

Глава 1. Спецармия Фамильяров.

Он следовал за светом ручного Зеркальца уже долгое время.

Пока что путешествие напоминало однообразное повторение его повседневной жизни.

Свет зеркальца, что служил в качестве компаса, появлялся только ночью.

Поскольку он следовал за светом по прямой, в конечном итоге его маршрут стал состоять в основном из гор. Когда же свет исчезал, он не мог определить направление, поэтому бродил вокруг. Поэтому следования за светом ручного зеркальца ночью и охота днем, стали основой его дальнейшего передвижения.

Как только Арк вошел в горы Аргус, что окружали территориальную границу Джексона, уровень монстров стал увеличиваться. Так волки Магал здесь владели защитными силами, несравнимыми с обычным волком, а Бенгальские тигры, с их длинными, как нож клыками, имели запредельную атакующую мощь и постоянно нападали из засады.

Тем не менее, Арк поднял свой уровень до предела, который равнялся наивысшему уровню подземелья Призрачного леса в области Джексона. Поэтому здесь не было достаточно опасных противников для Арка, который мог в одиночку охотиться даже на Жнеца.

Ситуация изменилась только спустя неделю после начала путешествия, в реальной же жизни прошло два дня. Проявлялось это в том, что атаки волков Магал и Бенгальских тигров начали постепенно уменьшаться. Основываясь на своем опыте, Арк знал, что значат эти изменения в их поведении.

«Кажется, я прошел локацию».

Как и у людей, расположенность, существовала и у монстров.

Расположенность определяла отношения между монстрами. Другими словами, если монстры были настроены враждебно друг против друга, они не приближались. Но если они были естественными врагами, как например мыши и волки, тогда между ними начинался бой.

Благодаря существованию этой системы, была создана естественная среда обитания монстров. Поэтому тот факт, что засады волков Магал и Бенгальских тигров уменьшились, означал, что среда меняется.

«Интересно, что за монстры обитают в этой локации?»

Будет опасно, если он вдруг столкнется с высокоуровневыми монстрами.

- Нетопырь, осторожно разведай окружение и немедленно сообщи, если что-нибудь обнаружишь.

- Понял, хозяин.

Так Арк использовал Нетопыря, чтобы увеличить свою зоркость пока сам пересекал лес. Вскоре, он обнаружил нескольких монстров между густых кустов.

«Морда собаки, а тело человека, да это же Гноллы!»

Их было трое. Они пускали слюни, жаря монстра, похожего на Бенгальского тигра, на костре. Это означало, что они были достаточно сильны, чтобы охотиться на монстров уровня Бенгальского тигра.

Бенгальский тигр не был легким противником. Поэтому если они были сильнее его, то не были врагами, к которым стоило выходить бездумно.

«Что делать? Должен ли я попытаться напасть на них?» - Арк раздумывал.

В этот момент один из Гноллов внезапно поднял свою голову и издал рык.

- Грррррр.

- Здесь Человек. Я чувствую запах Человека!

- Давайте поймаем и съедим его, человеческое мясо вкуснее.

Было ошибкой скрываться с ветреной стороной, ведь у Гноллов был хороший нюх. Схватив свои дубинки, они бросились к источнику запаха.

- Черт, другого выбора нет. Череп, Нетопырь. Помогите мне.

Арк замахнулся на Гнолла мечом, когда тот выскочил из леса. Попав в засаду, Гнолл, получил критический удар и был отброшен назад.

- «Глаза Кота»!

Радужка в глазах Арка стала золотой, и в это время отобразились слабые места и информация о Гнолле.

«Уровень 45, а также много слабых мест. Что ж на этом уровне я могу еще, так или иначе, сражаться с ними».

- Череп, Нетопырь. Мы концентрируем наши атаки пока только на одном из них! «Темный Клинок»!

Арк сосредоточил свои атаки на слабых точках Гнолла.

Быть окруженным тремя монстрами уровня 45, было невыгодно. Поэтому, сражаясь с группой, было важно сначала сосредоточить атаку на одном противнике, чтобы сократить количество врагов.

Так с навыками «Глаза Кота» и «Темный Клинок», а также бонусами от сотрудничества с фамильярами, в мгновение ока здоровье Гнолла уменьшилось до 70 %. Но произошло нечто странное: оставшиеся Гноллы держались на расстоянии, даже когда их товарищ по команде был атакован. В тот момент, пока Арк думал об этой странности, двое Гноллов подняли свои луки

- Лучники!

До сих пор он ни разу не был в бою с лучником. Поэтому Арк никогда не разрабатывал контрмер против атак из лука.

- Черт возьми! Нетопырь, блокируй их! Если ты не сможешь их заблокировать, то получишь пять порций еды!

- Вааах, стой, собачья твоя голова, стой тебе говорят! - Кричал Нетопырь нанося удары лучника по лицу.

Его перепончатые крылья блокировали глаза лучника, из за чего стрелы летели в разные стороны. Но выпущенная стрела другого лучника Гнолла попала Арку в плече.

Вы получили критический удар от стрелы Гнолла! 250 урона. Скорость движения снижена в течение 30 секунд.

Ситуация становилась смертельной.

Стрела уменьшила скорость передвижения и увеличила шанс неудачной атаки. Более того увеличивался шанс получения крита или дебафа «Замедление» или «Кровотечение».

В то время как Арк был оглушен, в него полетела дубинка Гнолла. Движения стали медленными, а тело казалось тяжелым, как будто кто-то удерживал его.

«Черт, если меня еще раз атакуют в таком состоянии, то это будет конец...»

Клац клац клац!

Тогда Череп промелькнул перед глазами и упал под ноги Гноллу, что приближался. Наступив на Череп, Гнолл потерял равновесия и рухнул вниз. В этот момент, красный свет озарил его тело.

Одновременно, окно сообщения выскочил с веселой мелодией.

Навык «Глаза Кота» набрал 100 очков умений. Навык достиг Среднего уровня.

«Глаза Кота» (средний, активный): теперь вы можете получить больше информации о слабых местах врага.

В качестве бонуса за достижение Среднего уровня, в случае если вы проведете успешную атаку, критический урон будет удвоен. Действует в течении 3-х минут.

+Ночное Зрение.

+Обнаружение Жизни.

+Обнаружение Слабостей.

+Шанс Двойного Крита. Потребление манны: 70

*Двойной крит: Враг попадет в совершенно безвыходное положение. В зависимости от ситуации и действий врага, Шанс Двойного Крита будет длиться 1-3 секунды

Если шанс Двойного Крита был активирован, одна атака может произвести критический урон, увеличенный вдвое.

«Шанс Двойного Крита! Время, когда враг попадает в совершенно безысходное положение, что в свою очередь, заставляет его тело покрыться сплошными слабыми местами!»

Так постоянное использование навыка «Глаза Кота» окупилось.

Меч Арка опустился на затылок Гнолла.

Условия Шанса Двойного Крита успешно выполнены, вы нанесли двойной критический удар. Бонус за взаимодействие с Черепом: 30% дополнительного урона.

С помощью всего одной такой атаки, здоровье Гнолла уменьшилось более чем на 20%. Еще после нескольких атак Гнолл исчез, издавая предсмертный крик.

Ситуация полностью изменилась после того, как Гнолл стоящий перед ним и блокирующий его атаки исчез. Осталось только два Гнолла. Одного, из них блокировал Нетопырь.

«Теперь я сосредоточусь на одном из них!»

Клиинк!

Благодаря рефлексам, что были отточенными старательными тренировками Тхэквондо, Арк смог парировать летящую стрелу своим мечом.

Возможно, из-за того, что у него не было защитных навыков, как у Воина, парирование не было идеальной защитой. Однако Новый мир был миром, в котором применялись те же правила что и в реальности. Поэтому крит не прошел, а урон был уменьшен менее чем наполовину.

«Похоже, пока нет крита, Лучник не такая уж и проблема!»

Когда Замедление рассеялось, Арк получил преимущество над лучником. Все мобы с дальней атакой слабы в ближнем бою, поэтому Гнолл который пускал стрелы, припадении Арка получил «Ошеломление» и отступил назад.

Именно тогда, он услышал крик Нетопыря на другой стороне.

- Чертов Хозяин! Ты мог хоть немного обратить внимание на меня?

К сожалению, был предел того, сколько времени мог Нетопырь блокировать Гнолла-Лучника в одиночку. Так со стрелой, застрявшей в голове, Нетопырь исчез в ногах Гнолла.

Фамильяр Ненавидящий всех Нетопырь был насильно отозван в Ад. Вы получили урон - 50% от здоровья Фамильяра.

Чувство покалывания, как волна электричества, протекло по телу Арка, и он потерял 100 очков здоровья.

Не ожидая урона, Арк попал в чрезвычайно опасную ситуацию. Пока он сражался с одним Гноллом-Лучником, другой освободился от Нетопыря и пустил стрелу ему в спину.

«Я умру, если получу прямой удар!»

Неожиданно Арка заслонил Череп.

Когда стрела вошла в его лоб, был нанесен критический урон, так из-за одного выстрела Череп был насильно отозван в ад.

Здоровье Арка еще раз уменьшилось на 100. Но если бы стрела попала в цель, он бы умер.

- Ты свинья! Я заставлю тебя заплатить за смерть Череп и Нетопыря!

По правде говоря, он не имел права говорить такие слова.

В любом случае, Арк парировал приближающуюся стрелу Гнолла-Лучника и бросился на него. Через минуту он все-таки смог убить последнего Гнолла-Лучника.

- «Темный Клинок»!

- Куууааак, Человек.... Ты за это заплатишь!

С предсмертным криком, тело Гнолла медленно исчезло.

- Фух, так или иначе, я смог победить.

Арк опустился на землю, и выдохнул. В этот миг, его полоска опыта, застрявшая на отметке в 92%, за мгновение достигла 100%, и зазвучала поздравительная музыка, сообщившая о том, что его уровень поднялся.

Невзирая на их уровень, Гноллы дали огромное количество опыта, потому что Гнолл групповой моб. Он не был врагом, что бродит в одиночку. Так истребляя групповых мобов, которые атакуют вместе, в награду давали бону +30% к опыту.

Но Арк не был безумно счастлив.

«Черт, похоже, будет трудно продолжать охотиться на Гноллов, пока все мои фамильяры были насильно отозваны».

Один или два Гнолла не были большой проблемой. Проблемой были Гноллы сформировавшие группу и сражающиеся организованно. Ну, если честно, так как они были просто собакоголовыми, они не имели блестящих стратегических разработок. В лучшем случае, Гнолл-Лучник стрелял бы издалека, пока Гнолл-Воин блокировал Арка, несравненно простая стратегия. Тем не менее, она была так же эффективна, как и проста. Поэтому если бы он бездумно бился в одиночку, он бы, вероятней всего, упал после атаки Лучника, до того как смог бы справиться с Гноллом-Воином.

Конечно, не было бы никаких проблем вообще, если бы Арк сформировал группу.

Но Арк, который был поглощен закоренелым недоверием к игрокам, хотел избежать охоты в группе, если это возможно. И даже если бы он захотел, не было игроков, которые бы шли по такому отдаленному району, как этот.

«Было бы лучше избегать Гноллов, пока я не могу повторно призвать своих Фамильяров».

Он должен был ждать 24 часа или три дня игры, прежде чем сможет призвать своих Фамильяров.

Впервые, с момента отъезда из Джексона, Арк повернул назад. И это впервые его оба Фамильяра одновременно были насильно отозваны. Раньше он не осознавал насколько полезными и способными были его Фамильяры, и понял это только когда потерял их. Разведка Нетопыря, способность отвлекать врагов, когда было несколько мобов, и в дополнении бонус за сотрудничество с Фамильярами - Арк не придавал значения этим эффектам. Но сейчас, не имея их, охота сала вдвойне сложнее. Теперь даже простая победа над Бенгальским Тигром занимала 3-4 минуты, хотя раньше он справлялся всего за 1-2 минуты. И теперь, когда битва занимала в два раза больше времени, он почувствовал, что его опыт совсем не растёт.

Но настоящей загадкой было нечто другое.

«Черт, почему охота стала такой скучной?»

Арк охотился безостановочно. Когда же появлялся моб, он просто уничтожал его мечем, способом, с которым, его тело уже было знакомо. Он собирал лут и ингредиенты для еды. Затем, в свое свободное время, он вызывал Яйцо Ада и заставлял его поглощать еду. А поскольку в этом не было ничего нового, никаких эмоций Арк не испытывал.

«Блин. Я скоро так сойду с ума».

Арк разочаровано вздохнул.

Так же, как и НПС, Фамильяры обладали способностью мыслить сами за себя. Поэтому реакция Черепа и Нетопыря изменялись в зависимости от отношения Арка. Череп это Фамильяр с абсолютной преданностью Арку, поэтому его реакция существенно не менялась. Тем не менее, Нетопырь, даже если Арк просто его толкал рукой, мог надуться, и были времена, когда он не разговаривал с ним некоторое время, а когда начиналась битва - мог сбежать.

Но потом, когда Арк начинал ему немного потакать, он начинал ластиться, и чуть ли не был готовым лизать его сапоги. А иногда он даже указывал на вещи, о которых Арк не задумывался.

«Почему НПС так придирчивы?»

Сначала, ему не нравилось, что приходилось уделять внимание каждому. Более того, так как они потребляли его манну, когда начиналась битва, использование его навыков было ограничено. Но, оказалось, что Арк адаптировался к ним, еще до того как осознал это.

После того, как его отец умер, он был слишком занят, зарабатывая на жизнь, поэтому он давно уже не зависал с друзьями. Точно также он поступал и в Новом Мире. Более того, из-за его опыта вначале, когда не было ничего, кроме предательства, он был полон глубокого недоверия к игрокам и стал избегать их. Тем не менее, Арк тоже был человеком. Он привык жить в одиночку, но это не было для него приятным. Даже в Новом Мире, охотясь в течение нескольких дней в темном лесу, он иногда чувствовал одиночество. В какой-то момент, это чувство покинуло его, это случилось, когда у него появились Фамильяры. По крайней мере, было очевидно, что Череп, который показал абсолютную лояльность, и даже Нетопырь, который постоянно ворчал, были на стороне Арка. Они отдали свои жизни Арку, не требуя никакой цены взамен. Фамильяры были существами, которых Арк не смог бы найти в реальности или в других играх.

Фамильяры уже не были простыми персонажами, они стали напарниками, которым он мог доверять.

«24 часа... это так много».

Впервые с начала игры, время тянулось так долго.

«Теперь я не позволю насильно отозвать Фамильяров следующий раз».

Арк, наконец-то думал искренне о своих Фамильярах.

- Черт возьми!

24 часа наконец-то прошли.

Вскоре он призвал Нетопыря, но тот указал на лоб и закатил истерику.

- Ты видел? Ты ВИДЕЛ? Стрела ударила ПРЯМО СЮДА и застряла! Ты знаешь как это БОЛЬНО?

Арк был не удивлен. Ведь когда игрок получал урон, он не чувствовал боли. Только покалывание как от легкого удара статического тока. Но НПС были другими. Если они были ранены ножом, они чувствовали боль от пореза ножом. Поэтому если Нетопырь был подстрелен, он чувствовал боль. Это была просто программная настройка, но для НПС все было реально.

- Если ты хозяин, то не следует ли тебе заботиться о своих Фамильярах, как хозяину? Мы терпим даже твои УЖАСНЫЕ эксперименты с едой с тех пор, как ты стал хозяином. Но ты использовал нас в качестве ЩИТОВ! Даже если ты наш хозяин, Я НЕ ВЫДЕРЖУ БОЛЬШЕ! Череп! Ты тоже скажи что-нибудь!

Щелк щелк щелк щелк. - Череп щелкал своими зубами, при этом медленно и сердито передвигаясь.

- Ты видишь! Это так ужасно, что даже Череп ведет себя так!

- Хорошо, я понял. В следующий раз буду аккуратней.

- Хмм, такие слова...эх? Что? Что ты сказал?

Нетопырь фыркнул и отступил. Он взглянул на Арка глазами, полными настороженности.

- Хо-хозяин, ты съел что-то не то? Почему ты неожиданно так себя ведешь?

- Как ты уже сказал, это было слишком. Я имею в виду, что я извиняюсь.

Арк разложил еду, распространяющую аромат. Нетопырь побледнел, и вскоре начал оправдываться.

- Хо-хозяин. Я, я был не прав. Я просто хотел, чтобы Хозяин уделял нам немного больше внимания, поэтому.... хехехе. Ну, я не говорю, что не буду повиноваться тебе. Сейчас у меня нет никаких жалоб. Серьезно.

- Не беспокойся. Это блюдо одно из вкусных.

- Хмм? - Нюх,нюх. - Разве это не то, что мы ели раньше?

Раздув ноздри, Нетопырь наклонил голову. Он был удивлен, раньше Арк налаживал дисциплину через очередной ужасный эксперимент: запихивал еду без предупреждения. Но после обнюхивания, стало ясно, что это была хорошая еда, которая производила положительный эффект. И она было сделана со щедрым использованием ценных ингредиентов - ценная еда, которая поднимала Здоровье и Ловкость на один час.

Фамильяры действительно чувствовали голод. Даже им хотелось чего-то вкусенького. Но их инстинкт самосохранения был превыше еды. Нетопырь уставился на Арка с подозрительным взглядом.

- В э-этом нет яда, правда?

- Должен ли я сделать вам еще одну порцию с ядом?

- Ак-х! Нет.

Нетопырь быстро мотнул головой и сунул нос в котелок.

Потом Арк опять сделал ту же самую еду и накормил ею Черепа.

За время, проведенное в одиночестве, Арк осознал ценность своих Фамильяров.

Конечно, он не перестанет кормить их едой, потому что хотел, что бы фамильяры росли. Но теперь он начнёт обращаться с ними по-хорошему. То есть методом кнута и пряника.

Действия Арка позволило получить ему неожиданную информацию.

Лояльность фамильяров, которые чувствовали искреннюю привязанность своего призывателя, увеличилась на 1 у каждого. Стат «Верность» увеличился на 1.

«Значит, Верность тоже можно повесить!»

Теперь Арк был уведомлен об возможных изменениях в верности Фамильяров. Верность Черепа не изменялась, но в случае с Нетопырём, который не ел пищу без разбора, лояльность несколько снижалась. Всякий раз как это происходило, то, Нетопырь не слушался его и часто жаловался. И до настоящего времени еще ни разу лояльность не поднималась.

«Скорей всего это было под влиянием недавно образованного стага «Верность»»

Арк примерно понял ситуацию. Стат «Верность» он заработал вследствие успешного чуда Ухода! До сих пор Арк и понятия не имел, для чего используется это стат, который вообще не помогал при поднятии репутации с деревенскими НПС. Но неожиданно он узнал его предназначение.

Профессия Кулинария Выживания повышалась на 1, всякий раз, когда создавалось новое блюдо, таким образом, она выросла на 4. Так как Арк приготовил еду, чтобы принести свои извинения и выразить благодарность Фамильярам, были применены бонусы профессии.

«Отношение применяется непосредственно к игре».

Этот простой факт, который он забыл на долгое время, вновь стал очевиден.

- Хухухуху. Хозяин. Похоже, ты наконец-то осознал наше значение.

После того как лояльность немного была восстановлена, Нетопырь совсем обнаглел. Но Арк, который потерял его на 24 часа, снисходительно спустил ему это с рук.

- Сюда, пожалуйста, есть кое-что, что я хочу сказать прежде, чем мы начнем битву снова.

- Что это?

- Я тщательно об этом думал и пришел к выводу, что все это время, мы, слишком полагаясь на наш опыт. И это для нас стало проблемой при сражении с Гноллами. Поэтому с этого момента и далее, существует необходимость усовершенствовать наше сотрудничество. А также увеличить наш процент выживаемости.

- Усовершенствовать наше сотрудничество? Что ты имеешь в виду, Хозяин?

- Я хочу сказать, что нам необходимо разработать несколько возможных ситуаций и составить стратегию заранее. Ведь в битве, я не могу позволить себе оценивать ситуацию и постоянно командовать, потому, что на это просто нет времени.

Таково было заключение Арка, после размышлений в течение 24 часов.

Арк планировал стратегии с несколькими шаблонами, ориентированными на ситуации заранее. После, в битве, даже если он не давал каждому команду, Нетопырь и Череп смогли бы оценить ситуацию самостоятельно и двигаться дальше.

Это был метод, вдохновленный онлайн ШПЛ играми. [(Шутер от Первого Лица)]

- Да да, я понял. Хозяин, вы стали умнее.- Нетопырь опять дерзил.

Арк безразлично проигнорировал его и продолжил дальше.

-Это будет сложно. С самого начала будут ошибки. Поэтому давайте остановимся пока на четырех командах. Во-первых, тактика фокусировки атаки на враге, с которым я сражаюсь - план А. Пока я сражаюсь с одним, вы ребята будете отвлекать внимание других, это план В. Когда Череп сражается со мной, то Нетопырь заманивает остальных подальше, это план С. И наконец, план D, это на случай чрезвычайной ситуации. Бросайте все и избегайте вражеских атак пытаясь выжить. Вы все поняли?

- Понятно. Мне нравится план - D.

Клац, клац, клац.

Нетопырь и Череп кивнули, выразив свое согласие.

- А теперь, давайте попробуем попрактиковаться в реальной битве!

Арк сразу повел Фамильяров и начал охоту. В начале, их враги были легкой сложности - Волки Магала и Бенгальские Тигры.

- План В!

Как только Арк прокричал, Нетопырь и Череп выпрыгнули вперед и завладели вниманием моба. В то же время, Арк атаковал мобов со стороны и уменьшил их число. Когда остался один моб, он изменил стратегию.

- План А!

Череп и Нетопырь, которые пробежали тут и там, неожиданно атаковали моба.

Этот метод позволял ему быстро изменять команды, получая ожидаемый результат. Конечно, было несколько ошибок, так как это был первый тест нового формирования. Сообразительный Нетопырь приспособился быстро, но пустоголовый Череп, был не столь понятлив, поэтому в некоторых случаях он реагировал медленно. Кроме того, так как их планы были слишком просты, часто возникали ситуации, когда Фамильярам было сложно реагировать правильно.

Каждый раз, когда это происходило, он старательно впихивал еду для наказания в рот Фамильяра.

- Эта еда наказание для ребят, которые не делают всё правильно.

- Ааак! А я удивлялся, почему Хозяин стал как-то добрее.

Ще-щелк, ЩЕ-ЩЕ- ЩЕ-щелк!

Фамильяры ставали ужасно бледными и были на грани несколько раз. Однако так как их максимальное Здоровье немного возросло, они оставались живы. Кроме того, хотя и был довольно низкий шанс, они обнаружили продукты, которые увеличили статус Фамильяров навсегда.

Арк старательно учил Фамильяров. Добавляя несколько стратегий или изменяя их в повторяющихся учебных боях, эти планы постепенно улучшались.

Боясь наказания едой, Фамильяры отчаянно делали все, что от них требовалось, что бы запомнить и выполнить стратегии. Так как Арк использовал «Уход» надлежащим образом, эффект удваивался. Ведь тот факт, что даже новые навыки могли быть использованы без ограничений к сфере их применения, было шармом Нового Мира.

Тем временем, навык Арка «Вызов Фамильяров» также улучшился.

- План D!

Даже в бою, он быстро командовал, пока постоянно следил за здоровьем Фамильяров. И, когда Фамильяр убегал во всю прыть, столкнувшись с ситуацией угрожающей жизни, он отменял призыв с остановкой таймера.

Ведь если бы они были насильно отозваны, Арк бы получил урон 50% здоровья от максимального здоровья Фамильяра, и потерял бы возможность заново призвать их в течении 24 часов. Но если он отменял призыв, не было никаких штрафов.

С другой стороны, как только цель моба, преследующего Фамильяра, исчезала, моб замирал на некоторое время. Когда это происходило, меч Арка наносил критический удар.

Как только уровень выживания Фамильяра возрос, их самоотверженность в битве также увеличилась.

- Хозяин, в этом случае, как на счет отмены призыва после того как я проскочу? И не могли бы вы призвать меня повторно? Вы также можете сделать это после того, как бросите Череп; духовная сила Хозяина все равно всегда полная, так что не могли бы вы использовать это хотя бы единожды в каждой битве?

- Это восхитительно!

Иногда даже, Нетопырь, чей интеллект немного возрос из-за еды, мог предложить годную к использованию стратегию.

Стратегия Нетопыря была эффективна. При возникновении моба, Арк хватал и бросал Череп в слабое место, которое видел, используя «Глаза Кота». Так получался критический удар из засады! В дальнейшем, Арк поспешно отменял призыв ещё до того, как моб атаковал Череп. Потом он призывал его снова, и Череп появлялся возле Арка.

- Гроул?

Мобы не могли осознать ситуацию и замирали. Тогда, когда план С, В и А разворачивались один за другим, не было необходимости даже использовать план D.

Благодаря Арку и отчаянным усилиям Фамильяров, они стали отлично ладить. После двух дней охоты в таком стиле, Арк получил уровень и вошел в область обитания Гноллов снова.

- Гроул, это человек!

- Наглый человек, ты посмел войти на нашу территорию!

- Мы начинаем с плана С!

Череп и Нетопырь разлетелись в соответствии команды Арка.

В то время как Фамильяры двигались по кругу и отвлекали внимание Гноллов-Лучников, Арк использовал «Темный Клинок» и победил Гнолла-Воина. После, он отозвал Череп, который был в опасности, и атаковал Гнола-Лучника, которого отвлекал Череп до этого. Второго же отвлекал Нетопырь, который летал низко между деревьями, избегая атаки стрелами.

Арк, который избежал от первого Гнолла-Лучника, направил поток атак против второго и призвал Череп снова, изменяя план.

- План А!

Арк и два Фамильяра одновременно напали на последнего Гнолла-Лучника.

Так битва с Гноллами, в которой раньше приходилось очень трудно, закончилась так легко, что даже стало скучно.

Гноллы обычно передвигались группами из трех или четырех особей, и некоторые из них обитали возле Волков Магала.

Маленький отряд Арка устраивал засады на мобов. А иногда даже совершал рейды. Они даже попадали в ситуации, когда вынуждены были сражаться с 6 мобами зараз. Тем не менее, Арк гордился, что выполнение стратегии Фамильярами в битве, повысило сражение до небывалых высот, сравнимых даже с отрядом Специальной Армии Республики Кореи. Он даже называл их Специальной Армией Фамильяров. Благодаря всему этому, когда они приспособились к

различным ситуациям, было легко выиграть без особых проблем. Это был эффект динамической тактики.

После уничтожения групповых монстров, опыт Арка увеличился. Когда же он получил новый уровень, Арк решил проверить свое информационное окно.

- Окно статистики!

Имя: Арк

Раса: Человек

Склонность: Хороший +50

Слава: 480

Уровень: 45

Профессия: Идущий во Тьме

Титул: Рыцарь Кот, Хранитель

Здоровье: 905

Манна: 480(+110)

Духовная сила: 100

Сила: 146

Ловкость: 186 (+17)

Выносливость: 156

Мудрость: 25

Интеллект: 91

Удача: 36

Гибкость: 10

Искусство общения: 5

Влияние: 11

Специальная характеристика: Знание древних реликвий: 20

Эффекты экипировки:

Острый Сияющий Меч: Скорость атаки +5

Кошачьи лапы: Скорость атаки + 10%, Ловкость +15, Шанс критического удара + 10%

Броня из шкуры Черной Медведицы: Ловкость +2, Устойчивость к Холоду +20.

Шлем Кристального Голема: Манна +100

*В темноте все способности + 20%

*Способность скрываться в тени. (Действует 10 минут. Не работает во время боя.)

*Спротивление эффектам «Ужас», «Тьма», «Ослепление» и заклинанию «Очарование» + 50%

*Вы можете понять истинные свойства инструментов всех типов.

Арк вложил 30 из 50 очков, которые получил за уровни, в интеллект. Это был стат, в который, он практически не вкладывал очки потому, что вначале не было нужды использовать Манну. Но, так как он начал использовать Фамильяров, он понял трудность отсутствия Манны. Даже, после того так он вложил очки, количество его Манны, стало только 480. Даже после получения +100 Манны за Кристальный Шлем Голема, ее насчитывалось всего 580.

Кроме того, когда начиналась битва, один Фамильяр нуждался в 1 Манне за секунду. Всего, 290 секунд. В итоге, он мог выдерживать битву не более 5 минут. Хотя обычно ему хватало 3 минут.

«К сожалению, я не могу использовать другие навыки из-за Фамильяров».

Для Арка, «Глаз Кота» и «Темный Клинок» были абсолютно незаменимыми навыками. Но использование «Глаза Кота» потребляло 50 Манны, «Темный Клинок» - 100 Манны. Это означало, что невозможно их применять слишком часто, даже если он имел полную Манну. Что было еще хуже, так это то, что пока он поддерживал своих Фамильяров призванными, было сложно должным образом скастовать их больше чем один или два раза. Так же потому, что использование навыка было ограничено, его мастерство использования навыка еще и не возрастало, должным образом. Поэтому Арк вложил 30 стат-поинтов в интеллект.

Он не сожалел, что так расходовал свои очки.

«Они достойны похвалы».

В глазах Арка, когда он смотрел на Фамильяров, можно было разглядеть нежные чувства, которых не было еще несколько дней назад. Он мог сам лично почувствовать их рост.

«Для них характеристики также не все. Бесспорно, изменения в их способе сражения, основывается на их опыте, как и у игроков».

В Новом Мире, исход сражения не определялся просто стататами.

Опыт игрока и его способ мыслить, эти две характеристики невозможно было выразить числами. Если вы только посмотрите на статы, Череп и Нетопырь были до сих пор очень слабы. Поэтому победа против одного Волка или похожего на него моба не была гарантирована. Но с накоплением опыта битв с Арком, они показывали способности вне своих характеристик. Они становились все более и более надежными!

«Тем не менее, есть неопределенная часть боя. Изменения в ситуации опасны, и гарантировать определенный эффект, лучше всего, в конце концов, поднимая их статы».

Следовательно, Арк сосредоточился на сборе ингредиентов от охоты, чтобы надлежащим образом использовать Кулинарию Выживания, единственного известного ему способа, для поднятия статов Фамильяров. Тем не менее, с тех пор, как Фамильяры выполняли свою роль, с ними стало труднее.

- Кекеке, ну как Хозяин? Вы выжили благодаря мне, правда?

Щелк щелк щелк щелк.

После бахвальства Нетопыря, Череп не потерялся и вложил свою долю вклада в битву.

Это было проблемой. Навыки Черепа и Нетопыря недавно значительно выросли, поэтому становилось все труднее найти причину, чтобы накормить их.

Арк был уверен, что если он бездумно будет кормить их для роста и снижать их лояльность, Нетопырь и Череп перестанут ему так отчаянно помогать, как сейчас. Невзирая на это, они не могли расти, если их не кормить едой. Выравнивание этого равновесия вызывало у него головные боли. Тем не менее, Арк нуждался в определенной концепции вознаграждений и наказаний. Особенно, в случае с Нетопырём. Жестокость давала совершенно противоположный эффект, так как лояльность была низкой. Это была разочаровывающая система, но в определенном смысле из-за нее, Арк еще больше привязался к Фамильярам.

- Хмпф! Почему ты не разговариваешь, Хозяин? Тебе нечего сказать? - Бахвалился Нетопырь, сложив крылья.

- Не будь смешным. Ты просто закрыл ему обзор.

- И кто же жив благодаря этому?

- Я выжил бы и без тебя.

- Н-не может быть. Ты ведь не думаешь о том, чтобы стать таким же, как тогда, когда кормил меня той отвратительной едой?

- Иногда бывает и вкусная еда.

- Раз на десять! - потеряв самообладание, закричал Нетопырь.

- Эй? Не бунтуешь ли ты сейчас? Ты определенно бунтуешь, не так ли?

- Н-нет. Я хороший Фамильяр.

- Заткнись, оскорбление принято. Эта еда для тебя Нетопырь.

Что за черт, все это не имело смысла, если он извинялся.

Вскоре Нетопырь съел еду, вызывающую полный паралич тела и растянулся на полу. Череп, который избежал эксперимента над телом благодаря самопожертвованию Нетопыря, счастливо вертелся вокруг на земле.

- Ты... п-подл... Хозяин...

- Я делаю это, не потому что мне это нравится. Это все ради тебя. - Увиливал Арк, отводя взгляд.

Все было прекрасно, кроме одной вещи, не было никаких изменений с Адским Яйцом. Если количество его Фамильяров возрастет, это определенно будет полезно.

Но каждый раз, когда он кормил Яйцо едой, оно несколько раз дрожало, как будто вибрировало, а потом просто успокаивалось.

- Блин, когда уже оно вылупится ...- Пробормотал Арк, облизав губы.

Наблюдая за реакцией яйца каждый раз, когда он кормил его едой, казалось, что что-то точно собиралось вылупиться. Но даже когда стату Нетопыря и Черепа выросли в несколько раз, яйцо оставалось яйцом. Более того, он не мог узнать эффект еды, если кормил его ею. И поскольку, количество ингредиентов было ограничено, он чувствовал сожаление, когда кормил его.

- Что ж, когда-то он все равно вылупится.

Если честно, то сейчас он наполовину сдался.

- Более важно то, что сейчас я должен попытаться найти деревню.

Арк поднял парализованного Нетопыря и встал со своего места.

После напряженной половины дня, которая была посвящена убийству Гноллов, Арк все-таки нашел деревню.

Расположенная у подножья горы, она была маленькой и малонаселенной. Было только около 40 домов. Но, так как, люди не жили в большинстве из них, казалось, что дома населяли приведения. Арк увидел на улице всего 2-х жителей.

Из-за того, что деревня была расположена далеко от города, здесь не было заметно игроков.

И действительно, если бы Арк не пересекал горы по прямой, пока следовал за лучом Ручного Зеркальца, он бы и сам не смог найти такую горную деревушку. Когда Арк остановился внутри деревни, она на карте не появилась, возможно, это потому, что эта деревня скоро должна была быть разрушена.

- У меня плохое впечатление от этого места,- пробормотал в замешательстве Нетопырь с плеча Арка.

- Держи свой рот на замке!

Всякий раз, когда Арк отправлялся в деревню, он прикреплял Черепа и Нетопыря на пояс или на плечо, они выглядели как аксессуары, хотя и были Фамильярами. В первую очередь они были Нежитью и Демоном, и из-за этого репутация Арка могла упасть в глазах НПС, если бы их обнаружили.

«Хотя нет причины возвращаться сюда дважды, так, что это не играет большой роли...».

Арк смотрел на деревню равнодушным взглядом. Даже в полуразрушенном поселении, благодаря оазису путешественников, была Универсальная Лавка.

«Какое облегчение». - Арк вздохнул, просматривая содержимое своей сумки.

Он был сосредоточен на охоте несколько дней. Также, он собирал все ингредиенты и использовал в качестве еды. Благодаря этому, его сумка была полна до такой степени, что не было и ячейки свободного места. Хотя, место в его сумке расширилось немного из-за того что одинаковые вещи занимали один слот, ему все равно было необходимо выбросить несколько вещей, чтобы получить свободное место.

После приезда в деревню, он вспомнил о вещах, которые выбросил и слезы выступили на его глазах.

«Ваах, если бы я просто принес все сюда, это бы принесло еще 6 золотых».

6 золотых равнялось 60,000 вон (~\$60). Он выбросил 60,000 на землю и ушел.

Арк вспоминал цену за 6 листов капусты, которые он обожал, и как они, махая ему, пролетали мимо. Он начал чувствовать, что готов сойти с ума.

[Под листьями капусты имелось в виду выигранные счета, и их 6, потому что в Корее есть счет на 10,000 вон. Также там есть 6 счетов на 60,000 вон.]

«Единственное утешение является то, что здесь вообще есть деревня».

Он боялся представить, сколько еще бы потерял, если бы ее здесь не было.

«Так как мне пришлось пересечь горы, я не знаю, когда я смогу встретить деревню снова. Поэтому мне нужно уходить только после продажи всего ненужного, и взять с собой только то, что мне будет необходимо».

Когда Арк вошел в магазин, владелец удивился.

- Эээ? Вы... авантюрист?

- Да.

- Авантюрист, который нашел нашу деревню... Я не могу вспомнить, когда это было в последний раз.

- Я продам все это.

Владелец магазина взглянул на вещи и коротко ответил:

- Хорошо, я дам 10 золотых за все это.

- Что? - Арк не мог поверить в услышанное.

- Ты сказал 10 золотых?

- Правильно, что-то не так?

- За полную вещами сумку предлагаешь 10 золотых даже без тщательного осмотра? Это не какой-то мусор, за который вы можете установить цену по весу сумки!

- Я могу оценить, даже с первого взгляда. Здесь нет ничего стоящего, только клубни и шкуры животных, которые и гроша не стоят.- Проговорил владелец магазина грубоватым тоном.

Товары, которые можно легко получить на локации, могут быть проданы за цену меньшую, чем рыночная. Но только ли из-за этого упала цена? Арк злоупотреблял навыком «Магическое Восстановление», чтобы поднять эффективность хорошего оборудования, максимальная прочность каждого из них была равна 1. Вещи с прочностью 1 были годны только для переработки, и не стоили даже пары медяков. Он не имел права жаловаться даже, если бы, цена была установлена за все, как за мусор.

Даже так...

«Пять дней. Я охотился пять дней без отдыха за 10 золотых?»

К тому же, Арк использовал одну роскошную починку, во время охоты, так как не мог даже рассматривать применение его начинающего навыка «Магическое восстановление» на Магическом оборудовании. В итоге это значило, что он потратил 15 золотых на починку. Не было ли это потерей 5 золотых, а не прибылью? Арк должен был получить хотя бы 20 золотых, чтобы выйти хоть в какой-то плюс.

Но вместо этого он получит 10, а не 20 золотых!

«Ааа, в результате за сумасшедшую охоту я получить только убытки...!»

Это разрывало ему сердце.

Арк продал мантию и предметы для воина не так давно, это принесло 7,000,000 вон (~\$7,000). Но причиной такой цены было то, что эти вещи было сложно добыть. Он желал чтобы, удача и дальше продолжалась, но в реальности все было не так радужно.

Чем надеяться на джек-пот, было реальней систематически собирать деньги через обычные вещи, и большинство игроков так и делало. Для игроков, 1 золотой был колоссальной удачей.

Арк сделал самое жалостливое выражение и начал умолять:

- Не могли бы вы заплатить мне немного больше?

- Так вы признаете тот факт, что вещи и, правда, не стоят рыночной цены? Я планирую скоро закрыть магазин и покинуть деревню. Честно говоря, даже если бы я прямо сейчас купил эти товары, то они все равно стали бы только багажом. Поэтому если вы не хотите продавать, не надо; я не буду вас уговаривать.

Как и ожидалось, жалостливое лицо не сработало. Ведь это была деревня, в которую он пришел впервые, Отношение было равно 0. Поэтому торг был невозможен изначально.

Если бы, это был магазин в Замке Джексон, где он накопил отношение благодаря торговле, он бы получил хотя бы на 10~20 процентов больше. А если рассматривать рыночную стоимость редких предметов, то он бы получил в 2 раза больше. Но Арк, не мог просто взять багаж и вернуться в Джексон, чтобы получить на 10 золотых больше.

Арк сдержал слезы и кивнул.

- Я понимаю. Пожалуйста, позаботьтесь обо всем этом.

- Вы хорошо подумали. Вы должны знать, что из-за того, что нет сел поблизости... эххх! Н-не может быть? Это кожа Седого Гнолла?

- Значит, вы всё-таки узнали ее.

Арк заострил уши, и быстро подошел, потирая руки.

- Это кожа монстра, которого я победил с огромным трудом. Ублюдки были так сильны, что каждый раз, когда я сражался с ними один на один, я был на грани жизни и смерти. Честно говоря, это не что иное, как чудо, что я жив до сих пор. Разве нет возможности купить эту кожу, которую я получил с таким трудом, по более высокой цене? Но раз вы закрываете магазина, на большее я и не надеюсь. Я просто прошу, чтобы вы подумали о моих страданиях, поэтому немного больше...

- Вы говорите, что победили его?

- Конечно.

- Т-тогда вы, наверное, хотите сказать, что пересекли горы Аргус?

- Да, я не знал дороги, поэтому пересек горы. Но почему вы спрашиваете?

- Это удивительно. Хотя странники не путешествуют в одиночку... для вас пересечь такое место с вашей силой. Кажется, вы более выдающийся авантюрист, чем я думал. Может быть...

Владелец магазина посмотрел на Арка новыми глазами.

- Если это правда, что вы победили Гноллов. Я заплачу за ваши товары 20 золотых.

- П-правда?

- Взамен, не выслушаете ли вы мою просьбу?

Улыбка Арка растянулся до ушей.

«Просьба НПС! Другими словами, это квест!»

Арк был счастлив просто получить больше, но ему теперь дают еще и квест!

Эта деревня, до сих пор, была местом, о котором не знали игроки. Другими словами, о квесте никто не знал. Награда должна быть большой, тот факт, что он открыл такой квест, заставило сердце биться сильнее.

Арк быстро кивнул головой, и владелец магазина с серьезным выражением продолжил.

- На самом деле, эта деревня до сих пор неизвестна снаружи и была основана несколькими первооткрывателями. Хотя это всего лишь пустынное место у подножья гор, было решено, что, если основать деревню и проложить дороги, то это место станет промежуточной точкой между Джексоном и торговыми городами.

Владельца магазина звали Гален, он был одним из первооткрывателей.

Гален продолжил несчастным голосом.

- Вначале все было хорошо. Мы не беспокоились из-за того, что было много монстров потому, что у нас был благородный лидер Лансел. Он был опытным наемником, по этому, большинство мобов не были помехой. Мы объединились с ним во главе и основали деревню. Я, до сих пор, не

могу забыть тех чувств, которые были тогда у людей. Все были так счастливы, что даже рыдали.

- Но деревня выглядит, как будто не живая.

- Да, все это, из-за ублюдков Гноллов.

- Гноллы?

- Первоначально, здесь не было Гноллов, но они откуда-то сюда мигрировали. Затем, они расположились в пещере глубоко в горах. После этого мечта превратилась в промежуточную точку для торговли, рассыпалась на кусочки. Более того, набеги Гноллов заставили нас дрожать в страхе каждый день.

- Вы думали о том, чтобы обратиться за помощью?

- Конечно, мы думали об этом. Но мы не можем позволить себе нанять много наемников или кого-то еще. И Лансел был еще жив и здоров тогда.

- Он еще был жив и здоров...?

Гален покачал головой с мрачным выражением лица.

- Лансел был поистине благородным воином. Он отражал набеги Гноллов множество раз. Тем не менее, Лансел обвинял себя в том, что не мог защитить деревню и верил, что он сможет собрать жителей деревни, чтобы найти пещеру и самостоятельно разрешит проблему с Гноллами. Мы также верили, что Лансел сможет это сделать, поэтому мы ни капли в нём не сомневались. Но внутри пещеры была ловушка, которую не смог предвидеть даже Лансел.

- Ловушка?

- Я не знаю, выращивали ли их Гноллы, но в пещере было невероятное количество змей. Это было отвратительно. В конце концов, мы были неожиданно атакованы Гноллами и змеями и нас оттеснили. Но Лансел не сдавался до конца. Он пошел внутрь и храбро сражался. Несколько часов, было слышно громкий рев, который сотрясал пещеру. Но... но героический Лансел не вернулся.

- Он был благородным человеком.

- Да, он был храбрее, чем кто-либо.

Гален вздохнул.

- В любом случае, после всего случившегося, жители начали покидать деревню один за другим. Их нельзя обвинять. Они были свидетелями ужасного события, и даже их лидер погиб. Они трусили. Ведь хотя эту деревню мы и строили с тяжелым трудом, но наши жизни были ценнее ее. Я пережил эти времена, но я думаю, что еще чуточку и даже для меня это станет уже слишком.

- Что Вы сделаете, если я очищу пещеру Гноллов?

- Вы хотите помочь?

- Конечно, я помогу. Я авантюрист, как ни как. Как я могу проигнорировать вашу просьбу?

- Как я уже говорил ранее, к сожалению, я не смогу дать достойную награду.

- Я знаю. Поскольку это связано с тем, что я должен поставить свою жизнь на кон, было бы ложью сказать, что я не хочу награду, но также я никогда не помогал, просто надеясь на высокое вознаграждение. Я буду рад, получить даже искреннюю благодарность.

Арк намекнул, на то, что хочет получить максимум, который торговец только мог дать.

Гноллы были хорошими мобами для охоты на текущем уровне. И так как они были в основном групповыми мобами, Арк получал огромное количество опыта от них. Поэтому он собирался охотиться на них так или иначе, а получить еще и квест связанный с Гноллами было огромной удачей. Это было как раз то, чего он хотел: убить двух зайцев одним камнем.

Гален, который и не подозревал о намерениях Арка, был глубоко тронут.

- Спасибо. Тогда давайте сделаем так. Если вы победите Гноллов внутри пещеры и принесете мне их кожу, я заплачу 20 серебряных за каждую. И если, вдруг, вы сможешь победить всех Гноллов в пещере и принести мир в деревню, я дам вам еще 10 золотых. Конечно, это не достаточное вознаграждение за опасность, которая там Вас поджидает, но это все, что я могу дать.

- Сколько там Гноллов?

- Мы не знаем точно. Тем не менее, мы думаем, что, вероятно, около сотни.

«20 серебряных за каждого! Их сотня, значит, в целом я получу 20 золотых!»

Арк уже слышал звук монет в своем кармане. Это определенно была не недостаточная компенсация за все усилия, но это была и немаленькая награда. Кожа мобов 40 уровня обычно стоила 5 серебряных в магазинах. Но Гален предложил в 4 раза больше. Учитывая, что этот квест был в горной деревушке, это было великолепное предложение.

- Если вы еще и добавите за успех, в качестве компенсации, сверху еще 10 золотых то этого будет более чем достаточно.

- Прошу прощения, но я не могу вам дать компенсацию за змей. Тем не менее, могу ли я, положится на вас?

- Не беспокойтесь и доверьтесь мне. Наверняка, я попал в это место ради того, чтобы выполнить эту работу. - Ответил Арк, твердо пожимая руку Галена.

Выскочило окно с квестом.

Пионерская Деревня Несчастливого Лансела.

В конце своего длительного путешествия вы открыл новое поселение до сих пор не известное миру.

Так как деревня была основана после нескольких лет усилий первооткрывателей, которые с восхищением следовали за их лидером - наемником Ланселом, она было названа в честь него - деревней «Лансел». Жители желали, что бы »Лансел» процветал как промежуточный пункт между Джексоном и торговыми городами.

Но, так как группа Гноллов привела множество змей и поселилась в близлежащей пещере, все их усилия пропали даром. Жители поставили на кон свои жизни и организовали карательную экспедицию. Тем не менее, герой деревни, Лансел - погиб.

Большинство отчаявшихся жителей покинули деревню, и теперь только опустошение царит в деревне. Но, Гален хочет, чтобы кто-то спас деревню, он просит вас уничтожить Гноллов. Так же Гален пообещал награду в 20 серебряных за каждую шкуру Гнолла и 10 золотых в случае успеха зачистки. Вы должны победить Гноллов и спасти деревню «Лансел» от отчаяния.

Сложность: С

Глава 2. Детеныш

«Нашел!»

Арк увидел вход в пещеру через разросшийся лес.

Когда он получил задание в деревне Лансель, местоположение логова Гноллов было показано на карте. Оно было не далеко от деревни. Поэтому после подготовки снаряжения Арк покинул деревню «Лансель» и прибыл к месту назначения, это заняло всего лишь час.

Двое Гноллов стояли на страже у входа пещеры. Они немного отличались от Гноллов на которых он охотился ранее, поскольку носили потертую кожаную броню. Вполне вероятно, что эти Гноллы были на 1 или 2 уровня выше, чем он сам. Но Арк собирался охотиться на них, пока Гноллы ему бы не осточертели. Ведь хотя их уровни и были немного выше, они не были ровней ему.

- Грр, чем это здесь пахнет?

- Нюх, Нюх. Я думаю это тот же запах.

- Здесь пахнет человеком ... Тут все еще есть поблизости люди?'

- Давайте поймаем его и принесём в жертву.

Возможно, потому, что у Гноллов были собачьи головы, они имели острый нюх.

Гноллы подняли свои копья и, вздрагивая носами, приблизились к местоположению Арка.

И в тот момент Арк выскочил из-за кустов.

- Это вы, суки, здесь жертвы. Нетопырь, вперед!

Нетопырь устремился навстречу Гноллам как стрела, выпущенная из лука. Вследствие этого удара один Гнолл будучи пораженным в нос, упал на землю. Другой же встревожился и кинул свое копьё в сторону Нетопыря. Но Фамильяр был отозван, а потом снова призван и сидел уже на плече Арка.

- «Глаза Кота»! У нас нет времени. Мы действуем по плану А!

Арк, Череп и Нетопырь быстро переместились вперед и сконцентрировали свои атаки, на

спотыкающемся Гнолле.

Они уже были знакомы с Гноллами в сражениях, так что предсказывать их движения было легко.

Прежде чем Гнолл двинулся, Арк уклонился и атаковал его серией ударов меча. Получив критический удар с бонусом за командную работу, Гнолл умер, прежде чем смог должным образом атаковать хотя бы один раз своим копьём.

Следующий Гнолл колебался, но решил все же атаковать, но получил несколько контратак, потерял 80 процентов своего здоровья и убежал в ужасе. Нетопырь помчался за ним, чтобы заблокировать путь, а Череп вцепился в ногу Гнолла, после чего моб упал на землю.

Шанс двойного критического удара!

- Гааа!

Гнолл получил удар в сердце и со стоном исчез. А поскольку Гнолл исчез, он оставил после себя шкуру.

- Хахаха, это слишком легко, и за штуку дают целых 20 Серебряных монет?

Улыбка расплзлась по всему лицу Арка, поскольку он держал два куска кожи.

20 Серебряных монет за шкуру, таким образом, этот предмет стоил 2,000 Вон (~ 2\$). Арк буквально собирал деньги, которые падали на землю, как он мог не быть счастливым.

- Хозяин, ваши глаза очень страшные.

- Заткнись, да что ты знаешь? Одна из этих шкур может стать полноправным суши-роллом! Это всё еда.

- Суши-ролл? Что это?

- Нечего. Прекращай бесполезную болтовню и хорошо выполняй приказы, - фыркнул, Арк входя в пещеру.

Когда же он ступил ногой в пещеру, прозвучало звуковое уведомление и всплыло информационное окно.

Жуткое Логово Змея

На краю Гор Аргус Вы нашли пещеру, от которой исходит жуткая аура. Вы можете чувствовать жуткий запах, что пронизывает всю пещеру, и леденящую кровь ауру, исходящую от хладнокровия обитающих здесь рептилий. Так же здесь можно услышать лай собак из глубины пещеры, и шум змей выползающих из маленьких отверстий, которые просверлены повсюду.

Невозможно узнать, сколько Гноллов и Змей населяет эту пещеру. Если Вы мудры, то избежите опасности, и никогда не войдете в эту пещеру.

Вы обнаружили неоткрытое подземелье. Поскольку вы его первооткрыватель, если Вы зарегистрируете свое открытие в Зале славы, Вы сможете получить еще 700 опыта и 50 очков Известности.

Хотели бы Вы зарегистрировать его?

- Отказываюсь.

Конечно же, Арк не собирался ни с кем делиться информацией.

После отказа от регистрации он вошел в пещеру и оказался в темноте. Арк ненавидел темноту в прошлом, но теперь он - Идущий во Тьме. Сейчас темнота стала для него незаменимым оружием и броней. Когда наступала ночь, статы Гноллов повышались на 30 %, и они всё еще оставались для него сильными противниками. Но прямо сейчас был день. Таким образом, только у Арка было усиление от темноты пещеры. И так как его сила возросла, он ощущал, что все его пять чувств, чрезвычайно обострились. Кроме того, использование «Скрытности» в темноте увеличило его шанс на выживание. Пещера была тем местом, где Идущий во Тьме может показать все 100 % своих способностей! Поэтому даже если пять или шесть Гноллов соберутся вместе, он был уверен, что победит.

- Хозяин, впереди находятся четверо собакоголовых.

Нетопырь, который улетел на разведку, сообщил о её результатах.

- Хорошо, Вы парни оставайтесь здесь и ждите, когда я дам сигнал. «Скрытность»!

Когда Арк использовал специальную способность Идущего во Тьме, его поглотила тьма, и он исчез. Поддерживая это состояние, Арк пошел вглубь пещеры. Как Нетопырь и сообщил, приблизительно в 200 метрах впереди собрались четыре Гнолла.

- У нас закончились жертвы. Гррр.

- Это - большая проблема. Бог будет очень сердит.

- Мы должны атаковать деревню и захватить людей.

- После того, как люди пришли, Бог действительно разозлился.

- Есть ли еще люди в той деревне?'

- Даже если мы будем вынуждены пойти очень далеко, то должны будем захватить хотя бы нескольких. Если мы не сделаем этого, то он может поймать и сесть вместо них нас.

«Бог? Он поймает и съест их?»

Арку было интересно, о чем они говорят, но разговор Гноллов на этом закончился.

- Шшш, странно. Почему-то я чувствую запах человека.

- Возможно, люди снова пришли? Это хорошо, тогда ...

Глаза Гноллов загорелись, когда они начали осматриваться вокруг.

Одному из них Арк зашел за спину и послал Нетопырю сигнал с помощью телепатии.

«Притворись человеком»

Так как Фамильяры были духовно связаны с Арком, было возможно общаться без слов.

Нетопырь, получив сигнал, кинул гальку, создав звук идущих людей. Гноллы вздрогнули и отвели взгляд. В этот момент Арк использовал «Глаза Кота» и нанес удар в затылок.

Критический удар! Эффект от удара в спину увеличил урон на 200%. Гнолл будет ошеломлен в течение 10 секунд.

Эффекты от удара в спину были активированы и применены благодаря внезапному нападению сзади! Это было нападение, часто используемое Ворами, которые могли использовать «Скрытность».

Так только с помощью одного единственного удара здоровье Гнолла снизилось на 50 %.

Дальше последовала быстрая атака Арка по слабым местам ошеломленного Гнолла, что были открыты «Глазами Кота». После такой серии атак Гнолл исчез, не имея возможности даже атаковать должным образом.

Как только «Скрытность» была отменена, Гноллы дико заревели.

- Это - Человек!'

- Он жертва! Давайте принесем его в жертву. Гррр!

Гноллы даже не заметили смерти их товарища. Они быстро побежали вперед, размахивая ржавыми копьями, мечами и т.п.

- Нетопырь в атаку! Череп, План В. Нетопырь поддержка!

Следуя команде Арка, Череп и Нетопырь перегруппировались. Нетопырь яростно врезался в заднюю часть головы Гнолла и тот, вопя, обернулся назад. Поддерживая надлежащее расстояние от разъяренного Гнолла, Нетопырь отводил его подальше от Арка. Фамильяры окружили Гнолла и спровоцировали его, атакуя с обеих сторон. Осталось еще два Гнолла!

«Если их только двое, тогда стоит попробовать это!»

Арк отклонив мечи в бок, пробежал между Гноллами. Опыт, который он получил в битве с сотнями Гноллов, стал силой Арка. Все это было возможно из-за того что графика в Новом Мире была более реалистичной, чем сама реальность.

Если бы это был монстр, с которым он столкнулся впервые, было бы нелегко предсказать его движения. Ведь движение мышц отличалось у каждого монстра. Но после столкновения в бесчисленных битвах, только по движению мышц Гноллов, Арк мог предугадать их движения. Конечно, каждый бы не смог такого сделать.

Тхэквондо было боевым искусством, где результат сражения мог быть решен в непосредственной близости от противника в любой момент. Если бы один легкий шаг или движение плеча были пропущены, то человек мог быть побежден в мгновение ока. Для этого была необходима большая концентрация и внимательность. Кроме того, Вы бы не были способны нанести удар, если бы не смогли прочитать движения своего противника и ударить в правильный момент. Это была техника, которая базировалась на боевом опыте.

Были люди, которые говорили, что в современном мире использование Тэквондо в реальном бою снизилось. Но это было последствие того, что Тхэквондо становилось всемирно известным боевым искусством. Поскольку оно стало более известным, было проведено много исследований, чтобы систематически развивать методы для обучения. Но ни в коем случае Тхэквондо, не стало более слабым. В 1970-х, всюду в Северной Америке, Африке, и в других местах, Тхэквондо получило похвалу как Неукротимое Боевое Искусство. Даже банды Гарлема проявили уважение по отношению к Мастеру Тхэквондо!

Сам же Арк обучался этому боевому искусству в течение многих лет. Кроме того в Тхэквондо было больше спаррингов, чем в других боевых искусствах. И не было бы преувеличением, сказать, что Арк стал экспертом в предсказаниях намерений его противника.

«Справа вверх!»

Арк наклонил верхнюю часть тела и уклонился от копья. Одновременно, красная точка появилось на боку Гнолла. Слабые места были определены «Глазами Кота». Был нанесен самый сильный доступный удар, и он пришелся в слепое пятно, которое сложно защищать! Область совпала с той, что он и предполагал. Поэтому прежде чем точки были показаны, меч Арка уже проникал сквозь кожу Гнолла.

Критический Удар!

Колеблясь, Гнолл упал назад.

Сделав еще один шаг, Арк провернулся в воздухе и нанёс удар. Это была привычка, что сформировалась, когда он еще не был знаком с «боем Двумя Клинками». Когда же Арк достиг среднего уровня боя Двумя Клинками, все его движения стали плавно связаны. Но это не было легко. Фактически Арк начал свое обучение заново, из-за длительного перерыва в тренировках он не имел необходимого уровня, чтобы резко выполнить такую продвинутую технику как воздушный удар с разворота.

В Новом Мире бонусные статьи были добавлены к естественной силе. Поэтому здесь, бонус среднего уровня техники ведения боя Двумя Клинками был применен к показателю успешности и силы техники. Точность же не была сопоставима с действительностью.

Арк атаковал заднюю часть головы врага.

Эффекты от «боя Двумя Клинками» были подобны системе очков Тхэквондо.

Два Меча (средний уровень, пассивный 163/300): Когда понимание техники увеличивается, скорость и точность также повышается. Предоставляет дополнительное повреждение от всех типов мечей и связанного с ними оружия, существенно увеличивает уклонение и критический коэффициент эффективности.

Общая сила нападения увеличена на 30%. Когда щит снаряжен, эффект от боя Двумя Клинками исчезает.

* Дополнительные Эффекты. Когда удар достигает намеченной цели, возникает случайный эффект, с вероятностью 5% для мелких монстров, 3% для средних монстров и 1% для крупных монстров. При проведении успешной очень сложной техники, вероятность дополнительных

эффектов также увеличивается.

Очень сложная атака. Таким образом, если такие техники как удар в воздухе или двойной удар достигают намеченной цели, была большая вероятность того, что будет нанесён дополнительный эффект, такой как сокрушительный удар, или ошеломление. Этот эффект не был доступен сразу при получении среднего уровня, а появился после того, как Арк получил 150 пунктов в умении, поэтому как только он получал больше пунктов, вероятность также возрастала.

Трудность воздушного удара с разворота имеет высший уровень!

Гнолл получил оглушение и споткнулся. Арк последовал за ним, в прыжке нанося всё больше ударов! Он атаковал по очереди обе стороны Гнолла, чередуя удары. И в конце использовал «Темный Клинок». Моб был побежден потоком непрерывных ударов, которые походили на тайфун.

Гнолл что стоял позади, попытался вонзить свое копьё в спину Арка, но он увернулся, позволил копьё пролететь в сторону. Характеристика гибкости была применена, и повреждение было уменьшено. Тогда атаки и удары меча Арка стали напоминать шторм!

- Гррр, этот, этот человеческий ...!

Гнолл не поверил своим глазам, как человек мог владеть такими невероятными навыками. Арк был и сам немного удивлён.

- Мое тело легкое как перышко!

Иногда, во время занятий боевым искусством, Вы испытываете чувство пробуждения. Бывают времена, когда обычно провальная техника внезапно преуспевает, и тогда Ваше тело становится чрезвычайно чувствительным, что позволяет полностью увидеть все атаки Вашего противника. Это и было текущее состояние Арка.

Начиная со старта игры, он тренировал Тхэквондо, не отдыхая даже и дня, чтобы восстановить свои навыки из прошлого. Поэтому со своими способностями, поднятыми от темноты в пещере, он смог проявить силу, которая удивила даже его!

Удар!

Гнолл, был поражен ударами в живот со стороны Арка. Подлетев на несколько метров в воздухе, моб упал на землю. А поднявшись, получил следующий удар в затылок, и упал еще раз.

Когда сражение только началось против двух Гноллов, Арк имел только 40% своего здоровья. Поэтому падая в третий раз, Гнолл был поглощен страхом.

- Сил-силён!

Однако когда Арк на мгновение замешкался, Гнолл внезапно подул в свисток.

«Это плохо. Он вызвал своих товарищей?»

- Нетопырь, Череп! Остановите его, сделайте так, чтобы он не смог свистеть!

Но перед тем как Арк закончил раздавать команды, острый звук раздался эхом по всей пещере. После этого пещера начала дрожать. Арк первым почувал что-то неладное. Он почувствовал сильный подозрительный запах, что в один момент парализовало его обоняние, а затем что-то начало выливаться из маленьких отверстий, просверленных в пещере подобно сотам в улье, и корчиться на земле. Здесь было сотни змей! Это была еще одна опасность пещеры, о которой его предупреждал Гален. Ведь независимо от того, насколько ты хороший авантюрист, бороться против сотен змей не легкая задача. Однако Арк вздохнул с облегчением.

«К счастью, он звал не своих товарищей. Если противники будут змеями, то я поприветствую их».

- «Дух Кота»! Няяяя-! - Острый крик разнесся во внутренней части пещеры.

В это же время иллюзия огромного черного кота появилась над головой Арка. И как только его блестящие золотые глаза медленно открылись, змей, которые создавали угрожающие звуки, парализовало.

Эффект паралича для маленьких монстров!

- Кяяя, вы - вы - монстр! - закричал Гнолл.

-Тот, у кого голова собаки не имеет права такое говорить!

Арк побежал, вперед, наступая на змей, и одолел Гнолла. Потом он начал убивать парализованных змей.

- Ох, мастер. Почему-то сегодня Вы выглядите особенно сильным.

Нетопырь и Череп были переполнены энергией.

Паралич у змей должен был скоро уменьшиться, но Арку не надо было об этом волноваться. Ведь хотя паралич и уменьшался, оставались эффекты от умения «Дух Кота», что понижали нападение и защиту маленьких монстров на 30%. Также титул Рыцарь Кот, полученный Арком, давал бонус при атаке и нанесении критического удара против маленьких монстров, а полученный от них урон уменьшался. Не преувеличивая, можно сказать, что Арк был неудержимым, сражаясь с маленькими монстрами. Все это было причиной, по которой он не волновался о змеях, когда принимал это задание.

«Хахаха, если это змеи, то не имеет значения сотня их или тысяча».

Каждый раз, когда Арк размахивал мечом, три или четыре змеи попадали под удар и умирали. Урон, который он в свою очередь получал, равнялся всего 1. Убивать змей было так же легко, как топтать червей.

«Задание имело трудность С, вероятно, из-за этих змей».

Если бы здесь был какой-либо другой игрок, даже если бы его уровень был намного выше чем у Арка, то он не были бы в состоянии сражаться с таким количеством змей. Нет, любой другой игрок даже не решился бы входить в эту пещеру в одиночку. Но для Рыцаря Кота змеи и подобные им даже не были помехой.

Единственной вещью, о которой Арк должен волноваться - яд. Но так как он потерял только 50 очков здоровья за 30 секунд, можно было предположить, что этот яд не сильный. Арк просто должен сделать еду с эффектом детоксикации посредством Кулинарии Выживания, а после конца сражения - съесть её.

«Это - задание для меня как шведский стол!»

Для Арка полного уверенности, это задание не представляло никаких проблем.

Он прокладывал свой путь напрямую через пещеру, выслеживая и убивая всех Гнолов, что попадались на глаза.

«Это место денежный мешок!»

Радостный крик неосознанно вырвался из его рта.

Для Арка Гноллы больше не были проблемой. Он видел мобов только в виде 2,000 Вон, или - ролов суши, которые вдруг ожили. Всякий раз, когда Арк видел Гноллов, он мчался к ним, пуская слюни.

- ХАХАХА, БОЛЬШЕ, ДАЙТЕ БОЛЬШЕ!

- М-Мастер. Успокойтесь, Ваши глаза выглядят действительно страшными.

Треск треск треск.

Нетопырь и Череп, которые раньше были просто взволнованы, теперь дрожали в страхе.

Когда Гноллы были загнаны в угол, они всегда вызывали змей, но для Арка это было не что иное, как бонус в игре. Поэтому спустя всего два часа Арк уже победил сто Гноллов.

- Со ста шкур Гноллов я получу 20 золотых!

Он хотел бы провести здесь несколько дней. Однако, возможно, потому что он получил задание, Гноллы не восстановились даже после того, как он возвращался к входу. Ну, если бы он возвратился после охоты имея тысячу шкур Гноллов, то Гален владелец горного деревенского магазина, вероятно был бы неспособен заплатить и скорей всего обанкротился бы. В конце концов, Гноллы в пещере были почти полностью уничтожены беспощадным Рыцарем Котом.

Арк пересёк пустынную пещеру и направился в ее самую глубокую часть. Дыра виднелась в конце пещеры, а в ее центре, было зубчатое, подобное алтарю, возвышение. Тотем, напоминающий змею, был расположен над ним.

К несчастью трое Гноллов, обитающих в той области, были последними.

Арк исчез с помощью навыка «Скрытности» и подошел поближе.

«Действительно ли он - босс Гноллов?»

Один необычно одетый Гнолл попался ему на глаза. Одежда напоминала тряпку, а на голове была корона, которая, казалось, сплеталась с корнями дерева. Однако, для монстра уровня босса, он не выглядел особенно сильным.

«Он все-таки босс. Какие атаки он будет использовать?»

- Гррр, что, черт возьми, произошло? Неужели вы все еще не захватили вторгшегося Человека?

- Эт-этот...этот, ублюдок сильнее, чем, мы думали.

- Даже притом, что мы выпустили змей, нам не удалось его убить.

- Гррр, этим мы не сможем успокоить ярость Бога. - Босс Гнолл дрожал с испуганным выражением лица.

- Бог был ранен Человеком, который вошел некоторое время назад и теперь разъярен. Если мы позволим другому человеку приблизиться... Гррр, в любом случае, мы должны остановить Человека.

- Понял.

Гноллы, получившие команду, достали оружие и приблизились к местоположению Арка. Когда же расстояние между ними и Боссом значительно увеличилось, Арк приблизился и напал на одного из Гноллов со спины. Они были ошарашены, линия фронта была разрушена. Как только Нетопырь и Череп взялись за дело, борьба была закончена мгновенно.

- К-как такое возможно! Когда человек успел преодолеть весь путь сюда ... гррр! Босс Гноллов был в шоке, поскольку охранники Гноллы были побеждены без малейшего сопротивления.

- Ну, давай, собакоголовый!

Теперь единственный кто остался, был Босс Гноллов. Арк направил на него свой меч и подготовился к атаке. Но Босс Гноллов не приближался. Вместо этого он подбежал к алтарю, и начал встряхивать тотем в форме змеи, колдуя что-то странное.

- Нунак, нанак, сандалани! Великий Царь Змей!

- Какого черта он делает?

Ошеломленный его действиями Арк помчался к Боссу. Даже не помчался, а моментально переместился.

Пещера внезапно начала дрожать, и что-то огромное резко появилось из-под скалы. Это был огромный монстр, издающий шипение, его глаза сверкали ... Это была змея шириной в несколько метров.

Предупреждающее сообщение появилось перед ним.

Монстр босс Кундалини появился!

Арк взглотнул.

- Ч-что это?

Он был ошеломлен. Арк не был новичком в виртуальных играх и видел много чего: волка, крысу размером с медведя, зомби с его отпадающей плотью, но это... Гигантская змея по

имени Кундалини, которая появилась перед его глазами, была не такой как эти монстры.

Он чувствовал, как начинает дрожать, затем пришло чувство ненависти, смешанное с жадной кровью. Ледяной пот начал литься вниз по спине. В этот момент всё желание сражаться, что было до этого, пропало.

- Оооо, мой Бог! Король Змей! Накажите человека!

Как только Кундалини появился, Босс Гнолл произнёс приветствие. Это были последние его слова.

Хвать *ХРУСТ!*

Кундалини переместился к Боссу Гноллу и сожрал его. Челюсть Змея начала содрогаться от жевания, а изо рта полились струйки крови. Кундалини проглотил Босса Гнолла и поднял голову.

- Аррррррр!

«ТВОЮ МАТЬ!» - Неосознанно выругался Арк.

Визуальное воздействие было огромно. Арк казалось, что он смотрит фильм ужасов.

Пристальный взгляд Кундалини был направлен на Арка. Это были глаза хищника, что уставились на добычу, а не врага.

«Это ли причиной, по которой это задание трудности С?»

Арк сильно ошибся.

Это существо было огромным демоном, которого и приблизительно нельзя было назвать змеей. Кундалини медленно скользил по полу приближаясь к Арку, как будто не было никакой потребности спешить.

«Чт-что это, черт возьми?»

Замешательство нахлынуло на Арка. Он попытался поднять свой меч, но его рука не двигалась. Ноги также не сдвинулись с места, как будто были вкопаны в землю.

Вы посмотрели в глаза Кундалини, это вызвало эффект «Остолбенение». Если Вы будете находиться под этим эффектом, то Вам будет отказано в праве Первого Удара. Пока вы не подвергнетесь нападению, эффект не исчезнет.

«Первый Удар? Я буду сейчас съеден, какой к черту Первый Удар!»

Отдать Первый Удар демону, который проглотил Босса Гноллов за пару секунду, разве это не самоубийство?

Кундалини неожиданно уменьшил расстояние, и открыл пещероподобный рот. Арку не удалось пошевелить ни одним мускулом. Он мог только смотреть ошеломленными глазами на внутреннюю часть темно-красного рта Кундалини. Но в момент, когда Змей собирался его проглотить, красный свет внезапно высветился перед его глазами.

Это был Череп, он врезался в Арка.

Треск, треск-треск!

Череп гремя исчез в животе Кундалини.

- Че-череп!

- Что вы делаете, Хозяин! Соберитесь!

Поскольку появилось повреждение из-за принудительного отзыва Фамильяра, Арк был приведён в чувства. Как только эффект «Остолбенение» прошел, ужас, который сокрушил его тело, исчез как сон.

«Это все виртуальная реальность и даже эта огромная змея просто мешок с опытом и золотом, который был подготовлен для игроков. Нет ни единой причины для поражения. Я одолею его!»

- «Глаза Кота»!

Появилось информационное окно Кундалини. Когда Арк проверил информацию, его дыхание замерло. Уровень Арка повысился в пещере, и сейчас был 46. А Кундалини обладал невероятным 80 уровнем. Даже учитывая преимущество в темноте, была разница в 30 уровней. Это был противник, которого нельзя так просто победить.

Однако не было никакой необходимости сдаваться.

«У Кундалини только 50 процентов здоровья!»

Арк сразу увидел причину этого. На лбу Кундалини было отмечено большим красным кругом слабое место, а в середине него был меч, глубоко вонзенный в голову.

Увидев все это, Арк понял в чем дело.

«Это - Лансель! Это - меч Лансея!»

Гален сказал, что Лансель пошел в конец пещеры в одиночку. И после того, как прошло несколько часов, раздался оглушительный рев. Кроме того был намек о Ланселе в разговоре Гноллов. Они сказали, что недавно вторгшийся Человек ранил Бога. И это сделало Бога очень раздражительным. Таким образом, Лансель сразился с Кундалини здесь, в одиночку. Хотя он и потерпел поражение, не достигнув своей цели, но благодаря своей воли, защитил деревню, и её жители все еще были живы. Меч, торчащий во лбу Кундалини, был его волей!

Сцена Воина отчаянно сражающегося против огромной змеи, появилась перед глазами Арка.

«Ты удивительный человек, Лансель!»

Храбрость нахлынула на Арка, как извергающийся вулкан.

«Хорошо! Я унаследую вашу волю!»

Хотя монстр и был 80 уровня, но у него было только половина здоровья.

- Это будет смешно, если я не одолею его после того, как все приготовления были сделаны для меня!

Арк взмахнул мечом и ударил в слабое место.

Ба-ба-ба-бабах!

Кундалини начал извиваться, когда меч проткнул его. Но преодолеть разрыв в 30 уровней было не так просто. Даже притом, что Арк атаковал критическими ударами, здоровье Кундалини уменьшилось всего на 2 %.

Кундалини начал свою контратаку. Толстый хвост изогнулся как кнут, и полетел вперед. Арк уворачивался чтобы избежать его атак. Стены пещеры были поражены хвостом и начали дрожать и раскалываться. У Босса была, настолько огромная сила, что не позволяла заблокировать даже один удар!

«Я должен буду вложить всё в предотвращение его атак!»

- Нетопырь, привлеки его внимание.

- Черт возьми, Вы всегда даете мне самую трудную работу!

Нетопырь вопил свои жалобы, вися перед носом Кундалини.

Точность нападений Кундалини понизилась. У него не было времени должным образом сконцентрироваться на Арке, из-за этого он беспорядочно размахивал своим хвостом.

Арк ждал, пока хвост Кундалини не окажется прямо перед его носом, а затем катился по земле и наносил ему удар мечом. Он не стремился к такой роскоши, как критическому удару. Хотя теперь Арк и не наносил ему много ущерба, но это было все, что он мог сделать, чтобы постоянно наносить урон его здоровью.

Атаки Кундалини были медленнее, чем ожидалось. Меч, застрявший во лбу, вероятно, также влиял на статус Босса. Однако Арк не смог избежать всех атак.

КА-ПУВ!

- Тьфу!

Арка отбросило на несколько метров назад.

Всего от одного взмаха хвоста он потерял 400 здоровья, и был отравлен. Осталась только половина его здоровья. Если бы он получил еще один удар - игра была бы закончена. Кроме того, Арк только коснулся хвоста, а уже был отравлен, из-за чего его здоровье постоянно понижалось. С атакой такого уровня бесполезно было даже пить зелье-жизни. Ведь если бы он, будучи атакованным, выпивал по четыре банки восстановления, которые стоят по 100 золотых каждое, то остался бы в конце в проигрыше.

«Независимо от того, на сколько движения Кундалини замедлились, принимая в счет разницу в уровне, я не могу избегать его вечно. Я не могу заблокировать его удар. И яд сильнее, чем у обычных змей в 3 или 4 раза. Чем дальше идет битва тем сложнее она будет становиться! Всё решит один критический удар ...»

Взгляд Арка был направлен на меч, застрявший в голове змея. Там была огромная красная точка! Это место главная слабость Кундалини!

«У меня нет выбора, мне придется рискнуть!»

Арк решил и быстро скомандовал:

- Нетопырь, привлеки его внимание вверх!

- Понял, Хозяин! Сюда ты большой червяк!

Нетопырь быстро пролетел перед глазами Кундалини и направился вверх. В этот момент Арк бросился вперед, и начал карабкаться по спине Босса. Когда же он поднялся к его шее, Кундалини ощутил присутствие Арка и поднял вверх часть своего тела.

Поскольку наклон стал вертикальным, Арк скатился.

- Я так легко не сдамся!

Арк бросился вперед и нанес удар мечом в челюсть змеи.

Кундалини снова опустил свою шею, и громкий рык прошёлся по пещере. В этот момент Арк пополз вверх и достиг головы. Он вложил всю свою силу в этот удар.

- «Темный Клинок»!

У Вас нет достаточное количество Манны!

- Черт возьми! - прокричал Арк в пустоту на не вовремя всплывшее сообщение.

Отсутствие Манны - эта хроническая проблема, которая изводила его в течении долгого времени, напоминая о своем существовании в самый решающий момент.

Арк использовал только «Глаза Кота» в начале боя. Но скашивание здоровья Кундалини требовало слишком много времени. А поскольку он постоянно расходовал Ману, в то время как поддерживал вызов Нетопыря, у него оставалось только 80 единиц Манны в запасе.

Прошло 7 минут с начала его боя с Боссом. Количество Манны, которое он использовал, составляло 420 единиц.

Если бы Череп не был силой отозван ранее, то Нетопырь уже возвратился бы в Ад. Арк забыл об этом, потому что никогда прежде не дрался с монстрами так долго.

- Дурак! Как я мог не проверять остаток Манны!

Это была нелепая ошибка.

- РОООААР!

В то время как Арк находился в затруднительном положении, Кундалини начал свирепствовать. Арк застонал, хватаясь за меч, застрявший во лбу корчащегося Босса.

«Черт, неужели всё действительно закончится вот так?»

Нетопырь возвратится в Ад через 80 секунд. Также он не может использовать свое смертельное умение «Темный Клинок».

Здоровье Кундалини составляло 30 %. Победа не гарантировалась, даже если бы он

использовал «Темный Клинок» три или четыре раза подряд, но сейчас он не мог его применить даже единожды! Даже если его атаковать, по крайней мере, дюжиной нормальных критических ударов, оставшееся здоровье не будет исчерпано. Конечно, Кундалини не позволит всему так просто закончиться.

Не было никакого способа победить. Этот бой был бы закончен, если бы Арк бросил меч, за который так держался. Даже если его не съест Кундалини, то он немедленно умрет, упав в пропасть, которая виднелась под ним.

Вдруг в голове Арка вспыхнула идея.

«Я не могу победить, но существует способ, который позволит умереть нам вместе!»

К счастью, прежде чем покинуть деревню Лансель, он установил ее местом воскрешения. Поэтому, даже если бы он здесь умер, то не воскрес бы в Джексоне. Смерть вместе с Кундалини была реальным вариантом.

Если бы Арк поспешил и возвратился в пещеру, то смог бы получить лут упавший с Кундалини. И поскольку он сможет закончить задание, штраф от смерти не будет проблемой.

«Это максимум, что я могу сделать сейчас!»

Проблема состояла в том, как умереть вместе?

- Нетопырь, замани его к пропасти! - прокричал Арк команду, свисая с головы Кундалини.

-Понял, Хозяин. Эй ты!

- Гааарр!

Нетопырь нанес удар по глазу Кундалини и сбежал к пропасти.

Арк, сжал рукоятку меча и когда Кундалини достиг края, нанес со всей силы удар мечом в лоб. Получив критический удар, Кундалини начал тереться телом о стены. Арк был втиснут между стеной и телом Босса, поэтому его здоровье постоянно понижалось. Но он не остановился и продолжил, наносить удары мечом.

Его упорство вызвало чудо.

Терясь о стены, Кундалини не смог удержаться, и начал падать с утеса, в бездонную пропасть, что зияла под ним.

- Я сделал это!

Арк плотно закрыл глаза. Он испытал специфическое чувство падения. Несколько секунд, или возможно минут протекли мимо. Затем Кундалини врезался в землю, и почувствовал огромный шок. Змей, получив огромное количество повреждений после падения, имел только 3 % здоровья.

«Что? Я все еще жив?»

Арк был ошеломлен.

Здоровья Кундалини было уменьшено больше чем на 20 %. Арк, у которого же было

приблизительно 300 очков здоровья, должен был умереть немедленно. Однако все еще оставался жив. У него было в запасе всего 20 очков здоровья.

Именно тогда окно сообщения появилось перед глазами Арка.

Из-за титула Рыцарь Кот, повреждение от падения было уменьшено на 50 %. Эффект «Гибкость», с использованием вращения, также уменьшил повреждение на 30 %.

«Это мой шанс!»

Глаза Арка вспыхнули.

Титул Рыцарь Кот уменьшил его повреждение от падения! Способность, на которую он не обращал внимания до сих пор, активировалась в отчаянно опасный момент. Кроме того, благодаря тренировкам Тхэквондо, он автоматически попытался вращаться в момент падения. В результате Арк уменьшил урон на 80 % и выжил.

«У меня нет времени, чтобы тратить его впустую. Яд не был вылечен, поэтому мое здоровье все еще продолжает понижаться».

Арк вскочил на ноги.

Возможно, из-за повреждения от падения, его тело перестало двигаться должным образом. Однако Кундалини, который получил 100 % повреждений от падения, еще даже не пришел в себя.

Босс лежал, тяжело дыша, и всё его тело светилось красным.

Шанс двойного крита!

- Умри!

Вместе с Нетопырём Арк атаковал лоб Кундалини. Это был одиночный удар усиленный эффектами «Двойной критический удара», «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело».

Благодаря шансу двойного критического удара вы нанесли два критических удара. За командную робю добавлено + 30 % к урону.

- РОООААХ!

Лоб Кундалини раскололся пополам.

Босс, который корчился как рыба, выброшенная на сушу, начал медленно исчезать.

Вы победили монстра Босс Кундалини.

Ваш уровень увеличился.

Вы получили 2 уровня. Ваш текущий уровень 48.

Арк глубоко задышал, падая на землю.

- Фух фух фух.

- Мас-мастер! Мы победили! Мы победили!

Только после того как Арк услышал крик Нетопыря, он понял что они одержали победу.

Арк наконец-то смог подчинить свое дрожащее от волнение тело, и вытащил котелок. После чего сразу сделал противоядие и еду, которая восстанавливала здоровье. Его жизнь упала до минимальной отметки, поэтому для полного исцеления ему пришлось создавать и есть еду четыре раза.

Меч, который был, воткнут в голову Кундалини, упал после его исчезновения.

Меч Лансея (Проклятый)

Этот меч, использовался Ланселем, лидером деревни Лансель. Он испускает мрачную ауру и, возможно, принадлежал не обычному наемнику.

Кроме того, из-за нахождения во лбу Кундалини в течение долгого времени меч стал проклятым и насытился ядом. Пока проклятие не снято, Вы не можете проверить его статус.

Останки Лансея

Останки Лансея лидера деревни Лансель.

На лице Арка читалось разочарование.

Проклятый меч был своего рода неопознанным предметом. Но его было труднее использовать, чем обычный неопознанный предмет.

Неопознанный предмет мог быть проверен после оплаты определенного количества денег игроку в большом городе, но снятие проклятия было возможно только в соборе в столице королевства Шуденбург. Это означало, что это был предмет, который он не мог даже использовать, пока не прибудет в столицу. Более того, ему необходимо будет потратить значительную сумму денег, чтобы снять проклятие. Если бы Арк снял проклятие, и оказалось, что в мече нет ничего особенного, то его потеря была бы чрезвычайно высокой.

Арк только покачал головой.

«Нет. Это все еще меч, который уменьшил на 50 % здоровье такого сильного монстра как Кундалини. Может быть, он действительно невероятный. Есть какие-либо другие предметы еще здесь?»

Арк упаковал меч и останки Лансея и стал осматриваться. Однако он не увидел никаких предметов. Вместо этого он обнаружил путь, ведущий вверх, и поднялся назад на место, где был Босс Гноллов. Он уже хотел покинуть пещеру, когда увидел тусклый свет, вытекающий из одной точки. Это был алтарь, которому Босс Гноллов молился, когда вызывал Кулдалини.

Когда Арк приблизился и коснулся его, всплыло новое окно.

Вы обнаружили древний экспонат, Алтарь Инкубации.

Из-за Знания Древних Артефактов вы обнаружили скрытую информацию об Алтаре Инкубации. Расположенный в тоскливой пещере, в которой скрывался гигантский монстр Кундалини, Алтарь Инкубации является одним из древних артефактов. С древних времен к нему проявляли любопытство много ученых

У Алтаря Инкубации есть способность быстро вылуплять яйца всех видов. Бесспорно, что огромный монстр Кундалини использовал этот Алтарь Инкубации для развития яиц тысяч змей, которые жили в пещере.

Получив информацию о древнем артефакте Алтаре Инкубации, Вы приобрели бонусы:

Знание древних реликвий +10

Интеллект +5

Удача +3

Известность + 30 очков.

«Так вот почему там было столько змей?»

Это был неплохой плюс к его характеристикам, поскольку Манна повысилась из-за бонуса интеллекта.

Так как Арк не мог унести алтарь, он собирался просто пройти мимо него. Но мысль, которая внезапно появилась в голове, заставила его застыть.

«Подождите? Он ускоряет вылупление любого яйца? Если так, то это может быть очень полезным»

Арк действительно имел одно яйцо. Он вызвал Яйцо из Ада, а затем поместил его на алтарь. Но никаких изменений не наблюдалось.

Арк поместил свой котелок, на алтарь, сделав в нем еду на всякий случай, и затем как только он погрузил туда яйцо, появилось окно сообщения.

Была использована Кулинария Выживания. Яйцо поглотило всю пищу.

Вы не определили, какой эффект имеет еда так, как реакции от Яйца не последовало.

*Благодаря эффекту от Алтаря Инкубации, темп роста Яйца увеличился на 500%.

«Да, вот оно!»

Темп роста, ускорился на 500 %. Это значило, что кормление становится эффективней в 5 раз!

«Если я не смогу заставить его вылупиться здесь, то не могу гарантировать, что когда-то это существо вообще пробудится»

Арк вытащил все свои пищевые ингредиенты и сделал еду снова. Показатель успешности

кулинарии был не слишком велик: только одно блюдо из десяти получалось. После пяти удачных попыток из пятидесяти Кулинария Выживания повысилась до среднего уровня.

Ваш уровень Кулинарии Выживания повысился до среднего уровня.

Кулинария выживания (Средний, Пассивный): Вы можете смешивать ингредиенты со специями, чтобы повысить вероятность успешности.

Еда с добавлением специй будет иметь более сильные эффекты. Продолжительность эффектов еды будет также удвоена. Однако обратите внимание на то, что не только хорошие эффекты будут более сильными. Теперь нужно иметь еще больше храбрости, чтобы проверять эффект от еды.

В то же время Яйцо начало трескаться, и оно наконец-то расколосось пополам.

Яйцо из Ада употребило достаточно пищи и начало вылупляться!

- На-наконец-то!

Арк сосредоточил свое внимание на форме, которая появилась в туманном свете. Наконец, у него было три Фамильяра!

Даже два Фамильяра обеспечивали значительную силу. Если бы у него их было три, то скорость охоты увеличилась еще больше.

Арк застыл в ожидании. Свет исчез, и существо, которое появилось, заставило выражение лица наполниться ненавистью.

- Черт, что это такое? З-змея?

Его новым Фамильяром была змея с кабошоном, как у кобры.

«Среди многочисленных животных, какого черта, мне дали змею?»

После входа в пещеру он подвергся нападению тысяч змей, почти умер, борясь с Кундалини. Арк был сыт этими змеями по горло.

Однако, после более тщательно осмотра Фамильяра, он не почувствовал никакого отвращения.

Фамильяр очень отличалась от всех змей, которых Арк видел до сих пор. Ее, подобное шелкопряду, гладкое тело на первый взгляд даже выглядело довольно мило а, подобные блюдцу, круглые и большие глаза были столь же синими как сапфиры. Глаза змеи засияли, когда она уставилось на него. Это выглядело очень мило.

- В любом случае, не так уже и плохо то, что ты змея... информационное окно!

После проверки информационного окна Арк еще раз удивленно вскинул голову.

- Ч-что, что это?

Детеныш Аламоне

Это таинственная змея, живущая в Аду, потомок Аламоне.

Аламоне - таинственные змеи, имеющие привычку размещать все предметы, которые видит, в своем животе. Поскольку они не переваривают проглоченные предметы, желающие заполучить их сокровища, без разбора захватывали и потрошили змей, поэтому теперь они вымерли. И не многие знают об этих созданиях.

Они послушны и очень нежны. Кроме того, Аламоне признают первое существо, которое увидят после вылупления из яйца, своим родителем. Первым существом, что увидела Аламоне после вылупления, были Вы. Теперь Аламоне будет думать о Вас как о своем родителе, и станет лояльным Фамильяром, который никогда не предаст своего хозяина независимо от ситуации. Кроме того она связана с вами семейной любовью и не будет потреблять Вашу Ману, даже если начнется битва.

Раса: Существо Ада

Склонность: Тьма

Класс: -

Здоровье: 50

Лояльность: -

Сила: -

Ловкость: -

Выносливость: -

Мудрость: -

Интеллект: -

Удача: -

* Она может сохранять то же самое число вещей, что и ваша сумка, вес не важен.

Арк кормил его как сумасшедший и наконец, у него получилось заставить яйцо вылупиться, но у этого существа не было ни одного очка характеристики. Это означало, что он не мог использовать его в сражении.

Однако его специальная способность заинтриговала Арка.

«Он может хранить вещи?»

Арк уставился на змею, которая очаровательно карабкалась по его руке.

На всякий случай он попытался передвинуть Меч Лансея немного вперед. Змея уставилась на него безучастно, тогда внезапно высунула язык как лягушка, обмотала вокруг меча и проглотила его.

«Ха? Она действительно проглотила меч?»

Арк уставился на змею с озадаченным видом.

- Выплюнь обратно!

Когда Арк произнёс команду, змея открыла рот снова и выложила меч на его руку. Затем мигнула своими яркими глазами и потерлась головой об него, как будто просила похвалы.

Арк засмеялся.

- Ха, что это за чертовщина?

Он не знал, что за чувства переполняют его в данный момент: интерес, радость или что-то иное? Арк чувствовал, что-то неопишное. Он больше не испытывал своего первоначального разочарования потому, что ему отчаянно была нужна запасная сумка. Кроме того, змея не использовала Ману во время боя, как делали это другие Фамильяры.

Идущий во Тьме имел меньшую вместимость сумки по сравнению с другими профессиями. Это он узнал слишком поздно. Так, например Купцам и производственным классам предоставили 6 основных сумок. У волшебных профессий была основная сумка и 3 запасных с половиной вместительности. Даже у Воинов была одна запасная сумка в дополнение к их основной сумке.

Но со сменной профессии вместительность сумки Арка расширилась только немного. После упаковки всех видов пищевых ингредиентов, он понял, что нуждается в дополнительной сумке.

Конечно, были способы увеличить вместимость сумки. Но волшебная сумка продается в больших городах за целых 200 золотых, а ее вместимость составляет только четверть основной сумки! Арк передумал её увеличивать после того, как услышал эту возмутительную цену.

«И так поскольку змея может сохранять то же самое количество вещей, что и в основной сумке, то это значит, что я сэкономил 800 золотых. Действительно ли причина, по которой Идущему во Тьме не предоставляют дополнительную сумку - это маленькое существо?»

- Хорошо, отныне я буду называть тебя Змея.

Змея кивнула, когда услышала своё имя. Затем она взволнованно потерлась об Арка, и обернулась вокруг его талии.

Она была похожа на пояс, сделанный из змеиной кожи.

- Ты - действительно хорошее существо. Я очень рад тебе.

Теперь он закончил все, что должен был сделать в пещере. Поэтому Арк направился обратно в деревню Лансель.

* * *

- Вы действительно сделали это! - воскликнул владелец магазина, как только Арк достал кожу Гноллов.

- Это обещанное вознаграждение. 20 серебряных монет за кожу. В общей сложности 21 золотой. И вот еще, это вознаграждение за спасение деревни.

В общей сложности Гален дал ему 31 золотую монету в качестве вознаграждения.

После выполнения квеста в качестве бонуса, его близость с Галеном значительно повысилась. И он смог продать вещи, которые он получил в пещере дороже на 10 %. Арк закончил очистку своей сумки и прилежно возвратил останки Лансея, после того как рассказал о Кундалини.

Гален был удивлен, но кивнул с пониманием.

- Что ж оказывается в этой пещере жил демон. Лансель был Наемником, сильнейшим из всех кого я когда-нибудь знал. Поэтому я не верил, что такой человек мог быть убитым простыми Гноллами.

- Да, если бы не рана на Кундалини, что нанёс Лансель, я бы никогда не смог победить. Но кем именно был Лансель? Если он смог войти в одиночку в пещеру и устоять перед чрезвычайно сильным демоном...

Арк спросил это потому, что думал, что сможет узнать больше о Мече Лансея.

Гален колебался, но с мрачным лицом все же заговорил.

- Вы правы, Лансель не был обычным Наемником. Давным давно во время пограничных войн, он был столь настолько жестоким Наемником, что его прозвали «Вампиром». Более ста солдат умерли от его рук. Но все это было против воли Лансея. Кровавая бойня и меч, рассекающий живую плоть, заставили его сойти с ума. В конце концов, Лансель пришел в себя и был повергнут в шок своими действиями, поэтому он покинул поле боя. Затем, намереваясь помочь хоть кому-то, он возглавил первооткрывателей и решил построить эту деревню.

- Таким образом, борясь с ужасным демоном, он просто не мог сдаться и бросить деревню.

- Правильно, он действительно стал на путь искупления.

Гален печально вздохнул.

- Несмотря на его прошлое, я сильно восхищался им. Я также люблю деревню, которую он построил. Теперь, когда опасность исчезла благодаря Вам, я собираюсь восстанавливать эту деревушку, даже если на это уйдет вся моя жизнь. Кстате говоря ... Вы думаете продолжить свое путешествие?

- Да, конечно.

- Тогда, выслушаете ли вы мою просьбу?

- Пожалуйста, расскажите мне.

- Первопроходцы, следовавшие за Ланселем, любили эту деревню. Единственная причина по которой они уехали, состояла в том, что они волновались о безопасности своих семей. Но теперь угроза исчезла. Если Вы встретите их в своей поездке, пожалуйста, сообщите им об этом. Они обязательно возвратятся. Конечно, хорошо, если Вы найдёте и пришлёте ко мне еще и новых сельских жителей. Эта деревня открыта для каждого.

- Я понимаю. Я буду говорить о человеке по имени Лансель людям, которых повстречаю в своём путешествии по миру. Я расскажу им, насколько благородное и прекрасное это место.

Когда Арк кивнул, задание было обновлено.

Задание было обновлено.

Пионерская Деревня Несчастливого Лансела: Найти Новых Поселенцев!

Владелец магазина Гален, хочет продолжить желание Ланселя и восстановить деревню.

Сейчас Деревня Лансель нуждается в новых жителях. Когда соберется много людей и смехом детей наполнится воздух деревни - она будет перерождена заново как истинная деревня.

Гален попросил, чтобы вы нашли жителей для Деревни Лансель, как первооткрывателей, которые разделили одну цель вместе с Ланселем в прошлом, так и людей, которым больше некуда пойти. Гален перенял желание Ланселя быть полезным человеком и пообещал принимать всех жителей. Если Вы направите людей в это место, то Деревня Лансель определенно станет тем местом, которое хотел видеть Лансель.

Нахождение новых поселенцев: достигнуто 0%

Трудность: С

В описании не было никакой информации о том, как решить это задание. Но после получения квеста должен где-нибудь быть намек.

- Вы должны оставить себе Меч Ланселя. Я думаю, он также этого хотел бы.

Конечно, у Арка не было намерения отдавать его, даже если бы Гален попросил.

Так или иначе, Арк покинул Лансель после этих слов.

Самое первое, что он сделал после отъезда из Ланселя, было вызов Черепа.

Треск треск треск

Когда он увидел, как Череп трескает своими зубами будто ничего не случилось, на глазах Арка появились слезы.

Хотя он и был возрожден снова, Череп отдал жизнь ради него. Для НПС сделать такой поступок было очень трудно так, как умирая, они испытывали боль. Но Череп пожертвовал собой без колебания. А Нетопырь приложил все усилия, чтобы помочь Арку.

Он посмотрел на своих Фамильяров и привязанность к ним выросла еще больше.

«Все же вы достойные похвалы, маленькие шкодники».

Змея, новое дополнение к его семье, была определенно прекрасна. Возможно, потому что она считала Арка своим родителем, она тёрлась об него настолько нежно, насколько только могла.

«Всё правильно, эти ребята все, что у меня есть. При сражении, я буду считаться с ними».

Чувства нахлынули на Арка не только из-за того, что он приобрел нового друга; здесь была и фактическая выгода. Он больше не должен был бросать предметы из-за ограниченного пространства сумки. Теперь, когда Арк смог хранить предметы в Змее, он стал еще более жадным.

«Теперь, когда моя семья увеличилась, я должен зарабатывать еще больше».

Когда Арк следовал за светом Зеркальца, он собирал все ингредиенты и компоненты до которых мог только дотянуться. Из-за этого его темп замедлился еще больше и он пересек горы Аргус только через неделю.

С другой стороны Гор Аргус были все еще неизведанные области.

Он шел уже в течение нескольких дней, но так и не смог увидеть кого-то из игроков, не говоря уже о НПС.

После охоты на монстров что обитали в тех местах, он наконец-то достиг 50 уровня. А когда две его сумки уже были почти переполнены вещами, Арк наконец-то смог прибыть к месту назначения.

- Это Маяк!

Это был Маяк, который он видел через Зеркальце; он наконец-то достиг своего места назначения после столь долгого путешествия.

Когда Арк видел его через видение, это место выглядело красивым. Но когда он прибыл на место и осмотрелся, то территория вокруг маяка кишела монстрами, которых он прежде никогда не видел. Они были существами напоминающими акулу с руками и ногами. Когда же он проверил информацию с помощью «Глаз Кота», Арк узнал, что они назывались Акулолюдьми. Они имели 55 уровень, но были более сильными, чем монстры того же уровня.

«Что ж, так или иначе, у меня получится с ними сражаться, но будет трудно биться с несколькими сразу. Думаю, будет лучше подождать прихода ночи»

Ведь ночью, все характеристики Арка увеличивается на 20 %.

Бороться в темноте. Это была одна из базовых тактик Идущего во Тьме.

Глава 3. Подводный Город Ноделес

Шаги Арка были полны сил из-за телефонного звонка, что он получил сегодня утром.

- Это сиделка миссис Парк Соми

Как только он понял, что звонили из больницы, Арк застыл от страха. До сих пор, у него не было никаких хороших новостей с больницы. Из самого начала госпитализации его матери, он получал только известие о ее внезапных судорогах. После чего как только состояние матери немного стабилизировалась, они начали звонить для того, что бы он оплатил больничные счета. В любом случае, это не был желанный телефонный звонок.

Ким Хен Ву стал нервничать.

- В чем дело?

- В последнее время, состояние миссис Парк Соми значительно улучшилось. Поэтому, врач сказал, что было бы хорошо постепенно начинать реабилитационную терапию.

- Ей стало лучше?

- Да, процедура такого рода требует согласия родственников. Я звоню, чтобы спросить, что вы намерены делать?

- Если есть необходимость, мы должны сделать это.

- Тогда, пожалуйста, посетите больницу сегодня и подпишите форму согласия. Я в деталях проконсультирую вас о программе реабилитации и дополнительных затратах.

Это были лучшие новости, которые Арк слышал за последние годы.

Пять лет уже прошло с тех пор, как его мать была госпитализирована. После перенесения операции на всем теле, в том числе и на ее мозге, Парк Соми в течение первых двух лет находился в коме. Когда же она проснулась, то не могла даже должным образом использовать свои конечности. Что еще хуже, было время, когда у нее случались внезапные приступы, и она теряла сознание на несколько дней. Всякий раз, когда это происходило, Хен Ву проводил ночь, без сна держа мать за руку.

- Причиной этого является психическое напряжение от чрезмерного шока, - так врачи объясняли, симптомы его матери. Стресс. Для врачей это был удобный термин так, как они могли привязать его к любому виду симптомов.

- В настоящее время, нет ничего, что мы можем сделать. Сейчас нужно только ждать когда ее состояние улучшится, - Рецепт врачей было ждать. В то время как они просто ждали, Арк должен был оплачивать от 3 до 4 млн. вон (~ \$ 3-4,000) больничных счетов ежемесячно. Тем не менее, Ким Хен Ву был в состоянии выдержать это.

Если же вдруг состояние его матери ухудшалось, врач говорил что, возможно, придется готовиться к худшему. Поэтому гнев Хен Ву на врача только рос, ведь как можно такое говорить и ничего при этом не делать. Но Ким Хен Ву ничего не мог сделать. В больнице семья пациента не имеет никакой власти.

Всякий раз, когда это случалось, единственное, что Хен Ву мог сделать - просто держать руку матери и, плача, молиться снова и снова Богу, в которого он даже не верил. Он не знал, получались у него молитвы или нет. В любом случае, после 4 лет появился лепесток надежды. Начиная с прошлого года, состояние его матери начало улучшаться.

Теперь встать с постели мать уже кое-как могла самостоятельно, но давалось ей это с большим трудом. Зато она могла есть сама. Кроме того, у нее не было никаких проблем при общении. Доктор предложил Хен Ву начать реабилитацию так, как заметил огромные изменения в состоянии его матери.

Чувствуя крылья за спиной, Хен Ву купил фруктов и пошёл к больничной палате.

- Ах, Хен Ву.

Как только он вошел в комнату, мужчина среднего возраста, быстро встал.

- Здравствуйте, детектив Гвон.

- Пока меня не было, ничего не случилось?

- Я в порядке, как всегда.
- Я был неподалёку, поэтому и решил заскочить ненадолго.
- Нет необходимости оправдываться. - Детектив Гвон покраснел и откашлялся.
- Гм, разговаривайте. Я буду снаружи.

Пожилой человек, прихрамывая, вышел из комнаты.

Хен засмеялся, увидев как детектив, держит руку его матери.

- Мама, говорят, ты делаешь успехи в последнее время.
- Да, возможно, потому, что моему телу становится лучше, и я чувствую себя лучше. - Мама с трудом попыталась улыбнуться.

Глядя на ее осунувшееся лицо, становилось больно на сердце. Его матери было уже за сорок, но до аварии, все говорили ей, что выглядит она моложе своих лет. Однако пять лет жизни в больнице забрали ее былую красоту.

«Несмотря ни на что, я должен вернуть мать к ее старой жизни». Даже если Хен Ву отказался от всего остального, то это было единственным, чего он хотел.

Парк Соми сказала печальным голосом:

- Извини, сейчас не время мне быть такой.....

Лицо Хен Ву помрачнело.

Его мать всегда говорила эти слова, когда видела сына. Хен не говорил ни слова, но мать знала о его состоянии. Не было никакой причины, почему она не догадалась бы. После ее поступления в больницу, родственники побывали здесь только два или три раза. Также, они только болтали о том, как сложно было жить в эти дни и прочую ерунду. Независимо от того, насколько больной она была, не было повода думать, что родственники будут постоянно оплачивать больничные счета. Родственнички и повлияли на то, что Хен Ву закрылся от людей. В конце концов, вся забота о матери легла на его плечи.

Парк Соми не могла показать сыну, что она знала это. Она сожалела, что причиняла ему трудности.

- Пожалуйста, не говори такие вещи. Просто сосредоточься на своем выздоровлении, даже если это всего лишь на один день. Кроме того, я больше не ребенок. Сейчас мне 22. Я могу обеспечить достойное существование для себя.
- Ты прав, ты больше не ребенок.

Когда она гладила руку Хен Ву, ее глаза становились мокрыми от слёз.

5 лет ... для старого человека, который сегодня был таким же, как вчера, это может быть несущественным количеством времени. Но Хен Ву стал взрослым, когда был на втором году обучения в старшей школе, он стал взрослым в 17 лет. Это было время, когда молодежь радуется жизни, а не вкалывает на 4 работах.

Как бы мать чувствовала себя, имея, возможность смотреть на то, как ее сын меняется: тяжелый груз собственной беспомощности лежал бы на ее плечах, придавливая к больничной постели еще больше.

Хен Ву покачал головой, и постарался сменить тему.

- Я вижу, детектив Гвон часто приходит.

- Это верно, я благодарна ему. Пять лет уже прошло.

- Да, для меня все это было бы еще труднее, если бы не детектив Гвон...

Хен Ву искренне считал детектива Гвона, Гвона Хва Ранга, своим покровителем. Авария, которая произошла из-за его отца пять лет назад, кардинально изменила жизнь Хён Ву.

Его отец и потерпевший скончались. Произошла цепочка столкновений, в результате чего более 10 человек серьезно пострадали. Авария была даже в новостях. Ведущий упомянул о мистере Киме, и о его безответственном вождении. Влияние от нескольких секунд новостей было удивительно. Критика лилась со всех сторон. Даже семья отвернулись. Жизнь, в которую верил Хён Ву и думал, что она продлится вечно - разрушилась так легко. Для школьника Хен Ву, было слишком тяжело принять такую реальность.

С тех пор, он стал беспризорным: пил и курил, дрался на улицах. Хен Ву ненавидел своего отца, который стал причиной аварии, и он ненавидел мир, который тыкал на него пальцем.

В то время, тот, кто нашел Хен Ву, схватил за шиворот и показал правильный путь, был детектив, отвечающий за расследование аварии, Гвон Хва Ранг. Впервые в своей жизни, Хен Ву был избит до полусмерти. Затем Гвон Хва Ранг затащил его в больницу.

Правда, он убежал оттуда. Но Хен Ву больше не был на ночных улицах. Он знал, что в палате интенсивной терапии, едва поддерживая жизнь через несколько капельниц и респиратор, была его мать. В день, когда Хен Ву зашёл туда, он впервые заплакал.

Гвон Хва Ранг всегда заботился о Хен Ву после инцидента. Когда возникали проблемы в школе, он отлаживал все дела и мчался, чтобы помочь. Детектив использовал свои связи, чтобы устроить Хен Ву на подработку с достойной оплатой. Когда Хен Ву срочно нужен был кредит, детектив выступил в качестве гаранта. Именно благодаря ему, Хен Ву смог благополучно окончить старшую школу. Для Хен Ву, Гвон Хва Ранг был спасителем - нет, он был даже больше.

- Просто я всегда чувствую себя виноватой по отношению к детективу Квону.

- Я тоже. Но ты не должна думать об этом, мама.

- Что ты имеешь в виду?

- Детектив Квон приходит в больницу, вероятно, не потому, что чувствует себя ответственным. Он таит внутри себе чувства к тебе. Ты тоже знаете это, не так ли?

Ким Хен Ву злобно улыбнулся, его мать покраснела до кончиков ушей.

- Этот парень, дразнит свою мать?

- Хахаха, твое лицо стало красным. Похоже, он тебе нравится?

- Ах ты негодник, даже и не думай говорить об этом перед детективом Квоном.

- Мама.

Внезапно Хён Ву заговорил с серьёзным тоном. Его мать немного напряглась.

- Я не против него.

- Действительно, этот парень!

- Ха-ха-ха, я вернусь после встречи с Детективом Гвоном.

Хён Ву освободил руку и покинул палату.

Детектив Гвон, который сидел рядом с больничной палатой, смеясь, спросил:

- Что ты думаешь? Она стала выглядеть намного лучше, да?

- Да, ее настроение также улучшилось. Спасибо.

- Я не сделал ничего, такого... - Детектив Гвон пробормотал это с робким выражением лица. Он украдкой посмотрел на Хён Ву, пока делал вид, что думает о чем-то, затем вытащил сигарету и торопливо убрал ее, снова увидев грозный взгляд медсестры. Тогда детектив почесал голову и с расстроенным лицом с трудом заговорил:

- Между прочим Хён Ву.

- Да?

- Я получил известие от доктора, что реабилитационное лечение начнётся скоро, но ... Из того, что я услышал, они говорят, что это будет стоить уйму денег. Страховкой все не покроет... Так, случилось что, у меня есть больше денег, чем мне необходимо.

Детектив Гвон неловко засмеялся, когда начал лепетать:

- Ха-ха-ха, правильно, у меня есть довольно много денег. Вот именно. У меня есть вполне много сбережений оставленных с пенсии по старости, которые я получил после ухода с работы детектива, а также я получаю пенсию, и плата от моей текущей работы, также ... нет, я не говорю, что я богатый, но у меня есть деньги и нет ничего другого на что их можно было бы потратить. Таким образом, то, что я имею в виду, является ...'

- Всё хорошо, - Хён Ву, покачал головой. - Я понимаю, что вы хотите сказать. Я действительно благодарен, но всё в порядке. Я могу как-нибудь сам расплатиться с больничными счетами своей матери.

- Нет, видишь ли, не пойми неправильно, у меня просто нет ничего на чтобы я мог потратить эти деньги.

- Детектив Гвон, Вам нравится моя мать, правильно?

Хён Ву попал в яблочко Гвон Хва Ран, был поражен.

- Эт-это ...

- Нет никакой необходимости скрывать это. Я не ребенок.

- Извини.

- За что вы извиняетесь? Если это будете Вы, Детектив Гвон, то я буду рад Вам в любое время.

- Тогда в чём проблема?

- Вы мне нравитесь, но... Вы помните, когда Вы избили меня до полусмерти и после потянули в больницу?'

- Да, что-то такое действительно происходило.

- После того как я увидел маму, лежащую в интенсивной терапии, я понял, как неосмотрительно я жил. Тогда я дал клятву: независимо от того, что произойдёт, я сделаю для нее всё. Это не потому, что я буду чувствовать себя неловко используя Ваши деньги, и не потому что это задевает мою гордость. Я просто хочу сдержать свою клятву. Поскольку речь идёт о моей матери, а не о ком-то другом.

Гвон Хва Ран, пристально посмотрел на Хен Ву и похлопал его по плечу.

- Похвально парень.

- Я не заслуживаю этих слов. Еще нет.

- То что ты сказал уже похвально.

- Гвон Хва Ран кивнул, вставая со своего места.

- Я понимаю, каждый человек должен быть упрямым. Делай, как ты считаешь нужным, но обещаю мне одну вещь: если станет слишком сложно справляться в одиночку, ты должен сначала придти ко мне. Ты можешь пообещать мне это?

- Да, детектив Гвон.

- Просто зови меня мистер, уже прошло довольно много времени, с тех пор как я перестал быть детективом. Что ж я пойду.

Гвон Хва Ран развернулся и пошел вниз по холлу.

Каждый раз, когда Хен Ву видел хромающую фигуру детектива, уходящую вдаль, ему становилось горько.

«Почему люди вокруг меня должны переносить такие трудности?»

Два года назад Гвон Хва Ран арестовал грабителя. Но при его захвате, детективу нанесли несколько ударов в лодыжку и колено, после чего он и стал хромать.

Даже если бы он получил медаль - это не было бы достойной наградой, но вместо этого Гвон Хва Ран должен был переносить насмешки. Проблемой была единственная пуля, которую он выпустил во время ареста.

Грабитель, в которого он стрелял, был ранен, но полностью восстановился, а Гвон Хва Ран - нет. Несмотря на все это, был поднят шум правозащитными организациями из-за

безответственного использования правительственной власти.

Для них грабитель был человеком, но казалось, что они даже не рассматривали детектива как такового. Так как правозащитные организации подняли шум, СМИ также, закатив рукава, взялись за дело. Как только эти две группы объединились, похоронить одного человека не было проблемой. В конце Гвон Хва Ран был заклеен как жестокий полицейский и был вынужден уйти с позором. К счастью его карьера была признана, и теперь он вел наблюдение за бывшими преступниками как должностное лицо, осуществляя надзор за условно осужденными, но это не было достаточной компенсацией.

«Если, по крайней мере, его нога вылечится ...»

Когда он подумал об этом, Новый Мир внезапно пришел ему на ум. В играх виртуальной реальности не было никаких инвалидов. Так как вы перемещали характеристики, просканировав мозг, физическая нетрудоспособность не была никакой проблемой. Таким образом, в игре, даже Гвон Хва Ран, мог быть нормальным человеком.

- Детектив Гвон, Вы когда-либо играли в игры?

- Игры?

Гвон Хва Ран, наклонил голову, думая что ответить.

- Ну, я играл немного в прошлом, но ...

- Тогда попробуйте игру под названием Новый Мир.

- Ты играешь сейчас в эту игру?

- Да, Вам должно понравиться.

- Новый Мир, я действительно слышал об этом. - Детектив кивнул не думая. - Хорошо. Когда у меня будет время, я попробую.

- Вы должны.

* * *

Живописное побережье было скрыто в темноте. Из-за темноты появившиеся луна и звезды, сияли еще ярче. Настало время того, кто бродит в ночи - Идущего во Тьме.

Акулочеловек, который защищал маяк, изменил обличье и стал ночным монстром. Поскольку наступила ночь, статы мобов повысилась на 30%. С другой стороны, Арк получил в темноте бонус к статам только 20%, несмотря на это, он ждал, пока наступит ночь, чтобы начать битву. Бонус статов в темноте - эта характеристика относилась не только к Арку, но и к статам Фамильяров, что так же в темноте увеличивались.

С предоставленными умениями, было трудно надеяться на большую силу нападения или защиту, но несмотря на это, увеличение Ловкости и Интеллекта давало значительный эффект для их командной работы. Эти характеристики влияли на всё: на маневренность, понимание ситуации сражения и способность справиться в чрезвычайной ситуации. Это было частью того, как нужно использовать Фамильяров должным образом. Способности Арка были увеличены на

20%, но эффективность целой команды увеличилась, по крайней мере, на 40%. Со специальной способностью «Скрытность», добавленной вдобавок ко всему, количество возможностей для атаки, которые они могли применить, близилось к бесконечности.

Смотря на все это можно было сказать, что Арк наконец стал истинным Идущим во Тьме.

«Ночь долга. Нет никакой необходимости спешить».

Его место назначения было прямо перед ним, но Арк не спешил. Акулочеловек агрессивен. Борьба на полностью открытом побережье определенно привела бы к тому, что ближайшие Акулолюди подошли бы слишком близко.

- Нетопырь, иди и примани сюда одного.

- Понял, Хозяин.

Скоро Нетопырь, проникнув через темноту, пристал к Акулочеловеку. Гнев моба постепенно повышался и он, со страшным криком, начал преследовать Нетопыря. Все Акулолюди набросились бы на Арка, если бы он лично попытался выманить одного из них, но так как это была просто летучая мышь, они не чувствовали потребности атаковать её.

Нетопырь завлек Акулочеловека в мрачный лес, где Арк использовал «Скрытность».

Первый удар был в спину. Активируя «Глаза Кота», он непрерывно атаковал его «Темным Клинком».

После борьбы с Кундалини, чтобы повисеть свою Ману до 600, Арк вложил много очков в Интеллект. Поэтому теперь даже после использования «Глаз Кота» и «Темного Лезвия» по очереди четыре раза, он мог все еще поддерживать Фамильяров больше одной минуты.

Акулочеловек, которого заманили во тьму, уже спустя одну минуту был превращен в суп.

Вы сделали Суп из акульих плавников с помощью Кулинарии Выживания.

Суп сделан из акульего плавника, богатыми питательными веществами, он имеет хороший вкус. Из-за добавления освежающих специй вы открыли скрытый потенциал компонентов.

Сытность +50%. 400 единиц здоровья восстановятся по прошествии 1 минуты, специальный эффект (Шкура Акулы): защита увеличивается на 20 пунктов в течении 30 минут.

Спустя некоторое время Кулинария Выживания достигла Среднего уровня, и количество неудач уменьшилось. Также он выяснил, что после добавления нескольких типов специй, которые он купил в Деревне Лансель, к той же самой еде, которую он готовил раньше, получались новые специальные эффекты. Например, если он добавлял специю к Воющему Высушенному Чили, который поднимал Силу в обмен на усиление вероятности оглушения, Ловкость также повышалась, и продолжительность оглушения была сокращена. Если же он добавлял специю к Освежающему Травяному Чаю, который просто восстанавливал Ману, чай вызывал ядовитый паралич. Время от времени еда, сделанная, без использования специй, была лучше. Это был действительно забавный эффект. Конечно, хорошие эффекты не были единственным плюсом. Так же Кулинария Выживания не уменьшала внимание даже тогда, когда Арк готовил еду!

Открыв окно информации о кулинарии, Арк улыбнулся с восхищением.

«Так или иначе, я уже собрал 80 рецептов».

2 из 3 были близки к яду, но было приятно иметь что-то для роста. В любом случае все статьи Нетопыря повысились на один пункт.

Затем они охотились на Акулолюдей, чтобы получить больше компонентов.

Акулолюди, казалось, не заботились об исчезающих союзниках рядом с ними. Они были слишком заняты, бегая вокруг, чтобы словить животных, блуждающих вокруг них. Благодаря такому отношению, все они были убиты после двух часов охоты, остался только один Акулочеловек, слоняющийся перед маяком. Возможно, потому что это был их лидер, он был больше чем другие Акулолюди, и был черного цвета.

- «Глаза Кота».

После проверки информации уровень моба был 58. Уровень Арка равнялся 50, таким образом, если учесть бонус от темноты, это был монстр с различием в уровнях, по крайней мере, 10. Но Арк также получил бонусы от титула и квестов, таким образом, его статьи были слишком высокими для его уровня. Принимая это во внимание, различие между ними было приблизительно только в 6 уровней. Улыбка расцвела на губах Арка.

«Это хорошая возможность, чтобы оценить, как далеко я зашел».

- Нетопырь, Череп. Ждите здесь.

Арк оставил Фамильяров ждать и пошел к маяку в одиночку. Поскольку кто-то приближался, Акулочеловек надул грудь, готовясь к атаке.

Арк применил удар с разворота в челюсть моба, который после этого был отброшен назад. Было слышно, как с треском ломаются его кости. Это было стартовым выстрелом, сигнализирующим о начале борьбы.

В Новом Мире уровень - универсальная величина. Другими словами, он не был абсолютной величиной. В сражении нет такой вещи как абсолют. Окружающие условия, суждения, сделанные на лету, отражения и многие другие переменные, были также важны. Бой - это ситуация, где иногда более сильный человек проигрывает против кого-то, у кого кажется нет шансов на победу. Новый Мир также следовал тому же самому правилу. Конечно, уровень и статьи являются все еще самыми важными условиями. Но более высокий уровень только означал, что вероятность победы близка к 99%; но это все еще не 100%. Арк изучил это от боссов, с которыми он боролся до сих пор. Таким образом, он отточил все знакомые его телу техники, посредством недавней охоты на Акулолюдей.

Он не поднимал свои статьи с помощью еды. Он не использовал «Глаза Кота», не говоря уже о «Темном Лезвии», чтобы победить Акулочеловека, он использовал только умения, которые приобрел через фактический бой.

Цепь ударов, сопровождаемых нападениями с применением меча, обрушилась на моба.

Он не должен был даже применять силу навыков, что бы быть в состоянии различить слабые места. Поскольку Тхэквондо и нападение с применением мечей пересеклись, он наносил критические удары как сумасшедший.

Когда здоровье Арка снизилось до 30%, Акулочеловек наконец пал на колени и умер.

- Удивительно, Хозяин! На сей раз, вы были действительно удивительны!

Треск! Треск! Треск!

Нетопырь и Череп заплодировали и начали сильно суетиться.

Арк просто усмехнулся. Как только его волнение исчезло, его сердце подпрыгнуло. Даже без их болтовни, он чувствовал, что определенно стал сильнее.

Поскольку Акулочеловек исчез, Акулий плавник и несколько других предметов дрогнулись с него.

Кандалы Шаркмена (Волшебные)

Тип брони: Каменные ботинки

Защита: 10

Прочность: 20/20

Вес: 100

Ограничение на использование: от 120 Силы

Кандалы лидера Акулолюдей, сделаны из очень тяжелого камня, они замедлят движение, если одеть их. Защита также низкая, таким образом, трудно надеяться, что они будут полезны в бою. Однако из-за их веса, вы можете сохранить равновесие, даже если шторм обрушится на Вас.

Эффект: Ловкость -15, передает тяжелый вес телу владельца.

Чешуя Русалки (Особенный): (Количество 5)

Если Вы положите её в рот, то сможете дышать под водой.

Победив лидера Акулолюдей, пристальный взгляд Арка повернулся к маяку. Это было заключительное место его долгого путешествия. Маяк был более старым чем, когда он видел его в видении. Он думал, что маяк выглядит красивым издали, но если взглянуть поближе, кирпичи и облупившаяся краска лежали тут и там, это напомнило ему о доме с привидениями. Он сильнее это чувствовал из-за того, что сейчас была ночь. Но, как только он поднялся до вершины маяка, его чувства изменились еще раз. Арк смотрел вниз из окна на ночной океан, окружающий его со всех сторон. Под звездным светом было ясно видно побережье и разбивающиеся об него волны. Здесь была таинственная атмосфера, скорее всего из-за музыки, что отражалась от зеркальной поверхности.

«Что я должен делать теперь?»

Так как Зеркальце привело его сюда, должен был быть ключ к разгадке задания. Арк скоро нашел маленькое углубление в центре маяка. Когда он его нашел, появилось представление о том, что он должен сделать. Арк вынул зеркальце и вставил ручку в углубление.

В это время маяк внезапно ожил и начал вращался. Он видел через вращающееся зеркальце, как менялся пейзаж. И когда зеркальце указало на единственную звезду, вращение внезапно остановилось. Вспышка! Зеркало усилило звездный свет, делая сотни поворотов и выстрелов через ночное море, создавая дорогу вдоль темных вод.

С барабаниющим шумом квест был обновлен.

Квест обновлён.

Шепот таинственного зеркала. Вход в новый мир

В конце очень долгого путешествия вы, наконец, нашли маяк. Однако заметьте: маяк не заключительное место назначения, а просто этап на вашем пути. Это конец света. Это вход в другой мир, только для тех, кто был избран. Получите руководство от зеркала и найдите новый мир; новое приключение ждет вас.

Трудность: E

Ограничение поисков: Знание Древних Артефактов

* * *

«Свет зеркала? Я должен следовать за светом на еще раз?»

Арк посмотрел на путь света, сияющий внизу на воде. Это выглядело, как будто свет был связан с глубинами океана. В конце концов, он должен был пройти через океан, но как? Не было никакой потребности волноваться об этом. Поскольку если есть проблема, ответ всегда найдётся рядом с ней.

«Действительно ли это причина, по которой лидер Акулолюдей дропнул Чешую Русалки?»

Арк убрал зеркальце и начал новое приключение.

Как и ожидалось он смог дышать под водой, удерживая Чешую Русалки во рту. С каждым из его Фамильяров, кусающих Чешую Русалки, Арк вошел в воду.

То, о чём он мог только мечтать, стало возможным. Это была просто игра, но незнакомое ощущение было удивительно. Под водой было очень красиво. Был безграничный лес, сделанный из морских водорослей и кораллов, покрытых прозрачными оттенками синего. Красочные рыбы плавали вокруг. Этот волшебный вид, который он видел только в документальных фильмах, сейчас разворачивался прямо перед его глазами. Однако глубины океана не были местом, где была только красота, опасность подстерегла и здесь. Косяки рыб, внезапно рассеялись, и какой-то крупный объект напал на Арка.

«Осьминог!»

Это был монстр осьминог с именем Рыба Дьявол. Размахивая восемью щупальцами, моб напал. Арк быстро уклонился.

Физика в реальном мире также применялась и в Новом Мире! Так как он находился под водой, он не мог двигаться также хорошо, не говоря уже о сохранении равновесия должным образом.

Яркий красный свет, был высвечен перед глазами Арка.

Вы получили критический урон от Рыбы Дьявола.

Вам было нанесено 180 очков урона.

Так как критическое попадание нанесло только 180 урона, это, было не так страшно, как казалось. Однако текущей проблемой было то, что Арк не мог сражаться с монстром должным образом, поскольку его тело вертелось волчком. Даже Череп и Нетопырь могли только колебаться.

«Черт возьми, Если бы я только мог держать равновесие ... Ах, точно!»

- Змея, Кандалы Акулочеловека!

По приказу Арка Змея быстро выложила кандалы. Было действительно удачно, что он поручил их Змее так, как они были слишком тяжелыми.

Когда бой начинается, оружие, щиты, микстуры, и другие предметы не могут быть вынуты из сумки. Но это ограничение не относилось к Змее.

Арк был беззащитен пока менял экипировку. Ему нанесли еще два удара, пока он одевал Кандалы Шаркмена. Затем он почувствовал огромный вес и его тело начало погружаться вниз. Благодаря этому он смог вернуть свой баланс.

Предметы, которые уронил Акулочеловек, были абсолютно необходимы для его путешествия по морскому дну. Но только это не решало всех проблем.

«Мое тело тяжелое!»

Это не был просто вес кандалов; Арк был под водой. Дыхание было возможным благодаря Чешуе Русалки, но движения замедлялись водным сопротивлением. Его меч, который всегда летел как ветер, теперь перемещался здесь, как на видео замедленной съемки. Но это было еще не все.

Ваше нападение потерпело неудачу из-за эластичности Рыбы Дьявола.

Меч Арка отпрыгнул от Рыбы Дьявола, которая была подобна резине.

«КАКОГО ЧОРТА? «Глаза Кота!» »

Когда Арк активировал умение, красные отметки перемещались по всему телу Рыбы Дьявола. Десятки слабых мест отображались на других монстрах, но Рыба Дьявол имела только 3 или 4 уязвимые точки. И эти места появлялись только на мгновение, когда моб атаковала.

«Таким образом, я должен ждать, когда его мышцы создадут напряжение для нападения и затем контратаковать?»

Рыба Дьявол была 40 уровня. Этот уровень был ниже, чем у Арка, но специальное физическое ограничения подводной среды заставляли его чувствовать себя хуже в несколько сотен раз.

Было почти невозможно точно попасть в постоянно меняющиеся слабые места с его, сильно пониженной в воде, ловкостью.

«Я был бы в состоянии нанести повреждение, игнорирующим его защиту, «Темным Клинком», но ...»

Он не имел в запасе много Манны потому, что колебался в начале и напрасно тратил время.

«Есть только один путь».

Арк опоздал бы, если бы начал проверять красные точки перед нападением. Он должен был предсказать движение Рыбы Дьявола заранее и нанести удар, прежде чем красная отметина появится. Арк сконцентрировался на защите, изучая движения Рыбы Дьявола с помощью «Глаз Кота». Какие места появлялись в качестве слабых мест, как он перемещался - он сохранил всю эту информацию внутри своей головы.

«Хорошо, я примерно выяснил движения ублюдка. Теперь начали!»

Арк избежал щупалец наступающего осьминога и нанес с помощью клинка по нему удар.

Вы нанесли критический удар!

Хотя это и было трудно, но ему удалось нанести 100%-й критический удар.

«Хорошо, я могу победить, пока я знаю, что нужно делать!»

Арк избегал щупалец осьминога, и успешно контратаковал около 10 раз. Когда Рыба Дьявол оказалась в критическом состоянии, его вид, внезапно затемнился и Арк получил урон.

Это случилось из-за того, что Рыба Дьявол заблокировала его зрение чернилами и напала.

Эту атаку он не предугадал, поэтому теперь у Арка оставалось все меньше здоровья. Из-за темноты он не мог видеть дальше своего носа, и из-за этого было трудно просто атаковать, не говоря об уклонении от щупалец осьминога. Именно тогда он услышал голос Нетопыря с одной из сторон.

- Хозяин в этом направлении атакуй сейчас!

Арк рефлекторно взмахнул мечом, и критический удар был нанесён, его зрение очистилось. Рыба Дьявол медленно исчезала.

«Это было непросто».

Лицо Арка стало серьезным.

Уровень осьминога равнялся 40. Снаружи, он мог одолеть монстров того же самого уровня даже, с закрытыми глазами. Но осьминог привел Арка к краю гибели.

Подводная среда не накладывала большого штрафа на способности Арка. Но если бы Арк не оттачивал и тренировал свои умения, он, вероятно, не победил бы, даже если бы был на 10 уровней выше, чем сейчас.

«Я не знаю, какие виды монстров появятся здесь. Но одно является бесспорным, - mobs под водой абсолютно отличаются от монстров на поверхности. В моем текущем состоянии смогу ли я выиграть у монстров, которые более сильны, чем Рыба Дьявол?»

Не было никакой гарантии, что это единственная проблема. Его кожаная броня и каменный шлем были прекрасны, но его стальной меч получал водный штраф, и его прочность продолжала понижаться, как только он экипировал его.

Коралловый Кинжал

Тип оружия: Кинжал

Атака: 1~4

Прочность: 15

Вес: 15

Ограничение на использование: Нет

Кинжал, сделанный из острого коралла. У лезвия есть блеск и форма. Превосходно подходит для использования в качестве художественного оформления. Поскольку материал коралл, невозможно восстановить обычным методом.

В конце концов, Арк был вынужден экипировать паршивый кинжал, который он получил, охотясь на Акулолюдей. Это была худшая ситуация, но мотивация у Арка возросла многократно.

«Морские монстры не могут быть побеждены так просто потому, что у них есть более высокие статы. Необходимы реальные навыки! Это - шанс поднять мой уровень ведения боя, а не мои характеристики».

Интерес Арка поднялся еще больше. Было очевидно, что более высокий уровень позволил бы побеждать более сильных врагов и давал шанс получить лучшие предметы и деньги, но как и думал Арк, уровень не увеличивал профессиональное мастерство или статы. Разве Вы не видели, как Андель, цепляющийся только за уровни и числа, встретил свой конец? Способность игрока управлять персонажем была более важной, чем его умения. Это была также причина, по которой Арк был в состоянии бороться с Акулочеловеком 1 на 1. Статы персонажа были бессмысленны независимо от того, какими высокими они были, если они не использовались должным образом. Нужно использовать 100% уровня и статов! Это было то, что возможно было получить только усилиями игрока.

«В любом случае трудно поднять уровень, охотясь только на монстров 40 уровня. Но нет ничего лучшего, что могло бы лучше поднять мои способности. Это то место, где я могу подняться во второй раз».

Также тут не было никакой потребности беспокоиться из-за Алана или других претендентов. В конце концов, спешить не надо.

В прошлом он просто сосредоточился бы на подъеме его уровня. Но теперь Арк полностью осознал особенности Нового Мира.

«На данный момент я постараюсь одолеть осьминога!»

Арк начал обучаться. Первое препятствие - привыкнуть к воде. Он начал ловить рыбу, блуждающую поблизости. Рыба не наносила урон Арку, но так, как была маленькой и перемещалась быстро - была отличным учебным противником. Арк, Нетопырь и Череп двигались с трудом, когда преследовали рыбу.

Обучение проходило не только в пределах игры. Вне игры Арк пошел в бассейн. Он наносил удар за ударом в воде в течение нескольких часов. Другие люди шептались и смотрели на него странно, но он не обращал на них внимания.

«Мои дела всегда были более важны, чем мнение других».

Эффекты от обучения начинали показываться приблизительно через 3 дня.

- Ухаха, парни!

Нетопырь стал способен вытягивать крылья и плавать под водой, преследуя рыбу. Это было изменение, которое не могло сравниться с тем, что было три дня назад, когда он только начинал.

Бескрылый Череп также нашел собственную технику. Он использовал течение, и достиг того, что мог катить свое тело.

Самое бесполезно умение было у Змеи, которая просто обертывалась вокруг талии Арка. Когда он похвалил рост Нетопыря и Черепа, Змея фыркнула и научилась плавать в воде как угорь. Затем она возвратилась обратно и намотала себя, как будто прося также похвалить ее.

Арк действительно похвалил её, но эта способность была бессмысленна, так как она не могла быть использовано в бою. Так или иначе, тем, кто почувствовал самый большой результат, был сам Арк.

Вы нанесли критический удар!

Он противостоял дико атакующим щупальцам осьминога.

Не было ничего, что препятствовало бы Арку. Его движения всё еще были медленнее, чем на земле, но это были движения, что использовались только в воде. Он использовал водное течение.

Арк осознал решение дилеммы своим телом, а не умом. Вода не постоянна. Она всегда течет. Он поддался потоку воды и не сопротивлялся. Скорее он двигал тело вместе с потоком. Эффект, как и ожидалось, был очень хорош! Рыба Дьявол больше не была проблемой.

Арк пошел в более глубокую часть океана.

Как и ожидалось, появляющиеся монстры, не подходили их уровню и способностям. У зигзагообразного Монстра Краба все тело было заключено в, подобную стали, раковину и поражение ее мечом понижало прочность самого меча. Он мог нанести удары, только поразив суставы, где раковина была слаба. Был также монстр Медуза. Она выпускала бесчисленное количество щупалец, которые парализовали всё, чего касались. Они были монстрами, каждый из которых был несравнимо трудным! Но тяжелыми тренировками Арк победил их одного за

другим.

Сначала, он должен был размахивать своим мечом три или четыре раза, чтобы наконец нанести удар, но с каждым повторением, увеличивалось и число наносимых ударов. После того, как прошла неделя, он смог наносить удар уже каждый раз, когда замахивался своим мечом.

Чернила Рыбы Дьявола также больше не были проблемой. Сначала он был едва в состоянии определить её местоположение с помощью голоса Нетопыря, но как только он привык к подводному бою, он мог узнать расположение этого моба только посредством движения потока.

Самым трудным врагом была Медуза. Он мог прикончить её двумя или тремя ударами по телу, но её щупальца стояли на пути. Если они заденут хоть немного, то он будет парализован и будет получать урон пока не потеряет, по крайней мере 20% здоровья.

Но так как Арк привык к нападению щупалец осьминога, он стал способным избежать щупалец Медузы без какой-либо трудности.

«Хорошо, я начинаю привыкать».

Арк больше не использовал продовольственные эффекты. Еда, сделанная из Медузы, имела эффект сокращения водного штрафа на 50%, но он не ел её. Он побеждал только своим мечом и навыками.

Пока Арк был способен бороться должным образом, морские монстры не шли ни в какое сравнение с ним.

Так как фактический уровень Арка был выше, как только он нашел стратегию, борьба с тремя или четырьмя врагами не была проблемой. Десять дней прошло с тех пор, и хотя он и охотился на бесчисленное количество морских монстров, его уровень повысился только на 2. Но так как он боролся с подводным штрафом, его умение «Рукопашный бой с применением меча», повысилось на 100, и перевалило за 230.

Кроме того, его умение «Уход» также повысилось на 60. Он злоупотреблял этим умением, подводя Фамильяров к близкой смерти.

Но самым большим результатом всего этого был сам Арк, и его командная работа с Фамильярами, которая многократно улучшилась.

«Теперь я могу бороться с монстром так, как будто они находятся на суше».

* * *

Независимо от того насколько Арк был рад этой ситуации, он не мог остаться здесь навсегда.

Арк начал идти по дороге света. Океанская дорога была более сложной, чем он думал. Были места, которые выглядели, будто заблокированы, но были открыты, когда он приходил туда, и наоборот. Кроме того, к местам с сильным потоком, было трудно даже приблизиться. Поскольку свет зеркальца, всегда показывал путь по прямой линии, найти дорогу было нелегко.

После двух дней пути Арк достиг места назначения. Прояснилось и появилась широкая подводная равнина. В центре был город, купающийся в свете.

«Это место назначения!»

Свет лился между зданиями, взлетающими как огромные коралловые рифы. Столь же шокирующими были те, кто деловито ходил между стенами – это были Русалки.

У русалок нижняя часть тела была рыба, а с обеих сторон их лиц были плавники. Сцена того, как они смешивались с красочной рыбой, напомнила ему сцену из сказки.

- Рыба. Ловите рыбу! - Выкрикнул Нетопырь, облизываясь от привкуса рыбы во рту.

В конце рыболовного обучения он попробовал рыбку.

- Не говори такого этим людям.

- Они, наверное, вкусные!

- ... Просто держи рот на замке.

Просверливая взглядом Нетопыря, Арк приблизился к въезду в город.

- Из-извините меня. - Арк заговорил с охраной у входа.

Охрана, которая носила броню, сделанную, из соединенных морских ракушек и держала копья, которые, казалось, были сделаны из вещей напоминающих рог, сделала удивленное выражение.

- Ха, Вы - Человек, правильно?'

- Да, я человек.

- В первый раз вижу человека. Я думал, после катастрофы дорога была полностью разрушена ... Так или иначе, у Вас действительно нет хвоста. С теми неудобными ногами я не могу понять, как Вы прибыли сюда. А, также как Вы дышите? Я слышал, что люди не могут дышать под водой?

- Чешуя Русалки случайно попала в мои руки. - Арк добавил, что он получил Чешую Русалки от Акулочеловека.

- Те глупые и порочные Акулолюди - враги Русалов. Вы тот, кто победил их и отомстил за Русалов, являетесь определенно великим авантюристом. Мы не настроены против Людей. Так как Вы редкий гость, мы будем рады Вас приветствовать.

- Спасибо. Но каково название этого города?'

- Вы приехали сюда, даже не зная это?

Охрана Русалов ответила с гордостью:

- Это город морского народа, людей моря, Ноделес. Он получил морское благословение Бога и является единственным местом, которое можно назвать наиболее совершенным и красивым. Если Вы решите остаться здесь, то Вы сами всё увидите и всё поймёте.

- Я был во многих местах, но это первый раз, когда я вижу такой красивый город. Этот прекрасный город передает всю величественность морского народа.

- Охх, Вы мудры. - Охрана Русалов ярко улыбнулась и кивнула.

Арк виртуозно запудривал мозги бесчисленным НПС. Умасливание одной рыбы было ничем. Арк поднял свое доверие с ними и решил узнать информацию по заданию.

- Возможно, вам известно имя Кристиан?

Имя человека, которое появлялось у видениях от зеркала было Кристиан. В настоящее время это была единственная подсказка, чтобы выполнить задание. Однако ответ стражи был странным. Дружественные глаза охраны внезапно заполнились осторожностью.

- Где Вы слышали это имя?

- Фактически я приехал сюда, чтобы найти человека по имени Кристиан.

- Здесь нет никого по имени Кристиан.

- Да, я знаю. Я думаю, что это кто-то, кто жил здесь давным-давно ...

- Я сказал, что не знаю!- Охрана Русалов внезапно рассердилась и отвернула голову.

Арк мог чувствовать что близость, которую он поднял, опускалась вниз.

- Если бы не ваша победа над Акулолюдьми, мы бы немедленно выгнал бы Вас.

Охрана Русалов определенно знала о Кристиане. Арк хотел получить больше информации любым возможным путем, но если бы близость упала еще больше, он не смог бы даже зайти в город.

- Я приношу извинения. Я, должно быть, ошибся. - Арк извинился и вошел в город.

Как только они вошли, Нетопырь наконец-то высвободил свой гнев.

- Что с тем парнем? Он - просто рыба!

- Пожалуйста, просто будь тихим, ты сводишь меня с ума.

Арк говорил с несколькими Русалками после входа в город, но реакция у всех была одинаковой: только, услышав имя Кристиан, они меняли отношение и не хотели больше говорить. Он думал, что как только придёт сюда, то задание изменится само по себе, но все было не так-то просто.

По Русалкам было видно, что в прошлом была некоторая история, связанная с этим именем. Русалы сердились, как только он упоминал это имя, и не было никакого способа узнать что-то про его владельца.

Глава 4. Завоевать сердца людей

«Гмм, это безнадежно» - Арк вздохнул.

Он остановил Русала и спросил о Кристиане, но это опять не дало никакого результата. Найти информацию об этом человеке оказалось труднее, чем он ожидал. И судя по прошлому опыту, был только один способ решить эту проблему. Он должен поднять близость с Русалами.

Основываясь на реакции Охранников Русалов можно было сделать вывод, что польза от дружественного разговора была не велика. А как увеличить близость в этом странном подводном городе Арк не знал.

«Первое, что нужно сделать: собрать информацию о других Русалах»

Арк решил расслабиться и прогулялся по городу.

Ноделес отличался от обычных людских поселений. Людская деревня, независимо от того насколько она была мала, всегда имела таверну, постоянный двор и различные магазины. Однако, у Ноделесе даже притом, что это было поселение в 3 или 4 раза больше обычной деревни, был только один ресторан и магазин.

«На данный момент я должен почистить свой инвентарь»

После скитаний по океану в течение полумесяца, его сумка и живот Змеи были доверху заполнены.

- О, Вы - Человек. Удивительно, Человек в моем магазине. Что Вы ищете?

Как только он вошел в магазин, пожилой Русал поприветствовал его. С морщинистым лицом и косматой бородой, он выглядел необычно. Арк не обратил на это никакого внимания и продолжил улыбаться.

- Я хочу продать некоторые вещи и кое-что купить. Я могу осмотреться?

- Вперед.

Арк начал осматривать товары в магазине. Все предметы, доступные здесь, он никогда не видел прежде. Было логично, что все вещи здесь были сделаны из материалов, которые можно было достать только в океане: щиты из морских ракушек, луки из костей кита, копья из костей тунца и т.д. Чувствовалось, что вещи были сделаны немного грубовато, но их статы были очень высоки, возможно, это из-за труднодоступности города.

Щит моллюска

Тип снаряжения: Щит из Раковины

Защита: 190

Прочность: 60

Вес: 30

Ограничение использования: Уровень 50, профессия «Воин»

Этот щит был сделан с помощью полировки большой Раковины моллюска, крепкий как сталь. Не может быть сломан ни одним мечом. Поверхность меча обтекаемая, таким образом с ним легко плавать.

Цена: 1,377 Ж

Электрический нагрудник угря (волшебство)

Тип снаряжения: Кожаная броня

Защита: 70

Прочность: 55

Вес: 50

Ограничение использования: Уровень 55

Броня сделана из Электрических Угрей, живущих в океанских глубинах. Имеет скользкую поверхность.

Имеет способность Электрического Угря - удар током: испускает удар с определенным шансом, когда уже нанесено повреждение.

Шанс аннулировать атаку: 30%

10%-й шанс контратаки с ударом током, когда получено повреждение.

Цена: 2,500 Ж

Даже у такого обычного снаряжения, как Щит Моллюска, была огромная защита - 190.

Щиты первоначально имели высокую защиту, так как были предназначены для блокировки ударов игроком. Но 190 - это невероятная цифра! Добавленные специальные эффекты Электрического нагрудника угря были также великолепны. Без преувеличения можно назвать эти предметы редкими. Хотелось купить 1 или 2 таких нагрудника, если, конечно, цена подходящая. Но странно, что цена была в единицах «Ж».

- Что означает Ж?

-Гм? - Владелец магазина удивился. После кивнул с пониманием.

Ахх, вы же Человек. Ж означает вот это, - Старик показал Жемчуг, величиной с глазное яблоко. - Здесь в Ноделес, Жемчуг используется в качестве валюты.

-Тогда чтобы мне купить изделие ценой в 2,500Ж, вам нужно отдать 2,500 Жемчуга?

-Конечно.

У Арка отвисла челюсть.

Он собрал 3 или 4 Жемчужины, когда путешествовал по океану. В то время Арк был очень счастлив. Так как это были редкие драгоценности, он думал, что Жемчуг можно будет продать за действительно высокую цену. До сих пор драгоценности, на которых он иногда зарабатывал 10 Серебряных монет, были низкокачественными образцами, а высококачественные и редкие стоили от 5 золотых.

Но ему нужно 2,500 таких Жемчужен, чтобы купить только одну броню? Это означает, что купив их даже по низкой цене, это составило бы 250 золота. Независимо от того, насколько хорошим был предмет, это был невероятный грабеж.

Но Арк скоро изменил свое мнение.

«Нет, это можно проверить, потому что ценность Жемчуга невероятно низкая в этом месте».

Если бы он приобрел Жемчуг оптом в этом месте и использовал в своих интересах различие в стоимости, то смог бы накопить значительное состояние.

Арк подумал об этом и открыл сумку.

- Если я продам все это, сколько я смогу получить?

Сумка была заполнена раковинами моллюска, морской водорослью и разными частями морских монстров.

Но владелец магазина пробормотал незаинтересованным голосом.

- Зачем мне покупать это?

- Что? Что Вы имеете в виду?

- Такие вещи есть везде, таким образом, мне нет никакой надобности их покупать.

Владелец магазина не заинтересовано осматривал содержание сумки и вдруг вздрогнул. Он указал пальцем на один предмет.

- Чт-что - это?

- Что? Эта обувь?

- Обувь? Ох, Вы называете это обувью? Она выглядит чудесно. Люди носят их на ногах? Я первый раз вижу такой материал. Из чего сделана эта обувь?

- Что Вы имеете в виду. Это просто кожа животного...

Арк был сбит с толку, но вдруг у него внезапно случилось озарение.

«Правильно, это - Подводный Город!»

Подводный Город, город морского народа, который провел сотни лет без любого контакта с внешним миром.

Точно так же как подводные предметы были интересны Арку, вещи, найденные на земле, были интересны Русалам; даже если это была просто рваная кожаная обувь. Так как они жили под водой, у них никогда не было возможности посмотреть на кожу наземного животного. Другими словами, дефицит! Глаза владельца магазина заблестели желанием.

- Интересно! Очень интересно! Вы говорите, что это - кожа животного? Почему Вы показывали мне только мусор, когда у Вас есть такие удивительные товары? Мне не нужны другие вещи, но если Вы продадите мне эту вещь или подобные товары, я куплю их всех. Я дам Вам хорошую цену.

Владелец магазина встряхнул заполненной Жемчугом сумкой, чтобы показать, что готов торговать немедленно.

Предметы, которыми Арк в настоящее время обладал, были не больше, чем хлам. Плюс, они были только с 1 пунктом прочности так, как он использовал их, чтобы поднять умение «Волшебное Восстановление». В нормальной деревне было трудно получить даже несколько медяков. Но старик хотел купить их за хорошую цену. Это был определенно удачный день.

Но рука Арк, вынимающая предметы, внезапно остановилась.

«Подождите, если эти предметы можно продать за хорошую цену здесь, то я не должен продавать их в магазине, правильно? Я должен поднять близость, чтобы получить информацию... Что, если я продам их Русалам в городе?»

Он мог поднять близость. Есть предел, поднятия близости, от торговли. Но если бы Арк поднял свою близость до определенного уровня, то смог бы выучить другой метод поднятия близости.

- Извините. Я еще вернусь.

- Е-ей, подождите!

Арк быстро упаковал свои вещи и покинул магазин.

Он расположился на площади, находящейся в центре города, где было много Русалов. Присмотрев удобное место, он разложил на земле свои предметы. Арк стал центром внимания подводных жителей так, как был первым Человеком, которого они когда-либо видели, да еще и продавал предметы, которые были им неизвестны.

- Ха? Это - Человек.

- Как он добрался сюда?

- Что это за товары? Из чего они сделаны?

- Оно искрится? Возможно, это железо?

В Ноделесе железо было трудно доступным. Не было никакого способа добыть железную руду и усовершенствовать её под водой. Раковины моллюска, скалы и кости заменили железо.

Арк поприветствовал Русалов которые собрались вокруг него. Продажей вещей в реальности он занимался бесчисленное количество раз. Но впервые Арк имел в качестве клиентов рыб.

- Русалы с красивыми серебряными хвостами, я приветствую Вас. Я - Человек, который счастлив посетить Ваш великолепный город Ноделес. Называйте меня Арком.

- Красивый серебряный хвост, хм, это - правда.

Русалы просты, как одна копейка. Арк понял это, поговорив при входе с Охранниками. Compliments могут мгновенно поднять близость, но снижение при неправильном обращении было также мгновенным.

- Сегодня, я покажу всем несколько предметов найденных на земле.

Арк умело объяснял предназначение вещей и был похож на знаменитость, которая заведует

каналом покупок.

- То что Вы видите - это различная броня, сделанная из шкуры животных, которая не может быть приобретена под водой. Кроме того, есть железное оружие, сделанное Людьюми, что вложили в него свое сердце и душу. Ах, я знаю, что Вы сейчас думаете. Да, работа - нестандартна. Однако эти предметы, которые я продаю, не предназначены для использования.

- Вы говорите, что мы должны купить что-то, что никогда не сможем использовать?

- Вы не понимаете? Думайте тщательней. Конечно, характеристики не так хороши, как у подводного оружия, но все эти вещи сделаны из материалов недоступных под водой. Другими словами, эти предметы эксклюзивны и находятся в Ноделесе только в одном экземпляре! Только те, кто купит их у меня, смогут насладиться правом обладания столь ценным сокровищем.

- Вот как!

- Те, кто все еще не понимает меня, закройте глаза и представьте монстра, который ломает лес своим могучим телом и мчится через равнины, покрытые прекрасными цветами. В жестокой битве он был побежден Воином. После смерти зверь оставил кожу, из которой потом создали этот предмет. Это не просто снаряжение. Это - вещи, наполненные историей и легким духом авантюриста. Вы можете украсить свою гостиную этими предметами. Когда еще такая роскошь будет под водой снова?

Выражение лиц Русалов, смотрящих на предметы, изменилось. Они представили монстров, которых нельзя увидеть или услышать под водой! Перчатки и сапоги не имели никакой практичности. Но просто посмотрев на одну единственную вещь, Русалы могли вообразить мир, который никогда раньше не видели. Это и стимулировало их желание купить предметы.

Чтобы иметь больше влияния на подводных жителей, Арк также применил специальный навык «Искусство Общения». Этот навык не имел большого эффекта в нормальных магазинах. Но в особых случаях, таких как этот, был крайне полезен.

- Из чего это сделано? - Спросила маленькая девочка-русалка, указав на перчатку.

Арк, нацепив на лицо самую дружелюбную улыбку, на которую только был способен, ответил:

- Ах, это - кожа монстра по имени Чёрный Волк. Его тело покрыто черным мехом, а в гигантском рту находится бесчисленное множество острых клыков. Он может проглотить целого человека. Ты можешь вообразить Чёрного Волка, коснувшись этой кожи.

- Ваау, удивительные чувства.

- По-почём - оно?- Взволновано спросил Русал, который не мог ждать больше.

«Они попались! Рыбка поймана!»

- Нет определённой цены. Пожалуйста, поймите количество ограничено, поэтому я продам её тому, кто назовёт самую высокую цену.

- 50Ж!

- 60Ж!

Цены, которые называли Русалы, пугали Арка. В лучшем случае за эти товары он мог получить на поверхности только 10 серебряных. Но 60Ж! Одна жемчужина стоила 10 серебряных, таким образом, за эти перчатки давали 60 серебряных. Цена была больше в 10 раз!

Арк хотел упасть на землю и вопить от счастья.

«Если бы я знал, что это произойдет, я бы принес весь хлам ...»

Спустя 20 минут снаряжение было полностью распродано.

Каждый раз, когда Арк, расхваливал товар и поднимал цену, «Искусство Общения» повышалось. Когда он продал все свои товары, навык повысился на 13, а он собрал 450 Жемчуга.

Все Русалы, которые купили товар, остались удовлетворенными, таким образом, близость Арка с ними также значительно повысилась. Но они все еще не сказали бы ему о Кристиане. Но пока это Арк не волновало.

«Должна быть уловка!»

После окончания успешной торговли Арк стал более уверенным.

«Культурные различия - деньги!»

Город Ноделес был абсолютно отрезан от поверхности, и этот факт давал надежду на поднятие близости. Что-то абсолютно бесполезное на земле имело неожиданные эффекты здесь. Поэтому не будет проблем с поднятием близости, если он узнает, какие вещи будут полезными для этого.

Арк начал собирать информацию, блуждая по Ноделесе.

Следующим, что привлекло его внимание, был ресторан.

У Русалов не было такого понятия, как кулинария. Даже если Вы заказали еду в ресторане, то подавались только сырая морская водоросль и моллюск. Огнем пользоваться под водой нельзя, а значит и готовить здесь было невозможно.

Однако для Арка это не было проблемой. Он обладал умением «Кулинария Выживания»: мог вскипятить воду без огня и жарить продукты независимо от времени и места! Этот навык требовал, что бы в готовку вы вкладывали сердце. Если сможете это сделать, то приготовить рамен под водой будет уже не проблемой.

«Они съедят его. Без сомнения они съедят его».

Арк немедленно установил продовольственный киоск на площади.

У него было множество компонентов в запасе и доходило до того, что некоторые продукты гнили или становились перезрелыми.

Среди блюд, которые Арк мог сделать из имеющихся компонентов, он выбрал для дегустации несколько хороших блюд с положительными эффектами. Результат был таким как он и ожидал. Русалы не видели приготовленную еду прежде. Они не могли даже представить еду сделанную из компонентов с поверхности.

Один из подводных жителей подошел к Арку и заплатил за еду огромную сумму - 1Ж. Слухи начали передаваться от одного хвостатого к другому и вскоре длинная очередь появились у продовольственного киоска.

Арк сделал меню более разнообразным, поскольку продажи улучшилась. Бодрящая еда с эффектом восстановления и питательная еда с эффектом подъема Силы или Ловкости вызвали фурор. Эта специальная еда продавалась по колоссальной цене - 3Ж! Это был трюк, чтобы поднять цену и получить больше прибыли.

- Охх, что это?

- Ничего себе! Такой захватывающий вкус.

- Это то, что на поверхности называют мясом?

- Когда я ем еду из этого ларька, я чувствую, что моя сила повышается.

Хотя вскоре компоненты с земли закончились, но бизнес остался столь же процветающим.

- Я всегда ел эту морскую водоросль, но теперь вкус совсем другой!

- Я не могу поверить в это. Как Вы смогли сделать моллюска таким вкусным!

От детей до пожилых людей, от Охранников до Дворян - все Русалы хвалили приготовленную Арком еду.

Некоторые Русалы приходили парами и с важным видом заказывали еду. Так как Арк хотел узнать нужную ему информацию, у него был стимул обращаться с клиентами самым лучшим образом, предоставляя Русалам услуги, как у первоклассных ресторанах. Благодаря такому обслуживанию клиентов, его популярность взлетела еще больше. Скоро, очередь Русалов стала настолько длинной, что окружила площадь.

- Добро пожаловать!

- Дайте мне печёного моллюска, которого я вчера ел.

- Вы должны подождать 10 минут.

Было все труднее обслуживать клиентов так, как работал Арк без отдыха. Всего за несколько дней Арк стал настолько известным, что не было не одного Русала в Ноделесе, который бы не знал о нем. Но это было только начало.

- Ах, эта броня на грани поломки. Я должен купить новую.

Охранники, которые искали киоск, вздохнули, посмотрев на изодранную броню. Арк быстро к приблизился и дружелюбно улыбнулся.

- Если это возможно, то я мог бы отремонтировать снаряжение?

- Что вы имеете в виду под ремонтом? Вы хотите сказать, что почините эту броню?

- Да. Она, конечно, не будет иметь свое первоначальное состояние, но Вы все еще будете в состоянии использовать её некоторое время.

- Я никогда не слышал о человеке, который смог бы отремонтировать снаряжение Русалов?

- Пожалуйста, дайте мне её.

Охрана сняла броню морской ракушки и, с недоверчивым выражением лица, протянула её Арку.

Такое понятие как максимальная прочность было не применимо к снаряжению Русалов. Для его создания использовались морские ракушки, которые после поломки не могли быть починены. Даже тот, кто учился техникам Кузнеца не смог бы восстановить морскую ракушку с помощью молотка. Но у Арка был козырь - навык «Волшебное Восстановление». Он не ремонтировал вещи, а восстанавливал их исходное состояние.

- «Волшебное Восстановление!»

После использования умения, поломанная броня вернулась к своему первоначальному состоянию. Увидев это, Русалы не смогли скрыть свое удивление.

Так как этот навык был все еще на уровне новичка, броня не полностью вернула свое оригинальное состояние. Был наложен 10%-й штраф и прочность восстановилась только на 90%.

Игрок, конечно же, отказался бы от таких услуг. Но для Русалов это была как манна небесная. Так как самое дешевое снаряжение стоило не меньше 1,000Ж, его замена влетала в копеечку.

- Вы невероятны! Даже Маг не смог бы сделать что-то подобное!

Арк тяжело задышал, симулируя усталость:

- Фух фух фух, мне тяжело использовать эту технику.

- Неудивительно, ведь Вы сделали что-то из разряда фантастики. Это не очень много, но возьмите.

Охрана с готовностью достала из кошелька 50Ж. Это было больше, чем за продажу 20 специальных блюд!

Глаза Арка снова засеяли.

«Хорошо. А то я уже волновался, ведь ингредиенты начали заканчиваться».

- Жалко выбрасывать такое замечательное снаряжение. Это трудно для меня, но если у Вас что-то сломается, пожалуйста, приносите в любое время. Если это будет обычный предмет, то я восстановлю его по низкой цене.

Когда слухи распространились, все Русалы начали приносить свое снаряжение.

- Ха-ха-ха вот это везение.

Арк был до безумия счастлив. Ведь он использовал компоненты, которые не мог продать в магазине и заработал Жемчуг. Но это было не все. Каждый раз, когда Арк готовил, то поднимал уровень своего умения «Кулинария Выживания», а за использования «Волшебного Восстановления» еще и зарабатывал Жемчуг. В результате умения повышались с безумной скоростью, и Арк получили новый уровень «Волшебного Восстановления» всего лишь за три

дня.

«Волшебное Восстановление» повысилось до среднего уровня благодаря большому количеству накопленного опыта.

Штраф за восстановление на обычные предметы больше не накладывается. Теперь возможно восстановить Волшебные Предметы. Однако каждый раз, когда Вы восстанавливаете волшебный предмет, его максимальная прочность уменьшается на 10%.

Потребление манны: 20

* Поскольку умения «Уход» и «Волшебное Восстановление» достигли среднего уровня, Вы изучили «Восстанавливающее Очищение», как эффект от комбинации навыков. С этим навыком Вы можете очистить проклятия на любом предметом.

«Эффект от комбинации навыков!»

В прошлом Арк изучил «Рукопашный бой с применением меча» как эффект от комбинации навыков Меча и Рукопашного Боя. Когда пара связанных навыков растет до определенного уровня, появляется эффект от их комбинации. Умение снятия проклятий было очень редким так, как появилось в результате комбинации необычных навыков «Ухода» и «Волшебного Восстановления». Теперь Арк мог снять проклятья с предмета, не платя деньги Собору.

«Меч Лансея!»

Этот меч сразу же пришел ему на ум. До сих пор было невыносимо гадать, что за меч лежит в инвентаре.

- Хорошо, «Восстанавливающее Очищение»!

Как только проклятие на Мече было снято, появилось окно сообщения.

Появился оригинальный Меч Лансея

Меч Лансея (волшебный меч)

Тип оружия: Одноручный меч

Атака: 20~30

Прочность: 50/50

Вес: 25

Ограничение на использование: Темный атрибут, уровень 50

Меч, используемый, печально известным в прошлом, Наемником Ланселем. Волшебный меч наделил Лансея силой, которая развращала его разум. Он понял это и в течение долгого времени не использовал его. Но что бы убить Кундалини, Наемнику пришлось снова вынуть меч из ножен. После тяжелого боя с монстром Лансель не выжил и нашел свой конец в пещере змея.

«Это.. это - джек-пот!» - Арк широко открыл рот от удивления.

Он все еще использовал Острый Сияющий Меч, который заработал после убийства Черной Медведемыши. Его атака была 8-12, тогда как у Меча Лансея - 20-30. Это был прекрасный меч для использования на 50 уровне. К сожалению, было ограничение Темного Атрибута.

Арк знал, что игроков с Темным Атрибутом было немного, он мог даже пересчитать их всех на пальцах одной руки. Несмотря на то, что меч являлся предметом редкого класса, было трудно получить за него высокую цену на аукционе. Однако не было причины для грусти.

«Меч Лансея поднял бы коллективную силу атаки по крайней мере на 30 %».

И это делало его очень ценным.

Именно тогда другое новое окно сообщения появилось.

Способность «Волшебный Инструмент» была активирована из-за особенной характеристики Идущего во Тьме.

Все жители ада, которые имеют Средний класс, обладают собственными артефактами, которые называются Волшебными Инструментами. Один раз в день игроки могут активировать Волшебный Инструмент. Вы можете вызвать хозяина Волшебного Меча, который скрывается в Аду. Никакие виды штрафов не влияют на вызванную сущность - хозяина Волшебного Меча.

Однако хозяин Волшебного Меча не дружелюбен к игрокам.

Особенная профессия: Если у игрока, который владеет мечом, есть способность вызывать существа из Ада, то вы можете заставить сражаться Фамильяра и хозяина Волшебного Меча между собой. Если Фамильяр победит, то вы сможете объединить эти две сущности, чтобы развить вашего Фамильяра в более сильное существо.

Если игрок будет нападать и использовать волшебство, помогая Фамильяру во время поединка, то битва автоматически закончится его поражением. В случаях проигрыша Фамильяра, он будет силой отозван в Ад с применением соответствующего штрафа.

Меч Лансея (волшебный меч)

Специальный эффект: Один раз в день Вы можете вызывать Вампира низкого класса - Дампира.

«Что это такое?»

У Арка было озадаченное выражение лица, как будто он никогда прежде не видел окна с сообщением. После прочтения его пару раз, он воскликнул:

- Рост Фамильяра!

Эти слова заставили его сердце затрепетать. Правда, узнав о развитии его Фамильяров Арк почувствовал себя немного двояко, так как условие, чтобы развить Фамильяра было слишком странным.

Недавно он сделал новые блюда с помощью «Кулинарии Выживания». Однако приготовленные блюда не всегда имели положительный эффект и рост Фамильяров не повышали. Таким

образом, хотя он и создал приблизительно 80 новых блюд, характеристики его Фамильяров поднялись только тридцать раз. А так как Череп и Нетопырь разделяют потребление, то это было только пятнадцать раз. Если бы повышенные характеристики были бы преобразованы в уровни, то Фамильяры достигли бы только 15 уровня.

Кроме того в Новом Мире количество компонентов для готовки было не бесконечно. А исходя из этого, количество новых блюд, которые Арк мог сделать, было ограничено. В конечном счете, рост Фамильяров остановился бы. Используя тактику, он смог преодолеть разницу в уровнях мобов и своих Фамильяров, но и это на высоких уровнях не спасло бы их. Когда это произойдет, возможно, Арк, разочаруется в своих помощниках. Все это для него было прискорбно, ведь Арк очень привязался к своим Фамильярам и терять их не хотел. Значит, он должен максимально их развить. Но Фамильяры отказывались есть его еду..

«Но теперь был другой метод!»

После завершения торговли, Арк вышел за пределы Ноделес. Причиной ухода было то, что бой нельзя провести в городе.

- Волшебный Меч - призыв!

Как только Арк снял печать, с тумана начал появляться монстр. Перед ним оказался человек средних лет в костюме.

Дампир поглядел вокруг, изучая Арка, и ухмыльнулся:

- Вы вызывали меня? Какое у Вас дело?

Его выражение и манера речи были очень высокомерны.

Арк только собирался что-то сказать, как...

- ДА-ДАМПИР! - Закричал Нетопырь.

- Кто Вы, черт возьми? - С безразличием спросил виновник истерики Нетопыря.

- Т-ты не знаешь меня?

- Вы - странный, я не знаю никаких летучих мышей, тем более у Вас и имени то нету.

- Ч-ЧТО? ТЫ УБЛЮДОК!

Нетопырь бросился на Дампира.

Как только борьба между ними началась, пришло сообщение о начале сражения. Арк сейчас мог только смотреть. Даже использовать «Уход» или отозвать Нетопыря назад было невозможно.

Арк вместе с Черепом отошёл назад и использовал «Глаза Кота», чтобы наблюдать за ходом битвы. Уровень Дампира был 25, Нетопыря - 15. Разница в 10 уровней была слишком большой, в битве это отчетливо было видно.

Каждый раз, когда Дампир нападал, здоровье Нетопыря падало на 10%. Фамильяр безрассудно бросался на врага, как будто он забыл все то, что выучил, сражаясь вместе с Арком,

«Нетопырь, не осторожно ведет бой!»

Они были под водой. Дампир не получает штрафа, способен дышать под водой и не испытывает проблем с движением. В то время как, Нетопырь получил подводный штраф и не мог показать то, что было козырем крылатого животного - подвижность. Различие было очень большим. Это был неравный бой с самого начала.

Если у Нетопыря и был небольшой шанс на победу, то он им не воспользовался. Он должен был, используя свой опыт подводного сражения, затянуть битву, но так как Нетопырь думал только о нанесении урона, он не смог выиграть.

Нетопырь не слушал советы Арка.

- Я убью тебя! Я УБЬЮ ТЕБЯ!

- Хехехе, Вы смеете сражаться со мной с таким уровнем мастерства, это смешотворно!

- Кхахаха!

После того как Дампир, используя когти, ударил Нетопыря, здоровье Фамильяра упало до нуля и он исчез, повиснув у хозяина Меча на плече.

- Небольшая помеха. Теперь дела улажены, да?

- Да. Съебись прочь уже.

- Если Вы собирались заставить меня сражаться, было бы лучше привести кого-то посильнее.

С презрительной ухмылкой на лице Дампир исчез. В конце концов, первое сражение закончилась полным провалом.

- Этот Нетопырь!

Гнев переполнял Арка. Дампир относился к нему как к мешку с дерьмом и это выводило его из себя, но по-настоящему разозлило Арка поведение Нетопыря. Легкомысленность, неосторожность, безрассудство. Борьба была настолько абсурдна, что заставила Арка покраснеть от гнева.

«Черт возьми, Нетопырь так ничего и не выучил, сражаясь рядом со мной».

Арк возвратился в город и провел 24 часа, занимаясь бизнесом. После повторного вызова Арк хотел наказать этого неуча со всем садизмом, на который был способен.

- Эй, Нетопырь! Что ЭТО было?

Как только Нетопырь был призван, он закричал и заскрипел зубами.

- ААААААА, ЧЕРТ ВОЗЬМИ, ЧЕРТ ВОЗЬМИ!

- Ха? Что? Ты устраиваешь шоу, потому что я сердит?

- Хозяин, я прошу Вас! Вызовите того ублюдка снова! Я должен сразиться с ним!

- Что, черт возьми, ты говоришь? Объясни таким образом, чтобы я смог понять!

- Этот ублюдок ..., этот ублюдок - он тот, кто изводил меня в течении 10 лет в Аду.

- Что?

Нетопырь заскрипел зубами и продолжил говорить.

- Дампир был низкосортным дворянином в Аду. Высокомерный и сварливый Дампир преследовал слабых монстров, это было его хобби, и почти всегда его основной целью был Нетопырь. Я был родственником расы Вампиров и из-за этого постоянно преследовался этим монстром. Кроме того, согласно приказу Дампира, меня изгнали из общества летучих мышей. Теперь я больше не принадлежал своей расе.

«Теперь, когда я узнал об этом, Нетопырь ...» - Настоящее имя Нетопыря было «Ненавидящий Всех Нетопырь» - «Вот значит, как мой Фамильяр пришел к ненависти и злости на весь мир, всему веной постоянное издевательство и преследование в Аду. С таким настроем этому неучу нельзя драться с Дампиром».

Поразмыслив некоторое время, на лице Арка расцвела дьявольская улыбка.

«Это - шанс».

- Я понимаю ситуацию, однако не могу позволить тебе немедленно драться с Дампиром.

- Хо-хозяин!

- Если ты так и дальше будешь драться, независимо от того сколько раз будешь пытаться, ты не сможешь одолеть его. И если ты не хочешь проигрывать снова, слушай меня. Во-первых, ты должны стать сильнее.

Нетопырь был поражен. Стать сильнее; другими словами, это означало, что он должен был есть еду. Фамильяр сжал зубы и кивнул.

- Я понимаю. Я сделаю всё что угодно, что бы выиграть у него.

- Хорошо, и во-вторых, ты не можешь сражаться так как прежде. Он более сильный, чем ты. Все это твой минус. С сегодняшнего дня я лично буду обучать тебя.

Арк занимался бизнесом в течение дня и начинал обучение Нетопыря ночью. Когда новое блюдо получалось, он немедленно пихал его в рот Фамильяра. У еды, сделанной с океанских компонентов, был высокий шанс получения положительного эффекта. Каждый раз после того как Нетопырь съедал это чудо кулинарии - его характеристики повышались.

Тренировка Нетопыря заключалась в спарринге с Арком.

- Сделай всё правильно! С таким видением боя ты не сможете выиграть у Дампира! Ты хочешь быть избитыми снова?

- НЕ-НЕТ! Я не проиграю!

*Удар удар удар! *

Дни изнурительного обучения продолжались. Хотя Нетопырь и был избит Арком бесчисленное количество раз, его боевой дух был на высоте.

После окончания обучения Арк вызвал Дампира снова.

Хотя статы Нетопыря и повысились в несколько раз, для победы этого всё же не было достаточно. Но так как навыки Фамильяра значительно улучшились за последние несколько дней, сражение шло более гладко, чем в прошлый раз.

- Хух хух хух, ему еще далеко до победы надо мной.

В конечном счёте всё снова закончилось победой Дампира, но сейчас у оппонентов не было такого большого разрыва навыков, как в прошлый раз.

Арк холодно улыбнулся Дампиру, который был помят и растрепан после битвы.

- Это было труднее, чем в прошлый раз.

- Хм, несмотря на это, Нетопырь - это всего лишь летучая мышь, не более.

Дампир, поджав хвост, отправился назад в Ад.

- Чертовски проблематично ждать 24 часа. В следующий раз я позволю этому неучу бороться, только когда буду точно уверен, что он может одержать победу. Пока я не могу повторно вызвать Нетопыря, я должен составить график обучения.

Арк был занят: занимался бизнесом, поднимал уровень Фамильяра и создавал разные вещи.

* * *

Вместе с прибылью всегда получаешь и убыток. Его бизнес медленно утихал. Земные ингредиенты закончились так, что Арк делал блюда, главным компонентом которых была морская водоросль, но так как этот ингредиент был уже знакомы Русалам, то их интерес к еде скоро угас. А после того, как Арк отремонтировал снаряжение всех Охранников, восстановление снаряжения также перестало собирать клиентов. Сейчас было мирное время, а значит, подводные жители не с кем не сражались и прочность их снаряжения не понижалась.

«Нужно знать, когда остановиться. Так или иначе, этот заработок не смог бы приносить постоянный доход».

Через десять дней Арк закрыл свою лавку.

Без начального капитала здесь он смог заработать много Жемчуга. Арк не мог жить в Ноделесе, а значит, рано или поздно этот бизнес должен был остановиться. Кроме того, это всё не имело никакого значения, если Жемчуг не удастся перевести в золото.

Арк смог оставить свой бизнес без сожаления так, как уже достиг своей первоначальной цели. Он был знаменитостью среди Русалов.

Куда бы он ни шел, Русалы узнавали Арка и претворялись, что являются его хорошими знакомыми, хотя некоторых жителей он никогда и в глаза не видел.

Когда Арк занимался бизнесом, у него было много поклонников, которые каждый день приезжали в его мини-ресторан. Поэтому теперь узнать нужную информацию было не проблемой.

- Вы знаете кого-то по имени Кристиан?

- Кристиан Вы говорите ...

В прошлом близость с подводным жителем при упоминании Кристиана немедленно упала бы, но на сей раз обстоятельства отличались. Пожилой Русал внимательно всё обдумал и сказал:

- Я не имею права Вам что-то говорить. Но могу сказать одно - вероятно, что в Ноделесе нет ни одного Русала, который знает подробную информацию об Кристиане, в том числе и я. Хотя это имя все и знают, но никто даже не догадывается, кому оно принадлежало.

- Я не понимаю. Тогда почему все становятся расстроенными, когда я спрашивал об этом?

- Это потому, что нам сказали так реагировать. Еще во времена дедушки моего дедушки какой-то Русал сказал, что мы должны ненавидеть этого человека. Но после Ваших слов, я не могу вспомнить, почему именно, мы должны так к нему относиться.

«Вот же проклятая рыба!»

- Нет ли способа узнать?

- Хм ... - Старый Русал задумался и, вспомнив что-то, ответил. - Есть во Дворце Кристальный Столб, который записывает историю нашего народа. Мы не знаем о чём там говорится так, как все записи сделаны на забытом нами языке. Но, я думаю, что информация, которая Вам нужна находится именно там. Думаю, так как у Вас есть много талантов, то Вы будете в состоянии найти там подсказку. Пойдите туда и попытайтесь что-то узнать.

- Спасибо.

- Теперь Вы закроете ресторан?

- Да, у меня нет больше ингредиентов.

- Какое несчастье. Это было мое единственное утешение ... - Пробормотал, Русал, что-то жуя.

Арк оставил своего постоянного клиента и направился во Дворец.

- Эй, Арк. Что ты здесь делаешь?

- Я пришел после того как услышал, что во Дворце есть чудесный Кристальный Столб.

- Он здесь. Столб имеет чудесное художественное оформление.

- Я могу войти и увидеть его хотя бы одним глазком?

- Гм, это затруднительно ...

- Я хочу узнать больше о Русалах, которыми очень восхищаюсь. Я просто погляжу на него и выйду, поэтому, пожалуйста, позвольте мне.

- Ну, так как это ты, то входите, но кого-то другого я никогда бы не пропустил. Только вы должны выйти побыстрее.

Так как близость с Охранниками была на максимуме, его не пришлось долго уговаривать.

Как только Арк вошел во Дворец, недалеко от входа он увидел Кристальный Столб. Вся поверхность 10 метрового Столба была расписана крючковатыми буквами.

- Чтобы успешно выполнить квест, я должен расшифровать это?

Когда рука Арка коснулась поверхности столба, из него полился свет и множество изображений предстало перед ним.

* * *

Красивая Русалка сидела на балконе, с которого был виден весь Ноделес. У нее были блестящие светлые волосы, и как сапфир голубые глазами.

Русалка с невыносимой печалью смотрела на спину отдаляющегося человека. Мужчина был большой, сильный и очень красивый. Смотря на него, девушка все больше отчаивалась, её мучения были не выносимы. Ведь человек не мог быть с ней.

Мужчина медленно отдалялся всё дальше и дальше. Русалка кричала ему вслед, но он так и не обернулся. Слезы градом покатались с прекрасных небесных глаз...

Тогда сцена изменилась.

Русалка прижала к груди предмет, сохранивший аромат мужчины, и ушла в неизвестном направлении. Весь её вид передавал острую печаль.

- Кристиан, Кристиан, я люблю тебя. Даже если бы вся вода в океане высохла, я б все еще любила тебя. Даже если бы мне пришлось перенести сильную боль, я все еще любила бы тебя. Я верю в твое обещание. Ты вернешься и найдешь меня. До тех пор я буду ждать тебя в обещанном месте. Пожалуйста, не забывай мои слова. Если ты захочешь увидеть меня, закрой глаза. Я буду ждать в скрытом месте, хочу оказаться в твоих объятьях.

* * *

Из-за «Знания Древних Реликвий» Вы обнаружили скрытую информацию Кристального Столба.

Тоска Русалки о ее возлюбленном записана на Кристальном Столбе. Для своего любимого, который должен был её найти, она оставила письма. Однако, к сожалению, ее надеждам не суждено было сбыться.

Знание Древних Реликвий +5

Интеллект + 5

Удача +2

Известность +10

«Так это любовное письмо».

*ТРЕЕЕСК! *- Изображение исчезло.

Внезапно, мелкие трещины покрыли Кристальный Столб, и через мгновение он рухнул вниз. Охранники, которые собрались после того как услышали шум, закричали:

- Ст-столб.

- Это - он. Незнакомец, который управлял лавкой, сломал столб!

- Ты ублюдок, что ты наделал!

Арк был ошеломлен, он даже предположить не мог, что такое может произойдет. Его окружило пятнадцать Охранников и наставили острые копья.

- Ты посмел войти во Дворец и разрушить нашу реликвию!

- Н-Нет, я не знаю, как это произошло ...

- ТИХО! Схватите этого Человека немедленно!

* * *

Арк должен был провести день в тюрьме. Он разлогинился и провёл половину дня вне игры. По возвращению, его уже ждал Русал в чешуйчатой броне.

- Королева хочет видеть Вас. Следуйте за мной.

Охранники привели Арка в тронный зал.

Благородные Русалы в прекрасных одеяниях выстроились в линию в красном тронном зале. В их центре сидела красивая Русалка, которой на вид было лет 30, голову её украшала корона. Это была Королева. Но ее лицо было смутно знакомым. И Арк понял причину.

«Она похожа на Русалку, которую я видел в видениях от Кристального Столба».

Дворяне зашумели, когда Арк вошел.

- Чтобы незнакомец осквернил Дворец, это неслыханно.

- Мы должны серьезно его наказать.

- Но с тех пор не было подобных инцидентов...

- Уже того факта, что незнакомец вошел во Дворец в одиночку достаточно, чтобы наказать его.

- Русалы всегда справедливы, поэтому даже если он и совершил преступление, разве мы не должны оценить ситуацию трезво и узнать причину?

Мнение Русалов разделилось. Проще говоря, тот, кто был клиентом Арка, был за него, а тот, кто не был - против. Вероятно, из-за своих поклонников Арк и не был казнён на месте. Если он будет насильно выслан, то все его планы пойдут коту под хвост.

Королева подняла руку, чтобы заставить всех замолчать и посмотрела на Арка.

- Я понимаю данную ситуацию так, как слышала слова дворян: незнакомец разрушил

Кристалльный Столб - хранилище нашей истории. Конечно, этот инцидент заслуживает тяжелого наказания. Однако жители Ноделес очень положительно отзываются о Вас. Есть даже те, кто готов выступить на Вашу защиту. Незнакомцу нелегко завоевать доверие горожан. Поэтому я дам Вам шанс объясниться. Теперь скажите, почему Вы уничтожили Кристалльный Столб?

- У меня не было намерения разрушать его. Я просто хотел узнать о человеке по имени Кристиан и просто коснулся Столба рукой, а он сам разрушился.

- Кристиан?

Дворяне Русалы широко открыли глаза и посмотрели друг на друга.

Королева удивленно приподняв бровь и спросила:

- Вы имеете какое-то отношение к Кристиану?

- Я не знаю.

- Вы же сами сказали имя Кристиан, что Вы не знаете?

- Я просто искал его, трудно сказать, что у меня есть какие-то отношения с ним. Скорее я хочу узнать больше об этом человеке. Я как раз и отправился в путешествие, чтобы узнать, кто он и какое отношение он имеет ко мне. Но никто ничего не говорил мне о Кристиане. По этому, узнав о Кристалльном Столбе, я отправился к нему с надеждой узнать хоть что-нибудь.

- Кристиан - предатель, который злоупотребил доверием Русалов. - Огонь гнева загорелся в глазах Королевы.

- Предатель?

- Кажется, Вам все еще нужно больше объяснения, - Королева вздохнула и продолжила: - Кристиан был любимым наследной Королевы, которая управляла Русалами перед началом Темного Века. В то время Русалы торговали со многими расами, посещая различные города. Однажды Королева вышла на землю и влюбилась в молодого человека.

- Имя этого человека..

- Да, это - Кристиан.

Арк слышал о Темном Веке от Мья. Это было время, когда силы тьмы правили всем миром. Тогда появились 7 Героев, которые победили монстров и вернули светлые дни землям, продрогшим от холода и тьмы. Таким образом, если Кристиан жил еще до Темного Века, то ему должно было быть уже пару сотен лет.

- Но Русалки не могут жить на земле. В конце Королева должна была возвратиться в море, но она обещала встретиться снова с возлюбленным и поэтому дала ему Компас Морского Бога как символ ее любви.

- Компас морского бога?

- Первоначально, Ноделес был иллюзорным городом, который блуждал по морю. Даже Русалам, если они покидали город, было нелегко найти его снова. Однако Компас Морского Бога всегда испускал лучик света по направлению Ноделес, таким образом, Вы никогда не

заблудились бы. Это было самое большое сокровище Королевы. Отдав Компас Морского Бога, она предоставила ему самую большую ценность нашего народа. Кристиан всегда мог найти свою Королеву.

«Она говорит об Украшенном драгоценными камнями Зеркальце?» - Арк следовал за светом от Зеркальца и достиг Ноделесса. - «Без сомнения это точно оно, ведь даже имя «Кристиан» выгравировано на нем».

- Но он не вернулся за ней?

- Нет, он приехал, как и обещал. Кристиан был незнакомцем для нас, но мы приняли возлюбленного Королевы. Его любовь не продлилась и года. В конце он бросил Королеву и вернулся на поверхность. Можете ли Вы вообразить печаль женщины, брошенной человеком, которому она отдала все? - Голос новой Королевы стал эмоциональней. - Королева закрылась в своей комнате и плакала ночи напролёт. Затем, через десять лет, она внезапно исчезла. После этого, большое бедствие случилось в Ноделесе.

- Бедствие?

- Давным давно Ноделлес получил защиту от Галлика - Великого Белого Кита. В течение нескольких поколений он был духовно связан с Правительницами и являлся Владыкой Океана и Божественным Хранителем Русалов. Но после того, как Королева исчезла, Галлик стал бесконтрольным и злым.

- Вы хотите сказать, что это была ошибка Кристиана?

- Если не его ошибка, тогда чья? Королева прокляла Кристиана, который бросил ее. Бесспорно, ее чувства и проклятие заставили Галлика, духовно связанного с ней, сойти с ума. В конце концов, из-за ошибки Кристиана, Ноделлес потерял былую славу.

- Нет, не может быть! - решительно возразил Арк.

Королева возмутилась, как он мог ей дерзить.

- Что Вы сказали?

- Я не знаю всей истории. Однако я уверен, что Королева не ненавидела Кристиана. Скорее она попыталась понять, почему он ушёл. Причина, по которой она исчезла, вероятней всего, также связана с его уходом.

- Как Вы можете, даже не зная кем был Кристиан, знать об этом?

- Это было написано на Кристальном Столбе.

Дворяне были потрясены словами Арка.

- Вы расшифровывали значение столба? - спросила Королева с недоверчивым выражением лица.

- Да.

- Ложь, это - ложь!

- Да он говорит это лишь потому, что хочет избежать наказания. Вы не должны ему верить. -

Дворяне Русалы начали кричать и возмущаться.

- Это не ложь. Если Вы не верите моим словам, я покажу Вам доказательство.

- Доказательство?

- Королева обладала предметом оставленным когда-то Кристианом. Это был очень важный предмет, которым она дорожила. Если мы найдем его, то узнаем о истинных чувствах Кристиана к Королеве и причину, по которой она исчезла.

- Разве я не говорила, что мы не знаем, где она?

- Это не имеет никакого значения. Если Галлик стал злым после того, как исчезла Королева, ответ находится там же где и он. Пожалуйста, скажите мне, где Галлик теперь. Я найду ответы.

- Это уже слишком. Я несколько раз посылала солдат, чтобы успокоить Галлика. Но Владыка Океана постоянно блуждает, мои Воины так и не смогли его найти. Галлика можно найти только одним способом - использовать Компас Морского Бога.

- Тогда есть еще одна причина, по которой именно я должен пойти. - Арк вытащил Украшенное драгоценными камнями Зеркальце из своей сумки.

Не веря своим глазам, Королева уставилась на Компас.

- Боже мой... потерянный Компас Морского Бога возвратился после стольких лет ...

Она хотела сказать что-то еще, но Арк не дал ей договорить.

- Вы знаете, что предметы в сумке не могут быть взяты никем без разрешения владельца? У меня есть причина, по которой я должен узнать ответ на вопрос: почему Кристиан оставил Королеву. Пожалуйста, помогите мне найти Галлика.

- Возможно, ... Это может быть последний шанс. - Подумав некоторое время, Королева кивнула.

- Сзади на Компасе есть драгоценности трех цветов, они должны быть настроены на Владыку Океана. Если Вы расположите их на один отступ влево, то луч света приведет Вас к Галлику.

"Тр-тр-трум", информация о задании была, наконец-то обновлена.

Задание было обновлено

Вход в новый мир → Божественный Хранитель Русалов Галлик

Вы узнали, что Кристиани наследная Королева Русалка связана между собой.

Бесспорно, у наследной Королевы был предмет связанный с Кристианом. Кроме того, ее исчезновение, вероятно, связано с Божественным Хранителем Русалов Галликом. Вы должны найти ее местонахождение через Галлика и вернуть предмет. Также найдите способ успокоить Галлика.

Компас Морского Бога будет вести Вас.

Трудность: E

.

* * *

- Чёрт, черт, черт, этот чертов кит. Ты издеваешься надо мной? - Проклиная всех, Арк пробирался через густой лес Водорослей. Он был в открытом океане уже нескольких дней.

Когда Арк вышел из Ноделеса, он был в приподнятом настроении. Он уже строил план убийства Великого Белого Кита - один удар и задание закончено.

Нужно было пройти от Теневого Леса до Маяка, от Маяка до Ноделеса, заняться бизнесом, чтобы узнать информацию в Кристиане - в целом, потребовался месяц, чтобы выполнить 3 квеста. Но и здесь были свои плюсы: он значительно поднял свой уровень, заработал деньги и собрал предметы. Для одной цепочки квестов, Арк потратил слишком много времени.

- Такое чувство, что теперь она закончится.

После выхода из города, кит не ждал его у ворот с распростёртыми объятьями. Конечно, Галлик был не далеко от Ноделеса, но он постоянно перемещался - этого Арк не учёл. Чем толще был свет от компаса, тем ближе он был к цели.

- Этот кит снова убегает?

Он бежал так быстро, будто от этого зависела его жизнь. Но когда он добирался до места назначения - свет Компаса указывал уже в другом направлении. Из-за этого Арк всегда был на один шаг позади.

Было бы желание - будет и возможность. После блуждания по океану Арк наконец нашел способ поймать кита: поток, который мешал ему попасть в Ноделес, сейчас должен помочь.

- Если я использую это ...!

Арк снял Кандалы Шаркмена и бросился в соседний поток. Из-за высокой скорости пейзаж мгновенно изменялся. Коралловые рифы и стаи рыб проносились мимо. Красота, которую он раньше не замечал, открылась перед его глазами. Перемещение в потоке было еще одним захватывающим приключением.

Свет Компаса, движущийся все это время по прямой, вдруг вильнул в сторону.

- Ты убегаешь снова? Не в этот раз!

Арк, немедленно прыгнул в соседний поток. Сменив направление еще несколько раз, свет стал более толстым, а затем внезапно исчез. Это было не потому, что он потерял его, просто Арк прибыл к своему месту назначения.

- Это где-то здесь.

Арк схватил свой меч.

Нетопырь нервничал:

- Хо-хозяин.

- Я знаю. Подготовиться. Он рядом.

- Н-нет, он не там. Здесь ... - Голос Нетопыря дрожал все больше.

Он повернул голову, чтобы увидеть, что случилось, но так ничего и не увидел.

- Что случилось?

- Вы не видите это? Гора ... перемещается.

- Что?

Арк повернул голову, чтобы посмотреть на что уставился Нетопырь.

Скала, закрывающая обзор, дернулась - поднялось огромное облако пыли и вода стала мутной, что даже перед самым носом ничего не было видно.

Возле него перемещалось что-то блестящее.

- Мо-может быть, это Галлик?

Что-то круглое, огромного размера повернулось к Арку! Глаза кита были размером с девятиэтажное здание.

Галлик медленно повернул и начал отплывать. Арк с Фамильями также последовали за ним. После длительной погони Арк остановился, чтобы отдышаться.

Назвать это существо гигантским было не достаточно, размеры кита поражали. Смотри на него, Арк испытал давно забытое чувство. Когда он смотрел на вершину Шеорак или Налли с подножья горы его охватывал трепет, непостижимое величие захватывало. Единственным различием было то, что сейчас перед ним было живое существо, а не гора.

- Белый Кит Галлик! - Прошептал Арк. - Не слишком ли он большой?

Он должен был бороться с этим существом?

Муравей укусил человека. Возмущенный человек раздавил муравья. Разве это можно назвать борьбой. Сейчас Арк не отличался от муравья.

Меч в руке Арка даже не нанес бы гигантскому существу и единицы урона. Поэтому Арк сейчас был в таком же положении, как и беззащитный муравей.

* КААХХХ!*

Белый Кит открыл рот в который без проблем, наверное, могла бы поместиться парочка авианосцев и начал всасывать воду. Вместе с окружающей рыбой втянуло в эту пасть и Арка.

- АААААААААААААА! - Арк кричал со всей силы.

Он был проглочен Белым Китом.

Глава 5. Лабиринт Белого Кита.

Недалеко от деревни Харун были охотничьи угодья, где игроки-новички проводили ночи в отчаянной борьбе с волками.

Именно в этом месте и появился новый игрок: прочный 40-летний мужчина с неопрятной бородой, и звали этого персонажа ДжастисМен. Настоящим же его именем было Гвон Хва Ранг, вспыльчивый человек, который раньше работал детективом.

Первая реакция ДжастисМена не отличалась ничем от реакции других, только, что попавших сюда, игроков. Он был удивлен окружающими пейзажами, так походившими на действительность, и изумлен своим телом, которое перемещалось так естественно.

Как только новичок появился, Хансен, который прогуливался вокруг, начал с ним разговор. Услышав предложение поохотиться на мышей, ДжастисМен почесал бороду и спросил:

- Действительно ли это очень трудная задача?

- Нет, не волнуйтесь. Это то, что любой может сделать. Ведь моя работа заключается в предоставлении подходящих заданий новичкам, как вы, которые здесь впервые и еще не привыкли.

- Если это так, тогда ладно. Когда у Вас возникнет действительно неотложное дело, тогда, пожалуйста, позовите меня.

ДжастисМен попрощался со старостой и вышел из деревни, как всегда хромя на одну ногу.

Поскольку игра, перемещает характеристики человека, сканируя его мозг, в Новом Мире не было никаких проблем с физической нетрудоспособностью. Так, например те, кто не могли двигать вообще ногами или были слепыми, внутри игры могли ходить и видеть как нормальные люди. Из-за этого, даже в больницах, виртуальная реальность компьютерных игр была предписана в качестве одного из методов лечения инвалидов от депрессии.

Тем не менее, было много случаев, когда физическая нетрудоспособность переходила в привычку. Это как раз и было характерно для ДжастисМена. 2 года он хромал на одну ногу и из-за этого он забыл, как ходить правильно. Прибыв в игру, хромящая нога перестала для него быть проблемой, но привычка так и осталась.

Когда ДжастисМен покинул деревню, его глаза расширились от удивления. Всюду по широкой равнине игроки вели отчаянную борьбу с волками. Кроме того, они бились мечами и дубинками, а не обычным оружием.

Это была сцена, невообразимая в реальной жизни.

Затем он услышал в стороне женский крик:

- Кяяя, по-помогите мне!

Когда он повернул голову, то увидел игрока женского пола, подвергающийся нападению злобных Диких Собак.

- Остановись!

Сняв свое пальто и бросив его в сторону, ДжастисМен заблокировал путь Дикой Собаки.

Поскольку появился новый враг, Дикая Собака оценила его настороженным взглядом. Она заметила, что это был игрок-новичок, который не владел никаким оружием. Жажда убийства загорелась в её глазах, и угрожающее рычание вырвалось из, заполненного клыками, рта.

Те, кто был плохо знаком с виртуальной реальностью игр, в этот момент испугались бы. Однако вместо того, на губах ДжастисМена расцвела улыбка.

«Такое ощущение как будто это уже случалась со мной когда-то. Это напомнило мне время, когда я отправился в дежурную поездку по Южной Америке».

Гав! Гав! Гав!

Дикая Собака внезапно изменила свое поведение. Глаза ДжастисМена начали быстро двигаться, читая ее движения.

«Открылась!»

ДжастисМен переместился. Плавными движениями, он схватил Дикую Собаку за холку и вращая её тело, бросил через свою голову. Собака пролетела несколько метров, и врезавшись в землю, потеряла четверть своего здоровья.

Это был бросок через плечо, выполнен как на картинке в учебнике по дзюдо!

Ведь прежде чем Гвон Хва Ранг ушел на пенсию, он был легендарным высокопоставленным борцом дзюдо в полицейском управлении.

В Национальном полицейском турнире по дзюдо он несколько раз побеждал и всегда брал первое или второе места на международном турнире. Но турнир не был местом, где он показывал все свое мастерство.

В свое время он работал в специальном полицейском подразделении, занимающимся организованной преступностью, имел опыт работы в контртеррористической рабочей группе, и был даже отправлен в Южную Америку в качестве инструктора полицейского управления, представляя Южную Корею в международном соглашении. Поэтому не будет преувеличением, сказать, что на поле боя Гвон Хва Ранг был легендой.

Применяя только короткую полицейскую дубинку, он сметал преступные банды, вооруженные ножами и ружьем, а однажды даже единолично отогнал стаю диких собак, которые совершили набег на деревню в Южной Америке. После этого инцидента южноамериканские полицейские стали называть Гвон Хва Ранга - Монстром Востока.

Для других эта работа могла показаться опасной, но детектив чувствовал, что был предназначен для нее.

Его неудержимое чувство справедливости и неистовая энергия не могли быть удовлетворены обычной жизнью. Хотя он и жил в современном обществе, он имел дух средневекового рыцаря, который уважал справедливость и чтит боевые искусства больше, чем что-либо еще.

«Некоторое время я не был в состоянии должным образом тренироваться, но, похоже, что

навыки еще не полностью забылись».

Дух, который был сломан вследствие травмы, был восстановлен.

Для него Дикие Собаки не отличались от щенков.

Моб поднялся и быстро нанес удар передней лапой. Толстая, кровавая линия прошла через весь его живот, ДжастисМен потерял половину здоровья. Ничего другого и не стоило ожидать от боя между Дикой Собакой 4-го уровня и игрока 1-го уровня. Но вместо того чтобы испугаться ДжастисМен почувствовал волнение.

- Вот и хорошо. Было бы неинтересно, если бы ты так легко сдалась.

Пригнув свое тяжелое тело низко к земле, ДжастисМен атаковал Дикую Собаку. Он захватил ее, прежде чем она смогла даже среагировать и уйти от атаки.

Одной из его сильных сторон был перекрестный захват руками!

Передние ноги Дикой Собаки издали трещащий звук и вывихнулись. У нее даже не было времени, чтобы залаять. ДжастисМен молниеносно развернулся и перешел на удушающий захват. Здоровье Дикой Собаки стало моментально падать, как будто его высасывали через соломинку.

После того, как о Дикой Собаке позаботились, девушка нерешительно подошла.

- Сп-спасибо.

ДжастисМен слегка прослезился. Он помог и получил за это благодарность. Это было чувство, которое он в течение долгого времени не испытывал!

Во время работы детективом, он поймал бесчисленное количество преступников. Это было правосудием. Но случаи, когда он получал благодарность, после инцидента, были очень редкими. К тому же он был детективом и поэтому ловить преступников, считалось его обычным делом.

Ведь Гвон Хва Ранг ловил преступников, не ради того чтобы получить благодарность. Он это делал, ради защиты обычных людей.

Когда удавалось поймать преступника, он всегда выслушивал обиженные проклятия его семьи. После нанесения небольшой раны злоумышленнику, активизировались правозащитные организации и СМИ, которые назвали это чрезмерным применением силы. Когда он лежал в больнице после ранения ноги, за пределами палаты на него обрушивались обвинения. Репортер новостей даже использовал грузовик с лестницей, чтобы залезть в окно и снять его.

Начальство возложило всю ответственность, конечно же на него.

Впервые, Гвон Хва Ранг почувствовал сомнение в выборе профессии. Он только хотел достойно выполнять свою работу, как и учили его в полицейской академии. Зло должно быть наказано, а слабым нужно помогать. Вот чему он научился и как хотел жить.

Но в реальности все оказалась не так просто. Он чувствовал, что стал бесполезным мусором, которого выбросили.

«Но здесь всё иначе!»

Его благодарили, если он кого-то выручал. Не было никого, чтобы обвинить его в использовании чрезмерной силы. Поэтому он смог высвободить содержащуюся в его сердце страсть мастера единоборств, которую он сдерживал после ранения.

«Это здесь. Именно это место я искал!»

Его переполняли эмоции.

С тех пор ДжастисМен осознанно начал бродить по равнинам и уничтожать Диких Собак. Каждый раз, когда кто-то был на грани смерти, он всегда вмешивался и выручал. Дикие Собаки были лёгкими противниками, но были времена, когда и он умирал, пытаясь помочь игроку, который боролся сразу с несколькими Собаками. Но ДжастисМен не жаловался. Вместо этого он сердечно смеялся, как будто сделал то, что должен был.

Были даже некоторые игроки, на которых он произвёл впечатление, и они старались вознаградить его.

- ДжастисМен-ним, это всего лишь дешёвый белый хлеб, но, пожалуйста, примите его.

- Вам не кажется, что ваш плащ износился? Если вы не против только 2-х очков защиты...

ДжастисМен твердо покачал головой.

- Получать вознаграждение противоречит моим принципам ...нет, даже не так, справедливость не нуждается в вознаграждении.

Затем он уносился как ветер, чтобы найти другого человека, что нуждался в помощи.

Так идя вперёд и побеждая Диких Собак и Волков, его уровень быстро повышался. Все полученные очки ДжастисМен инвестировал в Силу и Выносливость, даже не смотря на всплывавшее перед его глазами окно характеристик.

- Для мужчины важнее всего Сила и Выносливость!

Некоторое время спустя, будучи вовлеченным в очень трудное сражение, появилось новое умение и новая характеристика.

Вы изучили новое умение.

Джиу-джитсу (начальный, пассивный): Вы изучили Джиу-джитсу, которое базируется на превосходных физических способностях и рефлексах.

Джиу-джитсу - умение, которое использует силу противника против него самого. Это сложная техника захватов, полностью ассимилирующая восточную идеологию Инь-Ян.

Ущерб, причиненный врагу, увеличивается, когда используются броски, захваты, и заломы.

Была добавлена новая характеристика.

Справедливость(+5): Справедливость - специальная характеристика, доступная только тем, у кого пылающее чувство справедливости и большое желание помогать другим.

Когда игрок с характеристикой «Справедливость» вступает в бой, чтобы помочь, все его

характеристики увеличиваются на число пунктов Справедливости. Также будет создано сопротивление Страху, Беспорядку и Очарованию, оно будет соответствовать числу пунктов справедливости.

Все в Новом Мире положительное относятся к человеку с характеристикой «Справедливость». Много людей признают Ваш талант, и будут просить о помощи. Если Вы поможете, то сможете заработать более высокую с ними Близость. В тоже время повышение этой характеристики с помощью очков невозможно, она увеличивается понемногу каждый раз, когда Вы помогаете другим.

- Джиу-джитсу похоже на дзюдо? Я могу думать о характеристике «Справедливость» как об оценке моей работы.

Умение джиу-джитсу было прекрасно, но еще большую симпатию он испытывал к характеристике «Справедливость». В реальном мире, даже если вы помогаете другим людям, всё что вы чувствуете, это самодовольство. Даже если бы ваши товарищи по команде похвалили вас, они бы быстро забыли об этом. Но здесь, реальная справедливость проявлялась в численном значении.

Мнения игроков о действиях ДжастисМене разделились.

- Не может быть, чтобы он был игроком. У него нет даже простого кинжала и хотя бы какой-то брони.

- Какой бы игрок решился бы умирать за кого-то еще в этом мире?

- Также ни один игрок не буде использовать такое ужасное имя.

- Я уверен, что он не более чем помощник новичкам от НПС.

- Но он иногда спрашивал об уровнях и характеристики. НПС не делают этого.

ДжастисМен стал загадкой деревни Харун. И спустя некоторое время, его стали называть МачоМеном чаще, чем ДжастисМеном.

ДжастисМен стал более популярным среди игроков, чем у НПС.

- Эй, смотрите МачоМен окружен Волками!

- Давайте ему поможем, мы должны спасти его!

- Но у нас нет так много здоровья сейчас...

- Но мы должны ему помочь. Мы получили столько помощи от него, поэтому, мы не можем так просто проигнорировать.

- Вы правы, давайте поможем МачоМену!

Волки, которые напали на ДжастисМена, были ошеломлены.

Всего 3-4 волка были окружены 30 игроками. Среди них также была втиснута Роко, которая все это время сражалась в деревне Харун.

* * *

- Что это?

Когда его проглотил Галлик, он думал, что это конец. Но Арк был все еще жив.

Информационное окно внезапно появилось.

Лабиринт Белого Кита

Вы вошли в живот Великого Белого Кита Галлика, которого называют божественным хранителем Русалов. В пределах его тела, которое превышает воображение, живот Галлика столь же сложный как лабиринт.

Изначально Божественный Хранитель Русалов Галлик, был миролюбивым существом, но после пропажи наследной Королевы Русалки, он стал жестоким и теперь без разбора охотится на все живое.

Изменение Галлика, вероятно, связано с темной энергией, окутывавшей его живот.

Вы нашли неоткрытое подземелье.

Если зарегистрируете свое открытие в Зале славы, вы заработаете дополнительно 1,200 опыта и 100 очков Известности.

Вы хотите зарегистрировать ваше открытие?

- Отказываюсь.

Арк ответил так, как будто это было очевидно и понятно.

До сих пор единственным человеком, который знал о подводном городе, был Арк. Не было никакой потребности делиться этой ценной информацией.

«Так это внутренняя часть живота кита?»

Место, где стоял Арк, было пространством, полным грубых вмятин. Изредка стены дергались.

Он был поражен, Арк действительно был в животе Галлика.

В любом случае это означало, что для завершения задания он ухватился за правильную подсказку.

«Теперь мне придется войти в этот лабиринт, да?»

Кто бы мог подумать, что он окажется в животе кита и будет стоять там на своих собственных ногах, это было странное чувство. Но перед тем как войти, он должен был кое-что сделать.

- Фамильяры, выстроится в линию и рассчитаться.

- Один.

Треск треск

Шипение шипение

Нетопырь, Череп и Змея ответили по очереди.

- Хозяин, разве мы не можем прекратить это делать? Это меня смущает каждый раз, когда мы так делаем.

- Тихо, у всего есть свое глубокое значение. Череп и Змея, кажется, наслаждаются этим. Итак, почему ты единственный жалуешься?

- Тс, так это же потому, что эти парни просто тупые.

Арк отклонил жалобу Нетопыря и начал медленно продвигаться вперед.

«Если это подземелье, тогда тут определенно будут враги».

Когда он вошел в лабиринт, он следовал за стенами, которые постоянно сокращались, и скоро три Краба появились перед ним. Однако они не были обычными крабами, которых он видел снаружи. Будучи съеденными и убитыми китом, они стали Немертвыми Крабами, которые были восстановлены темной энергией. Когда Крабы обнаружили добычу, они стали появляться тут и там, вылезая из раковин и готовя свои клешни.

- «Глаза Кота»!

Когда он активировал умение, радужка в глазах Арка окрасилась золотом.

Уровень 65! Различие в уровне между ними и Крабами снаружи составляло целых 30 уровней. Текущий уровень Арка был 52, то есть такой же какой был, когда он достиг Ноделесса. Это было результатом его пренебрежения боями, чтобы сосредоточиться на бизнесе.

Он почувствовал напряженность. Так как это было подземелье, даже с бонусом тьмы, он был все еще приблизительно только 60 уровня; и между ними все равно оставалось различие в 5 уровней.

«Даже Крабы 40-го уровня не были легкими противниками ...»

Подводные монстры были более хитрыми, чем монстры на поверхности. У крабов была сильная защита, а у пузырей, которые они извергали, когда достигали критического состояния, был эффект кратковременного паралича.

Когда Арк сражался с Крабами впервые, он был выше их на 10 уровней, но битва с ними все равно была не из легких. Хотя он и привык к ним, но Крабы оставались тяжелыми противниками. Кроме того поскольку они имели 65 уровень, победу гарантировать никто не мог.

Арк крепче сжал свой меч.

«Поскольку я внутри кита, здесь нет места, куда бы я смог убежать».

- Нетопырь, Череп! План В!

По его команде Нетопырь и Череп быстро бросились к Крабам и выманили одного из них. Арк

побежал к оставшимся двум и атаковал их красные точки своим мечом.

Удар удар удар удар!

Меч Арка двигался как луч света, задевая с одного удара сразу четырех слабых точки. Один из крабов немедленно потерял 30% своего здоровья и начал раскачиваться.

Но тем, кто был удивлен больше всех, был не Краб, а Арк.

«Ч-что - это? Просто невероятно?»

Арк не заметил этого ранее, но когда сражение только началось, он почувствовал невероятные ощущения в различных частях тела. Оно стало легким как перышко, и он чувствовал себя подобно мечу, который вращал в руке.

Он чувствовал, что если увеличит концентрацию, то сможет попасть 4-5 или даже 6 раз. Он был уверен, что смог бы показать реакцию или скорость, которая была невообразима для него в прошлом. Арк задавался вопросом, получил ли он бонусы к характеристикам, но насколько он помнил, об это не было сообщения.

«Тогда как это возможно?»

Вдруг Арк кое-что понял; он оглянулся вокруг и понял причину, почему так изменился.

«Теперь понятно, мы ведь не под водой!»

Арк провел больше половины месяца под водой. Он сражался с мобами, получая водный штраф, да и плюс на ногах были одеты тяжелые Кандалы Шаркмена. В действительности он поднял свою выносливость, проводя специальную тренировку в бассейне. Но не было никаких изменений, которые он мог фактически почувствовать. Улучшения проявлялись только в том, что он мог сражаться под водой, также как и на земле.

Однако в животе Галлика не было воды и на нём не было Кандалов Шаркмена. Огромный подводный штраф, который он получал до сих пор, тоже исчез. Он почувствовал, что его Сила, Ловкость, и Рефлексы многократно улучшились. В конце концов, как и ожидал Арк, подводная жизнь дала возможность для его роста.

Разница в силе была шокирующей. Он остро чувствовал движения Краба, а когда терял зрение из-за чернил Рыбы Дьявола, мог моментально отойти на 2,5 метра только с помощью передвижения в потоке. Даже сейчас это чувство всё еще осталась.

Когда клешня Краба двигалась, он чувствовал потоки воздуха и мог предугадать дальнейшие движения противника. Четыре клешни атаковали его на большой скорости, но Арк избежал их всего лишь уклоняясь.

Крабов можно атаковать только в суставы. Хотя они стали Немертвыми Крабами, их слабые места остались прежними. Поэтому для того, кто прорывался через множество крутящихся щупалец Медузы, чтобы атаковать её единственное слабое место, это не было проблемой. По сравнению с Медузой Крабы были пронизаны насквозь слабыми местами.

Вы нанесли Критический Удар!

Арк наносил критические удары, когда точно атаковал врага в правильную точку с правильной силой. Это был эффект от чрезвычайно усиленной точности и подводной жизни. Кроме того, меч Лансея имел внушительную силу, вдвое большую, чем в прошлом. Поэтому истребление двух Крабов 65 уровня не уменьшило его здоровья даже на 30%.

«Если подумать об этом, то мои теперешние ощущения отличаются!»

Почувствовав такие перемены, Арк был ошарашен.

Но он был не единственным, кто вырос. После того, как Арк проверил уровень Краба он думал, что Нетопырь и Череп не продержатся очень долго против. Он даже рассматривал отмену призыва в случае критической ситуации для одного из них. Однако Нетопырь и Череп опровергли его предсказания.

Тем, кто извлек больше всего выгоды из-за отсутствия водного штрафа, был Нетопырь. Это был результат непрерывного поедания здоровой пищи, и тренировки с Арком в Ноделессе. Кроме того, отсутствие водного штрафа дало огромный плюс во взаимодействии.

Он проворно избегал нападений Краба и только когда тот открывался, налетал на него всем телом. Урон от одного его удара был незначительным, но скорость его атак была настолько большой, что общий ущерб был довольно внушительным.

Рост черепа не был таким же, как у Нетопыря, но он также был удивительным. Как будто пытаясь отомстить за те тяжелые времена, Череп цеплялся зубами в Краба, и вращался вокруг его ног.

Два обычных Фамильяра 15 уровня, сражаясь с Крабом 65 уровня, уменьшили его здоровье на 40% всего за несколько минут. Когда Арк присоединился к ним, Краб даже не успел распылить пузыри.

- Оххх, как ни странно, но я переполнен силой!

Тр-треск треск!

- Хозяин, драка! Давайте сражаться!

Нетопырь и Череп, почувствовав свой рост, не могли сдержать волнение.

- Хорошо, вначале я волновался, что будет трудно завершить это задание, но теперь выполнить этот квест мне не составит труда.

Арк серьезно начал покорять подземелье.

Он шел вдоль дрожащих черных стен, и по мере продвижения вокруг него стали скапливаться Немёртвые Крабы, Рыбы Дьяволы и Акулолюди.

Все они не отличались от тех, что встречались в океане. Арк уже знал, какие атаки они могут нанести, а также все их слабые места.

Ему было настолько хорошо, что он чувствовал, как крылья вырастают у него за спиной!

- Нетопырь, Череп! План А!

Не было никаких причин беспокоиться о Фамильярах.

Вместе с ними Арк пошел в атаку. Обрушилась цепь критических ударов! Это был бонус нападения вместе с Фамильями! Здоровье монстров постоянно падало.

В этот раз Арк сразу понял, почему бой был проще. Монстры внутри кита были изначально морской живностью. Поэтому подобно тому, как Арк получал штраф, находясь под водой, они получали штраф от того, чтобы были не в воде. Что означало, что способности врагов уменьшились, а способности Арка возросли!

«Время чтобы набраться ОПЫТА. Это очень хорошо».

Хотя их было легко победить, они все равно были 65 уровня. Поэтому из-за разницы в 5 уровней они давали довольно много опыта. Каждый раз, когда Арк охотился на группу таких монстров, его опыт повышался достаточно быстро, чтобы это можно было заметить. А предметы, которые падали из них, были намного лучше тех, что выпадали из монстров 40 уровня.

Его тело чувствовало лёгкость. Опыт рос с огромной скоростью. И стоимость получаемых предметов была увеличена!

Борьба была так приятна, что было даже обидно.

Арк и его Фамильеры неслись через подземелье с огромной скоростью.

В то время пока они избивали четырёх Акулолюдей, позади них внезапно раздался рёв.

РОАР,Бу-бум!

Услышав это, mobs вздрогнули и поторопились слинять.

«Акулолюди убегают? Что происходит?»

Долго задумываться об этом ему не пришлось. После оглушительного грохота из стен начала просачиваться вода. И вскоре сильный поток воды поглотил Арка и Акулолюдей.

Арк успел сказать только «Ах». Поток их откинуло и понесло вдоль стен.

Сколько времени прошло с тех пор?

Когда поток ослабел, их вышвырнуло на пол.

После этого Арк быстро поднял голову и увидел нечто удивительное: монстров и груды мусора, которые были захвачены потоком воды, принесло сюда.

- Где мы? Тьфу-ты!

Вы получили кислотный ожог: - 50 очков здоровья.

Здесь не было никаких монстров, но он внезапно получил урон.

И это было не единожды. Прежде чем сообщение исчезло, он снова получил урон. Белый пар подымался с его ног. И это происходило не только с Арком. Пар также выходил из тел спотыкающихся монстров. Были также mobs, что находились уже в критическом состоянии.

«Боже мой, это ... желудок!

Осознав это, Арк вздрогнул и начал осматриваться вокруг.

К счастью выход был всего в нескольких метрах от него. Закрывающийся выход сокращался из-за того что еда входила и сфинктер желудка автоматически закрывался.

«Если нам не удастся сбежать, то нас определенно переварят!»

- Ну уж нет, я не хочу становиться чьим-то кормом! - схватившись за голову закричал Нетопырь, и Арк с ним согласился.

Стать кормом для кита после прохождения стольких сложностей?

Арк побежал к закрывающемуся выходу.

Нетопырь вышел первым, затем Арк бросил Черепа и сам кинулся в проход. Он смог протиснуться в последний момент и выпрыгнул из желудка. Глядя на закрытие сфинктера, он покрылся холодным потом.

Всего за несколько секунд он потерял 350 очков здоровья.

«Что за чёрт тупое подземелье ...?»

В этот момент странный звук раздался за спиной Арка.

Скользь!

Ползь ползь ползь!

Когда Арк повернул голову, чтобы посмотреть что происходит, его тело окаменело.

Позади он увидел несколько Крабов, которые также были в желудке кита, но им удалось сбежать. Но проблемой были не Крабы. Здесь был огромный серый, подобный червю монстр, который хватал и глотал Крабов. Крабы пытались атаковать его клешнями, но Червь даже, не двигался с места, а просто ел их одного за другим.

- Чт-что еще на этот раз? «Глаза Кота»!

После использования умения, над червем появилась информация. Его имя было Большой Червь, монстр 80 уровня.

- Большой Червь? Это паразит подобный круглому червю?

Кто бы мог подумать, что ему придётся бороться не только с продовольственными запасами кита, но также и с его паразитами...

Как будто отвечая на голос Арка, червь повернул голову, и начал передвигаться в его направлении, широко открыв, пускающую слюни, пасть. Арк, уворачиваясь, нанес удар своим мечом, но червь, даже не вздрогнул от него и контратаковал своим хвостом.

- Тьфу!

От такой атаки его здоровье понизилось на 200.

«Черт возьми, я не могу победить его в своем текущем состоянии!»

Даже с бонусом темноты, моб был выше почти на 15 уровней. Кроме того, Арк уже получил серьёзный урон, находясь в желудке. Однако он не мог сбежать - позади Арка сфинктер заблокировал путь.

«Черт возьми я сбежал из желудка не для того чтобы стать едой этого червя!» -Арк крепче ухватился за свой меч.

Это было отчаянное положение, но не безнадежное. Ведь червь уже потерял приблизительно 30% своего здоровья, борясь с Крабами.

- Вперёд, План С. Нетопырь, иди и отвлеки его!

- Понял!

Нетопырь быстро полетел вперед, чтобы привлечь внимание червя. В то же время Арк ударил в красную точку, которая появилась на теле червя.

Удар удар удар!

После нанесения цепи критических ударов, Червь задрожал.

Он двигался очень медленно, но атакам были быстры. Острые зубы червя смогли задеть Арка когда он проводил атаку. Поэтому Арк оставил идею полного уклонения от нападений червя.

Если бы он сосредоточился на сохранении здоровья, то атаки стали бы слабее. Шанс крита также существенно уменьшился бы. Поэтому лучше всего в данной ситуации, было, подготовиться к урону и сконцентрироваться на контратаке.

Червь даже не шелохнулся, от атаки мечом. Это был специальный эффект, что надавался медлительным крупным монстром. Когда атака проходит успешно, пострадавший монстр попадает под небольшой эффект оглушение или ошеломления.

«Я могу использовать это чтобы продолжить нападение».

Арк отступил и обошел червя.

Он выждал и незамедлительно нанёс в воздухе червя удар, когда тот открылся.

Тхэквондо считаются самыми быстрыми среди всех боевых искусств. А скорость удара в воздухе - выдающаяся!

Получив удар в воздухе, червь вздрогнул и напрягся. В этой контратаке мечом Арк нанёс критический удар.

Приблизительно после 3 минут борьбы он внезапно получил урон.

Фамильяр Череп Мертвеца был насильно отправлен в Ад. Вы получили повреждение в виде 50% от здоровья Фамильяра.

Фамильяры, возможно и стали более сильными, но все же был предел и у них. Червь раздавил,

мешающего Черепа. После этого Нетопырь был покрыт слюной червя, и замертво упал на пол. Это случилось, потому что Арк был слишком занят, концентрируясь на нападении; поэтому он не имел времени проверить состояние Фамильяров.

«Фамильяр может быть повторно вызван только через 24 часа. Если я умру, то это будет конец. Я не хочу возрождаться в Ноделес и снова проглатываться Галликом!» - Арк заскрежетал зубами.

Его здоровье, которое уже было на опасном уровне, перешло в критическое состояние от ущерб, который он получил из-за смерти Фамильяров. Но критическое состояние может дать ему дополнительный шанс. Арк активировал эффекты «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело».

- А теперь «Темный Клинок»!

Удар!

Так как Фамильяры исчезли, волноваться о манне уже не надо было. Поэтому Арк немедленно провёл двойную атаку «Темным Клинком». Однако эта атака не могла обездвигнуть червя.

В момент, когда «Темный Клинок» нанес удар, хвост червя, ударил в живот Арка. Его оглушило и отбросило назад.

Благодаря применённым эффектам Арк избежал критического удара, но его здоровье снизилось до 50 пунктов. Не тратя времени впустую, червь бросился вперед и атаковал.

«Ублюдок, он также находится в критическом состоянии из-за «Темного Клинка»! У меня осталось еще 104 пункта манны. Я всё еще могу использовать «Темный Клинок». Это будет решающий удар!»

- Змея, зелье!

Змея, обернутая вокруг его талии выплюнула зелье. Это был огромный плюс Змеи, как хранилища. В нормальном сражении Вы должны были бы открыть сумку и достать зелье, чтобы выпить его. Время, которое требовалось на эти действия, составляло 3-4 минуты, с условием того, что в сумке все предметы были отсортированы. Но благодаря Змее, Арк потратил на это всего лишь несколько секунды.

Он быстро выпил малое зелье здоровья и восстановил 100 пунктов.

Глаза Арка вспыхнули:

- Будь я проклят, если не убью его! «Темный Клинок»!

В одно мгновение Арк и червь встретились друг с другом, прозвучал оглушительный рев.

Арк пролетел несколько метров и ударился об стену.

Он быстро проверил свое здоровье и увидел, что имел только 7 пунктов здоровья в запасе. С другой стороны, червь, который был поражен критическим ударом с несколькими добавленными бонусами, крутился и медленно таял.

Это была победа. Червь моментально был побежден, уровень Арка был поднят и открылось новое умение.

Вы изучили новое умение.

Контратака (новичок, пассивный): эта техника, может быть изучена только тем, кто обладает храбростью и рефлексами атаковать врага за долю секунды. Однако самое главное это мужество. Тот, кто не имеет Железной Воли и Несгибаемого Тела не сможет преодолеть страх и освоить этот навык.

Если «Контратака» будет успешно проведена, сила атаки увеличится на 50%. На 5% увеличится шанс «Оглушения», эффект не суммируется с другим активными умениями.

Благодаря стойкости, он научился, бороться с подводными монстрами, и освоил полезное умение.

Когда червь исчез, он оставил серую кожу.

Кожа Большого Червя (компонент)

Кожа Большого Червя, который проживает только в особых местах. Мало того, что трудно столкнуться с Большим Червем, но также чрезвычайно редко можно найти кожу такого хорошего качества.

Если великий мастер обработает эту кожу, то можно будет получить великолепное кожаное изделие.

По описанию он не мог сказать, был ли это плохой или хороший предмет.

- Гмм, так или иначе, я выжил.

Арк выжил, но цена за это была слишком высока. Оба его Фамильра были силой отозваны, и прочность его брони упала на критический уровень, а поношенная обувь, которую он носил вместо Кандалов Шаркмена, была фактически уничтожена.

Хотя он и победил, но это случилось только благодаря удачи. Арк не думал, что мог бы победить, если бы сражался с ним снова на своем текущем уровне.

- На данный момент было бы хорошо избегать этих червей.

Арк достал ящик для инструментов.

* * *

После горечи столкновения с Большим Червём, Арк стал более осторожным.

В отличие от первого раза, он не решился исследовать подземелье вслепую.

Он исследовал его очень осторожно шаг за шагом. Обычно разведку проводил Нетопырь, но сейчас тот был недоступен. Таким образом, других вариантов не было.

Всякий раз, когда Арк ощущал что-то подозрительное, он быстро использовал «Скрытность», чтобы спрятаться. Поскольку он избегал мест возрождения червей, охота шла без особых

затруднений. Поэтому если бы червей вообще не было, то это место было бы идеальным охотничьим угодьем для получения опыта.

Подробно исследовав это подземелье, Арк понял несколько вещей.

Первое это то, что сильный поток смывал все на своем пути приблизительно один раз каждые 2 часа. Арк рассчитал время, когда должен будет прийти поток, и заранее одевал Кандалы Шаркмена. Нося кандалы, которые не дали бы ему сдвинуться с места даже в бурю, Арк не был сметён потоком. Однако штрафы от этой обуви были не шуточными, поэтому, как только поток проходил, он немедленно снимал их.

Это раздражало, но поток не был настолько уж бесполезен. Когда он проходил, везде появлялись груды мусора. А в них Арк время от времени мог найти полезный предмет. Поэтому во многом это было довольно хорошее подземелье.

Его исследования длились последующие 24 часа. Он был настолько одержим им, что даже забыл поспать.

- Вы все хорошо поработали. Поэтому съешьте это. - Арк похвалил Нетопыря и Черепа за тяжелую работу, приготовив для них еду.

Когда же здоровье Фамильяров восстановилось, он сказал Нетопырю:

- Нетопырь, ты хочешь сразиться против Дампира снова?

- Что? Действительно? - с волнением спросил тот.

После двух последовательных поражений у Нетопыря не было матча - реванша с Дампиром. Хотя они и были заняты заданием, но настоящая причина этого заключалась в том, что Арк считал, что умений Нетопыря все еще не хватало для победы. Поэтому он решил пока не вызывать Дампира, что бы не наблюдать за тем, как Нетопыря избивают, ведь это его расстраивало.

Но его мнение изменилось, когда он учел один фактор.

Без водного штрафа Нетопырь стал значительно сильнее. В текущем состоянии он имел большой шанс на победу. Его мораль повысилась, ведь он внезапно стал сильнее, таким образом, это был отличный шанс.

«Если Нетопырь случайно проиграет, пока я избегаю Больших Червей, Черепа и меня будет достаточно чтобы сразиться».

- Просто не забывай все, чему я тебя учил. Будь холоден и собран. И обращай внимание, когда я что-то говорю. И Нетопырь, сейчас ты можешь и проиграть потому, что испытываешь недостаток в навыках. Но если ты проиграешь, не показав себя должным образом, то я больше не дам тебе шансов сразиться с ним.

- Я понял, Хозяин. Я сделаю все возможное.

Арк получил обещание от Нетопыря и вызвал Дампира.

Дампир как всегда, говорил с несравнимо высокомерным тоном.

- Что теперь? Разве Вы еще не сдались?

- На сей раз всё будет немного по-другому.

- Хмм, даже если и так. Нетопырь все еще остается простой летучей мышью. Вдобавок ко всему мне нравится, что он, созданный вампиром-дворянином из Ада, не может победить меня.

Нетопырь не повелся на провокацию Дампира.

Арк удовлетворённо кивнул и сказал:

- Хорошо, Нетопырь. Начинайте.

- Готовься! - Нетопырь издал боевой клич и полетел вперёд.

Дампира забавляла сложившаяся ситуация, но ухмылка быстро сошла с его лица.

Нетопырь обвился вокруг руки Дампира как змея, залезающая на дерево и, нанеся ему удар в шею.

- Ахх! Как - как такое может быть! - звук ужаса вырвался изо рта Дампира.

Он видел медленные движения Нетопыря под водой, он сейчас он не мог должным образом справиться с его текущими атаками, которые стали в несколько раз быстрее и запутаннее.

Видя сконфуженного врага, боевой дух Нетопыря еще больше увеличился. Нападая сверху и поднимаясь снизу, он атаковал Дампира.

Это была техника серийных атак, которую он узнал из уроков Арка!

На этот раз Нетопырь показывал себя совершенно в ином свете. Всё было настолько хорошо, что не было нужды Арку подсказывать, что нужно делать.

Каждый раз, когда Нетопырь атаковал, Дампир спотыкался.

- Сволочь! Это месть за то что ты издевался надо мной!

-Ублюдок!

Когда здоровье Дампира упало примерно на 40%, его тело окутало дымом. Появилась большая летучая мышь и атаковала Нетопыря.

«Трансформация!»

Дампир рассудил, что в человеческой форме отстает от скорости Нетопыря и поэтому трансформировался в летучую мышь.

Как только Дампир преобразовался, сражение стало происходить в воздухе.

Движение этих двух летучих мышей были очень спутанными. Их бой был настолько быстрым, что Арк даже не мог сказать, кто есть кто без «Глаз Кота».

Борьба продолжалась и, казалось, что Нетопыря понемногу оттесняют. Их способности были почти одинаковыми, но трансформировавшийся Дампир немного превосходил Нетопыря. Кроме того, у Фамильяра не было опыта сражения с летающими мобами.

- Нетопырь, не теряй и капли концентрации. Думай о подводном бое. Ты избежал щупалец Медузы, значит и избежать нападений Дампира у тебя получится.

Совет Арка подействовал.

Нетопырь не сражался с летающими монстрами прежде. Но морские монстры могли перемещаться в воде вверх и вниз. Это означало, что они не отличались от летающих монстров. Кроме того, при сражении с водными монстрами на Нетопыря был наложен водный штраф, что также усложняло бой.

Независимо от того насколько сильным был Дампир, это сражение было не труднее, чем бой с морскими монстрами с водным штрафом.

Движения Нетопыря изменились. Он широко расправил крылья и, когда нашел открытую точку, напал как ястреб. Этот способ нападения был результатом его тренировок с Арком.

- Мошенник, зачем Вы вмешиваетесь в чужой бой!

- Хммм, разве не ты сказал, что этот бой не доставит проблем, независимо от того что я сделаю. Неужели ты передумал? - закричал Нетопырь в ответ, возвращаясь в исходное положение.

Здоровье Дампира и Нетопыря было приблизительно на одном и том же уровне. Но так как у Дампира было значительно больше здоровья, можно с уверенностью сказать, что мастерство ведения боя у Нетопыря было на более высоком уровне.

Пять минут спустя Дампир впал в критическое состояние и из-за небольшого количества здоровья, его тело стало красным. Тогда Дампир активировал «Визжащий крик», после чего из его рта ослепляя, вырвался черный поток. Он пытался произвести последнюю атаку.

Глаза Арка вспыхнули.

- Нетопырь. Не теряйся, это - нулевая ситуация!

- Уохххх, умри! Нахальный ублюдок!

Дампир скрепя зубами бросился вперед.

Уставший Нетопырь также пошел в атаку.

- Сейчас все решится!

Нетопырь, скрипя зубами, бросился вперед. Когда уже казалось, что эти две летучих мыши собираются умереть вместе, Нетопырь внезапно сделал в воздухе острую кривую. Дампир, увидевший это движение, в удивлении расширил глаза.

- Чт-что ...?

Хлоп!

Дампир врезался в стену. Кроме того Нетопырь, кружа в воздухе, нанёс уму еще и удар по затылку.

Наконец, Дампир, исчерпал свое здоровье, и упал на землю.

- Хорошая работа, Нетопырь!

Арк кивнул с удовлетворенной улыбкой. Это был план действий, которому обучил его Арк. Нулевая ситуация; это был план действий Арка, что подразумевал перемещение в противоположном направлении.

-Кто бы мог подумать, что я действительно проиграю ...

Дампир застонал, сползая на землю. Он попытался улыбнуться приближающемуся Нетопырю.

- Хаха, Вы стали намного сильнее. На самом деле я узнал вас с самого начала. Но я хотел выглядеть для вас более сильным, таким образом, я сознательно был к вам холоден ...

Бам бам бам!

Казалось, что Дампир разыгрывает сцену из молодежной драмы. Приблизившись к Дампиру быстрыми шагами, Нетопырь резко начал топтаться по его морде.

В конце концов, Дампир исчез, не имея возможности сказать что-то еще.

В этот момент окно сообщения появилось перед глазами Арка.

Фамильяр Ненавидящий Всех Нетопырь победил Дампира.

Теперь Вы можете объединить Фамильяров, чтобы развить одного из них. Пожалуйста, выберите одного Фамильяра, который будет основным.

У конечного Фамильяра, после соединения будет основная характеристика основного Фамильяра и вспомогательная характеристика вспомогательного Фамильяра.

Даже при том, что Нетопырь победил, у Дампира были намного более высокие характеристики и уровень. Но Арк не раздумывая, выбрал Нетопыря. Характеристики это еще не все. Опыт, полученный через практику и сражения, стоил гораздо больше, чем способности.

Также он не хотел бросать Ненавидящего Всех Нетопыря, ведь он теперь любил его и менять его на кого-то не собирался.

- Главный Фамильяр Ненавидящий Всех Нетопырь. Вспомогательный Дампир.

Как только решение Арка было принято, свет окутал тело Нетопыря. Его тело изменялось и приобрело человеческую форму.

С черным плащом и гладко зачесанными назад волосами перед ним стоял мальчик возрастом около 10 лет.

Он походил на мальчика, идущего на вечеринку в честь Хэллоуина, одетого как Дракула. Из-за этого Нетопырь выглядел очень привлекательно, но резко поднятые брови делали его выражение довольно жестоким.

Эволюция соединением Фамильяров успешно завершена.

После соединения с Дампиром Ненавидящий Всех Нетопырь был повышен и стал членом низкосортного клана Вампиров. Теперь он желает управлять целым Адом. Имя Вашего Фамильяра -Дедрик. Он получил право иметь артефакт.

Меч Ланселя теперь стал артефактом Дедрика.

При помощи Меча Ланселя будет добавлен 10%-ний бонус нападения от сотрудничества. Из-за владения артефактом был создан новый навык.

Дедрик

Житель Ада. Он очень быстро поднялся до Вампира низкого ранга в пределах расы Вампиров. Как Фамильяр он горд и ненавидит унижения.

Эффект становления Вампиром: если он не находится в подземелье, то не может превратиться в Вампира в течение дня. Также в форме Летучей мыши, он получает 30%-е сокращение характеристики, когда находится под солнцем.

Раса: Демоническая

Склонность: Темный

Ранг: Низкий класс

Здоровье: 250 (+200)

Лояльность: 43 (-25)

Сила: 25 (+15)

Ловкость: 40 (+15)

Выносливость: 35 (+15)

Мудрость: 15 (+15)

Интеллект: 55 (+15)

Удача: 15 (+15)

* Может превращаться в Человека или Летучую Мышь.

*Может использовать Темное Дыхание.

Выдыхая тьму, временно ослепляет врагов, а затем использует трансформацию низкого класса, чтобы нанести урон.

Стоимость манны: 30

«Ах, разве это не полезно?»

Каждая характеристика существенно повысилась.

Если вычислить общую сумму характеристик, что повысились, то выходит что он стал

приблизительного 27 уровня. В Ноделессе он был только 18 уровня даже после употребления всей еды, таким образом, он немедленно получил приблизительно 9 уровней. И он также освоил новый навык. Это был спасательный навыком, который использовал Дампир.

Поскольку близость Вампира понизилась, был штраф, но в целом это результат удовлетворительный. Но была одна вещь, которая обеспокоила его.

Все характеристики повысились, но по какой-то причине у Лояльности был -25 штраф. И скоро этот эффект показал себя.

- Нетопырь, хорошая работа.

- Нетопырь? Кто это?

- Что?

- Хух, слушайте внимательно. Я больше не Нетопырь, которого вы знали. Я - дворянин Нижнего Мира, Дедрик. До сих пор вы избивали меня и подвергали пыткам с едой, как того вам хотелось, но я больше не буду терпеть всё это.

Арк поменялся в лице.

Слушая Дедрика, Арку казалось, что Фамильяр забыл всё то время, когда он был Нетопырём. Другими словами, из-за того, что он стал немного сильнее, Нетопырь решил бросить вызов своему хозяину.

Арк был разъярен. Он упорно работал, чтобы накормить своих Фамильяров и даже обучал их. И это все что он получил в благодарность? Он выбрал Нетопыря вместо Дампира, у которого были лучшие способности. Но вместо благодарности, первой вещью, которую он сделал, был мятеж.

- Так значит?

- Конечно, я не говорю, что я не буду подчиняться вам напрямую. Мои характеристики, возможно и повысились, но факт, что вы - мой хозяин, не изменился. Однако я категорически отказываюсь использоваться в качестве тестера еды. Конечно, я хочу развиваться, таким образом, я буду есть, но я сам буду принимать решение какую еду. Это - мое право.

Голос Арка стал ледяным.

- Твое право? - Арк рассмеялся.

Кажется, при разговоре он смог использовать трудные слова из-за своего повышенного интеллекта. Как бы назвать это? Это было очень прискорбно.

Почему этот парень не мог запомнить, каким хозяином был Арк, даже при том, что он стал более умным? Он видимо забыл, что Арк не мелочится после того как его обидели.

«Похоже, сейчас есть необходимость ясно показать Фамильярам их место».

Арк встал и подошел к Дедрику, начав без предупреждения его пинать.

Даже если он действительно развился, он был только на 27 уровне. Поэтому когда он получал удары от Арка, его здоровье постоянно понижалось.

Дедрик, который катался на полу, кричал в испуге.

- Дава-давайте поговорим! Это - насилие!

- Разве ты не знал? Мне нравится насилие.

- Я-Я ребенок! Это издевательство над детьми!

- Несмотря на это, ты должен быть наказан, если сделаешь что-то плохое, и подходящее для этого наказание - избиение. Злые дети - проблема общества.

Арк продолжал избивать. Ему даже показалось, что он немного переусердствовал. В конце концов, здоровье Дедрика уменьшилось до нуля, и он силой был отозван в Ад.

Глаза Черепа и Змеи расширились от внезапного изменения в поведении Арка.

С мягкой улыбкой на лице Арк сказал:

- Не волнуйтесь, Вы не сделали ничего плохого. Но все кто бросает мне вызов из-за того что немного выросли, будут избиты. Конечно же, вы парни не такие, и это никогда не произойдет с вами, правда?

Хотя он говорил с улыбкой, вокруг него была ледяная аура.

Череп и Змея немедленно закивали.

Арк продолжил охоту с Черепом, как будто ничего не произошло. Наблюдая за страданиями Дедрика, Череп стал работать в поединках еще более усердно. Если он чувствовал, что Арк был в опасности, то даже не смущаясь становился его щитом. Казалось, что Череп хотел показать Арку, что он отличается от Дедрика.

За это Арк дал Черепу восхитительную еду и был с ним нежен. Но для Дедрика всё было иначе. Арк вызвал его после того, как прошли 24 часа и снова начал избивать, не говоря ни слова.

- Ваааа, остановитесь, я был неправ, я больше так не буду!

- Один раз предав, обязательно предашь еще раз.

После повторения этого 3-4 раза, Дедрик немедленно опустился на колени, будучи вызванным.

- Ваа, Хоз-хозяин, я сожалею! Я сошел с ума на некоторое время и просто шутил!

Но Арк даже не хотел слушать, продолжая избивать его без капли милосердия.

Если Вы изобьёте тех, кто обидел вас однажды, они, несомненно, попытаются отыграться на вас позже. Дети, которые выросли без манер, главным образом становятся такими, потому что их родители были в свое время нерешительными.

Точно так же и с домашними животными, если их не правильно обучить в раннем возрасте, позже они могут попытаться укусить своего хозяина. Поэтому когда вы обучаете кого-то хорошим манерам, вы должны удостовериться, что эти семена посажены очень и очень глубоко в сознании.

Таким образом, Арк планировал избивать Дедрика до тех пор, пока они по крайне мне не

выберутся из подземелья.

Глава 6. Смотритель душ

- Змея, собери предметы.

Арк указал на вещи, собранные у его ног, и Змея, обхватив их языком, все проглотила. В горах мусора, которые приносил поток, можно было найти много отличных предметов: различные виды морской водоросли, предметы Русалов, зелья восстановления, Жемчуг и другие случайные вещи. Благодаря этому сумка, которую Арк освободил в Ноделессе, снова полностью заполнилась.

Охраняло груды мусора множество монстров, но теперь это не было проблемой, даже если бы 5 или 6 монстров этого подземелья одновременно атаковали его, он мог легко их победить.

Преимуществом Идущего во Тьме было повышение характеристик в темноте. Это позволяло Арку сражаться с монстрами более высокого уровня, чем он сам. Благодаря этому, Арк, не прикладывая особых усилий, смог получить дополнительный опыт от уничтожения монстров. Дополнительный опыт составлял 10% за 5 уровней разницы. Монстры, с которыми он столкнулся в животе Галлика, были в среднем на 10 уровней выше. А значит и опыта за убийство он получал на целых 20% больше! Чтобы максимизировать эффект, Арк спал только 2 часа в день и упорно работал, чтобы поднять уровень. Благодаря этому он поднялся на 10 уровней всего лишь за одну неделю.

- Окно статуса.

Имя персонажа: Арк

Раса: Человек

Склонность: Хороший +50

Известность: 520

Уровень: 62

Профессия: Идущий во Тьме

Титулы: Рыцарь Кот, Хранитель

Здоровье: 1,305

Манна: 730 (+100)

Духовная Сила: 100

Сила: 176

Ловкость: 196 (+17)

Выносливость: 246

Мудрость: 25

Интеллект: 141

Удача: 41

Гибкость: 14

Искусство Общения: 18

Уход: 18

Специальная характеристика: Знание древних реликвий 35

Эффекты снаряжения:

Кошачьи лапы: Скорость атаки + 10%, Ловкость +15, Шанс критического удара + 10%

Броня из шкуры Черной Медведемыши: Ловкость +2, Устойчивость к Холоду +20.

Шлем Кристального Голема: Манна +100

*В темноте все способности + 20%

*Способность скрыться в тенях (действие 10 минут). Не работает во время боя.

*Соппротивление Ужасу, Тьме, Ослеплению и заклинаниям очарования + 50%

*Вы можете понять истинные свойства любых предметов.

Благодаря постоянному поднятию Выносливости, теперь его здоровье было больше чем 1,300. С дополнительными 100 очками Манны от Шлема Кристального Голема, текущий уровень Манны составлял 830! Теперь было возможно использовать Темное Лезвие 8 раз подряд, при условии, что Фамильяры не были призваны.

Так как уровень Арка перевалил за 60, эффективность охоты уменьшилась, ведь 10%-й дополнительный опыт больше не начислялся.

«Раньше я не замечал бонус опыта, но теперь, когда он исчез, мне кажется, что опыт вообще не увеличивается. Ну, так как мой уровень достаточно повысился и сумка почти полна, пришло время закончить задание».

Арк все еще не нашел никаких подсказок, чтобы закончить задание.

Лабиринт внутри Белого Кита был сложнее, чем ожидалось. Дорога, по которой Арк шел, была по большей части прямой, но стоило только, немного отклонится и всё становилось подобно лабиринту. Покрытые слизью стены местами были искривлены, а запутанные коридоры выглядели полностью одинаковыми независимо от того куда он шел. В некоторых местах находились ловушки на подобие тех, что были в желудке.

Сначала все это было очень любопытно, но после проведения целой недели в подземелье,

состоящем из темно-красной плоти, Арк начал «задышаться».

«Так или иначе, я должен найти место окончания задания».

Арк шел вперед.

Он приблизительно знал, где было расположено место, связанное с заданием. Арк полностью прочесал подземелье, и единственное место, куда он не ходил было логово Больших Червей. Арк до сих пор избегал поединков с червями из-за ограничения своих способностей. Но теперь, он был 62 уровня. С дополнительным бонусом от нахождения в темноте Арк уже мог более или менее сражаться с ними.

Он прошел через узкий проход и оказался в широком зале. На площадке покрытой красной мембраной, корчилось множество червей.

Арк вынул котелок, сварил суп, и выпил его.

Пряный Ароматный Суп из Морепродуктов

Здоровье +100, Нападение и Защита увеличились на 20% в течение 30 минут.

Суп из Морепродуктов, сделанный с помощью Кулинарии Выживания, имел лучшие эффекты из всей еды изученной Арком. Кроме того, у него не было никаких побочных эффектов, которые обычно идут рука об руку с бафами. Но для его приготовления требовались редкая морская водоросль и моллюски, из-за чего он не мог часто его есть. После употребления супа энергия Арка повысилась.

После этого, также поевший Череп начал выманывать червей одного за другим.

Даже притом, что Арк поднял уровень и находился под эффектами от супа, червь был также силен, как и при первом с ним столкновении.

Было бы намного легче, если бы Дедрик превратился в летучую мышь и привлек внимание моба. Сражаясь с трудными врагами без Нетопыря, Арк понял, что Дедрик очень облегчал бой. Но независимо от того насколько тяжело было, у Арка не было желания использовать Фамильяра, который не слушает его. Дедрику все еще нужно было исправить свое поведение.

«Хотя его характеристики и намного выросли, пока Дедрик был заперт ...»

Череп вырос до 20 уровня, но пользы от него было всё еще намного меньше, чем от Дедрика: его движения были медленнее и он часто был в смятении, когда начиналось сражение. Кроме того, при росте повышались ненужные характеристики такие, как Мудрость или Удача, Из-за этого Выносливость все еще была низкой. Против червя Черепу трудно было противостоять, потому что 1-2 атаки отправляли его в Ад.

Однако Череп имел то, чего не хватало Дедрику - бесконечную преданность.

Когда Арк был в опасной ситуации, Череп умирал за него без колебаний. Игроки фактически не чувствуют боли, не считая слабого покалывания. Однако НПС и монстры чувствовали боль, и обладали страхом перед смертью. Для того, чтобы Дедрик страдал, Арк и избивал его. Но независимо от того как хорошо вы обучаете свое домашнее животное или Фамильяра, почти всегда они не были готовы умереть вместо своего хозяина.

С Черепом это было возможно только потому, что он был глуп и имел сильную лояльность.

«Череп стал моим дополнительным здоровьем».

Реальная роль Черепа состояла в том, что он должен был умереть за Арка в худшей ситуации. Фамильяр также понимал свою участь. Если здоровье Арка падало ниже 10%, Череп становился его щитом. Затем, благодаря умениям «Железная Воля» и «Несгибаемое Тело», Арк проводил Контратаку или использовал «Темное Лезвие» и убивал моба. Если бы критический удар от «Темного Лезвия» не был бы успешным, то Череп силой был бы отозван в Ад. Однако благодаря опыту, который Арк извлек от подводных сражений, точность его техник чрезвычайно повысилась, и шанс промаха стал очень низким.

В первый раз сражаться всегда трудно.

«У червя есть сильная и мощная атака, но способ его нападения заключается в чередовании атак, которые легко можно запомнить».

После убийства нескольких червей он привык к их атакам. Арк ели выиграл у первых двух червей, с которыми сражался, но со следующими - стало легче. После сражения у него в запасе оставалось всё больше и больше здоровья. Теперь он мог побеждать их с 30%-м запасом здоровья.

«Если бы червь не был крупным монстром, то я, наверное, мог бы победить сразу двоих».

У крупных монстров была особая способность - с высокой вероятностью снимать с игрока много видов бафов. Если бы не это, то Арк мог бы сражаться с несколькими червями одновременно, используя чередования ударов тэквондо и атак меча, подобно тому, как он боролся с Крабами и Акулолюдьми.

Используя подобный метод, все черви были побеждены за полдня охоты.

-Хорошая работа.

Он погладил гладкую голову Фамильяра и тот счастливо закружил вокруг него. Даже притом, что Череп несколько раз находился на грани смерти, если хозяин гладил его по голове, то всё было отлично. В глазах Арка Фамильяр стал достоин похвалы.

Из-за того, что Арк с гордостью смотрел на Череп, Змея впилась в него противным взглядом. Она думала об Арке как о своём родителе и очень ревновала, когда хвалили кого-то другого. Если такое происходило, Змея становилась очень мрачной, обёртывалась вокруг Арка и вела себя очень назойливо.

Но он уже привык к своему третьему Фамильяру, и теперь такое поведение не раздражало его...

После убийства червей Арк собирался заняться серьёзным исследованием подземелья. Но как только он пошел обратно, все вокруг начало вибрировать и издавать шум.

Бум бум бум

«Это не звук сердцебиения. Сердце Галлика находилось с другой стороны».

Змея внезапно сползла на землю, и что-то с кашлем выплюнула.

Это был Компас Морского Бога. Он вибрировал и излучал свет.

Из-за этого Змея не смогла держать его в животе и выплюнула.

«Это определенно то место, где задание завершится. Но куда точно я должен пойти?»

Осмотревшись вокруг, он не увидел ни одного открытого прохода, все они были заблокированы. Тогда на ум пришло видения от Кристального столба.

Если ты захочешь увидеть меня, закрой глаза.

«Это - определенно подсказка».

Арк остановился и закрыл глаза.

Шум постепенно стал утихать. Через какое-то время звук стал слышен только из одного направления. Зеркальце как будто стало единым с тем звуком и начало вибрировать.

«Значит тот путь? Но он заблокирован ...»

Арк положил руку на стену и стал перемещаться. Тогда стена сжалась, и появился проход.

Дальше он действовал таким же способом. Когда он проходил через проход и достигал тупика, он закрывал глаза и протягивал руку в направлении звука. И тогда появлялся новый проход. Приблизительно через несколько минут его взору предстало место, покрытое алым светом. В центре находилась каменная статуя в форме человека. Она держала овальный каменный фрагмент в своей руке. Он был покрыт трещинами и имел столь черную ауру, что, казалось, будто он вибрирует.

«Нашел. Это определенно тот предмет, что она держала, когда исчезла!»

Когда Арк протянул руку к каменному фрагменту, глаза статуи вспыхнули, и она, подняв свою голову, пронзительно закричала.

- ААААААААА!

- А, чт-что?

Трещины подобные паутине распространились по всей поверхности каменной статуи. Затем осколки статуя разлетелись в разные стороны, и появилась черная как уголь фигура. В целом она выглядела подобно Жнецу, с которым он боролся в Теневом Лесу. У неё было огромное тело, казалось, будто она полностью заполнила всё пространство. Демоница одетая в черную мантию и с покрытыми черной пеленой глазами. Позади неё, подобно живым змеям, извивались темные волосы. Она была абсолютно черной, даже кожа напоминала своим цветом смолу.

Появился Монстр босс Аделайн!

Задание было обновлено.

Божество Хранитель Русалов Галлик □ Искоренение Тьмы

После исследования живота Белого Кита Галлика Вы, наконец, прибыли к месту назначения.

Источник силы, который заполнил живот Галлика темной энергией и поднял Немертвых монстров, был в его сердце.

Бесспорно, тьма заставила Галлика сойти с ума. Вы должны победить зло по имени Аделайн, родившееся из тьмы, и вернуть Галлика к нормальному состоянию.

Трудность: E+

Задание было обновлено с предупреждающим сообщением. Трудность была изменена на +E!

«Кто бы мог подумать, что босс будет даже внутри кита!»

Внезапно, свисающие волосы, напоминающие щупальца, поднялись и рванули к Арку, чтобы напасть.

Арк быстро переместился, чтобы избежать удара. Он заблокировал волосы, как будто это были щупальца Медузы. Вспышка электричества сверкнула во тьме. Даже притом, что Арк заблокировал все удары, его здоровье понизилось на 200 пунктов.

- «Глаза Кота»!

Высветились здоровье и уровень Аделайн.

Это был чудовищный монстр-босс 100 уровня.

В голове Арка зазвучал звон колоколов, предупреждающий об огромной опасности.

«Не может быть, я не смогу победить этого монстра со своим текущим уровнем, даже если я умру и воскресну снова!»

Если вы не хотите умирать, то, обменявшись ударами, должны точно оценить разницу в силе между вами и вашим противником. Как только бой с врагом начнется, убежать будет нелегко. Ведь если вы повернетесь задом к врагу, то можете получить парочку ударов в спину. Если чувствуете, что должны сбежать, то тайна к выживанию заключалась в небольшом дополнительном запасе здоровья.

Было определенное различие в уровне, но что еще более важно, если бы Арк получил цепь ударов от щупалец, то не был бы в состоянии выстоять в течение даже нескольких секунд.

Арк обернулся и закричал:

- Череп, останови его!

Удар-удар-удар!

Череп смело прыгнул вперед, но был атакован 3 щупальцами и немедленно отозван. Арк потерял 200 пунктов здоровья, но это дало ему несколько секунд.

- Извини, Череп. Но другого выхода не было.

Арк сдержал слезы и с огромной скоростью побежал к выходу.

Теперь у него не было никакого выбора. Сначала он должен был выбраться отсюда и

подождать пока не подымет свой уровень... Потребовалось бы много времени, но он смог бы подняться до 80, охотясь исключительно на червей в Лабиринте. С бонусом от эффекта темноты, так или иначе, он смог бы сражаться с Аделайн.

Арк избежал щупалец и, протянув руку, открыл выход. В это время монстр неистово закричал и подземелье задрожало. Оглянувшись назад, Арк побледнел.

Аделайн визжала, ударяя своими щупальцами по стене. Каждый раз, когда она так делала, стены из плоти разлетались на куски. Лабиринт содрогался из-за того, что Галлик не мог вынести боль от причиняемого урона. Но у Арка не было времени на жалость к киту. С чудовищной силой уничтожая стены, Аделайн приближалась к нему. Демоница вселяла леденящий ужас.

«Черт подери, она перемещается очень быстро ...!»

Каждый раз, когда щупальца свистели над головой и задевали затылок, сердце Арка уходило в пятки.

«Я думал, что если выйду из сердца, то она не последует за мной!»

Но он ошибался. Аделайн намеревалась преследовать его до самого конца.

Арк оценил ситуации и понял, что, даже если бы Аделайн последовала за ним, её гигантское тело замедлилось из-за стен. Если бы он рискнул, и полностью скрылся с её поля зрения и ушел приблизительно на сотню метров, то атака монстра была бы отменена. Поэтому он ушел в тень с помощью «Скрытности». Но, не смотря ни на что, Аделайн продолжала сокращать расстояние, уничтожая стены и преследуя его.

Арку показалось, будто сообщение об отчаянии появлялось перед его глазами.

«Я что собираюсь умереть вот так?»

Потеря очков характеристик! Кроме того, он должен был бы исследовать подземелье с самого начала. Но это не все! Смерть в бою с боссом увеличивала вероятность потери предметов снаряжения. Монстры также поднимали предметы, если их видели.

Что, если он потеряет Меч Лансея и Аделайн возьмёт его? То, в конечном счете, он должен будет использовать какой-то дренной меч, пока не победит Аделайн.

«Ни в коем случае! Даже если мне придётся умереть, я собираюсь бежать до самого конца! Давайте посмотрим, как далеко ты будешь следовать!»

Арк бежал без отдыха через живот Галлика. Когда он вышел на развилку, в голову ему пришла идея.

«Подождите, выход есть всегда ... конечно! Возможно этот способ ...?» - Арк до этого прочесывал лабиринт уже множество раз, и сейчас он наконец-то понял скрытый способ, чтобы переломить ситуацию. - «Может ли быть это возможным? Нет, возможно это или нет, не важно. Единственное, что я могу сделать прямо сейчас - поставить все на этот способ!»

Арк резко остановился и повернул.

Аделайн следовала за ним и быстро размахивала своими щупальцами.

Арк избежал удара и побежал к Демонице. Затем, когда он уже находился перед её носом, Арк прильнул к земле и покатился. Но все сделать идеально не получилось - одно из щупалец задело его, и Арк получил огромный урон. Однако он и не думал останавливаться.

Арк оказался за спиной Аделаин, и побежал в противоположном направлении. Добежав до развилки, которую прошёл ранее, он прыгнул в открытую дверь. Арк оказался в комнате, заполненной по лодыжки водой. Он переступил через груды мусора и двинулся в центр, затем повернулся. Аделаин направлялась в комнату.

Арк усмехнулся и пробормотал:

- Теперь, посмотрим, кто из нас первым умрет.

- Аааааааааааааа!

Забежав с ужасным воплем, Демоница остановилась. Когда ноги Аделаин коснулись воды, с шипением её плоть начало разъедать, а в воздух поднялись смертельные пары. Аделаин поняла, что оказалась в опасности, и попыталось отступить. Но Арк не собирался позволить ей убежать, ведь он заманил её сюда с таким трудом.

- Войти легко, но выйти так просто не удастся. Змея, Щит!

Как будто ожидав приказа, в ту же секунду Змея выложила изодранный щит.

Это был старый Щит Ракушка, который Арк нашел в груды мусора. Но прямо сейчас, этот щит был единственным шансом на выживание.

Арк установил щит над головой, как зонтик, и ударил стену мечом. Комнату ужасно затрясло, закрывая при этом выход. Аделаин завизжала в замешательстве, она еще сильнее закрутила своими щупальцами, но это только заблокировало вход еще больше.

В то же мгновение сверху полился дождь.

- Аааааааааааа!

Прочность щита понизилась на 10!

Вы получили урон от кислотного дождя. Повреждение 50!

Дождь проникал в отверстия на щите. Даже маленькая капелька, попадавшая на Арка, сильно понижала его здоровье.

Это было очевидным результатом. Жидкость, льющаяся дождем, была кислотой желудочного сока! Арк был в желудке Галлика.

Как только он ударил живот, сфинктер заблокировал выход, а вниз полилась кислота.

- Я буду здесь, пока ты не умрёшь. Или мы умираем вместе, или ты умираешь одна!

Аделаин непосредственно стояла под кислотным душем. Её мантия была покрыта отверстиями, а щупальца отламывались один за другим. Она безумно металась с угла в угол. Как только её здоровье уменьшилось до 50%, Аделаин начала приближаться к Арку. Однако с каждым шагом

её здоровье понижалось, а зловонный пар начал резать нос.

Для Арка эта ситуация все ещё была очень опасной.

- «Волшебное восстановление»! «Волшебное восстановление»! «Волшебное восстановление»!

Он постоянно восстанавливал щит и пил зелья восстановления. Но несмотря на это, его здоровье понижалось.

«С этого момента я буду вести бой терпеливее!»

К тому времени, когда Аделаин пересекла живот и достигла Арка, у неё было меньше 10% здоровья.

Дьяволица завопила от гнева, и подняла изодранную руку.

Арк использовал свою козырную карту.

- Призыв Фамильяра - Дедрик!

- Ах! Хоз-хозяин? - Дейдрик издал испуганный визг. - Хоз-хозяин, пожалуйста, простите...

- Закрой рот и сделай все, что можешь, чтобы заблокировать ту женщину. Если ты сделаешь эту работу хорошо, тогда я прощу тебя!

- А? Действительно?

Даже не зная, что происходило, Дедрик немедленно превратился в летучую мышь и направился на лицо Аделаин. Но так, как попал непосредственно под кислоту, всего через несколько секунд был силой отозван в Ад.

- Ахххх, это - горячо ... Хозяин ... Вы обещали

- Это был храбрый конец.

Жертва Дерика имела эффект. Когда Фамильяр налетел на Аделаин, та переместилась в сторону. Хотя Арк и потерял некоторое здоровье, все же он смог избежать прямого попадания.

Он перебросил щит за спину как черепаха и вскочил.

- «Темный Клинок!»

Волшебный меч выпустил «Темный Клинок». С сильным шумом он нанес критический удар.

В это же время появилась прекрасная возможность еще раз атаковать. Из-за лохмотьев, что остались от одежды, Аделаин споткнулась, и упала на одно колено, позволив нанести Двойной Критический Удар.

С Двойным Критическим Шансом Вы нанесли 2-ой критический удар.

Ваш уровень повысился.

В горле Аделаин зияло отверстие, из которого вылетал черный свет.

Так как Арк победил монстра босса 100 уровня, он, немедленно повысился до 64 уровня.

Потоки черного света еще некоторое время вылетали, а после тело Аделайн начало сжиматься. Когда наконец оно сжалось к размеру, подобному Арку, туманный серый свет собрался в форме Русалки. Она протянула дрожащую руку, и зашептала слабым голосом.

- ... Кристиан ...

Медленно, кислотный дождь остановился.

* * *

Арк уставился на Русалку с ошеломляемым лицом. Он победил монстра босса, но предмет, который, как он предполагал, дропнется не появился, вместо него было что-то другое.

На всякий случай Арк отошел подальше и стал тщательно исследовать Русалку.

- Кристиан, Кристиан, это - ты, правильно?

Русалка плакала, а её руки ощупывали землю вокруг нее, казалось, будто она слепа.

- Почему? Почему ты не называешь мое имя? Почему ты не держишь мою руку? Ты забыл меня? Я ждала тебя. Я ждала тебя, я плакала до тех пор, пока мои глаза не перестали видеть. Кристиан ..., пожалуйста, ...

Русалка склонила голову, и зарыдала еще громче.

- Ты рассердился на меня, не так ли? Правда? Ты рассердился потому, что я обманула тебя, правильно? Я сожалею, я сожалею. Я ... знала ты, вернешся. Я думал, что ты вернешься, если я сделаю это. Ты не можете простить меня? Это так?

Внезапно, зеркальце на его груди загудело и завибрировало. Как только он вынул его, свет, отразившись от красной поверхности живота, начал показывать картинку.

Был человек, которого он видел в видении от Столба. Была также Русалка.

Человек страдал так, как мир находился во тьме. Темнота, окутавшая весь мир, еще не достигла Ноделеса. Хотя земля и была покрыта огнем войны, но подводный город был мирным, как и всегда.

Из-за этого он еще больше страдал. Он стыдился того, что отводит глаза от страданий в мире. И он знал, что однажды, даже красивый Ноделес будет затянута темнотой.

В конце человек встал. Он решил посвятить свою жизнь остановке зла, покрывшего мир.

Человек объяснил свои намерения той, которую любил. Его возлюбленная поняла его, это было единственным, что она могла сделать. Ведь это были слова того, кого она любила. Но она не приняла их.

Русалка не легла спать прошлой ночью, украла одно из сокровищ человека и спрятала его. Она верила, что скрыв его, человек, в конечном счете, сдастся бы и возвратился бы снова. Но человек не возвращался. Даже при том, что прошли 10 лет и силы темноты были уничтожены, человек не вернулся.

Женщина сожалела о содеянном. Отчаяние от необходимости ждать любимого, изменило ее. Волосы выпали, а кожа потрескалась и была похожа на старое дерево. Бесконечные слезы отняли ее прежний вид. И в конце, смерть пришла и к ней. Зная о скором конце, она поручила свое тело Галлику, своей родственной душе. Таким образом, даже если бы она умерла, то сокровище человека было бы защищено ... Это была единственная вещь, которую она могла сделать как искупление вины.

Заклучив себя в тюрьму, она долгое время провела сожалея о содеянном, больше всего на свете женщина хотела искупить свою вину.

Арк проникся ее чувствами слишком сильно.

Зеркальце передавало её эмоции. Но это была не единственная причина.

Почему он не должен был понять тоску, одиночество и боль? Арк испытал то же самое, в конце концов. 5 лет назад, когда его отец скончался, он чувствовал ту же самую душераздирающую боль. Ведь это произошло из-за ошибки ...

Раненая душа Русалки дрожала:

- Извини. Извини.

Арк опустил щит и пошел к ней.

Что он мог сделать? Что он мог сделать для нее?

Его сердце разрывалось от сочувствия. Она была девушкой, которая была превращена в злого духа, и ожидала своего возлюбленного. Как только маска злого духа была снята, появилась просто несчастная влюбленная, ищущая прощение.

Почувствовав её боль, Арк закричал, схвативши её руку.

- Аделайн ... Я люблю тебя, и мне все равно как ты выглядишь. Ты ничего плохого не сделала. Никто не обвинит тебя и я тоже. Я не прощаю тебя потому, что нечего прощать ...

- Кристиан ... - Аделайн задрожала.

Внезапно, ее серая форма была окутана белым светом, и она медленно изменялась. Появилась красивая Русалка, которую он видел в зеркальце и Столбе.

С очаровательной улыбкой она пристально посмотрела на Арка, затем приблизилась и легко поцеловала его.

«Аделайн знает, что я не ее возлюбленный?»

Когда он получил поцелуй, он подумал, что девушка догадалась. Но она просто неоднозначно улыбнулась и исчезла.

«Чудесный Уход» увенчался успехом.

Вы проявили искреннюю заботу и помогли раненой душе. Люди с физическими болями не единственные ваши пациенты. Тем, кому действительно нужна рука помощи, страдают от болезни сердца. Этот недуг развращает душу.

Болезнь тела можно вылечить с помощью лекарств, но тем, у кого больное сердце может помочь только понимающий человек.

Иногда, всего одно ласковое слово может продемонстрировать удивительную силу, и никакое волшебство здесь не нужно. Из-за Ваших искренних слов, душа Аделаин теперь нашла покой, и, наконец-то, она может быть с человеком, которого любит.

*За то, что Вы преуспели в Чудесном Уходе, все Ваши характеристики увеличилась на 1.

*Привязанность увеличилась на 10.

*Известность увеличилась на 50.

*Ваша склонность к Хорошему увеличилось на 50.

Так как Вы преуспели в Чудесном Уходе, Ваш титул был поднят до «Смотрителя Душ».

Ваша известность как смотрителя увеличилась, и теперь Вы будете получить похвалы от большинства больных.

* Вы получаете бонус, связанный с названием титула: все статьи увеличивается на 1 пункт.

* Известность увеличивается на 50

Каменный фрагмент и ожерелье упали на место, где Аделаин исчезла.

Таинственный каменный фрагмент, что таит в себе древнее могущество

Этот таинственный камень, испускает от своей поверхности темную энергию.

Вы можете проверить его, как только Знание древних реликвий будет 50 уровня. Пока он не будет проверен, владелец будет получать штраф: все характеристики понижаются на 50%.

Ожерелье Аделаин (Редкое)

Тип изделия: Ожерелье

Ограничение: уровень 70

Ожерелье, используемое Аделаин, является простым жемчужным колье. Тем не менее, оно обладает волшебной силой. Аделаин долго молилась о безопасности своего любимого, и ожерелье впитало всю её любовь и привязанность, став, после этого магическим.

Эффект: Защита увеличилась на 30, Привязанность увеличилась на 5.

Специальный эффект: Один раз в день Вы можете использовать благословение океана, чтобы поднять защиту на 40%.

«Это - ред-редкий предмет! И аксессуар!»

Большинство игроков даже на уровне 100 не были в состоянии получить кольцо. Аксессуары были чрезвычайно дорогими, кроме того, эти предметы редкого качества было трудно найти

даже на аукционе. Арк ожидал хорошую награду, так как победил монстра босса 100 уровня, да еще и в скрытом подземелье, но это было выше его мечтаний.

Штраф, наложенный на владельца Каменного Фрагмента, не был проблемой. Потому что как только он поместил его в живот Змеи, штраф перестал действовать.

Арк, пуская слюни, рассматривал предметы, но вдруг голос раздался в пространстве.

- Спасибо, авантюрист.

- А? К-кто?

- Я - владелец тела, в котором вы находитесь.

- Тела? Тогда, возможно, вы Белый Кит Галлик?

- Это мое имя.

- Разве вы не сошли с ума?

- Я был безумен. Однако, когда вы очистили Аделаин, я пришел в себя. Она мой давний компаньон. Аделаин провела сотни лет во мне, ожидая того, кто больше не вернется. Ее тело умерло, но разум остался и все еще ждал. И это было проблемой. - Галлик сделал большой вздох и продолжил с горечью в голосе. - Темная энергия находилась в объекте, который она украдала. Этот предмет особо не влияет на живое существо, но является фатальным для души. Кроме того, она умерла, вина себя в том, что предала его. Ее вина была так же сильна, как и ее любовь. Из-за этого она была поглощена темной силой, что выделял камень. И я, разделив духовную связь с ней, также поглотил эту темноту. Вот так я потерял себя.

- Того, кто не вернется? Что ты имеешь в виду?

- Он умер, прежде чем Аделаин вошла в меня.

- Что? Тогда, почему Вы не сказали ей?

- Она также знала. Я был не в восторге от того, что она, встретив какого-то незнакомца, отдала свое сердце. Однако она признала его. Даже когда её тело умерло, душа все еще полагала, что он вернется. Это - любовь.

Галлик был просто китом, но говорил о таких сложных вещах!

В любом случае, выслушав его, Арк почувствовал себя еще более виноватым перед Аделаин. Он опустил голову с меланхоличным выражением. Но вдруг белый кит заговорил еще более громким голосом.

- Поднимите высоко голову. Авантюрист! Расправьте свои плечи! Вы освободили любящую душу от боли, от которой она страдала в течение сотен лет. Где вы могли найти более достойное похвалы задание?!

Гррроооххот!

Пространство внезапно задрожало, и огромное количество морской воды понеслось в живот. Не успев подготовить Кандалы Шаркмена, Арк был захвачен потоком, и запущен вверх с невероятной силой.

В это же время перед его глазами все стало ярким, и он увидел синее небо.

«Жеесть, Жееесть!»

Из его груди вырвался вздох, Арк пытался дышать, но все было напрасно.

Арка подбросило в небо столбом воды, которую дыша, испускал Галлик. Он видел синее небо, залитое солнечным светом, и океан, простирающийся под ним бесконечной гладью. Он видел спину Белого Кита, выросшую из моря как горная цепь. Это было волшебное и красивое зрелище.

* * *

- Так вот что произошло. - Королева Русалка кивнула.

Арк возвратился в Ноделес с Белым Китом. Когда он рассказал правду об Аделаин, Русалы были шокированы. Они верили в правду, порожденную неправильными представлениями, для них было нелегко узнать о том, что было на самом деле. Однако Русалы не могли не поверить словам Галлика, он лично засвидетельствовал все сказанное.

- Арк, ваша безрассудная храбрость и любовь все же оказала хороший результат в конце. А всем Русалам должно быть стыдно из-за недоразумения и поспешного суждения, что повлекло ненависть к Мяу.

- А? Мяу? Какая нелепость.

До сих пор Арк никогда не слышал о Мяу от Русалов. Но почему это внезапно всплыло после того, как все закончилось?

Поскольку на лице Арка отразилось непонимание, Королева удивленно спросила:

- Разве вы не знали?

- О чем вы говорите?

- Кристиан был героем Мяу. Они также называют его Героем Мабана.

- Герой Мабана? - Арк был потрясен.

Идущий во Тьме был начальной профессией Героя Мабана. Из-за этого, как только он сменил профессию, Арк начал исследовать тонны данных, чтобы попытаться найти информацию об этом Герое. С каждой профессией в Новом мире были связаны великие герои. Если Вы нашли информацию о своем герое, то была возможность получить связанное задание. Это были очень важные миссии, ведь они давали предметы, навыки или статьи, соответствующие профессии. Но Арк так и не смог найти хоть какую-нибудь информацию и перестал даже пытаться что-то узнать. Но кто мог подумать, что задание с зеркальцем было связано с Героем Мабана!

«Почему же я не думал об этом? Дебра желал власти Героя Мабана. Тогда предмет, который он уронил, мог скрывать тайну к приобретению силы Героя. И Русалы также связаны со всем этим».

Наконец все подсказки объединились в его уме. Хотя думать об этом было уже бессмысленно,

так как все уже закончилось...

- Теперь его называют Героем Мабана, но тогда он был просто мальчиком Мяу. Из-за этого много Русалов выступили против любви прежней Королевы Русалки. В то время у Мяу и Русалов были не очень тёплые отношения.

- Неудивительный. Это ведь были отношения между кошкой и рыбой?

- А затем он покинул Ноделес, а прежняя Королева скрылась, Галлик также сошел с ума. В конце Русалы, которые ненавидели Кристиана с самого начала, подкрепив свои догадки на счёт него, стали заклятыми врагами Мяу. Все расы смотрели на Героя Мабана как на спасителя, но Русалы не признавали его. Хотя это и было сотни лет назад...

- Вернуть свою репутацию теперь, есть ли в этом смысл?

- Да, Вы смогли помочь решить все недоразумения. Я пошлю посла к Мяу, чтобы принести наши извинения. Я не сомневаюсь, что эра враждебности закончилась, а эра гармонии и мира наступит. - Королева улыбнулась и кивнула. - Также мы не забудем то, что вы сделали для нас - возвратили нашего Хранителя Галика. Вы сделали то, что никто сделать не мог. Как героя Русалов, я от всего сердца вас благодарю.

Королева Русалка приблизилась и поцеловала Арка. Не ожидав такого, он застыл в смутении. Королева мягко засмеялась и сказала:

- Это признак благодарности, которую Русалы выражают тому, кто стал истинным другом.

«Значит она знала».

Арк вспомнил последний поцелуй Аделаин и горько улыбнулся.

- Вы самый близкий друг, герой и благодетель Русалов. Я, Королева, клянусь, что в трудную минуту, мой народ и я поможем вам.

- За Героя! - закричали Русалы, вытащив мечи и подняв их кверху.

Задание Искоренение Тьмы закончено.

Когда задание закончилось, его уровень повысился на 1 и стал 65.

Но Арк был беспокоен.

Этот квест был похож на тот, что был связан с молодым лордом Джексона: они стали друзьями и лорд отправил его без единого вознаграждения! Но беспокойство Арка было необоснованным.

- Это маленький подарок от нас. Мы хотим отблагодарить вас за выполненную работу.

Королева Русалка дала ему броню, сделанную из прозрачной чешуи.

Броня Хранителя Русалов (волшебное)

Тип брони: Кожаная броня

Защита: 80

Прочность: 100

Вес: 35

Ограничение использования: Уровень 60

Только воины, что получили признание Русалов, могут её надеть. Легенды говорят, что эта броня сделана из чешуи Морского Дракона. Это легкий и мягкий материал, из-за чего в этой броне можно свободно двигаться. Кроме того, её владелец, не получает штрафов связанных с водой.

Эффект: Водное Сопротивление +100%, Штраф от водной среды, аннулирован.

Глаза Арка стали как два блюдца.

Хотя все эффекты и были связаны с водой, но у брони была огромная защита - 80. Это в два раза больше чем у брони из кожи Чёрной Медведиши, которую он сейчас использовал! Хотя это и был магический предмет, но с учетом защиты он был очень редким.

Это была кожаная броня, но защита у неё была намного выше, чем у металлической 40 уровневой брони, которая выпала с Анделя.

Единственной вещью, которая беспокоила его, была прочность, которую не возможно было восстановить обычными методами.

«Если бы этого не было, возможно, я бы продал её по цене редкого предмета».

- Есть еще одна вещь, которую я хотела бы спросить у вас.

- Если это для Русалов, то я готов сделать все что угодно. - Арк оживился и быстро кивнул.

- Мы жили в изоляции слишком долго, и нет среди Русалов никого, кто бы знал внешний мир. Поэтому, если это возможно, мы хотели бы, чтобы вы пошли к Мяу как посол Русалов и передали наши извинения.

Посланник Русалов

Королева Русалов сожалеет о прошлых ошибках и хочет урегулировать отношения с Мяу. Вы имеете высокую близость и с Русалами, и с Мяу, поэтому вы смежите легко урегулировать конфликт двух рас.

Трудность: G

Требование задания: близость с Русалами и Мяу должна быть 70% и выше.

Хотя это задание и было всего лишь поиском, трудность была G. Это не походило на квест за который хорошо заплатят.

Но Арк всегда был рад новым квестам.

- Я понимаю.

- Однако я не знаю, встретите ли вы их. Согласно слухам, эта раса исчезла...

Арк прервал Королеву и засмеялся.

- Если вас беспокоит только это, то не стоит волноваться.

Он рассказал о том, как спас Мяу в руинах и получил титул «Рыцарь Кот».

- Если пойду я, то Мяу простят прошлое недопонимание.

- Никогда бы не подумала, что у Вас были такие отношения с Мяу..., я вижу. Теперь я поняла, почему вы смогли найти Ноделес и освободить королеву Аделаин от оков. Он ... в конце, он сдержал обещание данное короле Аделаин, он вернулся.

- Может быть.

- Вы, Искатель Истины, сохраните камень королевы Аделаин, который она так усердно защищала. Конечно, нет никакого способа проверить, но я думаю, что это одно из Трех Чудес Героя Мабана, о котором сказано в легенде.

- Три Чуда?

- Три сокровища, корень силы Героя. Они исчезли вместе с Кристианом, и в настоящее время их местонахождение неизвестно. Но до меня дошли слухи, что одно из них он оставил в подземном городе.

«Это задание для моей профессии!»

Арк немедля спросил:

- Где находится подземный город?

- Никто не знает. До наступления Темного века жители подземного мира, как и мы, жили изолировано от всех. Эта раса, полностью покрыта завесой тайн. Единственным человеком, который общался с ними, был Герой Мабана.

В конце концов, он должен опять узнать все сам. Это были неутешительные слова, но, по крайней мере, у него была подсказка.

- Теперь, пожалуйста, выйдете к народу - все хотят увидеть лицо героя.

Королева вывела Арка наружу.

Как только он вышел из дворца, бесчисленное количество жителей Ноделеса рвануло целовать его. Он еще мог справиться с поцелуями русалок, но выдержать поцелуи здоровенных Русалок и седых бородатых стариков было действительно трудно...

Когда они прошли площадь и достигли выхода из города, Королева, повернувшись к Арку, и сказала:

- Так как Галлик возвратился, Русалы пересекут океан и снова, впервые за сотни лет, вернуться на родину. Она расположена на противоположной стороне бесконечного океана, из-за чего некоторое время мы не сможем встретиться. Но Русалы определенно вернуться сюда снова. До этого времени, пожалуйста, возьмите это.

Королева вручила маленькую флейту.

Флейта Русалов (Особенная)

Флейта, которая вызывает друзей Русалов. Вы можете использовать её где угодно в океане.

Арк взял флейту и, сделав несколько шагов, почувствовал, что Ноделес дрожит. Затем земля треснула, и Гигантский Белый Кит Галлик поднял весь город. Он открыл свои огромные глаза, и пристально посмотрев на Арка, заревел, создав поток воды подобный цунами.

Красочный подводный город Ноделес медленно отдалялся. После завершения темной истории он возвращался домой.

- Хаа, я чувствую себя опустошенным.

Арк безучастно смотрел на Ноделес, пока тот полностью не исчез из поля его зрения.

Это было место, где произошло много вещей. Хотя это и было печалено, но он не мог пойти с ними, новые приключения с еще большим количеством опыта и предметов ждали Арка впереди!

Арк подул в Флейту Русалов.

Так как он был под водой, звука не было. Но после нескольких секунд, стая из десятков дельфинов приблизилась к Арку. Дельфины опустили и вытянули спины, как будто приглашали сесть на них.

Как только Арк оседлал их, дельфины рванули на поверхность с невероятной скоростью. Чтобы добраться до Ноделесса он шел в течение многих дней, но чтобы вернуться назад ему потребовалось всего 30 минут.

Издали Арк видел берега.

Глава 7. Битва при Сером Горном Хребте

- Ты знаешь, что совершил грех, достойный смерти?

- Да Хозяин, я много размышлял над этим. Видимо что-то было не так с моей головой, когда после многих дней неудач я внезапно достиг успеха. Если бы вы только дали мне еще один шанс ...

- И кому ты обязан своим успехом?

- Конечно, это благодаря Хозяину. Я был дерзким, не ценя вашу милость.

Дедрик обливался горькими слезами.

-Только посмотрите на этого негодника. - Арк про себя рассмеялся.

Арк жил, во времена, когда пострадавший редко искренне получал сочувствие от людей. Благодаря этому он получил нежелательную способность: просто смотря в глаза другого человека, он мог сказать, были ли слова, исходящие из его рта, искренними или нет.

Слова Дедрика не были искренними.

Он был всего лишь НПС, но он знал, как ловко обмануть кого-то.

«Кажется, мне не следовало его развивать так неосмотрительно».

У Нетопыря был плохой характер, но он не был хитрым. Но после развития в Дедрика он научился хитрить. Это означало, что его это также будет увеличиваться с каждой эволюцией. Он не был искренним, но казалось, что на сей раз уступил. Однако не было никаких гарантий, что его будет легко усмирить снова.

Череп был такой же. Хотя он и был верным Фамильяром сейчас, не было никакой гарантии, что он не изменится, после такого же развития.

«Призванные Фамильяры - разумные существа».

Этот инцидент изменил, взгляд Арка на своих Фамильяров.

У каждого из них был свой характер. Несмотря на это, Арк пытался смотреть на Фамильяров одинаково. Он не хотел выделять кого-то из них и пренебрегать другими. И это стало проблемой.

«Похоже, мне придется использовать метод кнута и пряника».

Есть люди, которые добиваются большего успеха, если их похвалили, но так же есть и те, кто становятся дерзкими после хорошего обращения. Кроме того, есть и такие, кто должным образом выполняют приказы, только если применить насилие и угрозы.

Ведь даже самое лучшее лечение при передозировке может нанести вред, поэтому Арк должен отрегулировать степень наказания и похвалы.

Вот почему Арк довёл своего Фамильяра к точке, где тот почувствовал себя выброшенным и не нужным. Ведь даже очень лояльный Череп или Змея могли измениться однажды. Поэтому чтобы быть готовым к этому дню, он показал пример на Дедрику. Другими словами, Дедрик был жестоко избит, потому, что, к сожалению, был выбран, чтобы подать пример другим.

«Уфф, нелегко заботится о трех Фамильярах. Думаю, что теперь могу наконец-то понять, как трудно учителям, которым нужно преподавать сразу нескольким десяткам учеников».

- Ладно, так как ты помог, на сей раз, я прощу тебя, как и обещал.

- Аххх! Спасибо, Хозяин.

- А теперь повторяй за мной клятву!

- Что? - Дедрик наклонил голову, но быстро поднял руку, когда Арк пронзил его

испепеляющим взглядом.

- Первая клятва!

- Я буду всегда слушать Хозяина, независимо от ситуации. Я буду всегда служить ему с улыбкой на лице, сражаться, когда скажут сражаться, и умирать, когда скажут умирать. Моя жизнь и смерть принадлежат только Хозяину.

- Вторая клятва!

- Я с благодарностью буду принимать, и съедать еду, данную Хозяином. Кроме этого, я также никогда не буду жаловаться.

- Третья клятва!

- Если я не смогу следовать предыдущим двум клятвам, я буду спокойно получать обоснованное наказание.

Лицо Дедрика бледнело, пока он слушал и повторял перечисляемые клятвы.

- Ты все запомнил, правда?

- Да ...

- Хорошо, теперь возвращайся в Ад и пиши письмо с извинениями, пока я не призову тебя снова.

Возвращаясь в ад на лице Дедрика застыло выражение, будто бы он вступил в кашку. На этом государственный переворот, что начался с эволюции Фамильяра, был безжалостно подавлен. Кроме того, был даже сформирован рабский контракт.

Агентство по защите детей или Организация защиты животных были бы потрясены, если бы узнали о таком. Но это была игра, и Арк был диктатором.

* * *

Недалеко от берега, где его высадили дельфины, Арк увидел деревню. Это была шумная деревенька с довольно большим количеством игроков входящих и выходящих из неё. Змея не была проблемой, так как была замаскирована под пояс, но Череп и Летучая Мышь могут привлечь много внимания. Поэтому, только отозвав Фамильяров назад, Арк пошел в деревню.

«Хухуху, как давно это было?» - С восхищенной улыбкой на лице Арк направился в деревню.

Магазин в Ноделесе не покупал предметы, которые он получал в океане. Благодаря этому его сумка и, конечно, Змея, были битком набиты предметами из океана. Плюс ко всему его «Волшебное Восстановление» уже достигло Среднего уровня, поэтому все предметы имели 100%-ю прочность. Однако, хотя они и были редкими, они все еще оставались хламом. Поэтому их невозможно было продать за большие деньги.

Там было еще кое-что, что заставляло Арка чувствовать себя прекрасно. У него был мешок жемчуга, который был заработан в Ноделесе. Он заработал колоссальную сумму от продаж изделий, еды и ремонта - не менее 800 штук жемчуга. И хотя жемчуг был низкой ступени в

сравнении с другими камнями, он все же оставался драгоценным камнем. Поэтому, как он мог не быть довольным!?

После входа в деревню Арк немедленно разыскал Главный Магазин.

- Добро пожаловать! Чем могу быть полезен?- Владелец магазина с приятным лицом, поприветствовал Арка.

- Я хочу продать все эти вещи. Сколько Вы можете мне за них дать?

Поскольку Арк достал целую гору предметов, рот владельца широко открылся. Там была кожа всех видов морских монстров, кораллы и подводное снаряжение. И хотя они были хламом, все же их было не так просто увидеть на земле.

Владелец магазина оценивал предметы один за другим и предложил цену:

- За все это 34 золотых вы не найдете лучшую цену больше нигде поблизости.

Такая рыночная стоимость была довольно не плоха.

«Если она будет столь же значительна, то я ничего не потеряю, даже если продам жемчуг». Арк согласно кивнул, и протянул жемчуг.

- А сколько вы можете дать мне за это?

- Оххх, это же довольно хорошего качества жемчуг, и здесь его довольно много... Где вы его достали?

- Я не могу открыть вам специфику его получения.

- Ну что же, мне нет необходимости о ней знать.

Владелец магазина тщательно осматривал жемчуг, щелкая бусинками на счётах.

- Я заплачу 25 серебряных за штуку. Так что в общей стоимости это будет 200 золотых.

Во взгляде Арка отобразилось небольшое разочарование. Он ожидал, что заплатят 300 золотых; а предложили на 100 золотых меньше.

«Должен ли я пойти в Харун или Джексон, чтобы их продать?»

Если бы он вернулся в эти города, где у него была высокая Близость, он смог бы получить ожидаемые 300 золотых, но потребуется целая неделя, чтобы туда попасть. Ко всему прочему монстры, с которыми он бы столкнулся по дороге, были бы только 40 уровня, и это означало, что во время путешествия туда и обратно он должен будет потерять две недели ОПЫТА.

100 золотых или две недели опыта. Не было никакой разницы.

«Я должен буду пойти когда-то туда из-за задания «Посланник Русалов», но у меня нет времени, чтобы сделать это прямо сейчас. Я слишком уже далеко зашел, поэтому вначале, должен, по крайней мере, посетить хотя бы еще несколько городов. Это прискорбно, но лучше их просто продать».

- Ах!

В этот момент пользователь, рассматривающий товары в магазине, увидел Арка и сделал потрясенное выражение. Затем с несколько возмущенным голосом он потянул Арка за руку и сказал:

- Как вы могли продавать товары, даже не посоветовавшись со мной? Вы должны продать их только после того как сначала урегулируете проблемы распределения. Господин, мы вернемся немного позже.

[П/П: другой пользователь притворился, что Арк - член его группы, который попытался продать товары, не выяснив сначала, кто что получит.]

- Вы сделаете это.

Арк, которого вытащили без возможности сказать что-либо, наконец, освободил свою руку.

- Кто вы? Я думаю, что вы ошиблись человеком.

- Ах, простите. Вы наверно были удивлены, что я вдруг встрял в ваш разговор, да?

Мужчина был Хоббитом. Он был низким и имел округлые уши. Так как он был покрыт многими сумками, то выглядел как Торговец. Арк позволил себя вытащить из магазина, не проронив и слова, только потому, что думал, что сейчас могло проходить какое-то игровое событие. Но выйдя из лавки, манера речи и поведения показали, что это был не НПС.

- Меня зовут Сид. Как видите, я - Хоббит-Торговец.

- Я - Арк, но разве вы знаете меня?

- Неа, это первый раз, когда мы встретились. Но было жалко наблюдать за вами, из-за этого я и вмешался.

- Что вы имеете в виду под «жалко»?

- Магазин этой деревни известен в области тем, что товары здесь имеют низкую рыночную стоимость. Чем больше вы продаете, тем больше вы теряете. Если вы совместно продаете предметы с высокими и низкими качествами, то получите среднюю цену за все. Вам будет казаться, что это нормально и все в порядке соглашения, так как предложена сумма будет аналогична той, что вы ожидаете получить в среднем. Плюс здесь, ценность жемчуга низкая, потому что эта деревня близко к берегу. Но если Вы возьмете и продадите его в городе, который находится на расстоянии двух дней пути отсюда, то сможете получить приблизительно 40 серебряных за штуку.

- 40 серебряных за штуку! Это правда?

Не означало ли это, что он может получить на целые 120 золотых больше, только инвестировав два дня в путешествие? Холодный пот побежал по его спине. Он бы мгновенно потерял 120 Золота из-за ошибки.

- Конечно, если еще и я вам немного помогу, то появится еще возможность заработать 48 золотых или около того.

Сид засмеялся, намекнул на дополнительную прибыль.

В этот момент Арк стал более настороженным, чем удивленным.

- В этом мире ничего бесплатно не делается, правда?

- Конечно, когда что-то дают, то и берут что-то взамен. Есть то, что я хочу. Разве вы не хотите услышать детали?

Профессия Торговца была довольно неопределенна. Она был единственной профессией, которая позволяла нести 6 сумок. Кроме того, Торговцы могли изучить все виды производственных навыков, и получали значительную премию, имея дело с НПС. Так даже если бы их «Близость» упала ниже плинтуса, они все равно смогли бы получить 20%-ю прибыль от покупки или продажи, имея высокую торговую способность. И благодаря этому с первых дней игры они смогли заработать большое количество денег.

Но проблемой был бой. Из-за большого количества сумок, они не имели связанного со сражением умений, и получали огромный штраф, если вступали в бой. Поэтому даже будучи выше 50-го уровня, победить одного единственного монстра 20 уровня самостоятельно было для них слишком сложно. Кроме того, ОПЫТ, который они могли бы получить от победы, составлял только 50%.

Торговец поднимает свой уровень, методом торговли, используя различие в рыночной цене товаров в деревнях и городах. Поэтому в основном они покупают в одних местах товары по низкой цене и продают в других, где рыночная цена более высокая. Это и есть их основной метод роста.

Конечно, они бы не могли постоянно получать ОПЫТ и зарабатывать деньги, только торгуя, потому что рыночные цены постоянно менялись. Поэтому для Торговца было жизненно важно владеть информацией. Ведь будучи не в состоянии постоянно держать уши остро и точно предсказывать рыночную стоимость, они бы очень пострадали. Ведь даже если торговля шла успешно, всегда был шанс стать банкротами. Это была по-своему сложная профессия. Её было тяжело повышать, но фактор роста приносил своего рода удовольствие.

Вначале они торговали, неся сумки на себе но, позже, они могли купить фургон или даже торговое судно, чтобы переправлять больше торговых товаров. Кроме того, усердно работая, они могли, получить высокие ранги и возглавить торговлю между Королевствами.

Чем больше по размеру сделка, чем дальше они идут, и больше торгуют, проходя через более опасные места, тем больше ОПИТА и знаний профессионального мастерства они получают.

Однако Новый Мир имел плохую государственную безопасность. Поэтому Торговцы, будучи бесполезными в бою, путешествовали, ставя на кон свои жизни и судьбы. Если бы они столкнулись с сильным монстром-вором во время путешествия, то понесли бы огромные потери. И в этом случаи они должны были объявить свое банкротство. Из-за этого, Торговцы вынуждены были нанимать НПС или высокоуровневых игроков как охранников, для путешествий на большие расстояния. Как раз это и Сид предложил сделать Арку.

- Гиран, коммерческий город, находится в двух днях пути от этой деревни. Он походит на альма-матер для Торговцев и пользователей производственного класса. И ваш жемчуг, Арк-ним, является материалом, что высоко ценится игроками производственного класса. Видите ли, многие начальные и средние предметы для своего изготовления требуют жемчуг. Поскольку запасов в Гиране всегда недостаточно, рыночная цена на него самая высокая. Поэтому, честно говоря, если бы я мог себе позволить, то купил бы его прямо сейчас.

- По сути, вы просите, чтобы я сопровождал вас в Гиран?'

Поскольку Арк сделал непроницаемое лицо, Сид быстро добавил:

- Вы определенно не пожалеете об этом. У меня есть навык торговли драгоценностями, поэтому если вместо вас торговать буду я, то смогу получить на 15% больше. Учитывая рыночную цену в 40 серебряных за жемчужину, текущее общее количество составит 320 золотых. 15% от 320 золотых составляют 48 золотых. Поэтому в общей сложности вы заработаете на 168 золотых больше, чем могли ранее в магазине. Если я также продам другие предметы, то вы сможете получить еще больше. Это хорошо, ведь так как я смогу поднять свой ОПЫТ, а Арк-ним сможет заработать больше денег.

«168 золотых».

Хотя он и не использовал «Глаза Кота», но глаза Арка уже стали золотыми. Ведь он мог заработать еще 168 золотых, потратив на это только два игровых дня - 16 часов реального времени.

Хотя Арк и имел правило не доверять игрокам, но ради получения большой прибыли он сделает исключение. 168 золотых при обмене составляли 1,680,000 вон (1425 \$). Эту сумму он не мог так легко проигнорировать, ведь даже одна копейка в его жизни могла стать решающей. В любом случае он все равно хотел побродить по окрестностям в поисках других городов. Поэтому если бы он пошел с Сидом, который уже знал дорогу, то мог бы сэкономить время.

Арк, приняв такое решение, почувствовал себя неуверенно. Не означает ли это, что ему придется отдать жемчуг Сиду, что бы перепродать его? Как он мог доверить ему весь свой жемчуг?

Как будто зная, о чем Арк думает, Сид, засмеявшись, вытащил ручку и пергамент. Затем написал в нем несколько слов и передал Арку, перед ним появилось новое информационное окно.

Контракт Торговца

Это контракт, который оформляют, когда используется специализированное умение профессии Торговца для перепродажи, обмена или другого действий в качестве представителя другого пользователя.

Если подписать этот контракт, то выбранный Торговец будет иметь право совершать сделки и представлять интересы другого пользователя, а так же будет обязан возратить заранее оговоренную сумму. Если Торговец нарушит условия контракта, Торговая Гильдия будет немедленно оповещена, а статус Торговца «Известность» и «Надежность» резко упадут, и вы сможете потребовать сумму вдвое больше оговоренной. Когда же контракт будет выполнен, он автоматически исчезнет.

Содержание контракта: Перепродажа жемчуга Арка. Контракт войдет в силу в момент, передачи жемчуга Сиду в Гиране. Так же Сид обязуется полностью отдать все деньги, полученные из продажи жемчуга Арку.

- С этим теперь вы можете мне верить, да?

Контракт может быть настроен от нормальной торговли в кредит до специальной, в

зависимости от ситуации. Также этот документ удостоверял что, в случае возникновения проблемы, вся ответственность лежала бы на плечах Торговца. Благодаря этому уникальному навыку «Создание контракта» игрок получал надежную защиту своих товаров.

«Наверное ... если иметь такой контракт, то не будет никакого шанса получить удар в спину».

- Хорошо, я буду сопровождать вас.

- Отличный выбор. Так как вам удалось получить столько жемчуга, должно быть вы уже выше 60 уровня, правильно?'

- Я 65.

- Подходит. А теперь, когда уже, наконец, собралось 3 наемника, мы можем отправляться в путь.

- Да? Значит, есть и другие спутники?

- Есть два способа добраться до Гирана. Длинный путь занял бы приблизительно 3 - 4 дня. Но если мы хотим добраться туда за 2 дня, то единственный способ - пересечь Серый Горный Хребет. Однако там обитают монстры высокого уровня, такие как Тролли и Сталкеры, поэтому, нам нужно 3 игрока уровня 60 и выше.

- Но я ...

- Другие люди ждут на постоялом дворе. Пойдемте, я представлю их вам.

Сид потащил Арка на постоялый двор, не давая тому сказать хоть что то. На постоялом дворе сидело двое мужчин по имени Лео и Хергин. Они оба носили пластинчатые доспехи, и можно было предположить, что их профессии связаны с боем.

После того как Сид представил им Арка, в их взглядах выразительно стала читаться очевидная неприязнь.

-Сид-ним, Вы не упоминали, что планируете найти еще кого-то.

-К тому же для пересечения Серого Горного Хребта хватит и нас двоих.

-Извините. Мы встретились случайно в магазине, и решили пойти вместе. Я знаю, что и вас двоих достаточно, но как я уже говорил, у меня есть веская причина, из-за которой мне нужно добраться до Гирана как можно скорее. Плюс с тремя быстрее, чем с двумя.

-А плата за сопровождение? - Спросил Хергин, посмотрев на Арка. На лице этого мужчины была набита татуировка топора.

-Я внесу плату за сопровождение, что мы оговаривали, так как Арк-ним также идет в Гиран, что бы продать товары. Я решил сделать продажу от его имени как оплату в обмен на сопровождение.

-Что же за предметы вы согласились продать, что будут заменой платы за сопровождение?

-Жемчуг. Возможно, потому, что Арк-ним не мог посетить деревню в течение долгого времени, он собрал его довольно много.

Сид был очень болтливым. Будь то в игре или в реальности, есть много людей, которые будут липнуть к вам, если им покажется, что у вас есть хоть немного денег. Поэтому, как и ожидалось, как только они услышали, что у Арка был ценный ресурс, который довольно таки много стоил, эти два воина стали смотреть на Арка совсем по-другому.

Их внешность была неприятна, но их действия были еще более противны. Однако было некрасиво уйти, после того как он уже согласился сопровождать Сид только потому, что они ему не понравились.

«Так или иначе, через 16 часов, я их больше не увижу, поэтому придется потерпеть».

После окончания разговора с воинами Сид вытащил свиток [Осмотр Низкого уровня].

-Тогда, прежде чем мы отправимся в путь, я хотел бы провести проверку. Пожалуйста, отнеситесь с пониманием.

Самое первое, что делает Торговец, выбирая наемников игроков или сопровождающих, это проверяет их информацию. Ведь если бы они были ПКшниками, то всегда был бы шанс получить удар в спину. Так как свиток был низкого уровня, Арк не смог увидеть информацию. Поэтому, Сид сам все объяснил.

[п/п ПК - "Player killer" - игрок убивающий других игроков]

-Лео-ним - 64 уровня, а Хергин-ним - 62, они оба Воины.

Воин был общедоступной профессией, но чтобы её взять, нужно было иметь 150 очков Силы.

Поэтому, если бы игрок с самого начала не поднимал нужные характеристики, даже на 30 уровне ему было бы трудно стать Воином. Другими словами, они были игроками, у которых еще до начала игры была информация относительно выбранной ими профессии. Они были пользователями, которые знали столь же много, как и Сид.

-Ничего себе Арк-ним вы действительно 65 уровня. С такими сопровождающими и 10 часов хватит, чтобы пересечь Серый Горный Хребет. Но Ваша профессия - Идущий во Тьме. Я впервые слышу о ней. Что это за профессия?

-Это обычный вор, - спокойно ответил Арк.

Возможно, из-за названия «Идущий во Тьме», но Сид и Воины кивнули, даже не задумываясь. Подклассы профессии Вор были не популярны, из-за чего, практически не было людей, которые знали о них.

-Арк-ним - у вас самый высокий уровень, но, вероятно, вам будет проблематично взять на себя инициативу в бою из-за того что вы - Вор. Поэтому, пожалуйста, оставьте передовую на Лео и Хергина, а сами прикрывайте им спину. Хорошо?

-Да, думаю, это будет наилучшим решение для всех.

-Тогда отправляемся через 20 минут.

-Мы не идем прямо сейчас? - Для Арка каждая минута и даже секунда были драгоценны.

Ему ответил Лео хихикая:

-Возможно, раньше вы никогда не отдыхали в гостинице?

Самые дешевые гостиницы брали 1 серебряный, а дорогие даже выше 1 золотого.

Здоровье можно восстановить, даже лежа на земле, поэтому Арк не понимал, зачем переплачивать, только чтобы отдохнуть в гостинице? Вот почему он никогда не ходил в гостиницы.

Удивившись, Сид все же решил объяснить.

-Как и тогда в магазине, Арк-ним, похоже, мало что знает об игре даже несмотря на то, что он достиг 65 уровня. Причина, по которой люди платят за гостиницу, является - Баф.

-Баф?

-Если вы отдыхаете в гостинице, то можете получить Баф. Этот Баф держится 1 час 10 минут, максимум до 3 часов. В каждой гостинице различные эффекты Бафов поэтому цены и отличаются. Есть места, которые немного поднимают Силу или Ловкость. А в некоторых даже есть Баф, которые увеличивает количество получаемого ОПЫТА на 20%. В месте же где находимся мы, Баф увеличивает скорость передвижения на 30% и здоровье на 10%. Поэтому для нас есть смысл ждать 30 минут.

Он понятия не имел. Даже не думал, что у гостиниц будет такая особенность.

- Неудивительно, что все так часто посещают гостиницы ...

Это была информация, которую он мог, использовать заранее, знай он о ней. На форумах об этом не было информации. Но возможно, это было слишком элементарно, чтобы об этом создавать разделы на форумах. В любом случае Арк даже не знал, о таком потому, что никогда много не взаимодействовал с игроками.

«Такая незначительная информация как это может быть большой помощью для меня в игре».

Теперь он имел еще одну цель своего путешествия. «В течение этих 16 часов я должен собрать как можно больше информации».

Больше он не мог продолжать жить как новичок.

* * *

- Активация «Сила Гиганта»!

В этот момент мышцы Лео начали пульсировать и расти.

Это был эффект определенного навыка, который увеличивал Силу и Выносливость на 30.

Повысив силу Лео, замахнулся щитом и бросился с молотом на Тролля.

Троль - огромный монстр 4 метровой высотой, но его противник был Воином! Борец, который специализируется в охоте на крупных монстров.

Поскольку все виды навыков были применены, Троль с каждым ударом молота стал

пошатываться и терять равновесие. Когда же последний удар обрушился на его лоб, он болезненно рухнул. В это же время Хергин столкнулся со Сталкером, размахивая своим двуручным топором.

Как Воины, Лео и Хергин имели невероятную силу.

Оснащенный щитом и пластинчатой броней, Лео даже не задумываясь, принимал на себя приличные удары, а Сталкер, атакуемый Хергином двуручным топором, стал похож на теннисный мяч. Они не наносили критические удары, потому что были сосредоточены только на силе персонажа, но все же они с легкостью вынесли Тролля 73 уровня и трех Сталкеров 66 уровня только обычными ударами.

Независимо от этого, Арк сделал безразличное выражение.

«Они сражаются скучным способом».

Эти два Воина были подозрительно сильны для своего уровня. Но основываясь только на их способе ведения боя, можно было сказать, что они не умеют правильно сражаться. Они даже не рассматривали возможность предотвращения урона. Это было характерно для бойцов, носящих прочную пластинчатую броню защиты. Они игнорировали наносимый им урон и просто вслепую размахивали своим оружием. Они даже не обращали внимания на распределение своей силы, управление расстоянием или точностью. Также они продолжали использовать свои навыки, до тех пор, пока вся их Мана не заканчивалась.

После зачистки группы мобов Хергин поднял топор на плечо и начал хвастался:

- Ха-ха-ха, что я говорил? С Лео и мной, даже Серый Горный Хребет не проблема. Отныне мы сами справимся, поэтому Сид-ним и Арк-ним, просто наблюдайте со спины.

Арк так и делал.

«Не могу понять сознательного стремления бросаться в бой».

Группа они собрали еще в деревне. Благодаря этому ОПЫТ автоматически разделялся между участниками, даже если кто-то не сражался. Конечно, вы могли получить больше ОПЫТА, помогая, но это не стоило потери прочности оборудования.

Кроме того, у Арка не было опыта в групповой охоте. К тому же, так как Лео и Хергин боролись абсолютно разными способами, если бы Арк попытался к ним протиснуться, то создал бы дополнительные проблемы.

«Ну, поскольку это охотничье уголье моего уровня, я просто расслаблюсь».

Арк все время держался на дистанции, поражая спины бегущих монстров.

- Хорошая работа. Вот немного еды!

Как только бой закончился, Сид приготовил еду. Он показывал чрезвычайно кроткое отношение к Наемникам. Это было по тому, что они уже были за пределами деревни, и теперь жизнь Сида была в их руках, из-за этого он вынужден был вести себя покорно.

Неся сразу целых 6 сумок, его профессия позволяла зарабатывать много денег с самого начала. Было даже время, когда Арк завидовал игрокам с профессией Торговца.

Но после знакомства с Сидом, эти мысли сразу исчезли. Торговцы действительно зарабатывают большие деньги, но без помощи других игроков, они не были в состоянии достичь успеха.

Им приходится тратить впустую свои деньги на Наемников, а также потакать их желаниям. Поэтому эта профессия не подошла бы целеустремленному и нелюдимому Арку.

«Сид ведь сказал, что есть простой путь, почему он нанял Наемников, чтобы поехать именно этой сложной дорогой?»

С закравшимся сомнением Арк спросил, пережевывая при этом бесплатную еду:

- Почему вы так спешите?

- Я потратил свое состояние на шелк из южной области. Однако цены на шелк могут измениться даже за несколько дней. Поэтому если Торговцы, которые купили шелк в то же время, продадут его в Гиране до меня, то я могу понести потери. Таким образом из-за того что я инвестировал в шелк все свое состояние, не успев - я могу разориться. Поэтому, чтобы попасть туда даже на один день раньше, я не спал нормально уже несколько дней.

- Если бы рыночная цена была такой как вы ожидаете, то сколько бы вы заработали?

- Я все еще зарабатываю не много. Шелк продается не очень выгодно. Ценовая выгода составляет приблизительно 2%. Вдобавок ко всему с оплатой за путешествие и сбором за сопровождение ничего не остается, - ответил Сид сидя на верху скалы и покачивая ногами. - Но, так как я инвестировал все свое состояние в это, пока я получаю прибыль, мой ОПЫТ будет значительно увеличиваться. Чем больше риск, тем больше опыта. И так как рыночная стоимость шелка часто изменяется, нет большого количества Торговцев, которые обменивают его оптом, таким образом, это хорошая возможность поднять свой долю на рынке. Честно говоря, это и есть моя цель, а не как не деньги или опыт.

- Доля на рынке?

Боевые профессии полагались на ОПЫТ и предметы, но Торговцы - на прибыль и долю на рынке. Доля на рынке была своего рода вознаграждением, предоставленным игрокам, которые стабильно хорошо торгуют. Торговец с большой долей на рынке мог получить всевозможные бонусы. Также они могли быть освобождены от налогов, получать квесты от НПС-мастеров, и даже получать прибыль от торговли связанных между собой товаров. Если же они имели максимальную долю, то могли бы даже заработать привилегию монополизации торговли с Лордом.

Дополнительные эффекты от этого были огромны. Так приобретая информацию о том, какие предметы скоро будут востребованы, получив при этом привилегию монополизации торговли, повышение уровня или заработок становилось левым делом. Поэтому, борьба Торговцев, чтобы поднять долю на рынке, с самого начала была жестока.

Доходило даже до того что некоторые Торговцы несли потери, чтобы понизить рыночную стоимость, если видели, что другой Торговец пришел с товарами издалека.

Но даже если без вмешательства игроков, цены резко падали и взлетели, если экономика или политическая ситуация в Новом мире изменялись. Из-за этого Торговцы всегда должны быть в состоянии предугадать востребованность товаров на целом континенте.

Поэтому вскоре информация становилась деньгами. Для Торговцев это стало в порядке вещей.

Сид так же владел обширным количеством информации.

- Однажды, я получу монополию на торговлю в королевстве Шуденберг.

Сид даже топнул ногой, смело рассказав о своей цели в игре.

Хотя вид маленького и милого Хоббита, говорящего так смело, и не был очень убедительным ...

В любом случае Сид рисковал всем в этой поездке.

Он влил свое состояние, чтобы поднять долю на рынке и даже для покупки шелка взял ссуду в Торговой Гильдии. Поэтому если рыночная цена резко упадет, прежде чем он прибудет, для него это будет мгновенным банкротством, и он будет понижен до шитья кожи в углу города, получая гроши.

«Выходит быть Торговцем не так уж легко».

Арк теперь понял, что быть Торговцем на самом деле гораздо труднее, чем Воином.

В то же время пока Арк и Сид говорили, Лео и Хергин между собой тоже перешептывались. И делали они это все чаще по мере приближения к территории Серого Горного Хребта.

«У меня очень плохое предчувствие ...»

Внезапно откуда ни возьмись, его охватило зловещее чувство.

Догадки Арка попали прямо в цель.

Спустя 2 часа после того, как они покинули деревню, их группа достигла входа в область Серого Горного Хребта. Вскоре после зачистки очередной толпы монстров во время отдыха, перед Арком внезапно появилось уведомление.

Вы были исключены из группы.

Лидером группы был Лео. Другими словами это Лео исключил Арка, и не только его. Сид, который также получил это уведомление, наклонил голову.

- Извините, Лео-ним. Почему я был исключен из пати?

Лео внезапно изменил свое выражение, и сказал:

- Мы не идем дальше.

- Да? О чем вы говорите?- Сид моргнул, как будто не понимая ситуацию.

Лео усмехнулся и взмахнул своим молотом.

- С этого момента ярываю наш договор, поэтому советую тебе отдать весь шелк и сматываться. О, и Арк, если ты оставишь весь свой жемчуг нам и уйдешь как хороший мальчик, я не убью тебя. Надеюсь, теперь вы все поняли и не нужно дальше объяснения, да?

- Во-возможно, в начале ...?

- Конечно. Неужели ты думал, что я и Хергин, следовали за тобой в такую даль только, чтобы заработать эти гроши?

- В-вы не можете. Эти товары я купил на все свои сбережения. Если я их потеряю, то обанкрочусь. Я лучше умру!

- Если ты так говоришь, тогда у меня не остается выбора. Черт, это ведь дорого, -Лео вынул и разорвал красный свиток. - Цель: Сид. Желаемый предмет: шелк.

Затем поток света хлынул наружу и врезался в Сида.

«Это свиток нападения?»

Арк рефлексивно дернулся, но Сид не получил никакого повреждения. Кажется, это не свиток нападения. Однако, лицо Сида сразу побледнело, и он дрожа опустился на колени. Слезы полились ручьем из его глаз.

- Пожалуйста, отпустите меня. Если я продам шелк в Гиране, то отдам вам 50%.

- Почему я должен делать что-то столь сложное, когда есть более простой способ заработать?

Арк не мог понять текущую ситуацию вообще.

Когда персонаж становился ПКшником, то получает огромный штраф. Так же он не может купить или продать что-либо в магазине, уже не говоря о входе в деревни или более крупные города. Ко всему этому он еще и получает преступный статус.

Поэтому став ПКшником, была возможность убрать статус, оставаясь в тюрьме несколько дней и выплатив штраф. Конечно, тюремное заключение и штраф были основаны на количестве ПК убийств и уровне. Поэтому для тех, кто был выше 60 уровня тюремное заключение, а также штраф были не маленькими.

Шелк определенно не стоил того, чтобы из-за него превращаться в ПК игрока. Таким образом, хотя Арк и с подозрением относился к этим двоим, он даже не мог подумал, что все может обернуться таким образом.

И понять не мог не только это. Сид был Торговцем и в его сумках помимо шелка обязательно должны быть еще какие-то предметы. Поэтому даже если Сид будет убит, шанс того, что выпадет шелк был слишком низкий. Однако Лео и Сид, кажется, считали иначе.

«Что именно здесь происходит?»

- Мне жаль, но это неизбежно. Мы также должны выжить!

В то время когда Лео резко бросился вперед, размахивая своим топором, Арк все еще придумывал план. Если бы они были монстрами, он был уверен, что смог бы убить их, даже если бы они были 70 уровня.

Однако его противники был игроками, к тому же их было двое, это было больше, чем Арк мог осилить.

«Должен ли я убежать?» - Арк как раз думал об этом, но тогда ...

- Черт, тогда я должен подготовиться к потерям!

Сид быстро вынул свиток и, когда разорвал его, исчез. Это был эффект невероятно редкого и дорогого свитка [Исчезновение].

- Вот гад, он скрылся с помощью свитка [Исчезновение].

Лео заскрипел зубами после чего стукнул молотом о землю.

- Гнах, ты думаешь, что я позволю такой легкой добыче уйти? [След]!

Лео быстро использовал другой свиток, и его глаза стали красными. Плавающими красными глазами он огляделся и нашел карабкающегося Сида, на расстоянии приблизительно в 200 метров от них. Это был странный бой, при котором использовались всевозможные свитки.

Лео преследуя Сида, прокричал,:

- Хергин, позаботься об ограблении другого! Ты ведь справишься с ним один, да?

- Конечно.

Хергин рассмеялся, когда посмотрел на Арка.

- Ты ведь не намерен покорно отдать жемчуг, верно?

Хергин проделал тоже, что и Лео - он вытащил свиток и отметил жемчуг. Как и прежде, Арк не смог идентифицировать свиток, но похоже он не наносил ущерба. Затем, Хергин немедленно атаковал его своим двуручным топором.

Это была абсурдная ситуация.

«Что с этим парнем? Он что верит, что сможет выстоять против меня?»

Хергин был 3 уровнями ниже Арка. И он определенно знал этот факт. Почему же он атакует Арка в одиночку?

«Он что думает, что может убить меня только потому, что я Вор?»

Если это так, то он глубоко ошибается. До этого Арк был обеспокоен только потому, что против него было два игрока уровня 60 +. Но если противник был один, и даже если бы его уровень был более высоким, Арк был уверен, что сможет его победить.

Арк быстро уклонился и нанес удар своим мечом.

Прозвучал глухой звук, и Хергин сразу же использовал свое умение снова, как будто и не получал никакого урона. Арк парировал этот удар мечом, но все равно получил невероятное количество урона.

- Ч-что? Это действительно урон от игрока 62 уровня?

Хергин абсолютно отличался от того, каким был во время сражения с монстрами. Поэтому Арк использовал «Глаза Кота» и его лицо помрачнело.

«Да что здесь происходит?»

Глазами Кота он увидел, что уровень Хергина был 71-м.

Кроме того, он был ПК-игроком!

Арк был уверен, что прежде, чем покинуть деревню Сид проверил их уровни и статус. У него был 62 уровень с Нейтральным статусом. Но всего за 4 часа, его информация изменилась. Проанализировав все Арк наконец понял ситуацию.

«Я попал в западню. Был ли Сид также частью всего этого?»

Сид проверил информацию. И по его словам с ними все было нормально, и Арк поверил ему. Та ситуация была такой естественной, что даже всегда сомневающийся Арк вслепую поверил ему.

Так, в итоге, Сид и Лео всего лишь просто играют!

«Значит, изначально они нацелились мне. Чертовы ублюдки!»

В нем начал расти гнев.

«Я определенно больше не должен доверять подобным игрокам!»

- Что ж хорошо, давай нападай. Я заставлю тебя пожалеть о том, что думал одолеть меня в одиночку. «Темный Клинок»!

Меч Ланселя задел Хергин нанес удар в слабую точку, пылающую красным.

Вы нанесли критический удар!

Хергин вздрогнул и сделал шаг назад. Даже с его позолоченной броней, он потерял 10% своего здоровья от одного удара.

- Ублюдок, а тебе везет. Это бесполезно!

Хергин все еще был очень уверен в себе.

Он полагал, что критический удар был только счастливой случайностью. Это было, потому что уровень Хергина был 71, а Арка 65. Поэтому он верил, что с разницей в 6 уровней, он никоим образом не может проиграть. Насколько же он ошибался.

Арк отточил точность и скорость нападения под водой! Поэтому теперь его меч и пинки, были подобны вспышкам молнии во время грозы.

Ба-ба-ба-бах!

Удары ногами отличались от ударов меча. Мечи наносили только урон, в то время как пинки отбрасывали назад или накладывали эффект «Оглушение» при определенной интенсивности ударов. Кроме того, враг был тяжело бронированным Воином. Поэтому когда серия ударов наложила особый эффект, он не смог уравновесить свой вес и, когда его зашатало, был отброшен назад.

- Ч-то? Что не так с моим телом?

Хергин был в растерянности, не понимая, что происходит.

Не будучи способным, угнаться за движениями Арка в своей тяжелой броне, Хергин, также не мог себя должным образом защитить. Но в отличии от него Арк, отточив свои навыки в подводных сражениях, точно атаковал слабые места в его броне.

Тяжело бронированный боец не отличался от подводного краба. В его броне также как и у крабов в области суставов была очень низкая защита. Ко всему этому навык «Темный Клинок», который Арк иногда использовал, еще и полностью игнорировал защиту.

В одно мгновение, у Хергина в запасе осталось только 10% его здоровья.

- Ч-черт, как же это произошло?

Арк ухватился за его ногу. Он прокрутил Хергина в воздухе несколько секунд, после чего тот грохнулся головой об землю.

«УДАР МОЛОТА»!

Ошеломленный Хергин упал. А его тело вспыхнуло красным светом.

Шанс двойного критического удара!

Вы нанесли двойной критический удар!

Арк воспользовался шансом и убил Хергина.

- Как это возможно ...?

Как будто не веря в происходящее, Хергин начал запинаясь говорить, и был вынужден выйти из системы.

Вы победили Хаотического игрока 71 уровня.

Известность +40.

Шлем, который носил Хергин, выпал после его смерти.

Скрепя зубами Арк вызвал Дедрика.

- Дедрик, превратись в Летучую мышь, и найди Сида и Лео!

Если же они играли перед Арком, тогда определенно должны были быть поблизости, ожидая окончания боя. Эти сволочи сговорились обмануть Арка. Поэтому для мести он собрался преследовать их даже в глубинах ада. Ведь если он не убьет их, то его ярость никогда не утихнет.

«Никогда их не прощу»

- Они не слишком далеки отсюда Хозяин!

-Показывай дорогу.

Арк одел Броню Хранителя Русалов, которую хранил в сумке, и приказал Дедрику нападать.

Броню Стража невозможно было восстановить коробками ремонта. Единственный способ ее отремонтировать - использовать навык «Волшебное Восстановление», но он старался не использовать его, так как уровень этого навыка был только Средним. Но для текущей ситуации он сделал исключение.

* * *

Приближаясь к виновникам своей ярости, его глазам открылась очень странная картина.

Он был уверен, что эти двое будут сидеть вместе и хихикать, но ситуация ничем не отличалась от разыгранной перед ним до этого. Сид бежал, а Лео преследовал его, выкрикивая проклятия. Похоже, что Сид уже несколько раз был атакован, так как осталось у него только около 30% здоровья.

«Что происходит? Разве они не союзники?»

В этот момент молот Лео нанес Сиду очередной удар.

Это было нападением, от которого со своей паршивой защитой Торговец не мог защититься.

Поэтому попав в критическое состояние, Сид сразу упал на землю.

- Черт возьми, Вы мерзкий ублюдок!

- Хухуху, разве это не является одним из удовольствий, что приносит игра?

На лице Лео появилась мерзкая улыбка, и он поднял свой молот.

В этот момент лицо Лео закрыл Дедрик.

- Ч-что это? Летучая мышь?

Бах-Бах!

В то же время спина Лео была атакована.

Арк наблюдал эту ситуацию издалека, но в мгновение ока сократил расстояние и нанес удар в спину. Он не мог понять, что именно сейчас происходило, но на данный момент он решил, что эти двое не были союзниками.

Лео повернул голову и поменялся в лице.

- К-как ты ...?

- Спроси своего друга после того, как воскреснешь.

Арк не дав ему прийти в себя, немедленно атаковал его навыком «Рукопашный бой с применением меча».

«У этого ублюдка 73уровень, но если его умения на уровне Хергина, то справится с ним не составит труда».

Лео был сильнее, чем Хергин.

Во-первых, его уровень был выше, и шмот был лучше. Кроме этого, из-за щита было не просто попасть по слабым местам в его броне.

Но Лео все равно не был ровней Арку.

- Ахх, что это? Летучая мышь?

Дедрик, пытаясь завоевать доверие Арка, отчаянно сражался. Он царапал лицо Лео, чередуя атаку во время замахивания молотом и отступлением Лео.

Как и ожидалось, после строгого обучения Арка, Дедрик сражался на высшем уровне. В текущей ситуации он определил, какое нападение будет самым полезным Хозяину. Поэтому, поскольку Дедрик продолжал нападения, точность молота Лео существенно упала. Его неаккуратные нападения были встречены сумасшедшими сильными контратаками. Лео замахнулся своим молотом и Дедрика, не ожидая, когда пройдет удар, контратаковал его под щитом.

Если его контратака преуспевала, сила нападения увеличивалась на 50%!

Поэтому независимо от того, насколько хороша на вас броня, нет никакого способа, защититься от 150% нормальной атаки. Кроме этого, броня не может непрерывно использоваться. Вследствии чего после атак Дедрика, в мгновение ока броня Лео стала изодранной, а здоровье бешено понижалось.

- Черт возьми! Ты труп!

Почти приближаясь к критическому состоянию, Лео вытащил зелье.

«Зелье восстановления высокого класса!»

В игре существовали разные виды зелий. Есть зелье низкого класса, которое восстанавливает 100 очков здоровья. Также есть зелье среднего класса, которое восстанавливает 300 очков и высокого, которое восстанавливает 500 очков. Нет также конкретного ограничения относительно количества зелья, что возможно выпить за раз, поэтому, пока у вас были деньги, вы могли вернуть здоровье в любое время. Арк еще ни разу не сомневался относительно этой системы.

Если это так, то не значит ли это, что пока вы будете пить первоклассные зелья как воду, то никогда не умрете? Однако Арк довольно скоро нашел недостаток в этой системе.

Недостатком этого является время, необходимое чтобы выпить зелье. Открывая сумку и выпивая его, игрок находится в абсолютно незащищенном состоянии. Что конечно, приводит к повышению вероятности получения критического удара. Поэтому, даже если игрок выпьет зелье на 500 очков, и потеряет при этом столько же, пока его пьет, то от этого не будет никакого толку.

И это не было единственным недостатком. Вы также могли преднамеренно мешать игроку, выпить зелье. К примеру, если бы вы ударили его по руке, то могли бы заставить бросить зелье.

Арк узнал об этом, когда Нетопырь забрался в рот Анделя, когда тот пытался выпить зелье.

Поэтому Арк почти никогда не пил зелья сражаясь с монстрами. Применять их при столкновении с игроками, чуть более умными, чем монстры, он тоже не собирался.

«Идиот, он просто дебил из дебилов».

- «Темное Дыхание»!

Дедрик намного лучше справлялся с ситуацией, чем Лео. Черная аура полилась изо рта Дедрика и заблокировала зрение Лео. В то время как Лео был в замешательстве, Дедрик набрал высоту и с разгона нанес ему удар.

-Оооуууууууу, моя голова.

Фамильяр на голове Лео поставил шишку размером с кулак. Тот, поспешно собираясь выпить зелье, пошатнулся и споткнулся, как будто был шокированным этими действиями.

Арк без промедления приказал:

- Змея, видишь этот - предмет? Съешь его!

Обернутая вокруг талии Арка, Змея широко открыла глаза и высунула язык. Как лягушка, ловя муху, она обернуло свой язык вокруг зелья, и проглотила его.

Так называемая Фамильярская комбо атака!

Увидев, как Змея глотает его зелье, Лео закричал в шоке.

- А! Ч-что это было?

- Что-что? Ты покойник, в любом случаи. «Темный Клинок»!

- Ах, нет! - Лео быстро поднял свой щит.

Но прежде чем клинок Арка достиг щита, он исчез.

Потом он появился перед носом Лео и нанес крит.

Защита была проигнорирована, и так как Дедрик, эволюционировав во владельца волшебного меча, также был вызван, сила атаки была еще больше. С криком Лео отбросило назад. Он упал на землю, после того как врезался в дерево, и был вынужден выйти из системы.

Вместе с бонусом в 40 очков Славы Арку выпал так же молот, и два свитка.

-Арк-ним ...! - запинаясь, проговорил, удивленным голосом Сид, который все это время нервно наблюдал за боем.

Конечно, он будет удивлен, ведь не каждый день можно увидеть, чтобы игрок 65 уровня победил в бою игрока 73 уровня.

- Бл-благодаря вам я выжил. Я был почти ограблен и разорен.

Собравшись с мыслями, Сид вскочил и начал прыгать по трупам Лео. Причина, по которой труп

не исчезал в течение 24 часов, вероятно, состояла в том, что разработчики давали использовать тело для мести.

- Этот гнилой ублюдок! Придурок!

После одышки, от выплеска своего гнева, Сид почесал затылок.

- Из-за меня Арк-ним был тоже в опасности. Мне очень стыдно за это.

К этому времени Арк украдкой собирал свои награды. Он повернул голову, и в его глазах читалась только неприязнь к Сиду.

- Что именно только что произошло?

- Что ты имеешь в виду?

- Сид-ним, в гостинице, вы сказал, что они более низкого уровня, чем я. Вы также ничего не сказали о том, что они ПК-игроки. Поэтому я думал, что вы и те парни в сговоре.

- Нет, нет, я не...! Я был, также обманут!

- Обманут? Разве не вы использовали свиток?

- Ну, братец Арк может и не знать. - Сид задумался, и вспомнил о свитках, которые выпали с Лео. - Сначала, проверьте предметы, что обронил Лео. Так будет быстрее.

Глава 8. Гиран - поле боя Торговцев

Молот беспощадного разрушения (волшебный)

Тип оружия: Одноручный молот

Атака: 15~20

Прочность: 31/50

Вес: 60

Ограничение использования: Сила 180 и больше

Молот с острыми, обделанными сталью, краями, с ним трудно иметь дело из-за большого веса, но его мощь впечатляет. Он имеет силу, достаточно могущественную, чтобы из приличных доспехов сделать металлолом.

Дополнительный эффект: разрушение Брони +10%, урон Нежити +150%.

Дух Разделения (волшебный)

Тип защиты: Стальной шлем

Защита: 40

Прочность: 11/45

Вес: 45

Ограничение использования: Сила 200 и больше

Шлем состоит из наложенных друг на друга слоев тонкой стали, а между ними находится специальная золотая пластина стойкая к волшебству. Имеет не только сильную физическую защиту, а также защищает ваш разум от воздействия магии.

Дополнительный эффект: сопротивление ментальному волшебству +30%.

Штраф: Ловкость-10. Штраф не применяется, если вы находитесь в бою.

Волшебный свиток [Ложь]

Ограничение использования: Интеллект +60

Свиток, давным-давно сделанный печально известным Магом Жуликом. Используя его, можно временно изменить отображаемую о себе информацию на свое усмотрение. Также можно одурачить НПС насчет своего статуса, характеристик уровня и профессии. Однако уровень можно понизить только в пределах 10 от имеющегося.

Действует: 1 час

Предмет одноразового использования.

Волшебный свиток [Грабеж]

Ограничение использования: Интеллект +60

Свиток, имеющий способность давно забытого, печально известного Пирата. При использовании, можно пометить предмет из сумки другого игрока. Пока свиток будет действовать, при убийстве противника будет наложен 100%-й шанс дропа помеченного предмета. Одинаковые предметы рассматривают как один.

Примечание: одетый предмет не может быть помечен. Эффект исчезает, если тот кто его использовал - умрет.

Действует: 1 час

Товар одноразового использования.

Предметы, которые выпали с Лео и Хергина, были очень полезны, но Арк обратил внимание на свитки.

«Неужели в игре были даже такие свитки?»

Для игрока, который решил стать ПКшником, это были очень ценные предметы! Теперь Арк примерно понял ситуацию.

Вот почему ПК-игроки Лео и Хергин, смогли войти в деревню, и поэтому Сид, который даже

проверил их информацию, не узнал об их настоящей личности. Это все произошло из-за свитка [Ложь]. Также Сид был помечен свитком [Грабеж]. Поэтому после смерти он потерял бы весь свой шелк. И если бы это произошло, то у Сида бы не осталось никакой надежды - он вынужден был бы объявить себя банкротом.

«Если бы я умер из-за Хергина, то потерял бы весь свой жемчуг».

Просто размышляя об этом, его пробрал озноб.

- Теперь вы поняли, да?

- Да, я извиняюсь за недоразумение.

- Ничего страшного, в любом случае, если бы не вы, Арк-ним, я бы обанкротился.

- Но предметы что выпали с Лео и Хергина ...

Арк быстро заявил право собственности на предметы. И хотя прежде уже был подобный разговор, лучше решить этот вопрос прямо сейчас.

Сид кивнул, как будто там и не о чем было думать.

- Конечно, Арк-ним должен их получить. Также когда мы прибудем в Гиран, я, несомненно, отплачу вам за все. Конечно, мои сбережения не значительны, и я не могу вам дать очень много, но, по крайней мере, я могу вам дать 15 золотых.

- Зачем идти так далеко ... Что ж раз вы предлагаете, то я не откажусь.

В отличие от Хен Ву, в словаре Арка не было слова «отказ».

- Да, я обязательно отплачу вам. Арк-ним почти влип в большие неприятности из-за меня. Эти ублюдки..., такие парни как они просто должны исчезнуть. - Сид заскрипел зубами, его гнев снова вырвался наружу. - Так или иначе, хорошо, что всё было улажено. Между прочим ... - Сид глубоко вздохнул, и его плечи опустились ниже. - Если мы попытаемся вернуться в деревню и пойдем безопасным маршрутом, то потребуются еще несколько дней. И это меня беспокоит. Я слышал, что цены на шелк сильно падают прямо сейчас.

- Давайте просто продолжим идти по этому пути. Так или иначе, мне нужно попасть в Гиран, поэтому не беспокойтесь, я защищу вас.

- Что? Но Арк-ним только один...

- Не волнуйтесь, - Арк ответил с уверенностью. - Это может занять немного больше времени, чем, если бы сопровождало три человека, но на этом уровне сложности, я смогу обеспечить вам безопасность.

Серый Горный Хребет был очень опасным местом. Как Сид и говорил, было необходимо иметь, по крайней мере, 3 игрока от 50 до 60 уровня, чтобы пройти его безопасно. Но это относилось только к тем, кто вслепую атаковал подобно Лео и Хергину. У Арка же не было никаких причин, чтобы поступать столь же глупо.

Поэтому если он будет выманивать монстров по одному с помощью Дедрика, и уничтожать вместе с Черепом, то mobs не будут очень трудными противниками. В конце концов, Арк охотился и на более сложных монстров в одиночку.

Конечно, теперь, когда ситуация кардинально изменилась, не было никакой необходимости заботиться о Сиде. Но у Арка был свой план. Ведь даже если вы упали, то никогда не вставайте с пустыми руками.

- Ах, но ..., - Арк прекратил идти и сделал предложение, - если я возьму роль Лео и Хергина ...

- Если мы сможем добраться до Гирана, я отдам вам плату за сопровождение, которую обещал дать тем ребятам. Поскольку они объединились, я обещал им 25 золотых, - мгновенно ответил Сид.

- И конечно, награда, которую вы обещали, будет отдельно?

- Да? Ах. Да ..., - взгляд, с которым Арк это спросил, говорил Сиду, что тот намеревался, получит то, что он заслужил. Поэтому все, что Сид мог сделать, это кивнуть. - Конечно, отдельно.

- Тогда для закрепления доверия между нами, давайте подпишем контракт.

Арк был предельно осторожным, поэтому сразу использовал то, что узнал ранее.

В итоге у Сиды не было выбора, кроме как неохотно подписать контракт. Но это было еще не последние требования Арка.

- Хм, у Торговцев много места в сумках, правильно? К сожалению, у меня нет места для предметов, что выпадают с монстров поэтому ...

Другими словами, он хотел забрать все предметы от охоты себе! В нем проснулась жажда высосать со своей жертвы все соки, когда та уже поймана.

С угрюмым лицом Сид кивнул:

- Я-я все понял. Я сделаю это для вас. Поскольку у меня еще есть место в сумках.

- Я был бы благодарен вам, если бы вы это сделали. Теперь давайте пойдём? - Арк решительно повернулся и пошел через Горный Хребет.

Только тогда Сид понял, насколько ужасным человеком был Арк.

Как только место в сумках стало принадлежать Арку, его отношение к делу кардинально поменялось. Так, натываясь на монстров, они никогда просто не проходили мимо. И независимо от того сколько времени это занимало, Арк уничтожал их и подбирал предметы. И это было еще не все. Он так же собирал все травы и фрукты, которые попадались ему на глаза.

Из-за необходимости прибыть в Гиран очень быстро, Сид в раздражении топал ногами. Арк же наоборот вел себя так, будто этого не замечал. Сид уже проклинал Арка, но так или иначе, тот был спасителем его жизни. Плюс, они уже были на территории Горного Хребта. Так что, если бы он разделился с Арком, его бы убили монстры, поэтому, все, что ему оставалось, это сдерживать свой гнев.

- Теперь, пожалуйста, возьмите и это также.

- Вааах, разве вы не видите, что я спешу? Я что просто сумка? Вы рассматриваете меня как сумку? Это так и есть? Черт возьми, это первый раз, когда я очень сожалею о выборе стать Торговцем. - Он не был таким грустным, даже когда его преследовал Лео.

Но независимо от того что думал Сид, Арку он понравился. Ему понравились милая внешность Сиды и приятный характер. Плюс Сид собирался дать ему 40 золотых вознаграждения и плату за сопровождение, когда они достигнут Гирана, поэтому он не мог, не понравится Арку. Также тот факт, что Сид знал много ценной информации, был тоже очень важным.

«Я думал, что в Новом Мире не существует таких свитков. В будущем мне не следует судить людей по их уровню».

Ведь если бы свиток [Лож] мог скрыть больше чем 15 уровней, то даже Арк не был бы в состоянии дать отпор и умер. [Грабеж] также был ужасным свитком. И хотя эти свитки не влияли непосредственно на сражение, они могли нанести непоправимый ущерб игроку в зависимости от использования. Вероятно, Торговцы, боялись этих двух свитков больше всего. Но Арк даже не знал, что такие свитки существовали.

«Наверное есть ограничение на получение информации от скудного форума».

Этот опыт заставил Арка осознать, что лучшим способ получать информацию - взаимодействовать с другими игроками.

Но Арк не доверял игрокам. И случай с Лео и Хергином был наглядным примером того, насколько ненадежными были игроки. Поэтому, когда он направился в Гиран с Сидом, Арк попытался получить как можно больше информации. Ведь информация для него теперь стала вопросом жизни и смерти.

- Красный свиток, который может использоваться на игроке, не продается в обычной деревне.

- Тогда, где же их можно получить?

- Есть деревня, в которую только ПК-игроки могут войти. В королевстве Шуденберг также есть ПК деревня, она называется Беззаконным Городом Кайрот. Так как Торговцы не имеют никакого отношения к ней, я не знаю, где она точно. Но говорят, что там есть много различных свитков и предметов. [Лож] и [Грабеж] самые известные среди них. Так как в основном ПК-игроки используют их в наборе для убийств.

- Какие еще свитки есть?

- Также часто используют свиток [След], который Лео использовал на мне ранее. Если вы знаете имя нужного игрока, то этот свиток, может найти его местоположение в пределах одного километра. Есть также [Нулевое Восстановление]. Если попасть под эффект этого свитка, то микстуры и волшебное восстановление не подействуют на вас.

Их было довольно много. [Быстрый взгляд] позволял увидеть предметы в сумке противника, и его часто используют бандиты в сочетании со свитком [Грабеж].

Конечно, были также и свитки, которые противодействовали им. Одним из таких был [Меч Правды]. Это был свиток, который в случае использования другим игроком свитка [Лож], наносил огромный ущерб и рассеивал эффект. Но [Меч Правды] был дорогим и места, в которых его продавали, были ограничены, поэтому было слишком накладно, использовать его каждый раз, нанимая игрока.

- Их есть больше, но это все, о которых знаю я.

- Даже так, это очень помогло.

«До сих пор у меня не было интереса к свиткам, но теперь я не могу просто так их игнорировать». - Арк снова осознал ценность информации.

Фактически, свитки были специализированной областью, и существовала даже отдельная профессия, связанная с ними. Были сотни типов свитков, и среди свитков редкого класса, был такой, что мог нанести фатальный удар по вашему противнику. Пассивные свитки были также опасны. Даже если Арк не использовал их сам, то должен был хотя бы о них знать, чтобы не стать жертвой их воздействия.

«Кайрот, ха ...»

Деревня, куда только ПК-игроки могут войти. Так как это была игра с безграничной свободой действий, не было странным то, что существовали места, где ПК-игроки могут жить с другими ПК-игроками. Плюс, бесчисленные свитки с неизвестными эффектами продавались только в Кайроте. Если бы он мог использовать эти свитки свободно, то определенно имел бы от них большую пользу.

«Однажды я должен отыскать это место».

Арк также попросил рассказать о различных областях королевства Шуденберг, о его особенностях и охотничьих угодьях. Каждый раз, когда он спрашивал, Сид с легкостью ему отвечал.

Для Торговца информация превращается в деньги. Поэтому они, проложив самостоятельно маршрут, не разглашали о нем информацию. Так же было и с представителями других профессий. Поэтому на форумах информационного сайта информации было мало. А так как Арк и сам не делился информацией о скрытых подземельях, он не мог кого-либо за это винить. Но с Сидом все было иначе, он был должен Арку, поэтому не мог отказать ему в обмене информацией. Это была ценная информация, которую за деньги нигде не купишь.

- Ах, вы случайно не знаете о месте, под названием «Подземный Мир»?

- Подземный мир? Интересно.

Арк спросил его об этом с надеждой на то, что хотя бы он мог что-то знать. Услышав этот вопрос, Сид почесал затылок.

- Я там не был, но слышал, что среди Гномьих деревень, есть даже селения под землей.

- Нет, я говорю о деревне Зверей.

- Если это деревня Зверей, то я не знаю ни одной. В княжестве Синиус я даже не видел игроков-зверей.

- Я не ищу деревню игроков.

- Действительно? Если я получу об этом какую-либо информацию, то сообщу вам почтой.

- Спасибо.

- Пожалуйста. Но не можем ли мы двигаться немного быстрее?

Арк притворился, что не услышал последние слова Сиды. Ведь даже не смотря на то, как они двигались, их цель постоянно становилась все ближе. Приблизительно после 20 часов, они,

наконец, пересекли Серый Горный Хребет, и у основания горы увидели торговый город Гиран.

Гиран был самым большим и великим городом, из всех в которых Арк был.

Окруженный массивными стенами, Гиран в середине был разделен проходами, на несколько областей, таких как Торговля, Производство и Волшебство. И каждая из этих областей была гораздо больше, чем весь замок Джексон.

Как только они прибыли в Гиран, Сид бросился к торговой точке.

- Ах, к счастью цены на шелк еще не упали.

А спустя некоторое время, Сид вышел еще более радостным.

- Благодаря продаже шелка, разного хлама и жемчуга Арк-нима, мой уровень повысился на 5. Профессиональное мастерство продажи драгоценностей и тканей повысилось на 40, а моя доля в продаже шелка, повысилась на 2%. Поэтому в целом, эта торговля принесла мне огромный успех.

- Поздравляю.

Арк разглядев в руках Сида большой денежный мешок, и почувствовал себя также отлично.

- Тогда пришло время разделить деньги?

- Ах, да, конечно. - Сид горько улыбнулся и кивнул головой.

Только один хлам в сумке Арка и Сида принес 50 золотых. А вместе с продажей 800 жемчужин по цене на 15% выше, общая сумма составила 418 золотых! Она была даже больше, чем цена на торговые товары, которые Сид привез, разъезжая по территории королевства как сумасшедший. Кроме того, Арка ничего не вкладывал, поэтому чистый доход составил 90%.

Он получил больше половины денежного мешка. Но Арк все еще следил за Сидом с жадными глазами. Это было его молчаливое давление на Торговца, который обещал выплатить плату за сопровождение и вознаграждение.

- Вот возьмите 25 золотых, которые я обещал, когда заключил контракт с Лео и 15 золотых в благодарность за спасение. - Сид передал деньги, с видом будто собирался закричать.

Арк быстро их взял, спрятал подальше и рассмеялся.

- Спасибо. Тогда увидимся в следующий раз.

- Да; хорошо, я собираюсь некоторое время оставаться в Гиране, поэтому если захотите встретиться, просто свяжитесь со мной.

Арк расстался с Сидом. Однако у него все еще оставались дела, которые он должен был сделать в Гиране. Ведь даже после продажи многих предметов, у него все еще были три или четыре вещи, оставленные в животе Змеи. Но продать их в магазин он не мог, ведь они были еще неопознанные.

«Хахаха, он сказал, что собирался некоторое время оставаться в Гиране, правильно? Тогда я должен проверить все эти предметы и заставить Сида продать их. В любом случае от их продажи он получит ОПЫТ. Это как раз то, что Торговцы называют взаимовыгодным

сотрудничеством. Теперь я понимаю, что Торговец может, сделает многие вещи гораздо приятней».

На сей раз он действительно поймал легкую добычу. Понравился ли ему он или нет, но Арк теперь знал Сида, поэтому должен был использовать его по максимуму!

Внутри его сумки звенели 650 золотых монет. Поэтому направляясь в магазин оценки изделий, Арк чувствовал, что может взлететь.

* * *

- Сколько вы говорите это стоит?

-184,700 Вон (~ 158\$). - Дружелюбным голосом кассирша произнесла ужасающие слова.

Глубокий вздох вырвался сам по себе. Общая сумма покупки одного 4-килограммового мешка риса, нескольких овощей, зубной пасты и щетки составила больше 180 тысяч Вон.

Казалось, что цены вновь увеличились, при том в короткие сроки, тогда как заработную плату рабочих замораживали на год. Цены за электричество, воду и газ также подняли.

Это происходило уже в течении 10 лет, начиная с момента приватизации общественных услуг. Так во имя улучшения качества, стоимость коммунальных услуг повысилась в пятнадцать раз. В результате чего даже при том, что Хен Ву пользовался ночью только одним светом, ему приходили щета на сумму более чем 150 тысяч Вон (~ 129\$) каждый месяц.

Даже то, что ему приходилось платить за больничный счет по 3 миллиона Вон (~ 2580\$) в месяц, хотя его мать только просто лежала в больнице, было так же последствием приватизации медицинского страхования.

Пока Хен Ву, был занят зарабатыванием на жизнь, он не интересовался политикой. Поэтому всякий раз, когда ситуация в стране усугублялась, он не мог понять людей, которые поднимались с оружием против власти. Но после того, как он взял на себя возмещения ущерба от последствий аварии отца, его взгляды изменились.

«Черт возьми, должна быть причина, по которой взрослые говорят о политике, когда просто собираются».

Тем не менее, он не мог жить без еды и воды только потому, что деньги были драгоценны.

«Я завидую Арку, который может использовать Кулинарию Выживания».

Но даже если бы Хен Ву и мог использовать Кулинарию Выживания, она бы здесь была бесполезна. Ведь в городе было трудно найти даже траву, не говоря уже о необходимых ингредиентах для готовки.

В конце концов, хотя он и оценил их как свою жизнь, он передал Шина Сэймдэнга (50,000 Вон), Сечжона Великого (10,000 Вон), ЮиАй (5,000 Вон), и Адмирала Юи (100 Вон) кассирше.

[П/П: Имеются в виду имена знаменитых фигур корейской истории, что напечатаны на корейской валюте.]

Идя домой с сумками, разум Хен Ву был занят расчетом денег.

Восстановительное лечение его матери, что началось в этом месяце, обойдется где-то в 4,500,000 Вон (~ 3870\$) ... Вдобавок ко всему, счет за коммунальные услуги был примерно на 450,000 Вон (~ 387\$), арендная плата и расходы на питание составляли 500,000 Вон, оплата по кредиту и его процентов - 1,000,000 Вон. Что в целом составляло около 6,500,000 Вон (~ 5560\$) в месяц.

С 7,000,000 Вон (~ 6018\$) что он заработал от продажи товаров ранее и 3,000,000 Вон (~ 2580\$), полученных от Global Exos в течение двух месяцев, он думал, что сможет протянуть в течение, по крайней мере, еще двух месяцев. Однако теперь этой суммы хватало от силы на полтора месяца. Поэтому будет плохо, если он не сможет улучшить свою игру.

«В любом случаи, я не могу экономить на плате за лечение матери».

После аварии Хен Ву понял, что жизнь не так легка, как ему до этого казалось. Все что он делал на протяжении 17 лет - жил и наслаждался, думая, что это в порядке вещей. Это было результатом работы его отца в поте лица, и матери, которая сэкономила на каждой мелочи. Они воспитывали Хен Ву в достатке, в мире, где цены, прыгали как сумасшедшие. За это он был им благодарен.

Однако, это было тогда, а теперь в его карманах пусто.

Из-за необходимости заплатить по больничным счетам заранее, ему пришлось сразу взять большой кредит. И дата ежемесячного платежа уже приближалась. Вспомнив об этом Хен Ву, только покачал головой.

«Нет необходимости волноваться. У меня все еще есть более чем 2,000,000 Вон. И если нет никакого другого пути ...»

Был еще и последний резерв у Хен Ву. Ведь в игре у него было еще 650 золотых, которые он бережно хранил в своей сумке!

Они были на крайний случай. В случаи чего он мог преобразовать их в любое время в 6,500,000 Вон реальной валюты. Но так же, как деньги были необходимы, чтобы жить в реальном мире, так и золото было необходимо в игре. Поэтому из-за возможных непредвиденных обстоятельств, он не хотел касаться золота, пока это было возможно.

«У меня все еще есть время. Я буду выставлять любые стоящие предметы, которые только смогу получить, на аукционе. А так как мой уровень повысился, у меня теперь больше шансов получить предметы, стоящие денег.

Сделав уборку в доме, Хен Ву вошел в аукцион.

Аукцион завершен. Коса жнеца: 600,000 Вон (~ 516\$)

Аукцион завершен. Острый Яркий меч: 350,000 Вон (~ 300\$)

Аукцион завершен. Молот беспощадного разрушения: 800,000 Вон (~ 688\$)

Аукцион завершен. Дух Разделения: 700,000 Вон (~602 \$)

«На данный момент я собрал 2,450,000 Вон».

Снаряжение Лео и Хергина, было куплено за более меньшую цену, чем он ожидал. Но все равно он получил довольно увесистую сумму за них, поэтому теперь он понимал, почему игроки пошли на путь ПКшников даже, несмотря на огромные штрафы.

«Однако, существует предел деньгам, которые можно заработать с помощью ПК. Ведь если продолжать наживать врагов, то придет время, когда вы уже не сможете спокойно играть. Поэтому если рассматривать такой метод заработка с точки зрения длительности, то он фактически был бесполезен. Это означает, что мне нужно зарабатывать деньги по-своему».

Хен Ву, вошел в капсулу и соединился с Новым Миром.

* * *

- Сколько вы говорите это стоит? Арк спросил тоже, что и недавно Хен Ву.

- Низкосортное распознавание предметов 5 золотых, Среднее - 10 золотых, и Продвинутое распознавание 15 золотых.

После расставания с Сидом, Арк немедленно начал искать оценочный магазин предметов потому, что среди предметов, что он получил под водой, было несколько неопознанных. Поэтому он не мог даже продать их, пока не проведет распознавание. Но услышав цены, у него отвисла челюсть.

- П-почему так дорого?

- Мы только взимаем сбор, который требует Магическое Сообщество. Если это вас не устраивает, то вы можете уйти. - НПС по имени Долторан, сделал надменное выражение лица.

Арк глубоко вздохнул. Распознавательный навык формировался только у людей, которые близко рассматривали большое количество товаров, поэтому, помимо Магов или Ремесленников, другим было почти невозможно его получить.

Но Гиран был коммерческим городом, в нем было много Торговцев и игроков ремесленников. Поэтому в нем просто обязаны быть люди с Распознавательным навыком. Если бы он нашел такого, то был бы в состоянии распознать вещи на 1-2 золотых дешевле.

Однако Арк не хотел этого делать. Он не хотел взаимодействовать с другими игроками потому, что боялся, что если предмет окажется действительно хорошим, то информация об этом может просочиться к ПК-игрокам.

«Хотя отлавливать их и получать бонусы или предметы было бы не плохо...»

Но не было никаких гарантий, что он все время будет выигрывать благодаря удаче. Кроме того, Гиран был местом, где собрались высокоуровневые игроки разных профессий. Поэтому если бы он столкнулся с двумя или тремя игроками уровня Лео и Хергина, то не справился бы с ними в одиночку. Также теперь он знал, что в игре существуют свитки, такие как [Грабеж], и из-за этого должен был быть еще более осторожным.

«Я не могу попросить игрока распознать предмет, даже зная о возможности сэкономить 1-2 золотых. В этом отношении оценочный магазин, которым управлял НПС, был надежней. Что ж ничего не поделаешь».

- Пожалуйста, проверьте сначала это.

Арк сдерживал слезы, когда передавал плату и просил провести низкосортное распознавание неопознанного предмета. Это было единственное оружие среди неопознанных предметов, и оно было похоже на какой-то зуб.

- Пожалуйста, подождите минуту.

Долторан тщательно осмотрел предмет, и вскоре распознавание было завершено.

Кинжал Акулий Клык

Тип оружия: Кинжал

Атака: 4~6

Прочность: 10

Вес: 5

Ограничение использования: Нет

Кинжал сделан из острого клыка Акулочеловека; Русалы используют его, собирая жемчуг. Он не ржавеет в морской воде, но легко ломается, и не подлежит ремонту.

Стоимость: 15-20 серебра

Примечание о стоимости предметов было дополнительной услугой оценочных магазинов. Благодаря ей Арк теперь был в шоке.

- 20 Серебра? К-какого черта? Это ведь значит, что я даже не могу вернуть плату за распознавание?

- Нечем не могу помочь. Нет никаких гарантий, что после распознавания неопознанный предмет получится хороший результат.

- Что за безответственность ...!

- Я просто сделал то, что меня попросили - распознал предмет. Результат от меня не зависит, не так ли? - презрительно ответил Долторан.

В конце концов, это было похоже на выбрасывание 4 золотых и 80 серебряных на ветер только за одно распознавание.

Это было самым большим отрицательным моментом в распознании. Вы могли получить много прибыли, если бы предмет оказался хорошего качества, но если бы он оказался хламом как этот, то вы просто бы потратили деньги впустую.

«Я сойду с ума. Что теперь делать?»

Когда он собирал предметы то был в предвкушении того что они окажутся весьма ценными. Но сейчас, когда он уже собрался распознать их, его осторожность включилась на максимум. Ведь

из остающихся предметов, двоим, нужно было Низкосортное распознавание, а последнему Среднее. Это целых 20 золотых! И если они все окажутся хламом, то 20 золотых просто превратятся в пыль.

Несмотря на это, он не мог просто их выбросить. Ведь шанс выпадения неопознанного предмета был настолько же низкий, как и волшебного. Это так же означало, что была высокая вероятность что предмет, может оказаться Волшебным.

Их было жалко выбросить, но идентификация его пугала.

«Эта ситуация ставит меня в безвыходное положение»

Волноваться о расходах в 20 золотых, имея при этом 650 золотых - в этом был весь Арк. В то время пока он ходил в зад в вперед, обдумывая свое решение, Долторан сердито пробормотал:

- Не могли бы вы определяться снаружи, пожалуйста? Разве вы не блокируете вход для других клиентов?

- Ах, нет. Это - ...

- Аах! Просто продайте их на аукционе, и не мучайтесь с ними!

- Аукцион? Но неопознанные товары не могут быть выставлены на аукцион.

Услышав ответ Арка, Долторан пронзил его взглядом, полным насмешки.

- Вы сводите меня с ума, хотя я и так смертельно занят. Послушайте, дорогой клиент! В Гиране не только один аукцион. Кроме нормального аукциона, есть и его различные типы. Один из них является местом, под названием - слепой аукцион. Как следует из названия, это аукцион где никто не знает, какой предмет они получают. Так что, думаю это как раз то место, где вы сможете продать свои неопознанные предметы.

- Неопознанные предметы?

- Это место, где люди как вы, кто считает идентификационный сбор слишком высоким или просто не может себе его позволить, избавляются от неопознанных предметов. Но поскольку и продавец, и покупатель не знают, какие из лотов хорошие, принесут ли они прибыль или убыток зависит только от удачи. Лично я думаю, что это просто убого, но если он вас заинтересовал, тогда пойдите и посмотрите. Следующий! - Долторан был вне себя от ярости, когда выставлял Арка.

Арк открыл свою сумку и уставился на неопознанные предметы. Они были в форме раковин моллюска - походило на то, что эти предметы не принесут даже нескольких медяков, если их распознать.

«Все равно, я не могу просто их выбросить, так что думаю, сейчас мне следует пойти в слепой аукцион. Так я, по крайней мере, смогу получить несколько серебряных, если они продадутся».

Слепой аукцион был в углу города в районе Казино. Как только он вошел в роскошное здание аукциона, к нему подошел НПС.

- Вы здесь, что бы зарегистрировать неопознанный предмет?

- Да, я хочу зарегистрировать эти три.

- Пожалуйста, укажите начальную цену и период проведения аукциона.

- 10 серебрянных, на 8 часов.

- Благодарю. По истечению 8 часов зайдите, пожалуйста, в офис. Хотите осмотреться, пока ждете? Если вам сегодня сопутствует удача, то возможно вы сможете купить ценный предмет по самой низкой цене.

Конечно, это было частью плана. Следуя совету НПС, Арк вошел в аукционный зал.

В большом зале было огромное количество лотов. Поэтому принцип работы аукциона был прост, необходимо было просто кратко записывать цену на записку, приложенную под товаром, который вы хотели бы купить.

Арк ходил вокруг, заинтересованно рассматривая предметы. Оружие, броня, щиты, даже пищевые ингредиенты и глиняная посуда здесь продавались. Как и ожидалось игроки, что надеялись нажить состояние, интересовались оружием или броней.

Хорошее оружие или броня были несравнимо дороже, чем другие предметы. Плюс, так как даже в среднем один мог быть продан по относительно хорошей цене, вы могли также минимизировать потери в случае неудачной покупки. Естественно, эти предметы имели высокую цену на аукционе.

Даже не так, она была слишком высокой.

«Аукционная цена неизвестного меча - 30 золотых? Если добавить плату за определение, то это составит - 35 золотых. 35 золотых будут просто выброшены на ветер, если окажется что это обычный железный меч, но люди все равно пытаются его купить».

В это время пока Арк об этом размышлял, кто-то приблизился и поднял цену до 31 золотого.

Это был парень в одеянии мага, носящий очки. Имя, написанное на записке, было Видус. Он взглянул на Арка, который тупо уставился на него, когда он поднял ставку. Видус поднял цену снова до 35 золотых и рассмеялся. Казалось, что он думал об Арке как о конкуренте.

Арк не смог понять его поведения.

«Давать 35 золотых за предмет, когда неизвестно что из него выйдет? В любом случае разве это не то же самое что и азартная игра?»

Немного осмотревшись, и увидев, что у всех аукционных товаров были сногшибательные цены, Арк понял, что эта сумма была сравнительно ничем. Потому, что цены, большинства выставленных предметов, были со ставками более 100 золотых.

«Для того чтобы люди вкладывали такие деньги, должна быть причина?»

Не могут же быть все игроки здесь идиотами? Сомнений не оставалось, они могли получить большую прибыль. Запах денег донесся в чувствительный нос Арка. Он просто смотрел, но если бы там была возможность сделать деньги, он бы не смог просто отказаться от нее.

«Сейчас, я просто обязан выяснить, почему все эти люди так сходят с ума».

Арк обошел аукцион и начал собирать информацию. И тогда он узнал удивительную информацию о скрытом аукционе. Она заключалась в том, что всего несколько дней назад,

среди товаров проданных здесь, появился Эпический предмет.

Независимо от того, насколько низкая была его характеристика, Эпический предмет стоил не менее 10 миллионов Вон (~ 8600\$); и как уже можно было понять из названия, это был удивительный предмет. Таким образом, интерес игроков быстро повысился.

И это было еще не все. Был слух, что один игрок получил Редкую броню всего за 50 серебряных, а еще один получил Редкую книгу умения за 5 золотых.

«Это место невероятное»! - Арк был в шоке от услышанного.

Конечно, не было никакого способа, что бы такая удача улыбнулась и ему. Но в зависимости от ситуации, он смог бы повысить свою прибыль за счет инвестиции нескольких сотен золотых. Кроме того, сейчас Арку как раз очень нужны были деньги. Но, к сожалению, не было никаких гарантий, что он сможет получить Редкий предмет в течение десяти дней обычной охотой.

Если бы он здесь смог получить Редкий предмет ...

«Благодаря этой возможности, я смог бы получить деньги на этот месяц, если воспользуюсь ею правильно».

Но проблема была в том, что он мог и понести огромные потери.

«Но все равно я не могу покупать вслепую товары на аукционе. Поэтому для начала я должен понять, в чем здесь фишка. Ведь в мире не было ничего, что бы ни имело своей уловки. В конце концов, недаром люди говорят, что в азартной игре - 60% это умение, а остальное удача».

Придя к такому выводу, Арк провел следующие несколько часов игры, наблюдая за людьми, что блуждали по аукциону.

Будь-то азартные игры или что-то другое, чтобы заработать деньги в первую очередь лучше всего следовать за экспертом. Ведь тот, кто имеет опыт в этой области, обязательно будет иметь собственное ноу-хау. Поэтому сейчас первоочередной задачей было найти эксперта.

Через 3 часа поисков, такой человек был найден, им оказался Маг, носящий очки, которого Арк уже встречал совсем недавно - Видус. Другие люди уже уехали, повысив ставку на 1 или 2 предмета, но этот человек повысил ставку на множество сразу.

«Этот парень делает это неспроста. Он точно тот человек, который покупает и продает аукционные товары как профессионал».

Арк стал следовать за Видусом везде.

Метод работы Видуса был рационален. Он не просто опрометчиво поднимал аукционную цену, а также находя стоящий предмет, записывал его ожидаемую цену, начало и период аукциона на ноутбуке. А когда время окончания торгов приближалось, он проверял последнюю цену и делал ставку в пределах безопасного диапазона. После чего успешно выигрывал большинство товаров.

«Он проверяет цену перед окончанием торгов и покупает, если она ниже, чем та, что он ожидал, а если это не так, то воздерживается что ли? Он точно проделывает этот трюк, чтобы совершать покупки с минимальными затратами».

Арк тоже решил использовать метод Видуса. Спустя приблизительно 1 минуту после ухода Видуса, Арк быстро повысил все его ставки на 1 медный. И спустя несколько минут аукцион закончился.

С помощью этого метода Арк успешно выиграл 6 товаров.

«Хорошо, а теперь проверим результаты моих стараний».

Арк немедленно побежал в оценочный магазин.

Результатом было: 4 прибыли и 2 потери. Даже с учетом платы за выкуп и распознавание прибыль составила 4 золотых.

Внутри, Арк вскрикнул от радости. «Это - оно!»

И хотя он не был полностью уверен в выбранных товарах, 4 золотых остались даже при том, что он купил только самые дешевые из них. Это было не много, но главное было то, что он определенно получил прибыль. Что означало, что если бы он выиграл в торгах за более дорогие товары, то его прибыль повысилась также. Кроме того, если бы ему сопутствовала удача, он мог бы даже надеяться на джек-пот. Это был самый быстрый способ делать деньги.

«Хорошо, теперь и я могу получить здесь свою долю!»

После этого Арк использовал ту же схему еще два раза. На сей раз, они оба были прибыльны, и он смог заработать 20 золотых. Как ни странно было для Арка, но он их получил всего лишь благодаря тому, что бродил вокруг аукциона и делал ставки. Поэтому после получения прибыли в размере 24 золотых, всего за 20 минут, для него аукцион стал развлечением, что заставляло его дрожать от волнения.

«Я и не думал, что зарабатывать деньги настолько легко!»

Как только он почувствовал себя увереннее, Арк осмелел.

«Ладно, думаю, в этот раз я должен инвестировать больше».

Ведь чем больше денег вы инвестируете, тем большей будет прибыль. Арк преследовал Видуса повсюду, где тот делал ставку на довольно завидные товары. И после того, как Видус уходил, быстро поднимал предложение.

Он выбрал 6 товаров, стоимостью свыше, чем 50 золотых. При этом выложил 300 золотых!

И как будто удача улыбнулась ему, Арк выиграл их все.

«Хе-хе-хе, учитывая прошлые результаты, 4 из них должны быть прибыльными. А поскольку прибыль тогда была приблизительно на 20% больше, чем инвестиции, то сейчас я должен получить где-то 60 золотых. Я должен спешить. Нужно быстро о них позаботиться и проделать это снова».

Арк взял проданные с аукциона товары и в спешке умчался в оценочный магазин.

- Добро пожаловать, ах, на сей раз эти?- Как только Арк стал постоянным клиентом в оценочном магазине, Долторан стал намного дружелюбней. - Тогда я распознаю их сейчас же».

*Фшссс! * Глядя в информационное окно выжидающими глазами, лицо Арка побледнело.

Сломанная броня

Тип брони: Пластинчатая Броня

Защита: 1

Прочность: 2/2

Вес: 80

Ограничение использования: Больше чем 150 Силы

После многих сражений эта броня изнасилась. В этом состоянии ее невозможно использовать даже после ремонта. Поэтому эту броню можно только растопить и утилизировать.

Стоимость: 10 серебряных

Предмет, который он купил аж за 60 золотых, оказался обычным мусором. Он был настолько ошарашен, что начал смеяться.

- Предмет, который вы на сей раз принесли, был действительно бесполезен. Ну, что ж это также удача.

- Э-этого не может быть! Другой, распознайте другой!

- Что ж работа приветствуется в любое время.

Поскольку Долторан распознавал предметы один за другим, лицо Арка становилось все бледнее и бледнее.

Остальные предметы были такими же что и первый, годными только для переработки и утилизации.

Самый дорогой был только 2 золотых. Вычислив потери из своих инвестиций, он понял, что его 400 золотых просто превратились в пыль. В это же время его, чрезвычайно поднятое настроение резко упало ниже некуда.

Действительно ли это было чувство, из-за которого он даже не был способен кричать?

«Ч-что я наделал?» - Его голова шла кругом.

400 золотых ... всего за несколько минут, он потерял один месяц больничного счета своей матери.

И тут же ему вспомнились люди, которые сойдя с ума от азартных игр стали бездомными после потери жилья. Каждый раз, когда он видел таких людей, он думал, что они могут вызывать лишь жалость. И хотя они пытались выиграть снова и снова, он не мог понять, почему они зашли так далеко.

Но Арк не имел никакого права осуждать их. Потому, что и сам нечем не отличался от них.

Ведь как только вначале он получил немного прибыли, он стал самоуверенным, как будто бы это была его заслугой. Почему он полагал, что такая слабая схема была абсолютным методом, и не усомнился в ней? Вероятно, это были деньги, которые затуманили ему глаза, очаровав золотом.

Когда Арк вышел из оценочного магазина, Видус поднялся со своего места и подошел к нему.

- Теперь вы пришли в себя?

Собираясь обойти его, Арк вздрогнул и поднял свою голову.

- Что вы ...?

- Я потратил два месяца реального времени на слепом аукционе. И вы думаете, что в течение этих двух месяцев не было никого, кто бы сделал тоже, что и вы?

- Что? Т-тогда вы..?

- Правильно, вы использовали очень грязный прием, поэтому я немного подшутил над вами, что бы преподать урок. Несмотря на это, я и не думал, что вы на самом деле купите их все. Вы, должно быть, потеряли около 300-400 золотых. Как вы себя чувствуете? Вы рассержены, не так ли?

- Т-ты -!

Арк сжал свои кулаки.

«Шутка? Ты сказал, что это была ШУТКА? Черт возьми, это возможно и была шутка для тебя, но это был месяц больничных счетов моей матери! И после того, как ты заставил меня, их потерять, называешь это шуткой? И это то о чем ты тут разглагольствуешь?»

Но Арк проглотил этот ком, растущего гнева в своем горле.

Ведь он использовал Видуса первым. К тому же Маг никогда не вынуждал его покупать эти предметы. Ведь Арк был единственным, кто использовал Видуса, как сам того хотел и заплатил за это. Поэтому даже будучи безмерно расстроенным из-за случившегося, он не имел никакого права проклинать Видуса.

После, впившись взглядом в Видуса, Арк сгорбился и отвернулся.

- Мошенники, которые обманули меня, потеряли свой задор и извергли на меня тысячи проклятий, но вы не такой. Ваши действия грязные, но вы превосходны. - Видус приподнял свои очки. - Однако то, что вы глупы и ленивы, остается фактом. Я действительно не могу понять, почему люди получая одно, полностью упускают другое.

- Что?

- Использовать меня может и хороший метод. Потому что, когда я выбираю предмет, то могу установить прибыль с шансом примерно в 70%. Но почему вам или другим вообще не любопытно как я могу определять хорошие предметы с 70%-м шансом? Думаю это главная проблема молодежи в наши дни. Они только и думают о легких деньгах.

- ...!

Арк, наконец, понял что делал не так. Когда он последовал за Видусом, то посчитал себя очень умным. Но услышав слова Видуса, не были ли его действия глупыми? Арк определенно думал только о легком зарабатывании денег, и даже не задумался о том, по какому принципу Видус выбирал ценные предметы. Его взор был затуманен мыслями о получении денег, без каких либо усилий.

Когда Арк, повернулся с удивленными глазами, Видус рассмеялся, и сказал:

-Ну, так как ситуация именно такая, и вы действительно понесли огромные потери из-за меня, я дам вам небольшой совет. Эта игра - виртуальная реальность. Поэтому все, что существует в реальности, существует и здесь. Вы понимаете, о чем я говорю? Предметы в реальности стоят денег по какой-то причине, так и здесь они также стоят денег по причине.

- Причина того что они стоят денег ...

- И еще - в реальном мире я работаю на связанной с аукционом работе. Сказать по правде, это не то место, куда парень без опыта может опрометчиво совать свой нос. Извлеките урок из всего этого и выкиньте из головы свою мечту о том, чтобы быстро разбогатеть. Потому что в мире не существует способа легкого заработка. - Закончив на этом, Видус снова пошел в сторону аукциона.

Арк пытался переварить услышанное, безучастно смотря в спину Видуса.

«Он также работает на аукционах в реальной жизни?»

Наконец-то он почувствовал, что туман который окутал его разум начал рассеиваться. Как и сказал Видус, это место было виртуальной реальностью. Другими словами, это была копия реальности.

До сих пор Арк думал об аукционных товарах только как о неопознанных предметах. И это было его ошибкой. Он изначально неправильно все понял.

Во-первых, такого понятия как неопознанный предмет не существовало ни в реальности, ни в Новом Мире. И хотя эти предмета не были распознаны, их вид можно было определить на глаз.

Он должен самостоятельно определить их ценность глазами, а не с помощью информационного окна. Это и являлось главной стратегией слепого аукциона!

«Черт побери, как я мог, так просто понадеется, только на удачу?»

Его ввел в заблуждение тот факт, что слепой аукцион был в районе казино. Из-за чего он подсознательно решил, что это была азартная игра. Но слепой аукцион не был местом игры на деньги. Скорее это было самое реалистичное место, с возможностью тщательно оценивать товары и определять их ценность. Также это было место, где можно было проверить и развивать эту способность.

«В конце концов, это означает, что чтобы преуспеть, нужно упорно работать. Поэтому если все-таки существует способ научиться распознавать предметы, я не могу просто так сдаться ».

Теперь его упорство вспыхнуло с новой силой.

Глава 9. Ассамблея Героев

«Я намеренно дал ему тот совет, но он все равно вернулся? Он намного глупее, чем я думал. - Видус был разочарован после того, как увидел Арка, снова бесстрашно рыскающего вокруг аукциона. - Мне незачем об этом заморачиваться. Думаю, так как я уже раз его проучил, больше он не будет за мной следовать. Но если он все равно это сделает, то просто преподам ему еще один горький урок».

Как Видус и предсказывал, Арк больше не следовал за ним. Фактически, он даже не участвовал в аукционе в течение нескольких дней. Он просто ходил вокруг аукциона, и смотрел на предметы горящими глазами. После трех дней скитаний Арк наконец-то поучаствовал в аукционе. Он купил дешевые предметы, стоимостью в несколько серебряных и проверил их, но к его сожалению 80% из них были хламом. В мгновение ока он понес потерю почти в 20 золотых, но Арк не сдавался.

«В этом определенно что-то есть» - После этого Арк постоянно покупал только дешевые товары.

Два дня спустя он, наконец-то начал видеть изменение, его показатель успешности повысился с 20% до 30%, а вскоре и до 40%.

«Наконец-то у меня начинает получаться. Это оказалось проще, чем я думал».

После потери еще 50 или около того золотых, Арк стал увереннее в своем восприятии.

За прошедшие 5 лет, Арк множество раз подрабатывал. Он разносил газеты и доставлял молоко, так же пробовал себя в сфере продаж и бизнеса. Среди всего этого ему особенно запомнилась работа, которую он получил по рекомендации Гвона Хва Ранга в антикварном магазине.

На этой работе ему пришлось познакомиться с предметами, завезенными со всего мира. Там было мало по-настоящему дорогих и старых вещей. Так, например вещи, которые выглядели чрезвычайно дорого - ничего не стоили, а те, что казались бесполезными, на самом деле были дорогими. Поэтому, убытки или прибыль в тысячи Вон напрямую зависели от оценки эксперта.

Арк никогда не учился этому, однако, работая там, развил способность оценивать ценность вещей на глаз. Есть много решающих критериев оценки, например, блеск, форма, использование, полезность и дефицит, все они входят в стоимости.

Сердце и душа, вложенные создателем в предмет, так же важны. Даже если предмет и выглядит на первый взгляд убого, эмоции переданные мастером делают его чем-то уникальным. Понять это с первого взгляда было невозможно, но в таких вещах чувствовалось что-то неповторимое.

Говорят практика, делает навыки совершенней.

«Ах, это не хорошо. Что-то в этом не так» - Большинство предметов, о которых он так думал, оказались фальшивками.

«Гм? Они дороже, чем выглядят» - Это были ценные старинные предметы стоимостью в сотни тысяч Вон.

«Это место - виртуальная реальность, но детали предметов здесь такие же, как и в реальной жизни».

Чтобы это подтвердить, Арк несколько дней рассматривал аукционные товары.

Было неплохо то, что Новый Мир также следовал тем же самым правилам, что и реальный. Ведь это означало, что даже не оценивая и не проверяя информацию предмета, было возможно узнать его стоимость.

После того как Арк стал более уверенным в своей способности оценивать, он начал покупать лоты. После их распознавания, он изучал на сколько они отличались от его предположений, таким образом, исправляя свои ошибки при дальнейшей оценке. Все это потребовало от Арка огромного количества упорства и концентрации.

Так уже после нескольких дней, он прекратил сталкиваться с потерями.

Но это еще было не все. Иногда проверяя бесчисленные аукционные товары, он мог получить еще и совершенно неожиданные бонусы.

Старинная монета (Древняя Реликвия)

Это старинная монета использовалась сотни лет назад. Обратив внимание на дизайн, вырезанный на поверхность монеты, можно представить условия жизни в те дни. Монета является пережитком прошлого, но это не уменьшает её ценность среди коллекционеров, поэтому она может быть продана за довольно высокую цену.

Стоимость: 10 золотых

Бонус от приобретения информации о древней реликвии - Старинной Монете:

Знание древних реликвий +1,

Интеллект +1,

Известность +5.

Вперемешку с Неопознанными предметами там были и предметы, что относились к Древним Реликвиям. Поэтому если Арку доводилось определить и купить такой предмет, он получал бонус к своему статусу «Знание Древних Реликвий».

«Теперь, когда я подумал об этом, Таинственный Каменный Фрагмент, что был в животе Галлика, требовал 50 очков «Знания Древних Реликвий» для проверки его информации. Поэтому я и волновался по поводу поднятия данного статуса, но теперь я нашел способ как это сделать».

В настоящее время статус уже имел 36 очков. И хотя он повысился только на 1, на аукционе все еще оставалось много товаров. Поэтому набрать 50 очков для Арка не составит труда, если он и дальше постоянно будет их оценивать. Кроме того, Интеллект, который повышался вместе со «Знанием Древних Реликвий», был так же критически необходим для вызова Фамильяров.

«Я нашел еще одну причину, чтобы остаться в аукционном доме. Хорошо, теперь, когда моя мотивация увеличилась, я должен еще больше постараться».

Как только Арк на что-то решался, он был настолько настойчив, что становилось даже

страшно. Поэтому помимо нескольких часов сна, все свое время Арк проводил в аукционном доме. Постепенно, он все же начал понимать, как определять цену для каждого предмета. Поэтому поскольку его показатель успешности постоянно увеличивался, его капитал также начали понемногу увеличиваться.

Когда же он собрал небольшую сумму, то и Сид притянул на аукцион.

- Сид-ним, отныне я буду указывать вам на некоторые предметы, поэтому, пожалуйста, перед закрытием аукциона повышайте цену на них. Конечно, если он превысит максимальную сумму, указанную мной, бросьте его, и идите к другому.

- Что? Но я как раз собирался уехать для торговли ...

- Пожалуйста, сделайте мне одолжение. Разве мы не пересекали Серый Горный Хребет вместе? - Арк взял Сид за плечи и надавил на него, делая акцент на их недавнем путешествии через Горный Хребет.

«Лучший способ добиться получение помощи от Сиды - это надавить на него».

В конце концов, и Сид стал зомби, блуждающим в аукционном доме.

Полностью попав в расставленные Арком сети, Сид мог только печально вздыхать; однако, эта затея была также прибыльна и для него. Ведь выкупая предметы с аукциона, Арк продавал их через Сиду. Благодаря чему Арк получал прибыль, а Сид - опыт. Но независимо от того насколько Арк доверял Сиде, Торговый Контракт был подписан!

Так получив немного свободного времени благодаря Сиде, Арк немедленно занялся другой работой. Когда было мало народу, он вновь выставил на аукцион предметы, которые купил по дешевке.

«Этот предмет может быть продан не больше чем за 13 золотых. Но так как он требует Среднее распознавание, то как только я потрачу 10 золотых на распознавание, моя прибыль составит только 3 золотых». Поэтому он вновь выставил предмет на аукцион со стартовой ценой в размере 3 золотых. Однако Арк не сидел и не ждал когда предмет кто-то купит.

Аукционист не может делать ставки на собственные предметы. Но НПС может.

Арк использовал это, чтобы вызвать Дедрика и заставил его участвовать в аукционе. Конечно, Арк должен был бы заплатить, если бы Дедрик выиграл торги, но так как Фамильяр не был тем, кто выставил данный лот, то это и не было нарушением правил. Ведь небольшая цена, которую он должен был внести, чтобы снова выставить предмет на аукцион, для него не была такой уж и большой потерей.

Он натолкнулся на слепое пятно в правилах аукциона.

У Арка были Дедрик и Сид, которые поднимали цены на его предметы. Поэтому цена лотов стремительно росла. Вследствие чего людям казалось, что это хороший предмет, и они подключались к торгам. В это же время те, кто повышал цену, исчезали.

Арк знал, какое будет выражение игроков, которые распознали предмет в магазине оценки.

-Арк-ним. Это ведь жульничество.

-Конечно, нет. Незнание является грехом, это ведь мир слепого аукциона.

-Разве это так?

-Да, это так, - Арк подтвердил это с абсолютно безжалостным лицом. Ведь то, что он сказал, не было ложью. Арк узнал об этом от Видуса.

Следующие десять дней Арк провел точно также. Фактически он жил в аукционном доме, только ненадолго отлучаясь, чтобы распознать и продать купленные предметы.

Деньги продолжали приходиться и уходить так быстро, что он не мог даже сказать, сколько он заработал, а сколько потерял. Одно было ясно наверняка: он делал деньги! Было неизбежно то, что Арк будет здесь делать деньги.

«Сейчас я, наверное, уже вернул больше, чем 400 золотых, которые потратил, обучаясь в начале» - Это было то, о чем Арк думал, возвращаясь снова в аукционный дом.

Вдруг перед ним появилось окно уведомления.

Вы освоили новый навык.

«Проницательный Глаз» (Особенный, Пассивный, Новичок): В течение долгого времени вы серьезно осматривали бесчисленное количество предметов. В результате чего получили выдающиеся глаза для распознавания предметов.

Потребление манны: 20

* Теперь вы можете распознать неопознанные предметы с низким уровнем распознавания.

* Теперь вы можете немедленно определить ценность предметов, чья рыночная цена была проверена ранее.

«Ч-что это»? У Арка отвисла челюсть.

Навык распознавания мог быть изучен только производственными классами с Мудростью более чем 300 или Магами с Интеллектом больше чем 500. Единственное исключение было использование Редкой книги навыка. Однако Арк, Идущий во Тьме, смог освоить навык с тем же эффектом, не потратив при этом ни единой копейки. Кроме того, он также получил способность немедленно определять ценность предмета, что было возможно только в оценочном магазине.

Это бы не было возможно, если бы у него уже не был наметан глаз после работы в антикварном магазине.

«И правда, в этой игре, если полностью сконцентрироваться на чем-то одном, может сформироваться связанный с этим навык. Однако я и подумать не мог, что смогу освоить навык Распознавания, даже не относясь к производственным или магическим классам.

Это стоило того, чтобы больше 10 дней жить в аукционном доме. Ведь с новым навыком доход Арка увеличится. И хотя это было только низкосортное распознавание, при опознании 10 предметов он бы имел 50 золотых. Поэтому спустя 5 дней, даже после продажи 300 золотых на оплату больничного счета, в его сумке оставалось 900 золотых.

В конце концов, был предел количеству денег, что он мог получить с аукциона.

-Жаль, но теперь я больше не вижу здесь полезных предметов.

Он осмотрел аукцион печальными глазами.

Прошло уже половина месяца, с тех пор как Арк осел в аукционном доме. Теперь показатель его успешности был более чем 70%. А поскольку он скупал все полезные предметы как сумасшедший, там остался только хлам.

На этом аукционе выставляли предметы только игроки, поэтому и здесь был лимит.

«Не пора ли покинуть это место?»

Арк был разочарован. И хотя там и не было ни одного стоящего предмета, одна вещь все же заинтересовала его, и это предмет в данный момент был перед ним.

Это было закопченное лезвие меча без рукояти. С виду оно выглядело как мусор; но, если внимательно его осмотреть, то можно было почувствовать специфическую ауру, что исходила от лезвия. Проблема была в том, что он не чувствовал, что с помощью этой вещи он сможет заработать деньги.

«Как бы я на него ни смотрел, оно не похоже на предмет, на котором можно будет заработать, хотя у меня такое чувство, что в нем что-то есть».

Обычно, он просто купил бы его; но, на сей раз обстоятельства немного отличались.

«Только кто этот парень - Данил?»

Начальной ставкой лота было всего 10 золотых. Но даже несмотря на это, в течение следующих нескольких часов никто на него не поставил. Это показывало, насколько это лезвие выглядело дешево. Вот почему Арк думал, что сможет легко его получить, предложив 10 золотых и 1 медный. Но едва он отвел от него взгляд, как игрок по имени Данил, поднял ставку до 15 золотых.

Из-за этого в Арке проснулся дух соревнования, и он продолжил поднимать ставку. И прежде чем он это осознал, цена повысилась до невероятных 40 золотых.

«Какого черта? Почему этот Данил так одержим этим предметом? Ранее я не видел его имя на аукционе ...»

Увидев цену выше, чем он себе представлял, в качестве теста Арк повысил ставку до 40 золотых и 1 медного. Возможно, потому что дух соперничества вспыхнул и у Данила, он предложил целые 100 золотых. Казалось, он был сумасшедшим.

«Если этот парень не сумасшедший, то в этом лоте определенно что-то есть. Ведь это уже слишком экстремально, для обычной «рыбалки»».

После того, как Арк использовал метод раздувания цены в аукционном доме, появились игроки, которые использовали подобный метод. Этот метод, названный «рыбалкой», в зависимости от ситуации необходимо было использовать с большой осторожностью. Ведь если бы он поднял ставку до 100 золотых сразу, то какой бы сумасшедший попался бы на это?

Вот почему Арк был обеспокоен. Ведь слишком очевидно, что он «рыбачит». Это заставило Арка подумать, что может он и не «рыбачит». Кроме того, имя Данил ранее он не видел в

аукционном доме. И 100 золотых не были суммой, которую новичок может потратить, не имея гарантий успеха.

«Но потратить целые 100 золотых ... это слишком нелепо». Ведь даже для броского на вид меча или брони было редкостью повыситься в цене на 50 золотых.

«Что делать? Я должен думать о нем как о своей последней покупке. Может плотно закрыть глаза и поставит на него?»

После возмещения своих убытков, он заработал 250 золотых. Однако для Арка, 100 золотых все же не были мелочью. Поэтому инвестировать деньги, что он заработал, бегая в течение полумесяца по аукциону как сумасшедший, не было решением, которое Арк мог с легкостью принять.

«Прекрасно, в любом случае после того как я освоил навык «Проницательный Глаз», здесь стало невозможно больше получать прибыль. Здесь я заработал все, что только мог. Поэтому теперь, как ознаменование завершения моей жизни в аукционном доме, я доверюсь своим глазам! Будь то успех или неудача, я распрощаюсь с ним на этом!»

Как раз в это самое время, когда Арк принял важное решение и уже протянул свою руку к записке, на которой указывают ставку, другая рука в то же время так же приблизилась и вздрогнула, когда он остановился. Это было просто невероятно, был другой игрок, который собирался предложить цену выше, чем 100 золотых на этот предмет.

С удивленным выражением Арк уставился на игрока, которого прежде никогда не видел. Игрок посмотрел на Арка и слегка нахмурился.

- Возможно ли что вы Арк-ним?

-Тогда вы - Данил?

Игрок кивнул и сказал:

-Я не знаю, почему Вы пытаетесь выиграть этот предмет, но мне он очень нужен. Могли бы вы уступить мне его?

«Этот парень должно быть новичок».

На мгновение глаза Арка вспыхнули. Ведь аукцион это поле битвы. Притом поле битвы, на котором победа определялась наличием ума и выбора времени, а не мечами и щитами! Поэтому показывать здесь свои чувства, было главной ошибкой Данила.

Ведь после того как Арк услышал о его мотивах, он понял, что сумма, которую Данил предложил, была не просто «рыбалкой». С его суетливой внешности было ясно, что у него была какая-то причина, из-за которой он должен был выиграть этот лот, независимо от обстоятельств. Другими словами, это было предмет, от которого гарантировано, будет прибыль!

«Я буду полным идиотом, если упущу такой предмет на аукционе».

Не говоря ни слова, Арк поднял ставку до 110 золотых.

Данил же, впав в ярость, предложил 120 золотых. Однако, даже не моргнув глазом, Арк поднял

цену в несколько раз. Лицо Данила вскоре побледнело. Когда же цена, наконец, превысила 200 золотых, он с досадой на лице пожаловался.

-Вы предлагаете слишком много.

-Это не много. Аукционный дом всегда был таким. Если есть что-то, что вы хотите, то вы не должны просить, чтобы ваш враг вам уступил, а просто должны сделать все, чтобы сокрушить его. Разве вы не знаете, что просить противника уступил, с самого начала было вашей ошибкой? Поэтому если вы не имеете достаточного количества денег, чтобы повысить ставку, уступите дорогу.

В этот момент к ним подошел другой человек и сказал то, что хотел сказать Арк. Этим человеком был ни кто иной, как Видус тот, кто был в аукционном доме в течение долгого времени.

Видус впился в Данила пренебрежительным взглядом. Данил же состроив разъяренное выражение, ушел, как будто у него больше не было что сказать.

Затем Видус пристально посмотрел на Арка.

-Вы также делаете ставку на этот предмет?

- Здесь больше нет никакого другого стоящего лота.

-Хм, кажется, вы скупили довольно много предметов. Конечно, это только мое предположение, но должно быть вы заработали на этом несколько сотен золотых.

-Я не следовал за вами, Видус-ним.

-Я много знаю об это. Я даже видел, что вы покупали лоты, которые я бросил. Видус изучал Арка новыми глазами. - Но это действительно удивительно, как вам удалось научиться правильно выбирать лоты всего за несколько дней? Возможно я и, дал вам подсказку, но это не должно было быть настолько легко. Более того, глядя на ставки, которые вы делали, ваше умение оценивать ценность предметов даже более точная, чем у меня. К тому же вы в состоянии оценивать предмет не только количеством серебра, но и меди, ... возможно, есть какой-то способ, о котором я не знаю?

Это было результатом его упорства, он должен был спасти даже один медяк.

-Я не знал об это тогда, но мои глаза оказались довольно высококачественными. -Когда Арк усмехаясь, ответил, Видус утвердительно кивнул.

-Таким образом, ваши высококачественные глаза нацелились на этот предмет? Тогда я также не могу просто уступить его вам. Ведь из-за вашего непослушного вмешательства мой доход уже не такой как прежде, поэтому я воспользуюсь этим шансом.

-Вы говорите, что объявляете мне войну?

-Верно.

Видус рассмеялся, как будто был удивлен агрессивным настроением Арка.

-Однако, так как тот товарищ выбыл благодаря вам, нет никакой нужды поднимать цену слишком высоко, правильно? Это смешно, для таких профессионалов как мы с вами

бессмысленно так необдуманно поднимать цену. Не хорошо проливать кровь друг друга. Поэтому, у меня есть предложение.

-Пожалуйста, продолжите.

- До закрытия аукциона осталось не так много времени поэтому, думаю, нет необходимости тянуть. Давайте просто напишем максимальную сумму, которую можем предложить. И тот, кто напишет наиболее высокую - получит предмет. Как вам?

-Звучит заманчиво. - Ответил Арк без колебаний.

Если бы у них была ценовая война, у Арка не было шанса победить. Видус зарабатывал свой капитал на аукционе уже длительное время, и имел во много раз больше денег, чем Арк.

Фактически, Арк был уверен, что Видус и был тем игроком, который купил Эпический предмет. Поэтому не было и малейшего шанса, победить такого обеспеченного игрока. Но даже если бы он и победил, то скорей всего не смог бы возместить убытки.

«Что ж, сколько мне написать? Сколько же Видус может себе позволить?»

Теперь, когда бой начался, он счел его довольно трудным. На мгновение Арк почувствовал себя проигравшим, но потом, кое-что вспомнив, быстро записал на листе цену.

-Теперь, на счет три, мы оба их покажем.

Они одновременно показали свои цены.

Видус написал 220 золотых. Увидев цену, на лице Арка расцвела торжествующая улыбка.

-Я выиграл.

-... Черт возьми, как вы узнали, сколько я собирался написать?

-Я просто вспомнил то время, которое провел следуя за вами. Видус-ним, у вас есть привычка повышать ставку ровно на 10%.

Видус вздрогнул, затем вздохнул и покачал головой.

-Я проиграл. Я полностью проиграл.

-Тогда я забираю этот предмет.

Арк написал на записке предмета 220 золотых и 1 медный. Как только он это сделал, прозвенел сигнал окончания аукциона и пришел управляющий НПС, чтобы забрать предметы. Оставалось только заплатить за предмет в офисе администрации, после чего Арк попрощается со слепым аукционом.

-Сегодня я покидаю это место. Поэтому не волнуйтесь и продолжайте делать много денег.

-Кто бы говорил...вы забрали все прибыльные вещи только за половину месяца, вы страшный ублюдок.

Наблюдая, как Арк убегает со звоном в своем рюкзаке, Видус высунул ему в след язык. Повышение цены на 10% была одной из привычек, которые он перенял, в то время как работал

на аукционе в реальной жизни. Но кто бы мог подумать, что новичок смог заметить это, и использовать в свою пользу.

- Прекрасно, он наконец-то покинул аукционный дом. Но я должен был спросить, где он живет? Судя по тому, как быстро был очищен аукцион, вероятно, он работает в этой области. Позор мне.

Видус уходил, при этом возбужденно что-то бубня себе поднос, а игроки, выставившие товары на аукцион, бегали в суматохе и радовались, когда видели, что их лот был продан.

- Аукцион наконец-то закончился!

Видус прекратил идти и обернулся. Он увидел молодого игрока одетого в черную кожаную броню. Рядом с игроком был Данил - он оглядывался вокруг и с виноватым лицом слезно извинялся.

-Я сожалею, Шамбала-ним. Я не смог выиграть этот предмет, поскольку другой игрок предложил больше чем 200 золотых. А поскольку она была выше согласованной суммы, наш контракт был признан недействительным ... я верну вам деньги, что вы мне дали.

-Ч-что вы сказали? О чем вы говорите? 200 золотых должно было хватить ...

Данил вернул денежный мешочек, и лицо Шамбалы исказилось.

Игроком, который на самом деле хотел предмет был не Данил, а Шамбала. Из-за неотложного квеста, ему пришлось заключить контракт с Торговцем. Шамбала пообещал ему денег взамен на то, что тот будет участвовать в аукционе вместо него.

Видус уловил суть ситуации и выразил свое неодобрение:

- Ай-яй-яй, так у вас был контракт по доверенности с этим парнем?

-Д-да, и что с того?

-Это прискорбно, но предмет, который вы хотели, был выкуплен кое-кем другим.

-Кто это был? Просто скажите, кто это был?

-Его зовут Арк, и он купил его за 220 золотых и 1 медный. Этот парень довольно стойкий, поэтому если вы хотите откупить тот предмет, вам, вероятно, придется добавить как минимум 100 золотых сверху. Но если вы все еще хотите купить его, то должны поторопиться и последовать за ним. Вероятно, прямо сейчас он идет в оценочный магазин.

Но прежде чем Видус закончил говорить, Шамбала пулей выбежал из аукционного дома.

-Этот негодник Арк, даже в конце он умудрился заработать.

* * *

К сожалению, в то время как Шамбала бежал к оценочному магазину, Арк уже прогуливался по Торговому району. Предмет имел низкий уровень опознания, поэтому имея навык «Проницательный Глаз», Арк и сам был в состоянии его распознать.

- Что ж, посмотрим на результат? «Проницательный Глаз»!

С веселым звоном появилось информационное окно предмета.

Черное Морозное Лезвие (Древняя Реликвия)

Это аномальное лезвие, сделанное из железа. На его поверхности выгравирована таинственная древняя руна, написанная на забытом святом языке магии.

От лезвия исходит мрачная аура. Поэтому скорей всего древняя руна, была выгравирована, чтобы запечатать эту злую силу. К сожалению, в настоящее время нет никакого способа узнать, где это лезвие использовалось, но точно не во благо.

Стоимость: -

Бонус за получение знаний о Древней Реликвии - Черное Морозное Лезвие:

Знание древних реликвий +10,

Интеллект +5,

Известность +5.

-Ч-что? - Арк был в замешательстве.

Описание предмета было отличное, но проблемой была стоимость: «-». Это означало, что Арк не мог продать его в магазине! Предмет, в который он вложил 220 золотых и 1 медный, оказался просто ПОБРЯКУШКОЙ!?

Впервые за все время в игре, Арк почувствовал головокружение.

«Черт возьми, правду говорят - нет такого понятия как успешный игрок ...Я думал, что смог накопить немного денег, но в конце концов потратил их впустую!»

В гневе Арк собирался было выбросить лезвие в канал, но вскоре передумал. Прочитав описание предмета, он решил, что все же в нем что-то есть. И если ему повезет, так же как и с «Таинственной Скрижалью», возможно, это лезвие приведет его к новому квесту или превратиться во что-то полезное, если объединится с другим предметом.

«Если бы я приобрел, например, рукоятку или ножны, то возможно оно могло бы стать неплохим мечом ...»

Вероятность этого была очень низкой, но все же было лучше хранить его при себе, надеясь на лучшее, чем просто выбросить.

До сих пор все древние реликвии, которые он получил на аукционе, поднимали «Знание Древних Реликвий» только на 1. Но Черное Морозное Лезвие подняло его на 10! Статистика повысилась настолько же пунктов, как и за нахождение скрытых древних руин.

Хотя бы из-за этого, лезвие нельзя было назвать обычным предметом.

«Что же, на данный момент я лучше его спрячу».

- Змея, каменный фрагмент.

Спавшая до того Змея, резко проснулась и выплюнула каменный фрагмент. Конечно, ему не удалось заработать, но зато он повысил свое «Знание Древних Реликвий» на 10. Так же на аукционе он получил 8 очков. Благодаря чему его стат «Знание Древней Реликвий» теперь имел 53 очка.

«По крайней мере, теперь я могу проверить этот предмет».

Как только Арк взял каменный фрагмент, тот завибрировал, и появилось информационное окно.

Получив 50 очков «Знания Древних Реликвий» вы смогли опознать Каменный Фрагмент, впитавший Древнюю Силу.

Каменный фрагмент, впитавший Древнюю Силу (Звездный фрагмент)

Этот камень является частью очень таинственной и удивительной силы. Он был создан силой темноты, но обладает свойствами света.

С помощью «Знание Древних Реликвий» вы подтвердили, что этот каменный фрагмент является одним из Трех Чудес Героя Мабана с Темного Века. В каждом из Чудес, Герой Мабана оставил часть своей собственной силы для будущих поколений. Поэтому если таким предметом завладеет Искатель истины, он сможет приобрести часть знаний Героя.

*Штраф, наложенный на владельца исчез.

*Владелец Звездного Фрагмента может использовать техники Героя Мабана.

Опыт +30000.

Знание древних реликвий +15

Интеллект +10

Известность +20

Вы изучили новый редкий профессиональный навык.

Дар Тьмы (Пассивный):Находясь в темноте все характеристики Идущего во Тьме будут увеличены. Все статы будут увеличены на 30%. Продолжительность действия навыка «Скрытность» увеличена до 15 минут.

Повышение уровня этого навыка невозможно.

Вы изучили новый редкий профессиональный навык.

Вихрь лезвий (Активный, Новичок): это первый из секретных навыков Героя Мабана; он разрушает меч, чтобы сделать водоворот осколков, который яростно разрывает врага на куски. При этом используемый меч полностью уничтожается.

Затрата манны: 400

Все-таки, за свои страдания Арк получил достойное вознаграждение.

Ведь даже потратив впустую все деньги, Арк смог проверить «Таинственный Каменный Фрагмент». Как он и ожидал, тот оказался одним из Трех Чудес Героя Мабана, легендарным предметом, с запечатанной внутри частью силы Героя Мабана – Звездным Фрагментом!

Вознаграждение за это было огромным. Было трудно сказать что-либо о навыке «Вихрь Лезвий», так как он еще не использовал его, но «Дар Тьмы»... Это был даже лучше, чем повышение уровня в несколько раз.

Впрочем, самой большой удачей было то, что теперь Арку была ясна цель его профессии Идущего во Тьме. Он должен найти Три Чуда Героя Мабана. Теперь Арк был в состоянии сделать шаг вперед как настоящий Искатель истины Героя Мабана.

«Я уверен, что Идущий во Тьме будет получать навыки каждый раз, когда будет находить Чудо».

После выбора основной профессии игрокам предоставляли возможность освоить 5-6 редких навыков нападения. С другой стороны, Арк получил только 2 навыка и призыв Фамильяров, навыки которых он не мог использовать непосредственно.

«Темный Клинок», конечно, был полезным умением, но Арк чувствовал, что наличие всего одного умения нападения было недостаточным.

«Вихрь лезвий, ха ... этот навык использует Ману как сумасшедший. Если я не повышу количество Манны, то использовать его во время призыва Фамильяров будет почти невозможно. Кроме того меня беспокоит тот факт что он уничтожает меч. Было бы хорошо, если бы повреждения от него были бы столь же большими, как и мои потери при уничтожении меча...»

В любом случае, он получил достойное вознаграждение за инвестирование 220 золотых и 1 медного.

- Отлично, если конечный результат хороший, то все хорошо.

Арк сделал радостное выражение и пошел скупаться по магазинам. Он входил и выходил из магазинов, готовя свои сумки к отъезду из Гирана, когда...

*Фссссш!**ВСПЫШКА!**БУМ!*

Небо внезапно потемнело, затем издалека прилетела вспышка света. Свет пересек Гиран и врезался в вершину башни. Полетели искры и вся башня содрогнулась. Это была Башня Магического Института Гирана.

Башни Магического Института, которые были построенные в нескольких городах, резонировали друг с другом. Поэтому когда появлялась необходимость быстро отправить сообщение на большое расстояние, его передавали с одной башни и получали с помощью магии в другой. Сейчас было точно также. Арк читал об этом на форуме замка Джексона, но это был первый раз, когда он наблюла воочию за получением сообщения.

Другие игроки, также замерев, настороженно смотрели на Башню Магического Института. Вскоре после этого из башни поспешно выбежал Маг и скастовал громкоговоритель.

- Срочное сообщение! Несколько часов назад неизвестная Темная армия начала внезапное нападение на замок Джексона. Из-за их нападения замку был нанесен огромный ущерб, а его

люди дрожат в страхе. Лорд Джексона со своим оставшимся войском все еще пытается сопротивляться, но Темная армия оказалась более сильной, чем ожидалось, поэтому, их будущее туманно.

После слов Мага игроки начали переговариваться между собой.

Монстры собрали армию и напали на замок? Это было невообразимое событие.

Все игроки, которые начали игру в королевстве Шуденберг, посещали замок Джексона. Поэтому все они, задержав дыхание, пронзительно уставились на Мага.

- Если оставить все как есть, замок Джексон будет полностью уничтожен Темной армией. Поэтому было принято решение отправить им помощь. Но так как большинство сил Шуденберга размещено в пограничных районах, они смогут прибыть только через десять дней. Поэтому, Магический Институт, рассмотрев эту проблему, решил набрать добровольцев из всех регионов королевства.

- Добровольцы? Означает ли это, что мы тоже можем принять участие?

- Конечно. Мы срочно набираем храбрых воинов, чтобы спасти замок Джексона. Всем кто будет участвовать в войне, Магический Институт обещает большое вознаграждение. Все те, кто называет себя храбрыми авантюристами, пожалуйста, немедленно соберитесь в Башне Магического Института. У нас нет времени. Дирижабль, посланный Магическим Институтом, отбывает из Гирана в замок Джексона в 3 часа.

- Это особое событие!

- Событие, где можно получить награду от Магического Института!

В Башню Магического Института стали стекаться возбужденные игроки. Конечно, Арк также смешался с другими и побежал в сторону башни.

Но из-за того что Дирижабль имел фиксированную грузоподъемность, не все игроки могли на него попасть. Поэтому Магам из Магического Института пришлось ограничить набор. Они проверяли информацию игроков один за другим и давали квест только тем, кто прошел отбор.

- Следующий человек, пожалуйста.

Когда Арк приблизился, Маг поднес к нему хрустальный шар. После чего перед его глазами появилось окно информации о характеристиках Арка.

Имя персонажа: Арк

Раса: Человек

Склонность: Хороший +100

Известность: 700

Уровень: 68

Профессия: Идущий во Тьме

Титул: Рыцарь Кот, Смотритель душ

Здоровье: 1,415

Манна: 975 (+100)

Духовная Сила: 100

Сила: 178

Ловкость: 218 (+17)

Выносливость: 268

Мудрость: 27

Интеллект: 186

Удача: 43

Гибкость: 15

Искусство общения: 18

Уход: 23

Специальная характеристика: Знание Древних Реликвий:63

Эффекты снаряжения:

Кошачьи лапы:

Скорость атаки + 10%

Ловкость +15

Шанс критического удара + 10%

Броня из шкуры Черной Медведь Мыши:

Ловкость +2

Устойчивость к Холоду +20

Шлем Кристального Голлема:

Манна +100

* В темноте все способности + 30%.

*Способность скрыться в тенях (действие 10 минут). Не работает во время боя.

*Сопротивление Ужасу, Тьме, Ослеплению и заклинаниям очарования + 50%

*Вы можете понять истинные свойства любых предметов.

Учитывая опыт, который Арк получил в Сером Горном Хребте и от проверки Звездного Фрагмента, его уровень поднялся до 68. У него было 1415 здоровья, и благодаря Интеллекту, который повысился от изучения Древних Реликвий, его Манна составляла около 1000. Также нельзя было проигнорировать силу атаки Меча Ланселя, хотя она и не влияла на эффекты снаряжения. А если бы он одел Броню Хранителя Русалов, то даже у Воинов появился бы повод позавидовать. Его Ловкость была более чем 200, поэтому шанс крита, уклонения и урон были значительно увеличены. Так же были значительно улучшены и другие характеристики, поэтому теперь ему больше не было стыдно показать свою статистику.

Как и ожидалось, хрустальный шар Мага признал навыки Арка и засиял синим светом.

- Спасибо за то, что вызвались быть добровольцем. Пожалуйста, возьмите этот значок. Он символизирует ваше участие в сражении как члена Магического Института. Теперь, пожалуйста, идите на вершину башни. Дирижабль скоро прибудет.

Значок Магического Института

Этот значок дается тем, кто участвует в защите замка Джексона от лица Магического Института. Если сражение будет выиграно, то те, кто имеет значок, будут вознаграждены Магическим Институтом в соответствии с их вкладом.

Как только он получил значок, появилось окно задания.

Ассамблея героя (Квестовое Событие)

Неизвестная Темная армия начала внезапную атаку на замок Джексона. Лорд и его солдаты в настоящее время прилагают все усилия, чтобы выжить, но Темная армия подавляет их.

Вы должны победить Темную армию перед стенами Джексона. Это возможность показать свои навыки, которые вы оттачивали во время своего длительного путешествия.

Герой, который внесет значительный вклад в спасение замка Джексона, получит вознаграждение, специально подготовленное Магическим Институтом.

(Вы должны защитить замок Джексона или победить Темную армию в течении трех дней в режиме реального времени или до прибытия сил королевства Шуденберг. Но если в это время вы умрете, задание будет автоматически провалено, и вы не сможете авторизоваться в течение 72 часов, пока активный квест.)

Сложность: C++

Ограничение задания: Уровень 60 (Игроки с меньшим уровнем не будут признаны, даже если и будут участвовать в сражении)

* * *

- Что?

Когда Ким Гвон Тае проверил систему после ужина, то выкрикнул в удивлении. Монитор внезапно почернел, и огромное количество данных начало поступать.

- Что это здесь происходит? - Ким Гвон Тае сосредоточился на экране с данными. Вся

информация была о подготовке к одному событию.

После, быстро просмотрев толстый буклет и сравнив его с тем, что было на экране, Ким Гвон Тае закричал.

- Руководитель, событие защитного типа уровня С было активировано!

- Что? Каковы условия активации?

- Сейчас проверю.

Ким Гвон Тае достал ноутбук, соединил его с главным компьютером и проверил данные, как одержимый, набирая текст. Он нашел несколько условий и ответил:

- Это событие имеет отношение к тем 7 Героям. Стартовое условие состоит в том, что должно быть, по крайней мере 4 игрока с профессией связанной с Героями, и 2 из них должны уже найти подсказку о Героях.

- Черт, игра прогрессирует слишком быстро. У нас есть хоть какой-то способ найти игроков с этими профессиями? Если вы также сможете найти игроков, что уже нашли подсказки, то будет еще лучше.

- Сейчас это невозможно. Ведь существует множество профессий связанных с Героями. Множество людей, которые их обнаружили, провалили квест на смену профессии и мало кто в этом преуспел. Наши возможности слишком ограничены, поэтому, невозможно исследовать всех. В настоящее время подтвержден только один игрок, который нашел подсказку о Героях, им является Алан, который изменил свою профессию на Святого Рыцаря. Вы, наверное, знаете это, он также один из претендентов.

- Есть ли способ вмешаться в событие?

- Нет.

- Значит все, что мы можем делать -только наблюдать ...

Ха Мунг Ву сердито прикусил нижнюю губу.

Новый Мир, прекрасная игра виртуальной реальности, которая по-прежнему оставалась непревзойденной. Но для Ха Мунг Ву, Новый Мир был сплошной ошибкой. Игра была идеальна, но потому что она было настолько прекрасна, ее процессами не мог управлять администратор.

Меч, который вы не можете использовать, не лучше обычной палки.

- Чтоб их, этих сумасшедших ублюдков!

Тошнота поднялась к горлу. Он проклинал разработчиков, о которых недавно так энергично хвастался в приемной.

Эти так называемые ученые мирового класса, как оказалось, стали немного тронутыми на голову после работы над игрой. В конце концов, у них сложилось представление, о том, что они истинные Создатели. И это было только началом всех проблем.

Мир, который они создали, должен был быть идеальным. Миром, где все существа должны

будут подчиниться абсолютным законам.

Следуя этим абсолютными законам, все создания, должны считать игру единственным существующим миром. Так же они должны были преодолеть различного рода испытания, уготованные им Создателем и написать новую историю -ведь это был мир, где не было никакого влияния извне.

Результатом такой сумасшедшей идеи стала непревзойденная игра виртуальной реальности - Новой Мир.

Разработчики поставили множество замков, и поэтому администратор не мог свободно сделать почти ничего. Поэтому планирующая команда попыталась сломать эти замки, используя все доступные методы и средства, но все было напрасно.

В результате планирующая команда знала о Новом Мире столько же, как и обычные игроки. Они даже не могли узнать, какие профессии и навыки там были, или какие события должны были произойти.

Даже то, что игра работала, было волей созданного Искусственного Интеллекта игры, а не потому, что они этого захотели. Компания все же выпустила игру, так как вложила огромные деньги в нее, но как игра будет развиваться, никто не знал. Было ясно, что планирующая команда не знала нужной информации, ведь даже сами разработчики, что назвали себя Создателями, об этом не догадывались ...

С точки зрения Global Exos это было чрезвычайно опасной ситуацией. Поэтому сбор игроков для ЗБТ был фактически просто поводом, что бы исследовать систему.

- Парк Ву Сеонг, ты ублюдок! - Ха Мунг Ву заскрипел зубами.

Все замки на игре были поставлены Парк Ву Сеонгом - разработчиком, который исчез после завершения создания игры. Он славился, как гениальный гейм-дизайнер.

Поэтому пока Парк Ву Сеонг не снимет замки, для планирующей команды не было никакого способа взаимодействовать с игрой.

- Тогда, по крайней мере, найдите информацию об игроках, что участвуют в событии.

- Но ...

- Даже если вы должны будете обработать сотни игроков одновременно, найдите их прежде чем событие закончится! Если мы это сделаем, то у нас появится возможность предсказать, когда начнется следующее событие.

- Понял.

Пальцы Ким Гвон Таена забарабанили по клавиатуре.

Началось событие, которое никто не запускал. И в Новом Мире начался переход к новой главе истории.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ ...

<http://tl.rulate.ru/book/728/13861>