

Конечно, вот отредактированный текст с учетом всех правил, включая удаление точек после закрывающихся кавычек в диалогах:

[Связь..... С Новыми богами]

[Связь установлена!]

Он медленно закрывает глаза, и его сознание перемещается в пустую белую комнату. Это было почти то же самое, что и в большинстве VMMORPG, в которые он играл раньше.

Крик!

Внезапно дверь перед ним открылась, и вошла прекрасная дама. Когда он разрабатывал эту игру, перед ним была поставлена задача создать гида, который помог бы игрокам создать персонажа. Естественно, он выбрал прекрасную богиню, которую только мог себе представить.

«Привет, Игрок, не хочешь ли представиться?» — Богиня улыбнулась ему и спросила.

«Меня зовут Брайан, хотя я бы предпочел „Дикий дракон“» — Брайан кивнул головой и представился.

«О боже! Это уникальное прозвище. К сожалению, оно уже занято. Хотели бы вы выбрать другое?» — Богиня удивленно произнесла «О» и хихикнула.

Брайан на мгновение задумался и сказал: «Как насчет „Глупого дракона“?»

«Извините, это уже занято» — Богиня выразила свое разочарование.

«Кто такой глупый, чтобы использовать „Глупого дракона“?» — Брайан не смог удержаться от ругательства.

— Ты! — воскликнул я — Богиня закатила глаза и сказала: «Как насчет того, чтобы попробовать что-нибудь уникальное? Не торопись!»

«Хм... Как насчет Небесного дракона?» — Брайан на мгновение задумался и спросил.

— Э-э-э! Как насчет того, чтобы подумать о чем-нибудь другом, кроме дракона? Оно уже занято» — Богиня вздохнула и предложила его. Она полагала, что Брайан был чем-то вроде одержимости драконом, что у него и было.

Он любит драконов и всегда мечтал прокатиться на спине дракона.

«Вздых! Как насчет Смертного дракона?» — Брайан не был готов так легко расстаться со своей мечтой.

«Извините, но оно уже занято» — Богиня извинилась с усталым выражением лица.

«Черт возьми! Хватит! Как насчет DragonRider97?» — Брайан топнул ногой и закричал.

«Ааа! Это имя не было занято. Но ты уверен, что хочешь выбрать именно такое имя?» — Богиня была удивлена, услышав это имя. В ее глазах мгновенно промелькнули миллионы имен, но ни одно из них не подходило к этому имени.

«Да! Оставь это себе!» — Говоря это, Брайан излучал чрезвычайно кровожадную ауру. Он хотел получить это имя. Никому не разрешалось отнимать его у него.

«Хорошо!» — Богиня также заметила его желание сохранить это имя и кивнула. В следующий момент она взмахнула рукой, и перед ним появились десятки виртуальных фигур.

Первая была человеком. Это был обычный человек, одетый в коричневую средневековую одежду.

Второй был низкорослым гномом. Он был похож на обычного гнома, невысокого роста, с густой бородой.

Третий был высоким эльфом. Это была сексуальная эльфийка с тонкими и длинными ногами и грудью идеального размера.

Четвертый был человеком, но немного ниже ростом. У него было мускулистое тело и огромная ухмылка на морде. Это был варвар.

Пятый был высоким... Гигантский. Как и обычные гиганты, он был не только высоким, но и более массивным, чем варвар.

Шестые были уникальной расой. У них было два черных рога на голове, и они больше походили на людей. Это была раса демонов.

Седьмая была интересной. Это был человек, но с золотыми крыльями за спиной. Да, это был ангел.

Эти семь рас были самой распространенной расой с различными способностями и атрибутами. Люди, как обычно, были наиболее уравновешенными. Гномы обладали большой выносливостью, благодаря врожденным способностям кузнеца.

Эльфы отличались ловкостью и интеллектом. У них также были некоторые врожденные способности к стрельбе из лука. Затем появились варвары. Это была еще одна распространенная раса для тех, кто любил танковые атаки. Они также обладают высокой выносливостью и стойкостью к атакам с дополнительной защитой.

Гиганты были королями танков. Они были намного выше варваров и гномов по выносливости. У них также были дополнительные характеристики по силе, но у них была очень низкая ловкость. Они могут использовать только одну атаку, пока уравновешенный человек не сможет провести три атаки.

Раса демонов была сбалансирована по выносливости, стойкости, силе и защите. Проблема заключалась в том, что они не могли получить доступ к некоторым крупным подземельям, посетить некоторые крупные города и даже получить задания от обычных людей.

Наконец, Ангелы были полной противоположностью. Их выносливость, выдержка, сила, защита были довольно низкими, даже ниже, чем у людей. Но они могут легко получать задания благодаря своему огромному обаянию. Они могут легко передвигаться по любому месту без ограничений, и они благословлены, когда это находится рядом с церковью.

Были и другие расы, например, Каменная раса, но они его не интересовали. Брайан просто выбрал человеческую расу. Хотя у других рас есть определенные способности и атрибуты, все это будет напрасно, если у вас есть что-то, что будет постоянно тянуть вас за собой.

Конечно, он не забыл о новом классе и новой расе, которые должны были быть представлены сегодня. Но, как оказалось, этой расой были вампиры. Раса, произошедшая от людей и вампиров, таких же, как Эленор. Он выбрал эту гонку не потому, что ее недостаток очевиден.

Он не сможет ходить на солнце. Ему придется питаться кровью. Вампиры будут диктовать ему свои условия. Но когда он задумался о третьем пункте, это его смутило. Потому что даже его дочь — вампир-полукровка.

Но ее родословная на самом деле достаточно сильна, чтобы повергнуть чистокровного оборотня четвертого ранга на землю. Это заставило его усомниться в том, что она действительно его дочь, но позже, узнав, что она нашла его по его ДНК, он не сомневался в ней.

Эленор была умна, но в то же время невинна. Но даже в этом случае у него не было причин выбирать вампиров в качестве своей расы. Таким образом, его очевидным выбором были бы люди. Самая сбалансированная раса из всех. Что касается класса, у него уже было кое-что на уме.

«Итак, ты выбрал человеческую расу. Ну, а как насчет класса?» — Богиня улыбнулась его выбору и показала новую виртуальную проекцию различных классов.

?(O)??? [Класс воина] [Класс бандита] [Класс убийцы] [Класс самурая] [Класс мага] [Класс Монаха] [Класс целителя] [Класс рейнджера] [Класс некроманта] [Класс паладина] [Класс шамана] [Класс берсерка] [Класс мастера отравления] [Класс чернокнижника]

В «Новых богах» было множество классов. Но он уже обратил внимание на один конкретный класс. Он был рад, что этот класс не был удален. На самом деле, он был тем, кто разработал этот класс, и хотел быть одним из них.

Обладая силой проклятий и темной магии, этот класс был известен своей мрачной внешностью. Уникальность этого класса, столь же очевидная, как медленный яд и медленная смерть, всегда вызывала сомнения у людей, когда дело касалось выбора их собственной жизни.

Но для него это был идеальный класс.

Колдун!

Он тут же выбрал класс «Колдун».

«Итак, ты выбрал хаоса, который несет смерть и проклятия в этот мир. Для тех, у кого такое доброе сердце, как у тебя, это кажется довольно противоречивым. Ты уверен, что хочешь продолжать?» — Спросила богиня с торжественным выражением на лице.

Было ясно, что ей не понравился его выбор. Но Брайан был просто удивлен.

«Ты можешь видеть мое сердце насквозь?» — Брайану это показалось интересным, потому что он не наделил ее этой способностью.

«Конечно, я могу. Я богиня, созданная для того, чтобы направлять души смертных в их путешествии к Божественности. Итак, я спрошу тебя еще раз. Почему ты пытаешься изучать темную магию? В твоём сердце живет огромная ненависть, настолько сильная, что, если бы она вырвалась наружу, ты был бы поглощен ею».

«Но ты не даешь ей вырваться наружу. Ты сам подавляешь в себе такую сильную ненависть. Так почему же сейчас? Если ты сделаешь что-то настолько глупое, то навлечешь на себя хаос» — Богиня заговорила, указывая на его сердце.

Брайан был потрясен, услышав ее слова.

«Похоже, энергия нулевой точки развила ее так же, как и других монстров. Думаю, главный процессор работает нормально» — Брайан улыбнулся и задумался.

Затем он покачал головой и сказал: «Эта ненависть — моя ненависть. Это моя жизнь. И это мое

решение. Я выберу класс чернокнижника».

«Значит, так тому и быть. Теперь тебе нужно выбрать город, в который ты хочешь отправиться» — Богиня вздохнула и, наконец, определила его класс как чернокнижника.

«Я бы хотела отправиться в город Асмир» — Среди многих городов Асмир был одним из лучших. Там было много подземелий, много рынков и даже кое-что, что, как он надеялся, все еще существует. В конце концов, прошло два года с тех пор, как он покинул УМУ.

Если бы они изменили это, это поставило бы под угрозу его планы на будущее с классом чернокнижника. Но, если это не изменится. Тогда это было бы просто прекрасно.

«Хорошо, после сотворения твое тело будет перенесено в Асмир» — Богиня сложила обе руки вместе, и белый свет окутал его тело. Это была всего лишь виртуальная проекция, но после того, как свет окутал его, перед ним появились два разных источника света.

Они были похожи на спиральные символы. Один был фиолетовым, а другой зеленым. Богиня закрыла глаза, и зеленый символ двинулся навстречу белому свету, пронзая его насквозь. После того, как зеленый символ ударил по нему, его виртуальное тело начало превращаться в реальное человеческое тело.

И в следующий момент на нем появился фиолетовый символ, и его класс был добавлен к нему. Наконец, белый свет медленно погас рядом с ним.

Богиня открыла глаза и посмотрела на землю с нежной улыбкой на лице.

«Прощай, мой создатель! Я надеюсь, что впереди вас ждет легендарное путешествие».

<http://tl.rulate.ru/book/72691/5261785>