Для Панка подготовка, необходимая для входа в бесконечную Бездну, на самом деле не была такой уж сложной. Он только что сделал несколько низкоуровневых зелий, так как эти зелья были более эффективны против более слабых демонов, и из-за их мягкого эффекта они не причиняли вреда их телам.

Кроме того, поскольку Панк был из нейтрального лагеря, а заклинания, которые он произносил, также обладали более нейтральными свойствами, поэтому в Бездне он намеревался использовать как можно меньше заклинаний, чтобы не стать мишенью демонов, очень чувствительных к магии.

Панк приготовил пять или шесть бутылочек галлюциногенных зелий. Это чрезвычайно летучее галлюциногенное зелье могло заставить большинство существ, вдохнувших его, погрузиться в глубокий сон в течение нескольких секунд, и это был вид сна, когда цель могла даже не проснуться после удара ножом. Кроме того, было около десяти бутылок парализующих зелий и пять или шесть бутылок удушающего порошка.

Хотя действие этих зелий не было бы таким мощным, как чистейшие зелья положительной энергии против демонов, с одной стороны, Панк намеревался захватить некоторых демонов живыми, а с другой стороны, в бесконечной Бездне использование положительной энергии было бы слишком рискованно.

Наконец, Панк проверил мантию на своем теле. Собственно, польза от этого одеяния для Панка теперь была ничтожна, так как перед самым казенным заклинанием телепортация на ближнее расстояние почти не действовала бы. Так что он планировал получить новую магическую мантию официального уровня, когда вернется из этого путешествия в Бездну.

Панк наложил на себя слой «защиты от зла». На самом деле, в дополнение к этому заклинанию, он также хотел покрыть себя слоем «защиты от хаоса», чтобы быть в большей безопасности. В конце концов, такое концептуальное защитное заклинание Адвента иногда могло дать неожиданные результаты. Большинство из них также обладало определенной степенью наступательных способностей, что можно было назвать отличным средством борьбы с врагами из разных лагерей.

Но, к сожалению, Панк не мог использовать «Защиту от Хаоса» на себе.

Лишь десять минут назад он понял, что, похоже, принадлежит к лагерю хаотического зла. Как только он применил защиту от хаоса, тот стал рассматривать самого Панка как цель и начал яростную контратаку. Если бы Панк не был покрыт доспехами мага, он был бы ранен собственным заклинанием.

Панк в то время был немного ошарашен на некоторое время. В глубине души он думал, что, хотя он был «немного» незаконным и просто «немного» корыстолюбивым, он все же принадлежал к лагерю хаотических нейтралов. Теперь казалось, что глубоко в его сердце он был действительно ничем не ограниченным существом.

Но Панка мало заботили эти лагерные проблемы. У хаоса было свое преимущество, и это также означало, что эти скучные правила больше не могли сдерживать его действия.

Хотя Панку не хватало защиты в этом путешествии в Бездну, этой небольшой аварии было недостаточно, чтобы поколебать решение Панка. Он наполнил карман своей мантии приготовленными зельями, как и планировал, а затем достал небольшой кусочек драгоценного камня. Внутри него было запечатано множество негативных эмоций, таких как обида и ненависть. Затем он прошел в центр зала и точно начертил заклинание, наполненное большим количеством отрицательной энергии.

Панк встал на краю круга и держал драгоценный камень на ладони, а затем начал произносить заклинание фрагментарным и резким тоном. С пением заклинания негативные эмоции, запечатанные внутри драгоценного камня, медленно вылетели наружу и собрались в центре магической формации, сияющей серо-красным светом.

Прождав целых пятнадцать секунд, драгоценный камень в руке Панка превратился в коричневый порошок и улетел с ветром. В центре магического образования появилось маленькое светлое пятнышко. И по мере того, как световое пятно медленно расширялось, вонь крови наполняла всю Белую Башню, и большие пятна крови окрашивали землю зала. Хаотичная энергия превратилась в бушующую в воздухе бурю, а вспышки ударов молний оставляли на окружающей земле горящие шрамы.

Портал в Бездну был открыт.

Панку было не слишком сложно открыть этот портал, так как из-за хаотической природы Бездны любой портал, ведущий в Бездну, не требовал одобрения воли Бездны. Можно даже сказать, что он будет активно ослаблять барьер самолета в месте расположения портала, чтобы дать зеленый свет. Бездна приветствовала любых посетителей независимо от их мотивов.

Из-за этого магам не полагалось открывать порталы вблизи города, хотя из-за ограничений размерной стены планеты Ферен маг не мог долго открывать портал без каких-либо специальных средств, и даже если портал был открыт, через него могли пройти только существа с той же силой, что и открыватель, а также были ограничения по количеству и объему, но, несмотря на все это, неосторожно открывать портал все же было очень опасно. Для обычных людей злые и хаотичные демоны были просто неразумными машинами для убийства; даже один благополучно выбежавший из портала демон мог принести огромную беду, но Панка явно не волновали эти «мелочи».

Панк, наконец, взглянул на системную подсказку о времени, в течение которого портал будет оставаться открытым. Этот портал, для открытия которого требовалось почти половина его маны, просуществовал максимум три часа. Панк также установил будильник, чтобы напомнить ему вернуться в течение этого периода времени, потому что, если бы он не мог вернуться, было бы почти невозможно открыть другой портал с другой стороны, если бы он не был легендарным магом; даже тогда было нелегко пробить твердую плоскую стену Ферена.

Панк недовольно махнул рукой, пытаясь избавиться от мерзкого кровавого смрада в воздухе. Он похлопал зельем по карману своей мантии, чтобы убедиться, что ничего не забыл, и, наконец, вошел в портал.

Как правило, прежде чем войти в портал, маг пропускал слугу или призванное существо, чтобы посмотреть, не сидит ли кто-нибудь на противоположной стороне в засаде, но с порталом в Бездну такой проблемы не было, так как даже если Будь вокруг демоны, эти безумные твари уже бросились бы в бой. Итак, поскольку демона в портале вначале не было, оказалось, что рядом с тем местом, где открывался портал, демона не было.

В глубине души Панк на самом деле предвкушал ситуацию, когда какой-нибудь демон выскочит из входа в портал; тогда, с одной стороны, ему не нужно было лично идти в Бездну, идя на этот риск; С другой стороны, если бы вышла группа демонов официального уровня, он мог бы отступить, оставив здесь этот неспокойный бардак.

— Тогда мне придется сделать это самой.

Панк чувствовал во время передачи ощущение невесомости и равнодушно бормотал себе под нос.

Первый Слой Бездны назывался Слоем десяти тысяч входов.

Слой десяти тысяч входов был вершиной бесчисленных уровней бесконечной Бездны. Это была бесплодная земля, где не было ни птиц, ни растительности, только песок. Весь Слой из десяти тысяч входов раскалялся, потому что багровое солнце всегда светило в небе. На этой бесплодной земле было три типа рельефа: поверхность с огромными трещинами, кровавые и пыльные трупные холмы, оставленные великими демонами после их смерти, и гнилая и грязная река Стикс.

Эти огромные трещины в верхнем слое были входом в более глубокие слои. Если идти по соответствующей трещине, то вскоре попадаешь в соответствующий Слой, но прыгать в те трещины, которые ведут в незнакомый слой этой бесконечной Бездны, было крайне опасно.

Хотя у большинства трещин были двусторонние входы, некоторые были только односторонними. И эти односторонние невозвратные пути оставят бедного путешественника в ловушке неизвестного слоя.

Бесконечная Бездна считалась бесконечной. Таким образом, несмотря на то, что было известно целых шестьсот шестьдесят шесть уровней, было еще много ужасающих глубоких уровней, которые еще не были обнаружены.

Теперь, в палящем зное кроваво-красного солнца, в этой древней хаотичной стране тихо ступил юный маг!

http://tl.rulate.ru/book/72758/3062584