
-Мать честная... -Проговорил Алексей, разинув рот на максимум.

Не в силах сдержать эмоции он даже вскочил из-за стола и пустился в пляс, размахивая руками и прыгая от привалившего ему счастья.

В комнате было темно, хоть глаза выколи, так что не было бы ничего удивительного в том что можно было бы обо что-то удариться или же упасть.

В общем-то так и произошло, счастливый словно мелкий мальчонка он ударился об угол стола ногой и от боли свалился на пол, хватаясь за раненный палец.

-Как же больно-о-о-о!

Было и впрямь больно, но это закончилось быстро, а вот чувство собственной комичности никуда не пропало.

Алексей сразу же вспомнил что ему уже далеко не четырнадцать, а близится уже третий десяток!

В его-то почтенном возрасте так себя вести... ну это как-то...

Но случай ведь правда радостный, ему все таки выпало то что он так хотел - камень умения.

Даже на поздних стадиях игры этот предмет имеет абсолютную редкость и ценность.

Иногда стоимости доходила даже до абсурдных цифр, однако мало кто решался его продавать, ведь предмет и впрямь полезный.

С помощью него можно создавать уникальные навыки из базовых навыков, объединяя их, в том числе и пассивные!

Ограничение лишь одно, можно получить лишь десять успешных преобразований навыков.

Это и так довольно много, но все же проблема заключается в том что не все уникальные навыки хороши, некоторые бесполезны или просто не слишком хороши.

А зачастую преобразования вообще не происходит и драгоценный камень тратится впустую.

Алексей пусть и не с самого начала играл в Эксион, но все же знал множество информации о классах их умениях и различных фишках и хитростях.

Так как у него не сложилось попасть в команду или крупную гильдию, которая участвовала в PvP боях, он не любил сражаться на арене, и зачастую больше гриндил и ходил в различные данжи в рейд группах.

И дело не в том что он плохо играл против других игроков, просто если сражаться на простой арене, а не продвинутой, игра превращается в тоску зеленую.

Игроки в обычной арене для Алексея словно ИИ, и игра с ними не может считаться занятой или интересной.

Поэтому единственный выход это рейды, в которых он неплохо так преуспевал.

Его паладин прошел множество боев, и многие знали что взяв такого танка в группу как он, они точно не пожалеют.

Из-за этого у него всегда в достатке было различных редких и полезных предметов, в том числе и камни умения у него также было немало, даже несмотря на их редкость.

Ему нравилось экспериментировать с комбинациями и преобразованиями различных умений.

Он потратил не менее тысячи камней за все время, создав на дополнительных персонажах различные умения, а самые добротные и мощные комбинации оставил для основных.

Так что если он получит терастак камней умения, он легко сможет усовершенствовать своего паладина максимально эффективно.

Его знания были очень обширны, но все же не полны, он знал больше чем все про паладина, жреца, и варвара.

Всеми этими классами он любил играть, поэтому прекрасно понимал их механику и множество различных секретов, недоступных обывателю.

Так что не удивительно, что он был так рад получив один единственный камень умения, который в будущем превратится в терастак!

Само собой для начала также нужно получить максимальный уровень первым.

-Гроуг появится через час... пойду посмотрю пока форум.

Алексей собрал оставшиеся предметы после Гроуга, там было достаточно много различных ценных материалов, для дополнительных профессий, но чтобы получить хотя бы одну такую, нужно получить 25 уровень.

А так как Алексей решил качаться на Гроуге, ему придется ждать час, а может даже два если одного захода не хватит.

Такой выбор самый эффективный, так как на обычных мобах прокачивать последние уровни очень трудно, а главное скучно, да и лут весьма убогий с них падает.

А вот Гроуг другое дело, много опыта, много денег, материалов и брони.

Только с первого убитого выпал щит серебряного качества, жаль конечно что 25-го уровня.

В итоге у Алексея сейчас было три вещи 25-го уровня серебряного ранга, щит, сапоги, и шлем, а также целая тонна бронзовой брони, за исключением выбитого с Гроуга, остальное он получил с орды исчадий тьмы, затратив на это тонну времени.

Хорошо хоть что на тропе кошмаров наконец-то стали появляться материалы для заточки, которые в дальнейшем очень сильно пригодятся!

А также Алексей за все время прокачки заработал уже приличное состояние порядка трехсот золотых, что для обычных игроков просто горы золота, если в общем у игрока из сотни игроков сервера в прошлой жизни было где-то 20-30 золотых, даже после получения максимального уровня.

Все потому что для быстрой прокачки нужна хорошая броня, которая своей ценой хорошенько так ударит по кошельку.

Алексей же выбил ее самостоятельно и не тратился на покупку у других игроков.

Закончив сбор лута и различные мелкие дела в игре, Алексей свернул игру и вошел на сайт игры, чтобы проверить форум, в надежде узнать что-нибудь интересное...

<http://tl.rulate.ru/book/7270/172270>