

"Шанхайская метеорологическая обсерватория объявила штормовое красное предупреждение. На всей территории города идут сильные дожди, которые могут вызвать наводнения в городе и геологические катастрофы в горах. Пожалуйста, примите меры предосторожности..."

Прогноз погоды передавался по громкоговорителю.

Это был редкий случай плохой погоды в Шанхае. Проливной дождь лил и заливал огромные стальные каркасы, из которых состоял город.

Ослепительная молния рассекала небо, как острый меч. Сверкающие электрические дуги вырвались из темных облаков и достигли края неба.

Вскоре после этого в небе раздался оглушительный гром, заставивший множество людей остановиться и посмотреть вверх.

Чэнь Фэн не был исключением.

Он стоял у окна и смотрел на молнии в небе со смятением на лице.

Эта сцена...

Казалось, что это дежавю.

Внезапно его тело задрожало, как будто его ударило током.

"В мире происходят огромные перемены! Мир пробуждается!"

"Я возродился в 2040 году, в день, когда мир стал игрой! "

Чэнь Фэн возбужденно повернул голову и посмотрел на календарь, лежащий на столе позади него. Это было 3 июня 2040 года.

Все помнили эту дату.

В этот день погода внезапно изменилась. Весь мир превратился в игру, а Земля - в большую игру виртуальной реальности!

Вместе с ней в Северной Америке, Европе, Азии... да почти везде в мире появились огромные пространственно-временные трещины.

Люди называли их Пещерами.

Монстры хлынули из катакомб, как прилив, превращая города в пустоши. Жизнь увядала в мертвых душах, превращая Землю в апокалиптический кусок суши.

Конечно, геймификация мира принесла человечеству и некоторые преимущества.

Каждый человек рождался с 10 бесплатными очками атрибутов, которые он мог свободно распределять.

После распределения они могли приступить к розыгрышу своих пробуждающихся талантов.

Каждый человек мог выиграть десять талантов и открывать их по мере роста своего уровня. Это было самое мощное оружие, которое люди могли использовать против монстров.

Сердце Чэнь Фэна не могло успокоиться, когда он смотрел на бушующую снаружи бурю.

Он уже жил в этой эпохе десять лет назад, и у него уже был большой игровой опыт. Сейчас он возродился!

Это означало, что...

Чэнь Фэн мог спланировать путь, который позволит ему добиться максимального роста уровней. Начиная с распределения очков атрибутов, привлечения талантов, поиска сундуков с сокровищами и возможностей, убийства монстров и боссов, Чэнь Фэн всегда был на шаг впереди.

Опираясь на свою информацию как человек, который был перерожден, Чэнь Фэн уже стал "пророком"!

В этот момент апокалиптическая сцена снаружи постепенно затихла.

Таинственная сила медленно спускалась вниз.

Чэнь Фэн мог ясно видеть голубое свечение, окружающее его, прежде чем оно медленно вошло в его тело.

Почувствовав это однажды, Чэнь Фэн нисколько не запаниковал.

Это было потому, что он знал, что это начало игры.

С этого момента Чэнь Фэн был уже не просто человеком, а "человеком-игроком" в этой игре виртуальной реальности.

Его тело также превратилось в поток данных.

[Вы получили 10 бесплатных очков атрибутов. Пожалуйста, распределите их между пятью начальными атрибутами].

Перед Чэнь Фэном появилась полупрозрачная панель.

Пять основных атрибутов человека: "Конституция", "Сила", "Ловкость", "Дух" и "Удача".

На игровом интерфейсе было представлено объяснение для игроков.

Конституция/Телосложение 1 (определяет защиту, сопротивление магии) +

Сила 1 (определяет атаку, нападение) +

Ловкость 1 (определяет скорость, скорость атаки) +

Дух 1 (Определяет магическую силу, магическое проникновение, прицел) +

Удача 3 (определяет вероятность счастливого события, критический удар и т.д.) +

После геймификации мира все люди будут иметь такую панель атрибутов, и каждый атрибут обычного человека будет эквивалентен одному очку.

Конечно, были и исключения.

Например, чемпион мира по тяжелой атлетике Брайан Шоу имел 3 очка Силы.

Ямайский спринтер Болт имел 3 очка ловкости.

Король кулаков Тайсон имел 3 очка Конституции.

С другой стороны, такой человек, как Чэнь Фэн, родился с удачей и имел 3 очка Удачи.

Если бы он не был достаточно удачлив, как бы он мог получить шанс переродиться в человека в такой удачный момент?

Короче говоря, между обычными людьми было много различий, но они не сильно отличались друг от друга.

Чэнь Фэн посмотрел на панель знакомых атрибутов и был чрезвычайно взволнован.

Как человек, прошедший перерождение, он знал самый идеальный способ набрать очки.

Это было направить все свои очки на Удачу!

В своей прошлой жизни он слышал об одном секрете. Если человек мог получить атрибут удачи в 13 очков до того, как вытянуть свой первый талант, то он точно мог вытянуть талант ранга SSS [Ореол удачи] первым!

Условия для достижения этой цели были очень суровыми. Нужно было иметь не менее 3 очков удачи, а начальные 10 очков свободного атрибута должны были быть добавлены к удаче.

К сожалению, когда Чэнь Фэн узнал об этом секрете, он уже был на 30-м уровне. У него не было другого выбора, кроме как с сожалением пропустить его.

Однако теперь все было иначе. Теперь, когда он возродился в игровом мире 2040 года, у него появился еще один шанс.

Чэнь Фэн не стал медлить. Он десять раз нажал на кнопку "плюс", и все его свободные очки атрибута были добавлены к атрибуту "Удача".

Их количество увеличилось с 3 до 13.

После завершения распределения, панель атрибутов мгновенно превратилась в поток света и вошла в тело Чэнь Фэна.

На его месте появилась панель с рулеткой выбора таланта.

Талант был разделен на девять степеней: F, E, D, C, B, A, S, SS и SSS.

Вообще говоря, получить талант класса A было невероятным достижением.

Даже до своего перерождения Чэнь Фэн не видел многих людей с талантами класса S и выше. Такие люди обычно выбирались Богами. Обладая мощным талантом, они могли подниматься вверх с огромной скоростью и становиться настоящими сильными мира сего.

[Пожалуйста, выберите свой талант пробуждения].

Чэнь Фэн начал нервничать, увидев эти слова.

То, что можно было вытянуть Счастливый Ореол на 13 пунктов, было больше похоже на городскую легенду. Чэнь Фэн никогда не сталкивался с этим лично.

Его сила воли делает бросок и колесо выбора таланта закрутилось!

Колесо перед ним быстро вращалось, и через несколько секунд остановилось на золотой точке.

Золотая легенда!

Зрачки Чэнь Фэна сузились. Только талант класса S или выше мог иметь такой цвет.

"Пробуждение 0 уровня-SSS-[Ореол удачи]: Бог удачи всегда будет защищать тебя".

Перед Чэнь Фэном появилась строка золотых слов.

Он преуспел!

Первым талантом Чэнь Фэна стал [Ореол удачи] ранга SSS, и он сразу же завершил свое пробуждение.

Другими словами, отныне Чэнь Фэн будет находиться под защитой Бога Удачи.

На радостях Чэнь Фэн увеличил скорость жеребьевки.

Он притягивал один талант за другим. Золотой легендарный свет озарил всю комнату.

Точнее говоря, золотой свет никогда не прекращался.

Он остановился только после того, как ВСЕ ДЕСЯТЬ пробуждающиеся таланты были вытянуты.

Чэнь Фэн был потрясен до глубины души.

[Талант 1, Пробуждение 0 уровня, Ореол удачи (SSS)]

[Талант 2, Пробуждение 1-9 уровня, ожидает проверки]

[Талант 3, уровень 10-19 Пробуждение, ожидает проверки]

[Талант 4, уровень 20-29 Пробуждение, ожидает проверки].

...

...

[Талант 10, уровень 90-99 Пробуждение, ожидает проверки].

На интерфейсе было десять талантов ранга SSS!!!

Даже до перерождения это было чем-то неслыханным.

Он слышал, что у самых талантливых людей было всего четыре таланта ранга SSS и три таланта ранга SS. Однако они превратились в сильнейших игроков в игровом мире.

У Чэнь Фэна же было десять талантов ранга SSS. Он никогда бы не осмелился представить себе подобное, если бы не был перерожден.

Однако Чэнь Фэн не был ослеплен радостью.

Он уже пережил апокалиптический прилив монстров, поэтому знал, насколько ничтожна сила человека, когда прилив монстров надвигается на него, как бездна.

Ему все еще нужно было стать сильнее!

Немного подумав, Чэнь Фэн принял решение - он должен был бороться за возможности.

В то время как мир стал игровым, во многих областях появились начальные сундуки с сокровищами, которые были разделены на девять уровней редкости.

[Черное железо], [Бронза], [Серебро], [Золото], [Платина], [Фиолетовый алмаз], [Розовый кристалл], [Эпический класс (оранжевый)], [Мифический класс (разноцветный)].

Чем реже был сундук с сокровищами, тем выше был уровень снаряжения и специальных навыков в нем.

Многие сильные игроки рождались благодаря тому, что случайно находили редкие сундуки с сокровищами и мгновенно увеличивали свою силу. Поэтому они всегда были на шаг впереди других игроков. Со временем этот эффект постепенно начал накапливаться.

Хотя поиск сундуков с сокровищами зависел от удачи, другие возможности зависели от силы игрока.

Сильные всегда были сильными, а слабые - слабыми. Таков был закон этого мира.

Поэтому Чэнь Фэн должен был воспользоваться возможностью.

Как перерожденный человек, он не смел утверждать, что помнит расположение всех сундуков с сокровищами в Шанхае.

Однако, когда обнаруживался сундук с сокровищами высокого уровня, это обычно вызывало большой переполох. Даже спустя столько лет Чэнь Фэн все еще помнил, где находился единственный в городе сундук Мифического класса.

Чэнь Фэн не стал медлить. Он немедленно двинулся в путь.

Цель - Город Шанхай, Храм Цзинган!

<http://tl.rulate.ru/book/72650/1997610>