

Книга 1 - Том 1 - Глава 8: "Демон тьмы Гроуг(Часть 1)."

-Ну... вперед. -Размяв кисти и обхватив мышь по крепче пробубнил Алексей, широко раскрыв рот в зевке.

Сейчас уже была ночь, а он сидел в комнате, в полной темноте и пускай сквозь усталость и сонливость, по полной наслаждался тем что ему дано.

Тропа тьмы сложная локация, ведь она не как предыдущие, открытые и свободные, где можно использовать текстуры ландшафта или какие-то хитрости, сильно упрощающие grind, данная локация сложная именно своей линейностью.

По факту вся локация это лишь прямая дорога, с редкими изгибами, очень узкая и кишащая отродьями тьмы, различных габаритов и форм.

По краям этой ужасной тропы расположены высоченные скалы, создающее собой два горных хребта, зажимая между ними и монстров и игроков.

В общем эта тропа такая локация в которую ходят лишь камикадзе, да умалишенные... в общем-то такие как наш герой.

По жизни он рассудительный и взвешенный человек, однако очень часто его посещают мысли, на подобии "кто не рискует, тот не пьет шампанского".

В общем, в некотором роде он достаточно азартен, именно поэтому выбор упал именно на самую сложную локацию, вплоть до 25-го уровня - "Тропу кошмаров".

Есть еще несколько локаций, где его атака светом без проблем сможет помочь ему повысить уровень, однако в этом нет никакого вызова!

А вот победить в одиночку такого монстра как Гроуг, вот это уже по-мужски.

Тем более за Гроуга даже в группе дают чуть ли не полтора уровня, если не больше.

А что будет если затащить его в соло?

Опасный клад, вот как можно назвать Гроуга, так чтобы было понятней.

Его респавн занимает час, по факту можно просто подождать и убить его вновь, особенно если никаких других угроз нет, кроме Алеши пока никто не сможет зайти на эту адскую тропу, и это... прекрасно, не правда ли?

Но Гроуг там... далеко, в самом конце этой ужасной тропы, чтобы добраться до него нужно еще уничтожить полчища различной нечисти.

Благо в Эксионе нет такой мути как мана, и у умений есть только откат и ничего более, так что можно без каких-либо преград grindить, пока пальцы не откажут!

-Так-с... сначала нужно поагрить мобы... была бы у меня провокация... ах... нужно двадцатый. - Раздумывал Алексей, пока бежал по тропе кошмаров, собирая на себе как можно больше мобов, собираясь прикончить их всех в одночасье.

Когда количество различной нечисти, как впереди, так и сзади него перевалило в общем за половину сотни, если даже не больше, он активировал рывок солнца и вклинился в толпу монстров.

Охочие до крови игроков мобы сразу же набросились на него, как псы на кусок свежего мяса.

Тут же было использовано в ответ блокирование.

На десять секунд он превратился в неприступную крепость, которую отовсюду осаждают полчища врагов.

В него летели и дальнобойные атаки, и физические, а так же различные проклятье и тому подобное.

Благо на низких уровнях, до 25-го, все проклятье и дебафы были слабыми, и максимум сняли ему процентов... эдак 15% здоровья, что на деле особо ничего не значило.

Физ атаки блокировались только так, но иногда урон все таки проходил.

И тут прекрасный блок вот-вот должен был спасти, осталось секунды две не более.

-Так... а теперь нужно накинуть молитву. -Решил Алексей.

Как раз вокруг него собралась вся толпа мобов, спрессованная словно орда муравьев.

Условиями были идеальными для атаки.

Сразу после бафа, который повысил общую атаку светом на 50 пунктов, догнав ее до нереальных 75 пунктов, которые повышали урон настолько что эта орда становилось действительно как муравьи под подошвой.

-Хи-хи... а теперь поле гроз...

В бой пошло самое полезное в таких случае умение, бьющее по радиусу и уничтожающее все что рядом.

На земле возникли руны, сформировавшие круг, и многие монстры были как раз в нем.

Были и те кто в него не смог попасть, просто из-за того что места всем не хватило, но для них же лучше там и не быть... сохранней будут.

И сразу после появления все стоявшие в круги мобы начали получать мощнейшие атаки электричеством.

Это умение било светом, и огромные 75 пунктов сделали свое дело, цифры урона были такими, что даже самый мощный по урону фехтовальщик выпал бы в осадок от такого зрелища.

А так как враги были еще и исчадиями тьмы, урон по ним проходил в два раза мощнее.

Они буквально умирали с одного удара, а на их место сразу прибегали еще такие же камикадзе.

За 12 секунд действия умения вся толпа была истреблена подчистую, превратившись в драгоценный опыт и в различный лут.

Алексей даже смог наконец собрать полный сет серебряного качества, заработав также тонну различных материалов, и само собой золотишка.

Закончив с такой волной, Алексей накинул на себя исцеление и его здоровье вновь стало полным.

И вот так продвигаясь по толпе, используя эту максимально эффективную методику спустя час он дошел наконец до Гроуга.

Эксион славился своими огромными локациями, особенно это было очевидно во время прохождения тропы кошмаров.

Даже чтобы просто пробежать это локацию потребовалось минимум минут десять, а Алексею еще пришлось истреблять полчища различных тварей.

Это действительно тяжело, но этого того стоило, его уровень уже поднялся до 19-го и до 20-го осталось не так много.

Остальные игроки сидели с очумевшими глазами, глядя на эту безумные прокачку.

За час четыре уровня, даже на самых первых уровнях такая скорость была бы очень добротной, что уж там говорить, те кто качались с такой скоростью вначале, в итоге оказались в шапке лидеров!

Но Алексей-то прокачал с 15-го по 19-й уровень!

Хотя останавливаться на этом он не собирался, перед ним уже стоял его главный противник, монстр-вызов, кошмарный демон тьмы Гроуг...

<http://tl.rulate.ru/book/7270/172028>