

[Смертельный удар.]

[Поздравляю. Хост получил 1000 опыта за убийство Теневой пантеры.]

[Поздравляю. Так как пантере удалось пробудить родословную хост получил дополнительно 500 опыта за убийство Теневой пантеры.]

[Поздравляю. Хост перешел на 10 уровень.]

[Поздравляю. Хост может выбрать случайный класс.]

[50 серебряных монет добавлены в ваш инвентарь.]

[Теневой кинжал добавлен в ваш инвентарь.]

[Теневой плащ добавлен в ваш инвентарь.]

[Кристалл родословной добавлен в ваш инвентарь.]

Ряд уведомлений пришло Кайну, после поднятия уровня все раны зажили, но страх смерти пока никуда не делся, поэтому он улегся на землю тяжело дыша.

- Ха..ха.. Так она пробудила родословную, повезло же мне, - отходя от страха проговорил Кайн.

- Случайный класс? - посмотрев на награды Кайн увидел что он получит класс.

Передохнув, он убрал труп в инвентарь и побежал к дереву с дуплом. Кайн бежал без остановки, и спустя тридцать пять минут оказался у себя на базе. Оказавшись в дупле он почувствовал себя в безопасности, он решил проверить что за класс ему выпадет.

- Что за класс мне может выпасть? - задал вопрос Кайн

[ДИНЬ]

[Желаете испытать удачу?]

- В смысле испытать уда..

Не успев договорить, перед Кайном появилось огромное лотерейное колесо, со стрелкой в центре, снизу красовалась большая кнопка пуск.

На колесе было сотни, а может и тысячи разных классов, названия выделялись разными цветами, были зелёные, красные, черные, но были и светящиеся золотым. Основные он узнал, такие как, маг, воин, охотник. Были и такие которые он никогда не видел в играх, такие как клоун, забияка, танцор. Посмотрев на выделенные золотым цветом он увидел приписку "Легендарный". Посмотрев на легендарные классы он удивился.

- Легендарный кузнец? Разве это не ремесло? - задал вопрос Кайн.

[ДИНЬ]

[Ответ: Когда кузнец сможет выковать легендарное оборудование, он выходит за пределы своего ремесла, и награждается классом "Легендарный кузнец". Легендарные кузнецы отличаются огромной силой, выносливостью и непоколебимым духом. Такие кузнецы могут носить любое выкованное оборудование без ограничений. Почти каждое выкованное оружие легендарного кузнеца выделяется среди прочих.]

- Вот оно как, звучит круто. но скорее всего мне выпадет класс клоуна..

Посмотрев на колесо, он глубоко вздохнул и нажал на кнопку пуск. Стрелка быстро закрутилась. Кайн закрыл глаза, он всегда так делал когда открывал кейсы в играх. Время тянулось вечно, одна секунда длилась как десять.

[ДИНЬ]

Наконец прозвучал долгожданный сигнал.

[Поздравляю. Хост получил Легендарный класс Мастер на все руки.]

[Пожалуйста приготовьтесь к боли.]

- Ура..Чт. Аргх..Ах.Гха..

Не успел Кайн порадоваться первому сообщению, как от второго у него возник вопрос, а после его тело пронзили сотни игл, голова начала раскалываться, куча знаний вливалось в его голову. Не выдержав сильной боли, он потерял сознание.

Проснувшись, Кайн не мог понять где он находится, голова раскалывалась от боли.

- Что произошло? Какого?! Почему все так четко и резко? Почему я такой мускулистый?! Почему я так воняю?!

Окончательно придя в себя, Кайн воскликнул в шоке. Каждое его движение было очень легким, тело приобрело рельефность, грудные мышцы выпирали, весь лишний жир испарился, вся сутулость пропала, смотря на стенки дупла, он мог разглядеть каждую трещинку. Как будто он всю жизнь играл при тридцати фпс, а тут он сел играть за комп где во всех играх сто двадцать! Чувство было нереалистичное. Открыв интерфейс рот Кайна почти упал до пола!

[Имя: Кайн Мун.]

[Пол: мужской.]

[Возраст: 20]

[Раса: Человек.]

[Родословная: Родословная кролика(Ловкость +10.). Родословная волка (Сила+5. Ловкость +5.)]

[Класс: Мастер на все руки.]

[Уровень: 10 (опыт: 410/6500)]

[Здоровье: 810/810]

[Мана: 410/410]

[Защита: 55]

[Сопротивления ядам: 40]

[Урон: 120]

[Урон заклинаний: 45]

[Критический урон: 1.0% (шанс на двойной урон)]

[Сила: 102]

[Ловкость: 107]

[Выносливость: 81]

[Интеллект: 41]

[Дух: 71]

[Удача: 21]

[Очарование: 12]

[Титул: Попаданец (удача +20) Постоянный. Убийца кроликов (на 50% больше урона по кроликам)]

[Положительный статус: Нет]

[Отрицательный Статус: Нет]

[Нераспределенных очков статистики: 5]

[Нераспределенных очков способности : 10]

[Способности]

[1. Обжорство(Пассивная): 2 ур (660/5000)]

[2. Укрепление - острота(Активная): 5 ур. (10/3000) МП 8]

[3. Слабое лечение(Активная): 4 ур. (1100/1500) МП 6]

[4. Меткий глаз (ловкость +9)(Пассивная): 5 ур. (200/3000)]

[5. Легкий шаг (Ловкость +9)(Пассивная): 5 ур. (225/3000)]

[6. Прыжок: Максимальный ур.]

[7. Слух волка. Обоняние волка.]

[Ремесло]

[Мастер владения оружием.]

[Мастер боевых искусств.(Сила +20. Ловкость +20. Выносливость +20. Дух +20.)]

[Кузнечное дело: Мастер.(Сила +20. Выносливость +10. Дух +5.)]

[Алхимия: Мастер.(Интеллект +20. Выносливость +10. Дух +5.)]

[Снятие шкур: Мастер.(Ловкость +10. Сила +5. Дух +5.)]

[Сбор трав: Мастер.(Ловкость +5. Интеллект +5. Дух +5.)]

[Горное дело: Мастер.(Сила +15. Выносливость +10.)]

[Портняжное дело: Мастер.(Дух +10. Ловкость +5.)]

[Повар: Мастер.(Ловкость +10. Интеллект +5. Дух +5.)]

[Рыбная ловля: Мастер.(Ловкость +5. Дух +5.)]

[Верховая езда: Мастер. (Ловкость +5. Сила +5.)]

- Охренеть, не просто так я страдал! Легендарная профессия это круть, - смотря на интерфейс Кайн не верил своим глазам.

- Итак что же это за класс, мастер на все руки, - открывая описания напевал Кайн.

[Мастер на все руки: Знаток во всем, от магии, владения оружия, боевых искусств до ремесла. Легко обучается чему то новому. Удваивает получаемый опыт.]

- Довольно простое описание для легендарного класса.

<http://tl.rulate.ru/book/72592/1995718>