которая будет стоит того, чтобы использовать 400 Манны и потерять дорогой меч.

Как только Арк использовал навык, по лезвию меча как картина пошли трещины. Затем, со

вспышкой, меч разлетелся, и маленькие осколки лезвий закружились в вихре.

... Внезапно, весь звук вокруг него исчез.

В пространстве полном тишины, что блокировал даже звуки извне, осколки разрушенного меча засверкали в темноте, напоминая Млечный путь.

И затем, они собрались в одном месте и хлынули во всех направлениях с огромным взрывом.

БУУУУУУМ!

Вы использовали навык "Вихрь лезвий".

В зависимости от качества меча и мастерства навыка, меч разобьется на маленькие осколки лезвий и разорвет противника на части.

5 пунктов урона за каждый осколок!

На первый взгляд казалосьчто там сотни осколков, и каждый из них нанесет 5 пунктов урона.

Его сила была за гранью воображения. Ведь поскольку каждый из, подобных песчинкам, осколок нанес удар по телу Валдераса, его здоровье стало резко понижаться, и казалось в одно мгновенье оно снизилось с 5% до 0,5%. Так даже с 100% защитой Валдерас не смог справится с огромным уроном и упал на одно колено. Все его тело стало темно-красным.

Шанс Двойного Крита!

"Теперь!"

Оставалась только 1 секунда и в запасе Арк имел 120 Манны. Был только один навык,на которогов данной ситуации Арк мог положиться и он его использовал в последний момент.

- Что ж Дедрик, это решающий удар. "ТЕМННЫЙ КЛИНОК"!

Арк с силой взмахнул Мечом Ланселя и нанес удар.

Вы нанесли критический удар удвоенный Шансом Двойного Крита.

Вы нанесли навыком "Темный Клинок", что игнорирует защиту, - 150%-й урон критической атакой. Как бонус за командную работу с владельцем меча Дедриком, урон дополнительно был увеличен на 40%.

Навык "Проклятие Черного Огня" был отменен.

Так активировав одновременно три эффекта, Арк смог аннулировать проклятие. Наконец-то, здоровье Валдераса также понизилось до нуля.

"Фух-ху-хух, Я, я это сделал".

-ХУГК! ЧЕЛОВЕЧИШКОЙ, Я ...НЕ-НЕВОЗМОЖНО. НЕВОЗ ... КХУРГ, КУААРГХ! - запинаясь, сказал Валдерас с отчаяньем на лице, после чего резко закричал в небо.

Струи черной энергии стали исходить из его рта, и после она начала подниматься в высь. После этого, спустя некоторое время, Валдерас рухнул, как будто был полностью опустошен. Но даже это было ненадолго - внезапно он откинул голову.

"Проклятье, он что до сих пор еще жив?"

Будучи пораженным, Арк начал отступать назад.

К счастью в лице Валдераса не было никакой враждебности. Серые глаза, которые ранее испускали энергию бедствий, поменяли свой цвет на красный, столь же чистый, как и у рубинов. Осмотревшись вокруг себя, как будто бы только что очнувшись, Валдерас глубоко вздохнул.

-Странник ... спасибо ...

-Что?

Поскольку Арк ответил с озадаченным выражением, Волдерас ответил с виноватым лицом.

-Я - Валдерас ... Воин с ... кровью великих Огненных Драконов. Давным-давно ..., когда большое зло покрыло мир ..., я привел, дворян, что бы ... защитить Территории Джексона ... и бороться со злом ..., но зло оказалось ... сильнее, чем я ожидал. Я был поглощен соблазнами тьмы ... и пошел на поводу... и встретил свою позорную смерть от ... рук Воинов.

-Вы умерли?

-Да. Я умер ... но даже после смерти однажды в прошлом ..., я не смог ... вырваться на свободу из власти тьмы ... Вернее, мои путы стали еще сильнее.... Но ваш меч ... освободил меня от моих цепей ... Как это стало возможным ..., даже я не могу понять ..., Но я - действительно искренне благодарен ... ваш меч, который заставил отступить ..., который тьму ... спас Территории Джексона ..., я любил.

Валдерас пристально посмотрел на него,а затем покачал головой.

-Нет надобности ..., меня жалеть.

Конечно, у него не было и мысли о сочувствии. Честно говоря, он просто боялся. Следовательно, было бы замечательно, если бы он уже просто спокойно умер. Но Арк проглотил эти слова и просто молчал.

-Вы ... похожи на кое-кого, кого я знал ... он был тем, кто любил тьму ..., даже когда возненавидел ее ... Воин ..., я предупреждаю тебя ради тебя самого ... твоя сила, которая освободила меня от тьмы ..., она станет большой угрозой для тьмы..., если я, кто однажды попал в темноту, снова проснусь ... тьма, которая должна была давно кануть в небытие, может, ... снова пробудиться ... Странник ... стань сильнее ... Тьма ... сильна.

С этими его супер неловкими последними словами, Валдерас стал медленно исчезать. И как только он исчез, все Тени,что были в окрестностях,также исчезли, как будто бы растворились.

Ваш уровень повысился.

Он поднялся на 3 уровня.

-Я, я сделал это!

Каким-то чудом Арку наконец удалось убить Валдераса. Это было благодаря предмету, о котором он вспомнил в последний момент - ОжерельюАделайн. Так с помощью Аделайн он смог использовать "Вихрь лезвий", который ранее он не был в состоянии использовать потому, что у него не хватало Манны. Возможно, эта победа была чудом, созданным чувствами Аделайн и Героя Мабана. Подумав об этом, он сморщил нос.

Впрочем эмоции эмоциями, а реальность была реальностью.

"Ху-ху-ху, я срочно должен захватить все предметы, пока другие игроки не приперлись".

К счастью, никого поблизости не было. Все они сбежали, испугавшись навыка самоубийства Валдераса. Из-за чего теперь не было никого, кто бы оспорил право Арка на все предметы. Впрочем, другие пока что не знали о том, что уже можно подбирать предметы.

Валдерас был боссом квестового события, поэтому только кучке из сотен игроков удалось выжить! Он был боссом, которого Арку чудом удалось убить, после преодоления многих трудностей, когда он был на грани жизни и смерти.

Естественно, вознаграждение будет стоящее.

Огненный Убийца (Уникальный)

Тип оружия: Тупое оружие

Сила атаки: 50~70 Прочность: 210/350

Вес: 70

Ограничение использования: 80 уровень, Сила 300

Железная булава, что использовалась Темным Лордом - Валдерасам. Мощная волшебная булава, сделанная из раскаленной горной магмы.

От лавы, происходит Огонь Драконов, поэтому это оружие имеет могущественную власть - немедленно разрушать защиту противника. Кроме того, оно наполненосилой мощного огня Валдераса.

Возможности: разрушение брони на +20%, урон от огня +10

Специальные возможности: Три раза в день может наносить по 200 урона не большими фаэрболами (диапазон 10 м).

"??? ??"

"Уникальное оружие ..."

У Арка отвисла челюсть. Даже не смотря на то, что пользоваться этим оружием мог только воин, у него был огромный урон 50~70! Это было вдвое больше чем у Меча Ланселя.Кроме

того, благодаря атрибуту огня оно наносило дополнительно 10 урона! Даже специальная возможность была возмутительна.

Уникальное оружие такого уровня было даже трудно найти на аукционах. У него даже был характерный внешний вид, поэтому не было никаких сомнений в том, что оно будет чрезвычайно популярно среди коллекционеров предметов.

"Я уж было начал волновался так, как мой банковский счет почти на нуле из-за того, что я использовал все свои деньги в этом месяце ..."

Игра стоила свеч. Разве люди не называют это долгожданным дождем в конце засухи? С тех пор как он сменил свои работы на роботу геймера, он очень волновался потому, что уже давно не получал достойный предмет. Но кто бы мог подумать, что в конце квеста в его руки попадет такой невероятный предмет!

"Он действительно соответствует своему званию- Лорда Тьмы!"

Помимо оружия выпало еще 2 предмета.

Чешуя Огненного Дракона (материал)

Это Чешуя Огненных Драконов, которые давным-давно правили северным континентом. Она состоит из крепкого кератина, что слабо сохраняет свой блеск наповерхности; также от нее исходит священная энергия пламени. Поэтому, если она будет обработана выдающимся мастером, то конечным результатом можетстать кожаное изделие, наполненное сильной магией.

Знак Лорда Тьмы Валдераса: Стартовый предмет для начала квеста 150 уровня.

Чтобы распознать этот предмет необходимо иметь 100 пунктов "Знания Древних Реликвий".

У чешуи было довольно грандиозное описание, но не было похоже, что на ней можно было сделать деньги в ближайшее время. Так же сейчас он пока не был заинтересован в стартовом предмете квеста. Конечно, если вспомнить случай с украшенным драгоценными камнями Зеркальцем, можно было гарантировать, что вознаграждение за завершение квеста будет грандиозным. Но необходимо было иметь 150 уровень, и 100 пунктов "Знания Древних Реликвий". Но, так или иначе, хотя и в далеком будущем, но он все же сможет выполнить этот квест.

Поэтому прежде чем кто-либо мог заметить, Арк поспешно выбросил из своей сумки дешевый хлам и спрятал награбленное.

Именно тогда внезапно пробившись сквозь тучи, луч солнечного света достиг поверхности земли. Подняв свою голову, Арк увидел, что Темный Туман, который покрывал всю территорию Джексона, постепенно начал исчезать, открывая взору голубое небо.

Только после того, как Арк увидел сквозь воду светлеющее небо до него наконец-то дошло что квест закончился. И действительно, как только он начал идти под водой,со звуковым эффектом квест был обновлен.

Ассамблея героя!

* под-квест "ОстановитьВалдераса" был успешно выполнен.

Благодаря усилию Воинов, что собрались из различных мест, Лорд Тьмы Валдерас был повержен. После этого Темный Туман, покрывающий территории Джексона, также исчез; теперь время террора закончилось.

Воины, что держались до самого конца и спасли Джексон, получат большое вознаграждение и Известность. Кроме того, они также получат вознаграждение, еслиотнесут свой Значок в Магический Институт Гирана.

* Вы нанесли основной вклад в победе над Валдерасам.

Дополнительное вознаграждение:

-- Очки вклада +20 000.

-- Известность +200.

Все возложенные миссии были выполнены; "Ассамблея Героя (Квестовое Событие)" было завершено.

С завершением главного задания все очки вклада были подсчитаны, и заключительный рейтинг был составлен.

В настоящее время Арк восседает на 1-ом месте,так как накопил 50,830 очков вклада.

"1-е место?"

Прочитав информационное сообщение, глаза Арка стали напоминать два больших блюдца.

Когда Арк получил последний подквест, у Алана очков вклада было вдвое больше. И в последнем сражении, Алан также монополизировал огромную сумму очков вклада благодарясвоей АОЕ магии. Из-за этого фактически Арк уже сдался, но благодаря вкладу, что он заработал в этом подводном сражении и убийству Валдераса, он все же догнал Алана в конце.

Он не мог поверить своим глазам, имя человека, который занял 1-ое место было его, но несомненно на 1-м был и Алан.

"Тем не менее, я и подумать не мог, что смогу занять 1-ое мест ..."

Конечно, ему не понравилось то, что он должен был делить 1-е место с Аланом. Ведь если бы он убил хотя бы одного монстра прежде, чем начать сражаться с Валдерасам то, несомненно, смог бы обогнать Алана..., и когда он об этом подумал, то понял что для него - это был позор. Однако, так или иначе он был 1-м. Так начав размышлять уже о том, какое же вознаграждение он получит от Магического Института, заставило его сердце стучать как сумасшедшее. Затем появилось еще одно сообщение.

Ваш суммарный вклад достиг 1-го места. Вы можете зарегистрировать это на доске объявлений Джексона.

Если вы зарегистрируетесь на доске объявлений, то автоматически войдете в Зал славы и

заработаете еще 2,000 ЕХП и 100 Известности. Кроме того, ваше имя станет известным многим НПС, что увидят доску, и вы получите их уважение.

Хотите зарегистрироваться?

Это был бонус, что давался лучшим игрокам в ТОП-10, возможность зарегистрировать свои имена на доске объявлений. Но Арк покачав головой, сразу же принял решение.

-Отмена.

НПС были не единственными, кто мог увидеть доску объявлений. Игроки также ее увидят. Конечно, было много игроков, которые хотели бы, чтобы их имена, были известные несмотря ни на что, но Арк отверг это предложение. Ведь, во-первых, он не хотел,чтобы его имя, поставили рядом с Аланом, так как они оба заняли 1-е место, а во вторых он не хотел внимания, которое в этом случаи получил бы. Потому что он хотел только тихо и незаметно получать свою прибыль.

-Пойдем Дедрик. Наши дела здесь закончены.

Арк шел под водой к замку Джексона. Наконец-то длинное квестовое событие закончилось.

Глава 8. Герой Джексона

- Хахахахаха, поскольку я все же закончил задание и даже занял 1-е место, то определенно должен получить массу разнообразных бонусов!

В углу темной комнаты Хен Ву усмехнулся, в это время его пальцы молниеносно стучали по клавиатуре. После возвращения в замок Джексона Хен Ву немедленно вышел из системы и добрался до своего компьютера. Это было из-за того, что все кандидаты получили электронное письмо, в котором было сказано составить отчет по окончанию квестового события. Но даже без этого уведомления, Хен Ву все равно собирался отправить отчет как можно скорее.

Хотя он и не зарегистрировался в Зале славы, конечно же, отдел планирования Global Exos и так будет знать о том, что Хен Ву, получил 1-е место за вклад. Поэтому если бы он вдобавок ко всему послал отчет с деталями, то был бы в состоянии произвести сильное впечатление. Только теперь он смог почувствовать, что возможность присоединится к Global Exos могла стать реальной.

- Я определенно опережаю других кандидатов! Робота в Global Exos больше не просто мечта!

Всего за несколько минут Хен Ву написал отчет на 10 страниц и отослал электронное письмо.

Только после этого вся усталость, что накопилась за прошедшие три дня, в полной мере нахлынула на него.

* * *

- Чувствую себя полным идиотом. - Устало вздохнул Ким Гвон-Тае.

Прошло уже 3 дня, с тех пор как началось квестовое событие. Как и игрокам, которые участвовали в задании, ему пришлось не спать все эти ночи, сражаясь с компьютером, чтобы узнать информацию о системе, связанную с заданием. Но его усилия были абсолютно напрасны; удивительно, но каждый раз, когда ситуация изменялась по мере прохождения квеста, соответствующая информация постоянно снова и снова блокировалась.

"Эта игра - монстр".

Даже если бы она могла существовать в пределах здравого смысла, она была тем, чего не должно было бы быть. Ведь даже, несмотря на то, что событие было ограничено местностью, участников было несколько сотен. В результате чего были тысячи, десятки тысяч, возможных переменных. Для одного компьютера проверить все эти одновременно возникающие переменные и автоматически обновлять замки на них ... Даже сейчас, видя как данные постоянно на экране обновляются, он был немного напуган. Живой монстр ... только это выражение, возможно, было использовать в таких условиях.

"Единственный способ сделать это возможным состоит в том, чтобы поместить главный ключ на самый высокий уровень всей системы. Но как система может иметь столько свободы с главным ключом? Что это вообще такое? Где скрывается, этот главный ключ, запрограммированный руководящим игровым гением Парк Ву-Сеонгом?"

Ким Гвон-Тае был заместителем отдела планирования Global Exos. Он был способным программистом и хакером, который, который был способен при желании взломать даже информационную сеть Интерпола. Конечно, все эти слухи были слегка преувеличены, но он, безусловно, был всемирно известным хакером.

Мало того, что он был неспособен взломать защиту игры, но он также не смог определить местоположение скрытой программы, которая возобновляла эту защиту.

"Есть только две вещи, которые приходят мне на ум".

Или главный компьютер Нового мира имеет ИИ (искусственный интеллект), который был за гранью воображения, или же Парк Ву-Сеонг непрерывно следит за игрой, обновляя замки оттуда, где он скрывался.

Если первое предположение было верным, то существовала надежда, что одного дня взломать защиту все же удастся. Но если верным было второе, ситуация была более серьезной, чем ожидалось. Ведь даже если бы они смогли с трудом взломать защиту, то их усилия пошли бы коту под хвост, если бы он снова ее восстановил, и бесконечная война на истощения продолжилась бы до бесконечности.

"Я слышал, что Парк Ву-Сеонг получил бы значительную долю акций, если бы Новый Мир стал коммерческим, но почему он отказался от тех акциях и поступил именно так? Черт возьми, конечно, я не совсем в этом уверен, но как по мне, то Парк Ву-Сеонг действительно удивительный. Спроектировать столь сумасшедшую системы ему мало, так он еще и добавил все те замки, сохраняя при этом ощущение безграничной свободы. Это не было что-то, что человек может с легкостью сделать".

Поэтому кроме страха к Парк Ву-Сеонгу, у него сформировалось также и уважение.

"Хех, почему я должен бороться с таким нелепым человеком, может быть я выбрал не ту работу ..."

В течение прошедших трех дней, он был вынужден осознать угнетающую правду - он не был гением.

Ким Гвон-Тае взглянул на монитор около него. Поскольку у него не было способа получить доступ к системе, несмотря на то что он был администратором, все, что он мог делать, так это анализировать скудную информацию на сайтах и контролировать форум. В настоящее время довольно много постов загружалось игроками, которые вышли из системы в заключительном сражении события.

Пролистывая очередной пост, он вытащил сигарету и закурил.

Этот пост был написан 1 час назад, но он уже имел 8,000 просмотров и более чем 2,000 комментариев. Даже посты что были выложены три или четыре часа имели менее чем 1,000 просмотров.

"О чем он может быть ..."

Когда он щелкнул на информацию, воспроизведение выложенного видео началось. Это был геймплей, выложенный игроком, который участвовал в событии.

- Что, что это?

Ким Гвон-Тае тупо уставился на экран, при этом выронив сигарету.

В видео было заснято приблизительно три минуты сражения неизвестного игрока с боссом.

Конечно же, видимость была плохая из-за тумана, но в глубинах мутной воды определенно был кто-то очень быстрый. Большинство игроков было занято попыткой из последних сил убежать, но он теснил врага назад и отчаянно сражался с ним один на один, уклоняясь от неконтролируемых зверских атак железной булавы.

Сцена того как он контратаковал и подталкивал босса назад непрерывными атаками была настоящей изюминкой! Его случайных ударов было достаточно, что бы заставить кого-то, кто за этим наблюдал, подумал, что это был фильм о боевых искусствах. Продолжительность составляла всего 3 минуты; это было немного, но у этого ролика была энергия, что поражала зрителя.

- Я видел, как игрок соло сражается с боссом 130+ уровня, которого даже 50 игроков вместе не смогли одолеть. Поскольку он был в мутной воде и был вне диапазона свитка [Обнаружить], я не мог проверить его имя или уровень. Так же я смог досмотреть это сражение до конца, так как вышел из системы посреди него, но это было удивительно. Но мне действительно интересно узнать, кто это был.

Снизу же было огромное количество комментариев.

- Если он смог бороться с боссом 130+ уровня самостоятельно, то каков же его уровень?

- Где ты освоил навык удара ногой?

- Я никогда не видел, чтобы кто-то двигался столь проворно под водой, но возможно это был НПС для баланса?

- Возможно это какая-то фальшивка?

- Похоже на фальшивку ..., но если это было в реале то это удивительно.

- Это - я. Я победил монстра босса. Хо-хо-хо-хо.

- Человеку, который прокомментировал выше, что это он. Заткнись, помой ноги и ложись спать.

В целом, общей реакцией на видео было то, что это было невероятно.

Киму Гвон-Таэ также трудно в это верилось. Ведь то, что это мог быть игрок с персонажем в Новом Мире, было уже чересчур. По крайней мере, он знал, что под водой было трудно перемещаться. Это можно было подтвердить просто глядя на других игроков на видео, что боролись с наводнением.

Ну, давайте будем щедры и представим, что все же существует неизвестный предмет, который мог снимать подводный штраф. Но черт возьми, эта ситуация столкновения с монстр-боссом лицом к лицу - просто абсурдна.

"Валдерас - элитный босс. Это означает, что ты должен быть, по крайней мере 300-го уровня, чтобы противостоять ему ... всего через 4 месяца? Разве в Новом Мире или в любой другой игре это возможно?"

Они обладали информацией об игроках высокого уровня, но он ни мог припомнить ни одного, кто бы имел такой уровень.

- Заместитель Ким! - Именно тогда закричал Ха Мунг-Ву, ворвавшись в офис. - Вы смотрели видео на информационном сайте? Соло сражение с монстр-босом.

- Да, только что закончил.

- Можете ли вы выяснить, кто тот игрок?

- Я не знаю. Я мог бы попытаться, если бы мы, по крайней мере, знали его лицо ..., но есть и другой способ узнать. Если бы он действительно убил босса, то получил бы огромное количество очков вклада. Естественно, он был бы на вершине рейтинга, таким образом, его имя, вероятно, скоро появиться в Зал славы.

- Когда событие заканчивается?

- Приблизительно осталось 30 минут.

- Сообщите мне, как только у вас появиться информация.

- Понял.

Данные о завершении квестового события пришли спустя 30 минут. Блокировка которая срабатывала, покрывая Темным Туманом территорию Джексона, была полностью деактивирована. Ким Гвон-Тае поспешил получать доступ к базе данных и начал искал главный рейтинг вклада. Но среди ID, которые были на доске объявлений, не было никого, кого бы он не знал.

- Чёрт возьми, кто же он такой!

- Черт возьми, снами скоро свяжутся репортеры. Каким образом я им это объясняю?

В конце концов вечером следующего дня Ха Мунг-Ву выступил на ТВ и уклончиво отвечал на все вопросы.

- Это мог быть НПС. Чтобы простимулировать жажду игроков к информации, мы будем постепенно предавать огласке точные детали.

Вернувшись с вещательной станции, Ха Мунг-Ву раздраженно высказался, почесав голову.

- Мне уже надоело выдумывать всякую чушь в оправдание. Заместитель Ким, продолжайте искать информацию о том игроке. Убил он монстра босса или нет, если у него есть так много умений, тогда информация о нем будет определенно находится очень глубоко в системе. Так или иначе, не существует способа, что бы он мог достигнуть 300 уровня всего за 4 месяца. Также СМИ проявляют к нему интерес, поэтому найдите его как-нибудь и добавьте к вступительному экзамену любой ценой. Если он захочет получить с этого какую-то корысть, то скажите, что мы будем поддерживать его в меру наших возможностей.

- На данный момент я приложу все усилия.

Но информация что так была необходима Ха Мунг-Ву была не так уж и далеко от него. Она была в шредере, что находился в углу офиса. Ведь будучи отсеянным еще в самом начале, отчет Арка измельчался в шредерах.

* * *

Примерно в это же время главный герой дебоша, что накалялся в Интернете, Арк, раздосадовано уставился на доску объявлений на Площади Джексона.

Уведомление жителям Джексона!

Армия тьмы, что наполнила Джексон страхом, исчезла. Мы выражаем благодарность и уважаем бесчисленным Воинам, которые боролись, чтобы защитить Джексон. Если бы не ваши самоотверженные усилия мы бы никогда не смогли снова увидеть дневной свет.

Граф Хуан, который привел подкрепление издалека, от имени Короля дарует титул "Благородный Рыцарь" всем Воинам с высоким вкладом. Кроме того, великому Святому рыцарю сэру Алану, который возглавил волонтерские войска и совершил героический подвиг, присваивается выдающийся титул "Рыцарь Славы".

И для того, чтобы всегда помнить об их поступке, лорд Джексона решил установить "Бронзовую Статую этих 10 Воинов" на площади замка. Следовательно, с этого дня, Бронзовая Статуя этих 10 Воинов принесет большое уважение от жителей Джексона и авантюристов, которые приезжают в Джексон, а так же будет служить напоминанием об истинных Воинах.

Сразу по окончанию квеста, он разлогинился и спал в течении 10 часов, а когда авторизовался его ошарашили этим уведомление. У него было чувство, что во время сна он получил сильный удар в голову.

"Кроме вознаграждения от 3 Великих Гильдий, они еще и титулы дают!"

В Новом Мире у титула было огромное значение. В первую очередь, если бы вам удалось получить титул, то все статы повышались минимально на 1. Кроме того, существовал также шанс получить новое умение или способность, благодаря которому возможно было в будущем получить ТОП титул.

Когда Арк получил титул "Рыцарь Кот" и "Смотритель душ", с поднятием статистики, навыков, и способностями он получил дополнительно огромную мощь. Но имя Арка не было включено в список этих 10 Воинов, указанных в уведомлении. Это было потому, что он отказался от регистрации на доске объявлений. Но даже если он не регистрировал свое ранжирование вклада, он все равно получит свое надлежащее вознаграждение от Магического Института. Поэтому он был озадачен только рейтингом за вклад, но если бы он знал, что давали титул, ситуация, возможно бы, изменилась. Ведь хотя ему и не нравилось вызывать интерес у игроков, но ради титула он бы мог с этим смирился.

Фактически, не получив титула он сильно не расстроился, и даже то, что его получили другие игроки воспринял вполне нормально. Но то, что действительно его огорчило, состояло в том, что Алан занял 1-е место в независимости от того, что Арк отказался от регистрации, и получил титул "Рыцарь Славы". Благодаря чему смог вернуть свою снизившуюся Известность и получил основу для быстрого роста. Этот действительно был факт, который не мог не огорчать.

Тем не менее, Арк только покачал головой.

"Мне стоит смириться. Это уже в прошлом. И нет никакой надобности зацикливаться над этим слишком много. Независимо от того, что получил Алан, все нормально, ведь пока я играю в игру своим способом, я всегда могу его догнать".

Цепкость Арка во всем была достаточно сильна, чтобы называться ужасной. Но он также быстро сдавался, если других вариантов не оставалось. Это было потому что он узнал одну из истин жизни - "после драки руками не машут".

"По крайней мере, хорошо, что я авторизовался только после сна".

Если бы он лично увидел, как Алан получал титул и хвастался этим, то его психическое состояние могло быть под угрозой.

Но к лучшему или к худшему, Джексон в настоящее время был настолько тихим, что казалось, будто по нему пронесся тайфун. После того как Темный Туман рассеялся, корабль и экипаж, посланный Гильдиями Торговцев и Воинов, достигли Джексона. Вместо Шарового письма Магического Института, Гильдии Торговцев и Воинов послали НПС, чтобы сопроводить игроков, которые благополучно закончили квест. В результате все игроки уехали, и когда-то переполненный Джексон стал казаться пустынным.

"ДжастисМен и Роко также усердно работали на протяжении всего квеста, поэтому скорей всего они сейчас спят как убитые ..., но что произошло с Шамболой? Он не должен был умереть. Он что все еще спит? Или он уже ушел в какое-то другое место?"

Он не видел Шамбалу с тех пор как передал ему чешую русалки. Ну, так как их сделка была выполнена в полном объеме, и каждый получил то, чего хотел, было вполне ожидаемо, что Шамбала уедет, но Арк был опечален, что тот исчез не попрощавшись.

Его первая встреча с Шамбалой была не слишком приятной. Поэтому Арк только хотел использовать уникальное умение Шамбалы по полной. Но после сражения бок о бок его впечатление о нем сильно изменилось.

Шамбала имел прямой характер. Он всегда говорил все что хотел и сдерживал свои обещания. Он не относился к тому типу людей, что скрывали от посторонних свое второе темное я, как Алан. Конечно, он был слегка колючим, но все же Арк считал его хорошим человеком.

"Ну, это нормально, что Шамбала уехал. В любом случаи я не тот человек, что будет бегать за ним".

- Окно статистики!

Арк решил убрать эти мысли на данный момент и открыл свое окно статистики, чтобы спокойно проверить результаты выполнения квеста.

Имя персонажа: Арк Раса: Человек

Склонность: Хорошие +150

Известность: 1050 Уровень: 78

Профессия: Идущий во Тьме

Титул: Рыцарь Кот, Смотритель душ

Здоровье: 1,575 Мана: 1,235 (+100)

Духовная сила: 100 Сила: 190

Ловкость: 230 (+17) Выносливость: 300

Мудрость: 29 Интеллект: 238

Удача: 45 Гибкость: 18

Искусство общения: 23 Уход: 37 (+10)

Специальная характеристика - Знание древних реликвий: 63

Эффекты снаряжения:

Броня из шкуры Черной МедведеМыши:

-- Ловкость +2

-- Устойчивость к Холоду +20

Кошачьи лапы:

-- Скорость атаки + 10%

-- Ловкость +15

-- Шанс критического удара + 10%

Шлем Кристального Голлема:

-- Манна +100

Ботинки Норад:

-- Скорость движения +10%

-- Уклонение +5%

Ожерелье Аделайн:

-- Защита +40,

-- Привязанность +10

Кольцо Возрождающегося духа:

-- сила +5,

-- восстановление манны +5%

* В темноте все способности + 30%.

*Способность скрыться в тенях (действие 15 минут). Не работает во время боя.

*Сопротивление Ужасу, Тьме, Ослеплению и заклинаниям очарования + 50%

*Вы можете понять истинные свойства любых предметов.

Когда он вначале получил квест, то его уровень был 68. Другими словами, он поднял свой уровень на 10 всего за 3 дня! Это был огромный прыжок, который невозможно было вообразить, занимаясь только охотой.

Ведь, в конечном счете, монстры, которые были частью квеста, давали больше ОПЫТА, чем при обычных обстоятельствах монстры того же уровня. Но решающая причина, по которой он поднял 10 уровней, состояла в том, что он убыл сильных монстр-боссов, таких как Нарак и Валдарас.

Он также получил предметы высокой стоимости, такие как магическое кольцо Возрождающегося Духа, что выпало с Нарака. К тому же само магическое кольцо было невероятно редким предметом. Кроме того, оно имело эффект увеличения скорости восстановления Маны, из-за которого у Арка наворачивались слезы, ведь он всегда испытывает недостаток ее.. Но это было еще не все. Он также получил Уникальную железную булаву "Огненный Убийца" после того как добил Валдераса!

Это было тяжелое оружие, из-за чего Арк не мог его использовать, поэтому прежде чем войти в систему он выложил его на аукцион. Теперь ему остается только подождать и увидеть результаты, ведь это был совсем другого уровня и качества предмет, чем он продавал до сих пор. Вероятней всего Арку удастся продать его за баснословные деньги.

"Хо-хо-хо-хох, я получу еще больше".

Это было еще не все. Ведь, в конечном счете, его еще ожидало вознаграждение за квест, которое он с нетерпением ждал! Так вернувшись вскоре в Гиран, он дополнительно ко всему

полученному будет вознагражден, в соответствии 1-му месту вклада от Магического Института.

Поэтому даже если он не получил подобных титулов, одного вознаграждения, ради которого он не ложился спать 3 дня, было более чем достаточно.

"Правильно, я и не надеялся, что смогу получить больше чем уже есть".

Арк, избавившись от чувства раздражения, решил прогуляться в замке Джексона. Ведь после того, как он закончит в замке все свои дела и вернется в Гиран, ему еще не скоро представится возможность побывать здесь снова. Он собрался встретиться с НПС Джексона, которые много ему помогали и к которым он уже прикипел, и попрощаться. Однако вскоре Арку пришлось столкнутся с шокирующей ситуацией.

- Лорд занят официальными делами. Приходите позже, - сказал Кросс холодным тоном, когда Арк пришел, чтобы увидеть молодого Лорда.

- Что? Но я скоро покину замок Джексона. Что ж раз уж он занят тогда ладно. Я просто хотел попрощаться и ...

- Разве я не сказал, что он занят?

- Разве вы не знаете о моих взаимоотношениях с Лордом?

- Вы что собираетесь использовать свою дружбу с Лордом, чтобы встретится с ним? - Голос Кросса стал еще более холодным. - Молодой Лорд сказал, что не хочет никого видеть, уходите.

- Даже меня?

- Конечно. Даже вас. Нет, особенно вас.

Арк был в шоке. До сих пор у него никогда не было проблем с тем, чтобы войти в замок и встретится с Лордом. Гвардейцы его всегда дружелюбно приветствовали, и молодой Лорд уделял ему время, несмотря на официальный дела или что бы то ни было. Но так внезапно запретить приходить? Кроме того, благодаря совместному выполнению квеста теперь его близость с Кроссом уже была на максимуме. Но он внезапно изменил свое отношение и рассматривал Арка как человека, которого видел впервые.

"Неужели что-то случилось снова?"

Арк попытался еще что-то выяснить, но Кросс просто игнорировал его. В конце концов, Арку пришлось покинуть Замок Лорда.

Но изменение в отношении не было ограничено только Кроссом и молодым Лордом. Даже деревенские НПС, дружбу с которыми он зарабатывал потом и кровью относились к нему совсем по другому. Так жители, которые раньше узнавали его еще издалека и подходили пообщаться, теперь игнорировали его и избегали. И если же он даже самостоятельно к ним подходил и начинал разговор, то они лишь шарахались и убегали, не отвечая на вопросы, лишь только кланяясь в знак приветствия.

- Ах, эй. Сейчас не подходящее время. Я занят, поэтому у меня нет времени просто болтать. До встречи.

- Ах ... что ж ... гм, посмотрите в другой раз.

"Что в этом мире твориться?"

Конечно, он знал, что все НПС были заняты, восстанавливая разрушенный замок Джексона. Но независимо от того насколько они были занятыми, Арк не мог понять, почему они игнорировали его, несмотря на высокою близость с ними. Как они могли отвечать ему так холодно? Теперь они относились к нему еще более сдержано, чем к игрокам новичкам, которые только что приехали в замок Джексона. Даже у сына Раймонда, Тома, был такой же ответ.

- А? Том! - Арк увидел Тома издалека и позвал.

Спешащий Том, держа в руках большой сверток обернулся, услышав свое имя, и как будто испугался. - Арк-хен!

- Отлично, у меня к тебе вопрос ...

- Нет, это - ... эмм .... Я сожалею. На данный момент я занят. Увидимся позже.

Пролепетал неловко запинаясь Том и торопливо исчез, не оставляя Арку и шанса поговорить.

Арк был в шоке. Ведь Том был НПС, который уважал Арка и считал его героем. К тому же непосредственно перед тем, как он вышел из системы, Том не отставал от Арка ни на шаг, когда тот был в деревне, а в его взгляде читалось уважение к нему. Но что бы он взял и просто убежал, даже когда Арк сам с ним заговорил? Так тупо смотря на отдаляющуюся спину Тома, ему на ум внезапно пришла зловещая мысль.

"Конечно, не ... неужели близость понизилась?"

Если и Кросс, и Том показывали такое отношение, даже несмотря на то, что с ними у него была максимальная близость, то это была единственная логическая причина, которая приходила на ум. Но почему? Не было никаких предпосылок, чтобы это произошло. Он никогда не воровал и не грабил в деревне. Но на каком тогда основании его близость с ними понизилась?

"Могли ли быть какие-то проблемы?"

На данный момент было всего одно различие, между сейчас и тем временем пока он не вышел из системы. Арк не зарегистрировал свой вклад в рейтинге на доске объявлений. И как результат он был полностью стерт из списка участников, что хранился в замке Джексона. Но с другой стороны, все другие игроки огласили свои имена в списке участников, и лучшие ТОП-10 игроков получили титулы и были даже введены в должность как 10-ка Воинов.

НПС остро реагировали на информацию на доске объявлений и на слухи. Это и была причина, по которой игроки с высокой Известностью могли иметь хорошее отношение со стороны НПС, независимо от того, куда бы они пошли, все это было благодаря внутренней сети слухов между НПС. Но Арк даже не регистрировался на доске объявлений, и он всегда выполнял квесты, скрываясь в тени. Поэтому в глазах НПС Джексона он выглядел как человек, который недостоин их внимания. И если их близость упала, то это была единственной адекватная причина такого поведения.

"Черт возьми, здесь определенно что-то не так".

Когда он пришел к такому заключение, то внутри него как будто что-то оборвалось. За все это

время Арк работал тяжелее, чем кто-либо ради благополучия Джексона. Конечно, он это делал не только ради Джексона, но в результате он сыграл решающую роль в его спасении. Он просто отказался от регистрации на доске объявлений, но их отношение к нему моментально сильно изменило.

До сих пор Арк в действительности рассматривал НПС как людей. Он всегда сочувствовал, когда видел несчастного человека, и следил за своими манерами, когда встречал пожилых людей. Это было что-то, что другой игрок не стал бы делать, но для Арка, они были более драгоценными, чем игроки.

"В любом случаи НПС это просто НПС в конце ..."

Все они были НПС, и на них, конечно же, влияет система. Поэтому если бы появилась причина, которая изменила их внутренние ценности, то было бы естественно, что отношение внезапно изменились.

Он знал это. Он знал, что они были запрограммированы, именно так поступать. Но все равно был этим фактом очень расстроен. И хотя это, возможно, было только его собственное заблуждение, реальность поразила его очень сильно, ведь он воспринимал их как настоящих людей.

"Отношения между компьютером, людьми и НПС были прописаны еще в самом начале".

Он пытался понять, но не было никакого способа заглушить его горечь.

Но независимо от того насколько он сожалел об этом, всебыло безнадежно. Арк вздохнул, и отправился к воротам замка. Он решил использовать Движущееся шаровое письмо, чтобы отправиться назад в Магический Институт Гирана немедленно. Однако все еще было кое-что, о чем он должен был позаботиться вблизи Джексона. Но как только он уже собрался уехать через ворота, два Гвардейца увидев Арка поспешно преградили ему путь.

- А-Арк! О-остановитесь!

- А? Почему?

Арк поднял свою голову. Гвардейцы, следящие за воротами замка, также были НПС, с которыми Арк накопил довольно много близости.

- Прямо сейчас вы не можете покинуть замок.

- Что ты имеешь в виду? Разве другие люди не уезжают?

- Я не знаю о других, но на данный момент вы не можете.

- Только я не могу? Почему ...?

- Если вы не можете, тогда вы не можете. Мы не можем позволить вам уехать до вечера.

- У меня нет времени, чтобы ждать до вечера. Есть кое-что, что я должен сделать. Кроме того, какой грех я совершил, что бы мне запретили свободно входить и выходить за ворота замка?

Когда Арк спорил об этом с несчастным лицом, Гвардеец на некоторое время задумался, а потом ответил.

- Если вам настолько любопытно, то я скажу. На самом деле, вчера вечером кто-то рассказал Лорду о чем-то связанном с вами. Они сказали, что вы имеете отношение к чему-то подозрительному. Поэтому, Лорд приказал, чтобы сэр Кросс изучил этот вопрос и сказал, чтобы пока расследование не закончиться, не позволять вам покидать пределы замка.

"Действительно ли это - причина, почему НПС Джексона так сухо обращаются со мной? - Арк пришел к выводу, что вернутся в Гиран, ему будет не так уж и просто. - Но даже если и так, о чем таком подозрительном они говорят? Что они имеют в виду под этим?"

Конечно, было довольно много вещей, в которых он был виновен. Были предметы, которые он присвоил, спасая членов команды Серебряной Стрелы, и также был инцидент, где он заставил миссию Алана потерпеть неудачу, подсунув им в провизию Вопящий закаленный Чили. И если член команды или Алан узнали бы о нем и донесли об этом, то это могло стать причиной больших проблем.

- Если вы невиновны, то сделайте так как я вам сказал, и подождите в замке пока расследование не закончиться.

"Черт возьми, так это не проблема близости. Если что-то пойдет не так..."

Все это означает, что он может быть помечен как преступник и иметь большие проблемы.

В глубине души Арк испугался. Ему нужно было покинуть замок еще в самом начале. Но если это приказ Лорда, то ему, несомненно, откажут и в использовании магической башни. Кроме того, в настоящее время был день. Поэтому он не мог использовать "Скрытность", чтобы втихаря уехать через ворота. Но несмотря на это, он был довольно хитер, чтобы не дожидаться вечера. На лице Арка проступила тревога когда...

- О Арк, так вы все это время были здесь. - Кросс приблизился к нему с тремя или четырьмя Солдатами. - Я искал вас. Вы должны пойти со мной, это не займет много времени.

- А? Но я - ...

- Вы не имеете никакого права отказываться. Ей, взять Арка.

Даже не давая ему шанс заговорить, Гвардейцы связали его.

* * *

"Что это за место?"

Арк встревоженно вертел своей головой и ничего не мог увидеть потому, что Гвардейцы завязали ему глаза. Но оценив расстояния, которое они прошли и звуки, которые он слышал вокруг, он сделал вывод, что это место не тюрьму и не суд. Ведь он слышал пение птиц, и чувствовал порывы ветра, а это означало, что его привили в какое-то открытое помещение...

"Каким образом меня вообще сюда притащили?"

Именно тогда перед собой он внезапно услышал тяжелый голос.

- Вы - Арк?

- Да, я. Но ...

- С этого момента отвечайте только на мои вопросы. Я не потерплю, каких либо других разговоров. А теперь - первый вопрос: я слышал, что вы использовали свою дружбу с Лордом, чтобы получить возможность охранять задние ворота вместе с Гвардейцами, несмотря на то, что вы приехали в Джексон вместе с ополчением. Вы решили отсидеться на достаточно удобной должности и одновременно получить после этого вознаграждение за участие?

- Это неправда! - закричал Арк сердитым голосом. - Конечно, то, что я присоединился к Гвардейцам благодаря своей дружбе с Лордом это правда. Но я клянусь, честное слово, я не думал о выгоде. Я просто подумал, что именно таким способом смогу помочь защитить Джексон, и к тому же я всегда сражался на передовой даже когда был с Гвардейцами. Вы сможете это проверить, расспросив сэра Кросса, Гвардейцев, и Лорда.

- Не ради выгоды? Тогда, почему вы зашли так далеко, что даже рисковали своей жизнью?

- Я просто приехал из-за чувства долга, чтобы помочь замку Джексона.

- Чувства долга? Авантюрист вроде вас?

- Да, это место особенное для меня. Я был дружелюбен ко всем жителям и Гвардейцам, и, конечно, с нынешним Лордом, но даже предыдущий Лорд рассматривал меня - простого авантюриста новичка, как друга. Я почувствовал искренность Лорда и жителей Джексона и был тронут. Поэтому, я отношусь к ним как к очень близким друзьям. Именно так я к ним отношусь. И даже сейчас, мое отношение к ним не изменилось.

- Именно поэтому вы ходили в лагерь беженцев, и заботились о пациентах?

- О-откуда вы знаете что я ...?

Когда же Арк это бормотал дрожащим голосом, поблизости раздался хохот. После чего он услышал знакомый голос молодого Лорда.

- Ха-ха-ха, давайте прекратим дурачится. Сэр Кросс, снимите с его глаз повязку.

Когда повязка спала, Арк сразу не смог открыть свои глаза из-за яркого солнечного света. Когда же он закрыл солнечный свет рукой и несколько раз моргнул, на лице Арка появилась озадаченность.

Оказалось, что они были в одном из закоулков замка Джексона, и вокруг него было собрано очень много людей. Молодой Лорд, Кросс, Рыцари Сильфиды, Гвардейцы, жители и пациенты из лагеря беженцев ...

Все НПС Джексона собрались и смотрели на Арка. И их взгляды не были столь же холодными, какими были немного ранее.

Это были взгляды наполненные нежностью, которую трудно выразить словами.

- Ч-что происходит с этим миром ...

- Арк, мы искренне вам благодарны,- Сказал молодой Лорд, и взял руку Арка.

- А? Что вы...?

- Вы возглавили Гвардейцев и Резервные войска, насчитывающие только 50 человек, и даже смогли захватить орудия ожога. Кроме того человеком, который взорвал плотину в заключительном сражении и загнал Валдераса в угол, также были вы, правильно? Мы все знаем об этом от Раймонда, который тогда управлял орудием ожога. Но даже в одиночку вы проделали превосходную роботу. Это не то что те 10 Воинов ... нет, эта победа в наибольшей мере ваша заслуга чем их. Честно говоря, она настолько огромна, что я не могу понять, как так получилось, что вы не попали в список участников.

Это было, конечно, потому, что Арк отказался от регистрации. Но проблема, связанная с системой, для НПС была чем-то, что они никак не могли понять.

- Тем не менее, есть еще кое-что, за что я вам благодарен. Сказать по правде я знаю многих беженцев, которые укрылись в замке и страдали от болезни. Но я не в силах был им помочь. Кроме того, множество волонтеров также от них отворачивались. Однако я слышал, что вы ходили к ним каждый день, даже участвуя в сражениях, и искренне заботились о них. Тем не менее, вы ни разу не упоминали об этом.

Когда Гвардейцы спали как младенцы, только так Арк мог поднимать свой вклад. И так как вклад, когда он ухаживал за больными начислялся автоматически, у него не было причин разглагольствовать об этом и тем самым привлекать внимание других игроков. Но молодой Лорд полагал, что это было без сомнения выражение самоотверженности Арка.

- Благодаря вашим усилиям множество пациентов уже восстановили свое здоровье. И они пришли ко мне с просьбой, сказав, что они просто бедные беженцы, но хотели бы любой ценой отблагодарить вас. Я знаю что вы не тот человек, который будет выставлять свои деяния на показ, поэтому вы и не получили вознаграждение от командира подкрепления графа Хуана? Конечно, трудно назвать это заменой его вознаграждения, но для нас было бы позорно отпустить вас с пустыми руками - человека, который любит Джексон больше, чем кто-либо и готов жизнь отдать ради него. Поэтому, мы объединились с жителями и подготовили небольшую вечеринку.

Кросс и Гвардейцы рядом с ним застенчиво заулыбались.

- Тогда я говорил резко всего лишь для того, чтобы сохранить это от вас в тайне. Извините. И, пожалуйста, простите меня.

-...!

Арк огляделся вокруг с немым взглядом. НПС Джексона пристально смотрели на него глазами, наполненными искренней привязанностью к нему. Война пронеслась сквозь замок Джексона, при этом опустошив его так, что было больно на него смотреть. Но они все же умудрились найти много потертых столов, и выстроить их в ряды, при этом накрыв их едой, которую они же сами с искренностью и приготовили.

- Будучи искренне вам благодарными, мы приготовили эти блюда, они все сделали вручную беженцами. Я подумал, что вам они понравятся больше, чем еда, которую я приготовил лично. Надеюсь, они придутся вам по вкусу.

- Как я могу не ...

Кончик его носа молниеносно среагировал. И неописуемые эмоции нахлынули на него.

НПС жили в пределах реальности игры; пережив войну, в таком месте горстка еды для них

была столь же драгоценна, как и их жизни. Но они предложили ее Арку без каких-либо сожалений. И хотя это был только обычный хлеб, немного мяса и алкоголь в сырых мисках, как он мог думать о нем как о чем-то бессмысленном? Кроме того, в течении целых пяти лет, у Арка не было возможность наслаждаться приготовленной едой другим человеком. Однако сейчас в игре большое количество НПС подготовило ему еду. Только для Арка ...

Когда он посмотрел на всех и на каждого жителя в отдельности, печаль, которая наполнила его сердце немного ранее, вдруг исчезла, как тает по весне снег. И на ее месте он почувствовал безграничное тепло и нежность к тем НПС, кто подготовил для него этот подарок.

- Это более драгоценный подарок, чем любой другой, который я когда-либо получал.

- Я так и думал, что вы так и скажете, - сказал молодой Лорд, мягко улыбнулся.

На глаза Арка навернулись слезы. Несколько жителей даже последовали примеру Арка и заплакали.

Смотря на Арка наполненными слезами глазами, Том вытер их и обратился к Раймонду.

- Папа.

- Ах, правильно. Эй, все вы. Это же не то место, где мы должны сопеть и плакать, правда? Это место, которое мы подготовили для нашего истинного героя - Арка. Все, поднимите ваши бокалы. Давайте же благословим будущее нашего героя Арка!

- Оххх, АРК!

- НАШ ГЕРОЙ!

Жители стали выкрикивать похвалы в его сторону, подняв высоко свои бокалы.

Молодой Лорд поднял свой бокал и радостно вручил его Арку.

- Вы не тот человек, который будет пить за собственные похвалы. Потому, что даже если вы делаете добрые дела, то не много людей об этом знают. Но знайте. Героический поступок невозможно скрыть даже если попытаться. Скорее даже чем больше вы его скрываете, тем ярче он сияет; мы называем таких людей героями. Независимо от того, что бы кто ни говорил, но для людей, что в этот момент поднимают свои бокалы и в этом месте, вы - герой. Блестящий герой, который освещает это место. Я действительно горжусь тем, что знаю такого настоящего героя.

И тут вдруг. Прозвучала веселая мелодия, и перед его глазами появилось информационное окно.

От жителей Джексона вы получили титул "Герой Джексона".

Человек, который получает много похвалы и привлекает внимание многих людей, не является единственным, кто может стать героем. Скорее истинный герой это тот, кто не говорит о своих собственных достижениях. Поскольку же вы не придали огласке свой вклад, не все в мире признают вас, но героическое дела, что вы совершили, определенно будут вознаграждены. Об этом также узнают в определенный момент, и это оставит глубокий отпечаток в сердцах

людей.

Герой Джексона - один из титулов "Неизвестных Добродетелей". Об этом не известно многим людям, но он обладает характерными "Нераскрытыми Достоинствами" - теперь вы сможете находить общий язык с людьми намного быстрее. Эта особенность вызовет много изменений в прогрессе или в вознаграждении за квест.

* За получение титула все статы +2.

* Близость со всеми жителями Джексона увеличилась до максимального значения.

* Известность увеличилась на 50.

* Как влияние "Нераскрытого Достоинства", начиная с этого момента, вы будете получать штраф в размере 30% от Известности от всех вознаграждений за выполнение квестов. В обмене вы получите 30%-ю премию в близости с НПС.

"Я даже не регистрировался в Зале славы, но титул ...!"

На лице Арка растянулась улыбка от уха до уха.

Герой Джексона - что чудесный титул! И это был особенный титул, который поднял все его статы на 2! Это была бонус, о котором он даже не мечтал.

Единственное что его обеспокоил так это штраф Известности из-за титула. Но профессия, которую выбрал Арк, была "Идущий во Тьме". Идущий во Тьме живет погруженный во тьму, и Известность для него всего лишь обычное украшение. Для него было скорее даже выгодно обменять ненужную Известность на бонус к близости.

"Когда вы копаете хорошо, в конце концов, вы докопаетесь до чего-нибудь ценного".

Боль в животе, которая появилась после того как он услышал новости о том, что Алан получил титул сразу улетучилась.

Вскоре после этого начался веселый праздник. Некоторые жители вышли в центр, держа инструменты, и заиграли, а некоторые вскарабкались на столы и начали танцевать. Молодой Лорд и Гвардейцы также присоединились к их пению, и похлопывали им в такт. Впервые, с тех пор как Темный Туман опустился, жители громко кричали и веселились в открытую.

- Разве это не музыка?

- Я слышу ее оттуда уже давно, но, что же там может происходить?

- Все так называемые магазины закрыты, также ... я не вижу многих гвардейце.

Собравшись в Джексоне, игроки стали проявлять интерес. Но они не могли войти, потому что Гвардейцы блокировали всю область праздника. Это было по тому, что придя к выводу что эффект от титула "Нераскрытое Достоинство" понравилось Арку, молодой Лорд заблокировал вход другим игрокам. Это был праздник только для одного Арка ..., это была его вечеринка.

Пока вечеринка продолжалась, Арк получил так много еды и питья, что его живот был на грани взрыва, из-за того, что его таскали повсюду. Примерно в это же время, когда веселье было в самом разгаре, Арк внезапно вспомнил о ДжастисМене, Роко, и Резервных восках, о

людях, которые были с ним до самого конца. Несмотря на их низкие уровни, они сражались вплоть до заключительного сражения, но, к сожалению, умерли и не были в состоянии получить хоть какие-то вознаграждения.

"Разве нет чего-то, что я могу для них сделать?"

Арк подошел к молодому Лорду и осторожно стал прощупывать среду.

- Я действительно рад, что на территории Джексона вернулся.

- Действительно, это - все благодаря Вам, сэру Алану и волонтерским войскам.

- Да, но помощь Резервных войск была столь же большой как их.

- Конечно. Если бы не они, Джексон возможно бы пал еще до того как прибыли волонтерские войска.

Подвыпивший молодой Лорд с серьезным лицом кивнул.

- Среди них даже несколько участвовали в заключительном сражении и значительно способствовали уничтожению Валдераса. Но, к сожалению, все они получили смертельные раны и были неспособны участвовать в сражении до самого конца. Многие из волонтерских войск получат свои заслуженные вознаграждения от 3 Великих Гильдий, но ни один из тех, кто с самого начала сплотился по запросу Лорда и не жалел себя ради пользы для Джексона, не получат признание за свой вклад. Это так сильно причиняет боль моему сердцу.

НПС признал игрока, который умер в сражении, как раненого. Казалось, что НПС расценивали тот факт, что их восстановление занимало 3 дня, в отличие от других, следствием тяжелого ранения, что замедляло их восстановление. Принципиально это не поддавалось нормальной логике, но для НПС, кто считал Новый Мир реальностью, не было способа интерпретировать их смерть и полное восстановление.

- Мм, вы правильно сделали, что сказали об этом. Я также был обеспокоен этим.

- Хотя это и было трудно для всех в Резервных войсках, были те, что не щадили себя пока им не пришел конец - нет ли способа дать им хотя бы вознаграждение, которое заслуживают их усилия?

- Интересно ... Я в курсе о проделанной роботе Резервных войск. Также я слышал, что их лидер - человек с выдающейся тактикой и чувством справедливости, что даже сэр Кросс расхваливал его. Тем не менее - это обычай, что вклад будет признан только тех, кто успешно закончит сражение ...

Даже после того как Арк, у которого была 100%, нет, 1,000%-я близость, попытался убедить его, молодой Лорд только обеспокоенно вздохнул.

Казалось, что НПС действительно не могут идти наперекор игровой системе. Поэтому Арк было решил не требовать, в конце концов, вознаграждение, а пойти немного другим путем.

- Конечно, я понимаю, что надеяться на большое материальное вознаграждение это слишком много. Но если бы Лорд помнил об их усилие, и относился к ним в Джексоне соответственно, то это бы сильно им помогло.

Арк на своем опыте знал насколько выгодно, когда высокопоставленный НПС такой как Лорд обращался с вами по особенному. В некотором роде, если Лорд будет знать их имена, то это будет намного выгодней для все еще низкоуровневых ДжастисМена и Роко, нежели просто получить несколько золотых.

После этого Молодой Лорд дал положительный ответ на предложение Арка.

- Нечто подобное выполнить не так уж и сложно, ладно… Вы правы. На самом деле силы Джексона были значительно исчерпаны из-за этого инцидента, поэтому, я волновался, что в нашей общественной безопасности теперь появятся дыры. Арк, скажите им прийти ко мне, когда они полностью восстановят свое здоровье. Думаю, будет неплохо обсудить с ними то, что они могут сделать, а также что для них могу сделать я.

- Да, сир.

Глава 9. И снова в Гиран

- Эй, Хен Ву. Сюда.

Когда он вошел в кафе, Гвон Хва Ран позвал. Джунг Хё Сун также сидела рядом с Гвон Хва Рангом. И хотя не прошло много времени с тех пор как они познакомились, но все равно никакой неловкости между ними не было.

Что ж, было много людей, которые становились близкими друзьями после охоты вместе, даже в те далекие дни, когда еще были игры с шаблонными персонажами. Гвон Хва Ранг и Джунг Хё Сун провели почти месяц вместе, играя в виртуальном мире персонажами, которые выглядели в точности как они в реале. Поэтому и не было причин, чтобы они чувствовали неловкость.

- Что за повод, что вы вызвали меня в такой час?

- Это потому что у нас не было достаточно времени, чтобы поговорить в игре.

- Это правда.

Хен Ву кивнул и сел на противоположной стороне.

- Стоит ли игра, чтобы в нее играть?

- Аxx, это действительно такой позор. Как я вообще мог до сих пор не знать о чем-то настолько хорошем.

- Что относительно тебя, Хё Сун?

- Я также весело провожу время. Но я расстроена тем, что у меня нет много времени, чтобы играть.

- Ничего не поделаешь, реальная жизнь важнее игры. Тебе ведь необходимо еще и учиться. Кстати говоря, у тебя не так много времени осталось перед тестом, правильно? Думаю, ты можете поднять свой уровень в любое время, если детектив Гвон или я будем тебе помогать, поэтому сконцентрируйся сейчас на учебе, понятно? Нужно учиться, пока это возможно.

- Тц, ворчишь как старик ... - Джун Хё Сун скривила свои губки, но ей понравилось забота Хен Ву. - Но что вы теперь собираетесь делать?

- Гм, я много думал об этом, сейчас мне нужно найти укромное местечко, где я бы смог поднять свой уровень. Во время этого квеста я понял насколько ужасно быть слабым. А я не могу быть более слабым, чем другие потому, что будь то реальность или виртуальный мир, справедливость может быть реализована только с помощью силы.

- Вы такой же, как и всегда.

- Идти по пути работы, людей и игр! Вот что значит быть человеком!

Энтузиазм так и сверкал в глазах Гвона Хва Ранга. Это был взгляд, который Хен Ву не видел у него уже действительно долгое время. В который раз он был рад, что предложил Гвон Хва Рангу поиграть в Новый Мир.

- Это хорошо, что вы решили еще на некоторое время остаться в Джексоне. Когда авторизуетесь, сходите к лорду он хотел бы с вами встретиться.

- К Лорду?

- Да, Лорд сказал, что хотел с вами поговорить. Попытайтесь наладить с ним отношения. Ведь подняв близость с НПС таким как Лорд, получите огромную выгоду.

Хен Ву рассмеялся, увидев ошеломленное выражение Гвона Хва Ранга. После этого он съел ужин с Джин Хён Сун и Гвон Хва Рангом, и посетив больницу, вернулся домой. И как только он вернулся, несмотря на то, что уже была ночь на дворе, он включил свой компьютер и зашел на аукцион. Ему было чрезвычайно любопытно, какие же результаты будут у предметов аукциона, которые он не так давно выставил.

Аукцион закончился.

Перчатки Силы: 750,000 Вон (~ 750$)

Аукцион длится 7 часов. Огненный убийца: 6,800,000 Вон (~ 6,800$)

"6,800,000 Вон!"

Он чувствовал, что ему нечем дышать.

Перчатки Силы, которые он выставил на 6-часовом аукционе, были проданы за окончательное предложение в 750,000 Вон. Он думал, что будет в состоянии получить 800,000 Вон за них, поэтому конечная сумма не оправдала его ожиданий. Однако все еще оставалась Уникальная булава, которую он выставил с большими надеждами на 72-часовом аукционе. И в течение всего 7 часов огромная цена была уже предложена за Огненного убийцу. Конечно он ожидал, что ее продаст за высокую цену, так как она была редким и уникальным оружием, но цена взлетела к 6,800,000 Вон всего за 7 часов на 72-часовом аукционе. И до его окончания все еще оставалось 65 часов. Наблюдая как продвигались дела, казалось, что в его конце, цена могла даже легко превысить 10,000,000 Вон (~ 10,000$). Этого было бы достаточно, чтобы, не заботясь о деньгах спокойно жить в течение двух месяцев.

"Эта сумма не отличается от моего первого урожая как ПРО геймера. Но я не могу быть

удовлетворен этим. Превышение левелов является очень важным, но я не играю в игру только, чтобы повышаться. Теперь есть небольшая надежда, что я все-таки сдам вступительный экзамен. Я отправил им отчет о том что, в конечном счете, получил 1-е место за вклад вместе с Аланом по окончанию квеста, поэтому, думаю, моя оценка в Global Exos, вероятно немного повыситься".

Он работал на износ во время квеста, но как только шлюзы начали открываться, все удалось на славу. Так будучи переполненным энтузиазмом Хен Ву вошел в блок.

* * *

Арк покинул замок Джексона и вошел в лес.

Если бы он использовал башню Магического Института в Джексоне, то смог бы телепортироваться в Гиран немедленно. По правде говоря, ему очень сильно хотелось побыстрее попасть в Гиран, чтобы проверить свое вознаграждение за квестовое событие. И он также как можно скорее должен был найти способ закончить метаморфозу Змеи. Однако у Арка все еще были дела в этой местности, которые необходимо было как можно скорей завершить.

Посланник Русалов

Королева Русалов сожалеет о прошлых ошибках и хочет урегулировать отношения с Мяу. Вы имеете высокую близость и с Русалами, и с Мяу, поэтому вы смежите легко урегулировать конфликт двух рас.

Трудность: G

Требование задания: близость с Русалами и Мяу должна быть 70% и выше.

Было место, в которое он должен был пойти, по крайней мере, когда-то однажды, чтобы выполнить квест, который получил от Королевы Русалки Подводного Города Нодэлэса. Честно говоря, сложность была так себе, к тому же, даже если он завершит квест, то все равно не сможет вернуться к Русалам, чтобы получить свое вознаграждение. В лучшем случае он получит немного ОПЫТА. Вот почему Арк не слишком рвался даже после получения квеста. Однако руины, где жили Мяу, были не так далеко от Территорий Джексона поэтому он решил выполнить его перед отъездом.

В первый раз, когда он побывал в руинах, он ехал верхом. В результате он думал, что они не слишком далеко, однако дорога туда отняла довольно много времени. Тем не менее, это было хорошо по своему.

"Здесь было слишком мрачно в последнее время".

Во время квестового события он боролся, в то время как все было охвачено Темным Туманом. И хотя благодаря квесту он поднял уровень на 10, его ум и тело устали. Даже если он был Идущим во Тьме, было не очень приятно быть в течении 3-х дней реального времени в темноте.

Поэтому направляясь к руинам Арк любовался удивительными пейзажи Нового Мира. Конечно, он не был тем человеком, который будет бездельничать, пока преодолевает

расстояние к цели. Так исследуя каждый уголок леса, он не забывал пополнять запасы провизии, которые ранее полностью израсходовал. Большинство его навыков уже были теперь Средними. Из-за этого сбор или приготовление компонентов низкого уровня не поднимали его профессиональное мастерство. Но Арк скоро отправится в охотничье угодье высокого уровня, где получить компоненты низкого уровня было очень трудно. А ему нужны были некоторые низкоуровневые компоненты, чтобы сделать безопасную еду, поэтому он решил их получить, пока у него есть такой шанс.

Гррр!

Когда он несся через лес, иногда появлялись Волк или Лютый Волк. Но теперь, такие противники для него были безвредными. К тому же убивая их он почти не получал ОПЫТА или профессионального мастерства; и любой другой игрок уровня Арка, вероятно просто проигнорировал его. Однако Арк был другим. Хотя он и не целенаправленно их искал, но все же никогда не мог просто пройти мимо монстра, который бы у него перед носом.

"Даже если это 1 ОПЫТ - он все еще ОПЫТ, к тому же 1 медный это все еще деньги!"

Накапливая по 1 очку ОПЫТА, в конце повысит вам уровень, и даже 1 медный может стать золотым. Именно так считал Арк. Кроме того, было забавно охотиться на монстров сравнительно низкого уровня. Ведь наблюдая, как Волк теряет 60% своего здоровья, только от одного удара заставляло его чувствовать себя намного сильнее.

Это была действительно удобная охота!

Конечно, она была бесполезна для получения ОПЫТА, но в тоже время освежала. Позже когда он проносился через лес, монстры были напуганы и втихую избегали его. Как раз в это время, когда он уже изрядно устал от такой охоты, руины, наконец, вошли в его поле зрения.

"Хмм? Такое ощущение, что это место отличается".

Руины настолько изменились, что он даже задался вопросом, а туда ли он прибыл. Холодная атмосфера, что окружала руины, исчезла, сменившись на теплую. Так у теплого, солнечного входа буйно цвели различные виды полевых цветов, испуская чувство величия. Там же он увидел кошек, что мирно наслаждались сном среди полевых цветов. Арк подошел к девочке, которая была окружена кошками.

- Давно не виделись, Яна.

- О? Ты случайно не Арк?

Яна приблизилась к нему, мягко махая своим хвостом.

- Как у тебя дела?

- Ну, сказать по правде ничего особенного, - неискренне ответила Яна, приблизившись к нему носом и понюхав. Затем она захихикала и снова на него посмотрела.

- Хммм, раньше ты был ребенком, но теперь пахнешь уже как мужчина. Ты стал довольно привлекательным. Если у тебя появится время, не хотел бы ты пошалить со мной?

- Спасибо, но, пожалуй, я откажусь, - ответил Арк ухмыльнувшись.

Если Ваш уровень или Известность повышались, ответы НПС также немного изменялись. Было много раз, когда НПС в новой деревне выражали призрение, если ваш уровень и Известность были низкими, но как только ваш уровень становился высоким, то они сразу начинали относиться к вам должным образом. И Яна также просто отреагировала на его повышение уровня; другого объяснения ее поведению не было. Но даже если было, он все же не был настолько отчаянным, чтобы захотеть встречаться с NPC.

Конечно, его ответ был бы совсем другим, если бы такая красотка как Яна подошла бы к нему в реальной жизни ...

Как ожидалось, Яна сразу же задала ему совсем другой вопрос, как будто бы его ответ ее совсем не заботил:

- Тогда по какой причине ты пришел?

- Я хочу встретиться со старейшиной, он в руинах?

- Нет, после того, как ты уехал, мы позаботились обо всех монстрах, что были в храме, поэтому больше нет необходимости там оставаться. В настоящее время мы пытаемся соорудить свой лагерь здесь.

- Ты отведешь меня к нему?

- Да, следуй за мной.

Место, к которому Яна его повела, было лесом, что был довольно далеко от руин. Пятнадцать Воинов Мяу, которых он видел прежде, были собраны на достаточно большой поляне. Воины Мяу были на чем-то сильно концентрированы поэтому еще некоторое время не замечали, что пришел Арк.

Однако в том, что они делали, не было никакого смысла. Большие здоровые мужчины уже тряслись, после того как в очередной раз беспорядочно пытались выстроить маленькие бревна. Но даже ребенку было понятно, что бревна были плохо сложены, и вскоре они снова рассыпались.

- Арх, черт возьми! Это так печально!

- Я не могу больше это делать! Мяу, мяу, мяу!

Каждый раз, когда это происходило, молодежь Мяу сердито царапала бревна своими когтями.

- Что, черт возьми, ты делаешь?

- Я же сказала вам. Мы строим дом.

- Но почему я только и вижу, как ты играешь вокруг?

- Что я хочу сказать так это...

Яна вздохнула:

- Первоначально Мяу - Воины с рождения. Мы можем сражаться в течение многих дней без отдыха, но наши ремесленные навыки никудышны. Из-за этого мы строим дом уже в течение двух месяцев, но пока что так ничего и не получилось. Я думаю, это займет где-то 10 лет или

около того.

- Тогда, где вы жили, до того как попали в руинах в ловушку?

- Наши друзья среди Людей построили деревню, в которой мы прежде жили. Однако так как долгое время мы в ней небыли, там даже и следа от нее не осталось. К тому же Люди, которых мы знали, уже все постарели и умерли, а общительность не наша сильная сторона. Поэтому, мы не в состоянии попросить Людей, и в итоге имеем что-то вроде этого.

- А разве вы не можете жить в руинах?

- Это не руины. Это - храм, а храм не место для проживания бездомных. Это нормально для меня, так как я - Шаман храма, но другие Мяу не могут. Мы наконец-то избавились от всех монстров поэтому, если бы грязные мужчины ползали там вокруг, то в чем была бы разница? - ответила слегка обиженная Яна.

То есть она имела ввиду, что ее не заботило, построят ли Мяу дом, она будет спать на открытом воздухе в точности как кошки.

Так или иначе, кошка она или собакой, это была не проблема Арка. После того как он прошел мимо Мяу, которые толи строили дом, толи его ломали, он нашел Хасана под огромным деревом. Он дал работу своим подчиненным и сейчас беззаботно дремал в тени дерева.

Когда же Яна его пнула, Хасан быстро вскочил, проснувшись. Затем он осмотрелся, сумасшедше вертя головой, после чего увидел Арка и с улыбкой его поприветствовал.

- Охх, кто это? Разве этот не наш друг, Искатель Истины Арк?

- Я приехал, чтобы повидаться с тобою старшина.

- Со мной? Ладно, в чем состоит твоя проблема?

- По правде это ... - Арк, полностью объяснил ситуацию между Героем Мабаном и Королевой Русалов, а также как Русалы неправильно поняли Мяу из-за противоречивых мнений об их отношениях. После чего добавил, - Нынешняя Королева Русалов хочет стереть прошлые недоразумения и урегулировать отношения с Мяу. Как насчет того, чтобы принять их извинение, по крайней мере, в память о печальной любви Героя Мабана и Аделайн, которая закончилась трагедией давным-давно? По-видимому Русалы односторонне ненавидели Мяу, но теперь все это в прошлом.

- Аахх, и то правда. Что-то вроде этого действительно происходило, - безразлично ответил Хасан, почесав свою грязную голову.

Казалось, что он вообще никогда не думал о вражде с Русалами.

- Что ж, меня действительно это не заботило, но конечно это был неприятный инцидент. Однако, как ты и сказал, это все в прошлом, к тому же последние трения с Русалами произошли еще когда я был молод. Другие детеныши, вероятно, даже не видели Русалов.

- Так ты ранее уже встречался с Русалами?

- Конечно.

- Старейшина живет уже в течение сотен лет. Он живое ископаемое, - со смехом

прокомментировала Яна.

- Уймись, кого это ты назвала ископаемым? - Хасан пронзил Яну испепеляющим взглядом и продолжил свою речь. - Честно говоря, меня действительно не заботит, хотят ли Русалы урегулировать этот конфликт или нет. Также мне не сложно принять их извинение. Однако это уж слишком, чтобы принять их извинение за такую давнюю неприязнь всего лишь из-за их слов. Как будто мы только этого и ждали.

- Не будь таким и, пожалуйста, прими их, по крайней мере, ради меня.

- Хм, если ты так просишь, то я не могу просто отказать... Как неловко. - Хасан неловко почесал голову. Затем как будто бы ему в голову пришла отличная идея, со сверкающими глазами он спросил, - Теперь, когда я об этом подумал, ты ведь Человек. Тогда как насчет того, что мы сделаем это в обмен на кое что?

- Что ты имеешь в виду?

- Посмотри вокруг. Как видишь, в настоящее время мы застряли в очень неловкой ситуации. Если мы и дальше так продолжим, то не сможем построить хотя бы землянку, уже не говоря о доме, даже спустя много лет. Я хотел бы, чтобы ты решил эту проблему для нас.

- Я?

- Да, так как ты Человек, то разве у тебя нет одного или двух друзей в соседней деревне? Пойди и попроси, чтобы они построили для нас дом. Для Человека построить простой домик не займет даже и недели. Только после этого я приму извинения Русалов, - с гордым видом сказал Хасан, как будто придумал отличную идею.

Но в отличии от него, выражение Арка как-то странно исказилось.

- Какое отношение это имеет к принятию извинений Русалов?

- Конечно, это связано. Ты - наш друг, но разве ты не стал посланником Русалов? Тогда ты должны помочь нам. Ведь тогда у нас появится повод, чтобы в обмен принять их извинение.

Поставив вопрос под таким углом, в этой затее появился смысл.

"Есть даже такая поговорка - хитрый как кошка; вопреки своей внешности Хасан действительно с умом использовал свою голову".

Но для Арку, это было нежелательное условие. Он прошел весь этот путь не ожидая большого вознаграждения. Он просто хотел закончить задание, которое взял, пока был в этой области. Но если бы он должен был еще и пойти в Джексон и вернуться назад ради квеста уровня G, он потратил бы впустую слишком много времени. Он также не был уверен, что сейчас сможет найти свободного НПС плотника. Потому что в Джексоне все они были мобилизованы, чтобы восстановить последствия войны. И независимо от того, насколько высока была его близость с ними, запрос без достойной причины будет отклонен, и не найдется ни одного НПС который бы согласился, отбросить Джексон, для того чтобы пойти с ним сюда, дабы построить дом для кошек. Тем не менее, быть неспособным закончить этот квест, после того как он уже сюда прибыл, немного его обеспокоило.

"Дом для кошек ... может быть ...?"

В этот момент одна идея вспыхнула в его голове. У Арка был квест, который как раз отлично соответствовал этой ситуации.

"Точно у меня же есть квест "Найти Новых Поселенцев!"

Он не был в состоянии найти ключ к разгадке решения этого квеста после того как получил его в деревне Ланселя. Фактически, он предложил отправиться туда нескольким НПС, но все они отказались. Но разве мои шансы на успех не повысятся если бы это были Мяу, которые не ограничены территорией и ищут место для проживания?

"Точно, прямо сейчас Мяу бездомные. Тогда почему бы мне не попробовать предложить это им?"

После размышления об этом некоторое время, спокойным тоном Арк сказал:

- Тогда как насчет этого?

- Выкладывай.

- Не далеко от сюда есть одна небольшая деревня поселенцев, в которой я ранее бывал. Многие люди уехали от туда, поэтому, там есть много пустых домов. Если вы их попросите, то думаю они предоставят Мяу необходимое жилье.

- Человеческая деревня? Ты говоришь, что благородные Мяу должно стать нахлебниками Человеческой деревни? - раздраженно проворчал Хасан даже не дослушав.

Это была реакция, которую он как раз и ожидал. В отличие от собак, кошки были первоначально животными, которые не особо хорошо ладили с людьми. Поэтому даже если бы вы имели высокую близость с кошачьим народом, то все равно человеку было бы неподвластно стать их хозяином. Было даже много случаев, когда некоторые кошки вели себя любезно только для того, чтобы получить еду, а после этого сразу уходили.

К тому же кошки имеют ужасные манеры; мягко говоря, они животные с очень сильным чувством независимости и гордости.

Унаследовав такую кошачью природу, Мяу не хотели становиться обязанными Людям. По этой же причине, они изо всех сил пытались самостоятельно построить дом в течение 2 месяцев, не желая пойти и попросить помощи у Людей. Однако сейчас появился их друг Арк, поэтому они "снизошли" и попросили его о помощи. Но именно к этому Арк и стремился.

Вздохнув, Арк кивнул.

- Вам действительно эта идея не нравится, да? По правде говоря, я также думаю, что это слишком бесстыдная просьба. Ведь находиться там опасно ...

- Что? Просьба? Там опасно? Что ты только что сказал?

- Нет, все нормально. Притворись, что ты ничего не слышал.

- Черт возьми, ты хочешь, что бы я взорвался от любопытства и умер? Я могу терпеть любую боль, но я не могу сдержать свое любопытство. В любом случаи, просто объясни мне все сейчас!

Значит, правду говорят - любопытство сгубило кошку? Точно так же, как кошка Хасан сгорал

от нетерпения и был пойман на крючок.

"Ху-ху-ху, попался. Я нашел его слабое место".

Арк скрыл свою довольную улыбку и притворился что он против этого.

- Да, по правде говоря, эта деревня, раньше терпела атаки монстров и существовала на грани жизни и смерти. К счастью она стала более безопасной, чем прежде, но монстры все равно остались еще вокруг. И никто не знает, когда ей снова станет грозить опасность. Вот почему я подумал, что было бы отлично, если бы отважные Мяу стали бы ее защищать. То есть вы бы не были нахлебниками, а обоснованно получали бы вознаграждение за то, что защищали бы ее. Точно так же, как и дворяне.

- Охх, монстры? Так там в окрестностях есть много монстров?

- Да, есть много сильных монстров. Те, которые зовутся Гноллами, особенно опасны.

- Гноллы! Ты только что сказал Гноллы? - подпрыгивая, завопил Хасан. Также те Мяу, которые строили дом подошли к ним широко открыв глаза. - Если они - Гноллы, тогда они - собакоголовые! Правильно?! Вы говорите о шумных собакоголовых которые лают?

- Верно. Они довольно сильные и злобные. Даже для Мяу, защищать деревню от таких монстров было бы ...

- Бред! - закричал Хасан когда Арк специально замедлил свою речь. - Даже если бы этих глупых собакоголовых были сотни, они бы все равно не шли бы ни в какое сравнение с храбрыми Мяу. Да, собакоголовые долго были врагами Мяу. Почему? Не спрашивайте, потому что я также не знаю. Так или иначе, я ненавижу собакоголовых как сумасшедший! Но подумать только что эти собакоголовые будут так близко к священному храму Мяу, пока мы не будим в состоянии узнать об этом! Узнав об этом, мы не можем просто проигнорировать это!

- Тогда ты принимаешь мое предложение?

- Да. Если им угрожают собакоголовые, то мы должны пойти помочь деревне Ланселя или как она там называется. Это безусловно не из-за дома или еды. Мы просто останемся там ненадолго, чтобы защитить гордость Мяу, уничтожая для этого собакоголовых. Хотя, конечно, чтобы сделать это мы должны отдыхать и хорошо питаться ...

- Не волнуйся. Если вы защитите деревню, жители с удовольствием предоставят Мяу еду и жилье.

Как только Арк с улыбкой это сказал, со звуковым эффектом перед ним появилось сообщение.

Навык Общения увеличился на 3.

Квест "Найти Новых Поселенцев" был обновлен.

Вы мудро убедили Старейшину Мяу Хасана мигрировать в деревню Ланселя. Мяу являются отважным племенем, обладающим естественным характером воинов. Если они будут охранять деревню Ланселя, то селяне больше не должны будут бояться монстров.

Это будет большой помощью для жителей Ланселя, которые желают безопасности больше, чем чего-либо еще. И поскольку они получат то, чего так страстно желали, они будут благодарны

Мяу, и с готовностью обеспечат их жильем и едой.

Поиск новых поселенцев: завершен на 15%.

Вы нашли поселенцев со специальными способностями.

С миграцией Мяу, племени воинов, безопасность деревни Ланселя повысилась на 40%. Однако, так как их необходимо постоянно снабжаться едой, продовольственная ситуация ухудшилась на 10%.

Если Вы приглашаете поселенцев со специальными способностями, торговля, безопасность, и продовольственная ситуация будет увеличиваться. Поэтому в зависимости от их ценности вы сможете получить бонусное вознаграждение после завершения задания.

"Что все это значит?"

Прочитав сообщения, глаза Арка расширились.

Это было неожиданное сообщения. Он думал, что просто должен был увеличить количество жителей. Но смотря на сообщение, которое недавно всплыло, оказалось, что помимо обычных условий завершения квеста были еще и дополнительные критерии успеха. Точно так же, как и в игре СРВ (Стратегия в реальном времени), в которую он играл давным-давно, так если бы он послал Воина, то увеличилась бы безопасность, а если же НПС ремесленника, то увеличил бы товарооборот. К тому же в зависимости от результата, когда квест будет завершен на 100%, само вознаграждение может измениться.

"Значит, мне нужно быть осторожным с выбором поселенцев, которых туда отправляю!"

Это стало очевидно, когда он немного дольше об этом подумал. Цель задания состояла в том, чтобы восстановить деревню Ланселя. Поэтому если бы он предоставлял деревне хорошую рабочую силу, то, конечно же, она бы развивалась намного лучше.

Есть бесчисленное множество способов решить этот квест. Но было невозможно предугадать как его действия или слова могут повлиять. Арк еще раз все хорошенько обдумал. Это была система, которую возможно было назвать придирчивой или даже забавной.

"Но только 15%? - Арк был недоволен, ведь он думал, что квест будет завершен. - Я послал пятнадцать человек, но это составило только 15%? Значит ли это, что я должен найти еще, по крайней мере 80 человек?"

Спустя один месяц после получения задания, он нашел пятнадцать человек. Учитывая то, что ему нужно было найти еще 80, Арк был ошарашен. Но в любом случае, он нашел ключ к решению квеста.

"Будет даже лучше, если оно будет сложнее. Ведь это означает, что и вознаграждение будет больше".

Арк мыслил позитивно в любых обстоятельствах.

- Собакоголовые, Вы говорите, что они - собакоголовые? Хохохохо, Вы дали нам отличную информацию. Моя кровь снова кипит, впервые за последнее время.

Усы Хасана стали дыбом, показывая всем своим видом насколько сильно в нем воспылал

энтузиазм. Он поблагодарил Арка, который изменил их скучные дни постройки дома на охоту на Гноллов, потершись об него всем телом.

- Теперь мы можем не строить дом?

- Мы действительно можем играть и есть, только охотясь, правильно?

- Ура, свобода!

Собравшиеся Воины Мяу также завиляли своими хвостами и как сумасшедшие, начали прыгать вокруг.

- Ты действительно наша удача. Я имею в виду, мы не можем не любить тебя, так как каждый раз, когда ты объявляешься, то всегда решаешь наши проблемы. Нет, я недолжен, так говорить, но все же хочу дать тебе небольшое вознаграждение ... черт возьми, у нас ведь сейчас ничего нет, это потому что этот мошенник Дебра разграбил храм ...

Когда Хасан высказал о желании сделать что-то для Арка, Яна вдруг тихонько подала голос.

- Старейшина, у тебя слабоумие? Ты что уже забыл что сам говорил, что есть одна вещь которую бы ты хотел сделать для Арка, если бы он снова приехал.

- Что? Ах, да. И то верно. Я совсем об этом забыл.

- Ты хочешь, сделаете что-то для меня? О чем ты говоришь? - с заинтересованным лицом спросил Арк. Неужели он мог получить отдельное вознаграждение за выполнение квеста "Посланник Русалов"?

- Хухухуху, у нас есть настоящий сюрприз специально подготовленный для тебя. Нет, я не должен об этом говорить, следуй за мной.

Хасан и Яна повели Арка в храм. С уходом монстров, внутренняя часть храма стала гораздо опрятней. Они шли по длинному коридору, помещение в котором обитал Дебра, должно было скоро предстать перед ними. Как только они прибыли в комнату, Хасан протянул руку.

- К счастью, у тебя все еще есть Кошачьи лапы, которые я дал тебе. На некоторое время дай их мне.

Поскольку Арк снял Кошачьи лапы, Хасан объяснил:

- Вы, вероятно, не знаете, насколько они ценны потому, что я дал их тебе так внезапно. Но на самом деле, они - чрезвычайно драгоценный магический предмет, который может полностью раскрыть способности владельца. Однако, что бы получить всю мощь вооружения Мяу, он должен получить благословение Шамана. Но когда я дал тебе вооружение, наш храм был осквернен, поэтому мы не могли благословить его. Кроме того было похоже, что ты также не был достаточно квалифицирован, чтобы одеть благословленное вооружение.

На его немой вопрос "Разве тогда ты не должен был сказать мне об этом раньше?" ответила Яна.

- Чи, зачем ты все это выдумываешь ..., ты ведь просто забыл об этом.

- З-замолчи! Не встревай в разговор и благословляй уже его!

Двусмысленно сказал Хасан и поспешно поместил Кошачьи лапы на алтарь. Лицо Яны успокоилось. Через некоторое время, он услышал мелодию, как будто где-то играли на акустической гитаре.

Это произошло, когда Яна начала танцевать около алтаря в ритме мелодии. Кошки, которые ранее последовали за ними в храм, стали преследовать Яну и петь.

Мяу, мяяяу, мяуууу, мяу, мяу, мяу...

Он не знал как это действие назвать ... Эту сцена, где животные выполнили мюзикл, словно в мультфильме, что он смотрел, когда был еще ребенком.

Так как девушка, которая выглядела совершенно нормальной, делала такие вещи, наблюдая за этим, Арк был немного смущен, но это было по-своему весело. Затем появился луч света и внезапно озарил алтарь; когда он коснулся Кошачьих лап, они засияли синеватым светом.

- Уф, дело сделано. Это было чертовски "неловко", - пробормотала Яна, вытирая пот, что покрыл все ее тело. Как и ожидалось, она также была смущена.

- Ай-яяй, какое плохое поведение, а еще Шаманом называешься ... - проворчал Хасан, возвращая Кошачьи лапы назад Арку. - Ладно уж, все уже сделано. Вот, попробуй сейчас их надеть. Теперь ты узнаешь, почему Мяу так сильны.

Они ничем не отличались за исключением синеватого света, что мерцал на кончиках пальцев. Но в тот момент, когда он проверил информацию, его рот открылся.

Благословленные кошачьи лапы (редкое)

Тип брони: Кожаные перчатки, костяшки пальцев

Защита: 30 (+7,8) Физический урон: 9-15 (+7,8)

Прочность: 50/50 Вес: 5

Ограничение использования: только Рыцарь Кот, не ниже 60 уровня

Защитное оружие, которое в течение нескольких поколений передавалось среди Мяу. Получив благословение храма Мяу, у него появились новые способности. Теперь, Кошачьи лапы смогут в полной мере раскрыть свои истинные способности, как и подобает оборудованию Искателя Истины. Так же со временем, когда владелец будет становиться более сильным, Кошачьи лапы также станут более сильными.

Возможности: скорость атаки увеличилась на 15%. Ловкость увеличилась на 20. Критический коэффициент эффективности увеличился на 15%.

Специальные возможности: Защита и урон увеличиваются на 0,1 от уровня владельца.

"Развивающийся предмет!"

Основная статистика не изменилась. Но важной частью была специальная возможность, что прилагалась в конце!

Она позволяла расти предмету в области защиты и атаки в зависимости от его уровня. Это означало, что когда он достигнет 100-го уровня, урон и защита также повысятся на 10. А в игровом мире, где каждый постоянно пытается получить лучший предмет каждый раз после поднятия уровня, предмет роста был огромным сокровищем.

Так, с поднятыми статами защиты, Кошачьи лапы были теперь на одном уровне с Броней из шкуры Черной Медведе-Мыши, к тому же их урон не слишком отличался также и от Меча Ланселя. Поэтому, чем больше он на них смотрел, тем все больше удивлялся своей удаче.

Он был не в состоянии приобрести себе приличный предмет потому, что на некоторое время сконцентрировался на квестовом событии. Но как только все закрутилось, он оказался поразительно удачлив. Так последовательно выполняя квест, ему на голову стали беспорядочно сыпаться разнообразные предметы.

"Так вот какой на самом деле была цель выполнения квеста "Посланник Русалов"!"

Когда Арку дали квест, из-за которого необходимо было вернуться назад в низкоуровневую область, даже несмотря на то, что он вернулся из-за чистки лабиринта Белого Кита, который был доступен только на немалом уровне, он посчитал это немного странным. Но теперь он знал причину.

Уникальный предмет, связанный с профессией, давался только тем, кто завершит профессиональный квест - "Посланник Русалов", который был сюжетным квестом, необходимым для получения вознаграждения.

- Это - истинное вооружение Мяу. Как тебе оно? Нравиться?

- Да, спасибо. Это действительно заставляет меня думать, что не зря стал Искателем Истины.

- Должно быть это действительно так. Ахахахах. Конечно, оно должно было тебе понравиться. Ведь быть Искателем Истины почетно. Так или иначе, я счастлив, что ты доволен. Теперь, на этом закончим? Ведь приехав ко мне, как посланник Русалов, ты выслушал мою просьбу, и я дал тебе за это заслуженную награду. И поскольку каждый из нас получил то, что хотел, теперь у нас есть оправдание. Я, Хасан, Старейшина Мяу, формально принимаю извинение Русалов. С сегодняшнего дня все Мяу, что разбросаны по всему миру, будут думать о Русалах как о товарищах.

Т-т-трум, открылось информационное окно о квесте.

Квест "Посланник Русалов" был закончен.

Вы тот, кто разыскал Мяу. Как посланник Королевы Русалов, убедил Старейшину Хасана и достиг цели. Теперь две расы обещали забыть давние обиды и жить в гармонии. Будучи свидетелем этого обещания, вы стали первым Человеком, который получил уважение от обеих рас.

Вознаграждение: модернизация предмета, ОПЫТ +500, Известность +35.

Даже с завершением этого квеста, его ОПЫТ не слишком то и повысился. Но он был более чем доволен одной только модернизацией Кошачьих лап.

- Теперь, мы закончили здесь все свои дела. Могли бы мы пойти, сейчас спасать деревню под названием Лансель?

- Подожди одну минуту. Есть кое-что, что я хотел бы спросить у тебя.

- Что именно?

- На самом деле, когда я приехал в Подводный Город я нашел часть наследие Героя Мабана.

- Наследие Героя Мабана?

- Да, именно.

Когда он вынул Звездный Фрагмент и показал его, Хасан был удивлен.

- Это определенно одно из Трех Чудес, которые исчезли вместе с Героем Мабаном.

- Как настоящий Искатель Истины, я хочу найти все три части наследия Героя Мабана.

- И впрямь. Ведь в конце концов, вначале Герой Мабан также начал с поисков этих Трех Чудес. Позднее он больше не нуждался в их помощи, познав свои истинные силы, но эти Три Чуда все равно оставались, конечно же, источником мощи Героя Мабана. Поэтому если вы являетесь искателем истины, то естественно хотите собрать все Три Чуда.

- Возможно ли, что ты знаешь, где хранятся другие два?

Это была вторая цель Арка. Эти Три Чуда были ему необходимы, чтобы развиваться как Идущий во Тьме. Также, это означало, что в настоящий момент нахождение этих Трех Чудес было его главной целью в игре. Но подсказки были слишком размытыми. Поэтому, он подумал, что возможно у Старейшины Мяу, который служил ранее Герою Мабану, будут хоть какие-то подсказки.

- Как я уже говорил ранее, эти Три Чуда исчезли вместе с Героем Мабаном. Я только знаю о происхождении этих Трех Чудес. Но я не знаю, будет ли это полезно для вас или нет. Поэтому если вы хотите, мне не сложно будет вам об этом поведать.

- Да конечно, даже малейшая подсказка будет мне полезной.

- Гм ... это немного длинная история, но ... я расскажу ее попроще. Во-первых, ты должны знать, что эти Три Чуда первоначально не принадлежали Герою Мабану. Они были древними наследиями трех рас, которые представляли Животных. Когда начался Темный Век, Герой Мабан пошел их искать и он получил эти Три Чуда в награду за пройденные им испытания. Так же ходили слухи, что позже, когда Герой Мабан достиг своей максимальной силы, он вернул эти Три Чуда их первоначальным владельцам.

- Он вернул их все?

- Верно, это на самом деле смешно, что Аделайн украла Звездный Фрагмент. Ведь Русалы, которые населяют океан, служат звездам. И скорей всего с самого начала Звездный Фрагмент, как раз таки и был сокровищем Русалов. Вероятно, Герой Мабан также хотел тогда вернуть его Русалам.

- А где другие две расы, которые дали Герою Мабану свои сокровища?

- Я не знаю это. - Хасан почесал голову. - Люди всегда смешивают нас всех в категорию Животных, но по правде говоря, Животные едва ли взаимодействуют друг с другом. Кроме того, мы были заперты в течение долгого времени, поэтому мне больше нечего тебе поведать. Но я слышал, что в прошлом, когда Герой Мабан также отправился на поиски бесчисленных рас Животных, он потратил много времени, прежде чем нашел эти Три Чуда.

- Тогда возможно ты слышал о Подземном Мире?

- О Подземном мире?

- Да, Королева Русалов сказала, что одно из этих Трех Чудес могло бы быть в Подземном Мире.

- Безусловно, она могла знать о местонахождение этих Трех Чудес, так как она получает информацию от всех морских существ. Но Подземный Мир ... я помню, что где-то слышал немного об этом.

Скрестив на груди руки Хасан задумался на некоторое время.

- Да, и то правда. Когда я был молод, несколько раз мы торговали с расой Животных из Подземного Мира. Среди рас Животных, они единственные, у кого действительно хорошо развито ремесло. Но мы всегда торговали через посредника, поэтому я никогда не видел их лично, но ..., на всех товарах, которые они сделали, всегда была вырезанная одна и та же самая эмблема. Точно. Помнится, она была такой формы.

Хасан нарисовал картинку, которая походила на три перекрещенных треугольника.

- Хотя я не думаю, что от этого будет прок ...

- Это не так, спасибо.

Единственной информацией, которую он получил, был простой рисунок, но Арк не был разочарован. На данный момент он получил подсказку. И это было большим успехом по сравнению с тем, когда он вообще ничего не знал о том, что он должен был искать. Поэтому все, что теперь ему оставалось делать, так это полностью исследовать Новый Мир, чем он и занимался до сих пор. Так собирая информацию и выполняя квесты, он определенно будет в состоянии найти необходимую подсказку.

Порой он забывал, что это была игра. И что этот мир специально был сделан для игроков.

* * *

В настоящее время Арк вернулся в замок Джексона. Когда он вошел в башню Магического Института, к нему подошел Маг-НПС.

- Какого рода услуга вас интересует?

- Я пришел, чтобы использовать письмо перемещения.

- Как ваше имя?

-Арк.

- Ах, Арк-ним! Я ждал вас.

- Да?

- Подождите секунду. Вот оно. Это письмо было доверено мне человеком, который использовал письмо перемещения несколько дней назад. Похоже, отправитель Шамбала-ним.

- Шамбала!

Арк быстро взял письмо, и начал читать.

От Шамбалы

Я уезжаю первым из-за срочного квеста.

Сражаться с тобой было по-своему весело. Но, если можно, то я бы хотел попробовать сравнить наши с тобой навыки. Ах, я не говорю, что мы должны быть врагами, ведь я не хочу иметь врага вроде тебя. Поэтому если ты считаешь также, тогда приезжай позже на арену в Селебрид, что в столице королевства Шуденберг. Потому, что, начиная со следующей недели, я планирую находиться там какое-то время.

PS: Я оставляю себе Чешую Русалки.

"Значит, Шамбала думал о том же, о чем и я" - На губах Арка расцвела улыбка.

Когда он смотрел на навыки Шамбалы, то думал о реальном желании проверить их. Все было сделано таким образом, что независимо от боевого искусства, любой, кто изучил определенные навыки рукопашного боя, испытывал дух соперничества, в независимости от того, был ли этот противник другом или врагом. Кроме того, это была виртуальная игра. Благодаря чему они могли сражаться, не только используя боевые искусства, но и специальные навыки, которым обучились в процессе игры. Поэтому здесь они были в состоянии почувствовать абсолютно другое удовольствие, что было недоступно в обычном матче.

"Арена, мне это уже любопытно ..."

Арк вспомнил рекламный плакат об арене, который был приклеен на деревенской доске объявлений. Арена была местом, где игрок могли в рукопашную сражался против монстра, НПС и даже против другого игрока в соответствии типу матча. Там вы бы не были оштрафованы, даже если бы умерли, но вы также могли быть вознаграждены золотом, редким предметом или титулом в зависимости от набранных вами очков. На арене было также подготовлено несколько видов матчевых событий, из-за чего не было никаких гарантий, что игрок с высоким уровнем, безусловно выиграет. Намного важнее там были разновидности навыков, которые вы освоили и то насколько умело вы их используете.

"Он сказал месяц, правильно? Хорошо. У меня полно времени, поэтому до тех пор я буду усиленно поднимать свои навыки".

На самом деле, Арк считал, что Шамбала был на уровень выше в навыках боевых искусств. Но это был игровой мир виртуальной реальности; что означало, что навыки боевых искусств не были главными. У него все еще в запасе был целый месяц, благодаря чему у него все еще был шанс нагнать Шамбалу.

Алан был врагом Арку, но Шамбала был конкурентом, в хорошем смысле. В тот момент, когда у него возникли такие мысли, Маг продолжил.

- Обычно нет никакой возможности хранить чужое письмо. Однако я специально его хранил так, как получателем были вы, известный персонаж во всем Джексоне. Поэтому, когда вы в будущем будете отправлять письма, пожалуйста, используйте Переносной почтовый ящик.

- Переносной почтовый ящик?

- Вы не знаете о нем? Эту услугу предоставляет Магический Институт. Если вам интересно, пожалуйста, прочитайте это. Этот сервис мы не так давно запустили, поэтому мы даем специальную 20%-ю скидку во время пробного периода. Если же вы сейчас зарегистрируетесь, то мы также сделаем вам скидку на плату за использование, которую вам нужно будет оплатить в следующем месяце.

Говоря, как торговый представитель сотового телефона, Маг указал на брошюру, приклеенную на стене.

Переносной почтовый ящик

Вы беспокоились из-за того что нет никакого способа связаться с далеким другом? Больше не стоит волноваться на этот счет, ведь теперь есть Переносной почтовый ящик, что был разработан вследствие длительных исследований Магическим Институтом!

Переносной почтовый ящик позволит вам связываться со своими друзьями в любой точке континента и к тому же в любое время.

Первоначальная регистрация на Почтовом ящике Передачи стоит только 50 золотых. Сбор за использование составляет всего 5 золотых в месяц (Ограничение использования: по крайней мере, 50-ый уровень).

Как отправить письмо, используя переносную магию Магического Института: Если игрок напишет письмо и поместит его в почтовый ящик, что есть на всей территории континенте, то оно будет немедленно отправлено Магическому Институту. Отправленное письмо может быть получено в любое время в ближайшем к вам отделении Магического Института. Также если вы доплатите, то сможете даже отправить предмет. Однако использование возможно, только если у вас есть Переносной почтовый ящик. Если у получателя его нет, то, конечно же, он не сможет вам отправить ответ.

"Эхх, так у них и такое применение есть".

Обычную почту, возможно было отправить только в деревню, указанную игроком. Другими словами, если бы получатель уехал в другой район, то он бы не смог получить письмо. Кроме того, отправить предмет отдаленному человеку было невозможно. Но, оказывается, существовал и такой метод... Арк, все еще не знал даже одной десятой о Новом Мире.

Однако в настоящее время Арк действительно не знал никого с игроков помимо Шамбалы. К тому же позвонить ДжастисМену и Роко было намного быстрее и удобней, чем отправлять письмо. Поэтому у него не было причины раскошеливаться на 50 золотых и ежемесячную плату за использование в 5 золотых.

- Нет, спасибо.

Услышав ответ Арка, Маг с угрюмым лицом кивнул.

- Понято. Тогда перейдем к письму перемещения. Если вы войдете в магический круг на верхнем этаже и используете Переносящее Шаровое Письмо, то немедленно переместитесь в Магический Институт Гирана. Эта методика все еще на стадии разработки, поэтому перемещение будет не слишком удобным. В свези с чем, пожалуйста, подготовьтесь морально перед отъездом.

Арк поднялся по лестнице и встал на магический круг. Он вытащил Переносящее Шаровое Письмо и на мгновение пристально посмотрел на Змею. Будучи повторно вызванной, после 24 часов, Змея выглядела еще более измученной.

- Змея просто потерпи немного. Я определенно найду информацию, которая поможет тебе, когда мы вернемся в Гиран. Там также есть много Торговцев, и есть высокопоставленные Маги в Магическом Институте. Несмотря ни на что, я обязательно помогу тебе успешно завершить твою метаморфозу.

Шипение, шипение ...

Он поглаживал голову Змеи, говоря ей это, на что в ответ змея ему слабо кивнула. Когда Арк поднял Переносящее Шаровое Письмо до уровня своих глаз, в его голове появилась панорама пейзажа Гирана.

Его тело мгновенно превратилось в частицы света, которые после этого рассыпались на песчинки. Затем, втянутый в узкую стеклянную трубу, из башни Арк помчался к Гирану.

Он был устремлен вперед на огромной, головокружительной скорости.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ ...

---

http://tl.rulate.ru/book/728/13862