

Книга 1 - Том 1 - Глава 3: "Пожалуй я выберу тебя."

Сервер "Эксиона" должен открыться в двенадцать часов, следовательно за не шибко долгий промежуток времени Алексей должен закончить все нужные для дела приготовления.

Вплоть до этого времени он был максимально сконцентрирован и ответственен.

Его целью после возвращения в прошлое было не просто поиграть в любимую игру с самого начала, а добиться действительно выдающихся достижений благодаря своим знаниям.

На каждом сервере есть свой рейтинг игроков, и стать первым, или хотя бы находится в первой десятке, достойно уважения.

Но рейтинг сервера не столь важен, целью Алексея изначально стал мировой рейтинг.

Даже сотый игрок в этом рейтинге может считаться топовым геймером, особенно в будущих версиях игры, когда количество пользователей достигнет просто заоблачных высот.

- "Мне был дан такой невероятный шанс... просто места в мировом рейтинге мало... я должен стать первым!" - Поставил себе цель Алексей.

Пока максимальным уровнем не станет пятидесятый, место в рейтинге будет зависеть лишь от того кто раньше получил максимальный уровень.

Если стать первым заполучившим двадцать пятый уровень, то награда точно будет невероятной, как можно отказаться от такого соблазна?

Из прошлой жизни Алексей точно не знал что именно была за награда за взятие максимального уровня первым, однако некоторая информация все же была ему известна.

Она была не официальной, ведь администрация и разработчики игры не давали по этому поводу никакой информации, кроме того что награда за максимальной уровень и впрямь была, причем очень и очень щедрая.

Алексей кое-что знал от слухов на форуме и информации от некоторых пользователей, которые в принципе могли что-то знать.

Те кто получил же награду, ничего не говорили о том что получили.

Первым кто получил эту награду был игрок с именем [Banana], и сделал он это за фехтовальщика.

Логично, это был один из самых сильных персонажей по крайней мере по урону и скорости его вливания.

В общем, фехтовальщик лучший выбор для того кто нацелен на взятие главной награды.

- "Камень умения... было бы круто если бы я выбил его в начале."

Алексей достоверно знал что в награде за первое место было кое-что очень занятное.

Игрок, якобы, мог выбрать любой предмет из своего инвентаря и сделать из него Терастак.

В "Эксионе" некоторое количество предмета имело название.

Стак - 25 итемов.

Даблстак - 50 итемов.

Триплстак - 75 итемов.

Квадрастак - 100 итемов.

Суперстак - 1000 итемов.

Гиперстак - 5000 итемов.

Мегастак - 10000 итемов

Терастак - 100000 итемов.

Получить предмет в количестве ста тысяч это очень круто, особенно если иметь какой-то ценный.

Но то ли это шутка разработчиков, или просто совпадение, но в начале даже имея 25 уровень, иметь какой-то ценный предмет практически невозможно.

Лучший вариант, это взять Терастак оружия, потому как его еще можно неплохо продать.

Еще неплохим вариантом можно считать [Начальное зелье здоровья] и [Начальное зелье маны] их тоже можно продать.

В общем такой бонус мог сильно повысить финансы, ведь предметы можно было сбыть не только игрокам, но и NPC, пускай и по дешевке.

Но в начале деньги ничего не решали, даже если их будет очень много, в дальнейшем можно будет заработать в сотни раз больше, так что Алексей в этом не был сильно заинтересован.

Был еще один предмет, который крайне редко падал, и который никто не продавал, потому как он был очень и очень полезен, и не только в начальных версиях игры, но и в последующих.

[Камень умений] - с помощью него можно объединять умения, от двух до семи, и в итоге получать еще больше умений.

Звучит весьма чистерно, но на деле не все умения можно объединить, и даже у тех, которые можно объединить не шибко высокий шанс на положительный результат.

А камень-то в любом случае тратится, и при этом стоит баснословных денег.

Но если у тебя их сто тысяч? Будешь ли ты париться по этому поводу?

Потому-то Алеша на него и нацелился, хотя особых надежд не питает.

-О, уже 11:59, еще минута и откроется! -Восторженно произнес Алексей, чувствуя невероятное воодушевление и радость.

У него даже вспотели руки, а все тело трясло от предвкушения.

Прошла минута.

Алексей как только в углу монитора показалось 12:00 тут же запустил игру, и начал дожидаться когда она загрузится.

Он быстро ввел данные и перед ним появилось главное меню.

Быстрыми движениями мыши он открыл меню создания персонажа.

В самом начале не было выбора класса, была лишь возможность выбрать пол и настроить внешность и имя.

На это Алексей не хотел тратить много времени, поэтому быстро по памяти настроил внешность персонажа.

В игре был удивительно хороший движок в этом плане, но сейчас каждая секунда, которую можно потратить на прокачку на вес золота!

"Выберите имя персонажа"

Алексей немного задумался, использовать ли имя из прошлой жизни, или выбрать другое, начав с чистого листа?

Недолго думая он быстро напечатал свое новое имя.

"Вы хотите создать персонажа [Returnee], вы уверены?"

Клик

Началась загрузка в начальный город людской расы "Орфем"

Всего было четыре города, для каждой расы, для эльфов, для людей, а также для гномов и зверолов.

Раса в игре совершенно ни на что не влияла, так тупо для внешности, у эльфов красивые персонажи и заостренные уши, гномы коротышки, а звероловы имеют хвост и ушки животного.

Ну а человек... просто человек.

-Так а теперь нужно получить пятый уровень, чтобы выбрать первую профессию.

И тут Алексей задумался над тем какой класс следует взять, меченосца, который потом станет фехтовальщиком, чтобы легче было получить максимальный уровень, или же какой-то другой класс?

-Храмовник, пожалуй, я выберу тебя... все таки я больше всего люблю играть за паладина, а фехтовальщика можно будет прокачать уже после того как получу награду за первое место! - Решил Алексей, побежав к воротам из города.

<http://tl.rulate.ru/book/7270/147051>