

Панк уже решил стать магом. С одной стороны, ему очень нравилась концепция Мага. С другой стороны, это также был лучший выбор в данный момент.

Панка можно считать очень удачливым в этом аспекте, потому что, будучи наполовину древним эльфом, он родился с двумя классами, Магом и Рейнджером. Это также означало, что он родился на уровне ученика Мага и Рейнджера 2-го уровня. Но Панк решил специализироваться на магическом классе.

Может показаться, что двухуровневый апгрейд был очень низким, но этот шаг был огромным порогом, который остановил многих молодых людей, мечтавших стать профессионалами, так что это было огромным подспорьем на пути Панка к тому, чтобы стать учеником Мага.

Стать профессионалом было не так-то просто. Это требовало многих качеств, таких как талант, способность к пониманию и даже немного удачи. Вероятность того, что кто-то обладает талантом стать профессионалом, составляла один к ста тысячам.

Вот почему простым людям было слишком сложно становиться профессионалами.

Причина, по которой во Вселенной было такое большое количество профессионалов, была полностью связана с огромным и преувеличенным присутствием обычных форм жизни. А на планете Ферен, как на самой большой и самой населенной планете, было невероятное количество профессионалов.

Кроме того, из-за такого количества, правильное развитие на планете Ферен было практически невозможно, что создавало среду, подобную среде средневековья, а профессионалы существовали как некие «легендарные существа».

.....

Панк понял, что количества информации, которую он унаследовал, ему было достаточно, пока он не станет профессионалом официального уровня. Более того, у него была система.

А если он будет практиковать магию с помощью системы, то это даст вдвое больший результат при меньших затратах времени.

Панк почувствовал облегчение, потому что теперь он сможет выучить одно или два магических заклинания для самообороны. И ему не нужно было беспокоиться о том, что сразу после рождения его съест на завтрак какой-нибудь зверь.

Сняв сильное давление, Панк начал концентрироваться на изучении информации о магии!

Магия этого Мира всецело зависела от души. Душа порождала элементы, а затем воплощала их в реальность. После этого модель заклинаний использовалась для управления Элементами и

создания различных магических эффектов. Элементы были фундаментальной составляющей этого Мира, и все материи состояли из чистых энергетических Элементов. Стихии делились на десять типов: Вода, Огонь, Земля, Ветер, Молния, Свет, Тьма, Жизнь, Космос и Эфир.

Первые девять из десяти элементов дополняли и сдерживали друг друга, но Эфир был особенным. Он не только мог быть преобразован в любой из других элементов, но также мог преобразовывать одни элементы в другие элементы, включая элементарную энергию.

Самым важным было то, что только эфир мог быть непосредственно преобразован во все виды другой неэлементарной энергии, такой как магнитная сила, гравитация, кинетическая энергия и так далее. Это сделало Эфирный Элемент «Первичным Элементом» с беспрецедентной гибкостью и применимостью.

Но если кто-то хотел преобразовать элементы в различные типы элементной или неэлементарной энергии, он должен был сначала преобразовать ее в эфир. Кроме того, элемент Эфира имел очень мягкую природу. Из-за этого во время преобразования будет потеряно некоторое количество энергии, поэтому сила атаки эфирной энергии на том же уровне была не такой мощной, как энергия другой стихии.

Именно поэтому те школы, которые напрямую использовали энергию стихий, были признаны среди магов самыми разрушительными. Панк узнал, что существует восемь школ Магии (Примечание автора: школы здесь относятся только к направлению совершенствования):

Элементаль (создание элементов прямо из души)

Заклинание (создает эфир из души, а затем использует эфирную энергию)

Зачарование (придание атрибутов предмету)

Алхимия (слияние и разделение объектов или элементов)

Пророчество (использование восприятия души для получения информации)

Призыв (создание существ или других вещей в душе и материализация их в Реальном мире.)

Пришествие/сон (Использование концепций души для разрушения реального мира)

Дух (влияние на реальность с помощью абсолютной воли и души)

Каждая из этих школ имела свои преимущества и недостатки. Независимо от школы или Элемента, боевой Ци Воина или магии Мага, все это было основным применением души, и все эти разные пути имели одно и то же назначение, «Легенду». И когда кто-то достигал этого

уровня, душа могла напрямую постигнуть силу закона более высокого уровня, тогда уже неважно, была ли это другая фракция или профессия.

(Примечание автора: заклинания ниже Легенды используют хитрые приемы, чтобы коснуться правил).

Но, конечно же, на ранних этапах преимущества и недостатки этих различных фракций и профессий были неоспоримы.

На ранней стадии большинство Магов выбирают две основные фракции и две второстепенные. Это было сделано для того, чтобы они дополняли друг друга, чтобы максимально уменьшить их недостатки.

Конечно, это не означало, что знания других фракций бесполезны. Следует знать, что все заклинания были приложением души. Таким образом, знание других школ не только давало просветление и вдохновение, но и позволяло принимать против них соответствующие меры на случай непредвиденных обстоятельств. И, конечно же, никто не хотел столкнуться с врагом, о котором ничего не знал.

После тщательного рассмотрения Панк решил выбрать Призыв и Заклинание в качестве своих основных навыков, потому что эти две способности охватывают как способность «управления толпой», так и способность «Дальней атаки».

И выбрал Алхимию и Пророчество в качестве своих второстепенных, алхимия могла бы обеспечить ему средства на ранней стадии. Ведь сам Бог знаний Огма сказал: «Знание — это богатство». Но чтобы получить знания, нужно иметь богатство. И обычно у разумных существ была дурная привычка хранить секреты, поэтому знание различных заклинаний и супермагических умений стоило в этом Море смехотворно дорого, не говоря уже о тех небесных материалах и земных сокровищах. И эти тренировочные ресурсы, несомненно, были необходимы, по крайней мере, на ранних этапах, но для их получения требовалось большое количество богатств.

Что же касается класса пророчеств, то нет нужды говорить о важности разведки, бесчисленные войны на земле уже полностью доказали это.

.....

Родители первоначального тела оставили много заклинаний уровня ученика и стажера, но было очень мало заклинаний официального уровня и выше. Так что, по крайней мере до официального уровня, Панку этих заклинаний хватало.

Для Панка, у которого была система, заклинания уровня ученика не были проблемой. Он очень быстро выучил несколько магических заклинаний; Однако Панк обнаружил, что с улучшением знаний и силы сложность обучения также возрастает в геометрической прогрессии. Панк

подсчитал, что после официального уровня, даже с помощью системы, эффективность обучения и совершенствования будет только на 30% или 40% выше, чем у Мага того же уровня. Но даже это может привести к кровавой битве между обычными магами, если будет раскрыто.

Вообще говоря, при отработке нового заклинания нужно было использовать произношение заклинания, жесты рук и материалы для литья. Эти вспомогательные средства могли углубить понимание Магом заклинания и уменьшить сложность управления незнакомым заклинанием. Грубо говоря, можно предотвратить взрыв заклинания в руке до того, как оно будет выброшено. И когда Маг был достаточно искусен в определенном заклинании, он мог пропустить эти трудоемкие средства и мог напрямую использовать силу души, чтобы произвести заклинание. Кроме того, существовал супермагический навык под названием «мгновенное сотворение», который позволял мгновенно сотворить заклинание, даже заклинание очень высокого уровня.

Однако, если бы в бою был шанс, Маги все равно максимально использовали бы вспомогательные методы. В конце концов, эти дополнительные методы могли в определенной степени увеличить эффект и силу заклинания.

Эти жесты и материалы обеспечивают наибольший бонус к заклинанию при использовании заклинания высокого уровня. А небольшое преимущество в битве может склонить чашу весов в сторону победы.

Однако у небогатых родителей первоначального тела был только один или два набора всеобъемлющих жестов и заклинаний, и они даже не оставили никаких материалов для заклинаний. Кроме того, рядом не было наставника, который бы направлял и защищал Панка. Поэтому Панк, не имея никакого предварительного опыта, был очень осторожен и также попросил систему установить напоминание, которое будет напоминать ему не экспериментировать со слишком сильным заклинанием.

В конце концов, даже если это было просто заклинания уровня ученика, существовали огромные различия в их силе, характеристиках и других эффектах, а также в сложности изучения.

Несмотря на то, что изучение простых второстепенных заклинаний было легким, если бы кто-то недооценил продвинутое заклинание, то в один прекрасный день они будут сожжены сами собой!

Проучившись больше месяца, Панк наконец собрал все «наследие памяти». Из-за этого он накопил прочную магическую базу в теории, а также выучил несколько заклинаний уровня ученика.

Теперь, наконец, Панк был готов к тому дню, когда он выйдет из своей скорлупы.